



Rust 编程语言入门



杨旭，微软 MVP
Rust、Go 开发者

18.3 模式语法

匹配字面值

- 模式可直接匹配字面值
- （例子）

匹配命名变量

- 命名的变量是可匹配任何值的无可辩驳模式
- （例子）

多重模式

- 在 match 表达式中，使用 | 语法（就是或的意思），可以匹配多种模式
- （例子）

使用 `..=` 来匹配某个范围的值

- （例子）

解构以分解值

- 可以使用模式来解构 struct、enum、tuple，从而引用这些类型值的不同部分
- （例子）

解构 enum

- （例子）

解构嵌套的 struct 和 enum

- （例子）

解构 struct 和 tuple

- （例子）

在模式中忽略值

- 有几种方式可以模式中忽略整个值或部分值：
 - _
 - _ 配合其它模式
 - 使用以 _ 开头的名称
 - ..（忽略值的剩余部分）

使用 _ 来忽略整个值

- （例子）

使用嵌套的 _ 来忽略值的一部分

- （例子）

通过使用 _ 开头命名来忽略未使用的变量

- （例子）

使用 .. 来忽略值的剩余部分

- （例子）

使用 match 守卫来提供额外的条件

- match 守卫就是 match arm 模式后额外的 if 条件，想要匹配该条件也必须满足
- match 守卫适用于比单独的模式更复杂的场景
- （例子）

@绑定

- @ 符号让我们可以创建一个变量，该变量可以在测试某个值是否与模式匹配的同时保存该值
- （例子）

再见

