

Rust 编程语言入门



杨旭,微软MVP

Rust、Go、C#开发者

7. Package, Crate, Module

7.2 路径 Path

路径 (Path)

- · 为了在 Rust 的模块中找到某个条目,需要使用路径。
- 路径的两种形式:
 - 绝对路径:从 crate root 开始,使用 crate 名或 字面值 crate
 - 相对路径:从当前模块开始,使用 self, super 或当前模块的标识符
- 路径至少由一个标识符组成,标识符之间使用::。
- (例子)

私有边界(privacy boundary)

- 模块不仅可以组织代码,还可以定义私有边界。
- 如果想把函数或 struct 等设为私有,可以将它放到某个模块中。
- Rust 中所有的条目(函数,方法, struct, enum,模块,常量)默认是私有的。
- 父级模块无法访问子模块中的私有条目
- 子模块里可以使用所有祖先模块中的条目

pub 关键字

- 使用 pub 关键字来将某些条目标记为公共的
- (例子)

再见