

Rust 编程语言入门



杨旭,微软MVP

Rust、Go、C#开发者

7. Package, Crate, Module

7.6 将模块拆分为不同文件

将模块内容移动到其它文件

- 模块定义时,如果模块名后边是";",而不是代码块:
 - Rust 会从与模块同名的文件中加载内容
 - 模块树的结构不会变化
- 随着模块逐渐变大, 该技术让你可以把模块的内容移动到其它文件中

再见