



Muhamad Septian Nugraha

Teluk Gong, Penjaringan, Jakarta Utara

089-658-831-232

septiannugraha341@gmail.com

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/septianngha/>

GitHub : <https://github.com/septianngha>

Saya adalah seseorang iOS Developer pemula dengan latar belakang pendidikan Teknik Informatika dan minat kuat pada pengembangan aplikasi mobile, terutama di platform iOS.

Meskipun belum memiliki pengalaman kerja formal pada bidang pengembangan aplikasi iOS ini, saya telah aktif membangun berbagai aplikasi sebagai bagian dari portofolio saya. Dalam setiap aplikasi yang dibuat, saya mengeksplorasi teknologi yang ada pada pengembangan aplikasi iOS untuk meningkatkan keterampilan dan pemahaman saya dalam menciptakan solusi yang inovatif dan fungsional.

Riwayat Pendidikan

Universitas Esa Unggul

Jakarta

S1 Teknik Informatika

2022 - Sekarang

Politeknik LP3I Jakarta

Jakarta

Diploma III Teknik Informatika

2019 - 2022 | IPK: 3.22/4.00

Keterampilan

Pemrograman:

Swift, Java, Kotlin

Database:

MySQL, Firebase, Core Data, Realm

Others:

Xcode, Git, System Analysis,
User Interface Design

Portofolio

Silahkan kunjungi link berikut untuk melihat proyek aplikasi iOS yang telah saya buat:

<https://septianngha.github.io/>

Sertifikasi

iOS & Swift - The Complete iOS

App Development Bootcamp -

Udemy, 2024.

Pengalaman Kerja

IT Support

PT. Info Memory Lestari

Oktober 2022 - Juli 2024

- Melakukan analisis dan melakukan pengecekan quality assurance pada sistem yang dimiliki oleh klien.
- Membuat dokumentasi pengecekan quality assurance dan dokumentasi saran perbaikan sistem.
- Membuat sistem baru berdasarkan permintaan klien, seperti sistem e-commerce.
- Melakukan perbaikan dan maintenance terhadap sistem baru yang sudah digunakan oleh klien, karena kesalahan sistem atau human error.
- Melakukan demonstrasi pada klien untuk menawarkan sebuah sistem baru atau fitur baru.
- Melakukan training penggunaan sistem atau fitur baru kepada klien.

Front-End Web Developer Internship

PT. Pegadaian

April - September 2022

- Mempelajari dan mendapatkan pengalaman bekerja di dunia industri secara langsung.
- Mempelajari budaya kerja dan berkomunikasi dalam lingkup pekerjaan.
- Mempelajari Git, sebagai version control system yang digunakan di PT. Pegadaian.
- Membantu membuat tampilan web yang digunakan pada sistem internal pegadaian.
- Membantu menambahkan id pada object tampilan di web sistem internal pegadaian.
- Mempelajari bahasa pemrograman Java, sebagai bahasa pemrograman yang digunakan pada website internal pegadaian.



No. sertifikat: UC-fc635afb-8031-47f2-a684-550c0de8021d

URL sertifikat: ude.my/UC-fc635afb-8031-47f2-a684-550c0de8021d

Nomor Referensi: 0004

SERTIFIKAT PENYELESAIAN

iOS & Swift - The Complete iOS App Development Bootcamp

Instruktur **Dr. Angela Yu, Developer and Lead Instructor**

Muhamad Septian Nugraha

Tanggal **22 Okt. 2024**

Durasi **60.5 total jam**



07Z60LOGJZQR

Diberikan kepada

Muhamad Septian Nugraha

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Membuat Aplikasi iOS untuk Pemula

11 April 2024

Narenda Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/07Z60LOGJZQR

Berlaku hingga 11 April 2027



Kelas ditujukan bagi pemula yang ingin belajar dasar pembuatan aplikasi iOS dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi iOS sederhana, seperti menampilkan informasi dalam bentuk list.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan iOS Developer** : Mengetahui menjadi seorang iOS Developer serta memahami berbagai hal yang diperlukan. (3 Jam 50 Menit)
- **IDE Xcode** : Mengetahui menjadi seorang iOS Developer serta memahami berbagai hal yang diperlukan. (2 jam 55 menit)
- **View dan Window** : Mengetahui berbagai komponen View dan Window untuk membuat tampilan aplikasi iOS. (10 Jam 20 Menit)
- **Table View** : Mengetahui komponen untuk menampilkan informasi dalam bentuk list, yaitu Table View. (6 Jam)
- **Navigation** : Mengetahui berbagai komponen yang digunakan untuk melakukan perpindahan antar View Controller. (5 Jam 30 Menit)
- **Declarative UI** : Mengetahui penggunaan Declarative UI, menuliskan UI secara terprogram. (2 Jam 45 Menit)
- **Human Interface Guideline** : Mengetahui cara mendesain sebuah aplikasi sesuai dengan guideline/standar yang ada. (1 Jam 30 Menit)

Evaluasi pembelajaran:

- Ujian akhir kelas
- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi iOS sederhana yang dapat menampilkan informasi dalam bentuk list beserta detailnya.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **40 jam**.



KEXL8QWMYZG2

Diberikan kepada

Muhamad Septian Nugraha

Atas kelulusannya pada kelas

Memulai Pemrograman Dengan Swift

14 Februari 2024

Narenda Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/KEXL8QWMYZG2

Berlaku hingga 14 Februari 2027



Kelas ditujukan bagi pemula yang ingin belajar dasar bahasa pemrograman Swift dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat membuat program Swift dengan menggunakan IDE Xcode atau IDE Online seperti Glot.io atau Replit.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Swift** : Mengenalkan bahasa Swift serta environment yang dibutuhkan untuk mempelajari bahasa pemrograman Swift. (2 Jam 20 Menit)
- **Swift Dasar** : Menjelaskan dasar-dasar Swift seperti penggunaan constant dan variable, comment, semicolon, dll. Anda juga akan mempelajari bagaimana mencetak sebuah teks ke dalam console. (5 Jam 30 Menit)
- **Operator** : Menjelaskan operator-operator yang bisa diimplementasikan di dalam bahasa Swift, seperti arithmetic operator, logical operator, comparison operator, dll. (3 Jam 50 Menit)
- **String dan Character** : Menjelaskan penggunaan serta implementasi string dan character di dalam Swift, bagaimana mengoperasikan sebuah teks dan memanipulasinya. (2 Jam 40 Menit)
- **Collection Type** : Menjelaskan collection type seperti array, sets dan dictionary untuk menyimpan koleksi dari sebuah nilai di dalam Swift. (3 Jam 15 Menit)
- **Control Flow** : Menjelaskan pernyataan control flow di dalam Swift seperti perulangan, pernyataan kondisional, serta pernyataan control transfer. (3 Jam 45 Menit)
- **Function** : Mendalami bagaimana penggunaan serta implementasi function di dalam Swift sehingga kode akan menjadi lebih rapi. (2 Jam 35 Menit)
- **Closure** : Menjelaskan bagaimana penggunaan serta implementasi closure di dalam Swift. (3 Jam 10 Menit)
- **Enumeration** : Menjelaskan penggunaan serta implementasi enumeration di dalam Swift. (2 Jam 45 Menit)
- **Object Oriented Programming** : Menjelaskan Object Oriented Programming (OOP) di dalam Swift seperti class dan struct, method, property, subscript, dan protocol. (6 Jam 55 Menit)
- **Memory** : Menjelaskan bagaimana cara mengelola dan cara kerja memory pada Swift. Menjelaskan tentang Automatic Reference Counting (ARC) dan Memory Safety. (1 Jam 25 Menit)

Evaluasi pembelajaran:

- Ujian akhir kelas

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini, mulai dari persiapan kelas sampai evaluasi belajar, adalah **40 jam**.

MUHAMAD SEPTIAN NUGRAHA

PORTFOLIO

EMAIL

IOS DEVELOPER

SEPTIANNUGRAHA341@GMAIL.COM





Choices App adalah aplikasi iOS yang dapat menampilkan dan mengacak kata berdasarkan daftar kata yang dimasukkan oleh pengguna.

Fitur Aplikasi

1

Menambahkan kata ke data yang akan diacak

2

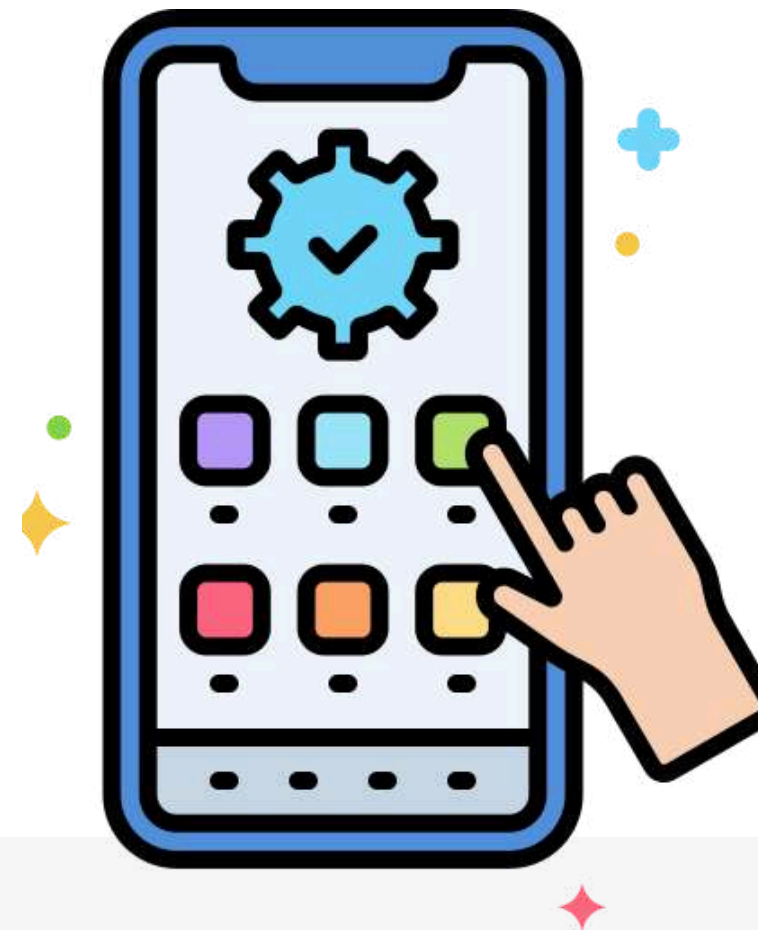
Menghapus kata dari data yang akan diacak

3

Memilih kata acak dengan menekan tombol

Choices App

Teknologi yang digunakan.

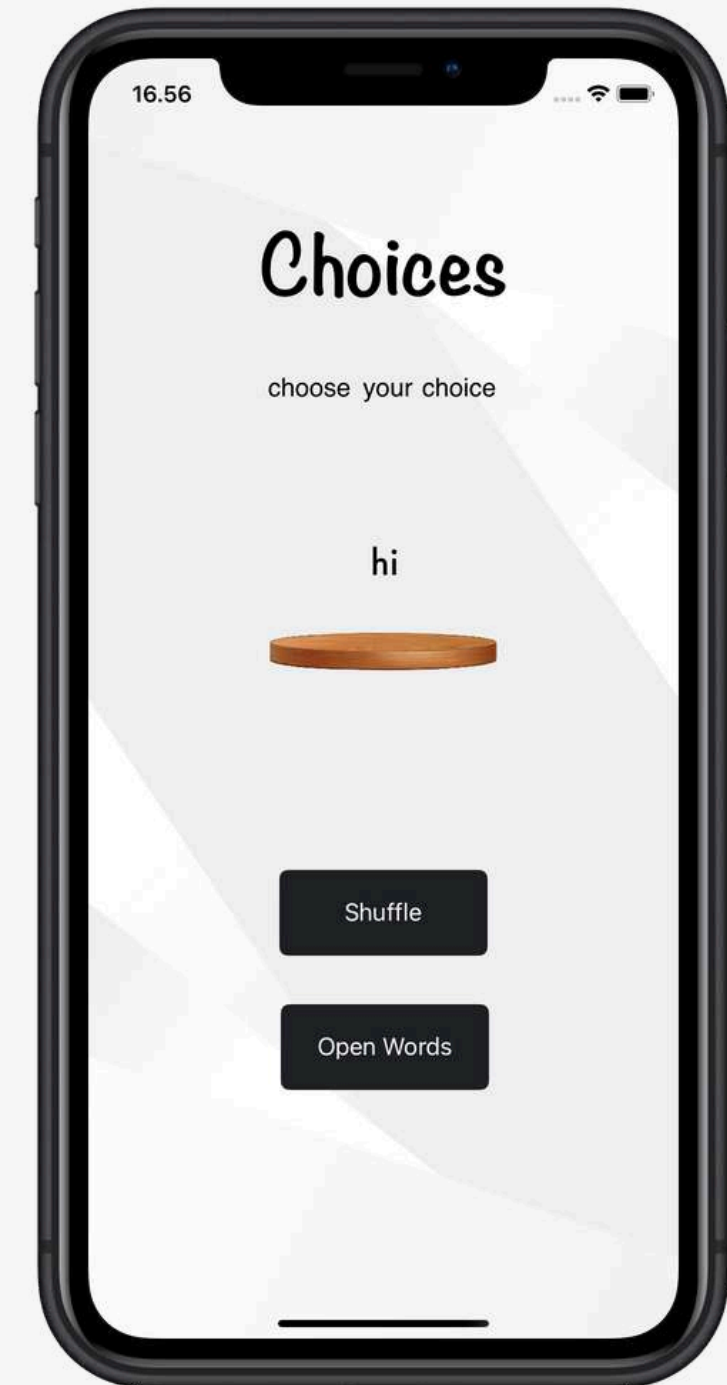
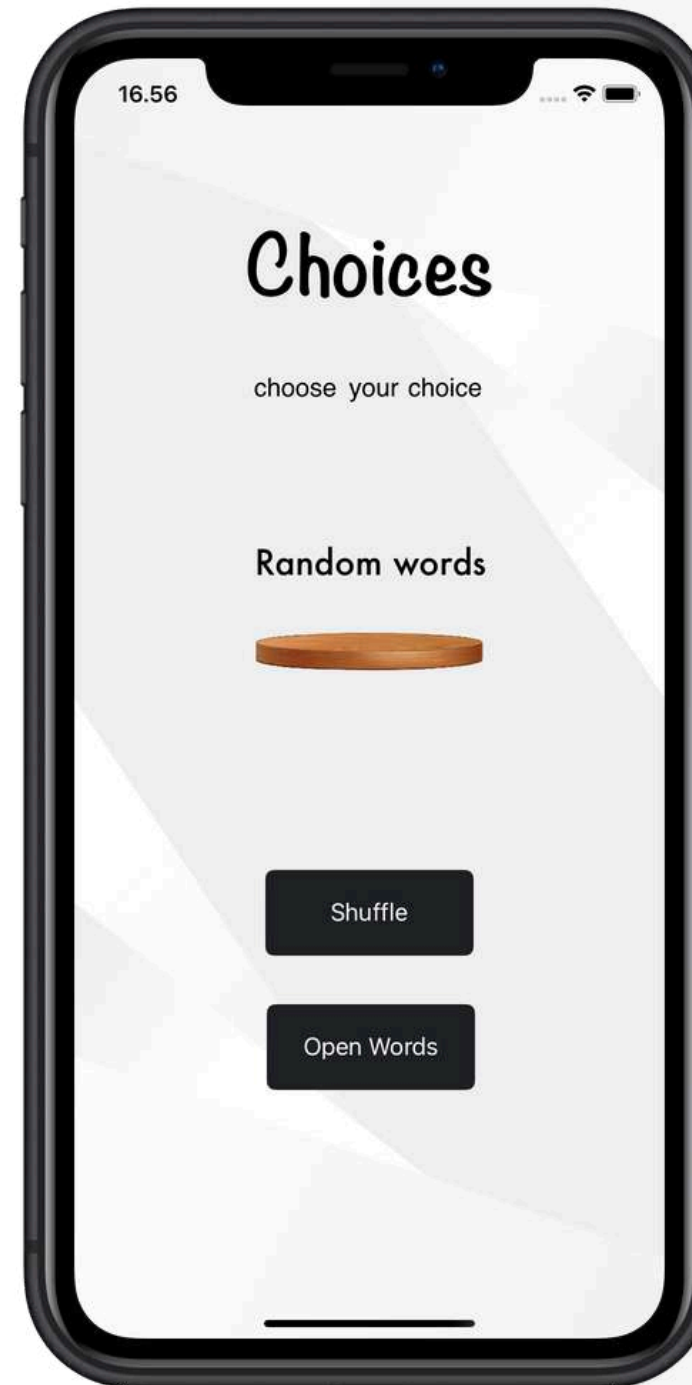


