

۹۸۴۱۰۳

سپهر مصطفی

پیش گزارش ۲

• صفحه کلید خازنی : هر کلید دارای یک خازن شارژ شده است -

5

وقتی برخورد به هر کلید صورت گیرد خازن شارژی خود

صفحه کلید ماترکی استاندارد وقتی کلیدی را فشار می دهیم می شنود

۱۰ سیم ردیف و شدن آن کلید به هم وصل می شوند و دارای ولتاژ

یکسان می شوند

• وقتی کلید روئینج یا هر کلید دیگری تغییر وضعیت می دهد دو قسمت

15

فلزی کلید به هم متصل می شوند و با افزودن کلید فقط

در سری از ثانیه دو فلز اتصال برقرار می شود و سپس دو فلز جدا

۲۰ می شوند و با زمان طولانی تر دوباره متصل می شوند

این حرکت ادامه پیدا می کند تا دو فلز کاملاً روی هم قرار

گیرند تصور می شود این اتصال بدون وقفه بوده است

25

در صورتی که بین فلز کلید و اتصال باید از کلید

ارباب زه زمانی یک ملی ناسد معمولاً ۱۰ تا ۱۰۰ مرتبه

قطع و وصل صورت گرفت همین قطع و وصل در هنگام رها سازی

۵ کلید یا سوچ نیز می دهد.

روش جاوا گیری:

سخت افزاری استفاده از فلیپ فلاپ و خازن و بیج

۱۰ نرم افزاری: استفاده از اد-ایر هاد کتابخانه keypad

• سازنده کتابس keypad می باشد. ۱- keypad

۲ (در صورت فشردن کلیدی، کاراکتر آن را بری گردانید) getkey

۳ در صورت تغییر وضعیت یکی از کلیدها keypad بری گردانید: getkeys

۴ به صورت Blocking مثل فشرش یک دکمه می ماند و در نهایت wait for key آن را بری گردانید.

۵ وضعیت هر کلید را بری گردانید یکی از وضعیت keypad: getstate -

Hold و released است

۶ در صورتی که وضعیت یک دکمه تغییر کند: keystate changed -

و در غیر این صورت false.

• مجموعه‌ای از بین‌های مخصوص هستند که برای دادوستد

اطلاعات استفاده می‌شوند و ویژگی‌های متعلق به Interrupt

5 و Buffered دارند.

• برای انتقال اطلاعات در بین های گفته شده : 1- begin

انتقال اطلاعات را پایان می‌دهد. 2- end

در بافر ورودی ~~و خروجی~~ اگر در تبادل اطلاعات 3- find (target)

target یافت شود، مقدار true برمی‌گرداند

عدد معتبر جبری براینه صورت و ده می‌خوانند. 4- Parsint

داده‌ها را به شکل ASCII به صورت سریال چاپ 5: Println می‌کنند

داده‌های سریال ورودی را می‌خوانند. 6) read

تا قبل از این زمان که داده‌ها را می‌خوانند. 7) read string until

داده‌های با بیزی را روی پورت می‌نویسد. 8) write

به صورت بایت ارسال می‌شود.