

User interfaces 1: JavaScript

Groep	Naam, Voornaam (student)	Studentennummer	Examencode
			2017185157633-55

	Periode: 5	AS / Jaar
Datum	Type examen	Examenduur
vrijdag 24 augustus 2018	Laptop	120min (11u15 – 13u15)
Vaktitularis(sen)		Punten
dirk.debue@kdg.be (101, 102, 104, 105)	kris.behiels@kdg.be (103, 107)	1400
hans.vochten@kdg.be (blended)	tom.dereys@kdg.be (106)	/ 100

Toegelaten hulpmiddelen

Alles wat op de laptop staat + nota's + boeken + enkel WebStorm als IDE De volgende websites:

https://developer.mozilla.org/ http://www.w3schools.com/ https://regex101.com/#javascript

Algemene richtlijnen

Dit is een open boek-examen, maar het is niet toegelaten op internet te gaan (met uitzondering van de toegelaten websites en Blackboard) of om te communiceren met anderen via internet, een ad hoc-netwerk of op een andere wijze.

Bovendien wordt elke activiteit op de laptop gelogd en wordt het logbestand op het einde van het examen ingeleverd. Volg de procedure voor de laptopexamens. Elke inbreuk tegen deze procedure wordt beschouwd als een vorm van fraude!

Ga in Blackboard naar de examencursus **User Interfaces 1: JavaScript examen**.

Volg daar de procedure en download de opgave.zip file.

Unzip op je laptop en open het project in **WebStorm** (File -> Open).

Stel in **WebStorm** ES6 in: Settings/Languages & Frameworks/JavaScript (zie eventueel de "Instructies voor JavaScript 6" onder Software en referenties in de gewone Bb cursus User Interfaces 1: JavaScript).

Belangrijk

- Je doet enkel wijzigingen in het JavaScript bestand **examen.js**, HTML en CSS worden NIET aangepast.
- Op het einde lever je via Blackboard enkel het examen.js bestand op, soms weigert Blackboard de extensie 'js', in dat geval plaats je '.pdf' achter je bestandsnaam (examen.js wordt dan examen.js.pdf).
 Zorg ervoor dat je extensies 'zichtbaar' zijn, anders lukt dit niet...
- Zorg dat je code <u>bij opstarten</u> niet crasht, anders wordt ze niet verbeterd!
 Plaats de eventueel crashende code in commentaar...

Lees eerst het hele examen eens door, zo krijg je een beter zicht op het geheel en op de puntenverdeling. Je hoeft niet altijd de opgave-volgorde te respecteren. Werk rustig, maar hou toch de tijd in de gaten.



Bekijk eerst index.html en global.css. De initiële opgave toont geen fouten in je (browser)console.

Index.html

<u>Opgave 1</u> – function **initValidatie** (12p)

Dit is de startfunctie voor Index.html. In deze functie voegen we de eventlisteners toe:

- voor de 3 inputvelden Naam, Rijksregister en Gok roepen we de corresponderende validatiefuncties (naamValidatie, rijksregisterValidatie, gokValidatie) op telkens als we de focus verliezen van een inputveld
- b) op het formulier om de functie formValidatie op te roepen wanneer de form gesubmit wordt

In de volgende 4 opgaves verzorg je de validatie van het formulier. De 4 bijhorende functies moet je ook nog aanvullen volgens onderstaande richtlijnen. Zorg dat je deze functies ook los van de eventlisteners kan oproepen om de afzonderlijke validaties uit te voeren (= géén parameter 'event'). Bij foutieve invoer vul je in de bijhorende **** een foutmelding in, bij correcte invoer maak je de **** terug leeg. De id's van de spans zijn respectievelijk **naamfout**, **rijksregisterfout** en **gokfout**.

Opgave 2 – function **naamValidatie** (8p)

De opgegeven naam moet met een hoofdletter beginnen, anders toon je de foutmelding "**Begin de** naam met een hoofdletter!".

<u>Opgave 3</u> – function **rijksregisterValidatie** (10p)

Het rijksregister moet worden ingevuld, dit moet volgens een bepaald formaat gebeuren, als dit niet zo

Voorbeelden:

85.02.01-002.23

85.**13**.01-002.00

85.02.**32**-002.00

85.02.32-NNN.00

85.02.32-156.**NN**

Goed

Fout

Fout

Fout

Fout

is, toon je de foutmelding "Gebruik correct formaat!".

Formaat "JJ.MM.DD-NNN.NN"

JJ getal van 00 tot en met 99, geboortejaarMM getal van 01 tot en met 12, geboortemaandDD getal van 01 tot en met 31, geboortedagN getal van 0 tot 9

In de functie **isGeldigRijksregister** ga je met <u>een reguliere</u>

<u>expressie</u> de input valideren op het bovenstaand formaat. Je geeft
een boolean terug om het resultaat van de functie te melden. (true = correct formaat)

<u>Tip</u>: als dit niet direct lukt, verspeel hier dan geen tijd aan...

