

# TP Serveur WEB

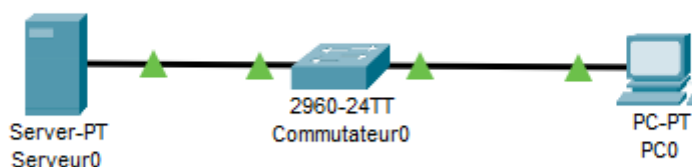
## Sommaire:

- Introduction
- L'architecture du réseau
- Les trames
- Exercice
- Conclusion

## INTRODUCTION

Un serveur web est un système informatique combiné à un logiciel utilisé pour le stockage et la diffusion de fichiers sites web. Avec ce TP on va simuler un serveur web avec Cisco Packet Tracer pour pouvoir comprendre et expliciter la méthodologie.

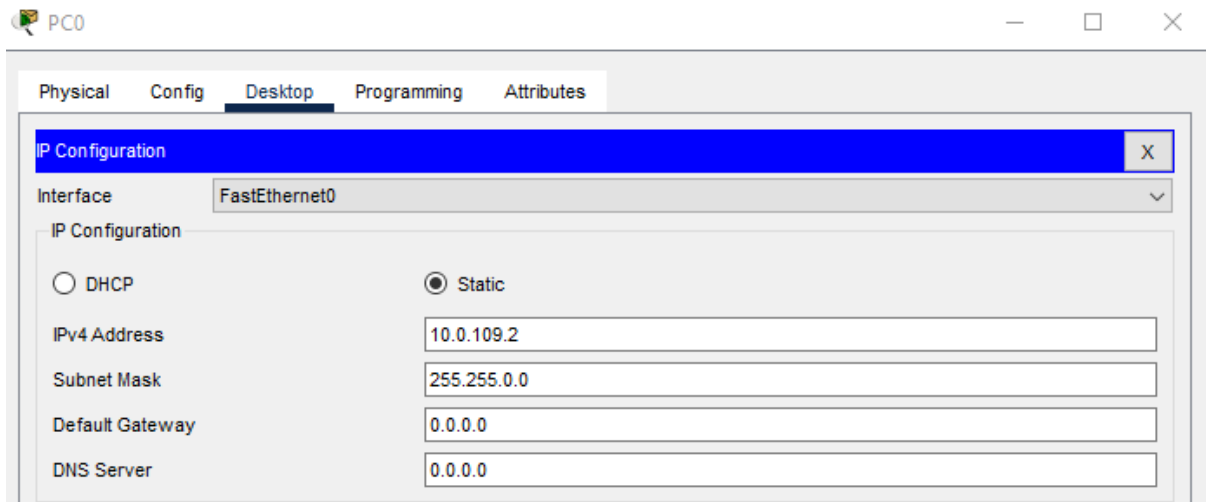
## L'architecture du réseau



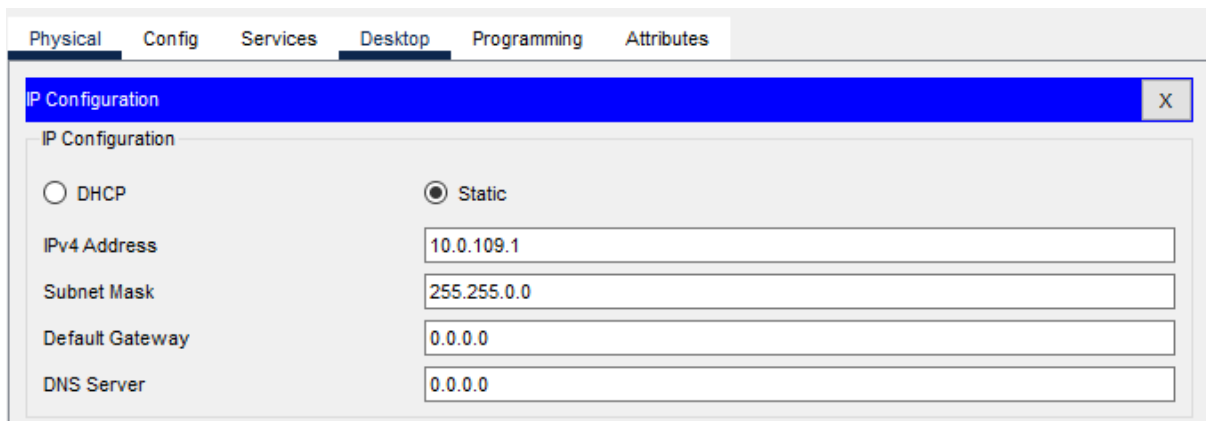
Au début du TP on nous demande de créer un réseau avec un serveur, une switch et un pc. Puis donner une adresse IP au pc générique pour ça, cliquer sur le pc aller dans “bureau/desktop” puis “IP Configuration” et enfin rentrer L’IP dans “IPv4 adress” et dans “subnet Mask” le masque de réseau.

