算法与数据结构体系课程

liuyubobobo

基础排序算法

liuyubobobo

基础排序算法

排序算法: 让数据有序

排序算法中蕴含着重要的算法设计思想

选择排序法

插入排序法

liuyubobobo

先把最小的拿出来

剩下的,再把最小的拿出来

剩下的,再把最小的拿出来

. . . .

每次选择还没处理的元素里最小的元素

6 4 2 3 1 5

6 4 2 3 1 5

6 4 2 3 5

6 4 2 3 5

 6
 4
 3
 5









排序过程占用了额外的空间

可否原地完成? 原地排序

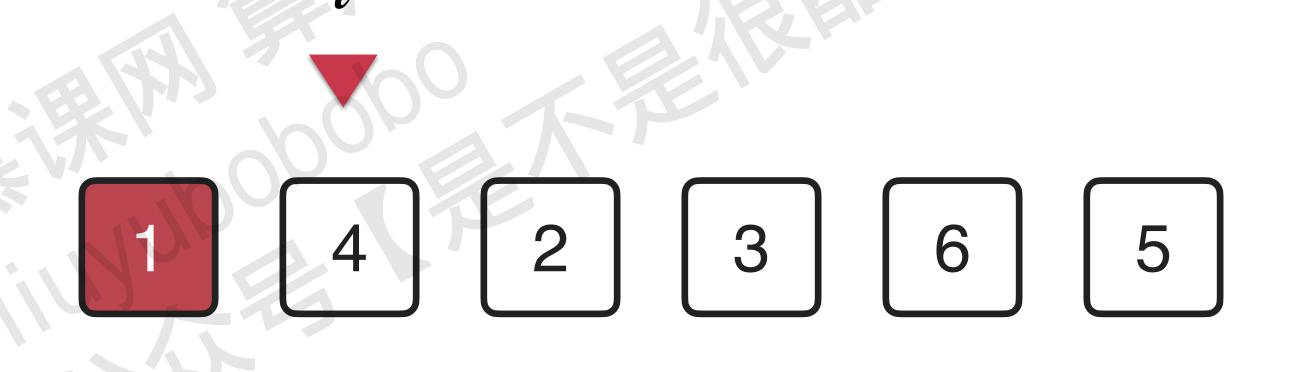
6 4 2 3 5

1 2 3 4 5 6

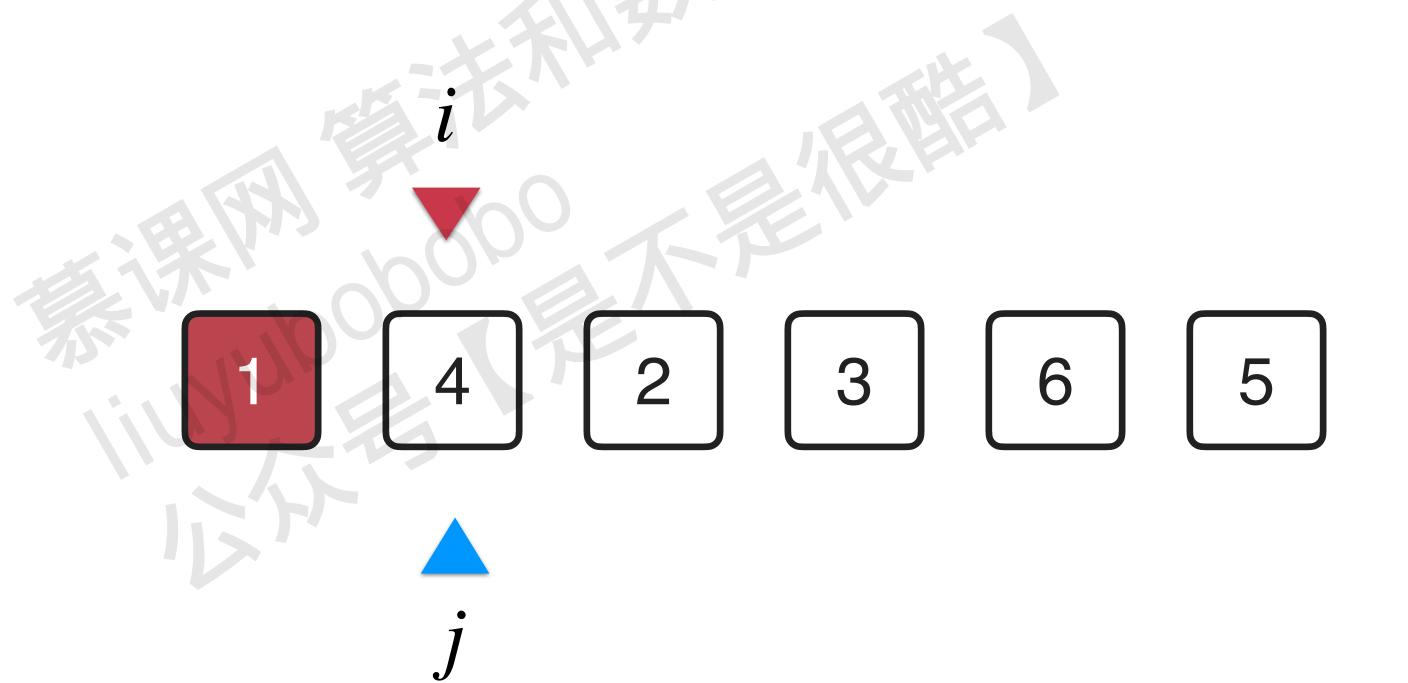
minIndex j

选择排序法 minIndex j

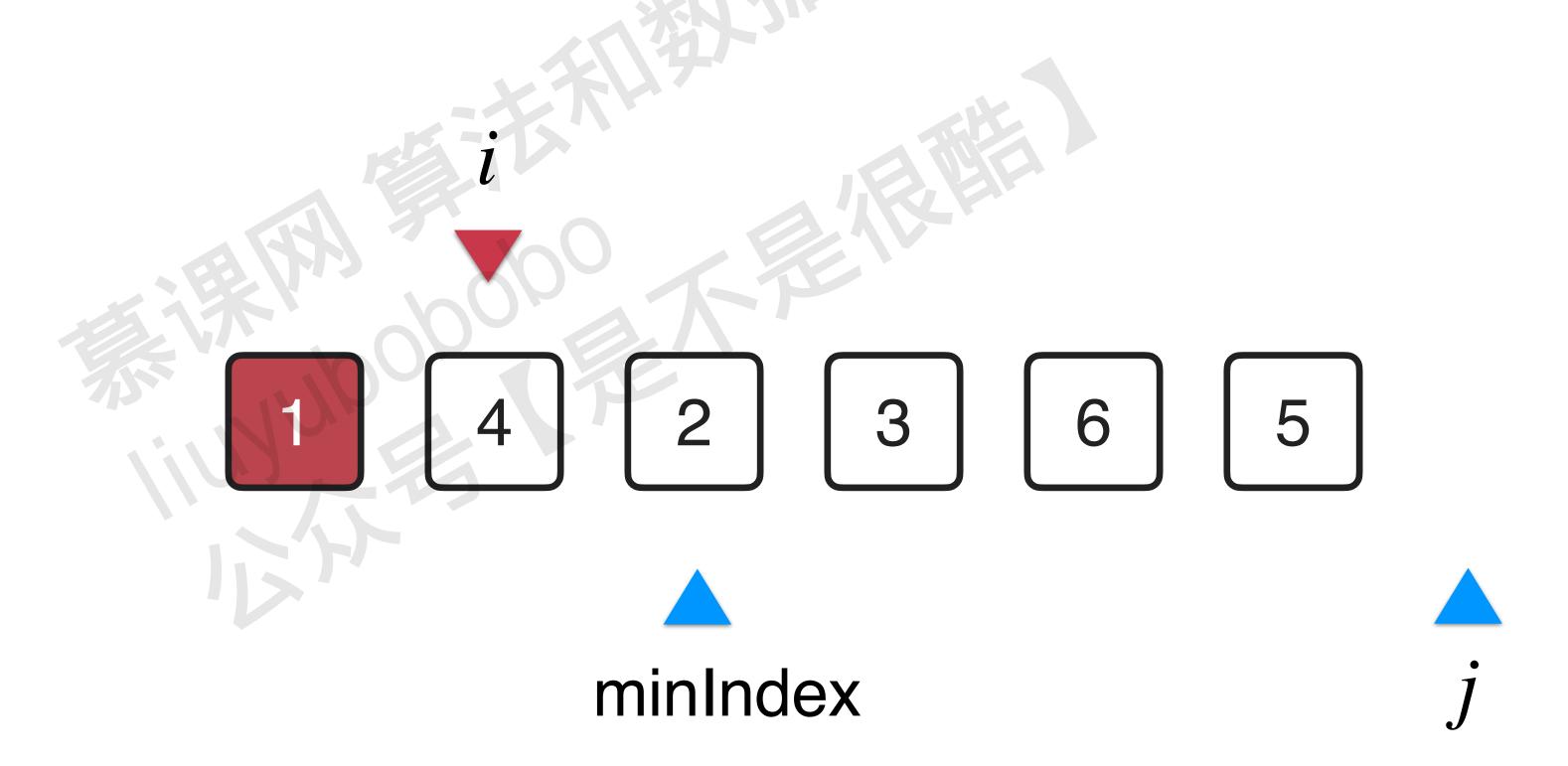
arr[i...n) 未排序



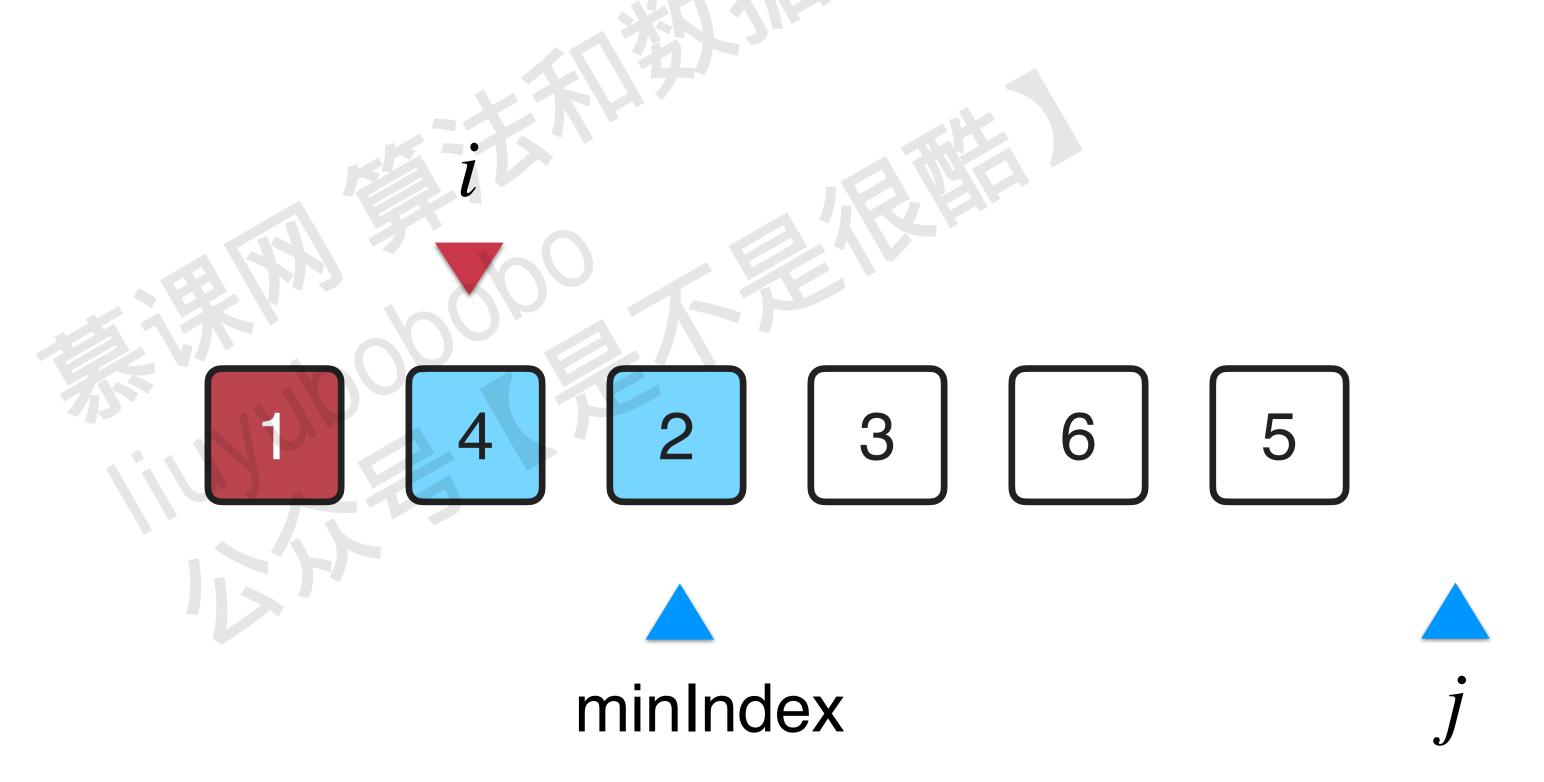
arr[i...n) 未排序



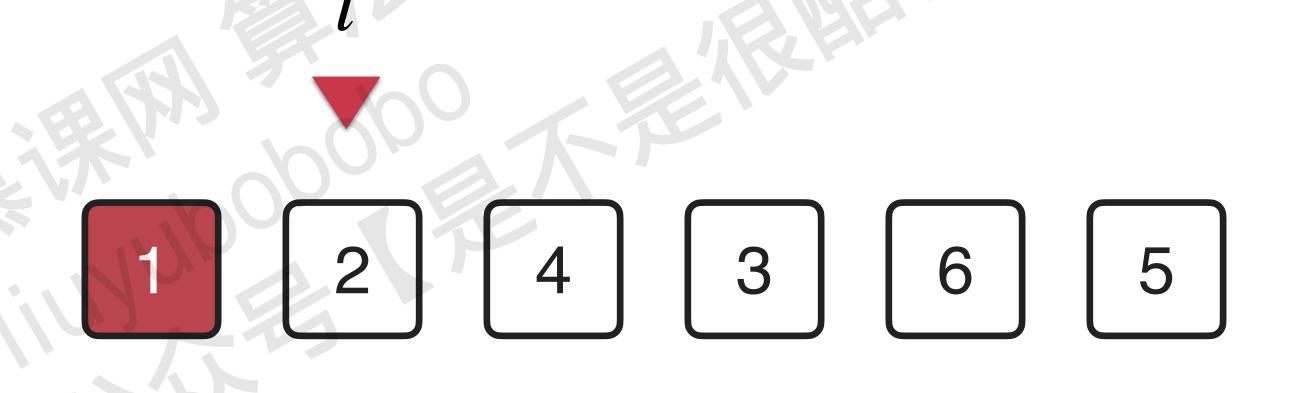
arr[i...n) 未排序



