

Readme.rmd

Sergio Pedro R Oliveira

2022-03-04

Objetivo

Estudo dirigido de linguagem R.

Livro de referência

Utilizando a Linguagem R.
Editora: ALTA BOOKS EDITORA

Assuntos por capitulos e resumos

Cap 1 - Instalação do R e Rstudio

Cap 2 - Pacote base e funções estatísticas básicas

Cap 3 - Principais pacotes

1. Principais pacotes:

- **Rmarkdown**
Produção de relatorios(html, pdf, doc, md).
- **knitr**
Interpretação e compilação do documento rmd.
- **data.table**
Exploração de data.frames.
- **janitor**
Limpeza de dados.
- **DescTools**
Análise descritiva de dados.

- **tidyverse**
conjunto de pacotes.
 - **readr**
Importação e leitura de arquivos de dados.
 - **tibble**
estruturação de data.frame.
 - **dplyr**
Manipulação de data.frame.
 - **tidyr**
Organização de data.frame.
 - **ggplot2**
Visualização de dados, produção de gráficos.
 - **purrr**
Manipulação de vetores e listas.

2. Instalação de pacotes:

- sintaxe de instalação:
install.packages("nome do pacote")
- sintaxe de variáveis instalações simultâneas:
install.packages(c("nome do pacote", "nome do pacote", ...), dependencies = **TRUE**)

Cap 4 - R Markdown

1. Preâmbulo:

- *title*: “Titulo desejado”
- *author*: “Nome dos autores”
- *date*: “Data do dia da compilação”, para adicionar a data atual pode usar a função através do chunk “`r Sys.Date()`”
- *output*: o tipo de saída, podem ser:
 - Documentos:
 - * *pdf_document*
 - * *md_document*
 - * *html_document*
 - * *word_document*
 - * *odt_document*
 - * *rtf_document*
 - Apresentação:
 - * *powerpoint_presentation*
 - * *ioslides_presentation*
 - * *beamer_presentation*
 - mais:
 - * *flexdashboard::flex_dashboard*
 - * *github_document*

2. Chunks/codigos embutidos:

3. Titulos e subtítulos:

4. Listas e blocos de citação:

5. Inserir tabelas:

6. Fontes:

7. Hiperlinks e imagens:

- Hiperlinks

- Hmagens

8. Letras gregas:

9. Fórmulas:

- Subscritos e superescritos

- Sublinhados, sobrelinhas e vetores

- Frações, matrizes e chavetas

- Expressões

- Sinais e setas

Cap 5 - Pacotes do Tidyverse e identificando/mudando tipos de variaveis

1. identificando/mudando tipos de variaveis

- i. identificando
uso do **is**.
- ii. mudando o tipo de variavel:
uso do **as**.

2. pacotes do Tidyverse:

- **readr**
Leitura de dados.
- **tibble**
Tipo de data.frame.
- **magrittr**
Operador pipe ' $\%>\%$ ', concatena linhas de comando.
- **dplyr**
Manipulação de dados.

i. manipulação de dados:

- *select*
seleciona e retorna as colunas selecionadas da tabela.
- *pull*
extrai uma coluna de uma tabela de dados e retorna ela como vetor.
- *filter*
filtra linhas.
- *distinct*
remove linhas com valores repetidos.
- *arrange*
reordena ou combina linhas.
- *mutate*
cria novas colunas.
- *transmute*
cria novas colunas, mas não adiciona na base de dados.
- *summarise*
sumariza valores.

- *group_by*
permite operações por grupo.
- *add_column*
adiciona novas colunas.
- *add_row*
adiciona novas linhas.
- *rename*
renomeia uma coluna.

ii. combinando tabelas de dados:

