## Documento de Planejamento de Software: LinhaMestre

Sergio Pedro Rodrigues Oliveira e Raphael

19 June 2025

# 1 Documento de Planejamento de Software: Software de Métodos de Cálculo de Impedâncias e Capacitâncias de Linha de Transmissão

#### 1.1 1. Visão Geral do Projeto

- Nome do Projeto: Software de Métodos de Cálculo de Impedâncias e Capacitâncias de Linha de Transmissão
- Nome do Software: LinhaMestre
- Desenvolvedores: Sergio Pedro Rodrigues Oliveira e Raphael
- Propósito: O principal propósito deste software é atuar como uma ferramenta computacional dedicada ao cálculo de impedâncias e capacitâncias de linhas de transmissão. Ele oferece uma abordagem sistemática e precisa para aplicar os métodos matemáticos e computacionais necessários para determinar esses parâmetros cruciais em projetos e análises de engenharia elétrica. Ao automatizar esses cálculos complexos, o software visa simplificar o trabalho de engenheiros e estudantes, reduzir a ocorrência de erros manuais e acelerar significativamente o processo de análise de sistemas de transmissão de energia elétrica. Em essência, ele serve como um recurso indispensável para otimizar o design e a avaliação do desempenho de linhas de transmissão.
- Público-Alvo: Engenheiros eletricistas (especialmente de sistemas de potência), técnicos em eletrônica, estudantes de engenharia elétrica e pesquisadores na área de transmissão de energia.

#### 1.2 2. Funcionalidades Principais (O que o software fará?)

- Entrada de Parâmetros da Linha: Interface para inserção de dados como frequência, resistividade do condutor, permissividade do dielétrico e dimensões físicas. O software será projetado para lidar com linhas de transmissão com 3 cabos condutores e, opcionalmente, 1 cabo para-raios. Isso implica que a interface e os métodos de cálculo devem acomodar essa configuração específica.
- Exibição de Resultados: Apresentar os resultados dos cálculos de forma clara e organizada, incluindo unidades. As matrizes de resultados serão exibidas no formato 3x3 ou 4x4, dependendo do método de cálculo e da configuração da linha (presença de cabo para-raios, por exemplo).
- Implementação de Métodos de Cálculo Específicos:
  - Métodos Longitudinais (Cálculo de Impedância):
    - \* Método das Imagens: Para cálculo de impedância própria e mútua, considerando o efeito do solo.
    - \* Método de Carson:
      - · **Transposição:** Cálculos de impedância para linhas transpostas, visando equalizar os parâmetros por fase.
      - Para-raios: Consideração da influência do cabo para-raios (se presente) no cálculo da impedância.
      - · Feixe de Condutores: Determinação da impedância para configurações de condutores em feixe (para 3 condutores por feixe).
      - · Impedância de Sequência: Cálculo das impedâncias de sequência positiva, negativa e zero, essenciais para análise de faltas.
  - Métodos Transversais (Cálculo de Capacitância):
    - \* **Método das Imagens:** Para cálculo de capacitância própria e mútua, considerando o efeito do solo.
    - \* Transposição: Cálculos de capacitância para linhas transpostas.
    - \* Para-raios: Consideração da influência do cabo para-raios (se presente) na capacitância da linha.
    - \* Feixe de Condutores: Determinação da capacitância para configurações de condutores em feixe (para 3 condutores por feixe).
    - \* Capacitância de Sequência: Cálculo das capacitâncias de sequência positiva, negativa e zero.

