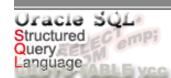


Writing Control Structures



1. IF 문

1-1. 개요

```
IF condition THEN
    statements;
[ELSIF condition THEN
    statements;]
[ELSE
    statements;]
END IF;
```

- ▣ 만족되는 조건에 따라 선택적으로 작업 수행
- ☑ ELSIF는 한 단어, END IF는 두 단어
- □ 부울 제어 조건이 TURE면 연관된 명령문의 시퀀스가 실행되고, FALSE 또 는 NULL이면 연관된 명령문의 시퀀스가 실행되지 않음
- ☑ ELSIF 절 사용에 대한 제한은 없음
- ☑ ELSE 절은 최대 한 개만 사용
- ☑ 조건적으로 실행되는 명령문은 알아보기 쉽도록 들여쓰기

1-2. 단순 IF 문

```
IF v_ename = 'MILLER' THEN
v_job := 'SALESMAN';
v_deptno := 35;
v_new_comm := sal * 0.20;
END IF;
```

- ☑ 단순 IF 문장은 PL/SQL <mark>조건이 TRUE인 경우에만 수행</mark>하고, 조건이 FALSE나 NULL이면 무시
- ☑ 두 경우(TRUE, FALSE나 NULL) 모두 프로그램의 END IF 다음에 오는 명령문에서 제어가 재개 됨

mbo

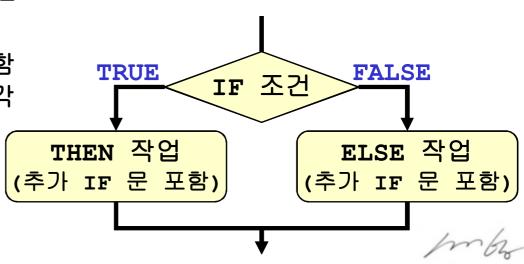
1-3. IF-THEN-ELSE 문

```
IF v_shipdate - v_orderdate < 5 THEN
    v_ship_flag := 'Acceptable'; TRUE

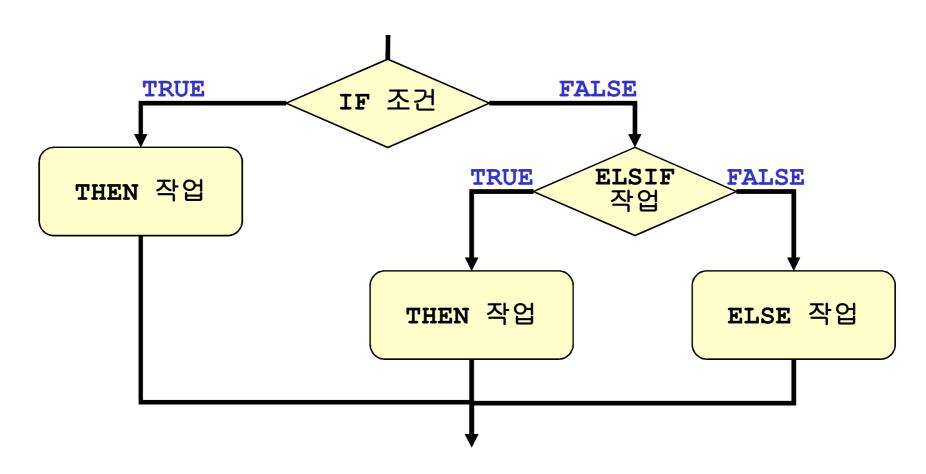
v_ship_flag := 'Unacceptable'; FALSE

END IF;
•••</pre>
```

- ☑ 조건이 FALSE나 NULL이면 ELSE 절을 사용하여 다른 작업 수행
- ☑ THEN과 ELSE 절은 IF 문을 포함 할 수 있으며 중첩 IF 문은 각각 해당 END IF 로 종료



1-4. IF-THEN-ELSIF 문 (1)



mbo

1-5. IF-THEN-ELSIF 문 (2)

