

Todo List

Dokumentointi

## Sisällysluettelo

1 Muutoshistoria.....	3
2 Johdanto.....	3
3 Vaatimusmäärittely.....	3
3.1 Toiminnalliset vaatimukset.....	3
3.1.1 Rekisteröityminen.....	3
3.1.2 Kirjautuminen.....	4
3.1.3 Projektin lisäys.....	4
3.1.4 Projektin muokkaus.....	5
3.1.5 Projektin poisto.....	5
3.1.6 Tehtävän lisäys.....	5
3.1.7 Tehtävän muokkaus.....	6
3.1.8 Tehtävän poisto.....	6
3.1.9 Kielen vaihto.....	6
3.1.10 Teeman vaihto.....	7
3.2 Ei-toiminnalliset vaatimukset.....	7
3.2.1 Käyttöliittymän asettelu.....	7
3.2.2 Virhetilanteiden käsittely.....	9
3.3 Myöhemmin toteutettavat ominaisuudet.....	10
3.3.1 Muista kirjautuminen.....	10
3.3.2 Käyttäjätietojen muokkaus.....	10
3.3.3 Unohtuneen salasanan tilaus.....	10
3.3.4 Projektien lajittelu.....	10
3.3.5 Muista valittu projekti istuntojen välillä.....	10
3.3.6 Korosta myöhässä olevat tehtävät.....	10
3.3.7 Responsiivisuus.....	10
4 Käyttödokumentaatio.....	10
5 Testit.....	10

## 1 Muutoshistoria

Päiväys	Versio	Kommentti
2015-06-01	0.0.1	Dokumentti luotu
2015-06-01	0.1.0	Johdanto kirjoitettu
2015-06-03	0.2.0	Vaatimusmäärittelyn kirjoittaminen aloitettu
2015-06-07	0.2.1	Vaatimusmäärittely kirjoitettu
2015-06-13	0.2.2	Vaatimusmäärittelyä päivitetty luvussa 3.3
2015-10-03	0.2.3	Vaatimusmäärittelyä päivitetty luvussa 3.2.1

## 2 Johdanto

Tämä projekti on harjoitustyö osaamiseni päivittämiseksi, sekä näytekappale osaamisestani. Projektin alkuperäinen idea tulee koulun projektityöstä, jonka lopputuloksena saatiin aikaiseksi yksinkertainen tehtävälistasovellus.

Alkuperäinen projekti oli 20-30 hengen ryhmäprojekti Laurean ammattikorkeakoulussa. Kyseisellä kurssilla harjoiteltiin projekti- ja ryhmätyöskentelyä, eli koko projekti vietiin läpi suunnittelusta toteutukseen. Alkuperäinen projekti tehtiin Vaadin 6:lla.

Valitsin tämän projektin, koska tehtävälishtarjoitus on varsin yksinkertainen perusharjoitus, jonka avulla kuitenkin voi hyvin demonstroida osaamistaan. Olen aikaisemmin tehnyt saman harjoituksen myös perus JSP:llä ja PHP:llä. Toinen syy oli se, että Vaadin 6 on sittemmin päivitetty Vaadin 7:aan, joten osaamisen päivitys oli tarpeen. Varsinkin kun muutokset olivat kohtuullisen suuria.

Osaaminen jonka haluan tällä projektilla tuoda esille, on ohjelmointi, kirjoitustaito suomella ja englannilla, sekä jossain määrin testausautomaatio Selenium IDE:llä. Ohjelmointitaito jonka haluan tuoda esille, on kykyni ohjelmoida, ongelmanratkaisutaitoni, sekä osaamiseni Javalla ja Vaadinilla. Suomen ja englannin kirjoitustaitoni pyrin tuomaan esille tämän ja englanninkielisen dokumentaation avulla. Näissä dokumenteissa pyrin myös selventämään joitakin ohjelmointiratkaisujani, sekä kirjoittamiani Selenium IDE -testejä.

## 3 Vaatimusmäärittely

Tässä luvussa selvitetään, mitä toimintoja sovelluksessa on, mitä vaatimuksia sovellukselle on asetettu, sekä mitä toimintoja sovellukselle tullaan toteuttamaan tulevaisuudessa.

### 3.1 Toiminnalliset vaatimukset

Tässä luvussa selvitetään sovelluksen toiminnot ja niiden vaatimukset.

