



Rust 编程语言入门



Microsoft®
Most Valuable
Professional

杨旭，微软MVP
Rust、Go、C#开发者

2.1 猜数游戏 – 一次猜测

- 本节您将学会：
 - let、match 等方法
 - 相关的函数
 - 外部的 crate
 - ...

猜数游戏 - 目标

- 生成一个 1 到 100 间的随机数
- 提示玩家输入一个猜测
- 猜完之后，程序会提示猜测是太小了还是太大了
- 如果猜测正确，那么打印出一个庆祝信息，程序退出

再见