arr[i...n) 未排序



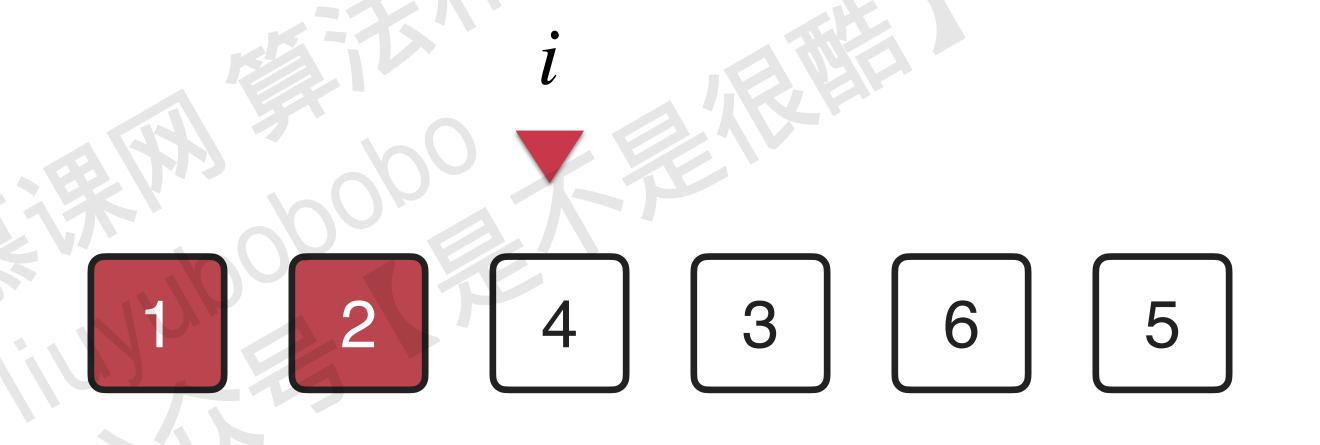
arr[i...n) 未排序



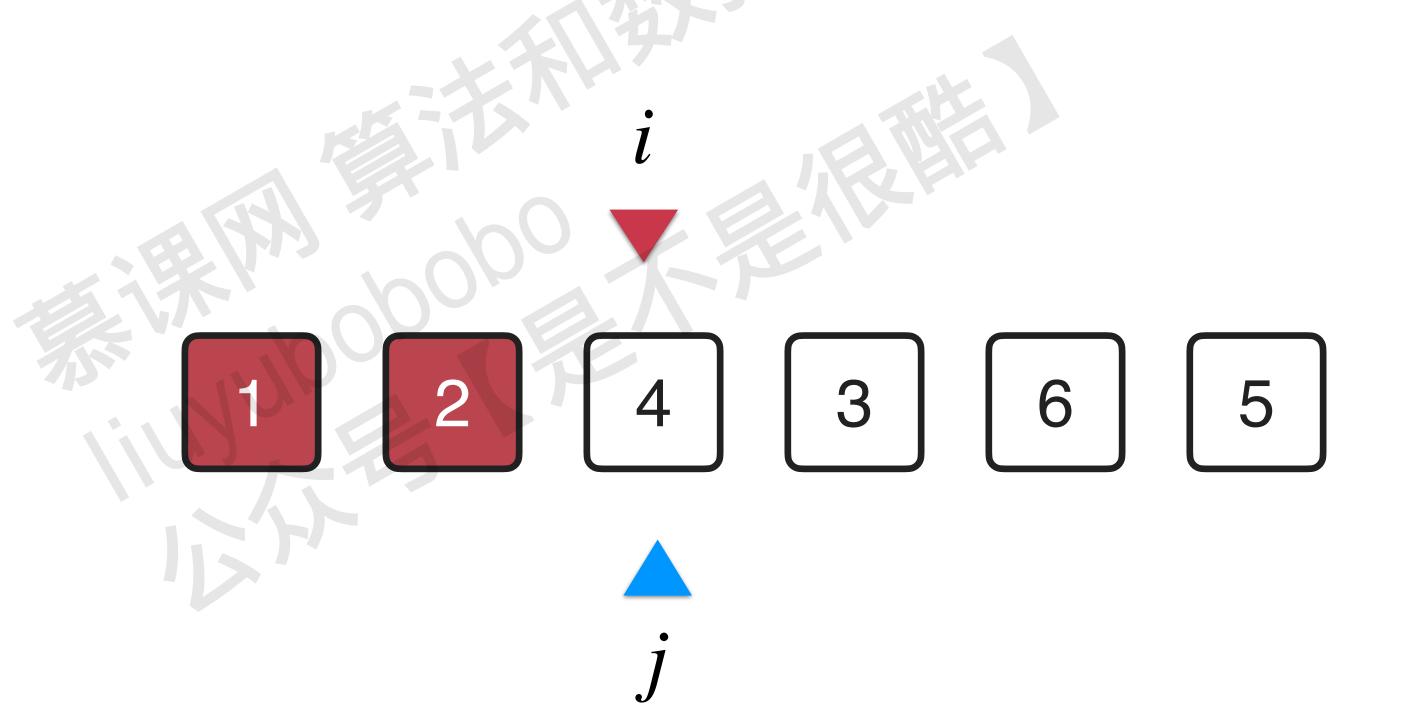
arr[i...n) 未排序



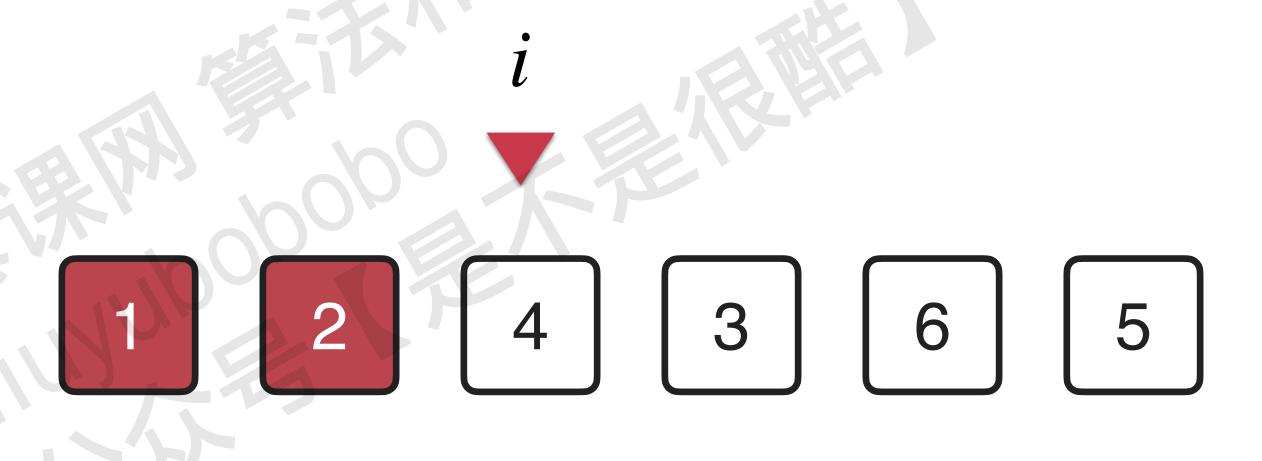
arr[i...n) 未排序



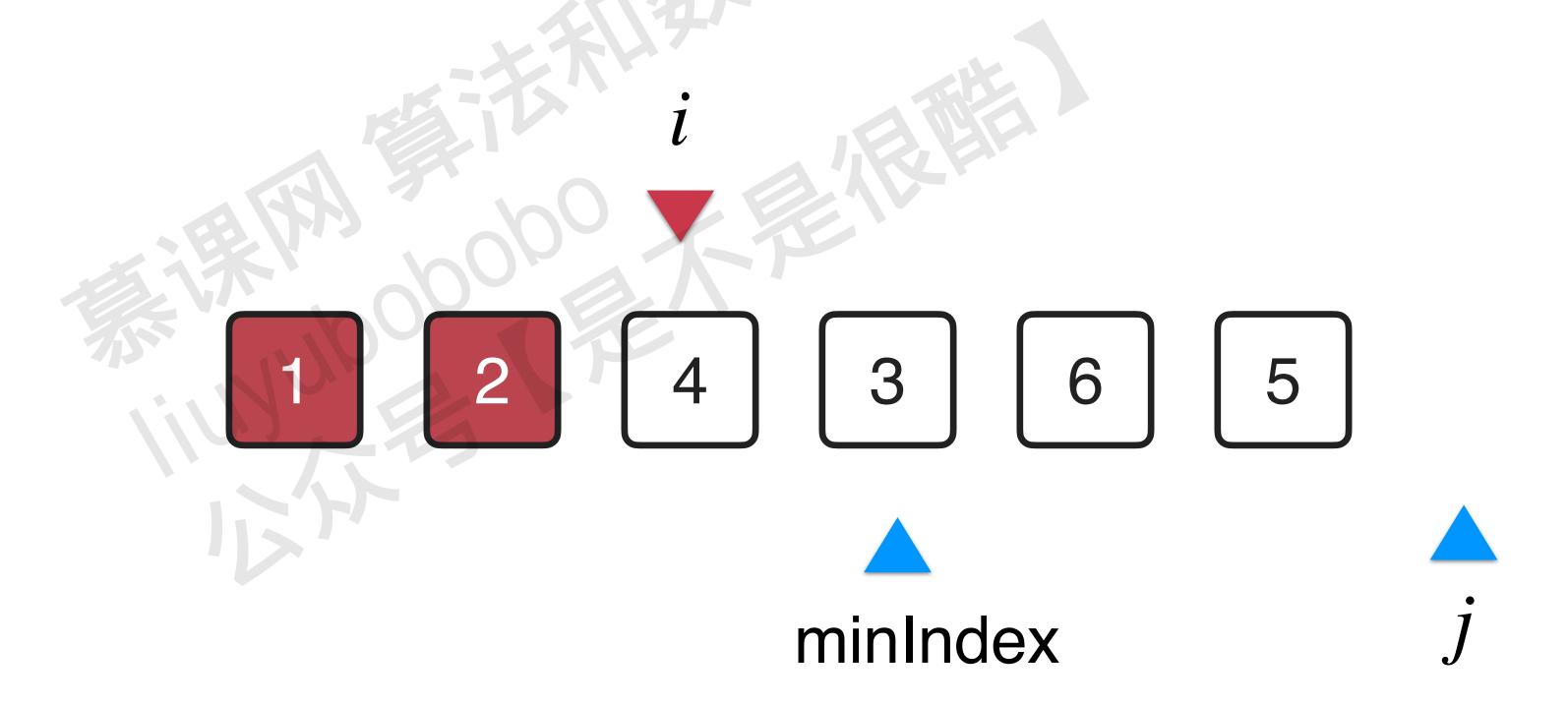
arr[i...n) 未排序



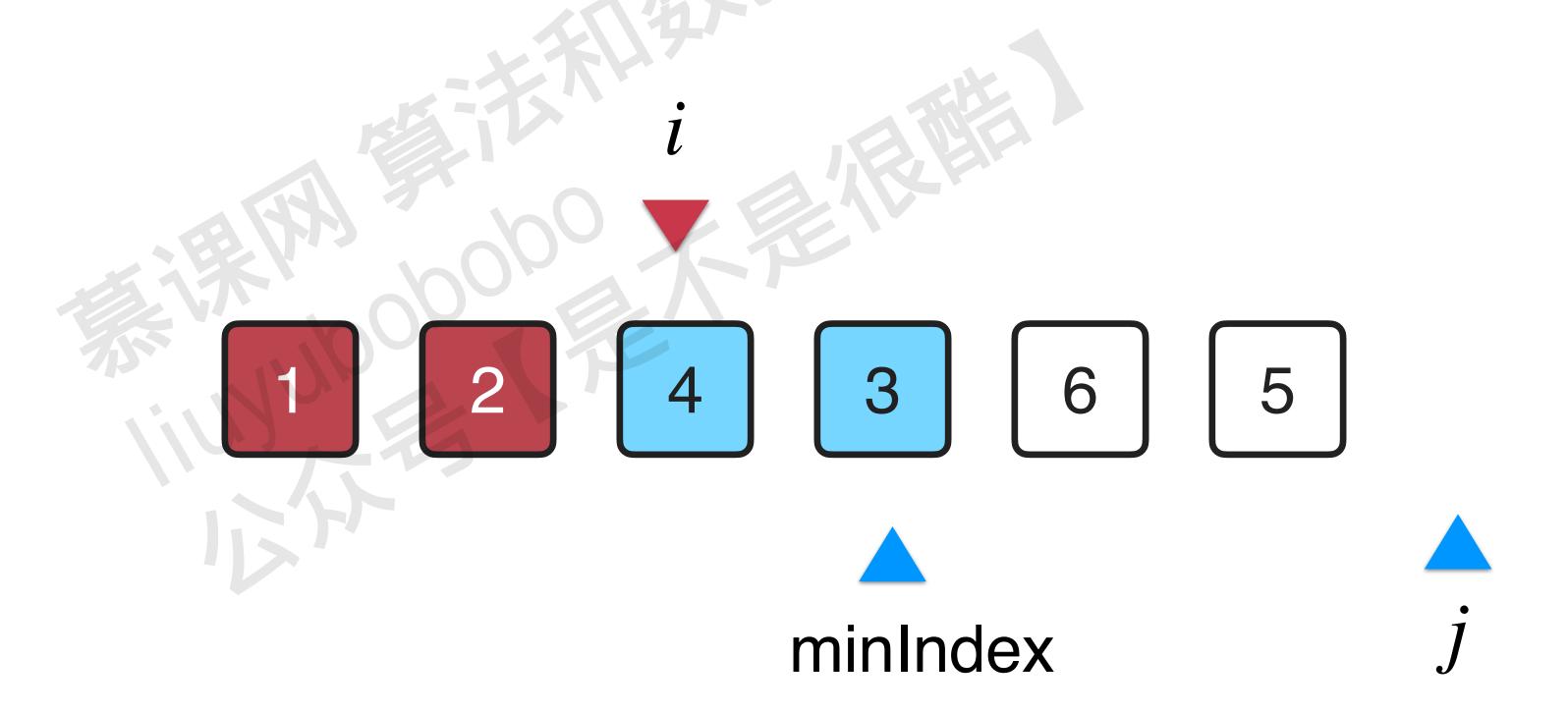