#### 1.3 3. Requisitos Não Funcionais (Como o software se comportará?)

- Precisão: Os cálculos devem ser altamente precisos, seguindo as fórmulas e métodos padrões da engenharia elétrica, reconhecidos na literatura técnica e normativa. Os resultados numéricos exibidos devem ser apresentados com duas casas decimais para clareza e padronização.
- Usabilidade: A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar, permitindo que o usuário insira dados e visualize resultados sem dificuldades. A interface deve ser clara ao solicitar os parâmetros dos 3 condutores e do cabo para-raios (se houver).
- Desempenho: Os cálculos devem ser executados rapidamente, mesmo para entradas complexas e com múltiplos condutores, e a aplicação deve ser responsiva.
- Confiabilidade: O software deve ser robusto, apresentar poucos erros ou falhas e fornecer resultados consistentes para as mesmas entradas.
- Manutenibilidade: O código deve ser bem estruturado, modular e documentado para facilitar futuras atualizações, a adição de novos métodos de cálculo ou tipos de linha, e correções de bugs.
- Portabilidade: O software será compatível e deve funcionar corretamente em sistemas operacionais Windows e Linux, aproveitando a natureza multiplataforma da biblioteca Tkinter.

3

### 1.4 4. Tecnologias Sugeridas (Como o software será construído?)

- Linguagem de Programação: Python
- Biblioteca GUI: Tkinter (para construção da interface gráfica).
- Bibliotecas de Cálculo Numérico: NumPy e SciPy (essenciais para manipulação de matrizes, números complexos e resolução de sistemas lineares complexos envolvidos nos métodos de Carson e de Sequência).
- Controle de Versão: Git (ferramenta de controle de versão distribuído) e GitHub (plataforma para hospedagem de repositórios e colaboração).

#### 1.5 5. Design da Interface do Usuário (UI/UX) e Fluxo de Telas

O software será estruturado em duas telas principais para proporcionar uma experiência de usuário clara e focada:

#### 1. Janela Inicial (Seleção de Métodos):

- Esta será a tela de entrada do software.
- Exibirá uma lista clara e organizada de todos os métodos de cálculo disponíveis (tanto longitudinais quanto transversais). Pode ser uma lista de opções (ListBox, OptionMenu) ou uma série de botões para cada método.
- O usuário selecionará o método desejado (clicando em um item da lista ou em um botão).
- Haverá um **botão "OK"** (ou "Prosseguir", "Selecionar") que, ao ser clicado, validará a seleção e abrirá a próxima janela.
- A janela anterior (inicial) será ocultada ou destruída para dar lugar à janela do método específico.

#### 2. Janela do Método Específico (Cálculo):

- Esta janela substituirá a janela inicial.
- Layout: Será dividida visualmente em duas seções:
  - 2/3 Superiores (Área de Inputs e Controles):
    - \* Botão "Retornar": Localizado na parte superior, permitirá ao usuário voltar à Janela Inicial para selecionar outro método. Ao retornar, a janela atual será fechada e a janela inicial será reexibida ou recriada.
    - \* Lista de Inputs de Variáveis: Uma área contendo os campos de entrada (Entry widgets do Tkinter) para as variáveis e parâmetros específicos do método selecionado.
      - · Os inputs para os **3 condutores** e para o cabo para-raios (se houver) devem ser claramente identificados e organizados. Por exemplo, pode haver rótulos como "Condutor 1 Diâmetro:", "Condutor 1 Coordenada X:", "Condutor 1 Coordenada Y:", e assim por diante, para cada condutor. Para o cabo para-raios, rótulos similares, mas indicando "Cabo Para-raios".
      - · O software deve permitir que o usuário indique se há ou não um cabo para-raios presente.
    - \* Botão "Limpar": Ao ser clicado, apagará todos os valores inseridos nos campos de input da janela atual.
    - \* Botão "Calcular": Este será o acionador principal. Ao ser pressionado, o software:
      - · Coletará os dados dos campos de input.
      - · Validará os inputs (verificando tipos de dados, intervalos, etc.).

- · Chamará a função Python correspondente ao método de cálculo selecionado, passando os inputs como parâmetros.
- · Receberá a matriz de resultado dos cálculos.
- · Exibirá essa matriz na área de resultados.

#### - 1/3 Inferior (Área de Resultados):

\* Um espaço dedicado para exibir a **matriz de resultado** dos cálculos. Pode ser um widget de texto (Text) ou uma estrutura de tabela (TreeView, se mais complexo) que formatará os dados de forma legível. Essas matrizes serão do tipo **3x3 ou 4x4**. Os resultados devem incluir unidades e, se aplicável, as partes real e imaginária de números complexos, **arredondados** para duas casas decimais.

