



Rust 编程语言入门



Microsoft®
Most Valuable
Professional

杨旭，微软MVP
Rust、Go、C#开发者

11.3 自定义错误消息

添加自定义错误消息

- 可以向 `assert!`、`assert_eq!`、`assert_ne!` 添加可选的自定义消息
 - 这些自定义消息和失败消息都会打印出来
 - `assert!`: 第 1 参数必填，自定义消息作为第 2 个参数。
 - `assert_eq!` 和 `assert_ne!`: 前 2 个参数必填，自定义消息作为第 3 个参数。
 - 自定义消息参数会被传递给 `format!` 宏，可以使用 `{}` 占位符
- （例子）

再见

