

# MySQL

## Readme.rmd

Sergio Pedro R Oliveira

2022-04-08

## Contents

<b>1</b>	<b>Objetivo</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Referência</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Módulo 2 - Teoria</b>	<b>4</b>
3.1	Modelagem . . . . .	4
3.2	Tipagem de campos . . . . .	7
3.3	Subtipos - regras e restrições . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Módulo 3 - Comandos</b>	<b>11</b>
4.1	Inserir registros na tabela - <b>INSERT</b> . . . . .	11
4.2	Consultando campos na tabela - <b>SELECT</b> . . . . .	12
4.3	Consultando registros na tabela - <b>WHERE</b> . . . . .	13
<b>5</b>	<b>Módulo 5 - Operadores Lógicos, GROUP BY e ORDER BY</b>	<b>14</b>
5.1	Operadores Lógicos e Performance de operadores lógicos . . . . .	14
5.2	Agregador e funções de agregação - <b>GROUP BY</b> . . . . .	16
5.3	Ordenando registros - <b>ORDER BY</b> . . . . .	17
<b>6</b>	<b>Módulo 7 - Mais comandos UPDATE e DELETE</b>	<b>18</b>
6.1	Atualizando registros na tabela - <b>UPDATE</b> . . . . .	18
6.2	Deletando registros - <b>DELETE</b> . . . . .	19
6.3	Transação - <b>START TRANSACTION</b> . . . . .	20
<b>7</b>	<b>Módulo 8 - Modelagem</b>	<b>21</b>
7.1	Primeira forma normal . . . . .	21
7.2	Segunda forma normal . . . . .	21
7.3	Terceira forma normal . . . . .	21
<b>8</b>	<b>Módulo 9 - PROJEÇÃO, SELEÇÃO E JUNÇÃO</b>	<b>22</b>
8.1	PROJEÇÃO . . . . .	22
8.2	SELEÇÃO . . . . .	22
8.3	JUNÇÃO . . . . .	22
<b>9</b>	<b>Categoria de comandos</b>	<b>25</b>
9.1	<b>DML</b> - <i>Data Manipulation Language</i> (Linguagem de Manipulação de Dados) . . . . .	25
9.2	<b>DDL</b> - <i>Data Definition Language</i> (Linguagem de definição de dados) . . . . .	26
9.3	<b>DCL</b> - <i>Data Control Language</i> (Linguagem de Controle de Dados) . . . . .	29
9.4	<b>TCL</b> - <i>Tool Command Language</i> (Linguagem de Comandos de Ferramentas) . . . . .	31

<b>10 Módulo 11 - Funções e VIEWS</b>	<b>32</b>
10.1 Funções . . . . .	32
10.2 VIEWS . . . . .	34
<b>11 Módulo 12 - Diagrama ER - brModelo e StarUML</b>	<b>36</b>
11.1 Peter Chen . . . . .	37
11.2 Cross Foot (pé de galinha) . . . . .	38
<b>12 Detalhes</b>	<b>39</b>
<b>13 Andamento dos Estudos</b>	<b>40</b>
13.1 Assunto em andamento: . . . . .	40

## **1 Objetivo**

Estudo dirigido de MySQL.

## **2 Referência**

Vídeo aulas “O curso completo de Banco de Dados e SQL, sem mistérios” - Udemey.

## 3 Módulo 2 - Teoria

### 3.1 Modelagem

Obs.: alguns softwares (ex.: brModelo) chamam a modelagem lógica de modelo conceitual.

#### 1. Analise de requisitos

- Modelo das necessidades do Cliente, o que é do interesse do cliente e o que ele precisa no banco de dados.
- Processos a serem controlados pelo sistema.
- É uma fase de muita conversa e reunião com o cliente para investigar as regras do negocio.

#### 2. processos de modelagem

- Fases 01 e 02 do projeto de banco de dados são feitos pelo administrador de dados:

##### i. Modelo conceitual

- Rascunho dos requisitos do projeto.
- Desenho conceitual.

##### ii. Modelo lógico

- Coloca os requisitos num programa de diagramas.
- Cria **entidades**, posteriormente serão tabelas.
- Cria **atributos**, posteriormente serão campos, colunas nas tabelas.
- **Atributos identificador**, posteriormente será **Chave Primaria Artificial**.
  - \* Normalmente leva o nome “ID” + “o\_nome\_da\_tabela”.
- Modelo **entidades-relacionamentos**, define os relacionamentos entre os agentes.

##### \* Relacionamentos:

##### · Obrigatoriedade

A obrigatoriedade de preencher as duas tabelas/entidades.

Tipos:

0

Não existe obrigatoriedade, se entrar com dados em um, não é obrigado a entrar com dados no outro.

1

Existe obrigatoriedade, se entrar com dados em um, obrigatoriamente é necessario entrar com dados no outro.

- Cardinalidade  
Maximo de preenchimentos:  
Se obrigatoriedade 0, no minimo 0 e no maximo n dados.  
Se obrigatoriedade 1, no minimo 1 e no maximo n dados.

\* tipos de relacionamentos de entidade:

- (1,1)  
É obrigatorio, pode entrar apenas com 1 dado.
- (0,1)  
Não é obrigatorio, quando entrar, entrar com 1 dado.
- (1,n)  
É obrigatorio, pode entrar com varios dados.
- (0,n)  
Não é obrigatorio, pode entrar com varios dados.

\* Como ler os relacionamentos entre entidades:

Exemplos:

- (1,1) -> (0,n)  
Ignorar a primeira coordenanda de obrigatoriedade dos dois relacionamentos, e fica 1 para n, logo “um para muitos”.
- (0,n) -> (0,1)  
Ignorar a primeira coordenanda de obrigatoriedade dos dois relacionamentos, e fica n para 1, logo “muitos para um”.