#### 3.1.1 Rekisteröityminen

Käyttäjä rekisteröityy järjestelmään rekisteröitymislomakkeen kautta. Lomakkeessa kysytään seuraavat tiedot:

- Käyttäjänimi
- Sähköpostiosoite
- Salasana
- Salasanan vahvistus

Seuraavien vaatimusten on täyttyvä, jotta rekisteröityminen onnistuu:

- Kaikki kentät ovat pakollisia
- Käyttäjänimi ei saa olla järjestelmässä entuudestaan
- Käyttäjänimi voi olla sähköpostiosoite, mutta se ei saa olla eri kuin sähköpostiosoitte kentässä
- Sähköpostiosoitteen on oltava oikeaoppinen/validi
- Sähköpostiosoite ei saa olla järjestelmässä entuudestaan
- Salasan on oltava vähintään kahdeksan (8) merkkiä pitkä
- ”Salasana”- ja ”Salasan vahvistus” -kenttien arvojen on oltava samat

Rekisteröitymisen jälkeen järjestelmän on toteutettava seuraavat toiminnot:

- Projekti ja kaksi tehtävää luodaan automaattisesti
- Käyttäjä kirjataan sisään automaattisesti

### 3.1.2 Kirjautuminen

Käyttäjä kirjautuu järjestelmään kirjautumislomakkeen kautta. Lomakkeessa kysytään seuraavat tiedot:

- Käyttäjänimi
- Salasana

Seuraavien vaatimusten on täyttyvä, jotta sisään kirjautuminen onnistuu:

- Käyttäjänimen ja salasan on oltava oikein

Kirjautumisen jälkeen järjestelmän on toteutettava seuraavat toiminnot:

- Valitaan käyttäjän ensimmäinen projekti ja näytetään sen tiedot
  - Jos käyttäjällä ei ole yhtään projektia, näytetään ei projekteja -viesti

### 3.1.3 Projektin lisäys

Käyttäjä aloittaa projektin lisäyksen painamalla ”Lisää projekti” -painiketta. Tämän jälkeen avautuu ikkuna, jossa on projektin lisäys -lomake. Lomakkeessa on seuraavat kentät:

- Projektin nimi
- Projektin kuvaus

Seuraavien vaatimusten on täyttyvä, jotta projektin lisäys onnistuu:

- Projektin nimi on pakollinen kenttä

Projektin lisäyksen jälkeen järjestelmän on suoritettava seuraavat toiminnot:

- Valitaan lisätty projekti ja näytetään sen tiedot

#### 3.1.4 Projektin muokkaus

Käyttäjä aloittaa projektin muokkauksen painamalla projektin muokkaus -painiketta projektin nimen vierestä projektien listauksessa. Tämän jälkeen avautuu ikkuna, jossa on projektin muokkaus -lomake. Lomakkeessa on seuraavat kentät:

- Projektin nimi
- Projektin kuvaus

Seuraavien vaatimusten on täyttyvä, jotta projektin muokkaus onnistuu:

- Projektin nimi on pakollinen kenttä

#### 3.1.5 Projektin poisto

Käyttäjä aloittaa projektin poistamisen painamalla projektin poisto -painiketta projektin muokkaus -painikkeen vieressä. Tämän jälkeen avautuu varmistusikkuna, jossa käyttäjältä kysytään, haluaako hän varmasti poistaa projektin. Mikäli käyttäjä vastaa kyllä, seuraavat toiminnot toteutetaan:

- Kaikki projektin tehtävät poistetaan
- Projekti poistetaan

#### 3.1.6 Tehtävän lisäys

Käyttäjä aloittaa tehtävän lisäyksen painamalla "Lisää tehtävä" -painiketta. Tämän jälkeen avautuu ikkuna, jossa on tehtävän lisäys -lomake. Lomakkeessa on seuraavat kentät:

- Tehtävän nimi
- Eräpäivä
- Prioriteetti
- Status
- Tehtävän kuvaus

Seuraavien vaatimusten on täyttyvä, jotta tehtävän lisäys onnistuu:

