

SQL Server

Readme.rmd

Sergio Pedro R Oliveira

2022-05-31

Contents

1	Objetivo	2
2	Referência	2
3	Modulo 24 - Instalação e delimitador GO	3
3.1	Instalação	3
3.2	Acessando SQL Server pelo terminal	4
3.3	Bancos do sistema	4
3.4	Detalhes básicos do SQL SERVER	5
3.5	Uso do delimitador GO	6
4	Modulo 25 - Arquitetura do SQL Server	7
4.1	Acessando arquivos de banco de dados	7
4.2	Arquitetura do SQL Server na maquina	7
4.3	Tipos de arquivos	7
4.4	TRANSACTION - Transação	8
4.5	Função ERRO	8
4.6	Criando Grupos de arquivos	9
4.7	Direcionando dados de tabela para grupos de arquivos (NDF)	10
5	Modulo 26 - IDENTITY, CONSTRAINTS e descrição de tabelas	11
5.1	Comandos básicos	11
5.2	Regras - CONSTRAINTS	12
5.3	Comandos de descrição tabelas - SP__	13
5.4	Inserindo dados - INSERT	14
6	Observações	15
6.1	Problemas para fazer <i>login</i> o SSMS	15
6.2	Abreviações do nome de regras (CONSTRAINTS) no dicionario de dados - sistema (boas práticas)	15
7	Andamento dos Estudos	16
7.1	Assunto em andamento	16

1 Objetivo

Estudo dirigido de SQL Server.

2 Referência

Vídeo aulas “O curso completo de Banco de Dados e SQL, sem mistérios” - Udemey.

3 Modulo 24 - Instalação e delimitador GO

3.1 Instalação

3.1.1 Instalar SQL-server

- Versão:
Versão usada é a express 2019, por ser a versão mais completa gratuita.
- Ubuntu
<https://docs.microsoft.com/pt-br/sql/linux/quickstart-install-connect-ubuntu?view=sql-server-ver15>
Basta seguir o passo a passo do site, ou pesquisar por “SQL Server Ubuntu” no youtube e seguir alguns tutoriais.
- Windows

3.1.2 Instalar Azure Data Studio

- Gerenciador de banco de dados usado para SQL-server, que estou usando no Ubuntu.
- Onde baixar:
<https://docs.microsoft.com/pt-br/sql/azure-data-studio/download-azure-data-studio?view=sql-server-ver15>

3.2 Acessando SQL Server pelo terminal

- Execute o sqlcmd com parâmetros para o nome do SQL Server (-S), o nome de usuário (-U) e a senha (-P). Neste tutorial, você está se conectando localmente, portanto, o nome do servidor é localhost. O nome de usuário é SA (system administrator, equivalente ao root do MySQL) e a senha é a mesma fornecida para a conta SA durante a instalação.

```
sqlcmd -S localhost -U SA -P 'YourPassword'
```

- É possível omitir a senha na linha de comando para receber uma solicitação para inseri-la.

```
sqlcmd -S localhost -U SA
```

3.3 Bancos do sistema

- São os bancos de dados do sistema que armazenam os dicionários de dados.
- Bancos de dados do sistema:
 - **master**
 - * É o banco de dados principal do sistema.
 - * Todas as informações dos outros bancos de dados criados ficam armazenados nele.
 - **model**
 - * São modelos de tabelas e bancos de dados, que ficam armazenados nesse banco de dados.
 - * Pode servir de modelo automatico na criação de uma nova tabela ou banco de dados.
 - **msdb**
 - * Armazenamento de rotinas.
 - * Integrations Services, área de BI (ferramenta de **ETL**).
 - **tempdb**
 - * Bancos de dados temporarios, ele é apagado todo vez que fecha e abre o sistema do banco de dados.
 - * Muito utilizado para agilizar o teste de aplicações.

3.4 Detalhes básicos do SQL SERVER

3.4.1 Inserindo comentarios

- Um comentário é uma sequência arbitrária de caracteres começando por dois hífen (“--”) e prosseguindo até o fim da linha.
- Como alternativa, podem ser utilizados blocos de comentários no estilo C (*/*bloco de comentarios*/*). Utilizado para comentar mais de uma linha.