- Fase 03 do projeto de banco de dados é feita tanto pelo administrador de bancos de dados(DBA) quanto administrador de dados(AD):

### iii. Modelo físico

- Criando banco de dados.

**CREATE DATABASE** *nome\_do\_banco\_de\_dados*;

- Conectando-se a um dos banco de dados do sistema.

**USE** *nome\_do\_banco\_de\_dados*;

- Criando tabela.

**CREATE TABLE** *nome\_da\_tabela*(  
*coluna1 tipo(tamanho) chave\_ou\_não restrições*,  
*coluna2 tipo(tamanho) restrições*,  
 ...,  
**FOREIGN KEY**(*nome\_da\_coluna\_da\_chave\_estrangeira*)  
**REFERENCES** *nome\_da\_tabela\_da\_chave\_primaria*(*nome\_da\_coluna\_da\_chave\_primaria*)  
 );

- Criando VIEWS.  
**CREATE VIEW** *VW\_nome\_da\_view* **AS**  
**SELECT**  
 ...  
**FROM** *nome\_tabela*  
 ...;
- Verificando os banco de dados no sistema.  
**SHOW DATABASES;**
- Verificando as tabelas (e **VIEWS**) do banco de dados.  
**SHOW TABLES;**
- *Descrevendo* como é a estrutura de uma tabela, verificando quais são as colunas.  
**DESC** *nome\_da\_tabela;*
- Verificar em qual **DATABASE** esta conectado no momento.  
**STATUS;**
- Deletando um banco de dados.  
**DROP DATABASE** *nome\_do\_banco\_de\_dados;*
- Deletando uma tabela.  
**DROP TABLE** *nome\_da\_tabela;*
- Deletando uma **VIEW**.  
**DROP VIEW** *VW\_nome\_da\_view;*

## 3.2 Tipagem de campos

A tipagem correta diminui o tempo de resposta, otimiza os processos.

### 1. Tipo caracteres

- **CHAR**

- Usado quando o numero de caracteres não varia, separa na memoria um espaço determinado para ser preenchido.

- Sintaxe:

**CHAR**(*numero\_maximo\_de\_caracteres*)

- **VARCHAR**

- Usado quando o numero de caracteres varia, dependendo da entrada adapta o espaço separado na memoria para caber os characters.

- Sintaxe:

**VARCHAR**(*numero\_maximo\_de\_caracteres*)

### 2. Tipo **ENUM**

- Conjunto de dados enumerados, ou seja, um conjunto fixo de dados.

- Limita dados em uma coluna, lista de opções.

- tipo característico do **MySQL**.

- Sintaxe:

**ENUM**(*‘primeira\_opção’; ‘segunda\_opção’; ...*)

### 3. Tipo numerico

- **INT**

- Para numeros inteiros.

- Numero maximo de 11 digitos, para numeros maiores que isso usar **VARCHAR**.

- Sintaxe:

**INT**

- **FLOAT**

- Ponto flutuante, ou seja, numeros reais.

- Ao entrar com o valor (em **INSERT**, **UPDATE**, ...), usar “.” ao inves de “,” para separar as casas decimais.

- Para numeros com casas decimais.  
**FLOAT**(*total*, *virgula*)

4. Para fotos e documentos

- **BLOB**

5. Tipo textos

- **TEXT**



### 3.3 Subtipos - regras e restrições

#### 3.3.1 Restrições

- **PRIMARY KEY**

- Define que a coluna/campo é uma *Chave Primaria*.
- *Chave Primaria* é um campo que identifique todo registro como sendo único.

- **UNIQUE**

- Define aquela coluna/campo sem repetições.
- Tem valores unicos.

- **NOT NULL**

- A coluna/campo não aceita valor NULL, deve ser preenchida.

- **AUTO\_INCREMENT**

- A coluna/campo se auto preenche com um valor inteiro não repetido, a cada registro.

#### 3.3.2 Regras

- **FOREIGN KEY**

- *Chave Estrangeira* é a *Chave Primaria* de uma tabela, que vai ate a outra tabela, para fazer referencia entre registros.
- Regra de onde fica a *Chave Estrangeira* (**FK**):
  - \* 1 x 1 (um pra um) a *Chave Estrangeira* fica na tabela mais fraca.
    - Se for 1 x 1, leva **UNIQUE**.
  - \* 1 x n (um pra muitos) a *Chave Estrangeira* fica na tabela n.
  - \* n x n (muitos pra muitos)...
- Sintaxe:  
**FOREIGN KEY**(*nome\_da\_coluna\_da\_chave\_estrangeira*)

- **REFERENCES**

- Aponta para onde a *Chave Estrangeira* faz referencia, qual *Chave Primaria*.
- Sintaxe:  
**REFERENCES** *nome\_da\_tabela\_da\_chave\_primaria*(*nome\_da\_coluna\_da\_chave\_primaria*)

Obs.: A sintaxe para inserção de *Chave Estrangeira* em **MySQL** fica:

**FOREIGN KEY**(*nome\_da\_coluna\_da\_chave\_estrangeira*)

**REFERENCES** *nome\_da\_tabela\_da\_chave\_primaria*(*nome\_da\_coluna\_da\_chave\_primaria*)

Sem virgula entre eles.

