



# Rust 编程语言入门



Microsoft®  
Most Valuable  
Professional

杨旭，微软MVP  
Rust、Go、C#开发者

## 3.4 函数

- 声明函数使用 `fn` 关键字
- 依照惯例，针对函数和变量名，Rust 使用 *snake case* 命名规范：
  - 所有的字母都是小写的，单词之间使用下划线分开
  - （例子）

# 函数的参数

- parameters, arguments
- 在函数签名里，必须声明每个参数的类型
- （例子）

## 函数体中的语句与表达式

- 函数体由一系列语句组成，可选的由一个表达式结束
- Rust 是一个基于表达式的语言
- 语句是执行一些动作的指令
- 表达式会计算产生一个值
- （例子）
- 函数的定义也是语句
- 语句不返回值，所以不可以使用 `let` 将一个语句赋给一个变量（例子）

## 函数的返回值

- 在 `->` 符号后边声明函数返回值的类型，但是不可以为返回值命名
- 在 Rust 里面，返回值就是函数体里面最后一个表达式的值
- 若想提前返回，需使用 `return` 关键字，并指定一个值
  - 大多数函数都是默认使用最后一个表达式最为返回值
- （例子）

## 注释

- （例子）
- Rust 还有一种“文档注释”，以后再讲。

再见

