



HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG



Sekretariat : Jalan Geger Kalong Hilir, Desa Ciwaruga, Kecamatan Parongpong,
Kabupaten Bandung Barat 40559, Kotak Pos 1234 Telp. (022) 2013789,
Seluler. 08983338898, Faksimile (022) 2013889, Pos Elektronik: hmjtki@polban.ac.id

TERM OF REFERENCE (TOR)

LKMM-TH 2026

1/61

Nama Pergerakan/Kegiatan : LKMM-TH
Pemateri : Satff Ahli Himakom
Jenis Kegiatan : Pelatihan Kepemimpinan dan Manajemen Mahasiswa

A. Deskripsi Kegiatan

Kegiatan Latihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa – Tingkat Himpunan (LKMM-TH) 2026 merupakan program pembinaan dan pengembangan kapasitas diri mahasiswa yang bertujuan untuk melatih serta meningkatkan kemampuan kepemimpinan, manajemen, dan karakter mahasiswa, khususnya mahasiswa baru angkatan 2026. Kegiatan ini dirancang sebagai sarana pembekalan awal agar mahasiswa mampu beradaptasi dengan dinamika kehidupan kampus serta tantangan global yang semakin kompleks.

Mengusung tema “Growth in Action: Mencetak Kader Adaptif di Era Disrupsi”, LKMM-TH 2026 berfokus pada pengembangan potensi diri mahasiswa agar mampu berpikir kritis, bersikap inovatif, serta memiliki jiwa kepemimpinan yang tangguh. Melalui berbagai rangkaian kegiatan seperti penyampaian materi, diskusi interaktif, simulasi kepemimpinan, studi kasus, dan praktik manajemen organisasi, peserta diharapkan dapat memahami serta mengaplikasikan nilai-nilai kepemimpinan, kerja sama tim, komunikasi efektif, pengambilan keputusan, dan manajemen waktu secara optimal.

Selain itu, kegiatan ini juga bertujuan untuk membentuk karakter mahasiswa yang berintegritas, bertanggung jawab, adaptif terhadap perubahan, serta memiliki kepekaan sosial yang tinggi. Dengan adanya LKMM-TH 2026, diharapkan tercipta kader-kader mahasiswa yang tidak hanya unggul secara akademik, tetapi juga memiliki kompetensi soft skills yang mumpuni, sehingga mampu berkontribusi aktif dalam organisasi kemahasiswaan, lingkungan kampus, serta masyarakat luas.

Melalui pelaksanaan kegiatan ini, diharapkan mahasiswa baru dapat tumbuh menjadi generasi pemimpin masa depan yang siap menghadapi tantangan era disrupsi dengan sikap profesional, kreatif, dan solutif.

B. Bentuk Kegiatan

Bentuk kegiatan Latihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa – Tingkat Himpunan (LKMM-TH) 2026 dikemas dalam rangkaian aktivitas edukatif, partisipatif, dan aplikatif yang bertujuan untuk mengembangkan kemampuan kepemimpinan, manajemen, serta karakter mahasiswa baru. Kegiatan ini dilaksanakan secara terstruktur melalui beberapa metode pembelajaran, antara lain:



HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG



Sekretariat : Jalan Geger Kalong Hilir, Desa Ciwaruga, Kecamatan Parongpong,
Kabupaten Bandung Barat 40559, Kotak Pos 1234 Telp. (022) 2013789,
Seluler. 08983338898, Faksimile (022) 2013889, Pos Elektronik: hmjtki@polban.ac.id

