

Caterina Viola

Milano, Italia

Caterina_Viola00@proton.me

+39 320 164 7575

www.linkedin.com/in/caterinaviola

Esperienza Lavorativa

Megametal game, Milano, Italia

Lug 2023 - Ago 2023

2D After Effects animatore e creatore di asset 2D

- Creato animazioni 2D in After Effects e disegnato asset 2D su misura
- Consigliato il cliente con soluzioni specifiche per ottimizzare la pipeline di lavoro

laFeltrinelli, Milano, Italia

Gen 2023 - Lug 2023

Creatore di asset 2D e AD campaign creator

- Lavorato al visual development per la AD campaign per il servizio "Prenota e Ritira"
- Creato asset 2D ottimizzati per la animazione cut-out digitale

Corpse in Wonderland, Milano, Italia

Gen 2023 - Mag 2023

Full stack game developer

- Programmato da zero un videogioco visual novel in 6 mesi, usando Ren'py
- Creato una online community di 60 volontari in tutto il globo, attraverso la creazione di contenuti targetizzati sui social media per 2 settimane per il programma di Beta testing del gioco

Educazione

NABA Nuova Accademia di Belle Arti, Milano, Italia

Ott 2021 - presente

- Laurea in Media Design e Arti Multimediali (media: 30/30)

Corsi

"AI for everyone", Andrew Ng

Feb 2024

- Completato il corso riguardante le basi dell'AI e data science, con focus sul workflow per la creazione di progetti AI all'interno dell'industria e il loro impatto a livello sociale.

Harvard CS50 Cybersecurity

Nov 2023 - Gen 2024

- Imparato le basi per le pratiche di cybersicurezza a livello personale e aziendale

Harvard CS50 Python

Ago 2023 - Ott 2023

- Completato il corso di Harvard di programmazione con Python in 3 mesi con media 85%

IT Skills

Adobe Suite

Toon Boom Harmony

Toon Boom Storyboard

Maya 3D

Unreal Engine

HTML, CSS, Javascript

Python

Skills

- Flessibilità
- Adattabilità
- Problem-solving
- Strategic thinking
- Buone competenze sociali

Lingue

- Italiano (nativa)
- Inglese (C1 Cambridge Certification)
- Coreano (conoscenza base)