- 🔟 ELSIF 절의 코드는 중첩 IF 문의 코드보다 쉽게 읽고 이해할 수 있음
- ☑ ELSE 절의 작업이 별개의 IF 문으로 구성된 경우 ELSIF 절을 사용하는 것이 편리
- ☑ ELSIF 절을 사용하면 추가된 각 조건 및 작업의 끝에 중첩 END IF를 사용하지 않아도 됨

mbo





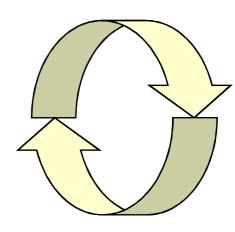
2. 루프(LOOP) 문

2-1. 개요

- ☑ LOOP는 명령문이나 명령문의 시퀀스를 반복 실행
- ☑ LOOP 문의 세가지 유형
 - 기본 LOOP
 - FOR LOOP
 - WHILE LOOP



- ☑ FOR LOOP는 <mark>횟수를 기준</mark>으로 해서 반복 제어 작업을 수행
- ☑ WHILE LOOP는 조건을 기준으로 해서 반복 제어 작업을 수행
- EXIT 문은 LOOP를 종료



2-2. 기본 LOOP (1)

```
LOOP
    statement1 ;
    •••
    EXIT [WHEN condition] => (** : )
END LOOP;
```

- ☑ LOOP 문의 가장 단순한 형태는 <u>기본 LOOP</u> 또는 무한 LOOP
- ☑ 실행 흐름이 END LOOP 문에 도달할 때마다 위에 있는 해당 LOOP문으로 반환
- ☑ LOOP를 시작할 때 이미 조건이 만족되었더라도 해당 명령문을 <u>적어도 한</u> <u>번 이상 실행</u>
- EXIT 문을 사용하여 LOOP를 종료
- ☑ EXIT 문이 없으면 LOOP가 끝없이 실행

2-3. 기본 LOOP (2)

mos



2-4. FOR LOOP (1)

```
FOR counter in [REVERSE]

lower_bound..upper_bound LOOP

statement1;

statement2;

•••

END LOOP;
```

- ☑ FOR LOOP를 사용하면 PL/SQL이 수행하는 반복 횟수를 결정
- ☑ 카운터(counter)는 암시적으로 정수로 선언되었으므로 선언하지 않음
- ☑ LOOP 범위의 상한 및 하한에는 리터럴, 변수, 표현식이 올 수 있지만 <u>반</u> <u>드시 정수</u>여야 함
- ☑ LOOP 범위의 하한이 상한보다 큰 정수면 명령문의 시퀀스가 실행되지 않음

2-5. FOR LOOP (2)

```
DECLARE
    v_empno         emp.empno%TYPE := 700;
BEGIN
    FOR i IN 1..10 LOOP
        INSERT INTO emp (empno, mgr)
        VALUES (v_empno, i);
        v_empno := v_empno + 1;
    END LOOP;
END;
```

- ☑ 카운터(counter)는 LOOP 내에서만 참조할 수 있으며 LOOP 밖에서는 정의되지 않음
- □ 카운터의 기존 값을 참조하려면 표현식을 사용
- □ 할당 대상으로서 카운터를 사용하면 안됨

2-6. WHILE LOOP (1)

```
WHILE condition LOOP
   statement1;
   statement2;
   •••
END LOOP;
```

- ☑ 제어 <mark>조건이 <u>TRUE인 동안</u> 명령문의 시퀀스를 반복</mark>
- 반복이 시작될 때마다 조건 평가
- ☑ 조건이 FALSE면 LOOP가 종료 (!= LOOP 1)
- ☑ LOOP를 시작할 때 조건이 FALSE면 반복 작업이 더 이상 실행되지 않음
- ☑ 조건에 포함된 변수가 LOOP 본문 내에서 변경되지 않으면 조건이 TRUE로 유지되므로 LOOP가 종료되지 않음
- ☑ 조건의 결과가 NULL이면 제어는 LOOP를 통과하여 다음 명령문으로 전달

2-7. WHILE LOOP (2)

```
ACCEPT p new empno PROMPT 'Enter the employee number: '
ACCEPT p mgr PROMPT 'Enter the number of mgr: '
DECLARE
     v count NUMBER(2) := 1;
BEGIN
     WHILE v count <= &p mgr LOOP
        INSERT INTO emp (empno, mgr)
        VALUES (&p_new empno, v count);
        v count := v count + 1;
     END LOOP:
     COMMIT;
END;
```

mos