Swift | Ruby | Realm

- Swift - Teknologi utama yang digunakan adalah swift
- Ruby - Menggunakan Ruby untuk implementasi cocoapods sebagai Third Party Library
- Realm - Realm digunakan sebagai basis data untuk menyimpan data kata
- Cocoapods SwipeCellKit - Menggunakan SwipeCellKit untuk mengimplementasikan aksi geser pada sel tabel
- Cocoapods ChameleonFramework - Menggunakan ChameleonFramework untuk mengimplementasikan perubahan warna otomatis pada sel tabel
- Menggunakan fungsi acak yang ada di swift untuk mengacak kata berdasarkan daftar kata yang telah ditambahkan oleh pengguna

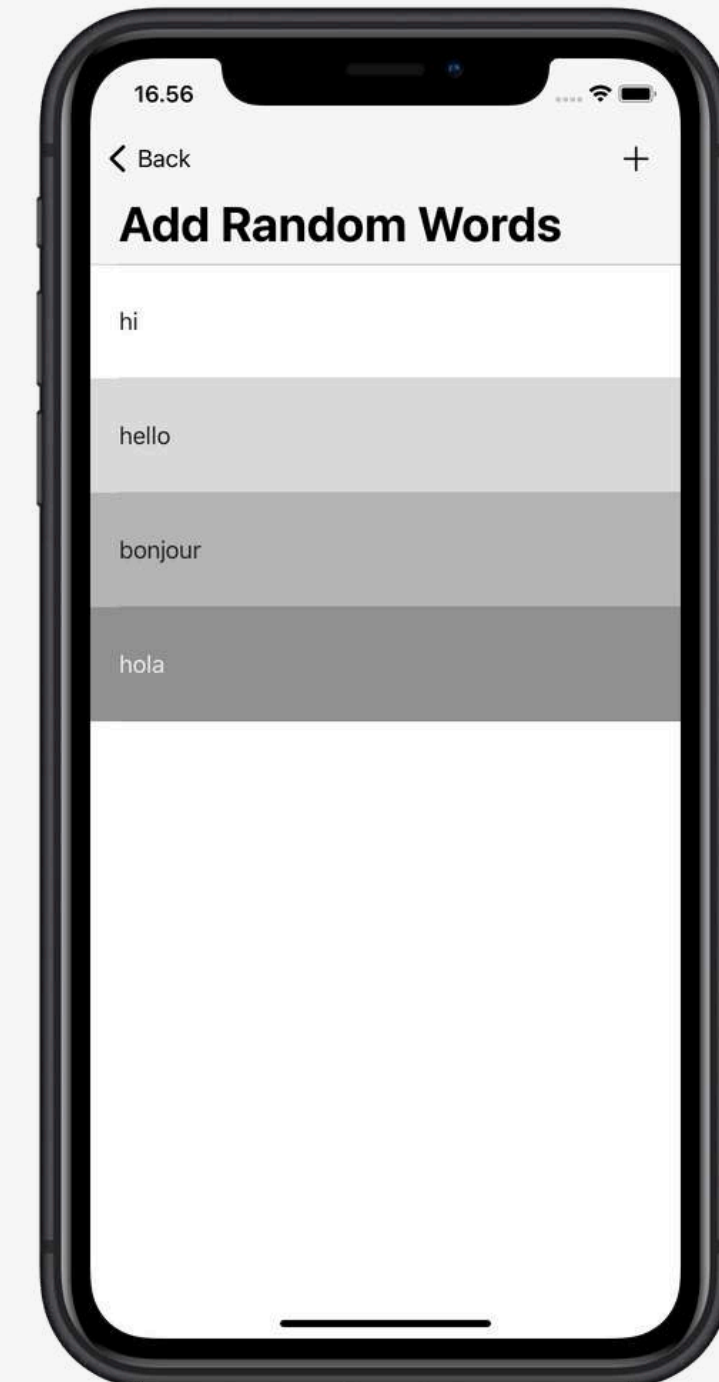
Screenshoot App

- Tampilan awal aplikasi menampilkan kata Random words dan dua tombol. Tombol Shuffle untuk mulai men-shuffle kata dan tombol Open words untuk membuka menu tambah kata.
- Tampilan ketika Tombol Shuffle sudah diklik



Screenshot App

- Tampilan tambah kata. Klik icon + untuk menambahkan kata dan geser kanan pada sel tabel untuk menghapus kata.



Project Portofolio – The Museum App



The Museum App merupakan aplikasi iOS yang dibuat dengan mengimplementasikan API sebagai penyedia data aplikasi. Aplikasi ini menampilkan data dari koleksi museum. Terdapat 19 kategori departemen koleksi yang ditampilkan dan setiap departemen memiliki data koleksi.

**

Fitur Aplikasi

1

Implementasi API pada aplikasi sebagai media penyedia data.

2

Menggunakan UIPickerView sebagai tampilan untuk memilih departemen dari objek koleksi.

3

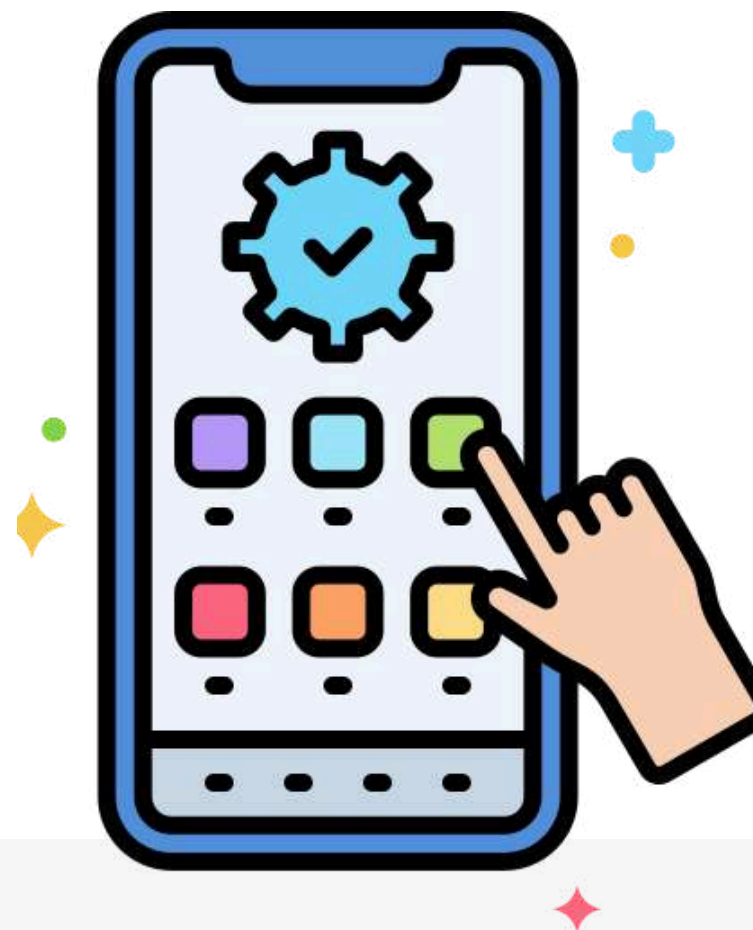
Menampilkan data objek koleksi dalam bentuk tabel.

4

Menampilkan data detail dari objek koleksi saat baris tabel diklik.

The Museum App

Teknologi yang digunakan.

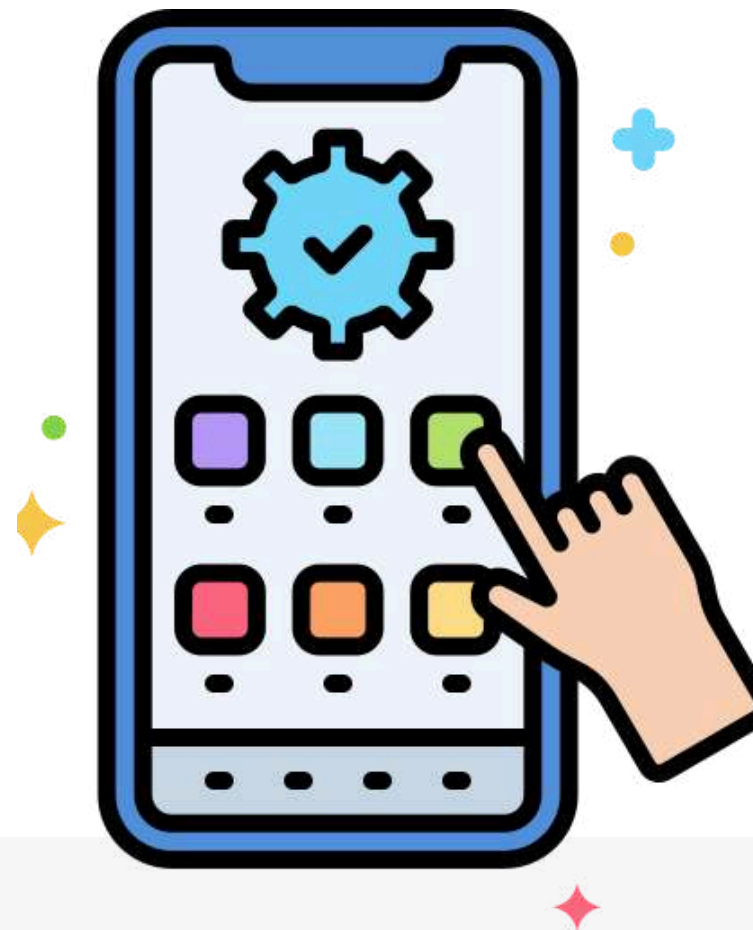


Swift | Ruby | API

- Swift - Teknologi utama yang digunakan adalah swift.
- Ruby - Menggunakan Ruby untuk implementasi cocoapods sebagai Third Party Library.
- Cocoapods Alamofire - Menggunakan Alamofire untuk mengimplementasikan API pada aplikasi.
- Cocoapods SwiftyJSON - Menggunakan SwiftyJSON untuk mengimplementasikan API pada aplikasi.
- Menggunakan UIPickerView untuk memilih departemen yang ingin dilihat.
- Menggunakan TableView untuk menampilkan data koleksi.
- Menerapkan Custom Table Cell untuk ditampilkan pada TableView.

The Museum App

Teknologi yang digunakan.

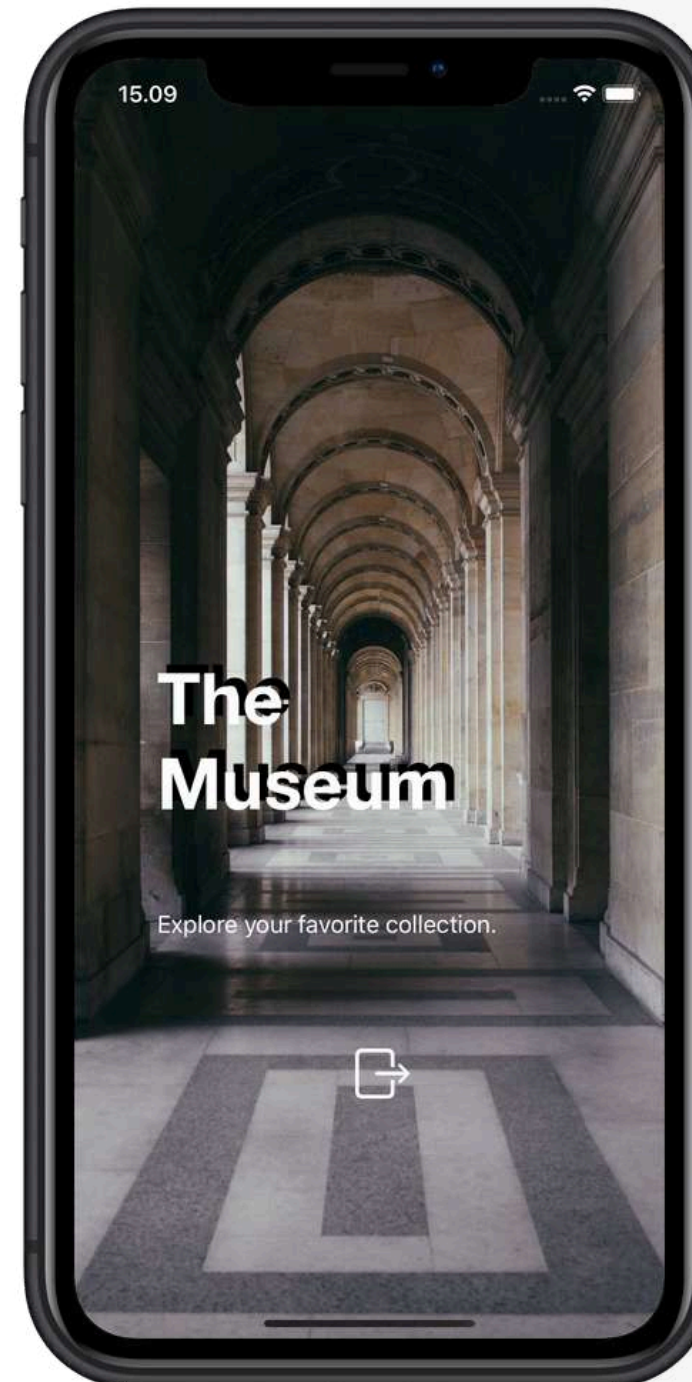


Swift | Ruby | API

- Menggunakan MVC Design Model untuk mengatur berkas aplikasi.
- Menerapkan LaunchScreen pada aplikasi.
- Dalam aplikasi ini saya menggunakan API dari The Metropolitan Museum of Art Collection API, yang dapat dilihat di sini <https://metmuseum.github.io/>
- Saya juga menggunakan Postman untuk memeriksa API saat aplikasi sedang dikembangkan.