## 4 Módulo 3 - Comandos

### 4.1 Inserir registros na tabela - INSERT

- Existem diversas formas de inserir dados na tabela, entre eles temos:
  - Omitindo colunas/campos.
    - \* Determina apenas a tabela, que puxa todos os campos para serem preenchidos, na ordem que aparece na tabela.
    - \* Sintaxe:  
**INSERT INTO** *nome\_da\_tabela*  
**VALUES** (*valor\_na\_coluna\_1*, *valor\_na\_coluna\_2*,...);
  - Colocando as colunas.
    - \* Especifica a ordem das entradas e os campos a serem preenchidos.
    - \* Sintaxe:  
**INSERT INTO** *nome\_da\_tabela*(*coluna\_3*, *coluna\_1*, *coluna\_2*,...) **VALUES** (*valor\_na\_coluna\_3*, *valor\_na\_coluna\_1*,...);
  - INSERT COMPACTO, somente **MySQL**.
    - \* Insere diversos registros de uma vez, na ordem que aparecem na tabela.
    - \* Sintaxe:  
**INSERT INTO** *nome\_da\_tabela*  
**VALUES** (*valor\_na\_coluna\_1\_registro1*, *valor\_na\_coluna\_2\_registro1*,...),  
(*valor\_na\_coluna\_1\_registro2*, *valor\_na\_coluna\_2\_registro2*,...),  
...;
  - Inserindo dados num campo com **AUTO\_INCREMENT**.
    - \* Na coluna/campo em que tem **AUTO\_INCREMENT**, insere-se o valor **NULL**, assim o **MySQL** entende que ele proprio deve auto incrementar aquele campo.

## 4.2 Consultando campos na tabela - SELECT

- O comando **SELECT** serve para projeção, seleção e junção.
- O comando **SELECT** seleciona os campos/colunas a serem mostrados.
- Projeta/constroi o que deve ser mostrado, não apenas os dados da tabela.
  - Exemplo de código:  
**SELECT 'SERGIO PEDRO' AS MEU\_NOME;**
  - Sintaxe:  
**SELECT 'algo a mostrar' AS alias\_da\_coluna;**
- Seleciona o que deve ser mostrado da tabela.
  - Exemplo de código:  
**SELECT NOME, SEXO, EMAIL, ENDERECO FROM CLIENTE;**
  - Sintaxe:  
**SELECT coluna\_1, coluna\_6, coluna\_3, coluna\_5 FROM tabela;**
  - Seleciona todas as colunas da tabela:  
**SELECT \* FROM tabela;**  
Obs.: '\*', Diminui a eficiência da pesquisa na tabela.

### 4.3 Consultando registros na tabela - WHERE

- O comando **WHERE** serve para filtrar os registros/linhas da tabela, antes de mostrar.
  - Sintaxe:  
**SELECT** *coluna\_1*, *coluna\_2* **FROM** *tabela*  
**WHERE** *coluna\_1* = *criterio*;
- O comando **WHERE** não precisa ter haver com a seleção **SELECT**.
  - Sintaxe:  
**SELECT** *coluna\_1*, *coluna\_3* **FROM** *tabela*  
**WHERE** *coluna\_2* = *criterio*;
- Para trabalhar com *strings*, é útil usar o comando **LIKE** e os *caracteres coringas*.
  - Caracteres coringas:
    - \* *'%'*  
Qualquer coisa.
    - \* *'\_'*  
Um único caracter.
  - Sintaxe:  
**SELECT** *coluna\_1*, *coluna\_3* **FROM** *tabela*  
**WHERE** *coluna\_2* **LIKE** *'string\_procurada'*;  
Obs.: Os caracteres coringas podem entrar em qualquer lugar da string para complementar o texto a procurar.
- Filtrando valores **NULL**.
  - Para filtrar valores **NULL**, basta utilizar o **IS NULL**, ao inves de *'= NULL'*.
    - \* Sintaxe:  
**SELECT** *coluna1*, *coluna2*, ... **FROM** *tabela*  
**WHERE** *colunaX* **IS NULL**;
  - Para filtrar valores não **NULL**, basta utilizar **IS NOT NULL**, ao inves de uma expressão.
    - \* Sintaxe:  
**SELECT** *coluna1*, *coluna2*, ... **FROM** *tabela*  
**WHERE** *colunaX* **IS NOT NULL**;

## 5 Módulo 5 - Operadores Lógicos, GROUP BY e ORDER BY

### 5.1 Operadores Lógicos e Performance de operadores lógicos

- Operadores lógicos:

- **OR**/OU

- \* Apenas uma condição precisa ser verdadeira para dar verdadeiro.

- \* Sintaxe:

- ```
SELECT * FROM tabela
WHERE (condição_1 OR condição_2);
```

- **AND**/E

- \* Todas as condições precisam ser verdadeiras para dar verdadeiro.

- \* Sintaxe:

- ```
SELECT * FROM tabela
WHERE (condição_1 AND condição_2);
```

- **NOT**/negação

- \* Nega e inverte e inverte o valor de uma expressão.

- \* Sintaxe:

- ```
SELECT * FROM tabela
WHERE (condição_1 AND NOT condição_2);
```

Obs.: Inverte o resultado da *condição\_2*.

- **IN**

- \* Lista determinados valores validos de uma coluna.

- \* Pode ser usado em conjunto com o operador **NOT**, para negar a lista (exceto a lista).

- \* Sintaxe:

- ```
UPDATE tabela SET coluna = valor_novo
WHERE coluna IN (valor_1, valor_2, ...);
```

- Tabela verdade

##	A	NOT_A	B	NOT_B	A_OR_B	A_AND_B
## 1	V	F	V	F	V	V
## 2	V	F	F	V	V	F
## 3	F	V	V	F	V	F
## 4	F	V	F	V	F	F

- Performance de operadores lógicos.

