



Rust 编程语言入门



Microsoft®
Most Valuable
Professional

杨旭，微软MVP
Rust、Go、C#开发者

10.6 生命周期（2/4）

生命周期标注语法

- 生命周期的标注不会改变引用的生命周期长度
- 当指定了泛型生命周期参数，函数可以接收带有任何生命周期的引用
- 生命周期的标注：描述了多个引用的生命周期间的关系，但不影响生命周期

生命周期标注 – 语法

- 生命周期参数名：
 - 以 ' 开头
 - 通常全小写且非常短
 - 很多人使用 'a
- 生命周期标注的位置：
 - 在引用的 & 符号后
 - 使用空格将标注和引用类型分开

生命周期标注 – 例子

- `&i32` // 一个引用
- `&'a i32` // 带有显式生命周期的引用
- `&'a mut i32` // 带有显式生命周期的可变引用
- 单个生命周期标注本身没有意义

函数签名中的生命周期标注

- 泛型生命周期参数声明在：函数名和参数列表之间的 $\langle \rangle$ 里
- （例子）
- 生命周期 'a 的实际生命周期是：x 和 y 两个生命周期中较小的那个
- （例子）

再见

