

Indice

0.1 Creazione 2

0.2 Classi 2

0.3 Approfondimenti 2

Documentazione BOT

ℒ_AT_EX

AREA DI PROGETTO
Lingua Italiana

Classe 4J

0.1 Creazione

Il Bot è stato scritto in Java grazie all'ambiente di programmazione "IntelliJ". Comprende 3 classi di oggetti più un file xml. Per la creazione di un Bot Telegram si ha bisogno di utilizzare il Bot chiamato "BotFather" che darà un API per poter sincronizzare il programma con Telegram.

0.2 Classi

- Main: permette l'avvio del Bot e il funzionamento di tutto il programma.
- SimpleBot: restituisce l'output su telegram in corrispondenza del comando richiesto.
- LockFile: crea e distrugge i file lock.
- ReaderCsv: legge i file .csv e ne estrapola il contenuto

0.3 Approfondimenti

Abbiamo deciso di utilizzare i file .lock perché evitano che il programma in Python e quello in Java interferiscano e operino nello stesso momento sullo stesso file. Questa funzionalità sarebbe potuta essere sostituita nel caso in cui avessimo deciso di utilizzare dei Socket per sincronizzare i due programmi.

Tutte le classi sono immagazzinate in un apposito file .jar per permettere a tutto il programma di essere utilizzato e con la possibilità di essere avviato anche da terminale.

Nella classe ReaderCsv preleva sotto forma di un unica stringa tutti i dati del file .csv, successivamente la stringa viene divisa in più variabili tramite il metodo split. Tali variabili ricavate contengono i dati per ogni titolo. Vi sono 5 metodi ed ogni metodo è dedicato a un titolo specifico