سو ال 1

Caffe برای تعریف مشخصات یک شبکه از فرمت protobuf شرکت گوگل (با پسوند prototxt) استفاده میکند. هر لایه بصورت جداگانه با ورودی و خروجی هایی که در اصل آرایه های چند بعدی هستند تعریف میشوند. به این نوم آرایه ها در Caffe اصطلاحا blob گفته میشود که حاوی اطلاعات و داده های مورد نیاز هر لایه همانند مشتق ها و داده ها بوده و برای نقل و انتقال بهتر داده های بین لایه ها ایجاد شده است. لایه ها بصورت عمودی یکی بعد از دیگری قرار گرفته بطوری که نایه ورودی در پایین و نایه خروجی در بانا قرار میگیرد. هر نایه دارای تعداد مشخصی blob پایینی و بانایی با ابعاد مشخص است. با متصل کردن این blob ها و لایه ها است که یک شبکه عصبی عمیق ایجاد میشود.

2

در زیر با epoch 100 میبینیم

```
None
Train on 50000 samples, validate on 10000 samples
Epoch 1/200
acc: 0.3643 - val loss: 1.5335 - val acc: 0.4450
Epoch 2/200
acc: 0.4817 - val loss: 1.5503 - val acc: 0.4617
Epoch 3/200
acc: 0.5161 - val loss: 1.3539 - val acc: 0.5161
Epoch 4/200
acc: 0.5407 - val loss: 1.3269 - val acc: 0.5229
Epoch 5/200
acc: 0.5608 - val loss: 1.3133 - val acc: 0.5324
Epoch 6/200
acc: 0.5777 - val loss: 1.3938 - val_acc: 0.5151
Epoch 7/200
acc: 0.5909 - val loss: 1.2765 - val acc: 0.5509
Epoch 8/200
acc: 0.6066 - val loss: 1.3110 - val acc: 0.5423
Epoch 9/200
```

```
acc: 0.6202 - val loss: 1.3902 - val acc: 0.5259
Epoch 10/200
acc: 0.6273 - val loss: 1.2808 - val acc: 0.5620
Epoch 11/200
acc: 0.6384 - val loss: 1.2912 - val acc: 0.5592
Epoch 12/200
acc: 0.6481 - val loss: 1.2990 - val acc: 0.5528
Epoch 13/200
acc: 0.6558 - val loss: 1.3048 - val acc: 0.5567
Epoch 14/200
acc: 0.6682 - val loss: 1.3370 - val acc: 0.5493
Epoch 15/200
acc: 0.6745 - val loss: 1.3259 - val acc: 0.5590
Epoch 16/200
acc: 0.6884 - val loss: 1.3746 - val acc: 0.5452
Epoch 17/200
acc: 0.6941 - val loss: 1.3743 - val acc: 0.5510
Epoch 18/200
acc: 0.7006 - val loss: 1.3812 - val acc: 0.5474
Epoch 19/200
acc: 0.7105 - val loss: 1.3849 - val acc: 0.5604
Epoch 20/200
acc: 0.7198 - val loss: 1.4469 - val acc: 0.5436
Epoch 21/200
acc: 0.7251 - val loss: 1.4514 - val acc: 0.5447
Epoch 22/200
```

```
acc: 0.7315 - val loss: 1.4741 - val acc: 0.5488
Epoch 23/200
acc: 0.7401 - val loss: 1.5145 - val acc: 0.5441
Epoch 24/200
acc: 0.7477 - val loss: 1.5419 - val acc: 0.5420
Epoch 25/200
acc: 0.7541 - val loss: 1.5662 - val acc: 0.5456
Epoch 26/200
acc: 0.7619 - val loss: 1.5891 - val acc: 0.5422
Epoch 27/200
acc: 0.7706 - val loss: 1.6254 - val acc: 0.5392
Epoch 28/200
acc: 0.7759 - val loss: 1.6978 - val acc: 0.5374
Epoch 29/200
acc: 0.7799 - val loss: 1.7882 - val acc: 0.5313
Epoch 30/200
acc: 0.7868 - val loss: 1.7276 - val acc: 0.5390
Epoch 31/200
acc: 0.7924 - val loss: 1.8404 - val acc: 0.5250
Epoch 32/200
acc: 0.7987 - val loss: 1.8181 - val acc: 0.5345
Epoch 33/200
acc: 0.8049 - val loss: 1.9132 - val acc: 0.5190
Epoch 34/200
acc: 0.8089 - val loss: 1.8732 - val_acc: 0.5261
Epoch 35/200
```

```
acc: 0.8172 - val loss: 1.9989 - val_acc: 0.5291
Epoch 36/200
acc: 0.8224 - val loss: 1.9988 - val acc: 0.5248
Epoch 37/200
acc: 0.8316 - val loss: 2.0715 - val acc: 0.5209
Epoch 38/200
acc: 0.8339 - val loss: 2.1547 - val acc: 0.5252
Epoch 39/200
acc: 0.8373 - val loss: 2.1792 - val acc: 0.5249
Epoch 40/200
acc: 0.8448 - val loss: 2.1839 - val acc: 0.5291
Epoch 41/200
acc: 0.8500 - val loss: 2.2588 - val acc: 0.5330
Epoch 42/200
acc: 0.8545 - val loss: 2.3104 - val acc: 0.5245
Epoch 43/200
acc: 0.8618 - val loss: 2.3701 - val acc: 0.5206
Epoch 44/200
acc: 0.8656 - val loss: 2.4275 - val acc: 0.5195
Epoch 45/200
acc: 0.8688 - val loss: 2.4389 - val acc: 0.5203
Epoch 46/200
acc: 0.8725 - val loss: 2.4748 - val acc: 0.5247
Epoch 47/200
acc: 0.8795 - val loss: 2.6363 - val_acc: 0.5296
Epoch 48/200
```

```
acc: 0.8810 - val loss: 2.6733 - val_acc: 0.5111
Epoch 49/200
acc: 0.8839 - val loss: 2.7036 - val acc: 0.5264
Epoch 50/200
acc: 0.8932 - val loss: 2.7693 - val acc: 0.5232
Epoch 51/200
acc: 0.8940 - val loss: 2.7302 - val acc: 0.5301
Epoch 52/200
acc: 0.8976 - val loss: 2.8693 - val acc: 0.5275
Epoch 53/200
50000/50000 [============== ] - 3s 68us/step - loss: 0.2707 -
acc: 0.9027 - val loss: 2.8965 - val acc: 0.5220
Epoch 54/200
acc: 0.9060 - val loss: 2.8983 - val acc: 0.5212
Epoch 55/200
acc: 0.9103 - val loss: 3.0672 - val acc: 0.5270
Epoch 56/200
acc: 0.9125 - val loss: 3.0826 - val acc: 0.5262
Epoch 57/200
acc: 0.9176 - val loss: 3.2134 - val acc: 0.5147
Epoch 58/200
acc: 0.9183 - val loss: 3.1649 - val acc: 0.5149
Epoch 59/200
50000/50000 [==============] - 3s 69us/step - loss: 0.2233 -
acc: 0.9200 - val loss: 3.2660 - val acc: 0.5249
Epoch 60/200
acc: 0.9210 - val loss: 3.2297 - val acc: 0.5238
Epoch 61/200
```

```
acc: 0.9252 - val loss: 3.3830 - val acc: 0.5182
Epoch 62/200
acc: 0.9261 - val loss: 3.3989 - val acc: 0.5286
Epoch 63/200
acc: 0.9308 - val loss: 3.3306 - val acc: 0.5348
Epoch 64/200
acc: 0.9389 - val loss: 3.4732 - val acc: 0.5197
Epoch 65/200
acc: 0.9362 - val loss: 3.5480 - val acc: 0.5232
Epoch 66/200
acc: 0.9309 - val loss: 3.4987 - val acc: 0.5256
Epoch 67/200
acc: 0.9331 - val loss: 3.5611 - val acc: 0.5096
Epoch 68/200
acc: 0.9371 - val loss: 3.6047 - val acc: 0.5219
Epoch 69/200
acc: 0.9382 - val loss: 3.6823 - val acc: 0.5162
Epoch 70/200
acc: 0.9385 - val loss: 3.7010 - val acc: 0.5234
Epoch 71/200
