

طراح: حسام اسدالهزاده، آریان سلطانی، معین کرمی

مقدمه

در این پروژه قرار است با استفاده از الگوریتمهای جستجوی آگاهانه و ناآگاهانه که در درس هوش مصنوعی آموختهاید، راه حل مناسبی برای مسئلهای که در ادامه مطرح میشود بیابید و آن را پیادهسازی کنید.

DZ Day

امروز دیزی مذگان یا همان DZ Day است و مریدان شیخ و سلطان به سنت آنها احترام گذاشته و امروز را به صرف دیزی مشغول می شوند. سید که از دوستان قدیمی شیخ و سلطان است ماموریت دارد تا برای مریدان دوستان قدیمی خود دیزی فراهم کند. ولی در گذر ایام دیزی های متنوعی به وجود آمده و سید مجبور است برای هر مرید به مکانهای خاصی برود و دستور پختهای سری متنوعی جمع آوری کند تا بتواند دیزی مذگان را زنده نگه دارد. دنیای سید یک گراف ساده و بی جهت است که شامل موارد زیر است:

- 💠 مكان ابتدايي سيد
- 💠 مكان مريدان شيخ و سلطان
- 💠 مكان دستور پختهاي سري
 - 💠 رئوس صعبالعبور

بعضی از رئوس صعبالعبور هستند، یعنی اگر سید در گذشته i بار از روی آنها رد شده باشد، این بار برای رد شدن از روی این رأس باید i ثانیه روی آن صبر کند و به هدف دیزی مذگان بیندیشد.

سید به هر رأسی که یک دستور پخت سری در آن است میرسد، بلافاصله دستور پخت را حفظ می کند.

سید می تواند در هر مرحله به یکی از راس های مجاور برود (به شرط اینکه در رأس صعب العبور نباشد و یا به اندازه ای در رأس صعب العبور مانده باشد که بتواند از آن خارج شود) و طی کردن هر یال برای او به اندازه ی یک ثانیه طول می کشد. هر مرید رئوسی را مشخص می کند که در آنها یک دستور پخت سری قرار دارد (ممکن است دو یا چند مرید یک رأس را مشخص کنند). سید برای فراهم کردن دیزی برای یک مرید، باید حداقل یک بار به همه رئوسی که مرید مشخص می کند برود و سپس به رأسی که خود مرید در آن است برود و وقتی به این راس می رسد، دیزی را بلافاصله به مرید تحویل می دهد.

(توجه کنید که رفتن به رئوسی که مرید در آن است محدودیتی ندارد و سید می تواند از آن ها رد شود)

هدف ما در این مسئله به دست آوردن <mark>حداقل زمان مورد نیاز برای رساندن دیزی به همه مریدان و ارائه یک روش برای انج</mark>ام این کار در حداقل زمان ممکن است.

فرمت ورودى

دیتای مورد نیاز در یک فایل txt. در اختیارتان قرار خواهد گرفت:

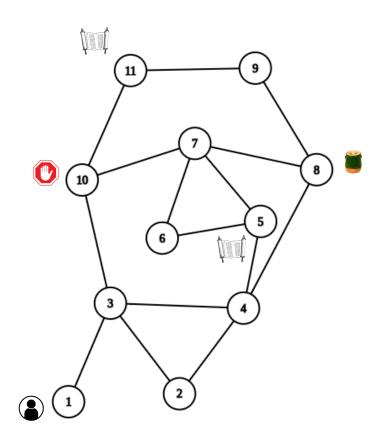
- ر سطر اول به ترتیب n و m آمده که n نشان دهنده تعداد رئوس گراف و m تعداد یالهای گراف است. \star
- در m سطر بعدی یالهای گراف به شما داده می شوند، در هر سطر دو عدد u, v داده می شود که نشان دهنده یک یال میان دو راس u, v است.
 - 🖈 در سطر بعدی h داده می شود که نشان دهنده تعداد رئوس صعب العبور است.
 - در سطر بعد دنباله ی u_1 , u_2 , u_3 , ..., u_h می آید که ش<mark>امل شماره رئوس صعبالعبور ا</mark>ست.
 - \star در سطر بعد s داده می شود که نشان دهنده تعداد مریدهاست.
- در S سطر بعدی اطلاعات مریدها به شما داده می شود، ابتدا q و p می آید که p نشان دهنده رأسی است که مرید p در p تعداد خانه های شامل دستور پخت سری است که مرید مشخص می کند، در ادامه دنبالهی در آن است و p تعداد خانه های شامل دستور پخت سری است که مرید مشخص کرده است. p به شما داده می شود که برابر شماره رئوسی است که مرید مشخص کرده است.
 - 🖈 در نهایت ۷ که شماره رأس مکان ابتدایی سید است به شما داده می شود.