- Para melhorar a performance das consultas, com operadores lógicos, dois casos podem ser avaliados:

- \* No caso **OR**:

- Colocar a condição que oferece maior incidência de verdadeiro na frente.
- Se a primeira condição é verdadeira, a segunda não é avaliada, melhorando assim a performance da consulta.

\* No caso **AND**:

- Colocar a condição que oferece menor incidência de verdadeiro na frente.
- Se a primeira condição for falsa, a segunda nem é avaliada, pois o resultado é falso. Melhorando assim a performance da consulta.

## 5.2 Agregador e funções de agregação - GROUP BY

- **COUNT(\*)**

- Conta o numero de registros.
- Sintaxe:  
**SELECT COUNT (\*) FROM tabela;**

- **GROUP BY**

- Agrupa dados em torno de determinado campo.
- Usar em conjunto com funções de agrupamento, como:
  - \* **COUNT (\*)**  
Conta todos os registros.
  - \* **COUNT (coluna\_x)**  
Conta os registros da coluna x.
  - \* **AVG (coluna\_x)**  
Calcula a media dos valores da coluna x.
  - \* **MAX (coluna\_x)**  
Encontra o valor maximo da coluna x.
  - \* **MIN (coluna\_x)**  
Encontra o valor minimo da coluna x.
  - \* **SUM (coluna\_x)**  
Calcula a soma dos valores na coluna x.
- Sintaxe:  
**SELECT coluna\_x, COUNT(\*) FROM tabela  
GROUP BY coluna\_x;**
- É possível agrupar mais de uma coluna de uma vez.
  - \* A ordem em que as colunas aparecem na instrução **GROUP BY**, determinam a ordem de prioridade no agrupamento.
  - \* Sintaxe:  
**SELECT coluna1, coluna2,.. FROM tabela  
GROUP BY coluna1, coluna2;**  
Obs.: Prioridade primeiro agrupar a *coluna1*, depois agrupar em função da *coluna1* a *coluna2*.



## 5.3 Ordenando registros - ORDER BY

- ORDER BY

- Organiza os dados segundo uma ordem.
- Por default é ordem crescente, **ASC**.
- Para ordem decrescente só adicionar ao final **DESC**.
- Utilizado normalmente ao final de **WHERE** ou **GROUP BY**.
- Ao invés de colocar o nome da coluna, pode indicar a numeração da coluna na ordem em que aparece na instrução **SELECT**.
- Sintaxe:  
**SELECT** *coluna1, coluna2, ...* **FROM** *tabela*  
**GROUP BY** *coluna1*  
**ORDER BY** *coluna2*; (ou **ORDER BY** *2*;)
- Também é possível colocar em ordem, mais de uma coluna de uma vez.
  - \* A tabela é ordenada de acordo com a precedência em que as colunas aparecem no **ORDER BY**.
  - \* Sintaxe:  
**SELECT** *coluna1, coluna2, ...* **FROM** *tabela*  
**GROUP BY** *coluna1*  
**ORDER BY** *coluna2 ASC, coluna1 DESC*; (ou **ORDER BY** *2 ASC, 1 DESC*;)
- O comando **ORDER BY** também coloca em ordem **VIEWS**.

## 6 Módulo 7 - Mais comandos UPDATE e DELETE

### 6.1 Atualizando registros na tabela - UPDATE

- Atualizar todos os dados de uma coluna/campo de uma tabela, de uma vez.
  - Para atualizar todos os dados, de uma determinada coluna/campo, de uma tabela, para um dado determinado, basta usar **UPDATE** sem filtros.
  - Muito cuidado ao utilizar esse comando assim, pois pode gerar muitos problemas.
  - Sintaxe:  
**UPDATE** *tabela* **SET** *coluna\_a\_atualizar* = *valor\_atualizado*;
- Para atualizar um determinado registro.
  - Para atualizar um determinado dado de uma coluna/campo, utilizar o **UPDATE** em conjunto com a instrução **WHERE**.
  - Sintaxe:  
**UPDATE** *tabela* **SET** *coluna\_a\_atualizar* = *valor\_atualizado*  
**WHERE** *condição* = *valor*;

## 6.2 Deletando registros - DELETE

- Deletar todos os registros de uma tabela.
    - Sintaxe:  
**DELETE FROM** *tabela*;
  - Deletar apenas determinados registros de uma tabela, usar **DELETE** em conjunto com filtro **WHERE**.
    - Sintaxe:  
**DELETE FROM** *tabela*  
**WHERE** *critério\_do\_que\_se\_quer\_deletar* = *valor*;
  - Dicas:
    - Antes de deletar qualquer registro, deve-se conferir através de uma consulta, se os dados que aparecem são os que querem ser deletados.  
**SELECT \* FROM** *tabela*  
**WHERE** *mesmo\_critério\_do\_delete* = *valor*;
    - Contar os registros antes, durante a consulta e depois do **DELETE**. Para ter certeza sobre o que foi deletado.  
**SELECT COUNT(\*) FROM** *tabela*  
**WHERE** *mesmo\_critério\_do\_delete* = *valor*;
- Obs.: Exemplo de consulta de quantos registros devem ser deletados.

### 6.3 Transação - **START TRANSACTION**

- **START TRANSACTION;**

- As instruções dentro da transação, que serão avaliadas, ficam indentadas dentro da transação.
- Sintaxe:  
**START TRANSACTION;**  
*instrução\_1;*  
*instrução\_2;*  
...

- **COMMIT;**

- Aceita a transação (**START TRANSACTION;**). Confirma as instruções da transação.
- Fica fora da indentação da instrução **START TRANSACTION**.