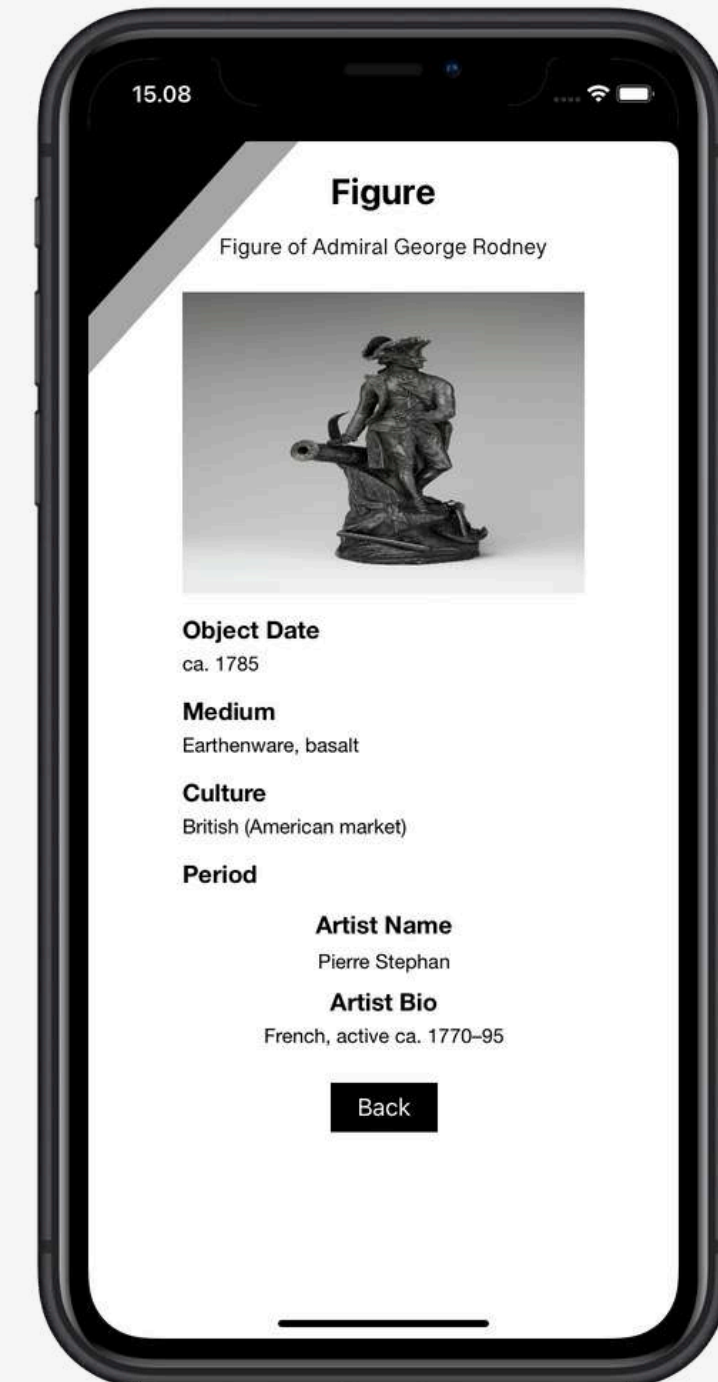
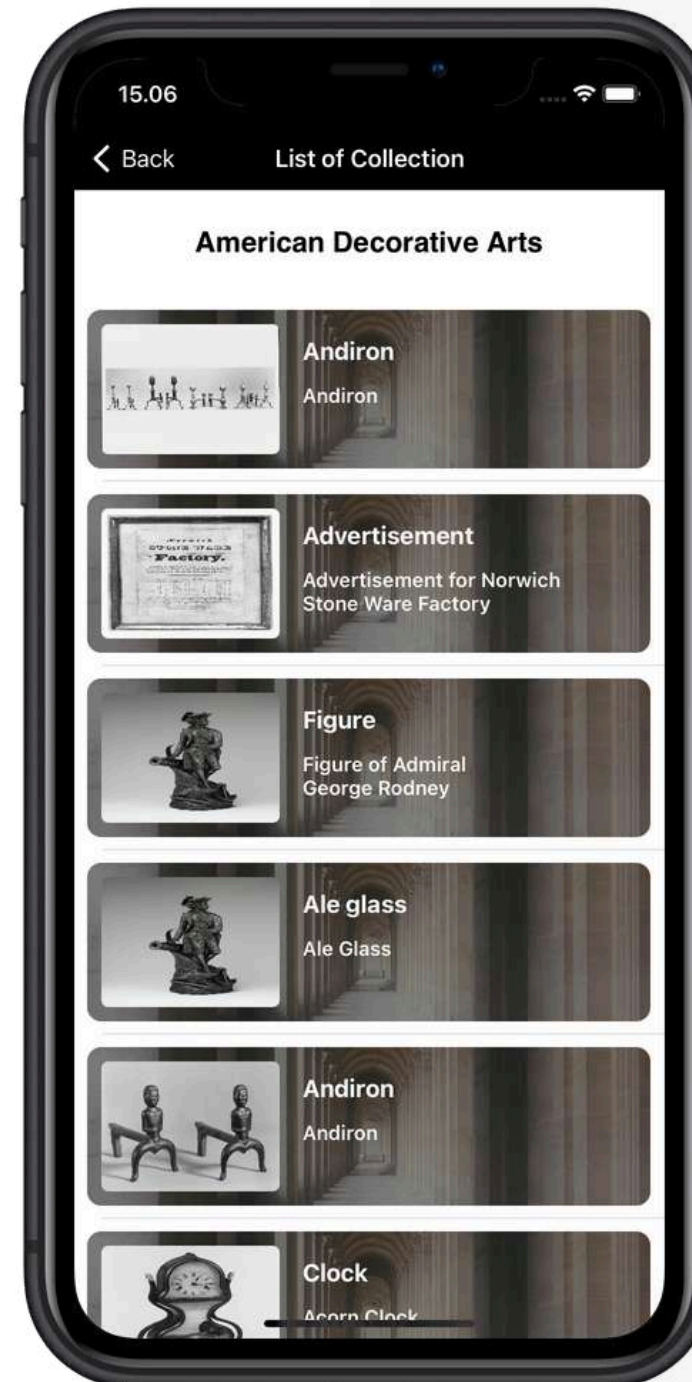
Screenshot App

- Tampilan awal aplikasi menampilkan Nama Aplikasi dan tombol untuk Open aplikasi.
- Tampilan Departemen Category. Menampilkan List Departemen yang terdapat dalam aplikasi.



Screenshoot App

- Tampilan collection. Menampilkan data collection pada aplikasi.
- Tampilan detail. Tampilan detail akan muncul ketika data collection di klik.



Project Portofolio – Ice Cream App



Ice Cream App merupakan aplikasi iOS yang dibuat dengan mengimplementasikan Firebase sebagai database yang digunakan. Aplikasi ini menampilkan data-data es krim yang telah diinput di Firebase, lebih tepatnya di Firestore.

Data tersebut dapat dipilih dengan cara mengklik tabel baris, kemudian setelah tombol Add diklik, maka data yang dipilih akan masuk dan tersimpan ke Firestore. Selain itu, terdapat fitur untuk mengedit data yang telah ditambahkan dan juga fitur untuk menghapus data.

Fitur Aplikasi

1

Autentikasi menggunakan Email dan Kata Sandi

2

Daftar dan Masuk Akun untuk Autentikasi

3

Menambahkan data transaksi aplikasi es krim ke Firebase.

4

Mengedit data transaksi dan memperbarui data di Firestore.

Fitur Aplikasi

5

Menghapus data transaksi yang dipilih

6

Menampilkan data produk es krim dan data transaksi yang telah ditambahkan ke Aplikasi

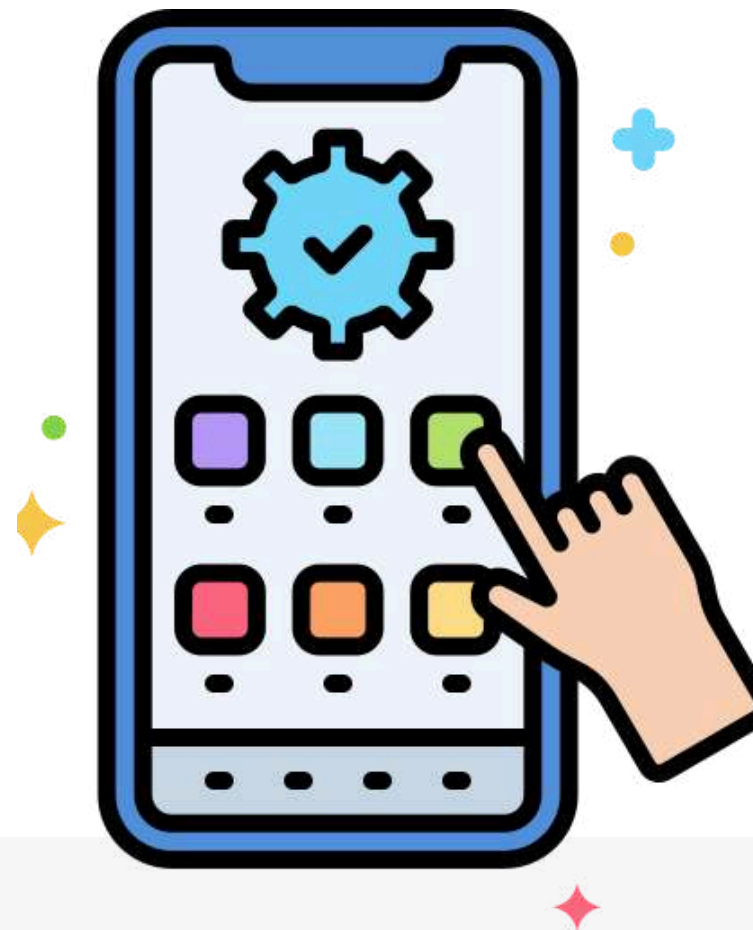
7

Fitur Logout dari Halaman Home Aplikasi



Ice Cream App

Teknologi yang digunakan.

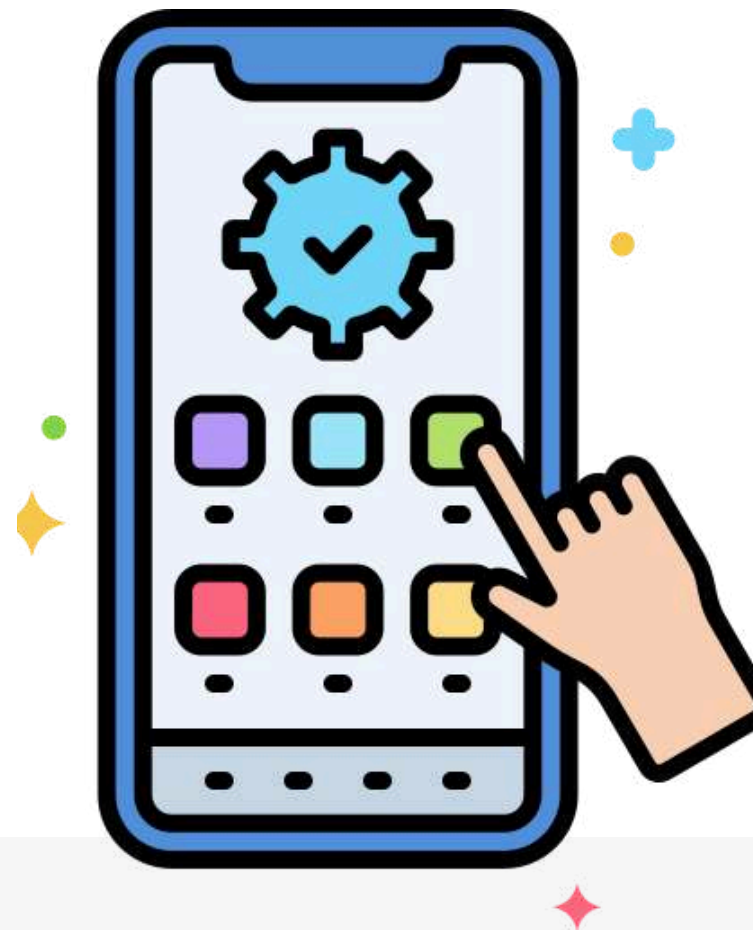


Swift | Ruby | Firebase

- Swift - Teknologi utama yang digunakan adalah swift
- Ruby - Menggunakan Ruby untuk implementasi cocoapods sebagai Third Party Library.
- Cocoapods Firebase - Menggunakan Firebase untuk menyimpan dan memanipulasi basis data aplikasi
- Menggunakan Swift Package Dependencies IQKeyboardManagerSwift - Untuk menambahkan animasi ke teks
- Menggunakan TableView untuk menampilkan data produk es krim dan data transaksi
- Mengimplementasikan Custom Table Cell untuk ditampilkan di TableView

Ice Cream App

Teknologi yang digunakan.

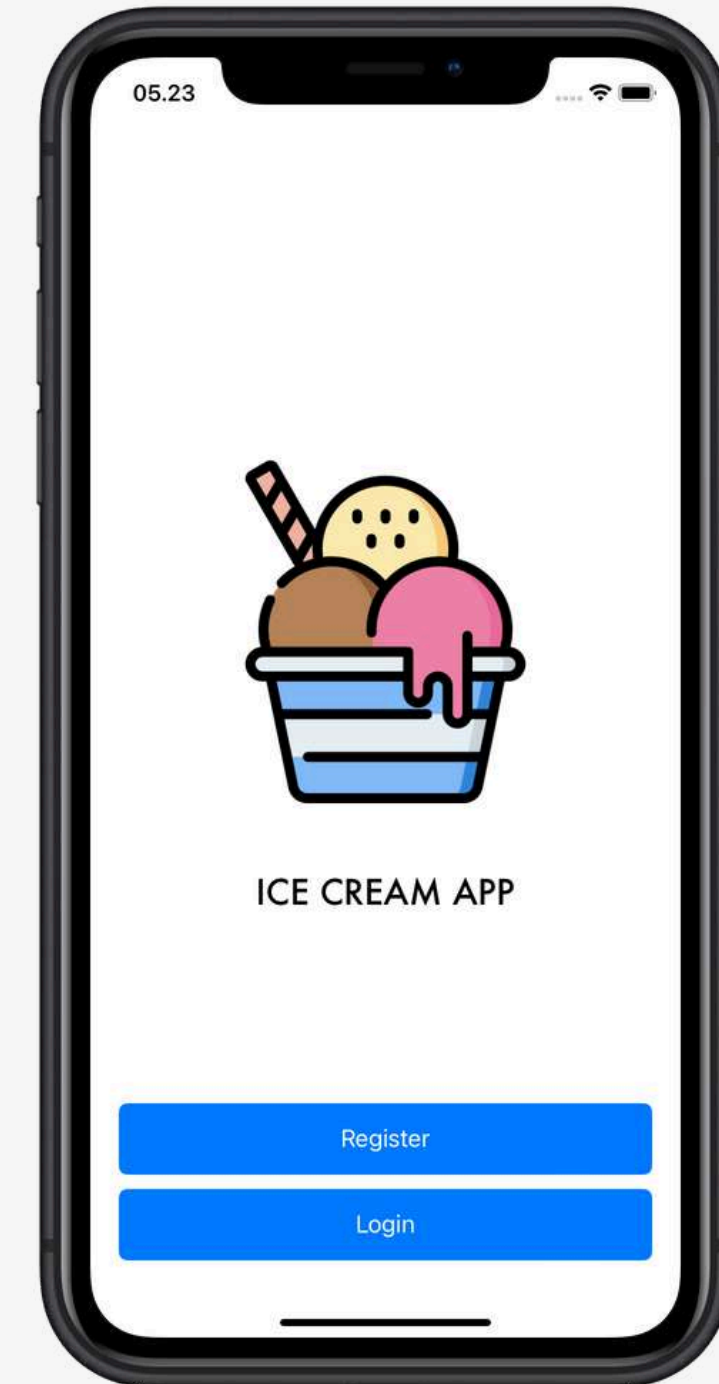


Swift | Ruby | Firebase

- Menggunakan Model Desain MVC untuk mengatur file aplikasi
- Mengimplementasikan CRUD pada aplikasi dengan Firebase
- Menggunakan NotificationCenter untuk memuat ulang tabel saat tampilan dismiss digunakan
- Menambahkan fungsi scrollToBottom untuk menampilkan data baris tabel terbaru yang ditempatkan di bagian bawah setelah ditambahkan