<u>Opgave 4</u> – function **gokValidatie** (7p)

De gok moet een getal zijn van 1 tot 6, toon anders de foutmelding "Gok moet tussen 1 en 6 zijn!".

Opgave 5 – function **formValidatie** (7p)

Indien aan alle voorwaarden voldaan is, kom je (na het klikken op de knop) op de volgende pagina terecht (hoef je verder niets voor te doen). Als er niet aan voldaan is, wordt een foutmelding "**Geen geldige invoer!**" getoond in de alinea met de id **formulier** en mag het formulier <u>niet</u> verzonden worden.



Vanaf nu gaan de vragen over de inhoud van de pagina Verzonden.html

<u>Opgave 6</u> – function **wijzigKopEnVerbergArtikels** (8p)

- a) Pas vanuit JavaScript de class kop toe op de titel Dobbel je rijk.
- b) Zorg ervoor dat alle **<article>** elementen niet meer getoond worden.
- Roep deze functie aan vanuit de functie initVerzonden (= startfunctie voor Verzonden.html, zie Opgave 9).

Opgave 7 – class **Beurt** (25p)

Maak een klasse **Beurt**. De constructor krijgt 3 parameters: **naam**, **rijksregister** en **gok** (dit zijn de waarden die via de queryString werden verkregen). Voorzie een extra property **dobbelsteenworp** die de uitslag van het werpen van de dobbelsteen zal bevatten (later gebruik).

Voorzie een interne methode **isGewonnen** die **true** geeft als **gok** gelijk is aan **dobbelsteenworp**, anders **false**.

(extra punten wanneer je dit in één lijn kan schrijven)

Voorzie een interne methode **txtResultaat** die **isGewonnen** in woorden weergeeft: juist gegokt = **Er werd juist gegokt**!

verkeerd gegokt = **Er werd helaas verkeerd gegokt (de dobbelsteen toonde x ogen)**, (x is hierbij het aantal gegooide ogen van de worp)

Voorzie een interne methode **getLeeftijd** die de leeftijd aan de hand van het rijksregisternummer berekent:

→ als de eerste twee cijfers groter zijn dan die van het huidig jaar (2018 = 18), valt het geboortejaar in 1900, anders in 2000

Voorzie een interne methode **toString** die (stel dat we in 2018 zijn) letterlijk volgende tekst genereert (**vetgedrukte tekst** wordt ingevuld door de klasse variabelen):

20-jarige Pinokkio met rijksregisternr 98.08.24-012.34 gokte 5 ogen.

Er werd helaas verkeerd gegokt (de dobbelsteen toonde 2 ogen)

of

24-jarige Assepoester met rijksregisternr 94.08.24-012.34 gokte 3 ogen.

Er werd juist gegokt!

(extra punten wanneer je dit als **template literal** kan schrijven)

Opgave 8 – function **getParam** (0p)

De functie **getParam** haalt de waarde van parameter **name** op uit de lijst met parameters die vanuit het formulier op de vorige pagina werden doorgegeven (queryString). Je krijgt deze functie cadeau...



<u>Opgave 9</u> – function **initVerzonden** (9p)

Dit is de startfunctie voor Verzonden.html.

- a) Je roept de function wijzigKopEnVerbergArtikels op.
- b) Initialiseer een object **poging** (<u>aandacht</u>: **poging** staat reeds globaal gedeclareerd) van de klasse **Beurt** dat je initialiseert met de **naam**, het **rijksregister** en de **gok** die in de queryString van de pagina werden meegegeven; gebruik hiervoor de functie **getParam(name)** die reeds in de code aanwezig is (zie Opgave 8).
- c) Je roept de functie werpDobbelsteen op.
- d) Je schrijft **poging** (met behulp van de **toString** methode) naar de **<h3>** kop in de html-pagina.

Opgave 10 – function werpDobbelsteen (14p)

- a) Schrijf een random waarde van 1 tot 6 naar het property dobbelsteenworp van poging
 → mogelijke formule: afrondennaarbeneden(random * 6) + 1
- b) Zet het <article> met het gekozen aantal ogen zichtbaar.(je hoeft het niet terug te verbergen vermits we maar één keer kunnen werpen)
- c) gebruik de methode isGewonnen

indien **true**: toon je het **<article>** met de jackpot afbeelding = id **jackpot** indien **false**: toon je het **<article>** met de 'verloren' afbeelding = id **verloren**

opgelet: het hele <article> tonen, niet enkel !!!