- Tehtävän nimi on pakollinen kenttä
- Eräpäivän on oltava muodossa yyyy-MM-dd

### 3.1.7 Tehtävän muokkaus

Käyttäjä aloittaa tehtävän muokkauksen painamalla tehtävän muokkaus -painiketta tehtävän tietojen vierestä tehtävälistauksessa. Tämän jälkeen avautuu ikkuna, jossa on tehtävän muokkaus -lomake. Lomakkeessa on seuraavat kentät:

- Tehtävän nimi
- Eräpäivä
- Prioriteetti
- Status
- Tehtävän kuvaus

Seuraavien vaatimusten on täyttyvä, jotta tehtävän muokkaus onnistuu:

- Tehtävän nimi on pakollinen kenttä
- Eräpäivän on oltava muodossa yyyy-MM-dd

### 3.1.8 Tehtävän poisto

Käyttäjä aloittaa tehtävän poistamisen painamalla tehtävän poisto -painiketta tehtävän muokkaus -painikkeen vieressä. Tämän jälkeen avautuu varmistusikkuna, jossa käyttäjältä kysytään, haluaako hän varmasti poistaa tehtävän. Mikäli käyttäjä vastaa kyllä, tehtävä poistetaan.

### 3.1.9 Kielen vaihto

Käyttäjän on kyettävä vaihtamaan järjestelmän käyttöliittymän kieli. Käyttöliittymän kieli vaihdetaan pudotusvalikosta.

Toteutettavat kielet:

- suomi
- englanti

Muut vaatimukset:

- Järjestelmä arvaa kielen sijainnista riippuen
  - Jos sijainti ei vastaa mitään järjestelmän kieltä, käyttöliittymän kieleksi asetetaan englanti
- Järjestelmä muistaa käyttäjän valitseman kielen myös ilman kirjautumista
  - Tämä toteutetaan evästeillä
- Kielen nimen on oltava valikossa omalla kielellä käyttöliittymän kielestä riippumatta

- Eli valikossa on aina suomi ja english
- Uuden kielen lisäyksen on oltava helppoa mahdollisen jatkokehityksen kannalta
  - Tämä toteutetaan kielitiedostoilla

### 3.1.10 Teeman vaihto

Käyttäjän on kyettävä vaihtamaan järjestelmän käyttöliittymän teema. Käyttöliittymän teema vaihdetaan pudotusvalikosta. Seuraavien vaatimusten on täyttyvä:

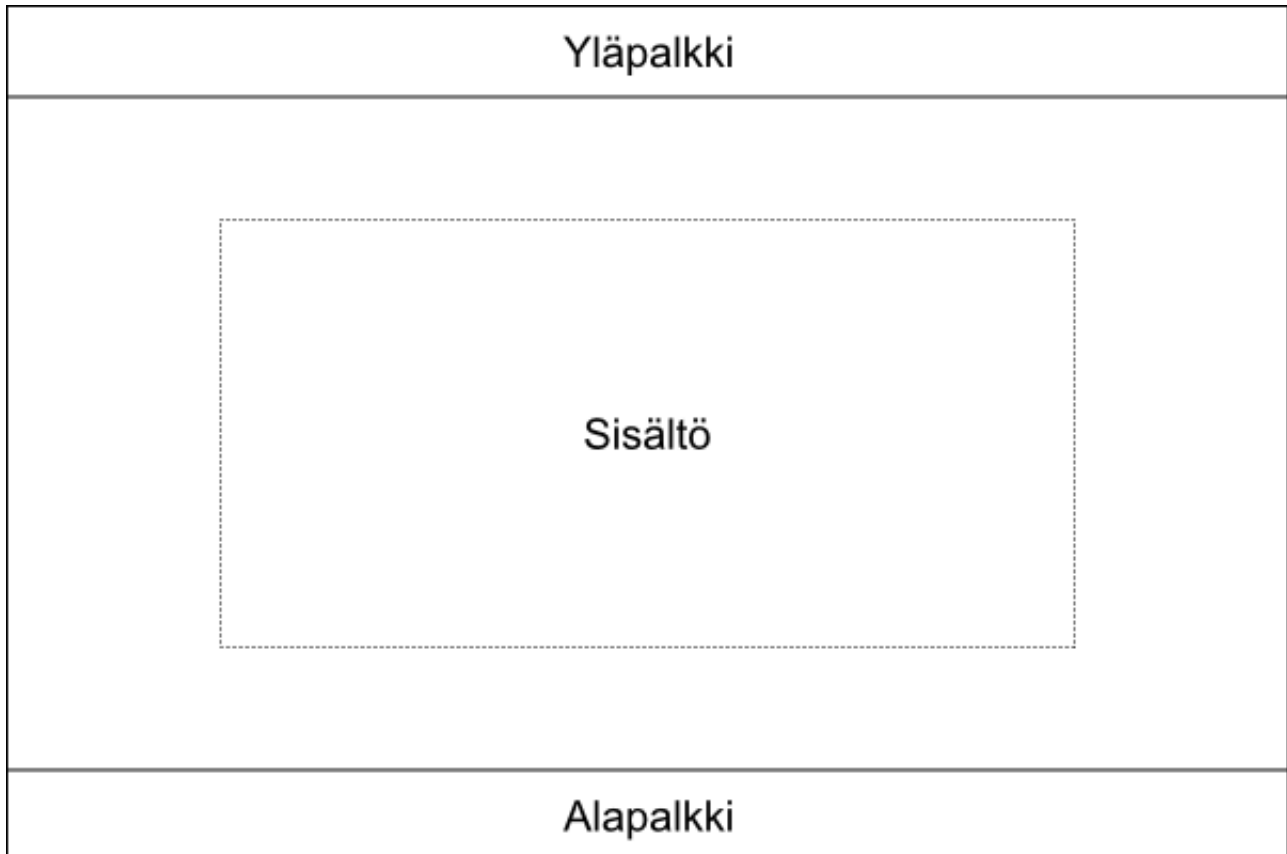
- Teemojen nimien on oltava englanniksi
- Järjestelmä muistaa käyttäjän valitseman teeman myös ilman kirjautumista
  - Tämä toteutetaan evästeillä

