

۹۸۳۱۱.۳

سپهر مقیم

پرسش اول: در مواقعی نیاز است تا داده ها پس از خاموش شدن

دستگاه و با قطع برق از بین روند و لازم است که از $EEPROM$

استفاده کنیم. دلیل استفاده نکردن از RAM همان فرار بودن است

دلیل استفاده نکردن از حافظه Flash کارکرد آن به صورت

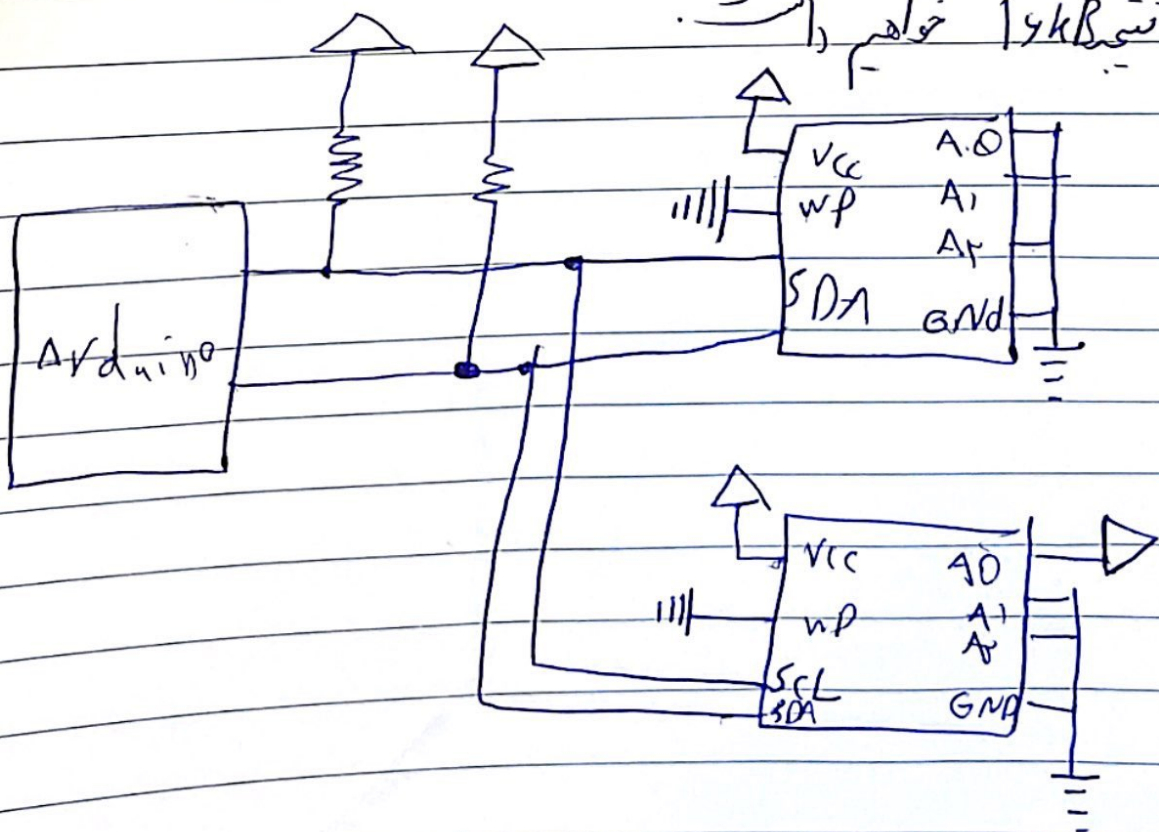
10

Bit-wise است.

پرسش ۲: دو پایه A_0 و A_1 ی کنترل 2^2 دستگاه آدرس دهی

۵ کرد در نتیجه ۱۶KB خواهیم داشت.

پرسش ۳



20

25

پرسش ۴:

فریم write

memory: Start (1 Bit) \rightarrow Device (7 Bit) \rightarrow w mode (1 Bit)
 \rightarrow Ack (1 Bit)

FW: Start (1 Bit) \rightarrow device (1 Bit) \rightarrow w mode (1 Bit)

10

Ack (1 Bit) \rightarrow word address \rightarrow Ack (1 Bit) \rightarrow Stop (1 Bit)

فریم Read

memory: Start (1 Bit) \rightarrow Device (7 Bit) \rightarrow R mode (1 Bit)

\rightarrow Ack

پرسش ۵: در برد آرم دو عینر یکپوشی شده master

20

مسئله تولید این کلاک را دارد از آن جاکه برای دربارنوشن

تک بایت تناوب ۲۹ بیت داده داریم سرعتش با

$$\frac{10 \times 10^3}{29} = 344 \text{ byte} \cdot 10 \text{ kHz}$$

25

Month:

Date:

()

Subject

پرسش و Begin: ارتباط master و slave با 2^2 آدرس

پارامتر نهم به عنوان master عملی کنند

set clock: برای تغییر فرکانس

begin transmission: ارتباط را برای شروع ارسال داده به آدرس داده شده آغاز می کنیم

write: داده را روی slave می نویسد

end transmission: ارتباط را پایانی دهد

Request from slave: برای درخواست خواندن از slave توسط master صادر می شود

available: تعداد بایت هایی که آماده دریافت توسط Read هستند

رای دهد

read: بایت ارسال شده توسط slave را بخواند