1. Pemaparan Materi
Penyampaian materi oleh narasumber yang kompeten di bidang kepemimpinan, manajemen organisasi, komunikasi efektif, dan pengembangan diri. Materi disampaikan secara interaktif untuk meningkatkan pemahaman serta partisipasi aktif peserta.
2. Diskusi Kelompok (Focus Group Discussion)
Peserta dibagi ke dalam beberapa kelompok untuk membahas studi kasus yang berkaitan dengan kepemimpinan, problem solving, dan dinamika organisasi. Kegiatan ini bertujuan melatih kemampuan berpikir kritis, kerja sama tim, dan komunikasi.
3. Simulasi dan Role Play Kepemimpinan
Peserta diberikan skenario tertentu untuk mempraktikkan peran sebagai pemimpin dan anggota tim dalam menyelesaikan permasalahan. Metode ini bertujuan melatih pengambilan keputusan, tanggung jawab, serta kemampuan adaptasi dalam situasi nyata.
4. Games Edukatif dan Ice Breaking
Permainan yang bersifat membangun kerja sama, kekompakan, serta semangat kebersamaan antar peserta, sehingga tercipta suasana belajar yang aktif, menyenangkan, dan kondusif.
5. Studi Kasus dan Presentasi Kelompok
Peserta menganalisis permasalahan nyata dalam organisasi mahasiswa dan mempresentasikan solusi yang inovatif dan solutif. Kegiatan ini melatih kemampuan analisis, public speaking, dan kepercayaan diri.
6. Evaluasi dan Refleksi
Sesi penilaian dan refleksi untuk mengukur pemahaman peserta serta mengevaluasi efektivitas kegiatan. Peserta diajak untuk merefleksikan pengalaman yang diperoleh sebagai bekal pengembangan diri ke depan.

Melalui rangkaian bentuk kegiatan tersebut, diharapkan peserta mampu mengimplementasikan nilai-nilai kepemimpinan dan manajemen secara nyata dalam kehidupan kampus, organisasi, dan masyarakat.

C. Sasaran Peserta Kegiatan

Sasaran kegiatan Latihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa – Tingkat Himpunan (LKMM-TH) 2026 adalah mahasiswa aktif Jurusan Teknik Komputer angkatan tahun 2026. Kegiatan ini ditujukan khusus bagi mahasiswa baru sebagai langkah awal dalam membekali mereka dengan keterampilan kepemimpinan, manajemen, serta pengembangan karakter sejak dini.

Melalui kegiatan ini, mahasiswa diharapkan mampu memahami peran dan tanggung jawabnya sebagai bagian dari civitas akademika, serta memiliki kesiapan untuk berpartisipasi aktif dalam kegiatan akademik maupun non-akademik, khususnya dalam organisasi kemahasiswaan. Selain itu, LKMM-TH 2026 juga bertujuan untuk membentuk mahasiswa Teknik Komputer yang adaptif, komunikatif,



HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG



Sekretariat : Jalan Geger Kalong Hilir, Desa Ciwaruga, Kecamatan Parongpong,
Kabupaten Bandung Barat 40559, Kotak Pos 1234 Telp. (022) 2013789,
Seluler. 08983338898, Faksimile (022) 2013889, Pos Elektronik: hmjtki@polban.ac.id

berintegritas, serta mampu menghadapi tantangan perkembangan teknologi dan dinamika organisasi di era disrupsi.

Dengan sasaran tersebut, kegiatan ini diharapkan dapat mencetak kader-kader mahasiswa Jurusan Teknik Komputer yang unggul secara intelektual, memiliki soft skills yang mumpuni, serta mampu berkontribusi positif bagi jurusan, fakultas, institusi, dan masyarakat luas.

D. Manfaat Kegiatan

Pelaksanaan Latihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa – Tingkat Himpunan (LKMM-TH) 2026 diharapkan memberikan berbagai manfaat, baik bagi peserta, jurusan, maupun institusi, antara lain:

1. Bagi Peserta

- Meningkatkan kemampuan kepemimpinan, manajemen diri, dan manajemen organisasi.
- Melatih keterampilan komunikasi, kerja sama tim, serta kemampuan berpikir kritis dan problem solving.
- Membentuk karakter mahasiswa yang disiplin, bertanggung jawab, percaya diri, dan berintegritas.
- Menumbuhkan sikap adaptif, kreatif, dan inovatif dalam menghadapi tantangan di era disrupsi.
- Menjadi bekal awal bagi mahasiswa dalam berorganisasi dan berkontribusi aktif di lingkungan kampus.