arr[i...n) 未排序



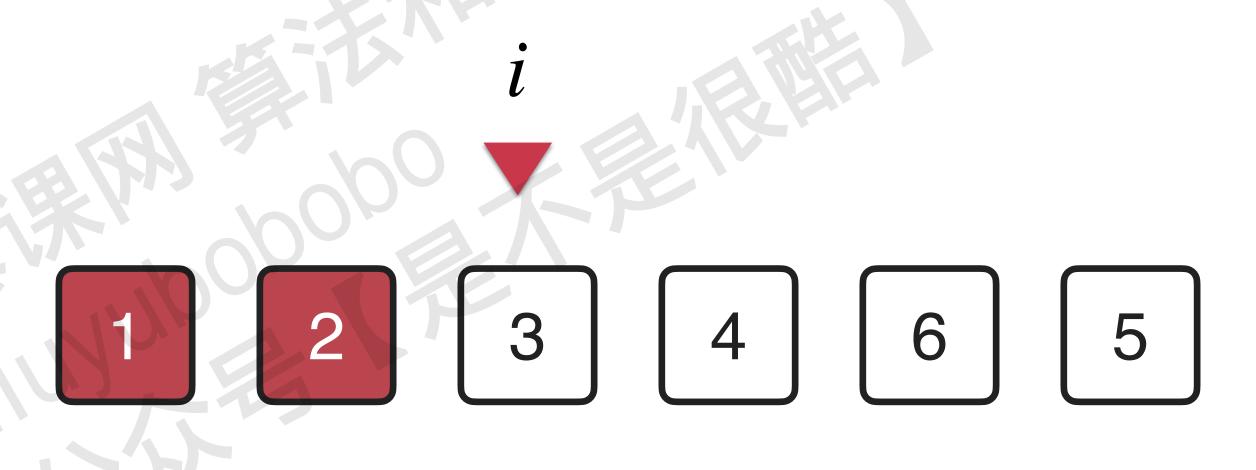
arr[i...n) 未排序



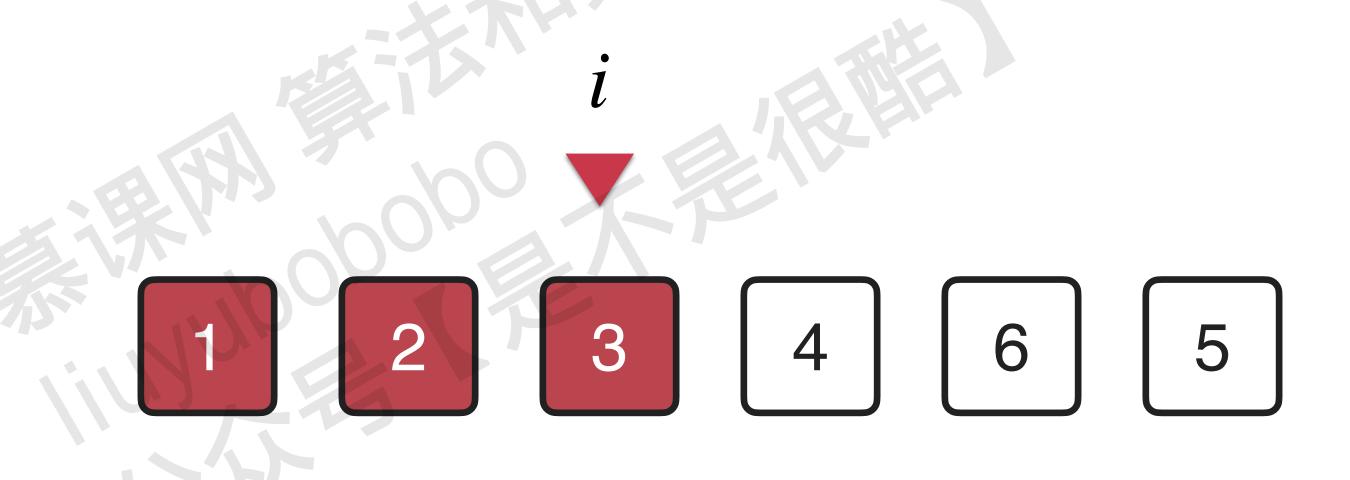
arr[i...n) 未排序



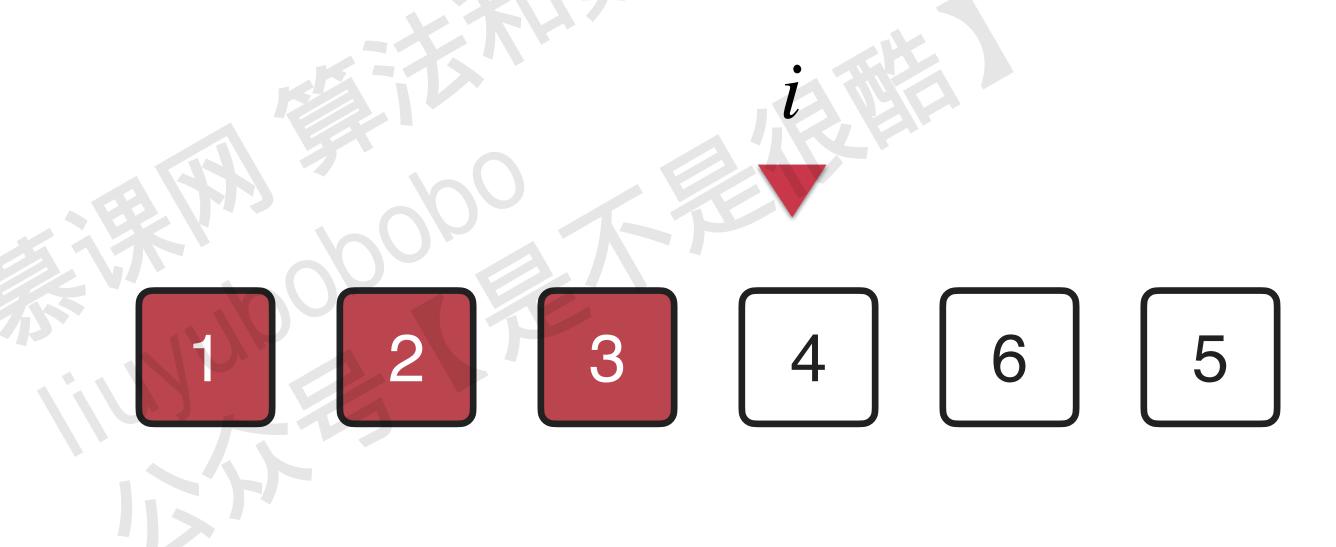
arr[i...n) 未排序



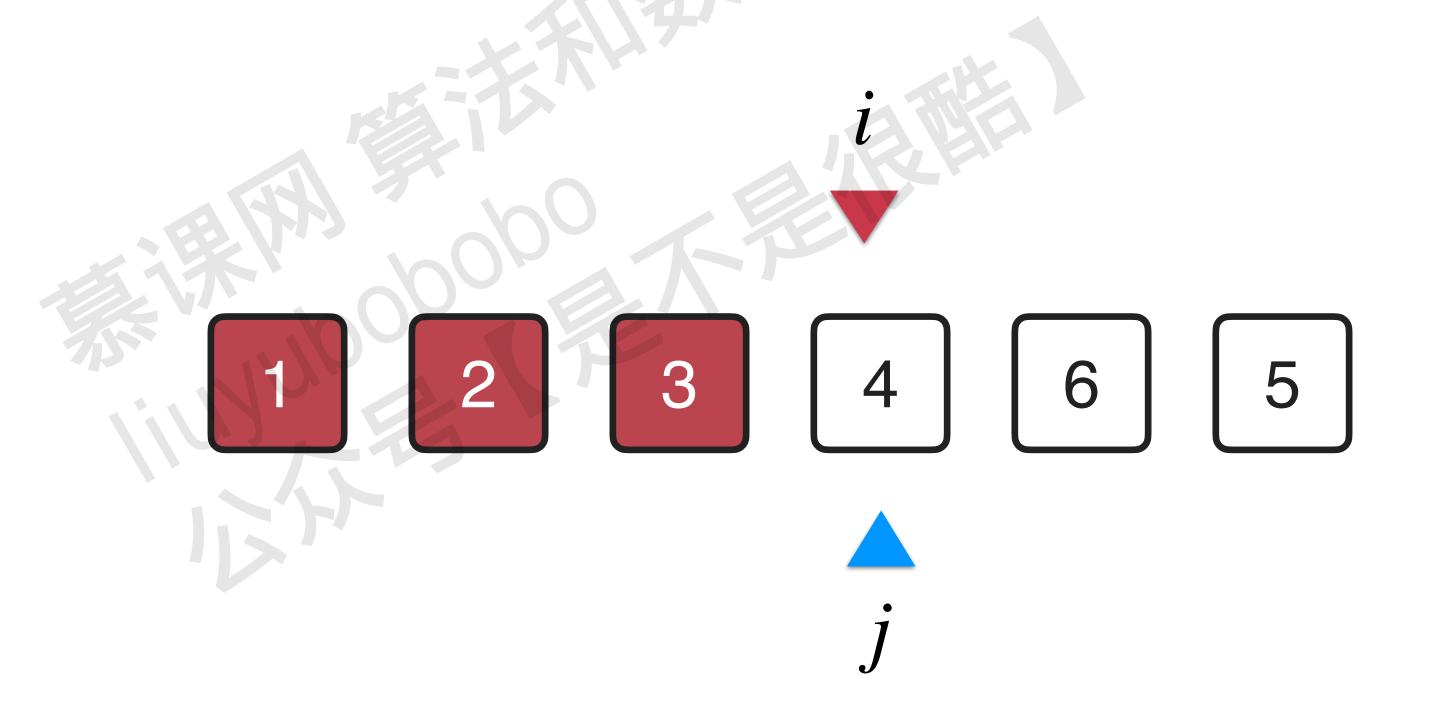
arr[i...n) 未排序



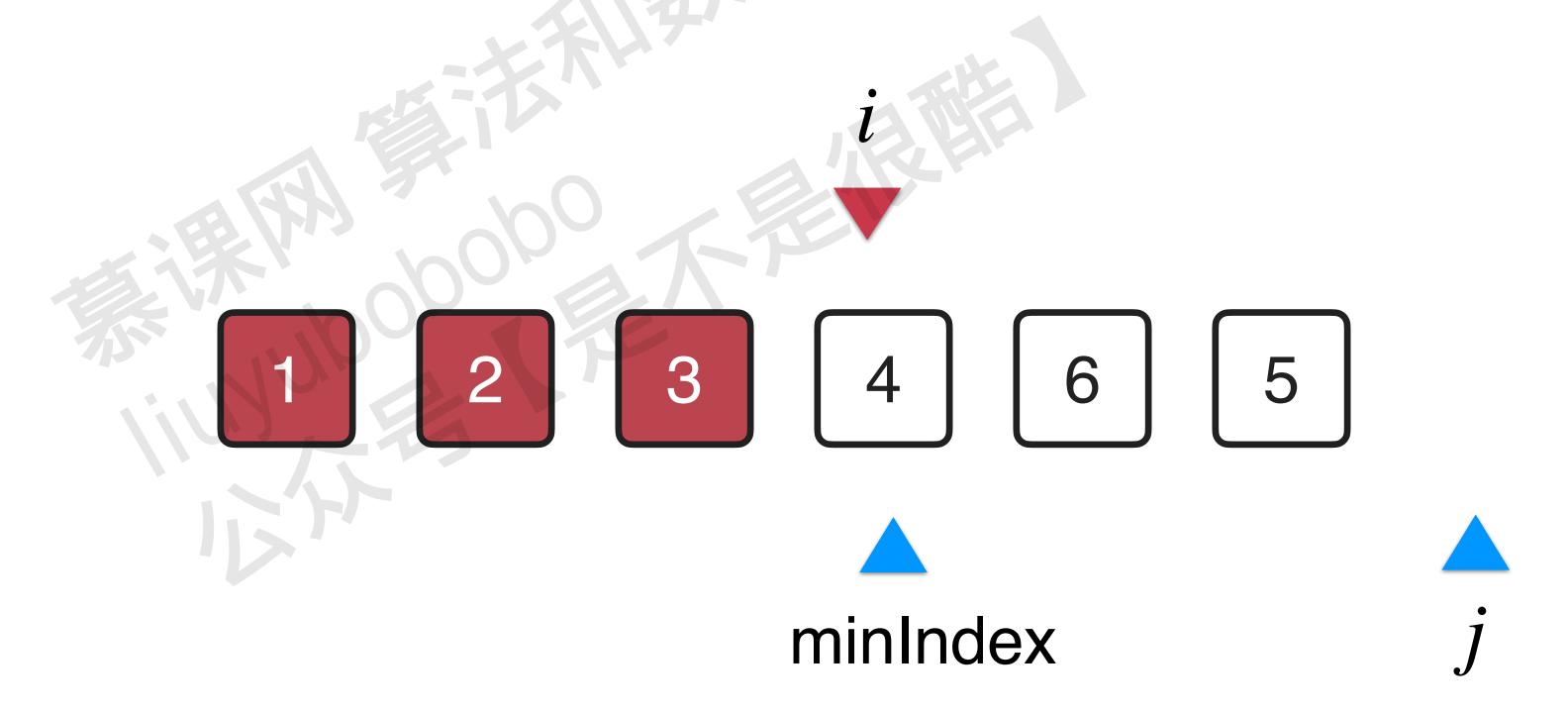