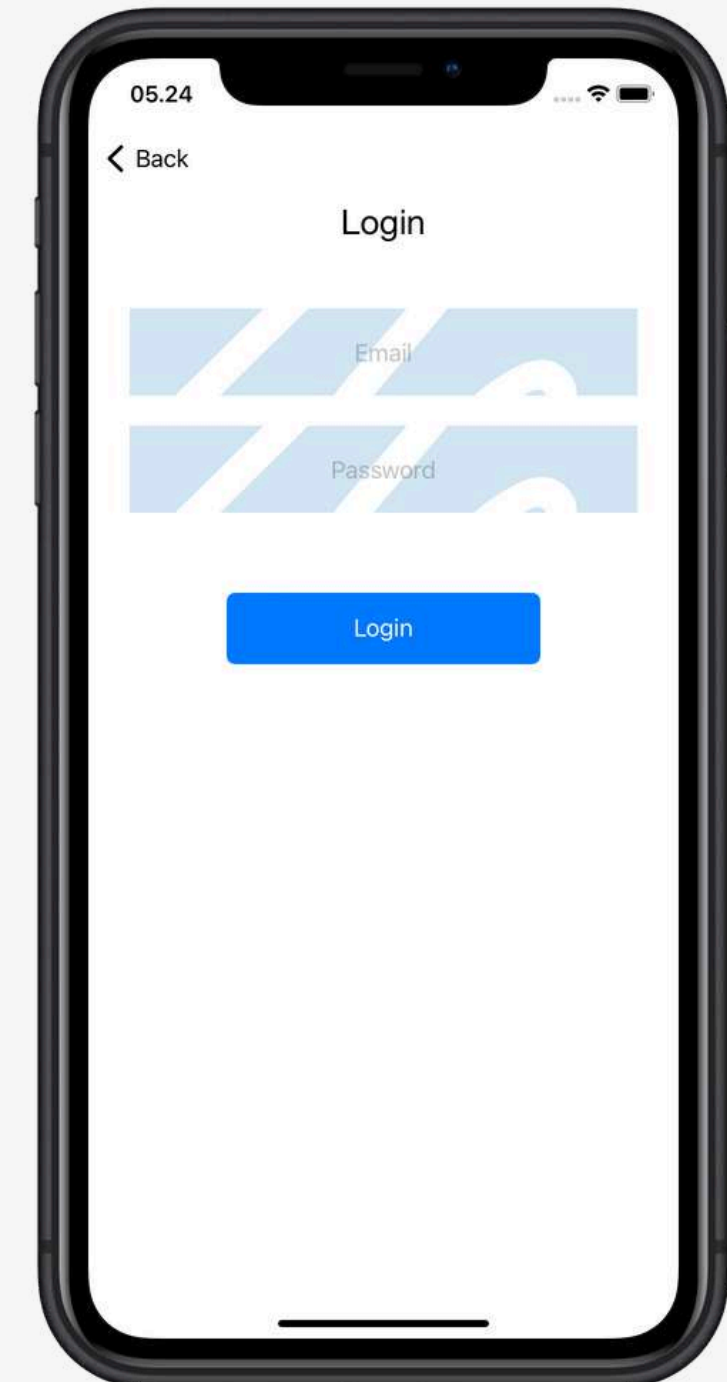
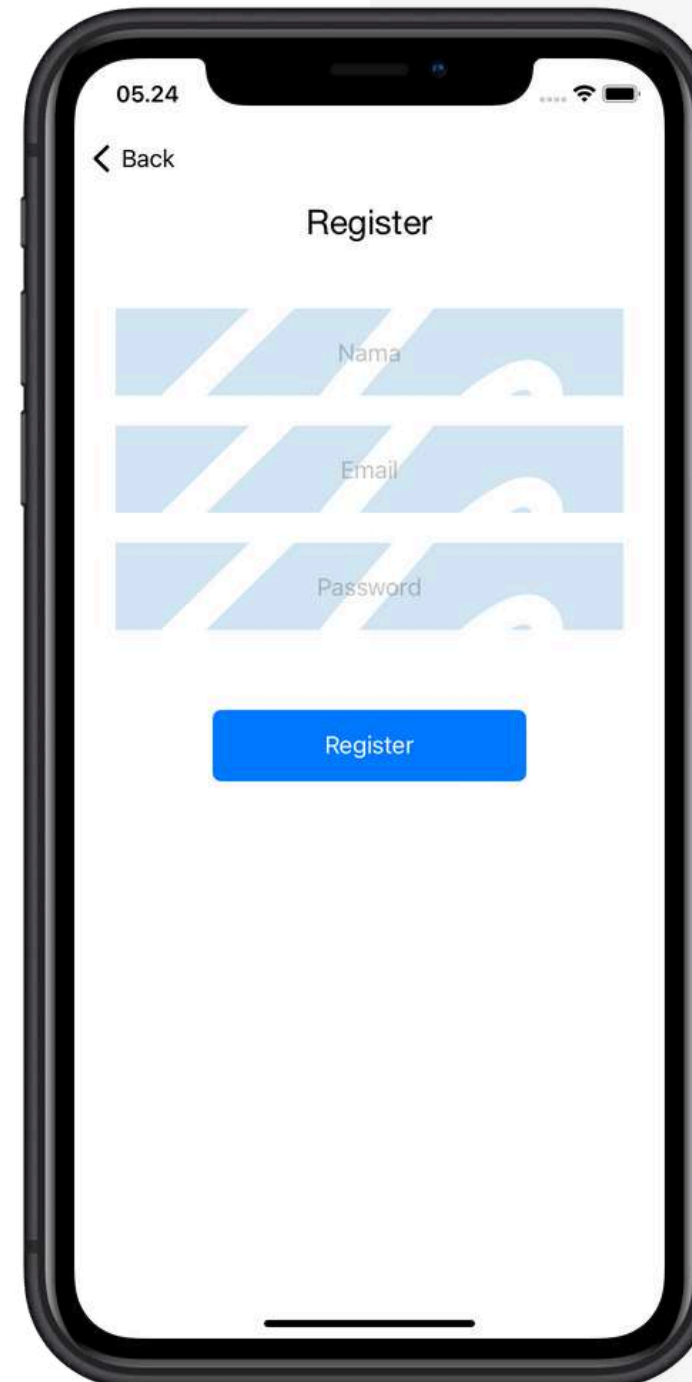
Screenshot App

- Tampilan awal aplikasi. Menampilkan gambar ice cream dan Tombol Register dan Login.



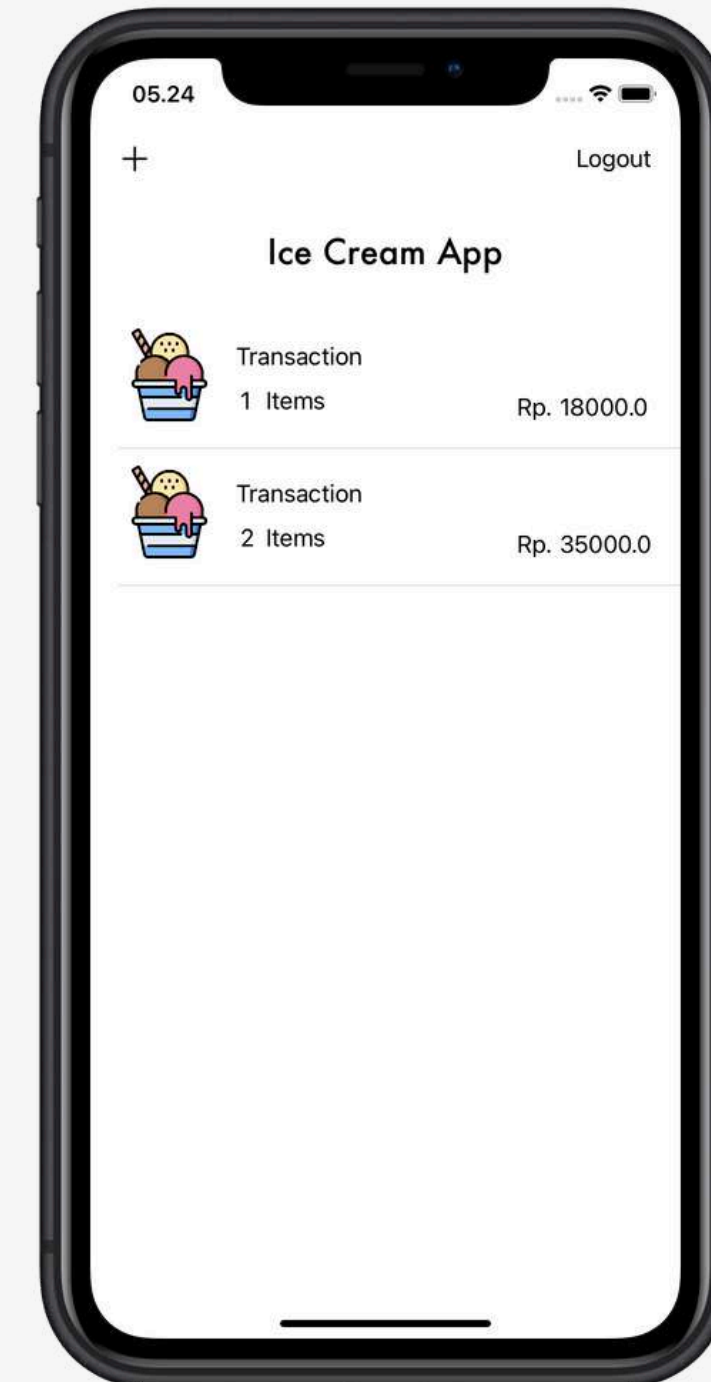
Screenshoot App

- Tampilan Register. Untuk melakukan register akun pada aplikasi.
- Tampilan Login. Untuk melakukan login pada aplikasi.



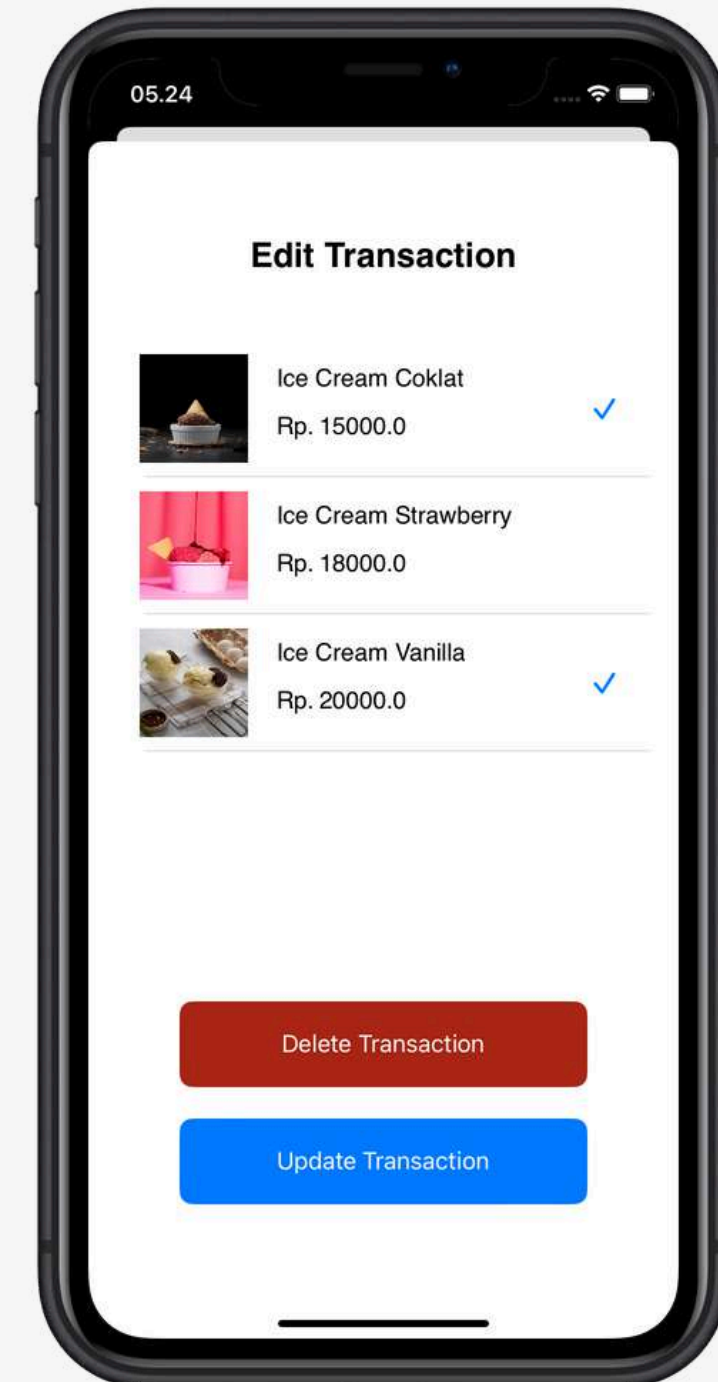
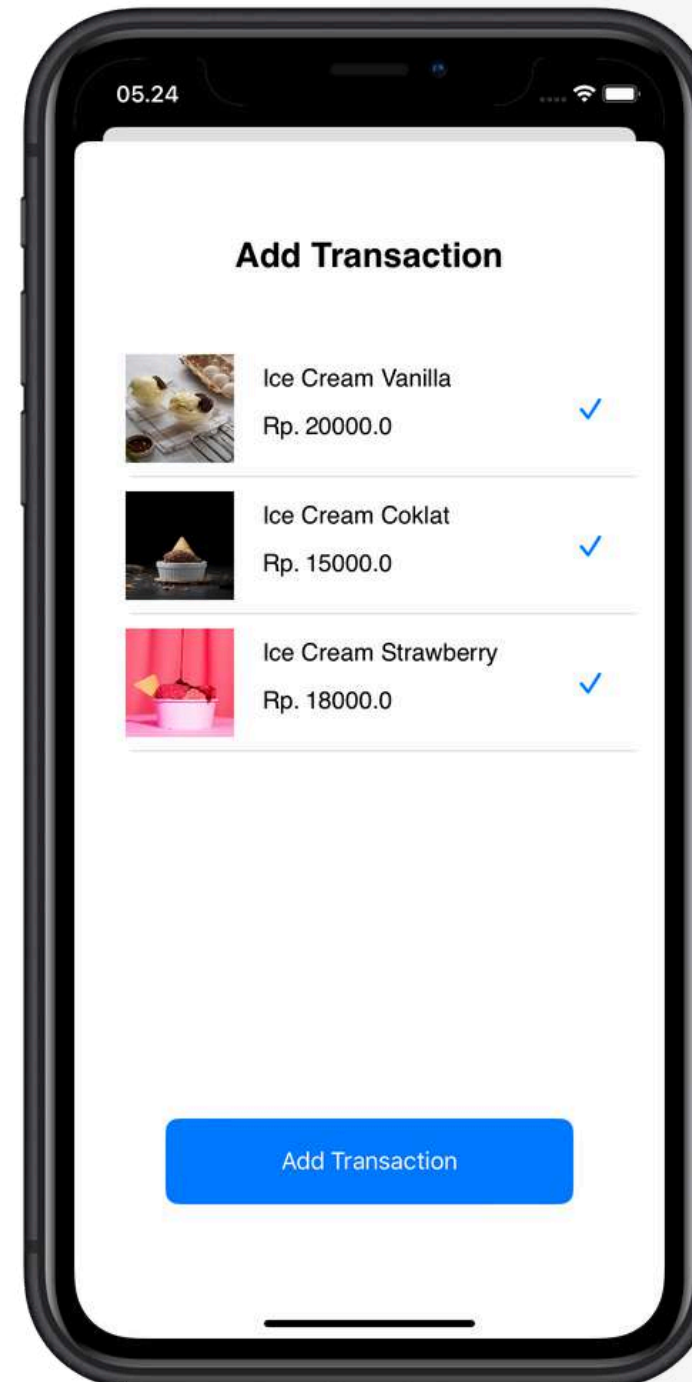
Screenshoot App

- Tampilan Home Aplikasi. Menampilkan data transaksi yang telah dilakukan. Terdapat pula icon + untuk menambah data transaksi dan Tombol Logout untuk keluar dari aplikasi.



Screenshoot App

- Tampilan Add Transaksi. Untuk menampilkan halaman ini dengan cara klik icon + pada halaman Home.
- Tampilan Edit Transaksi. Untuk melakukan edit data transaksi. Klik data transaksi pada Halaman Home untuk menampilkan Halaman Edit Transaksi.



Project Portofolio – BMI Calculator App



BMI Calculator App merupakan aplikasi yang dapat digunakan untuk mengukur BMI (*Body Mass Index*). Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman Swift dan menggunakan Core Data sebagai basis data yang menyimpan datanya.

