

Rust 编程语言入门



杨旭,微软MVP

Rust、Go、C#开发者

10.8 生命周期 (4/4)

方法定义中的生命周期标注

- 在 struct 上使用生命周期实现方法,语法和泛型参数的语法一样
- 在哪声明和使用生命周期参数,依赖于:
 - 生命周期参数是否和**字段、方法的参数或返回值**有关
- struct 字段的生命周期名:
 - 在 impl 后声明
 - 在 struct 名后使用
 - 这些生命周期是 struct 类型的一部分
- · impl 块内的方法签名中:
 - 引用必须绑定于 struct 字段引用的生命周期,或者引用是独立的也可以
 - 生命周期省略规则经常使得方法中的生命周期标注不是必须的

静态生命周期

- 'static 是一个特殊的生命周期:整个程序的持续时间。
 - 例如: 所有的字符串字面值都拥有 'static 生命周期
 - let s: &'static str = "I have a static lifetime.";
- 为引用指定 'static 生命周期前要三思:
 - 是否需要引用在程序整个生命周期内都存活。

泛型参数类型、Trait Bound、生命周期

• (综合例子)

再见