acc: 0.9494 - val loss: 3.7083 - val acc: 0.5236
Epoch 72/200
acc: 0.9498 - val loss: 3.7483 - val acc: 0.5204
Epoch 73/200
acc: 0.9480 - val loss: 3.8760 - val_acc: 0.5248
Epoch 74/200
```

```
acc: 0.9435 - val loss: 3.8198 - val acc: 0.5250
Epoch 75/200
acc: 0.9400 - val loss: 3.8667 - val acc: 0.5213
Epoch 76/200
acc: 0.9511 - val loss: 3.8686 - val acc: 0.5275
Epoch 77/200
acc: 0.9537 - val loss: 3.9140 - val acc: 0.5299
Epoch 78/200
acc: 0.9554 - val loss: 3.9044 - val acc: 0.5288
Epoch 79/200
acc: 0.9538 - val loss: 3.9430 - val acc: 0.5268
Epoch 80/200
acc: 0.9508 - val loss: 3.9561 - val acc: 0.5307
Epoch 81/200
acc: 0.9478 - val loss: 4.0163 - val acc: 0.5279
Epoch 82/200
acc: 0.9508 - val loss: 4.0231 - val acc: 0.5292
Epoch 83/200
acc: 0.9542 - val loss: 4.1030 - val acc: 0.5282
Epoch 84/200
acc: 0.9631 - val loss: 4.1522 - val acc: 0.5258
Epoch 85/200
acc: 0.9654 - val loss: 4.1555 - val acc: 0.5244
Epoch 86/200
acc: 0.9662 - val loss: 4.1926 - val_acc: 0.5285
Epoch 87/200
```

```
acc: 0.9655 - val loss: 4.1953 - val acc: 0.5264
Epoch 88/200
acc: 0.9567 - val loss: 4.2703 - val acc: 0.5285
Epoch 89/200
acc: 0.9501 - val loss: 4.2402 - val acc: 0.5205
Epoch 90/200
acc: 0.9530 - val loss: 4.2937 - val acc: 0.5216
Epoch 91/200
acc: 0.9507 - val loss: 4.2865 - val acc: 0.5242
Epoch 92/200
acc: 0.9603 - val loss: 4.2989 - val acc: 0.5221
Epoch 93/200
acc: 0.9631 - val loss: 4.3559 - val acc: 0.5304
Epoch 94/200
acc: 0.9643 - val loss: 4.3805 - val acc: 0.5217
Epoch 95/200
acc: 0.9643 - val loss: 4.2730 - val acc: 0.5313
Epoch 96/200
acc: 0.9650 - val loss: 4.4330 - val acc: 0.5227
Epoch 97/200
acc: 0.9652 - val loss: 4.3214 - val acc: 0.5273
Epoch 98/200
acc: 0.9707 - val loss: 4.4786 - val acc: 0.5195
Epoch 99/200
acc: 0.9690 - val loss: 4.4278 - val acc: 0.5306
Epoch 100/200
```

```
acc: 0.9694 - val loss: 4.4363 - val acc: 0.5277
Epoch 101/200
acc: 0.9918 - val loss: 4.3869 - val acc: 0.5357
Epoch 102/200
acc: 0.9990 - val loss: 4.4294 - val acc: 0.5385
Epoch 103/200
acc: 0.9997 - val loss: 4.4518 - val acc: 0.5386
Epoch 104/200
acc: 0.9997 - val loss: 4.4723 - val acc: 0.5403
Epoch 105/200
acc: 0.9998 - val loss: 4.4957 - val acc: 0.5413
Epoch 106/200
acc: 0.9998 - val loss: 4.5007 - val acc: 0.5409
Epoch 107/200
acc: 0.9998 - val loss: 4.5151 - val acc: 0.5402
Epoch 108/200
50000/50000 [============== ] - 3s 69us/step - loss: 0.0025 -
acc: 0.9999 - val loss: 4.5288 - val acc: 0.5412
Epoch 109/200
50000/50000 [============== ] - 3s 69us/step - loss: 0.0023 -
acc: 0.9999 - val loss: 4.5457 - val acc: 0.5412
Epoch 110/200
acc: 0.9999 - val loss: 4.5581 - val acc: 0.5410
Epoch 111/200
acc: 0.9999 - val loss: 4.5685 - val acc: 0.5416
Epoch 112/200
acc: 0.9999 - val loss: 4.5773 - val acc: 0.5418
Epoch 113/200
```

```
acc: 0.9999 - val_loss: 4.5871 - val acc: 0.5416
Epoch 114/200
acc: 0.9999 - val loss: 4.5961 - val acc: 0.5396
Epoch 115/200
acc: 1.0000 - val loss: 4.6005 - val acc: 0.5426
Epoch 116/200
acc: 0.9999 - val loss: 4.6080 - val acc: 0.5415
Epoch 117/200
acc: 0.9999 - val loss: 4.6201 - val acc: 0.5417
Epoch 118/200
acc: 1.0000 - val loss: 4.6266 - val acc: 0.5410
Epoch 119/200
acc: 1.0000 - val loss: 4.6327 - val acc: 0.5410
Epoch 120/200
acc: 1.0000 - val loss: 4.6413 - val acc: 0.5416
Epoch 121/200
acc: 0.9999 - val loss: 4.6471 - val acc: 0.5417
Epoch 122/200
acc: 1.0000 - val loss: 4.6500 - val acc: 0.5419
Epoch 123/200
acc: 1.0000 - val loss: 4.6583 - val acc: 0.5418
Epoch 124/200
50000/50000 [==============] - 3s 68us/step - loss: 0.0011 -
acc: 1.0000 - val loss: 4.6658 - val acc: 0.5420
Epoch 125/200
acc: 1.0000 - val loss: 4.6710 - val acc: 0.5419
Epoch 126/200
```

```
acc: 1.0000 - val loss: 4.6790 - val acc: 0.5426
Epoch 127/200
acc: 1.0000 - val loss: 4.6801 - val acc: 0.5420
Epoch 128/200
acc: 1.0000 - val loss: 4.6885 - val acc: 0.5433
Epoch 129/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
9.7890e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.6941 - val acc: 0.5425
Epoch 130/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
9.4352e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.6991 - val acc: 0.5426
Epoch 131/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
9.2100e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7023 - val acc: 0.5433
Epoch 132/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
8.9893e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7064 - val acc: 0.5428
Epoch 133/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
8.7421e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7121 - val acc: 0.5432
Epoch 134/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
8.6032e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7153 - val acc: 0.5432
Epoch 135/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
8.2716e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7215 - val acc: 0.5433
Epoch 136/200
8.0585e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7252 - val acc: 0.5451
Epoch 137/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
7.9714e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7268 - val acc: 0.5430
Epoch 138/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
7.8329e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7344 - val acc: 0.5438
Epoch 139/200
```

