

Présentation du design pattern DDD :



<https://youtu.be/XZ9hVYLi6As>

Correction QCM Pattern DDD



Que signifie l'acronyme DDD ?

- Domain-Driven Development
- Domain-Driven Design
- Domaine Didier Deschamps

Que signifie l'acronyme DDD ?

- ~~Domain-Driven Development~~
- Domain-Driven Design 
- ~~Domaine Didier Deschamps~~

Le DDD est un pattern :

- de création
- de concurrence
- fonctionnel
- architectural


Le DDD est un pattern :

- ~~de création~~
- ~~de concurrence~~
- ~~fonctionnel~~
- architectural 

Qui a publié le livre « Domain-Driven Design » ?

- Eric Antoine
- Erich Gamma
- Eric Freeman
- Eric Evans



Qui a publié le livre « Domain-Driven Design » ?

- ~~Eric Antoine~~
- ~~Erich Gamma~~
- ~~Eric Freeman~~
- Eric Evans 

Sur quoi se base le Design Pattern DDD ?

- Le domaine métier
- Des structures
- Des objets
- De la technique

Sur quoi se base le Design Pattern DDD ?

- Le domaine métier 
- ~~Des structures~~
- Des objets 
- ~~De la technique~~

Sur quel langage s'appuie t-on pour ce pattern ?

- L'anglais
- De l'algorithme pure
- Le langage omniprésent : Ubiquitous Language
- Java

Sur quel langage s'appuie t-on pour ce pattern ?

- ~~L'anglais~~
- ~~De l'algorithme pure~~
- Le langage omniprésent : Ubiquitous Language 
- ~~Java~~

Quels sont les objets du pattern DDD ?

- Les entités
- Les classes
- Les values objects
- Les controllers

Quels sont les objets du pattern DDD ?

- Les entités



- ~~Les classes~~

- Les values objects





- ~~Les controllers~~

Pourquoi utiliser DDD ?

- Pour construire un code très expressif dans lequel il est aisé d'identifier une règle
- Pour rendre un projet économiquement rentable
- Pour accélérer la production d'un projet
- Pour faciliter les échanges entres profils fonctionnels et techniques



Pourquoi utiliser DDD ?

- Pour construire un code très expressif dans lequel il est aisé d'identifier une règle 
- ~~Pour rendre un projet économiquement rentable~~
- ~~Pour accélérer la production d'un projet~~
- Pour faciliter les échanges entre profils fonctionnels et techniques 

Quelles caractéristiques a une entité ?

- Identifiée par un ID
- Avec un setter
- Immutable
- Expose le comportement



Quelles caractéristiques a une entité ?

- Identifiée par un ID 
- ~~Avec un setter~~
- ~~Immutable~~
- Expose le comportement 

Quelles sont les limites du pattern DDD?

- Il est impacté par le principe Upstream/Downstream
- Il est nécessaire d'avoir le plus de classes possibles
- Les limites du contexte peuvent être atteintes
- Il prolonge la durée d'un projet

Quelles sont les limites du pattern DDD?

- Il est impacté par le principe Upstream/Downstream 
- ~~Il est nécessaire d'avoir le plus de classes possibles~~
- Les limites du contexte peuvent être atteintes 
- ~~Il prolonge la durée d'un projet~~

**Merci de votre
attention**

