



Rust 编程语言入门



杨旭，微软MVP
Rust、Go、C#开发者

11.4 用 should_panic 检查恐慌

验证错误处理的情况

- 测试除了验证代码的返回值是否正确，还需验证代码是否如预期的处理了发生错误的情况
- 可验证代码在特定情况下是否发生了 panic
- `should_panic` 属性（attribute）：
 - 函数 panic：测试通过
 - 函数没有 panic：测试失败
- （例子）

让 `should_panic` 更精确

- 为 `should_panic` 属性添加一个可选的 `expected` 参数：
 - 将检查失败消息中是否包含所指定的文字
- （例子）

再见