3.4.2 Extensão de arquivo script SQL

- O arquivo com o script SQL é salvo em “.sql”.
- As três formas recomendadas de escrever os script’s são:
 - **SQL server Management Studio (SSMS)**
É um gerenciador de bancos de dados oferecidos pela microsoft, ótimo para gerenciar e trabalhar com banco de dados e arquivos “.sql”.
 - **Azure**
É um gerenciador de banco de dados e oferece ferramentas para o melhor entendimento e programação de um script “.sql”.
 - Num arquivo de texto
Preferencialmente o programa “**Sublime Text**”, pois oferece a opção de escrever e salvar arquivos “.sql” com todas as ferramentas que envolve o processo.

3.4.3 Abrindo uma “nova consulta”

- Para começar a escrever um script no **SSMS** é necessario iniciar uma “nova consulta”, abrir uma pagina que serve para escrever os comandos SQL.
- As duas formas de iniciar essa pagina são:
 - Clickar em nova consulta, parte superior da pagina.
 - Atalho **CRTL + N**

3.5 Uso do delimitador GO

- O **SQL Server** funciona da seguinte forma com seus script's:
 - Não precisa do delimitador para compilar o código, *processamento assíncrono*.
 - Quando é pedido para compilar todo o script (sem seleções do código e sem uso de delimitador), o **SQL Server** executa o que for mais rápido primeiro, fora de ordem, por conta do *processamento assíncrono*.
 - Ao selecionar uma parte do código ele compila apenas aquela parte do código.
 - Usando o delimitador **GO** executar o código por partes.
- Delimitador **GO**
 - O uso do **GO** ao final de cada instrução serve como delimitador.
 - O **GO** quebra o código em pequenos pacotes que são enviados para o servidor executar.
 - Colocando o **GO** no código ao final de cada instrução, o servidor não faz o *processamento assíncrono*, assim quebrando o grande pacote que é o script inteiro, em pequenos pacotes para serem executados na ordem de envio.
- Modo de usar:
 - Colocar o **GO** ao final de cada instrução.
 - Inserir o **GO** na linha de baixo a instrução.
 - Sintaxe:

```
CREATE DATABASE nome_database
GO
USE nome_database
GO
CREATE TABLE nome_tabela(
campo tipo
)
GO
```

4 Modulo 25 - Arquitetura do SQL Server

4.1 Acessando arquivos de banco de dados

- Primeiro clicando com botão direito no banco de dados desejado.
 - Propriedades > Arquivos.

4.2 Arquitetura do SQL Server na maquina

- No Ubuntu os dados de arquitetura ficam gravados no caminho:
'/var/opt/mssql/data'
- No Windows os dados de arquitetura ficam gravados no caminho:
'C:\Program Files\Microsoft SQL Server\MSSQL15.SQLEXPRESS\MSSQL\DATA'

4.3 Tipos de arquivos

- **MDF** (*master data file*)
 - Armazena dados do sistema (dicionario de dados).
 - Criação automatica pelo sistema.
 - Recomenda-se que use o MDF apenas para dados do sistema (mudança manual).
 - Arquivos **MDF** sempre vão dentro do grupo **PRIMARY**.
- **LDF** (*log data file*)
 - Armazena log's, transações, conjuntos de instruções.
 - Criação automatica pelo sistema.
 - É apagado quando explicitado (**BEGIN**) a transação, ao finalizada com **COMMIT** (confirmando a transação) ou **ROLLBACK** (desfazendo a transação).
- **NDF** (*not master data file*)
 - Não é criado automaticamente pelo sistema (criação manual), diferente dos outros.
 - Utilizado para armazenar dados.
 - Podendo armazenar dados atraves de grupos dados (*GP*), para melhor organizar os dados, assim fazendo a separação dos dados por assunto.
 - Possibilita a separação fisica dos dados em HD.