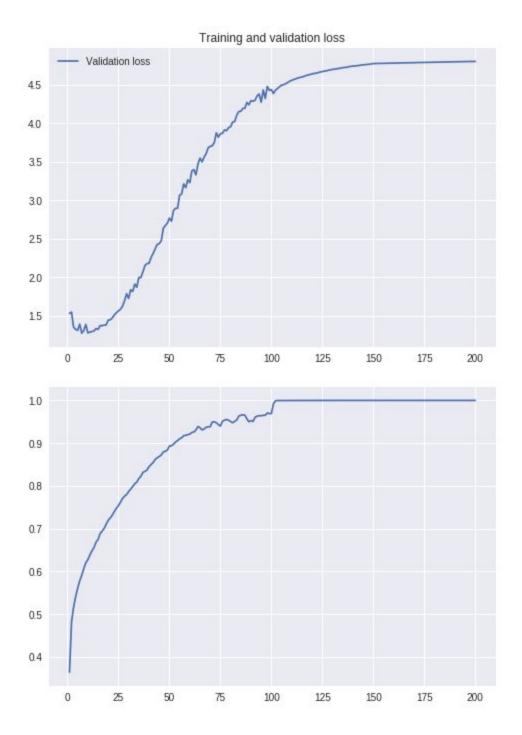
```
7.6205e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7396 - val acc: 0.5431
Epoch 140/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
7.5152e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7416 - val acc: 0.5430
Epoch 141/200
7.3050e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7442 - val acc: 0.5429
Epoch 142/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
7.2061e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7475 - val acc: 0.5434
Epoch 143/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
6.9807e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7502 - val acc: 0.5438
Epoch 144/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
6.8362e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7563 - val acc: 0.5430
Epoch 145/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
6.7499e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7578 - val acc: 0.5436
Epoch 146/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
6.6336e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7605 - val acc: 0.5429
Epoch 147/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
6.5426e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7647 - val acc: 0.5439
Epoch 148/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
6.3654e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7658 - val acc: 0.5434
Epoch 149/200
6.2240e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7705 - val acc: 0.5432
Epoch 150/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
6.1489e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7749 - val acc: 0.5432
Epoch 151/200
5.9721e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7756 - val acc: 0.5435
Epoch 152/200
```