Fitur Aplikasi

1

Mengukur BMI (Body Mass Index) dengan memasukkan Tinggi dan Berat ke dalam Aplikasi

2

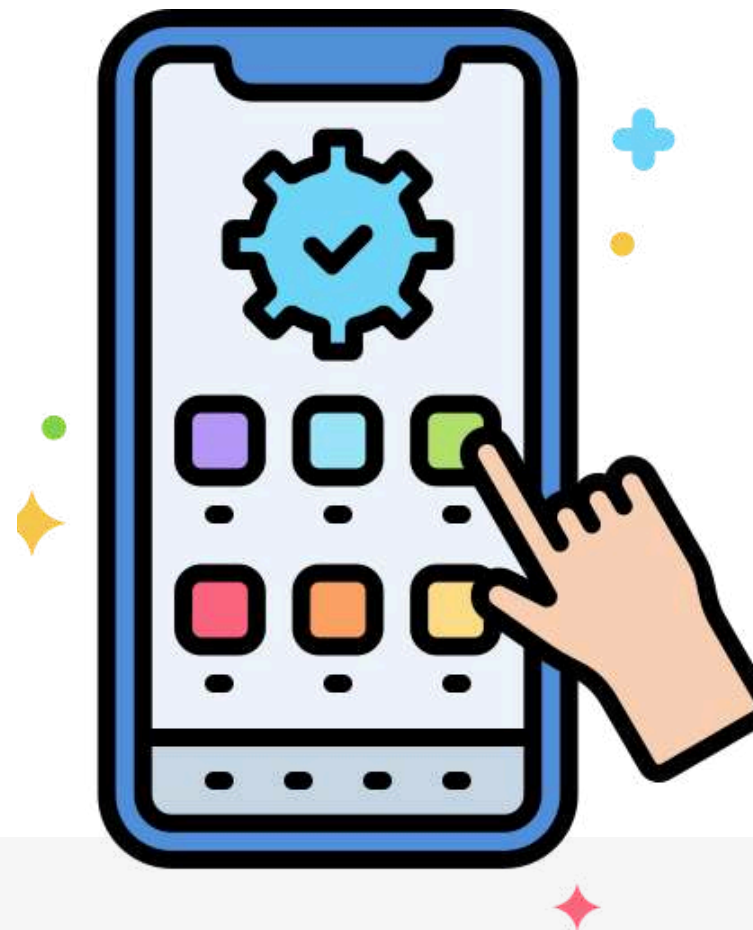
Simpan data pengukuran ke dalam Menu History di aplikasi

3

Kelola data history agar data dapat dihapus

BMI Calculator App

Teknologi yang digunakan.

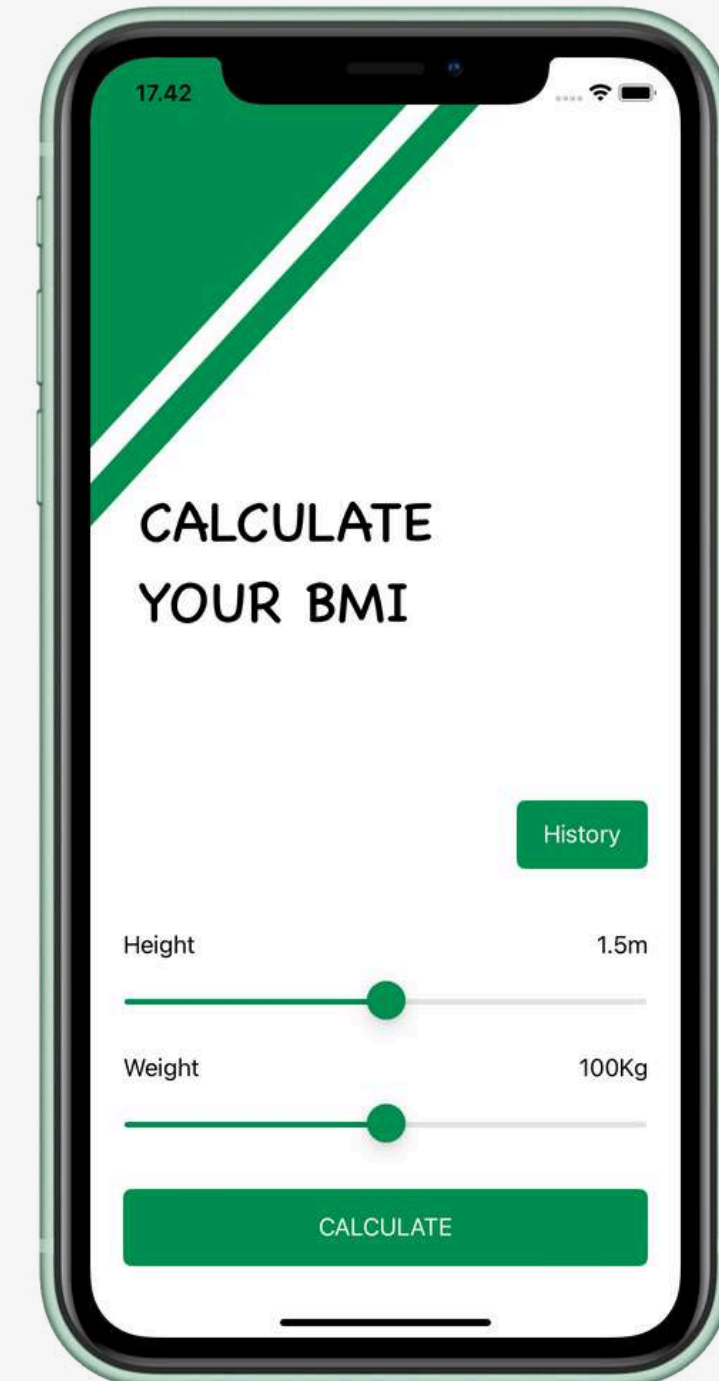


Swift | Core Data

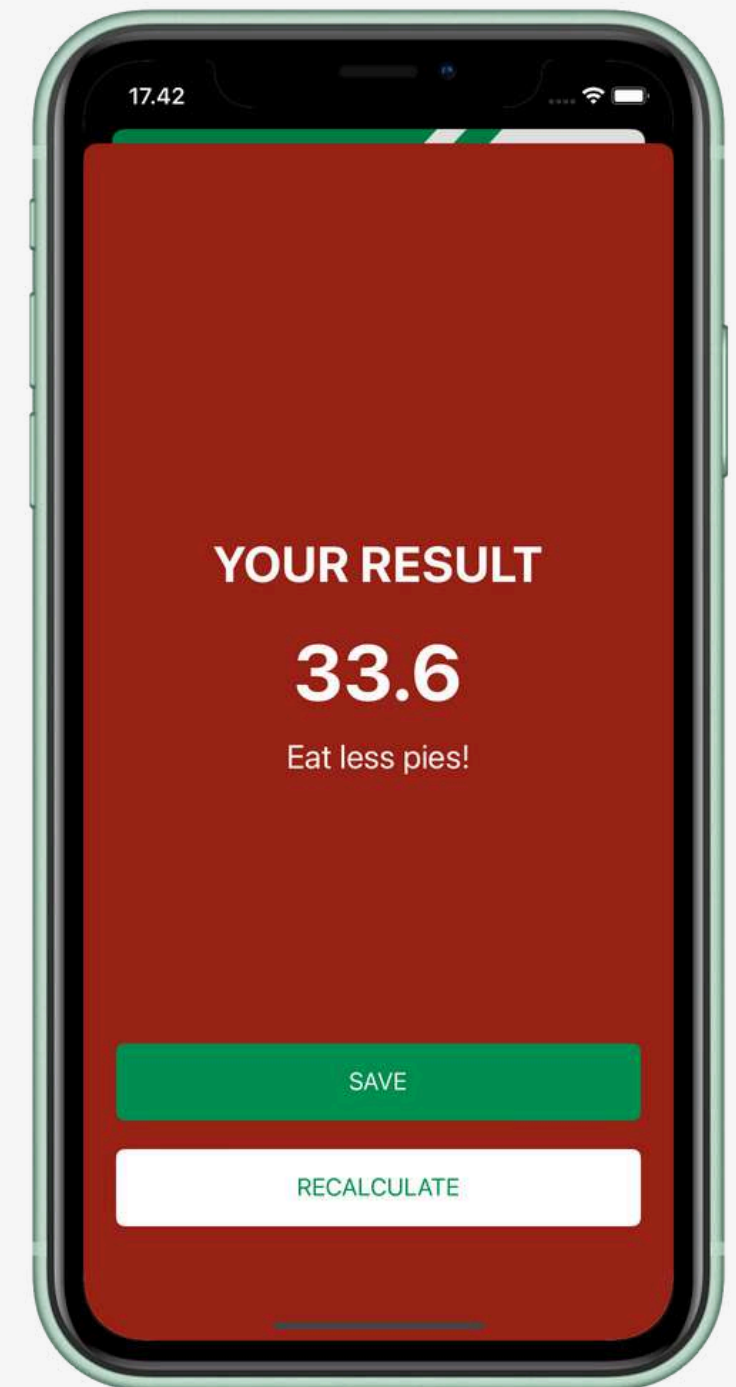
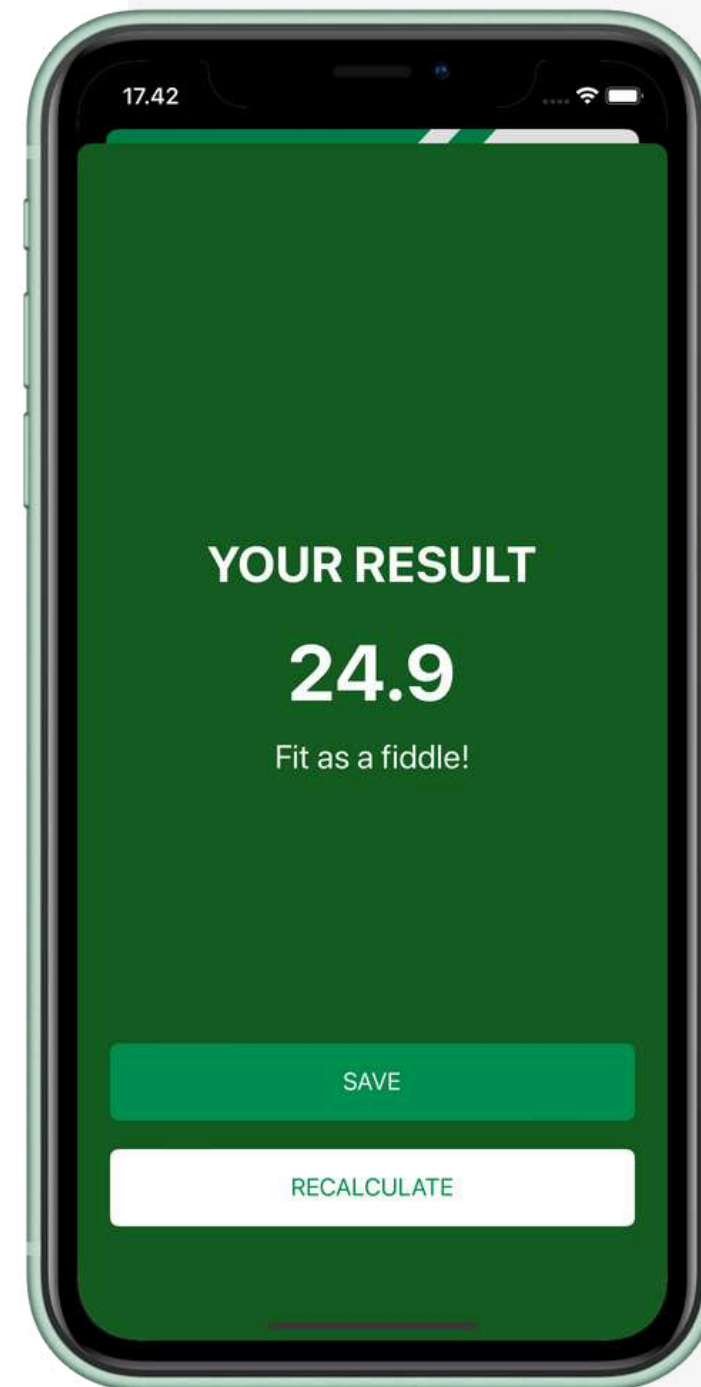
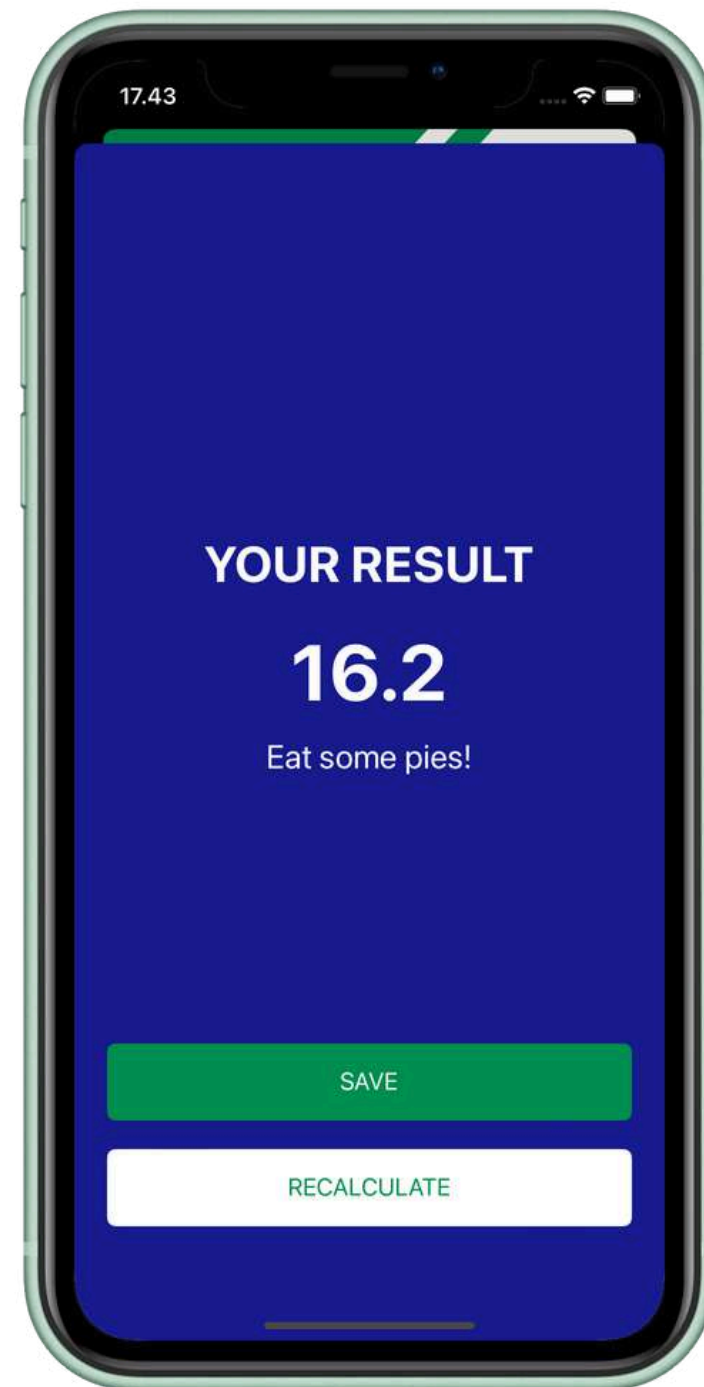
- Swift - Teknologi utama yang digunakan adalah swift
- Menggunakan UI Slider untuk media input Tinggi dan Berat yang akan dihitung
- Menggunakan TableView untuk menampilkan data riwayat perhitungan BMI
- Implementasi Custom Table Cell untuk ditampilkan di TableView
- Implementasi fungsi tableView trailingSwipeActionsConfigurationForRowAt untuk menambahkan tindakan geser ke baris tabel
- Implementasi pop up alert saat data berhasil atau gagal disimpan ke Core Data
- Implementasi pop up alert konfirmasi saat data dihapus
- Menggunakan MVC Design Pattern untuk mengatur file aplikasi
- Implementasi CRD (Create, Read, and Delete) dalam aplikasi dengan Core Data

Screenshot App

- Tampilan Home Aplikasi. Menampilkan Tombol history, UISlider untuk menginput Tinggi dan Berat Badan Pengguna dan Tombol Calculate untuk memulai kalkulasi BMI.