4.4 TRANSACTION - Transação

- É uma instrução que só executa as instruções dentro dela, no caso (**INSERT**, **UPDATE**, **DELETE**, ...), apenas se todas as instruções sejam concluídas com sucesso.
- Caso alguma instrução dentro dela dê ERRO, tudo é desfeito.
- Muito útil para fazer operações de transação financeira entre contas.
 - Exemplo de transação financeira, transferencia de dinheiro entre contas:
 - * Subtrair dinheiro de uma conta.
 - * Somar dinheiro em outra conta.
- **COMMIT** ou **ROLLBACK**: Comandos que finalizam a transação onde o '**COMMIT**' confirma o conjunto de comandos e o '**ROLLBACK**' desfaz todo o processo executado pelo corpo de comandos caso tenha ocorrido algum evento contrario ao desejado.
- Sintaxe:
BEGIN TRANSACTION (ou **BEGIN**)
UPDATE tabela SET coluna1_a_modificar = expressão1
WHERE tabela IN (lista_dos_registros_a_modificar)
UPDATE tabela SET coluna2_a_modificar = expressão2
WHERE tabela IN (lista_dos_registros_a_modificar)
COMMIT (ou **ROLLBACK**)
- Observação: Pode usar **BEGIN TRANSACTION** ou apenas **BEGIN**.

4.5 Função ERRO

- No **SQL Server** temos uma função de sistema que faz a endentificação de um erro dentro de uma transação chamada de '**@@ERROR**' função essa que por padrão recebe o valor 0 (zero) caso não ocorra nem um erro , no caso de algum erro ela assume o valor 1 (um).
- Uso da função '**@@ERROR**' dentro de um **IF**, para determinar uma *transação* (**TRANSACTION**) pode se mostrar uma boa solução.
- Sintaxe:
BEGIN TRANSACTION
UPDATE FROM *tabela*
SET *campo_1* = 10.000
WHERE *campo_1* < 50
IF @@ERROR = 0
COMMIT
ELSE
ROLLBACK
END

4.6 Criando Grupos de arquivos

4.6.1 Criando grupos de dados apartir de um novo banco de dados

- Clickar com o botão direito no “Banco de dados”, na aba “Pesquisador de objetos”.
- Opção “novo banco de dados”.
- Na aba “Geral” pode dar nome para o banco de dados criado.
- Na aba “Grupos de arquivos” é onde é criado os grupos de arquivos.
 - O botão “adicionar grupo de arquivos” cria um novo grupo de arquivo.
 - Podemos nomear esse novo grupo, a boa pratica indica sempre começar com o prefixo “GA_” (abreviação de “grupo de arquivo”), depois o nome grupo.
 - A opção “PADRÃO” indica que todos os arquivos não esepficiados o grupo, vai cair nesse grupo. Não deixar ele marcado em **PRIMARY**, pois esse grupo é para pertencer apenas os **MDF** - *dicionarios do sistema*.
- Criar arquivos de banco de dados **NDF**:
 - Na aba “Geral”, clicar no botão “adicionar” para criar um novo “arquivo de banco de dados”.
 - Em “Nome” nomear esse novo arquivo pela categoria (setor, ...).
 - Em “Nome do Arquivo” repetir o nome + o sufixo “.ndf”.
 - Em “Grupo de Arquivos” direcionar para o grupo desejado (criado anteriormente).
 - Em “Aumento Automático/Tamanho Máximo” podemos determinar o crescimento do banco de dados cada vez que ele atinge o limite, e determinar um tamanho máximo para o banco de dados (quando ele atinge o tamanho máximo, o banco de dados para).
- “OK” para confirmar as criações no final.

4.6.2 Criando grupos de dados em bancos de dados existentes

- Clickar com o botão direito no Banco de dados desejado, na aba “Pesquisador de objetos”.
- Na opção “Propriedades”.
- Na aba “Grupos de arquivos” é onde é criado os grupos de arquivos.
 - O botão “adicionar grupo de arquivos” cria um novo grupo de arquivo.
 - Podemos nomear esse novo grupo, a boa pratica indica sempre começar com o prefixo “GA_” (abreviação de “grupo de arquivo”), depois o nome grupo.
 - A opção “PADRÃO” indica que todos os arquivos não esepficiados o grupo, vai cair nesse grupo. Não deixar ele marcado em **PRIMARY**, pois esse grupo é para pertencer apenas os **MDF** - *dicionarios do sistema*.
- Criar arquivos de banco de dados **NDF**:
 - Na aba “Arquivos”, clicar no botão “adicionar” para criar um novo “arquivo de banco de dados”.