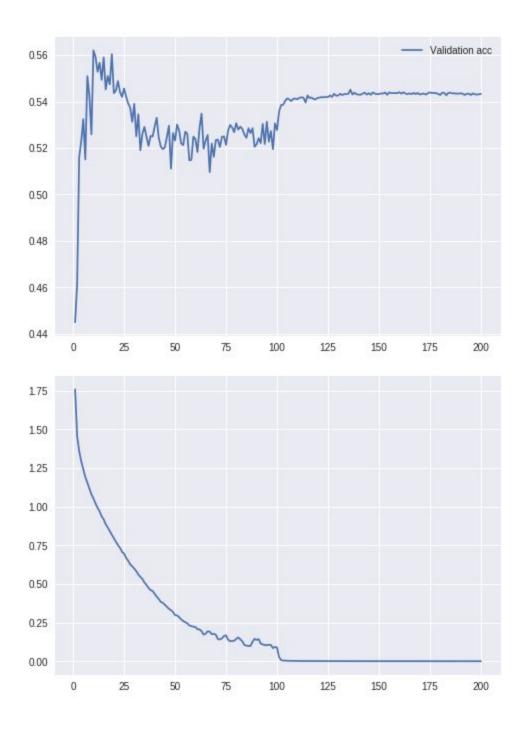
```
5.8889e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7761 - val acc: 0.5434
Epoch 153/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.8541e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7765 - val acc: 0.5439
Epoch 154/200
5.8320e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7777 - val acc: 0.5429
Epoch 155/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.8112e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7778 - val acc: 0.5439
Epoch 156/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.7928e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7788 - val acc: 0.5436
Epoch 157/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.7708e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7793 - val acc: 0.5436
Epoch 158/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.7540e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7797 - val acc: 0.5437
Epoch 159/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.7367e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7801 - val acc: 0.5436
Epoch 160/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.7146e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7811 - val acc: 0.5440
Epoch 161/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.7068e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7819 - val acc: 0.5434
Epoch 162/200
5.6830e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7821 - val acc: 0.5440
Epoch 163/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.6634e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7830 - val acc: 0.5434
Epoch 164/200
5.6460e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7841 - val acc: 0.5432
Epoch 165/200
```

```
5.6307e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7840 - val acc: 0.5435
Epoch 166/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.6113e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7849 - val acc: 0.5432
Epoch 167/200
5.5949e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7850 - val acc: 0.5437
Epoch 168/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.5784e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7858 - val acc: 0.5432
Epoch 169/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.5609e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7859 - val acc: 0.5437
Epoch 170/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.5426e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7870 - val acc: 0.5430
Epoch 171/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.5233e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7877 - val acc: 0.5433
Epoch 172/200
50000/50000 [=============] - 3s 70us/step - loss:
5.5099e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7879 - val acc: 0.5434
Epoch 173/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.4929e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7890 - val acc: 0.5430
Epoch 174/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.4812e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7892 - val acc: 0.5436
Epoch 175/200
5.4581e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7896 - val acc: 0.5439
Epoch 176/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.4478e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7902 - val acc: 0.5437
Epoch 177/200
5.4264e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7907 - val acc: 0.5437
Epoch 178/200
```

```
5.4124e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7914 - val acc: 0.5436
Epoch 179/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.3934e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7921 - val acc: 0.5433
Epoch 180/200
5.3815e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7926 - val acc: 0.5428
Epoch 181/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.3665e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7929 - val acc: 0.5438
Epoch 182/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.3494e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7938 - val acc: 0.5437
Epoch 183/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.3326e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7943 - val acc: 0.5427
Epoch 184/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.3166e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7945 - val acc: 0.5437
Epoch 185/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.3018e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7951 - val acc: 0.5438
Epoch 186/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.2873e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7956 - val acc: 0.5435
Epoch 187/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.2725e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7963 - val acc: 0.5435
Epoch 188/200
5.2539e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7964 - val acc: 0.5434
Epoch 189/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.2422e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7976 - val acc: 0.5434
Epoch 190/200
5.2238e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7980 - val acc: 0.5435
Epoch 191/200
```