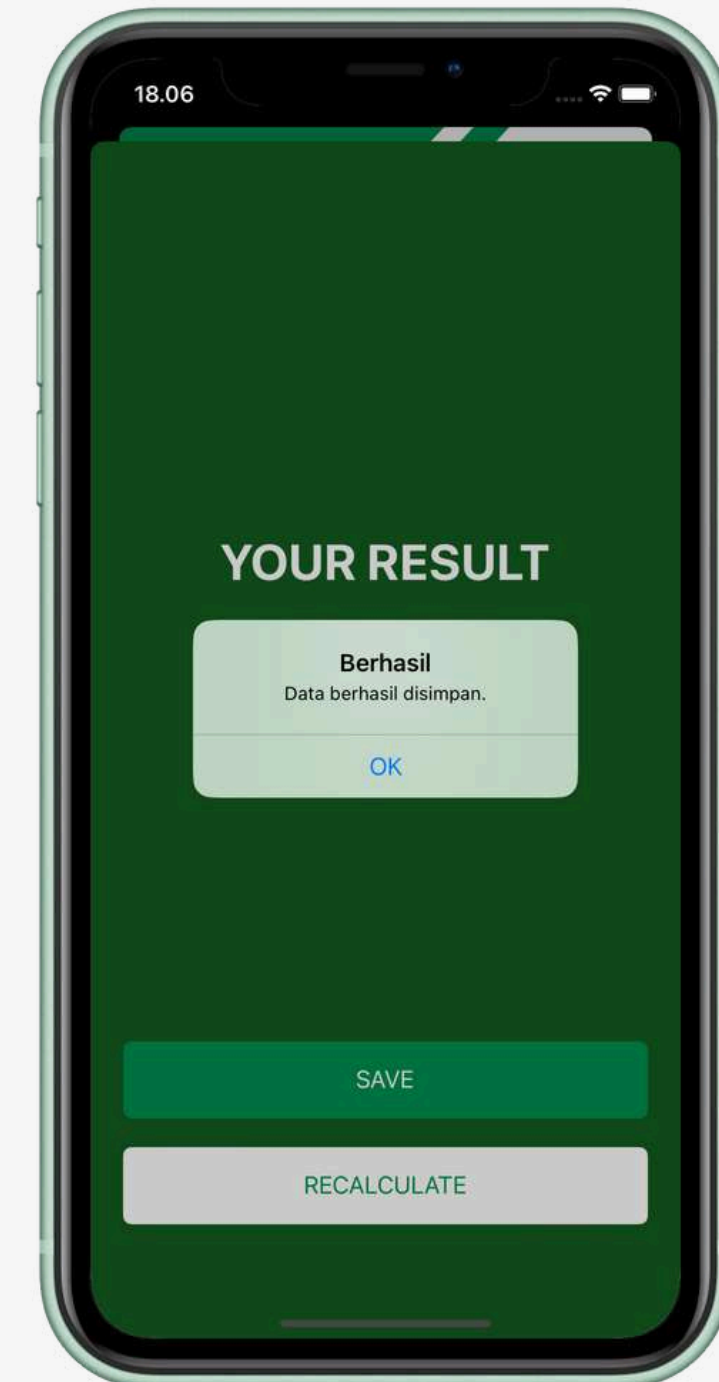


- Tampilan apabila calculate BMI Kurang Ideal.
- Tampilan apabila calculate BMI Ideal.
- Tampilan apabila calculate BMI melebihi angka ideal.



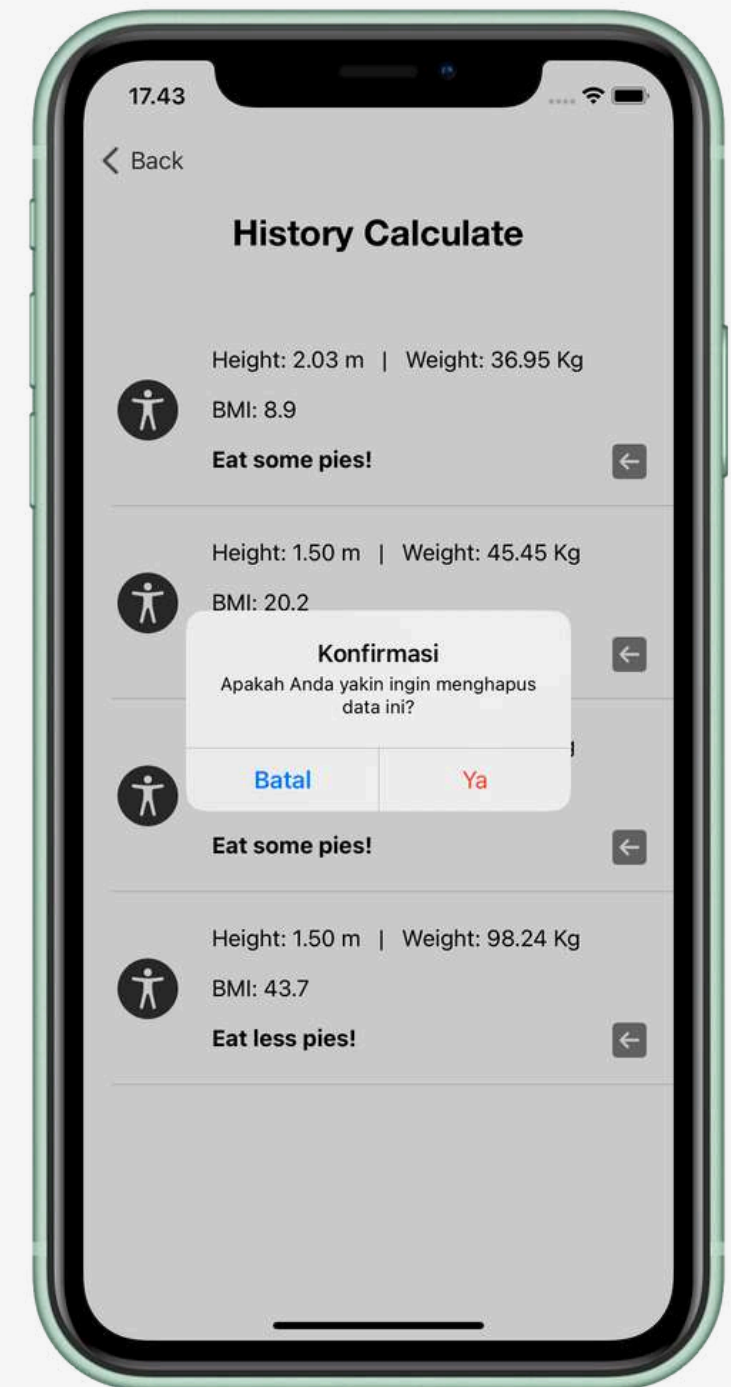
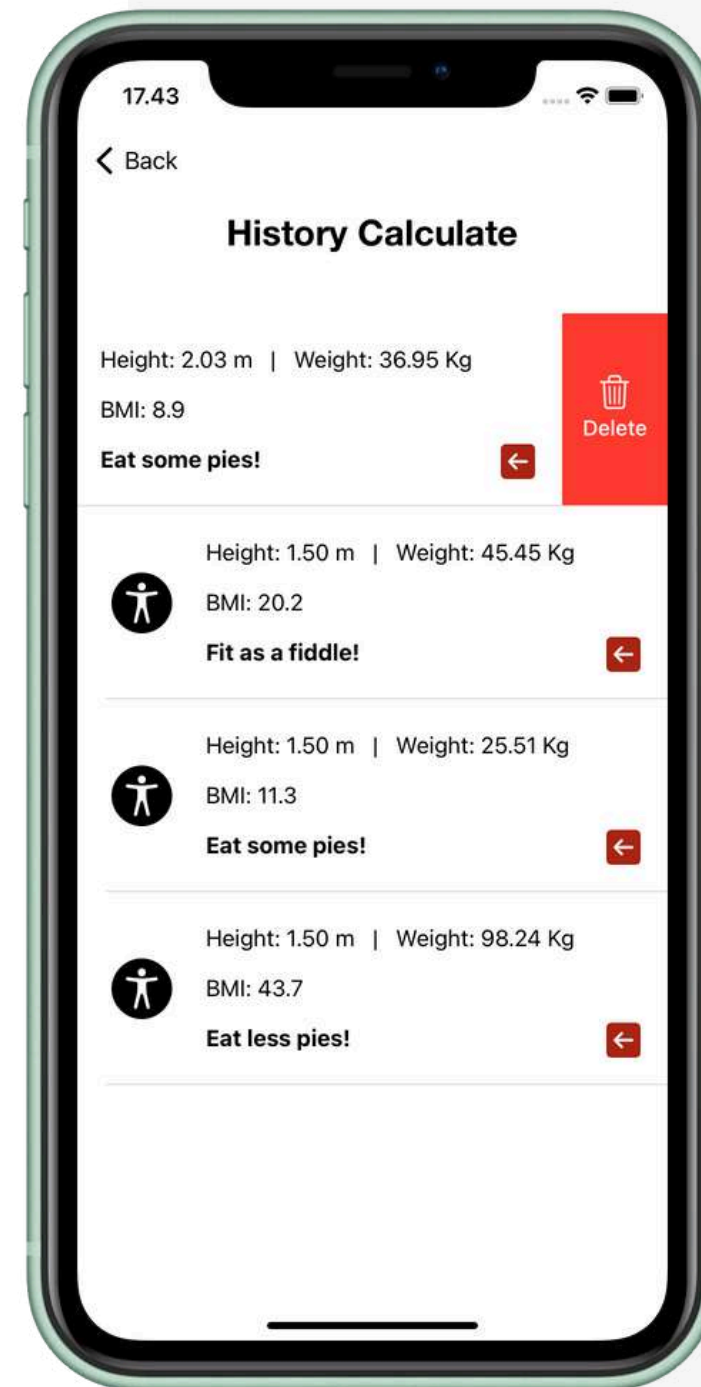
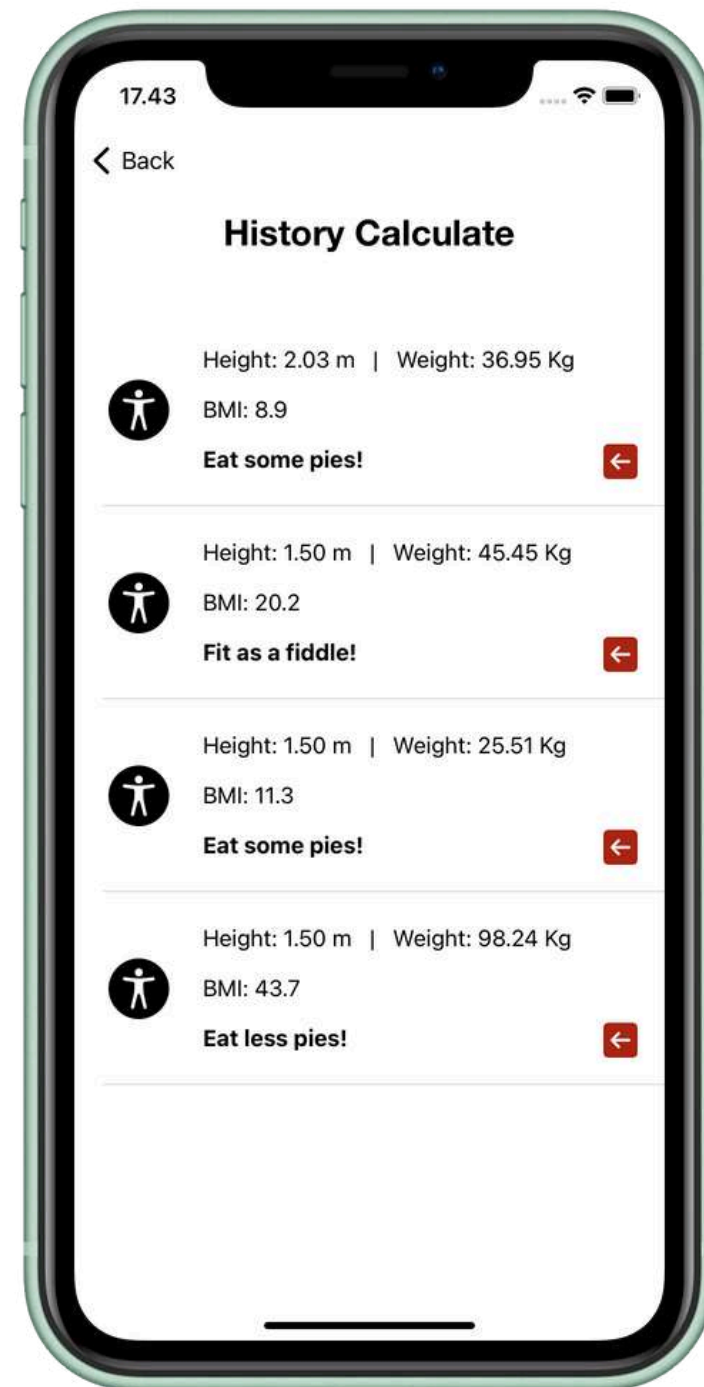
Screenshot App

- Tampilan pop up alert ketika tombol Save di klik dan data berhasil di save di history.



Screenshoot App

- Tampilan Halaman History Calculate.
- Tampilan ketika cell tabel history calculate di geser untuk menampilkan icon hapus.
- Tampilan pop up alert untuk konfirmasi penghapusan.



Project Portofolio – Destination App



Destination App merupakan aplikasi iOS yang dibuat dengan menggunakan data dari API sebagai data yang ditampilkan dalam aplikasi. Data API tersebut merupakan data yang berisi destinasi wisata di Indonesia.

Aplikasi ini juga mengimplementasikan Tab Bar Controller sebagai media untuk berpindah dari satu tampilan ke tampilan lainnya.

Fitur Aplikasi

1

Menampilkan data destinasi wisata dari data API.

2

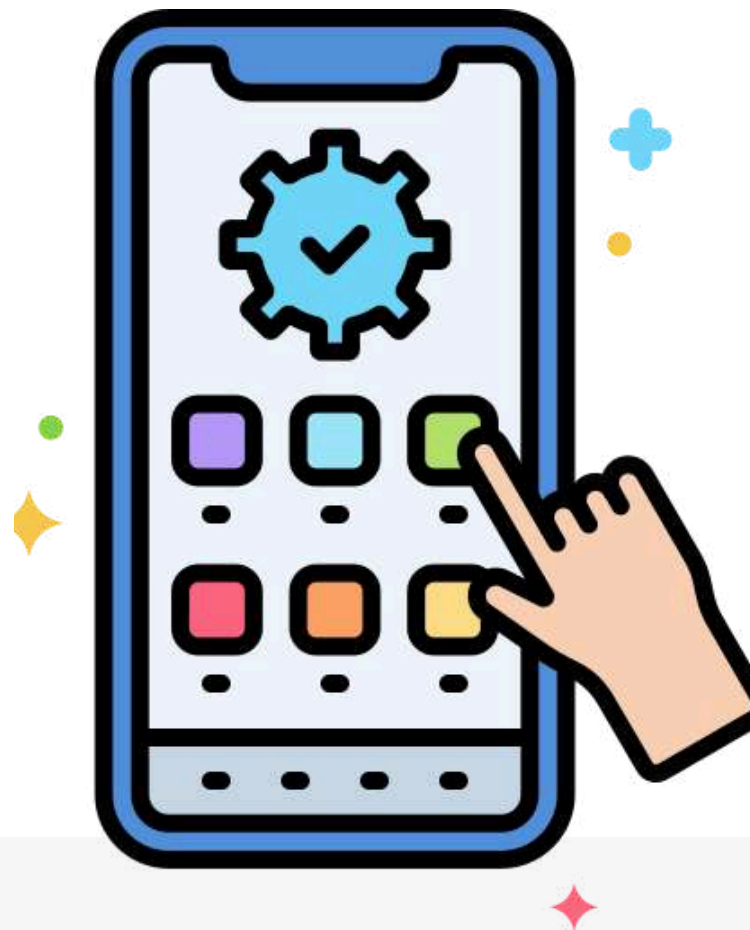
Menampilkan data detail saat data tabel baris diklik.

3

Menampilkan 3 data secara acak sebagai destinasi wisata yang direkomendasikan.

Destination App

Teknologi yang digunakan.