- **ROLLBACK;**

- Nega a transação (**START TRANSACTION;**). Desfaz as instruções da transação.
- Instrução para voltar atrás em instruções.
- Desfaz instruções (como **UPDATE**, **DELETE**, ...), tudo que estiver dentro de **START TRANSACTION**.
- Fica fora da indentação da instrução **START TRANSACTION**.

Obs.: Essas instruções (**START TRANSACTION**, **COMMIT** e **ROLLBACK**) levam “;” ao final delas, não está errado como escrito a cima.

## 7 Módulo 8 - Modelagem

### 7.1 Primeira forma normal

- 3 Regras:
  1. Todo campo vetorizado se tornará outra tabela.
    - Campo vetorizado é todo campo que apresenta algo como um vetor dentro dele.
    - Varios dados do mesmo tipo (vetor).
    - Exemplo:  
*vetor* [VERDE, AMARELO, LARANJA,...]
  2. Todo campo multivalorado se tornará outra tabela.
    - Campo multivalorado é todo campo que apresenta algo como uma lista dentro dele.
    - Diversos dados de tipos diferentes (lista).
    - Exemplo:  
*list* (1, VERDE, CASA, ...)
  3. Toda tabela necessita de pelo menos um campo que identifique todo registro como sendo único (é o que chamamos de “**Chave Primaria**” ou “**Primary Key**”).
    - Tipos de **CHAVE PRIMARIA**:
      - \* NATURAL
        - Pertence ao registro intrinsecamente.
        - Muito útil, porem pouco confiavel. Depende de terceiros para existir, como o governo por exemplo.
        - Exemplo: CPF.
      - \* ARTIFICIAL
        - É criada pelo/para o banco de dados para identificar o registro.
        - Exemplo: ID.
        - Mais indicado de se trabalhar, pois oferece controle total por parte do administrador do banco de dados e não depende de terceiros para existir.

### 7.2 Segunda forma normal

### 7.3 Terceira forma normal

## 8 Módulo 9 - PROJEÇÃO, SELEÇÃO E JUNÇÃO

Principais passos de uma consulta.

### 8.1 PROJEÇÃO

- O primeiro passo de uma consulta é montar o que quer ver na tela - **SELECT**.
- É tudo que você quer ver na tela.
- Sintaxe comentada:  
**SELECT** *coluna\_1* (PROJEÇÃO)  
**FROM** *tabela*; (ORIGEM)  
ou  
**SELECT** 2+2 **AS** *alias*; (PROJEÇÃO)  
Obs.: o que esta entre parênteses é comentario.

### 8.2 SELEÇÃO

- O segundo passo de uma consulta é a seleção dos dados de uma consulta - **WHERE**.
- É filtrar.
- Trazer um subconjunto do conjunto total de registros de uma tabela.
- Sintaxe comentada:  
**SELECT** *coluna\_1, coluna\_2, coluna\_3* (PROJEÇÃO)  
**FROM** *tabela* (ORIGEM)  
**WHERE** *critero = valor\_do\_criterio*; (SELEÇÃO)  
Obs.: o que esta entre parênteses é comentario.

### 8.3 JUNÇÃO

#### 8.3.1 Junção forma errada - gambiarra

- Usa seleção como uma forma de juntar tabelas.
- Como consequencia:
  - Uso de operadores lógicos para mais criterios de seleção - **WHERE**.
  - Ineficiencia na pesquisa, maior custo computacional.
- Sintaxe comentada:  
**SELECT** *coluna1\_tab1, coluna2\_tab1, coluna1\_tab2* (PROJEÇÃO)  
**FROM** *tabela1, tabela2* (ORIGENS)  
**WHERE** *chave\_primaria\_tab1 = chave\_estrangeira\_tab2*; (JUNÇÃO)  
ou  
**SELECT** *coluna1\_tab1, coluna2\_tab1, coluna1\_tab2* (PROJEÇÃO)  
**FROM** *tabela1, tabela2* (ORIGENS)  
**WHERE** *chave\_primaria\_tab1 = chave\_estrangeira\_tab2* (JUNÇÃO)  
**AND** *critério = valor*; (SELEÇÃO com operador lógico)

Obs.: o que esta entre parênteses é comentario.

### 8.3.2 Junção forma certa - JOIN

- Junção **JOIN**, junta duas ou mais tabelas apartir das colunas de *chaves primarias* e *chaves estrangeiras*.
- Exclui os registros sem par (orfans) na outra tabela - **INNER**.
- Admite seleção - **WHERE** - sem maiores custos computacionais.
- Consulta com duas tabelas.

– Sintaxe comentada:

```
SELECT coluna1_tab1, coluna2_tab1, coluna1_tab2 (PROJEÇÃO)
FROM tabela1 (ORIGEM)
INNER JOIN tabela2 (JUNÇÃO)
ON chave_primaria_tab1 = chave_estrangeira_tab2
WHERE criterio = valor;(SELEÇÃO)
```

- Consulta com mais de duas colunas.

– Indicar de onde vem cada coluna atraves de “nome\_da\_tabela.nome\_da\_coluna”.

– Sintaxe comentada:

```
SELECT
tabela1.coluna1_tab1,
tabela1.coluna2_tab1,
tabela2.coluna1_tab2,
tabela3.coluna1_tab3 (PROJEÇÃO)
FROM tabela1 (ORIGEM)
INNER JOIN tabela2 (JUNÇÃO)
ON tabela1.chave_primaria_tab1 = tabela2.chave_estrangeira_tab2
INNER JOIN tabela3 (JUNÇÃO)
ON tabela1.chave_primaria_tab1 = tabela3.chave_estrangeira_tab3
WHERE criterio = valor;(SELEÇÃO)
```

Obs.: o que esta entre parênteses é comentario.