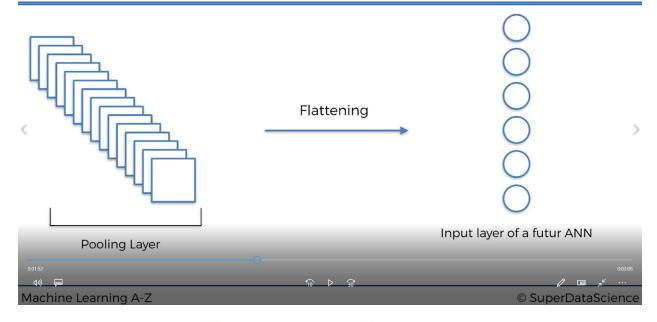
```
5.2101e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7984 - val acc: 0.5434
Epoch 192/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.1970e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7993 - val acc: 0.5428
Epoch 193/200
5.1830e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.7999 - val acc: 0.5433
Epoch 194/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.1658e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.8001 - val acc: 0.5434
Epoch 195/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.1531e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.8010 - val acc: 0.5428
Epoch 196/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.1386e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.8010 - val acc: 0.5435
Epoch 197/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.1250e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.8015 - val acc: 0.5431
Epoch 198/200
50000/50000 [=============] - 3s 69us/step - loss:
5.1085e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.8022 - val acc: 0.5430
Epoch 199/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.0949e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.8029 - val acc: 0.5431
Epoch 200/200
50000/50000 [=============] - 3s 68us/step - loss:
5.0812e-04 - acc: 1.0000 - val loss: 4.8031 - val acc: 0.5433
10000/10000 [============== ] - 1s 82us/step
SSSS
[[3 8 0 ... 5 7 7
```



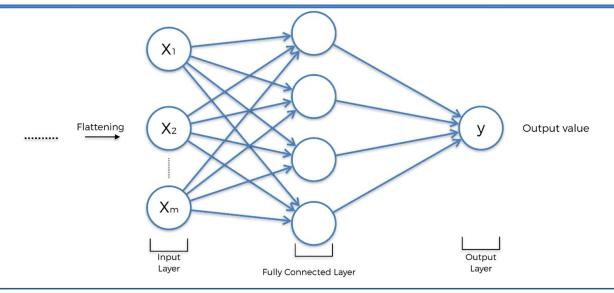


میدانیم برای لایه convd داریم

Step 3 - Flattening



Step 4 - Full Connection



Machine Learning A-Z

© SuperDataScience

در هر تكرار از عمل بهينه سازي, مراحل زير اتفاق مي افتند:

- 1. فاز forward شبکه برای محاسبه خروجی و خطای شبکه فراخوانی میشود.
 - 2. فاز backward شبکه برای محاسبه گرادیانت ها فراخوانی میشود.
- 3. گرادیانت ها در بروز آوری پار امتر ها با توجه به روش مشخص شده در solver اعمال میشوند.

