سپهر مقيسه

91711.7

گزارش ۴

```
بخش یک
```

کد های این بخش به این صورت است:

Receiver:

```
#include "protocol.h"

#include <stdio.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>

int main() {
    key_t key=ftok("shmfile",65);
        int shmid=shmget(key,1024,0666|IPC_CREAT|);
        char *str=(char*) shmat(shmid,(void*)0,0);
        printf("data read from memory:%s\n",str);
        shmdt(str);
        shmctl(shmid,IPC_RMID,NULL);
        return 0;
}
```

Sender:

```
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>
#include <sys/shm.h>
#include <stdio.h>

int main (){

    key_t key=ftok("shmfile",65);
    int shmid=shmget(key,1024,0666|IPC_CREAT);
    char *str=(char*) shmat(shmid,(void*)0,0);

    printf("WRITE DATA:");
    gets(str);

    printf("data has been written:%s\n",str);
    shmdt(str);
    return 0;
}
```

حال در ترمینال دستور gcc را وارد کرده و یک پیام را با کمک sender در حافظه ثبت کرده:

حال با کمک receiver آن پیام را از حافظه خوانده و برمیگردانیم:

```
sepehr@ubuntu:~/Desktop/shared$ gcc receiver.c -o receiver2
sepehr@ubuntu:~/Desktop/shared$ ./receiver
data read from memory:9831103
sepehr@ubuntu:~/Desktop/shared$
```

بخش سوم:

کد به این صورت است:

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<unistd.h>
#include<sys/types.h>
#include<string.h>
#include<sys/wait.h>
int main()
int op1[2];
 int op2[2];
char word[100];
pipe(op1);
pipe(op2);
pid_t p = fork();
if (p > 0)
 gets(word);
 close(op1[0]);
 write(op1[1], word, strlen(word)+1);
an - ... | 4 - . | G - . . . | 4 - . |
```

```
wait(NULL);
 char str[100];
close(op2[1]);
read(op2[0], str, 100);
printf("%s\n", str);
}
else
{
 close(op1[1]);
 char str[100];
 read(op1[0], str, 100);
 int k = strlen(str);
 int i;
 for (int i=0; i<k; i++)</pre>
 {
 //+
 if (str[i]>='A' && str[i]<='Z')</pre>
    str[i] = str[i] + 'a' - 'A';
```

```
if (str[i]>='A' && str[i]<='Z')
    str[i] = str[i] + 'a' - 'A';

else if (str[i]>='a' && str[i]<='z')
    str[i] = str[i] + 'A' - 'a';
}

close(op2[0]);
write(op2[1], str, strlen(str)+1);
exit(0);
}</pre>
```

سپس با gcc آن را ران کرده و تست میکنیم