سپهر مقيسه

91711.4

تکلیف دو کلی

درس مهندسی نرم افزار ۲

۱ سامانه ویدیو گیم

1/1

تهبه کننده:

بازی سازان و افرادی که ایجاد بازی را برعهده داشتند . در هنگام پایان پروژه باید مدیر پروژه را خبر کند که نیاز به یک مرور است

ر هبر مرور: میتواند مدیر عامل و یا فرد با قدرت تکلم بالا باشد . باید پروژه را از نظر فهم می آزماید و سپس از اطلاعات محصول کپی ایجاد کرده و آن هارا میان دو و یا سه مرور کننده زودتر از زمان جلسه یخش میکند

مرور کننده ها: میتواند افرادی که وظیفه تست بازی بر عهده آن ها است باشند و همچنین افرادی که کد را توسعه دادند. دو و یا سه ساعت زودتر محصول را می ازمایند تا عیب هایی که از نظر آن ها در سامانه وجود دارد پیدا کنند(مانند کندی سرعت اتصال به سرورهای بازی) و سپس با کمک نوت برداری از آن ها سوالات خود را آماده میکنند.

ضبط کننده ها : وظیفه یادداشت برداری از تمام نکات مهمی که در جلسه شد را دارند (میتوانند صدا را نیز ضبط کنند)

1/1

- تنظیم بودن صدای بازی
 - اتصال راحت کاربران
- توانایی ارتباط کاربران با یک دیگر
- بارگزاری درست تصاویر و اطلاعات گرافیکی
- ياسخ درست npc ها و منطقي بودن هوش مصنوعي
 - مدیریت درست کاربران توسط سیستم
 - پاسخ در ست سیستم در مواقع مختلف

1/5

یک نسخه اولیه (beta) را در اختیار مرور کننده قرار میدهیم و از آن ها میخواهیم کار های غیر معمول که دیگر کاربران واقعی بازی انجام نمیدهند را امتحان کنند. (مانند پریدن به قسمت های ممنوع بازی، سعی به کشتن npc ها و چرخیدن سرعتی در یک مسیر و انجام حملات سنگین برای چک کردن لگ ها و کندی های پردازش سیستم) سپس هرکدام از این اعمال را چند بار انجام دهند و هربار ضبط کنند تا مدرک تصویری داشته باشند . سپس هرکدام از آن ها را با مشکل ایجاد شده نوت برداری کرده و سوالات ایجاد شده را یادداشت کنند. و همچنین مرور کننده هایی که در طراحی نرم افزار تخصص دارند را، برای چک کردن تمیز و درست بودن کد بازخواست میکنیم.

به فرض در بخش های اتصال راحت کاربران و مدیریت درست کاربران توسط سیستم هر کدام ۱۰خطا وجود دارد و هرکدام دارای ۱۵۰۰ خط کد میباشدو سپس در قسمت تنظیم بودن صدا ۵ مشکل وجود دارد و این بخش دارای ۲۰۰۰ خط کد میباشد و سایر بخش ها درست کار میکند

به این صورت عمل میکنیم که gross estimate دو بخش اول برابر است با 1/150 و برای مورد سوم برابر است با 1/400 و برای مورد

سپس آن هارا به این صورت نزولی مرتب سازی میکنیم یعنی

اتصال راحت كاربران

مدیریت درست کاربران

تنظيم بودن صدا

و. . . .

سپس بخش عظیم مرور را بر روی آن هایی میزاریم که بیشترین gross estimate را داشتند یعنی مورد اول و دوم و وقت را اینگونه تنظیم میکنیم که ، زمان کمتری برای مورد های بی خطای چک لیست بگذاریم.