## 3.2 Ei-toiminnalliset vaatimukset

Tässä kappaleessa esitetään ne vaatimukset, jotka eivät liity järjestelmän toimintoihin, kuten asettelu.

### 3.2.1 Käyttöliittymän asettelu

Käyttöliittymä jakautuu kolmeen osaan: yläpalkkiin, sisältöön ja alapalkkiin (Kuva 1). Yläpalkki ja alapalkki pysyvät aina samana, riippumatta siitä onko käyttäjä kirjautuneena sisään vai ei.



Kuva 1: Käyttöliittymän asettelu

Yläpalkissa sijaitsevat käyttäjän tervehdysteksti, kielivalikko ja teemavalikko (Kuva 2). Kaikki elementit sijaitsevat yläpalkin oikeassa reunassa kuvan mukaisesti.

Terve, Vieras	Kieli	▼	Teema	▼
---------------	-------	---	-------	---

Kuva 2: Yläpalkin asettelu

Alapalkissa sijaitsevat viimeisin muokkauspäivä, sekä linkki projektin lähdekoodiin ja dokumentointiin (Kuva 3). Viimeisin muokkauspäivä sijoittuu alapalkin keskelle, jokaisessa tilanteessa. Linkki sijaitsee alapalkin oikeassa reunassa.

yyyy-MM-dd	Linkki
------------	--------

Kuva 3: Alapalkin asettelu

Sisällössä sijaitsee päänäkömä tai lomakenäkömä. Päänäkömä näytetään vain silloin kun käyttäjä on kirjautunut sisään. Muulloin näytetään lomakenäkömä.

Päänäkömä koostuu projektistasta, valitun projektin tiedoista ja tehtävälistasta (Kuva 4). Projektistasta sijaitsee päänäkömän vasemmassa reunassa. Projektistassa on listattu kaikki käyttäjän projektit. Projektin nimen vieressä on kaksi (2) painiketta; projektin muokaus -painike ja projektin poisto -painike. Mikäli käyttäjällä ei ole yhtään projektia, käyttäjälle näytetään tästä ilmoittava viesti projektistalla. Ylimpänä listalla on aina "Lisää projekti" -painike.

Projektistauksen oikealla puolella yläreunassa on valitun projektin nimi, projektin kuvaus ja "Lisää tehtävä" -painike. Mikäli käyttäjällä ei ole yhtään projektia, mitään edellä mainituista ei näytetä käyttäjälle.

