# Introducción a Docker

# UD 03. Caso práctico 01Práctica de comandos en contenedor Docker









Autor: Sergi García Barea

Actualizado Marzo 2023

Curso Introducción a Docker UD03. Caso práctico 01

### Licencia



**Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA)**: No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

5

### Nomenclatura

5. Bibliografía

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

Importante

! Atención

□ Interesante

1. Introducción
2. Preparando el contenedor
3. Solucionando el ejercicio
4. Script del profesor para comprobar la práctica

Curso Introducción a Docker

UD03 - Página 2

UD03. Caso práctico 01

### 1. Introducción

En este caso práctico, partimos de un supuesto donde un profesor ha mandado una práctica de comandos de Linux a sus alumnos: deben crear carpetas numeradas del 01 al 10 en "/root".

Los alumnos, para familiarizarse con Docker, deben realizar la práctica dentro de un contenedor y asimismo, el profesor preparará un script que recibirá el identificador o nombre del script y escribirá "PRÁCTICA OK" si la práctica está hecha correctamente, "PRÁCTICA INCORRECTA" en caso contrario.

## 2. Preparando el contenedor

Crearemos un contenedor con la imagen base "ubuntu". Además, al crearlo, dejaremos lista una "shell" para instalar los programas pertinentes. Esto podemos hacerlo con la orden:

```
docker run -it --name ejercicio ubuntu /bin/bash
```

Si todo sale bien nos encontraremos en la "shell" del contenedor, de forma similar a:

```
sergi@ubuntu:~$ docker run -it --name ejercicio ubuntu /bin/bash
root@91a7e729c8be:/#
```

Los alumnos podrán salir de la "shell" con el comando "exit", lo cual parará el contenedor. Para volver a acceder, podrán re-arrancarlo con el comando:

```
docker start -ai ejercicio
```

Un ejemplo de salida, comprobación de que está parado y re-arranque sería como sigue

```
root@91a7e729c8be:/# exit
exit
sergi@ubuntu:~$ docker ps
CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES
sergi@ubuntu:~$ docker start -ai ejercicio
root@91a7e729c8be:/#
```

### 3. SOLUCIONANDO EL EJERCICIO

La solución del ejercicio es tan simple como crear 10 carpetas manualmente (del 00 al 10). Algunas soluciones algo más elegantes en ShellScript y Python 3:

### Solución en ShellScript

```
#/bin/bash

#Bucle que va del 1 al 10
for i in {1..10}
do
    #Si $i es menor que 10, metemos 0 a la izquierda
    if [ $i -lt 10 ]
    then
```

Curso Introducción a Docker UD03 - Página 3

Curso Introducción a Docker UD03. Caso práctico 01

```
mkdir 0$i
else
mkdir $i
fi
done
```

Solución en Python 3 (nota, si la máquina no tiene Python3, instalarlo con "apt install python3")

### 4. SCRIPT DEL PROFESOR PARA COMPROBAR LA PRÁCTICA

El profesor ha preparado un pequeño script para corregir la práctica. Este script se ejecuta en la máquina anfitriona, da por hecho que el contenedor ya está lanzado y recibe como parámetro el identificador o nombre del contenedor. Dicho script es el siguiente:

Curso Introducción a Docker

UD03 - Página 4

Curso Introducción a Docker UD03. Caso práctico 01

### Un ejemplo de ejecución:

```
sergi@ubuntu:~$ docker start ejercicio
ejercicio
sergi@ubuntu:~$ ./probar.sh ejercicio
PRÁCTICA INCORRECTA
ERROR EN PRUEBA 5
sergi@ubuntu:~$
```

### 5. BIBLIOGRAFÍA

- [1] Docker Docs <a href="https://docs.docker.com/">https://docs.docker.com/</a>
- [2] Python for SysAdmins https://github.com/tuladhar/Python-for-SysAdmin

Curso Introducción a Docker UD03 - Página 5