- Ponteiramento (alias para tabelas)

– Melhora a performance da consulta.

– Sintaxe comentada:

```
SELECT
A.coluna1_tab1,
A.coluna2_tab1,
B.coluna1_tab2,
C.coluna1_tab3
FROM tabela1 A (PONTEIRAMENTO DA TABELA 1)
INNER JOIN tabela2 B (PONTEIRAMENTO DA TABELA 2)
```

```
ON A.chave_primaria_tab1 = B.chave_estrangeira_tab2  
INNER JOIN tabela3 C (PONTEIRAMENTO DA TABELA 3)  
ON A.chave_primaria_tab1 = C.chave_estrangeira_tab3  
WHERE criterio = valor;
```



## 9 Categoria de comandos

### 9.1 DML - *Data Manipulation Language* (Linguagem de Manipulação de Dados)

É um conjunto de instruções usada nas consultas e modificações dos dados armazenados nas tabelas do banco de dados.

- **INSERT**

- Adiciona registros numa tabela.

- Sintaxe:

- INSERT INTO** *nome\_da\_tabela*

- VALUES**

- (valor\_na\_coluna\_1\_registro1, valor\_na\_coluna\_2\_registro1,...)*,

- (valor\_na\_coluna\_1\_registro2, valor\_na\_coluna\_2\_registro2,...)*,

- ...;*

- **UPDATE**

- Altera os dados de um ou mais registros em uma tabela.

- Sintaxe:

- UPDATE** *tabela* **SET** *coluna\_a\_atualizar = valor\_atualizado*

- WHERE** *condição = valor;*

- **DELETE**

- Remove um ou mais registros de uma tabela.

- Sintaxe:

- DELETE FROM** *tabela*

- WHERE** *critério\_do\_que\_se\_quer\_deletar = valor;*

## 9.2 DDL - *Data Definition Language* (Linguagem de definição de dados)

É um conjunto de instruções usado para criar e modificar as estruturas dos objetos armazenados no banco de dados.

- **CREATE**

Utilizada para construir um novo banco de dados, tabela, índice ou consulta armazenada.

- **DATABASE**

- \* Criação de banco de dados.

- \* Sintaxe:

- CREATE DATABASE** *nome\_banco\_de\_dados*;

- **TABLE**

- \* Criação de tabela.

- \* Sintaxe:

- CREATE TABLE** *nome\_tabela* (  
*coluna1 tipo regra restrições*,  
*coluna2 tipo regra restrições*,  
...  
);

- **DROP**

Remove um banco de dados, tabela, índice ou visão existente.

- **DATABASE**

- \* Remove banco de dados.

- \* Sintaxe:

- DROP DATABASE** *nome\_do\_banco\_de\_dados*;

- **TABLE**

- \* Remove tabela.

- \* Sintaxe:

- DROP TABLE** *nome\_da\_tabela*;

- **ALTER**

- Modifica um objeto existente do banco de dados.

- É possível incluir, eliminar e alterar colunas.

- \* **CHANGE**

- Altera o nome e o tipo da coluna/campo.
- Para alterar apenas o tipo, é necessário repetir o nome da coluna/campo.
- Sintaxe:  
**ALTER TABLE** *nome\_tabela*  
**CHANGE** *nome\_coluna (novo)nome\_coluna modificação\_tipo*;

#### \* **MODIFY**

- Altera o tipo e regras de uma coluna/campo.
- Sintaxe:  
**ALTER TABLE** *nome\_tabela*  
**MODIFY** *nome\_coluna modificação\_tipo*;

#### \* **ADD COLUMN**

- Adicionando uma nova coluna.
- Sintaxe:  
**ALTER TABLE** [*nome\_database.*]*nome\_tabela*  
**ADD COLUMN** *nome\_coluna tipo*;
- Para alterar a posição de entrada da coluna na tabela, usar **FIRST** (para aparecer na primeira posição da tabela) ou **AFTER** (depois de tal coluna).
- Sintaxe:  
**ALTER TABLE** [*nome\_database.*]*nome\_tabela*  
**ADD COLUMN** *nome\_coluna tipo*  
**FIRST**;  
ou  
**ALTER TABLE** [*nome\_database.*]*nome\_tabela*  
**ADD COLUMN** *nome\_coluna tipo*  
**AFTER** *coluna\_de\_referencia*;

#### \* **DROP COLUMN**

- Deleta uma determinada coluna de uma tabela.
- Sintaxe:  
**ALTER TABLE** [*nome\_database.*]*nome\_tabela*  
**DROP COLUMN** *nome\_coluna*;

### • **TRUNCATE**

- Esvazia imediatamente todo o conteúdo de uma tabela ou objeto que contenha dados.
- É muito mais rápido que um comando **DELETE**, pois, ao contrário deste, não armazena os dados sendo removidos no log de transações. Por esse motivo, em vários SGBDs é um comando não-transacional e irreversível, não sendo possível desfazê-lo com **ROLLBACK**.
- Sintaxe:

**TRUNCATE TABLE** *nome\_tabela*;

- **RENAME**

- Mudar nome da tabela e/ou database.

- Sintaxe:

- RENAME TABLE** *nome\_database.nome\_tabela* **TO** *nome\_database.novo\_nome\_tabela*;

- ou

- RENAME TABLE** *nome\_database.nome\_tabela* **TO** *novo\_nome\_database.nome\_tabela*;

### 9.3 DCL - *Data Control Language* (Linguagem de Controle de Dados)

São usados para controle de acesso e gerenciamento de permissões para usuários em no banco de dados. Com eles, pode facilmente permitir ou negar algumas ações para usuários nas tabelas ou registros (segurança de nível de linha).

- USER - usuário

- **CREATE USER**

- \* Comando para criação de usuários.

- \* Determina user = usuário, host = local (IP do servidor ou *localhost* - maquina local) e password = senha.

- \* Sintaxe:

- CREATE USER** '*user*'@'*host*' **IDENTIFIED BY** '*password*';

- Listar usuários:

- SELECT user FROM mysql.user;**

- Mostrar usuário conectado atual:

- SELECT user();**

- Removendo usuários:

- DROP USER** '*exemplo*'@'*host*';

- Conectando ao MySQL por um usuário:

- mysql -u nome\_usuário -p password**

- GRANT

- Permitir que usuários especificados realizem tarefas especificadas.

- Tambem permite gerenciar permissão para realizar tarefas especificas em database e/ou tabelas especificas.

- Sintaxe:

- GRANT** *tipo\_de\_permissão* **ON** *nome\_database.nome\_tabela* **TO** '*username*'@'*localhost*';

- ou para dar permissão de root:

- GRANT ALL PRIVILEGES ON \* . \* TO** '*newuser*'@'*localhost*';

- Carregar/atualizar permissões:

- FLUSH PRIVILEGES;**

- Revisar as permissões atuais de um usuário:

- SHOW GRANTS FOR** '*username*'@'*localhost*';

- REVOKE

- Cancela/revoga permissões previamente concedidas.

- Sintaxe:  
**REVOKE** *tipo\_de\_permissão* **ON** *nome\_database.nome\_tabela* **FROM** 'username'@'localhost';  
Obs.: Note que no **REVOKE** é usado **FROM** e no **GRANT** é usado **TO**.

- Privilégios que podem ser CONCEDIDOS à ou REVOCADOS de um usuário:
  - **ALL PRIVILEGES** — como vimos anteriormente, isso garante ao usuário do MySQL acesso completo a um banco de dados (ou, se nenhum banco de dados for selecionado, acesso global a todo o sistema).
  - **CREATE** — permite criar novas tabelas ou bancos de dados.
  - **DROP** — permite deletar tabelas ou bancos de dados.
  - **DELETE** — permite excluir linhas de tabelas.
  - **INSERT** — permite inserir linhas em tabelas.
  - **SELECT** - permite usar o comando SELECT para ler os bancos de dados.
  - **UPDATE** — permite atualizar linhas de tabelas.
  - **GRANT OPTION** — permite conceder ou remover privilégios de outros usuários.

Outras instruções:

- **CONNECT**
- **EXECUTE**
- **USAGE**

## 9.4 TCL - *Tool Command Language* (Linguagem de Comandos de Ferramentas)

São usados para gerenciar as mudanças feitas por instruções DML. Ele permite que as declarações a serem agrupadas em transações lógicas.

- **START TRANSACTION**

- O comando garante que diversas instruções sejam executadas, porém se alguma for mal sucedida todas falham.
- É possível avaliar o processo de implementação das instruções e seus resultados e caso necessário regressar ao estado anterior as instruções ou confirmar sua implementação.
- Principais instruções que são comuns de serem usadas na transação são as **DML (INSERT, UPDATE e DELETE)**.
- Sintaxe:  
**START TRANSACTION;**

- **BACKROLL**

- Regressão para o estado anterior ao início da transação (**START TRANSACTION**).
- Sintaxe:  
**BACKROLL;**

- **COMMIT**

- Confirmação de que as instruções da transação (**START TRANSACTION**) podem ser implementadas sem problemas.
- Sintaxe:  
**COMMIT;**

## 10 Módulo 11 - Funções e VIEWS

### 10.1 Funções

Função é um bloco de programação que executa algo.

- **IFNULL()**

- Converte os valores **NULL** de uma coluna em um valor-padrão especificado.
- Os argumentos da função são a coluna a ser checada e o valor-padrão.
- Se o valor-padrão for um texto, ele entra entre aspas (*'valor-padrão'*).
- Uma observação é quanto ao cabeçalho da coluna/campo, o ideal é que ele seja modificado com uso do **AS** para um novo nome, senão ele imprime em tela a formulação que esta passando a coluna.
- É igual a função *coalesce()* em SQL.
- Sintaxe:  
**SELECT**  
...  
**IFNULL**(*coluna,valor-padrão*) **AS** *novo\_nome\_coluna*,  
...

- Funções de tempo

- **NOW()**
  - \* Função que retorna data e hora do sistema do computador.
  - \* Formato 'AAAA-MM-DD HH:MM:SS'.
  - \* É possível fazer operações com a data usando operador desejado, '**INTERVAL**' e adicionando o que deseja trabalhar (ex.: 1 DAY).
  - \* A função **NOW()** Pode ser usada como argumento das outras funções de tempo, para pegar o momento atual do sistema.
  - \* Sintaxe:  
**SELECT NOW()** **AS** *alias*,  
**NOW()** + **INTERVAL** 1 **DAY** **AS** *alias*;
- **TIME()**  
Retorna apenas a parte em formato de tempo 'HH:MM:SS'.
- **DATE()**  
Retorna apenas a parte em formato de data 'AAAA-MM-DD'.
- **YEAR()**  
Retorna apenas a parte em formato de anos.
- **MONTH()**  
Retorna apenas a parte em formato de meses.