- Em “Nome” nomear esse novo arquivo pela categoria (setor, ...).
 - Em “Nome do Arquivo” repetir o nome + o sufixo “.ndf”.
 - Em “Grupo de Arquivos” direcionar para o grupo desejado (criado anteriormente).
 - Em “Aumento Automático/Tamanho Máximo” podemos determinar o crescimento do banco de dados cada vez que ele atinge o limite, e determinar um tamanho máximo para o banco de dados (quando ele atinge o tamanho máximo, o banco de dados para).
- “OK” para confirmar as criações no final.

4.7 Direcionando dados de tabela para grupos de arquivos (NDF)

- Clickar com o botão direito na tabela desejada.
- Na opção “design”.
- Na aba de “Propriedades”.
 - Dentro de “Identidade”, em “Nome” podemos alterar o nome da tabela.
 - Dentro de “Designer de tabela”, dentro de “Especificação de Espaço de Dados Regular”, em “Nome do Esquema de Partição ou Grupo de Arquivos” podemos selecionar um grupo de arquivos criado anteriormente para enviar a tabela.
 - Dentro de “Designer de tabela”, em “Grupo de Arquivos de Texto/Imagem” caso o banco de dados salve arquivos do tipo texto (.doc ou .odt) e imagem (pdf, jpeg ou .png) pode direcionar para ser salvo dentro de um grupo de arquivos criado anteriormente, podendo ser um grupo diferente do tópico anterior.

5 Modulo 26 - IDENTITY, CONSTRAINTS e descrição de tabelas

5.1 Comandos básicos

- **USE** conectando a um banco de dados.

– Sintaxe:

```
USE nome_database  
GO
```

- **CREATE TABLE** criação de banco de dados.

– Sintaxe:

```
CREATE TABLE nome_tabela(  
  coluna1 tipo,  
  ...  
)  
GO
```

5.2 Regras - CONSTRAINTS

5.2.1 IDENTITY

- Exerce a mesma função que **AUTO_INCREMENT** no **MySQL**, incrementar automaticamente a coluna determinada.
- Trás de novo a opção de argumentos “**IDENTITY**($1^o n^o, 2^o n^o$)”:
 - O primeiro número é onde começa.
 - O segundo numero é quanto incrementa a cada vez.
- É possível suprimir os argumentos, onde “**IDENTITY** = **IDENTITY**(1,1)”.
- No **SQL Server**, diferente do **MySQL**, quando feito o **INSERT** de dados no campo onde tem **IDENTITY** não precisa entrar com valor nenhum (nem **NULL**), basta ignorar este campo, o **SQL Server** entende automaticamente que é para preencher ele.
- Sintaxe:

```
CREATE TABLE nome_tabela(  
  coluna1 int PRIMARY KEY IDENTITY(100,10),  
  ...  
)  
GO
```
- Observação: A *coluna1* começa em 100 e recebe o incremento de 10 em 10 a cada novo dado.

5.2.2 CONSTRAINTS

5.3 Comandos de descrição tabelas - SP__

5.3.1 SP_COLUMNS

5.3.2 SP_HELP

5.4 Inserindo dados - INSERT

6 Observações

6.1 Problemas para fazer *login* o SSMS

- Caso o **SSMS** não identifique o usuário “sa” e senha como deveria, seguir os seguintes passos:
 - Desabilitar temporariamente o antivírus do computadores.
 - Desabilitar o “**firewall**” do computadores.
“Painel de Controle\Sistema e Segurança\Windows Defender Firewall\Personalizar Configurações”
 - Abrir o *instalador* de **SQL Server** e pedir para “**Reparar**”.
 - Ao final da reparação, abrir o **SSMS** novamente e fazer o *login*.

6.2 Abreviações do nome de regras (CONSTRAINTS) no dicionário de dados - sistema (boas práticas)

- Padronização do nome de regras salvas no sistema.
- Abreviações do nome de regras (**CONSTRAINTS**), para salvar no sistema por meio do **ALTER TABLE**.
 - ‘**PK**’ é abreviação de “**PRIMARY KEY**”
 - ‘**FK**’ é abreviação de “**FOREIGN**”
 - ‘**UQ**’ é abreviação de “**UNIQUE**”
 - ‘**CK**’ é abreviação de “**CHECK**”

7 Andamento dos Estudos

7.1 Assunto em andamento

Atualmente estou estudando Módulo 26 - AULA 99.