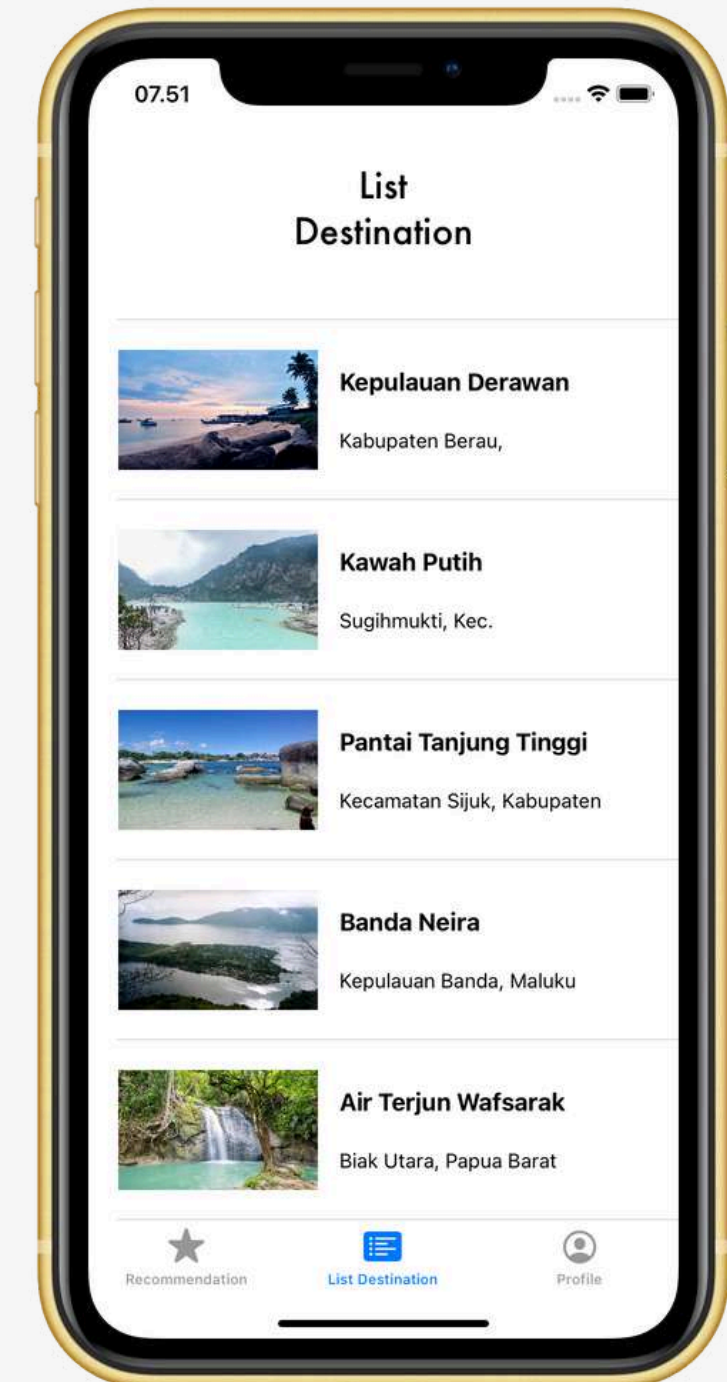
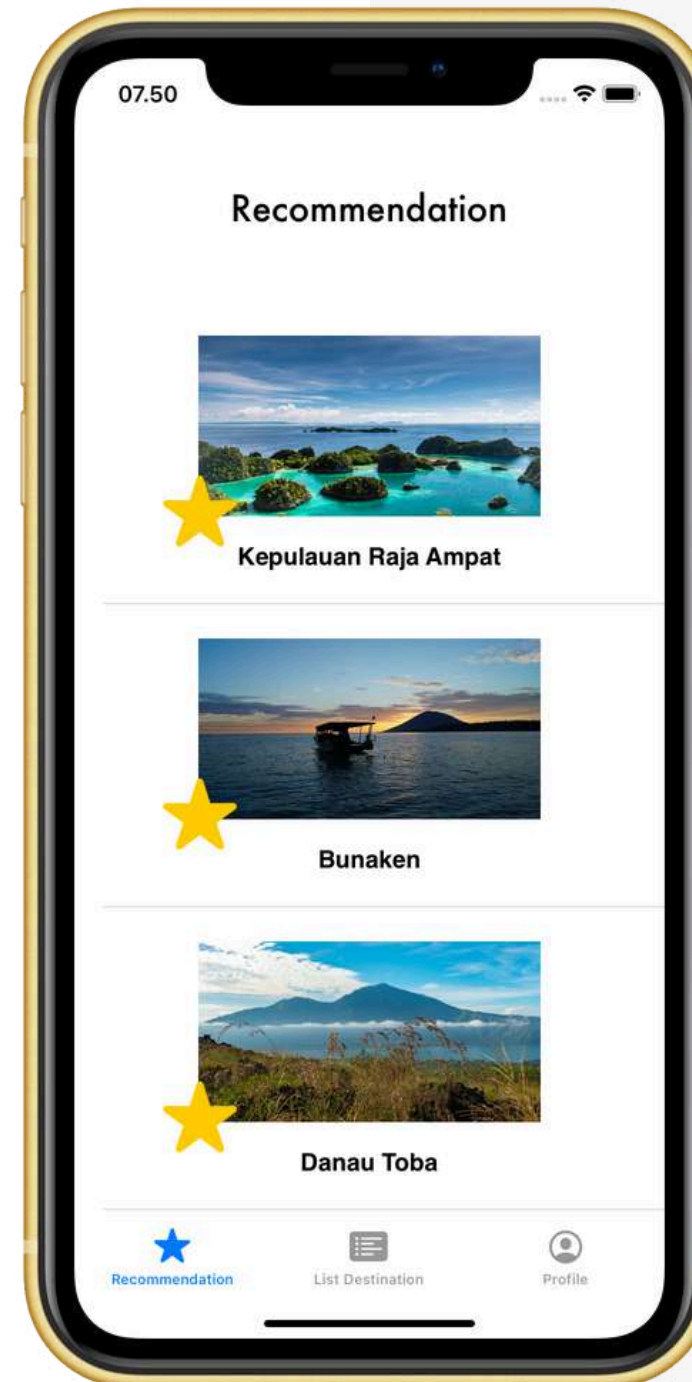


Swift | API

- Swift - Teknologi utama yang digunakan adalah swift
- Menggunakan API untuk menampilkan data, data API yang digunakan dapat dilihat pada tautan berikut. <https://tourism-api.dicoding.dev/list>
- Menggunakan TableView untuk menampilkan data destinasi wisata
- Mengimplementasikan Custom Table Cell untuk ditampilkan pada TableView
- Mengimplementasikan Tab Bar Controller untuk berpindah dari satu tampilan ke tampilan lainnya
- Menggunakan Stack View untuk mengatur dan merapikan Label Objek yang digunakan
- Menggunakan MVC Design Pattern untuk mengatur file aplikasi

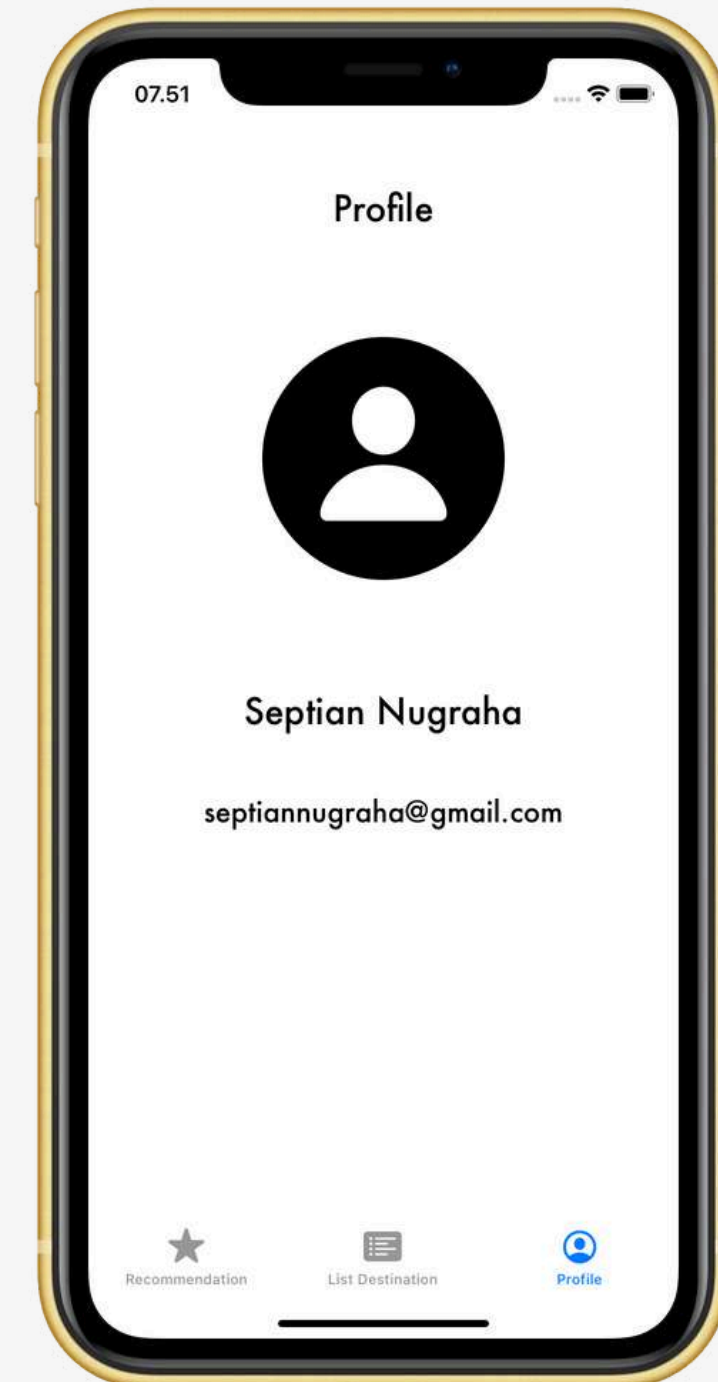
Screenshot App

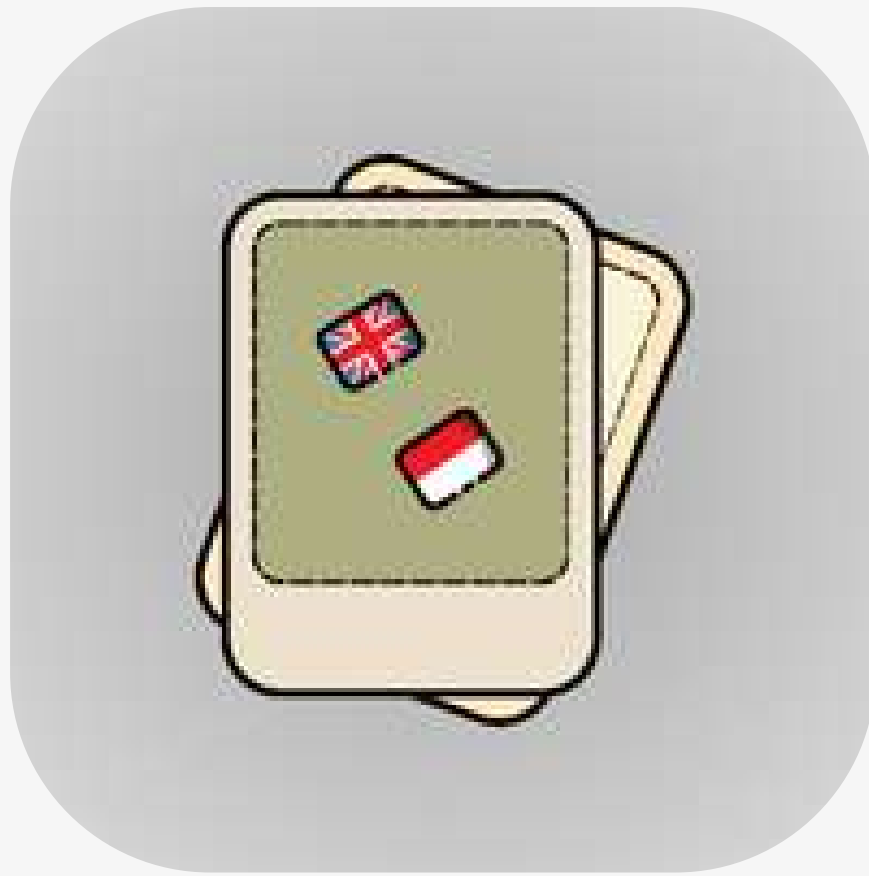
- Tampilan Halaman Recommendation. Menampilkan 3 destinasi yang didapatkan secara random dari data list destinasi.
- Tampilan list destinasi yang didapatkan datanya dari API.



Screenshoot App

- Tampilan Detail. Halaman detail dapat dimunculkan dengan klik data list destinasi.
- Tampilan Halaman Profile. Halaman Profile bisa ditampilkan dengan klik Bagian Profile di Tab Bar Controller.





Flashcard merupakan aplikasi iOS yang dibuat menggunakan teknologi SwiftUI. Dalam aplikasi ini, pengguna dapat memasukkan kata beserta artinya dalam bahasa Inggris dan Indonesia.

Kemudian dengan fitur Shuffle, pengguna dapat melihat tampilan flashcard untuk menebak kata atau artinya sebagai cara melatih kemampuan mengingat kata.

Fitur Aplikasi

1

Input kata dalam bahasa Inggris dan arti kata dalam bahasa Indonesia.

2

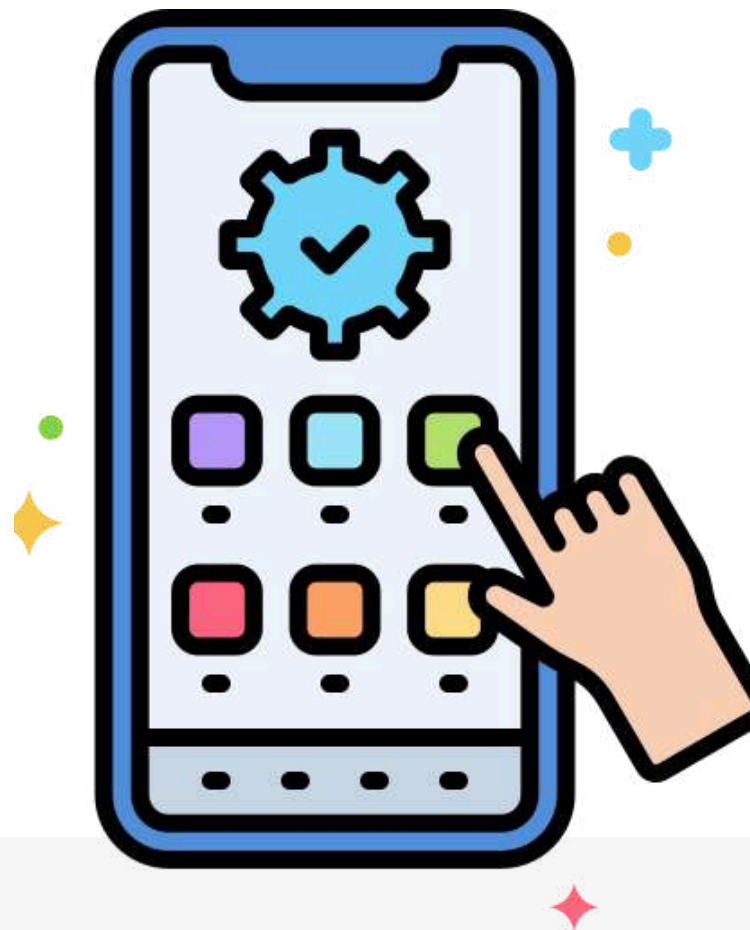
Menampilkan kata dan arti kata yang telah di input lalu dapat dihapus pada kata tersebut.

3

Fitur shuffle untuk menampilkan kata atau arti kata dalam bentuk Flash card.

Flashcard App

Teknologi yang digunakan.

