

سپهر مقیسه

۹۸۳۱۱۰۳

تکلیف اول کلی

درس مهندسی نرم افزار ۲

پاییز ۱۴۰۱

۱. سامانه بازی ویدیویی (Video game)

۵ ویژگی کیفیتی : اجرا (performance)-قابلیت استفاده-دردسترس بودن-قابلیت تست-امنیت-قابلیت اصلاح پذیری

۲.

قابلیت اصلاح پذیری

Portion of Scenario	Possible Values
<i>Source</i>	کاربر بازی کننده
stimulus	میخواهد رمز ورود به بازی را تغییر دهد
<i>Artifact</i>	سطر کاربر در بانک اطلاعاتی بازی
<i>Environment</i>	در حالت عادی
response	سیستم یا با گزینه " رمز نا معتبر است " پاسخ میدهد و یا با " رمز شما با موفقیت تغیی یافت "
Response measure	در کمتر از چند ثانیه بسته به سرعت اینترنت کاربر

Portion of Scenario	Possible Values
<i>Source</i>	ادمین
stimulus	میخواهد محید جدیدی را به بازی اضافه کند
<i>Artifact</i>	کد بازی، بانک داده برای اطلاعات تصویری
<i>Environment</i>	در زمان کامپایل
response	سیستم از موفق و یا ناموفق بودن اضافه شدن خبر میدهد
Response measure	ممکن است به دلیل حجم اطلاعات گرافیکی و کد بسته به سرعت نت چند دقیقه و یا ساعت

Portion of Scenario	Possible Values
<i>Source</i>	هوش مصنوعی بازی
stimulus	میخواهد مخزن منابع کاربر بازیکننده را به روزرسانی کند و مقدار جدید بدهد

Artifact	سطر کاربر در بانک اطلاعاتی بازی و کد
Environment	در زمان کامپایل و فرستادن کوئری
response	با تغییر مقدار مخزن منابع کاربر پاسخ میدهد و مقدار جدید را اعلام میکند
Response measure	در کمتر از چند ثانیه

Availability:

Portion of Scenario	Possible Values
Source	داخلی و یا خارجی
stimulus	خطا در هنگام برقراری ارتباط با بازی
Artifact	قسمت مکاتبه سیستم و کاربر ، پردازش
Environment	در حالت عملیات عادی
response	سیستم با گزینه عدم توان وصل شدن به بازی را به کاربر نشان میدهد
Response measure	چند دقیقه تا چند ساعت

Portion of Scenario	Possible Values
Source	خارجی
stimulus	حمله کردن به بازی برای هک کردن آن
Artifact	پردازش، کد و اطلاعات کاربر
Environment	در هنگام حالت عادی
response	سیستم با قفل کردن سیستم و درآوردن آن به حالت امنیتی پاسخ میدهد و به کاربر هک کننده پیام عدم اجازه دسترسی را میدهد
Response measure	ممکن است ساعت ها بسته به نوع حمله و شدت آن

Portion of Scenario	Possible Values
Source	داخلی
stimulus	نشان ندادن محیط بازی و تصاویر گرافیکی

Artifact	پردازش و ui
Environment	در runtime
response	سیستم علامت سوال به جای عکس ها گذاشته و سعی و سعی بر بازخوانی اطلاعات از بانک داده دارد
Response measure	چند دقیقه تا چند ثانیه