4. وضعیت solver با توجه به نرخ یادگیری, تاریخچه و روش مشخص شده بروز آوری میشود تا وزنها را از مقدار دهی اولیه به مدل یاد گرفته شده منتقل کند.

Solver ها را نیز همانند مدلها با استفاده از CPU و یا GPU اجرا کرد که در اینجا از google colab استفاده کردیم.

بقيه توضيحات اين سوال عينن دز https://deeplearning.ir/%D8%A2%D9%85%D9%88%D8%B2%D8%B4-caffe-%D8%A8 %D8%AE%D8%B4-%D8%AF%D9%88%D9%85-solver-%D9%87%D8%A7/

امده بنابر این در زمان تحویل به صورت کامل گفته میشود

ر خط اول مشخص میکنیم که آموزش با نرخ یادگیری ۰,۰۱ شروع شود

در خط دوم سیاست نرخ یادگیری را مشخص میکنیم, در این قسمت ما مشخص کردیم که نرخ یادگیری طی گام هایی (steps)کاهش یابد. در ادامه بیشتر درمورد این گزینه صحبت میکنیم.

خط سوم, همان ضریب کاهش نرخ یادگیری است که در هر گام انجام میشود. در این قسمت است که مشخص میکنیم نرخ یادگیری با خریبی کاهش بپدا کند. در اینجا ما مشخص کردیم که نرخ یادگیری با ضریب ۱۰ کاهش بپدا کند (یعنی نرخ یادگیری در مقدار gama که مساوی ۰٫۱ است ضرب شود)

خط چهارم همان تعداد گام هایی است که نرخ یادگیری در آنها باید کاهش یابد. دراینجا این مقدار برابر با ۱۰۰هزار است. یعنی هر ۱۰۰ هزار تکرار, نرخ یادگیری را کاهش بده.

خط پنجم هم تعداد تکرار مراحل آموزش را مشخص میکند. در اینجا یعنی ۳۵۰ هزار بار آموزش را تکرار کن .

خط آخر نیز مقدار momentum را مشخص کرده است.

تحت تنظیمات بالا, ما همیشه از momentum با مقدار μ ۰,۹۰ استفاده میکنیم. ما آموزش را با نرخ یادگیری پایه (gama (γ) برای ۱۰۰ هزار تکرار اول شروع میکنیم و سپس نرخ یادگیری را با مقدار α +۱۰۰ (base_Ir ضرب کرده و آموزش را با نرخ یادگیری

 $lpha' = lpha \, \gamma \, = (0.01).(0.1) = 0.001 = 10^{-3}$ برای ۱۰۰ هزار تکرار بعدی (۱۰۰-۲۰۰

 $lpha''=10^{-4}$ ادامه میدهیم . به همین صورت برای تکرار های ۲۰۰ هزار تا ۳۰۰ هزار از نرخ یادگیری (-

استفاده کرده و نهایتا از نرخ یادگیری $10^{-5} = lpha''' = lpha$ برای تکرار های باقی مانده (۳۰۰ تا ۳۵۰ هزار) استفاده میکنیم . لطفا دقت کنید که مقدار momentum یی که تنظیم میکنید اندازه اپدیت شما را بعد از تعداد زیادی تکرار آموزش با

 $\frac{1}{1-\mu}$ ضرب میکند. بنابر این اگر مقدار μ را افزایش دادید بهتر است مقدار α را نیز به همان نسبت کاهش ضریب

بعنوان مثال, فرض کنید مقدار momentum ما ۴۰٫۹ باشد. در اینصورت ما ضریبی آپدیتی برابر با

داریم یعنی مقدار آپدیت ما هرچه باشد در این ضریب ضرب خواهد شد. حال اگر مقدار momentum را به $\mu=0.9$ افزایش دهیم, ما با اینکار ضریب اندازه آپدیت را ۱۰۰ برابر افزایش داده ایم و باید α (base_Ir) را با ضریب ۱۰ کاهش دهیم.

همچنین دقت کنید که تنظیمات بالا تنها حکم راهنما را داشته و اینطور نیست که بهترین تنظیمات تحت هر شرایط و برای هر کاری باشند. اگر متوجه شدید که یادگیری شروع به بد شدن (diverge) کرده است (بعنوان مثال مشاهده میکنید که مقادیر خطای شبکه و یا خروجی همگی Nan و یا inf میشوند و این مسئله هم بسیار زیاد دارد تکرار میشود) سعی کنید مقدار الله مقدار کنید فید (مثلا مقداری برابر با base_Ir: 0.001) و عمل آموزش را تکرار کنید. انقدر این عمل را تکرار کنید تا به base_Ir برسید که عملا برایتان کار کند.

سیاست های نرخ یادگیری

دهيد

در Caffe میتوان سیاست های مختلفی برای کاهش نرخ یادگیری لحاظ کرد. شما میتوانید در زیر لیستی از این سیاست ها و نحوه عملکرد آنها را مشاهده کنید.

- base_Ir همیشه از base_Ir استفاده میکند. (مقدار نرخ یادگیری ثابت است)
- : step نرخ یادگیری از رابطه | base_Ir * gamma ^ (floor(iter / step) بدست می آید
 - exp : نرخ یادگیری از رابطه base_lr * gamma ^ ite بدست می آید
- نرخ یادگیری از رابطه (base Ir * (1 + gamma * iter) ^ (- power بدست می آید
- step عمل کرده با این تفاوت که اجازه تعریف گامهای غیریکسان در step مثل میدهد
- poly: در این روش ,نرخ یادگیری از یک کاهش چند جمله ای تبعیت کرده و با رسیدن به max_iter صفر میشود, نرخ یادگیری در این روش از رابطه base_lr * (1 iter/max_iter) ^ (power بدست می آند.
- sigmoid: در این روش ,نرخ یادگیری از یک کاهش سیگمویدی تبعیت کرده از رابطه ((((() * sigmoid))/(1 +exp(-gamma * (iter stepsiz)/(1 +exp(-gamma * (iter stepsiz))/(1 +exp(-gamm

لطفا دقت کنید که در صورت انتخاب هر کدام از موارد فوق بعنوان Ir_policy در solver , اطمینان حاصل کنید تمامی پار امتر های مورد نیاز آنها (مواردی که در رابطه آورده شده اند) را فراهم کنید. بعنوان مثال اگر قصد استفاده از poly را دارید باید پار امتر های base_Ir , iter , max_iter و power باید پار امتر های

این سیاستها به همراه توضیحات هریک در فایل <u>Caffe.proto</u> که پیشتر توضیح دادیم قرار دارد و برای فهمیدن اینکه آیا سیاست جدیدی اضافه شده است یا خیر و یا مشاهده اینکه یک سیاست به چه صورت در caffe عمل میکند میتوان به این فایل مراجعه کرد.

b 2

normalization دقت ان بالا میرود مثلا در

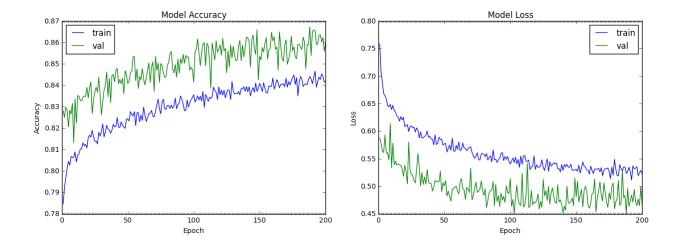
مفهومی داریم بنام Lateral inhibition که به فارسی شاید گفت منع جانبی . یعنی چی؟ این مفهوم به ظرفیت یک نورون برانگیخته شده برای بی اثر کردن(یا کاهش اثر) همسایه هاش اشاره داره اساسا ما به یه افزایش قابل توجه نیاز داریم تا یه شکلی از ماکسیمای محلی داشته باشیم . این مسئله باعث ایجاد کنتر است در اون ناحیه میشه و بنابر این بلطبع باعث افزایش درک حسی چیز خوبیه برای همین هم در ابتدا در شبکه کانولوشن سعی در بیاده سازیش کردن .

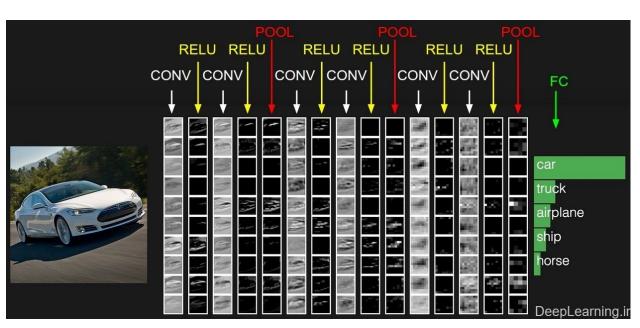
این لایه این مفهوم رو که تازه صحبتش رو کردیم سعی میکنه پیاده کنه . این لایه زمانی که ما با نورونهای ReLU سرو کار داریم مفید هست دلیلش هم اینه که نورونهای ReLU فعالسازی های نامحدود (unbounded) دارن و ما به Rolu نیاز داریم تا اوناو نرمالیزه کنیم . ما میخوایم ویژگی های فرکانس بالا با پاسخهای بزرگ رو کشف کنیم . اگه ما عملیات نرمالسازی رو در همسایگی محلی نورون برانگیخته انجام بدیم حساسیت بنسبت به همسایه هاش باز بیشتر میشه . در همین زمان این کار باعث تعدیل پاسخ هایی که بصورت یکنواخت بزرگ در هر همسایگی هستن میشه . اگه تمامی مقادیر بزرگ باشن نرمالسازی اونها باعث کاهش همه اونا میشه بنابر این ما میخوایم نوعی از inhibition یا بازداری رو ایجاد کنیم و نرونهای با برانگیختگی بزرگ رو تقویت کنیم . این مساله توضیحش تو بخش ۳٫۳ مقاله کریژوسکی اومده (لینک) اطلاعات بیشتر در مورد Lateral inhibition رو میتونید از اینجا بخونید

من تو ترجمه inhibition scheme رو طرح های باز داری معناش کردم.

دقت ان بالاتر میاید







https://deeplearning.ir/%D9%85%D8%B9%D8%B1%D9%81%DB%8C-%D9%85%D8%B9%D9%85%D8%A7%D8%B1%DB%8C-resnet/

در این لینک به طور کامل در ارائه گفته میشود

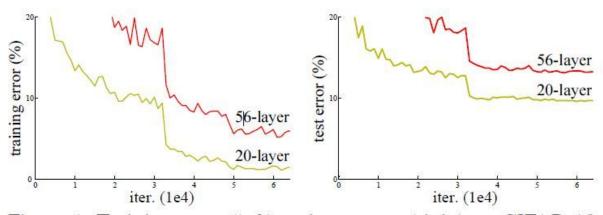


Figure 1. Training error (left) and test error (right) on CIFAR-10 with 20-layer and 56-layer "plain" networks. The deeper network has higher training error, and thus test error. Similar phenomena on ImageNet is presented in Fig. 4.

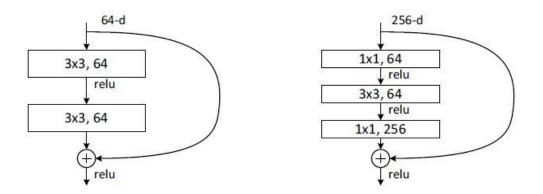


Figure 5. A deeper residual function \mathcal{F} for ImageNet. Left: a building block (on 56×56 feature maps) as in Fig. 3 for ResNet-34. Right: a "bottleneck" building block for ResNet-50/101/152.

4

اول یه دیناست از تصاویر که مثل تصاویاست بدست میاوریم و شروعمیکنیم رو اون دیناست اموزش دادن شبکه و بعد که به دقت خوبی رسیدی مدل رو سیو میکنی و میای روی تصویر خودت شروع میکنی به تنظیم دقیق. معمولا هم وقتی تعداد تصاویر کم باشه از این روش استفاده میکنن. یا اگه مدل از بیش اموزش داده شده روی تصاویر

معمو لا هم وقتی تعداد تصاویر کم باشه از این روش استفاده میکنن. یا اگه مدل از پیش اموزش داده شده روی تصاویر شبیه تصاویر شما وجود داره از اون هم استفاده میکنن .

5 خروجي هر لايه را به صورت شكل ميتوانيم ببينم كه چه اتفاقي روى ان افتاده است

bakhshe layer#

[[layer_outputs = [layer.output for layer in model.layers[:12

Extracts the outputs of the top 12 layers #

activation_model = models.Model(inputs=model.input, outputs=layer_outputs) # Creates a model that will return these outputs, given the model input

(activations = activation_model.predict(img_tensor

Returns a list of five Numpy arrays: one array per layer activation #

[first_layer_activation = activations[0

(print(first_layer_activation.shape

 $('plt.matshow(first_layer_activation[0, :, :, 4], \, cmap='viridis$

activations = activation_model.predict(img_tensor) # Returns a list of five Numpy arrays: one array per layer activation

[first_layer_activation = activations[0



['cat', 'ship', 'ship', 'airplane', 'frog', 'frog', 'automobile', 'frog', 'cat', 'automobile', 'airplane', 'truck', 'dog', 'horse', 'truck', 'ship']

bakhshe#

```
layer
```

[first layer activation = activations[0

[[layer outputs = [layer.output for layer in model.layers[:12 Extracts the outputs of the top 12 layers # activation model = models.Model(inputs=model.input, outputs=layer outputs) # Creates a model that will return these outputs, given the model input (activations = activation model.predict(img tensor Returns a list of five Numpy arrays: one array per layer activation # [first_layer_activation = activations[0 (print(first layer activation.shape ('plt.matshow(first layer activation[0, :, :, 4], cmap='viridis activations = activation_model.predict(img_tensor) # Returns a list of five Numpy arrays: one array per layer activation