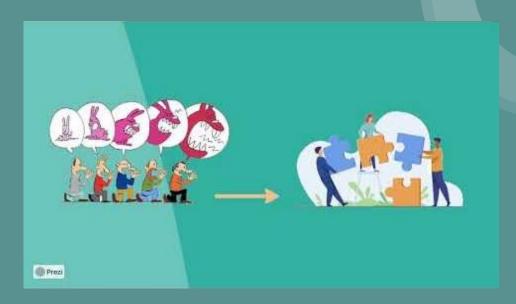
Présentation du design pattern DDD:



Correction QCM Pattern DDD

Que signifie l'acronyme DDD?

- Domain-Driven Development
- Domain-Driven Design
- Domaine Didier Deschamps

Que signifie l'acronyme DDD?

- Domain-Driven Development
- Domain-Driven Design
- Domaine Didier Deschamps

Le DDD est un pattern :

- de création
- de concurrence
- fonctionnel
- architectural

Le DDD est un pattern :

- de création
- de concurrence
- fonctionnel
- architectural



Qui a publié le livre « Domain-Driven Design » ?

- Eric Antoine
- Erich Gamma
- Eric Freeman
- Eric Evans

Qui a publié le livre « Domain-Driven Design » ?

- Eric Antoine
- Erich Gamma
- Eric Freeman
- Eric Evans

Sur quoi se base le Design Pattern DDD ?

- Le domaine métier
- Des structures
- Des objets
- De la technique

Sur quoi se base le Design Pattern DDD ?

- Le domaine métier
- Des structures
- Des objets
- De la technique

Sur quel langage s'appuie t-on pour ce pattern ?

- L'anglais
- De l'algorithme pure
- Le langage omniprésent : Ubiquitous Language
- Java

Sur quel langage s'appuie t-on pour ce pattern?

- l'algorithme pure
- Le langage omniprésent : Ubiquitous Language 🗸



Quels sont les objets du pattern DDD?

- Les entités
- Les classes
- Les values objects
- Les controllers

Quels sont les objets du pattern DDD?

- Les entités
- Les values objects



Les controllers

Pourquoi utiliser DDD?

- Pour construire un code très expressif dans lequel il est aisé d'identifier une règle
- Pour rendre un projet économiquement rentable
- Pour accélérer la production d'un projet
- Pour faciliter les échanges entres profils fonctionnels et techniques

Pourquoi utiliser DDD?

- Pour construire un code très expressif dans lequel il est aisé d'identifier une règle
- · Pour rendre un projet économiquement rentable
- Pour accélérer la production d'un projet
- Pour faciliter les échanges entres profils fonctionnels et techniques

Quelles caractéristiques a une entité?

- Identifiée par un ID
- Avec un setter
- Immutable
- Expose le comportement

Quelles caractéristiques a une entité?

- Identifiée par un ID
- Avec un setter
- Immutable
- Expose le comportement

Quelles sont les limites du pattern DDD?

- Il est impacté par le principe Upstream/Downstream
- Il est nécessaire d'avoir le plus de classes possibles
- Les limites du contexte peuvent être atteintes
- Il prolonge la durée d'un projet

Quelles sont les limites du pattern DDD?

Il est impacté par le principe Upstream/Downstream



- Il est nécessaire d'avoir le plus de classes possibles
- Les limites du contexte peuvent être atteintes



· Il prolonge la durée d'un projet

Merci de votre attention