2. Bagi Jurusan Teknik Komputer

- Mencetak kader mahasiswa yang berkualitas, berkompeten, dan siap menjadi calon pemimpin organisasi kemahasiswaan.
- Meningkatkan kualitas sumber daya mahasiswa yang tidak hanya unggul secara akademik, tetapi juga dalam soft skills.
- Memperkuat budaya organisasi, kedisiplinan, serta solidaritas di lingkungan Jurusan Teknik Komputer.

3. Bagi Institusi

- Mendukung terciptanya lulusan yang memiliki kompetensi kepemimpinan, manajemen, dan karakter yang kuat.
- Meningkatkan citra positif institusi melalui pembinaan mahasiswa yang berkelanjutan dan berkualitas.
- Mendorong terciptanya iklim akademik dan organisasi yang aktif, produktif, dan berdaya saing.

E. Indikator Keberhasilan Aktivitas

Indikator Kinerja	Acuan	Target
Tingkat kehadiran peserta	Daftar hadir peserta	90% dari total peserta
Partisipasi aktif peserta dalam kegiatan	Observasi panitia & fasilitator	85% peserta aktif



HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG



Sekretariat : Jalan Geger Kalong Hilir, Desa Ciwaruga, Kecamatan Parongpong,
Kabupaten Bandung Barat 40559, Kotak Pos 1234 Telp. (022) 2013789,
Seluler. 08983338898, Faksimile (022) 2013889, Pos Elektronik: hmjtki@polban.ac.id

Pemahaman materi kepemimpinan dan manajemen	Pre-test & post-test	Peningkatan nilai \geq 30%
Keaktifan diskusi dan simulasi	Lembar penilaian fasilitator	80% peserta berpartisipasi
Kualitas presentasi dan pemecahan masalah	Rubrik penilaian	80% kelompok memperoleh nilai baik
Kualitas presentasi dan pemecahan masalah	Kuesioner evaluasi	85% peserta puas
Terbentuknya kader aktif organisasi	Monitoring pasca kegiatan	30% peserta aktif di organisasi
Ketepatan waktu pelaksanaan kegiatan	Rundown acara	95% kegiatan sesuai jadwal

F. Waktu dan Tempat

Hari, tanggal : Minggu, 13 November 2026

Waktu : 08.00 s.d. 14.30 WIB

Tempat : Lt. 5 Aula Gedung dan Kelas H506, Politeknik Negeri Bandung

G. Susunan Acara

Waktu	Item Kegiatan	Pengisi Acara	Tempat	Penanggung Jawab
08.00 –08.15	Registrasi Peserta	Panitia	Lt. 5 Aula Gedung	Sie Registrasi
08.15 –08.30	Pembukaan & Sambutan	MC, Ketua Pelaksana, Ketua Jurusan / Perwakilan	Lt. 5 Aula Gedung	Sie Acara
08.30 –09.30	Materi 1: Dasar Kepemimpinan Mahasiswa	Narasumber	Lt. 5 Aula Gedung	Sie Acara
09.30 –10.30	Materi 2: Manajemen Organisasi & Time Management	Narasumber	Lt. 5 Aula Gedung	Sie Acara
10.30 –10.45	Coffee Break & Ice Breaking	Panitia	Lt. 5 Aula Gedung	Sie Konsumsi
10.45 –12.00	Diskusi Kelompok & Studi Kasus	Fasilitator	Lt. 5 Aula Gedung	Sie Acara
12.00 –13.00	Ishoma (Istirahat, Sholat, Makan)	Panitia	Lt. 5 Aula Gedung	Sie Konsumsi



HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG



Sekretariat : Jalan Geger Kalong Hilir, Desa Ciwaruga, Kecamatan Parongpong,
Kabupaten Bandung Barat 40559, Kotak Pos 1234 Telp. (022) 2013789,
Seluler. 08983338898, Faksimile (022) 2013889, Pos Elektronik: hmjtki@polban.ac.id

13.00 –14.00	Simulasi Kepemimpinan & Presentasi Kelompok	Fasilitator & Peserta	Lt. 5 Aula Gedung	Sie Acara
14.00 –14.20	Evaluasi & Refleksi	Fasilitator	Lt. 5 Aula Gedung	Sie Acara
14.20 – 14.30	Penutupan & Dokumentasi	Penutupan & Dokumentasi	Lt. 5 Aula Gedung	Sie Acara

H. Penanggungjawab

Penanggung jawab dari kegiatan ini adalah ketua Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung periode 2025,

Nama : Dinanda Khayra Utama

NIM : 241511038

Nomor HP : 089668286963

I. Kepanitiaan

Penanggung Jawab	:	Dinanda Khayra Utama	241511038
Ketua Pelaksana	:	Muhammfad Rif'q Apriliansyah	251511023
Wakil Ketua Pelaksana	:	Septian Fakhrol Hikam	251524087
Koordinator....	:	Adam Ahmed Halidi	251524063
Anggota Acara	:	Ismail Basyir Muthahhar	251524072
	:	Khalifah Muhammad Farras	251524073
Anggota Humas	:	Muhammad Rasyad An Nazhif	251524078
	:	Rafy Ahmad Mustawan	251524084
Anggota Logistik	:	Muhammad Al-Fatih	251524075
	:	Muhammad Fadhil Arifin	251524076
	:	Muhammad Fakhri Marwan Makrubi	251524077
Anggota Lapangan	:	Umarwa Muhammad Shellozanof Elt	251524092
	:	Syibli Achmad Fazani	251524091

J. Rancangan Anggaran Biaya

Rancangan Anggaran Biaya
LKMM-TH
Himpunan Mahasiswa Teknik Komputer dan Informatika



HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG



Sekretariat : Jalan Geger Kalong Hilir, Desa Ciwaruga, Kecamatan Parongpong,
Kabupaten Bandung Barat 40559, Kotak Pos 1234 Telp. (022) 2013789,
Seluler. 08983338898, Faksimile (022) 2013889, Pos Elektronik: hmjtki@polban.ac.id

Politeknik Negeri Bandung								
Dilaksanakan Tanggal : 13 November 2026								
Komponen dan Sub Komponen Biaya			Satuan	Volume	Harga Satuan	JUMLAH		
						Polban	Sponsor	Swadaya
525112 Belanja Barang								
1	ATK (kertas, pulpen, map)		Paket	1	Rp75.000			Rp75.000
2	ID Card & Lanyard Peserta		Set	30	Rp3.000			Rp3.000
3	Konsumsi Snack		Box	30	Rp7.000			Rp7.000
4	Spanduk Kegiatan		Buah	1	Rp75.000			Rp75.000
Sub Total						Rp -	Rp -	Rp450.000
525113 Belanja Jasa								
1	Sertifikat & Cetak Materi		Paket	1	Rp100.000			Rp100.000
Sub Total						Rp -	Rp -	Rp100.000
525115 Belanja Transportasi								
1	Transport Narasumber		Orang	2	Rp75.000			Rp75.000
Sub Total						Rp -	Rp -	Rp75.000
TOTAL						Rp -	Rp -	Rp625.000

K. Penutup

Term of Reference (ToR) ini disusun sebagai kerangka acuan dalam kegiatan nama kegiatan.

Menyetujui
Ketua Himpunan Mahasiswa Jurusan
Teknik Komputer dan Informatika

Bandung,.....
Ketua Pelaksana

Dinanda Khayra Utama
NIM 241511038

Muhammad Rif'q Aprilansyah
251511023