#### 1.6 6. Plano de Desenvolvimento Simplificado (Como será feito?)

- Prazo Limite para Apresentação: 10/07/2025
- Fase 1: Definição, Modelagem e Prototipagem da UI:
  - Revisão e detalhamento das fórmulas e algoritmos para cada método de cálculo de impedância e capacitância (Método das Imagens, Carson, etc.).
  - Desenho de wireframes (esboços de tela) detalhados das duas janelas, incluindo a disposição exata dos elementos do Tkinter.
  - Criação de um protótipo básico da interface com Tkinter, focando na transição entre as janelas e na disposição dos inputs/outputs, especialmente na forma de solicitar e organizar os dados dos 3 condutores e do cabo para-raios (se houver).

#### • Fase 2: Desenvolvimento do Core de Cálculo (Módulos):

- Implementação das funções matemáticas e lógicas para cada método de cálculo em Python (separadas da interface, em módulos ou classes dedicadas).
- Utilização extensiva de NumPy e SciPy para cálculos complexos.
- Adaptação dos métodos de cálculo para acomodar a configuração de 3 condutores
  e, opcionalmente, 1 cabo para-raios, garantindo que as saídas sejam matrizes
  3x3 ou 4x4 conforme a necessidade do método e entradas.
- Implementação do arredondamento para duas casas decimais nos resultados finais dos cálculos.
- Testes unitários rigorosos para cada função de cálculo para garantir a precisão e a robustez dos resultados.

#### • Fase 3: Integração da Interface com os Cálculos:

- Conectando os botões de "Calcular" da interface às funções de cálculo do core.
- Implementação da validação de entrada de dados (tratamento de erros para inputs inválidos).
- Formatação e exibição dos resultados da matriz na área inferior da janela do método, garantindo a apresentação das matrizes 3x3 ou 4x4 com duas casas decimais.
- Implementação das funcionalidades dos botões "Limpar" e "Retornar".

#### • Fase 4: Testes Completos e Refinamentos:

- Testes de integração: verificar se a interface e os módulos de cálculo funcionam bem em conjunto.
- Testes de sistema: simular cenários de uso real para garantir que o software atenda aos requisitos.
- Testes de usabilidade com usuários-alvo (engenheiros, estudantes) para coletar feedback e fazer ajustes na interface e fluxo.
- Correção de bugs e melhorias na experiência do usuário e na precisão dos cálculos.
- Testes de portabilidade: Verificação do comportamento e desempenho do software nos sistemas operacionais Windows e Linux.

#### • Fase 5: Documentação e Implantação:

- Criação de um manual do usuário detalhado, explicando como usar o software, os inputs esperados (incluindo a configuração dos 3 condutores e do cabo para-raios) e interpretando os resultados.
- Elaboração de documentação técnica interna para futuros desenvolvedores.
- Empacotamento do software para distribuição (ex: com PyInstaller para criar um executável compatível com Windows e Linux).
- Configuração e manutenção do repositório no GitHub para controle de versão e colaboração.

#### 1.7 7. Considerações Adicionais (Opcional)

- Diferencial: Este software pode se diferenciar por oferecer uma suíte de métodos de cálculo abrangente e integrada, superando calculadoras online que geralmente focam em apenas um tipo de cálculo. A capacidade de considerar detalhes como cabos para-raios e condutores em feixe o tornará uma ferramenta mais completa.
- Escalabilidade Futura: Possibilidade de adicionar:
  - Cálculo para outros tipos de linhas de transmissão (por exemplo, cabos subterrâneos, linhas de transmissão com múltiplas fases complexas).
  - Geração de relatórios ou gráficos de desempenho.
  - Capacidade de salvar e carregar projetos de linhas de transmissão.
- Requisitos de Conhecimento: O desenvolvimento exigirá um forte domínio dos princípios de linhas de transmissão, grandezas complexas, álgebra linear e métodos numéricos em engenharia elétrica, além de programação em Python e uso de Tkinter.