

سپهر مقیسه

9831103

HW02

- در client-server در بین client و server ها تفاوتی وجود دارد اما در نظیر به نظیر تفاوتی وجود ندارد
  - در client-server تمرکز بر روی اشتراک اطلاعات است ولی در نظیر به نظیر تمرکز بر روی اتصالات است
  - در client-server در یک حافظه اصلی در سرور اطلاعات ذخیره میشود در حالی که در نظیر به نظیر هر گره اطلاعات خود را ذخیره میکند.
  - client-server گران تر از نظیر به نظیر است.
  - client-server پایدار تر و امنیت بیشتری دارد.
  - زمان دسترسی برای client-server بیشتر از نظیر به نظیر است.
  - از نظر عملکرد client-server ها بهتر هستند چرا که بدون کاهش بهره وری میتواند افزایش یابد اما در نظیر به نظیر هرچه گره ها بیشتر شود بهره وری کمتر میشود
- در کل در client-server گره های client برای service درخواست میدهند و گره های server پاسخگو هستند در حالی که در peer-to-peer تفاوتی ندارد و هم درخواست میدهند و هم پاسخگو میتوانند باشند.

2-به صورت client-server چرا که یک هسته مرکزی دارد که اطلاعات در آن ذخیره شده و هر فرد درخواست خواندن و جست و جوی اطلاعات داده و جواب خود را میگیرد. عملاً مانند سیستم client-server عمل میکند چرا که server جواب client را میدهد. موتور جست و جو مانند یک دیتابیس عمل میکند.

client-server : gmail-1 dropbox-2

peer to peer : torrent-1 ubuntu-2

vmm-3

1) نرم افزار اصلی پشت ایجاد فضای مجازی است. این نرم افزار باعث میشود که چند سیستم عامل بر روی یک دستگاه بدون خطا اجرا شوند. همچنین وظیفه تقسیم مموری، کاربران و .. به عهده این برنامه است. همچنین این برنامه نقش کاربران (مهمان، مدیر و عادی) را تعیین میکند.

2) کند ترین روش است. زیرا به پردازش بسیار زیادی نیاز دارد. برای همین به cpu های بیشتری نیاز دارد. اگر حافظه بزرگی نداشته باشیم. ماشین مجازی به جای استفاده از حافظه، از فضای سخت افزار استفاده میکند که خواندن و نوشتن بر روی آن بسیار کند است