Pour le serveur, c’est la même chose que le pc.  
ce qui donne:

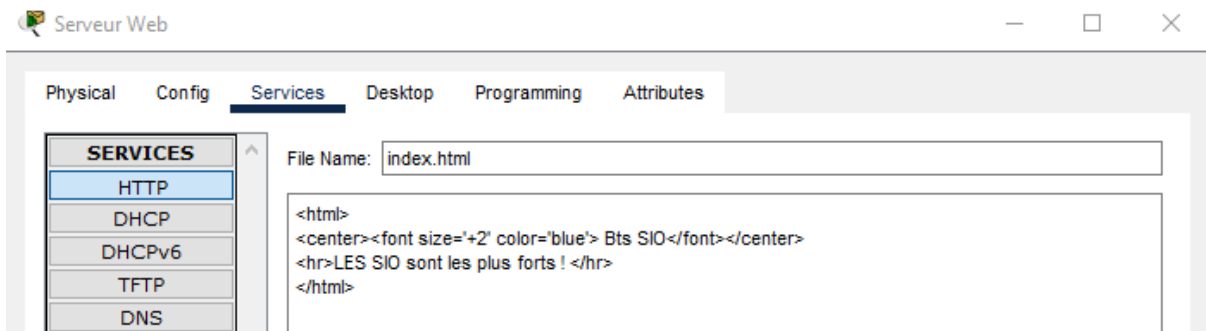
## IP PC



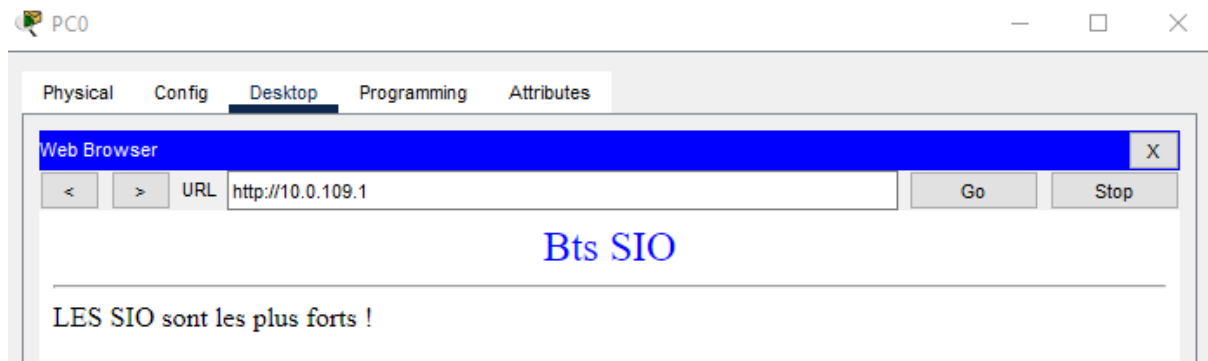
## IP SERV



Pour mettre en place le serveur web il faut le configurer (cliquer sur le serveur puis services) ensuite HTTP activer HTTP ET HTTPS. Dans les dossiers ci-dessous (edit) le fichier index.html:

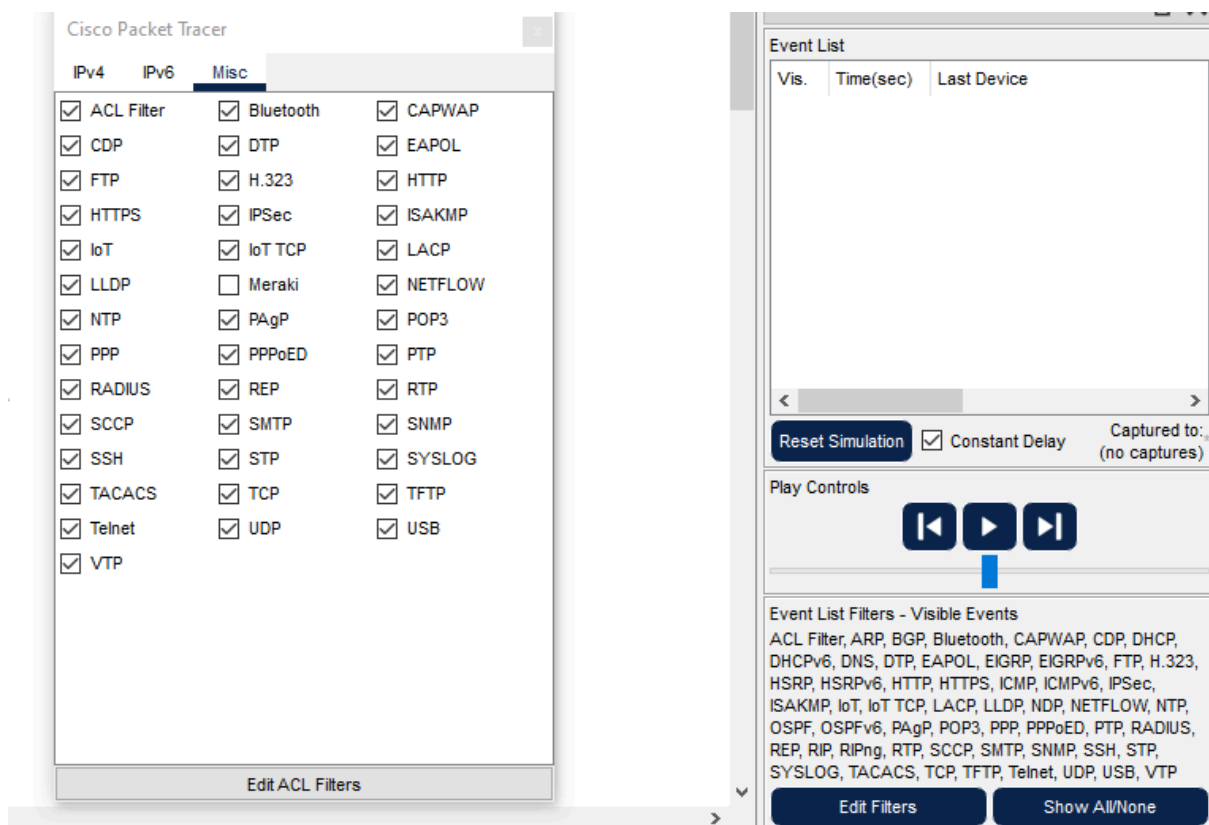


Pour vérifier que tout à été correctement écrit et modifier, cliquer sur le pc, bureau, web browser et dans la barre de recherche URL mettre l'adresse IP du serveur:




## Les Trames

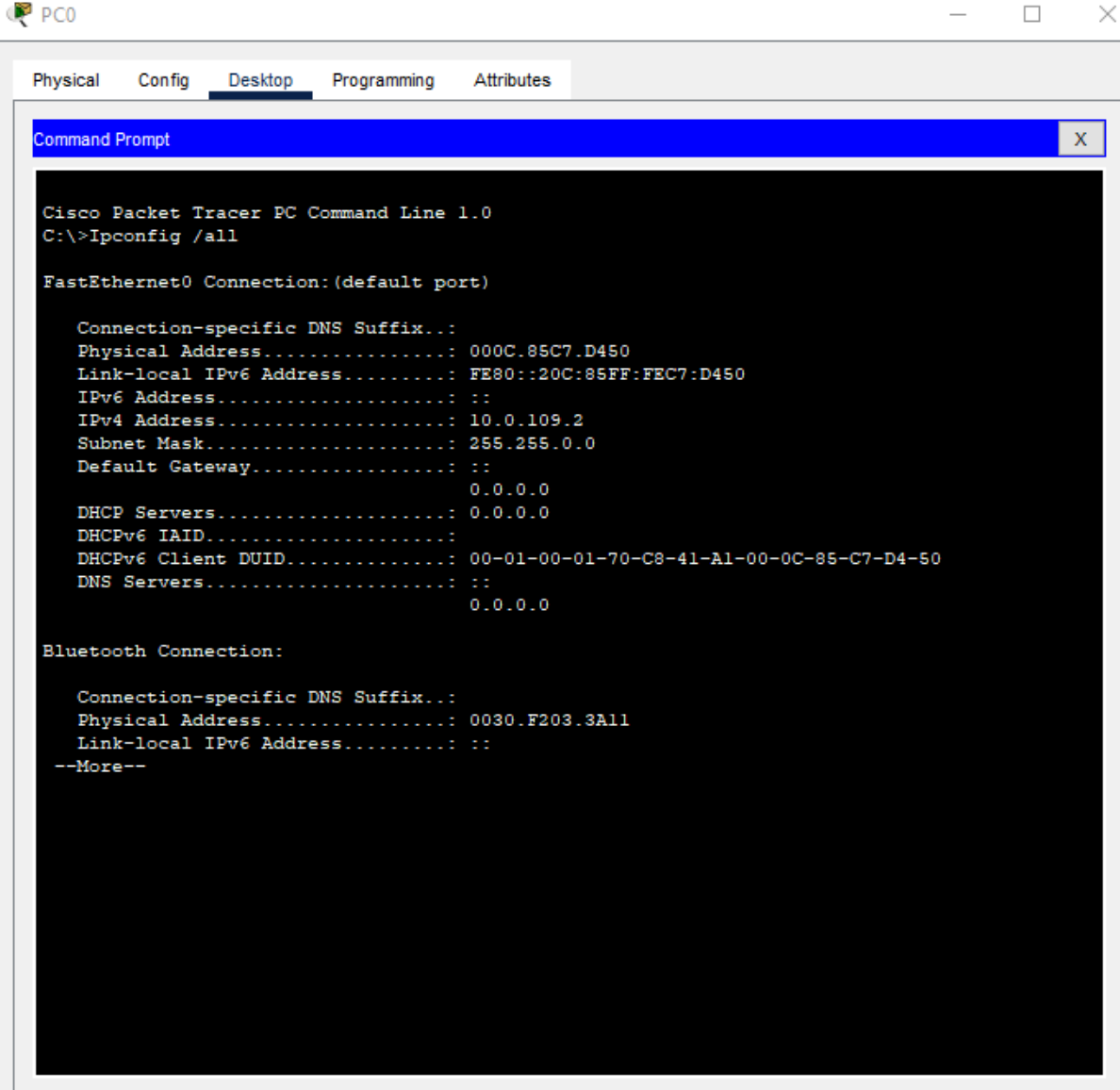
Pour regarder les simulations, simplement appuyer sur simulation. Pour éditer les filters appuyer sur Edit filters:



Commencer à jouer la simulation, cliquer sur le pc, aller dans le navigateur web et taper l'adresse du serv ce qui donnera à la fin:

Simulation Panel				
Event List				
Vis.	Time(sec)	Last Device	At Device	Type
	1202.271	--	PC0	HTTP
	1202.272	--	PC0	HTTP
	1202.273	PC0	Commutateur0	HTTP
	1202.274	Commutateur0	Serveur Web	HTTP
	1202.275	Serveur Web	Commutateur0	HTTP
	1202.276	Commutateur0	PC0	HTTP

Cliquer sur le pc, desktop, command prompt. Ecrire, "Ipconfig /all :



```

Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>Ipconfig /all

FastEthernet0 Connection: (default port)

    Connection-specific DNS Suffix...:
    Physical Address. . . . .: 000C.85C7.D450
    Link-local IPv6 Address . . . . .: FE80::20C:85FF:FEC7:D450
    IPv6 Address. . . . .: ::
    IPv4 Address. . . . .: 10.0.109.2
    Subnet Mask . . . . .: 255.255.0.0
    Default Gateway . . . . .: ::
                                0.0.0.0
    DHCP Servers . . . . .: 0.0.0.0
    DHCPv6 IAID . . . . .:
    DHCPv6 Client DUID. . . . .: 00-01-00-01-70-C8-41-A1-00-0C-85-C7-D4-50
    DNS Servers . . . . .: ::
                                0.0.0.0

Bluetooth Connection:

    Connection-specific DNS Suffix...:
    Physical Address. . . . .: 0030.F203.3A11
    Link-local IPv6 Address . . . . .: ::
    --More--
  
```

La « Physical Address » est l'adresse **MAC** (est un nombre hexadécimal de 12 chiffres qui est le plus souvent affiché avec un deux-points ou un tiret séparant tous les deux chiffres (un octet))

Adresse Mac de votre couche 2	Nom du poste physique correspondant
00:AA:BB:CC:DD:01	PC 1
00:AA:BB:CC:DD:02	Serveur DHCP

Couche 3:

Adresse IP	Source ou destination	Nom du poste physique correspondant
10.0.109.2	10.0.109.1	PC 1
10.0.109.1	10.0.109.2	Serveur DHCP

Couche 4:

Adresse IP	Source ou destination	Port affecter
10.0.109.2	10.0.109.1	
10.0.109.1	10.0.109.2	

**In Layer** : Le serveur web (réception des données).

**Out Layer** : Le client (PC1, envoi des données).