- **DAY()**  
Retorna apenas a parte em formato de dias.
- **HOURL()**  
Retorna apenas a parte em formato de horas.
- **MINUTE()**  
Retorna apenas a parte em formato de minutos.
- **SECOND()**  
Retorna apenas a parte em formato de segundos.

Obs.: **INTERVAL** é usado para operações em todas essas funções de tempo.

## 10.2 VIEWS

### 10.2.1 DDL VIEW

- Quando salvamos uma consulta em um banco de dados, ela se chama **VIEW**.
- Uma **VIEW** se comporta de forma semelhante a uma tabela, para todos os efeitos.
- Perde um pouco de performance da consulta, porem ganha em desenvolvimento da consulta.
- Criando **VIEW**
  - As VIEWS ficam salvas junto das tabelas, logo para consulta-las é necessario usar o ‘**SHOW TABLES;**’.
  - Por conta de onde fica armazenada as VIEWS se torna necessario dar um nome diferente para criar um diferenciação, normalmente é usado o prefixo ‘*VW\_*’, ex.: *VW\_nome\_da\_view*.
  - Sintaxe:  
**CREATE VIEW** *VW\_nome\_da\_view* **AS**  
**SELECT**  
...  
**FROM** *nome\_tabela*  
...;
- Apagando uma **VIEW**
  - Sintaxe:  
**DROP VIEW** *VW\_nome\_da\_view*;

### 10.2.2 DML VIEW

- Consultando uma **VIEW** - **SELECT** e **WHERE**
  - Como a **VIEW** funciona como uma tabela do banco de dados, é possível fazer consulta na **VIEW**, ao invés de consultar alguma tabela do banco de dados.
  - Funciona de maneira semelhante a consulta numa tabela.
  - Sintaxe:  
**SELECT**  
...  
**FROM** *VW\_nome\_da\_view*  
...  
**WHERE** *coluna = criterio;*
- Não dá para fazer **INSERT** e **DELETE** em **VIEW** formada por **JOIN**, que junta duas ou mais tabelas.
- Porém **UPDATE** é possível fazer.
- **VIEWS** sem **JOIN**, não tem restrição quanto ao **INSERT** e **DELETE**.
- Alterar a **VIEW** altera as tabelas que ela aponta. CUIDADO!

## 11 Módulo 12 - Diagrama ER - brModelo e StarUML

Obs.: Para melhor entendimento do capítulo, olhar arquivo em “.pdf”, por conta das imagens.

- Existem dois tipo de notação para diagrama ER (Entidade Relacionamento):
  - Peter Chen
    - \* Esse mais utilizado em literatura sobre banco de dados.
    - \* Software:  
**brModelo**
  - Cross foot
    - \* Vantagem do diagrama ser menos poluido.
    - \* Esse mais utilizado por arquitetos de dados.
    - \* Software:  
**StarUML**

## 11.1 Peter Chen

- Notação do Peter Chen

### Notação Peter Chen



- Entidade = Tabela
- Relacionamento = Relacionamento entre tabelas
- Atributo = Coluna/Campo
- Cardinalidade (x,y):
  - \* x = Obrigatoriedade (“0” não obrigatorio, “1” obrigatorio)
  - \* y = Tipo de relacionamento (“N” para muitos, “1” para um)

## 11.2 Cross Foot (pé de galinha)

- Entidades



- PK = Primary Key (Chave Primária)
- FK = Foreign Key (Chave Estrangeira)

- Atributos e Tipos

Entity
Field
Field
Field

Entity	
Key	Field
Key	Field
Key	Field

Entity	
Field	Type
Field	Type
Field	Type

Entity		
Key	Field	Type
Key	Field	Type
Key	Field	Type

- Cardinalidade



One



Many



One (and only one)



Zero or one



One or many



Zero or many

Obs.: Para inserir cardinalidade, deve clicar e arrastar o mouse entre as entidades.

## 12 Detalhes

- **Comentarios** no **MySQL**, diferente do **SQL** onde comentarios são `'/**/`, no **MySQL** é `#`. Ou `'- '` para comentario de linha.
- O que são e o que fazem os administradores:
  - Administrador de dados(AD):

O Administrador de Dados (AD) tem o objetivo de gerenciar o Modelo de Dados Corporativo, contribuindo para assegurar a qualidade das informações, a integração dos sistemas, a retenção e a disseminação do conhecimento dos negócios.

Cabe a ele, guiado por certos princípios e através de atividades de planejamento, organização e controle dos dados corporativos, gerenciar os dados como recursos de uso comum da organização, promovendo-lhes os valores de autenticidade, autoridade, precisão, acessibilidade, segurança e inteligibilidade.

Tem como função o planejamento central, a documentação e o gerenciamento dos dados a partir da perspectiva de seus significados e valores para a organização como um todo.
  - Administrador de banco de dados (DBA):

O DBA (database administrator), sigla em inglês para Administrador de Banco de Dados, é um profissional da área de tecnologia responsável pela criação, instalação, monitoramento, reparos e análise de estruturas de um banco de dados.

O banco de dados fica sob análise periódica do DBA, que trabalha para que não haja sobrecargas do sistema e que as informações inseridas tenham destino correto nos servidores. Outras funções também importantes são analisar o espaço em disco, buscar melhorias para os sistemas e realizar backups.
- Acesso ao **MySQL** pelo terminal é necessário usar o comando:  
`mysql -u root -p`
  - Depois colocar a senha.
- Ao final dos comandos do **SQL** e do **MySQL**, usar o `;`(delimitador), ele informa que o comando acabou e deve ser executado.

## **13 Andamento dos Estudos**

### **13.1 Assunto em andamento:**

Atualmente estou estudando Módulo 13.