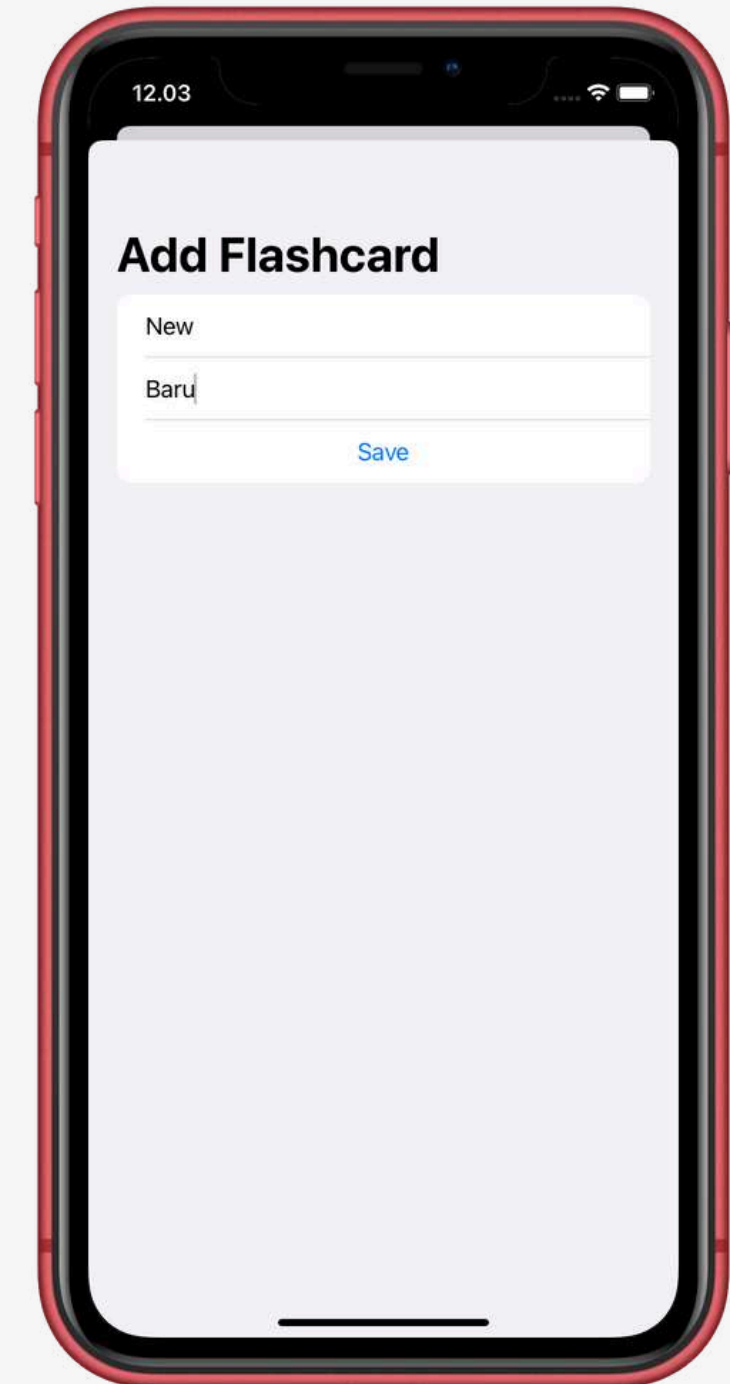
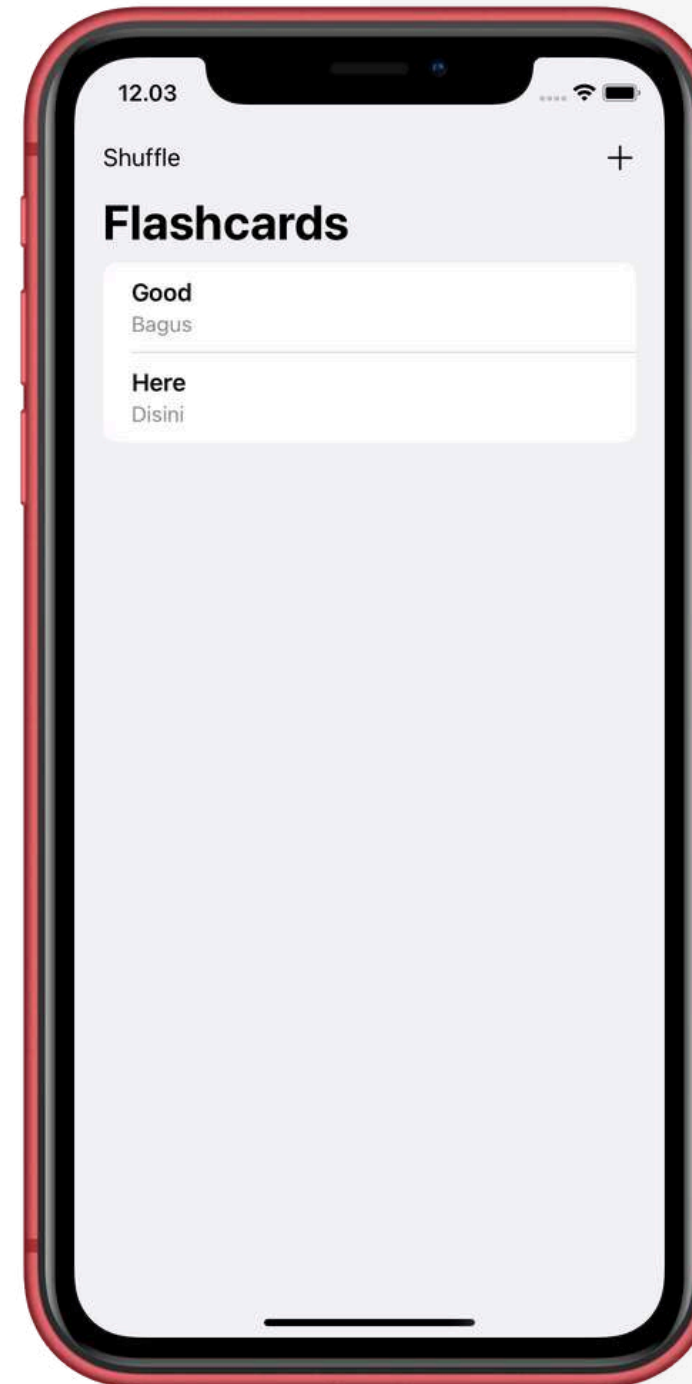


SwiftUI | Core Data | MVVM

- SwiftUI - Framework iOS yang digunakan dalam aplikasi.
- Core Data - Basis data untuk menyimpan kata dan arti kata.
- Timer - Untuk menghitung mundur kapan Pengacakan kata dilakukan.
- Geometry Effect - Untuk menggoyangkan tampilan gambar bendera saat gambar belum dipilih.
- MVVM (Model - View - ViewModel) - Design Pattern yang digunakan untuk mengatur dan merapikan berkas.

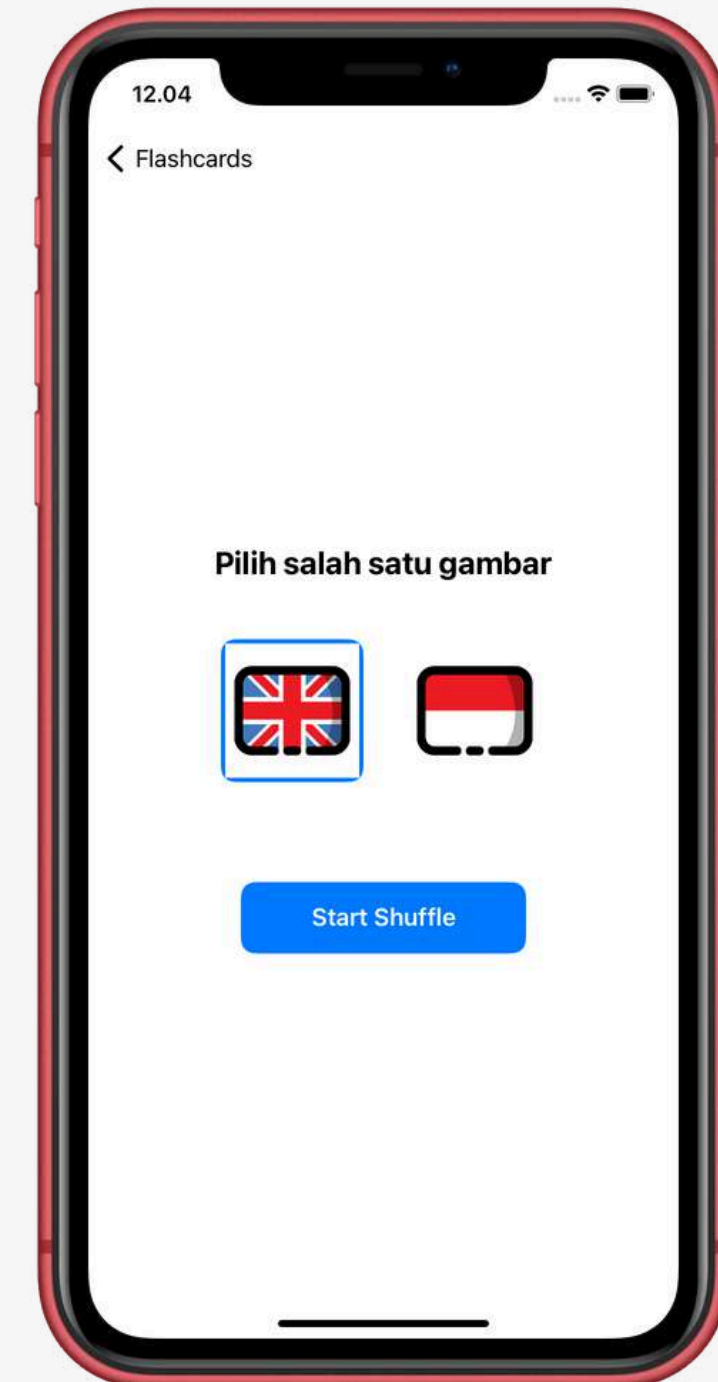
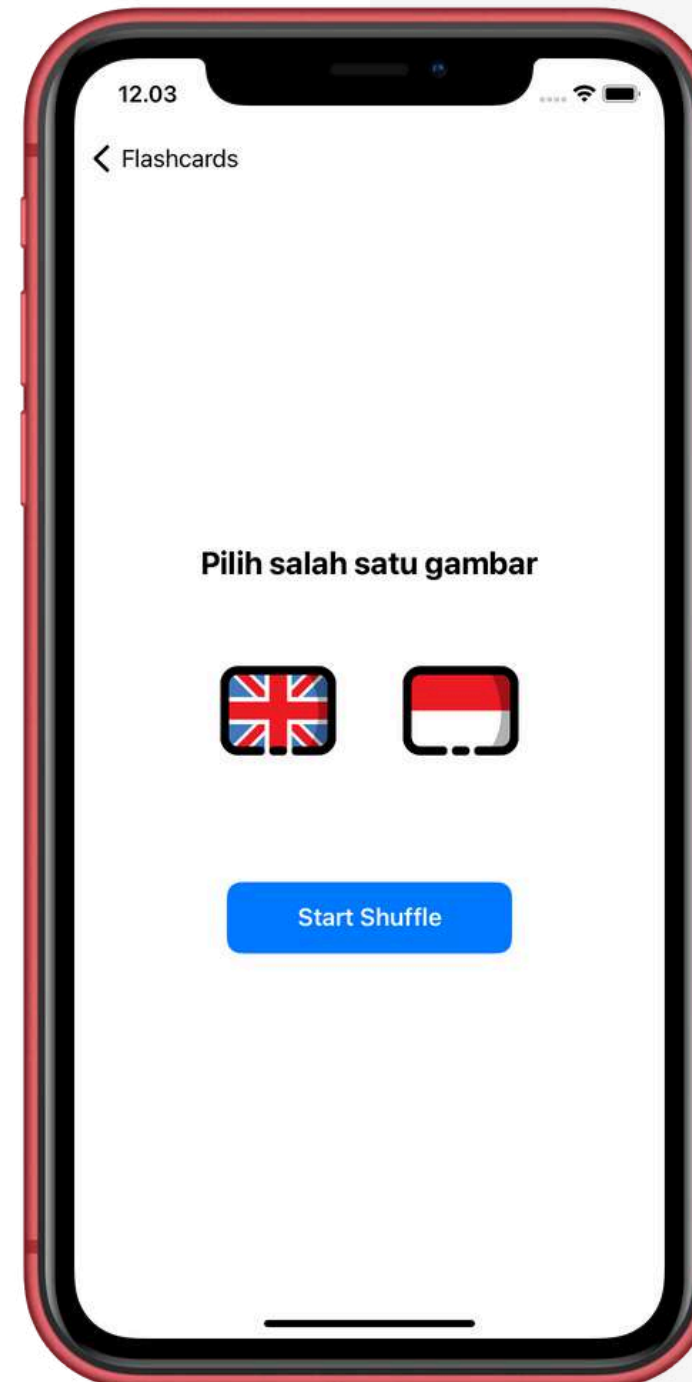
Screenshoot App

- Tampilan Halaman Home aplikasi Flascard App.
- Tampilan Add Flashcard. Halaman ini digunakan untuk menambahkan data kata dan arti kata.

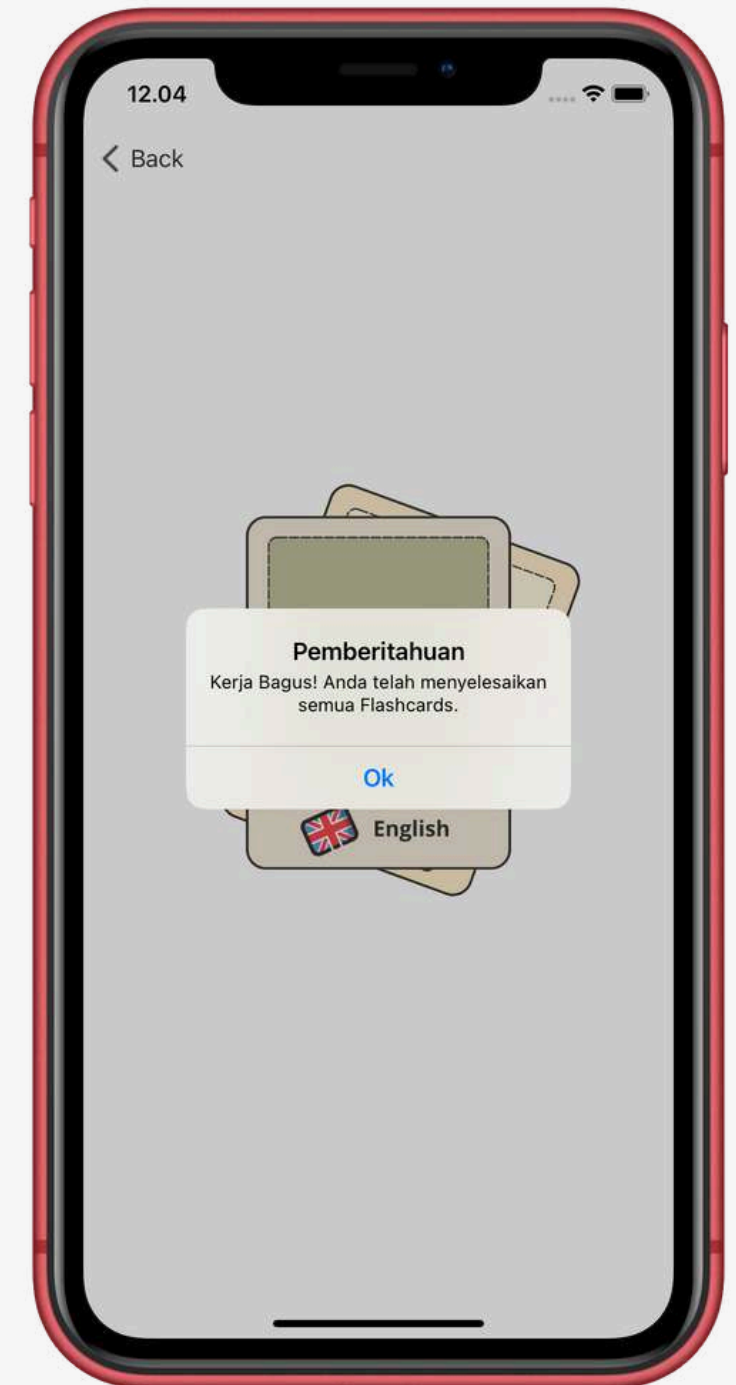


Screenshot App

- Tampilan Halaman Start Shuffle. Pada halaman ini ditampilkan gambar bendera yang harus dipilih sebelum klik Tombol Start Shuffle.
- Tampilan ketika bendera telah di klik.



- Tampilan Shuffle dengan menampilkan flashcard bahasa inggris.
- Tampilan Shuffle dengan menampilkan flashcard bahasa indonesia.
- Tampilan pop up alert pemberitahuan ketika telah menampilkan semua kata dan arti kata pada flashcard app.



Informasi Kontak

Muhamad Septian Nugraha

ALAMAT

Teluk Gong, Penjaringan, Jakarta Utara

EMAIL

septiannugraha341@gmail.com

TELEPON

089-658-831-232

Hubungi Saya