برای مثال به ورودی زیر توجه کنید:

```
11 15
1 3
2 3
2 4
3 4
3 10
4 5
48
5 6
5 7
6 7
7 8
7 10
8 9
9 11
10 11
```

```
1
10
1
8 2 5 11
1
```

پس گراف به صوت زیر می شود:



معنا	نماد		
سيد			
مرید			
دستور پخت سری			
رأس صعبالعبور			

برای حل این مسئله سید باید به این صورت حرکت کند:

$$1 -> 3 -> 4 -> 5 -> 7 -> 10 -> 11 -> 9 -> 8$$

شما موظف هستید فایل ورودی مسئله را بخوانید و مسئله را با دو روش جستجوی ناآگاهانه BFS و IDS و روش جستجوی آگاهانه A حل و پیاده سازی کنید. برای روش A باید از یک heuristic استفاده کنید که حتما consistent باشد و جواب بهینه را تولید کند. در انتها می بایست A weighted A را حداقل با دو A پیاده سازی کنید. توجه کنید ممکن است برخی تست ها چندین جواب بهینه داشته باشند که در این صورت پیدا کردن یک جواب کفایت می کند.

محدودیت زمانی اجرا:

	تست ۱	تست ۲	تست ۳
BFS	1 ثانیه	60 ثانیه	90 ثانیه
IDS	-	-	-
A_*	0.5 ثانیه	30 ثانیه	60 ثانیه
Weighted A _* 1	0.4 ثانیه	25 ثانیه	50 ثانیه
Weighted A* 2	0.4 ثانیه	25 ثانیه	50 ثانیه

گزارش کار

شما باید در گزارش خود موارد زیر را ذکر کنید. بخشی از نمره ی شما متعلق به گزارش کار است که تصحیح آن جدا از تحویل حضوری پروژه است، اطمینان حاصل کنید. موارد زیر حتما باید در گزارش ذکر شوند:

- شرح نحوه ی مدل کردن مسئله (action ، goal state ، initial state و ...) به صورت دقیق
- توضیح الگوریتمهای پیاده سازی شده و تفاوتها و مزیتهای الگوریتمها نسبت به یکدیگر و اینکه کدام الگوریتمها جواب بهینه تولید می کنند.
 - توضیح heuristic پیاده سازی شده در بخش جستجوی آگاهانه و consistent بودن یا نبودن آن
- به ازای هر الگوریتم، هر تست کیس را ۳ بار اجرا کنید و میانگین زمان اجرا را ثبت کنید. همچنین جدول زیر را برای هر تست کامل کنید:

	پاسخ مسئله (حداقل زمان لازم برای رساندن دیزیها)	تعداد استیتهای دیده شده	میانگین زمان اجرا
BFS			
IDS			
A*			
Weighted A* 1			
Weighted A* 2			

همچنین مسیر تا جواب نیز برای هر الگوریتم باید قابل ارائه باشد. بعد از اجرا کردن کد باید مسیر پیدا شده توسط الگوریتم و زمان اجرای الگوریتم چاپ شود.

نكات پاياني

- تمامی نتایج باید در یک فایل فشرده با عنوان AI-CA1-<#SID>.zip تحویل داده شود. این فایل باید شامل موارد زیر باشد:
 - یک یوشه به نام code شامل کدهای تمام قسمتهایی از تمرین که پیادهسازی کردهاید.
- گزارش پروژه با فرمت PDF و شامل شرح تمامی کارهای انجام شده، نتایج به دست آمده و تحلیلها و بررسیهای خواسته شده در صورت پروژه.
- در صورتی که از Notebook Jupyter استفاده می کنید نیازی به ارسال جداگانه کدها و گزارش نیست و هر دو را می توانید در یک فایل Notebook قرار دهید. حتما خروجی html فایل Notebook خود را نیز همراه فایل Notebook ارسال کنید.
- توجه داشته باشید علاوه بر ارسال فایلهای پروژه، این پروژه تحویل نیز گرفته خواهد شد. بنابراین لازم است بر تمامی قسمتهای کدتان تسلط کافی را داشته باشید و تمام بخشهای پروژه باید قابلیت اجرای مجدد در زمان تحویل را داشته باشند. همچنین در صورت عدم حضور در زمان تحویل، نمرهای دریافت نخواهید کرد.
- هیچگونه شباهتی در انجام این پروژه بین افراد مختلف پذیرفته نمی شود. در صورت کشف هرگونه تقلب برای همه افراد متقلب نمره ۱۰۰- در نظر گرفته می شود.
- استفاده از مراجع با ارجاع به آنها بلامانع است. اما در صورتی که گزارش شما ترجمه عینی از آنها باشد یا از گزارش افراد دیگر استفاده کرده باشید کار شما تقلب محسوب می شود.
- در صورتی که سوالی در مورد پروژه داشتید بهتر است در فروم درس مطرح کنید تا بقیه از آن استفاده کنند، در غیر
 این صورت به طراحان پروژه ایمیل بزنید و از یکی از آنها بپرسید.

موفق باشيد