



Rust 编程语言入门



Microsoft®
Most Valuable
Professional

杨旭，微软MVP
Rust、Go、C#开发者



8. 常用的集合

本章内容

- Vector
- String
- HashMap

8.1 Vector

使用 Vector 存储多个值

- `Vec<T>`，叫做 vector
 - 由标准库提供
 - 可存储多个值
 - 只能存储相同类型的数据
 - 值在内存中连续存放

创建 Vector

- `Vec::new` 函数
 - （例子）
- 使用初始值创建 `Vec<T>`，使用 `vec!` 宏
 - （例子）

更新 Vector

- 向 Vector 添加元素，使用 push 方法
 - （例子）

删除 Vector

- 与任何其它 struct 一样，当 Vector 离开作用域后
 - 它就被清理掉了
 - 它所有的元素也被清理掉了
 - （例子）

读取 Vector 的元素

- 两种方式可以引用 Vector 里的值：
 - 索引
 - get 方法
- （例子）

索引 vs get 处理访问越界

- （例子）
- 索引：panic
- get：返回 None

所有权和借用规则

- 不能在同一作用域内同时拥有可变和不可变引用
- （例子）

遍历 Vector 中的值

- for 循环
 - （例子）
 - 针对可变 Vector 进行遍历（例子）

再见