Projektin tietojen alapuolella on tehtävälista. Tehtävälistassa listataan kaikki valitun projektin tehtävät. Tehtävän kuvausta ei näytetä tehtävälistassa. Jokaiselle tehtävälle on oma tehtävän muokaus -painike ja tehtävän poisto -painike tehtävän tietojen perässä. Mikäli käyttäjällä ei ole yhtään projektia, tehtävälistaa ei näytetä. Mikäli valitulla projektilla ei ole yhtään tehtävää, käyttäjälle näytetään tästä ilmoittava viesti.



The main view of the application is divided into two main sections. On the left, there is a large dashed box labeled 'Projektilista'. Above it is a button labeled 'Lisää projekti'. On the right, there is a dashed box labeled 'Tehtävälista'. Above it are two fields: 'Projektin nimi' and 'Projektin kuvaus'. Above the 'Projektin nimi' field is a button labeled 'Lisää Tehtävä'.

Kuva 4: Päänäkymä

Lomakenäkymä sisältää kirjautumisnäkymän tai rekisteröitymisnäkymän. Näkymässä näytetään oikean lomakkeen kentät (Tarkemmat tiedot kappaleissa 3.1.1 ja 3.1.2). Kenttien alapuolella on painike, joka lähettää lomakkeen eteenpäin. Painikkeen vieressä on linkki toiseen lomakenäkymään. (Kuva 5)

The form view of the application contains two input fields. The first is labeled 'Tieto 1:' and the second is labeled 'Tieto 2:'. Below the input fields are two buttons: 'Painike' and 'Linkki'.

Kuva 5: Lomakenäkymä

### 3.2.2 Virhetilanteiden käsittely

Virhetilanteen sattuessa käyttäjälle näytetään virheviesti. Virheviesti näytetään käyttöliittymän päälle ilmestyvässä ilmoitusruudussa. Ilmoitusruudusta käy ilmi mikä virhe on tapahtunut.

### 3.3 Myöhemmin toteutettavat ominaisuudet

Tässä kappaleessa esitetään ne ominaisuudet, joita ei toteuteta vielä tässä versiossa, mutta jotka on tarkoitus toteuttaa myöhemmin. Ominaisuudet on kuvattu tässä kappaleessa ylimalkaisesti, ja tarkemmat määrittelyt tehdään silloin kun ominaisuuden toteutus on ajankohtainen.

#### 3.3.1 Muista kirjautuminen

Järjestelmä muistaa käyttäjän kirjautumisen 30 päivän ajan. Aina kun käyttäjä vierailee sivulla, ajastin asettuu uudestaan 30 päivään. Tämä ominaisuus toteutetaan evästeiden avulla.

#### 3.3.2 Käyttäjätietojen muokkaus

Käyttäjälle annetaan mahdollisuus muokata omia tietojaan. Näihin tietoihin kuuluu: käyttäjätunnus, sähköpostiosoite ja salasana.

#### 3.3.3 Unohtuneen salasanan tilaus

Mikäli käyttäjä on unohtanut salasansaa, käyttäjälle annetaan mahdollisuus pyytää uutta salasanaa sähköpostiinsa.

#### 3.3.4 Projektien lajittelu

Käyttäjälle annetaan mahdollisuus järjestää projektinsa itselle mieluisaan järjestykseen.

#### 3.3.5 Muista valittu projekti istuntojen välillä

Järjestelmä muistaa mikä projekti käyttäjällä oli valittuna edellisellä kerralla. Tämä ominaisuus ei ole automaattisesti voimassa, vaan käyttäjän on asetettava se omista asetuksista.

#### 3.3.6 Korosta myöhässä olevat tehtävät

Mikäli tehtävä on myöhässä, kyseinen rivi korostetaan taulukossa.

#### 3.3.7 Responsiivisuus

Tällä hetkellä sivuston visuaalinen suunnittelu on lähtenyt siitä lähtökohdasta, että käyttäjällä on vähintään 1000 pikselin levyinen ikkuna. Tämä ei kuitenkaan ole realistinen, joten myöhemmin on toteutettava sivujen skaalautuvuus ikkunan kokoon nähden.

## 4 Käyttödokumentaatio

Tässä kappaleessa selvitetään toteutetun sovelluksen toiminnot ja ominaisuudet.

TODO

## 5 Testit

Tässä kappaleessa selvitetään kirjoitetut Selenium IDE -testit ja niiden käytöstä.

TODO