arr[i...n) 未排序



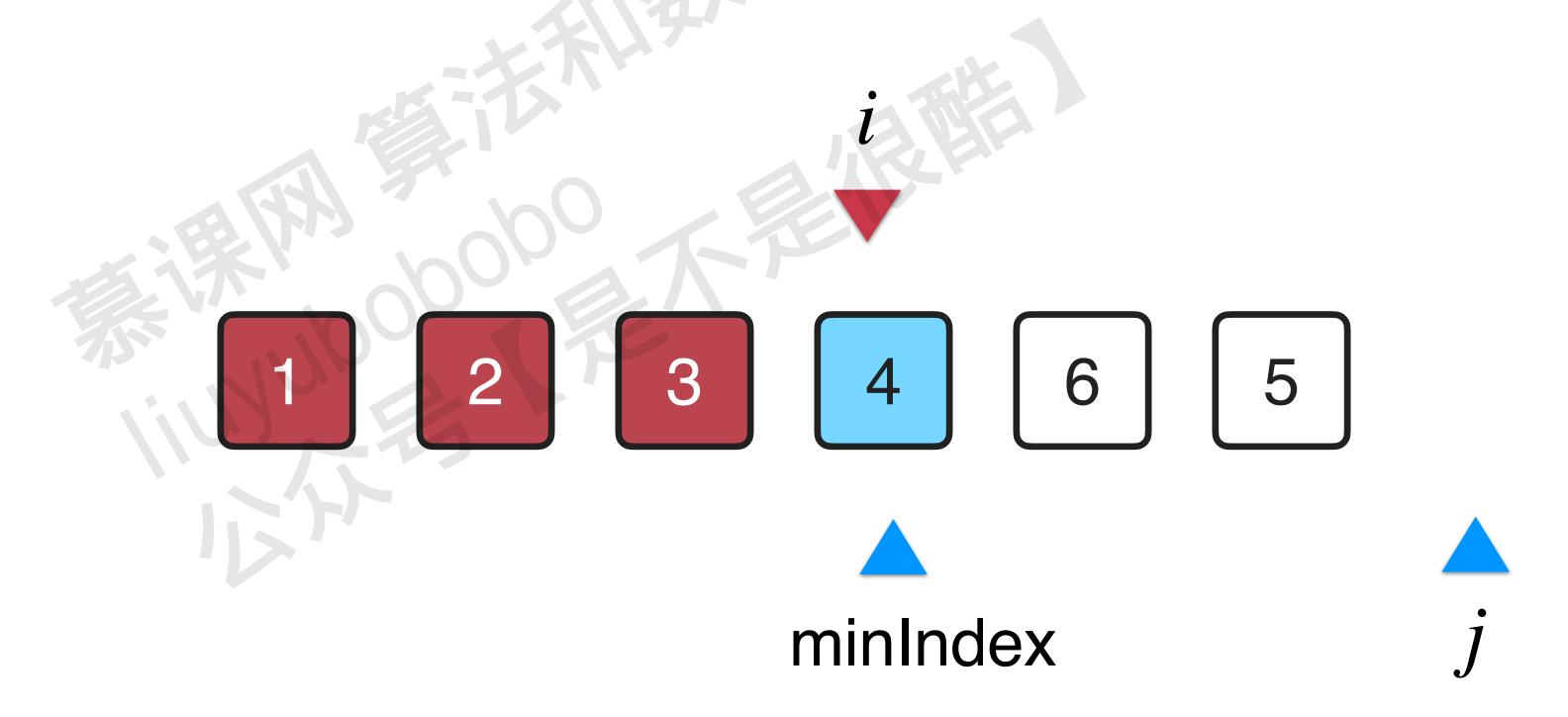
arr[i...n) 未排序



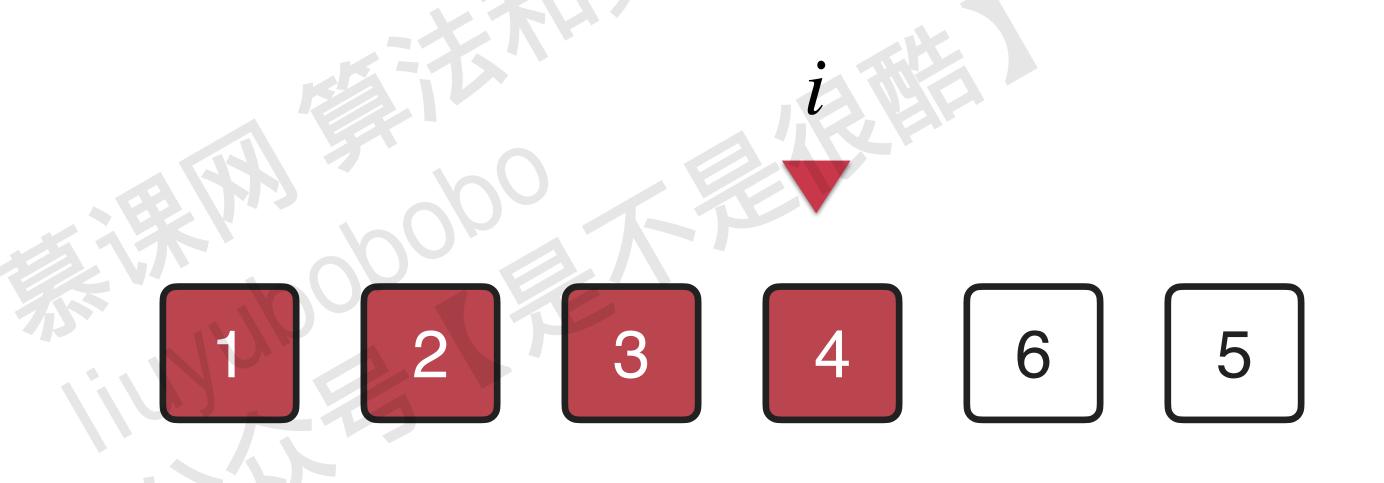
arr[i...n) 未排序



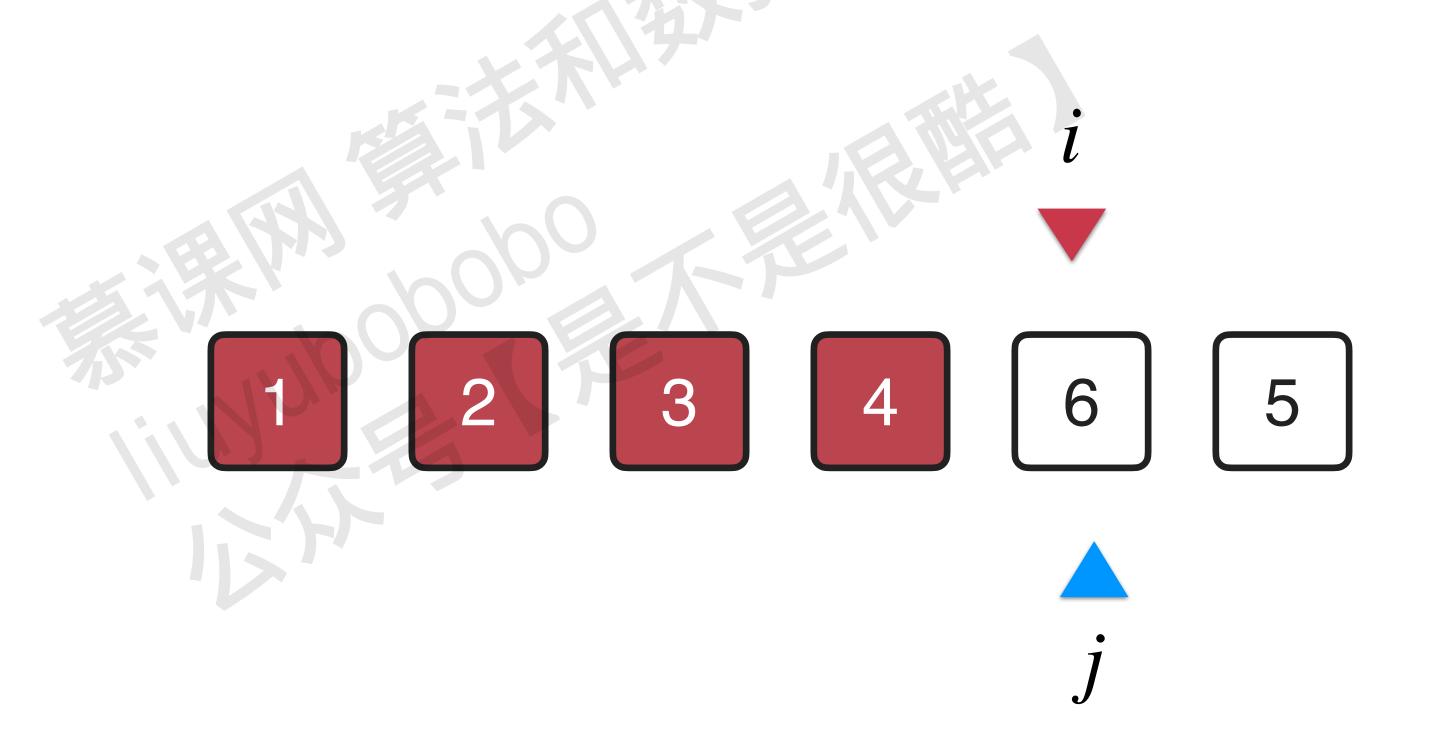
arr[i...n) 未排序



arr[i...n) 未排序



arr[i...n) 未排序



arr[i...n) 未排序 arr[0...i) 已排序 循环不变量 arr[i...n) 中的最小值要放到 arr[i] 的位置



实现选择排序法

实现选择排序法



使用泛型 使用泛型

在算法中使用自定义类

在算法中使用自定义类

选择排序法的复杂度分析

选择排序法的复杂度分析

```
for(int i = 0; i < arr.length; i + +){
                                                         1 + 2 + 3 + ... + n
  // 选择 arr[i...n) 中的最小值的索引
                                                          (1+n)*n
  int minIndex = i;
  for(int j = i; j < arr.length; j ++){
     if(arr[j].compareTo(arr[minIndex]) < 0)</pre>
        minIndex = j;
                                                        =\frac{1}{2}n^2+\frac{1}{2}n
  swap(arr, i, minIndex);
                                                         O(n^2)
```

选择排序法的复杂度分析

选择排序法性能测试代码

作业: 换个方式实现选择排序法?

换个方式实现选择排序法?

arr[i...n) 未排序 arr[0...i) 已排序 循环不变量 arr[i...n) 已排序 arr[0...i) 未排序

 1
 2
 3
 4
 6
 5



换个方式实现选择排序法?

arr[i...n) 已排序 arr[0...i) 未排序 循环不变量

解析:换个方式实现选择排序法

其他

欢迎大家关注我的个人公众号:是不是很酷



算法与数据结构体系课程