- *bind_cols*
Une duas tabelas lado a lado. acrescenta numeração as colunas repetidas.
É necessario que tenha o mesmo numero de linhas nas duas tabelas para fazer essa combinação.
- *bind_rows*
Une duas tabelas sobrepostas.
Quando não há correspondencia o comando retorna **NA**.
- *inner_join*
A tabela final será o resultado da intersecção das duas colunas de x e y, que possuem pelo menos uma coluna em comum, a coluna chave.
Junta duas colunas pela interseção.
- *left_join*
Une duas tabelas, definindo qual será a tabela principal e a unida a esquerda da outra. Esse fator muda a interpretação das linhas/registros correspondentes uma na outra, no caso, a tabela principal e tabela que será colocada a esquerda.
É necessario que tenha pelo menos uma coluna em comum, uma coluna chave.
- *right_join*
Une duas tabelas, definindo qual será a tabela principal e a unida a direita da outra. Esse fator muda a interpretação das linhas/registros correspondentes uma na outra, no caso, a tabela principal e tabela que será colocada a direita.
É necessario que tenha pelo menos uma coluna em comum, uma coluna chave.
- *full_join*
Une duas tabelas. Prestar atenção na junção das linhas/registros que formam novas informações, atraves da junção de correspondentes.
É necessario que tenha pelo menos uma coluna em comum, uma coluna chave.
- *intersect*
Retorna a interseção entre tabelas.
- *union*
Retorna a união de tabelas.
- *setdiff*
Retorna a diferença entre tabelas.

- *setequal*

Esse comando verifica se duas tabelas de dados possuem linhas com os mesmos valores, independentemente da ordem em que tais valores se apresentem. retorna **TRUE**, se os registros forem iguais, ou **FALSE**, se os registros forem diferentes.

- **tidyr**

Organização de dados.

- *pivot_longer* ou *gather*

Converte a tabela de dados para o formato longo. (larga -> longo)

- *pivot_wider* ou *spread*

Converte a tabela de dados para o formato larga. (longo -> larga)

- *separate*

Separa as respostas que estão em uma unica coluna para diversas colunas.

- *unite*

O comando unite é utilizado para unir duas ou mais colunas em uma unica coluna.

- *complete*

Completa as combinações de duas colunas, se não houver valor completa com *NA*.

- *drop_na*

Elimina as linhas, especificadas ou não, com valor *NA*.

- *replace_na*

Substitui o valor *NA* por outro valor especificado.

Cap 6 - Pacote `data.table`

1. `data.table`

- Manipulando linhas
- Manipulando colunas
- Sumarizando dados
- Operando um subconjunto de dados
 - *lapply*
- modificando dados com `set`:
 - *set*
modificando um valor.
 - *setnames*
modificando nome da coluna.
 - *setorder*
modificando ordem das linhas.
 - *setcolorder*
modificando ordem das colunas.

Cap 7 - Gráficos basicos e pacote ggplot2

1. Gráficos basicos:

- Gráfico de barras
- Gráfico circular (pizza)
- Gráfico de linhas
- Gráfico de dispersão
- Histograma
- Boxplot (diagrama de caixa)

2. Pacote **ggplot2**

Constroi diversos tipos de graficos a partir da mesma estrutura de componentes.

- *data*: referente ao banco de dados.

- *geom_forma*: um rol de tipos possiveis de representação dos dados.

- *coord_system*: referente ao sistema de coordenadas, que podem ser cartesianas, polares e projeção de mapas.

1. O que precisa para fazer o grafico?

2. Quais formatos podemos utilizar no ggplot2 - geom_forma?

```
##                                forma
## 1          geom_area ou geom_ribbon
## 2          geom_bar ou geom_col
## 3          geom_bar+coord_polar
## 4          geom_boxplot
## 5          geom_curve
## 6          geom_density
## 7          geom_dotplot
## 8          geom_histogram
## 9  geom_line, geom_abline, geom_hline, geom_vline
## 10         geom_point
## 11         geom_qq ou geom_qq_line
## 12         geom_tile, geom_rect ou geom_raster
## 13         geom_violin
##                                tipo_de_grafico
## 1  Produz um grafico para visualizar área sob a curva ou entre curvas.
## 2          Produz um grafico de colunas do vetor x.
## 3          Produz um grafico circular (Pizza).
## 4          Produz o boxplot de x.
## 5          Produz um grafico em curva.
## 6          Produz um grafico da densidade de x.
## 7          Produz um grafico de pontos.
## 8          Produz um histograma do vetor x.
## 9          Produz um grafico de linhas
## 10         Produz um grafico de dispersão entre x e y.
## 11         plota os quantis de x usando como base a curva normal.
```

```
## 12          Produz uma grade de retangulos.  
## 13          Produz um grafico em forma de violino.  
3. Nome dos argumentos para adicionar efeito em graficos do pacote ggplot2.
```

Andamento dos Estudos

Assunto em andamento:

Atualmente estou estudando pacote ggplot2.

Em andamento:

Vazios:

Finalizando detalhes: