

**LAPORAN PRAKTIKUM  
PEMROGRAMAN MOBILE**

**JOBSHEET FLUTTER 2  
LAYOUT DAN NAVIGASI**



**Oleh:**

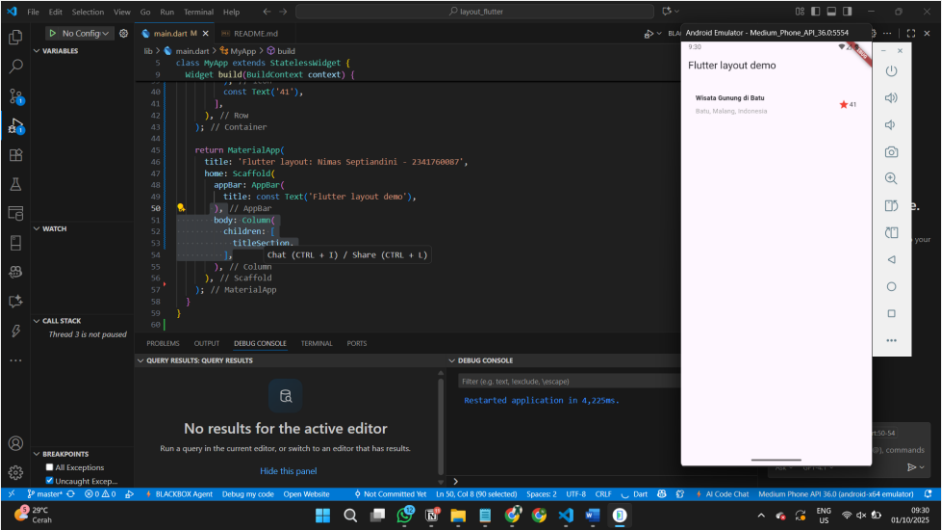
**NIMAS SEPTIANDINI**

**2341760087**

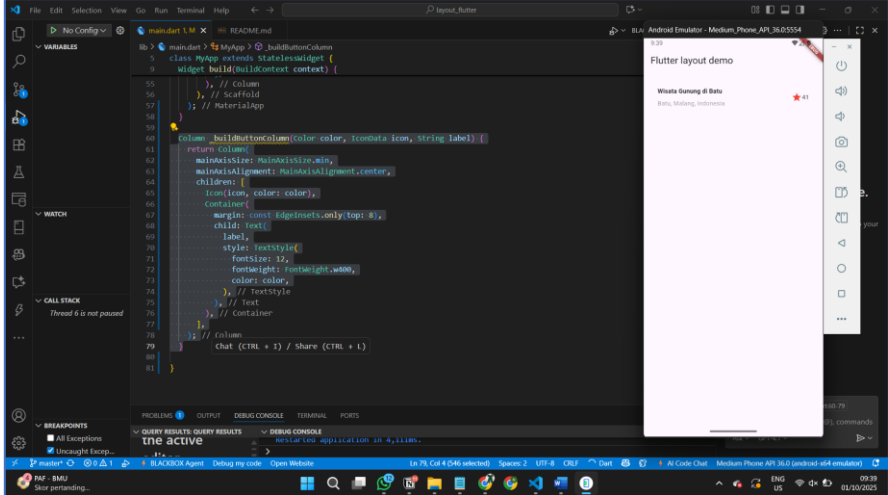
**SIB-3C**

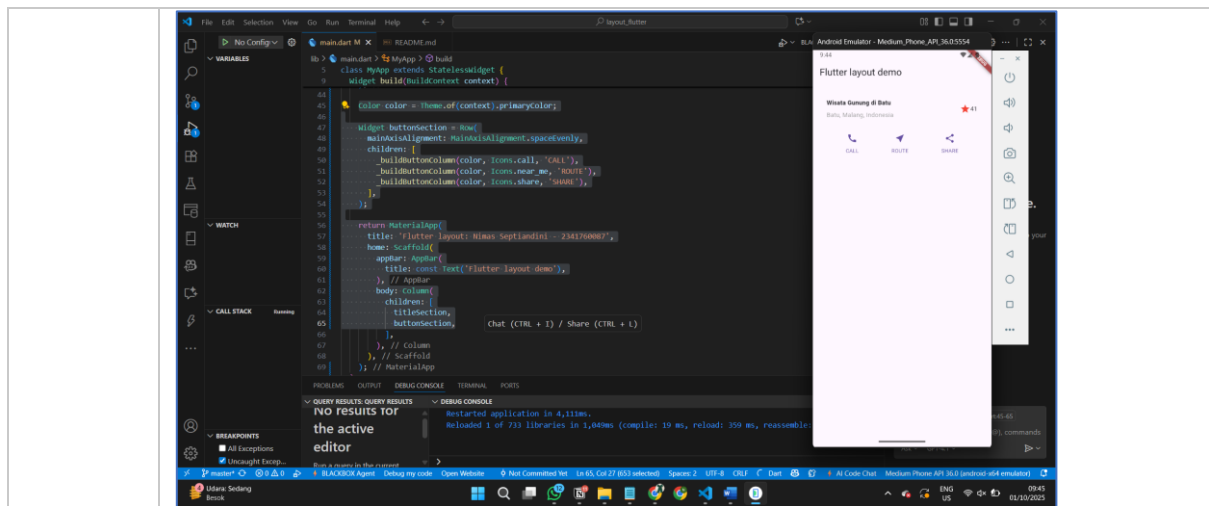
**PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS  
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK NEGERI MALANG  
2025/2026**

Praktikum 1: Membangun Layout di Flutter

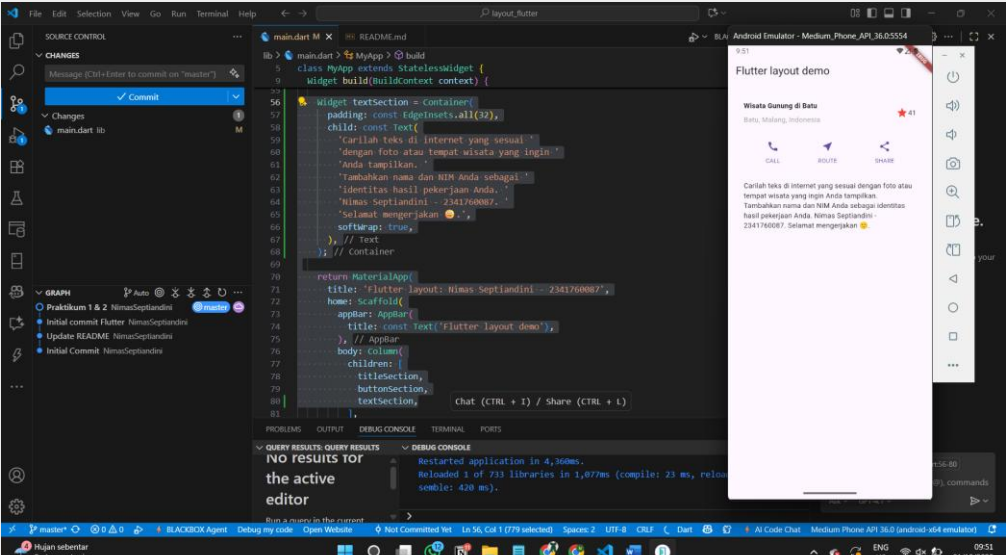
| Langkah | Praktikum  |
|---------|--|
| 1       | <p>Memberi nama aplikasi dengan nama dan NIM</p> <pre data-bbox="359 331 938 510">56 return MaterialApp(<br/>57   title: 'Flutter layout: Nimas Septiandini - 2341760887',<br/>58   home: Scaffold(<br/>59     appBar: AppBar(<br/>60       title: const Text('Flutter layout demo'),<br/>61     ),<br/>62     body: Column(<br/>63       children: [<br/>64         titleSection,<br/>65         buttonSection,<br/>66       ],<br/>67     ),<br/>68   ),<br/>69 );</pre>   |
| 2       | <p>Implementasi title row</p> <pre data-bbox="359 622 922 880">9 Widget build(BuildContext context) {<br/>10   Widget titleSection = Container(<br/>11     padding: const EdgeInsets.all(32),<br/>12     child: Row(<br/>13       children: [<br/>14         Expanded(<br/>15           child: Column(<br/>16             crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,<br/>17             children: [<br/>18               Container(<br/>19                 padding: const EdgeInsets.only(bottom: 8),<br/>20                 child: const Text(<br/>21                   'Wisata Gunung di Batu',<br/>22                   style: TextStyle(<br/>23                     fontWeight: FontWeight.bold,<br/>24                   ),<br/>25               ),<br/>26             ],<br/>27           ),<br/>28         ),<br/>29       ],<br/>30     ),<br/>31   );<br/>32   return titleSection;<br/>33 }</pre> |
| 3       | <p>Hasil akhir</p>    |

## Praktikum 2: Implementasi button row

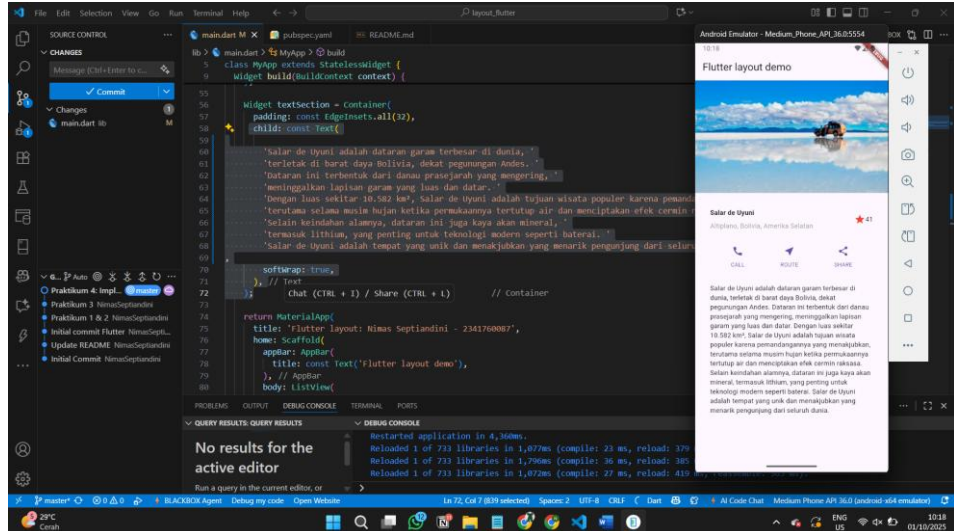
| Langkah | Praktikum  |
|---------|--|
| 1       | <p>Membuat method Column <code>buildButtonColumn</code></p> <pre> 9      Widget build(BuildContext context) { 10        Widget titleSection = Container( 11          padding: const EdgeInsets.all(32), 12          child: Row( 13            children: [ 14              Expanded( 15                child: Column( 16                  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start, 17                  children: [ 18                    Container( 19                      padding: const EdgeInsets.only(bottom: 8), 20                      child: const Text( 21                        'Wisata Gunung di Batu', 22                        style: TextStyle( 23                          fontWeight: FontWeight.bold, </pre> |
| 2       | <p>Membuat widget <code>buttonSection</code></p> <pre> Widget buttonSection = Row(   mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,   children: [     _buildButtonColumn(color, Icons.call, 'CALL'),     _buildButtonColumn(color, Icons.near_me, 'ROUTE'),     _buildButtonColumn(color, Icons.share, 'SHARE'),   ], ); </pre>   |
| 3       | <p>Menambahkan button section ke body</p> <pre> 62      body: Column( 63        children: [ 64          titleSection, 65          buttonSection, </pre>  |
| 4       | <p>Hasil Akhir</p>   |



## Praktikum 3: Implementasi text section

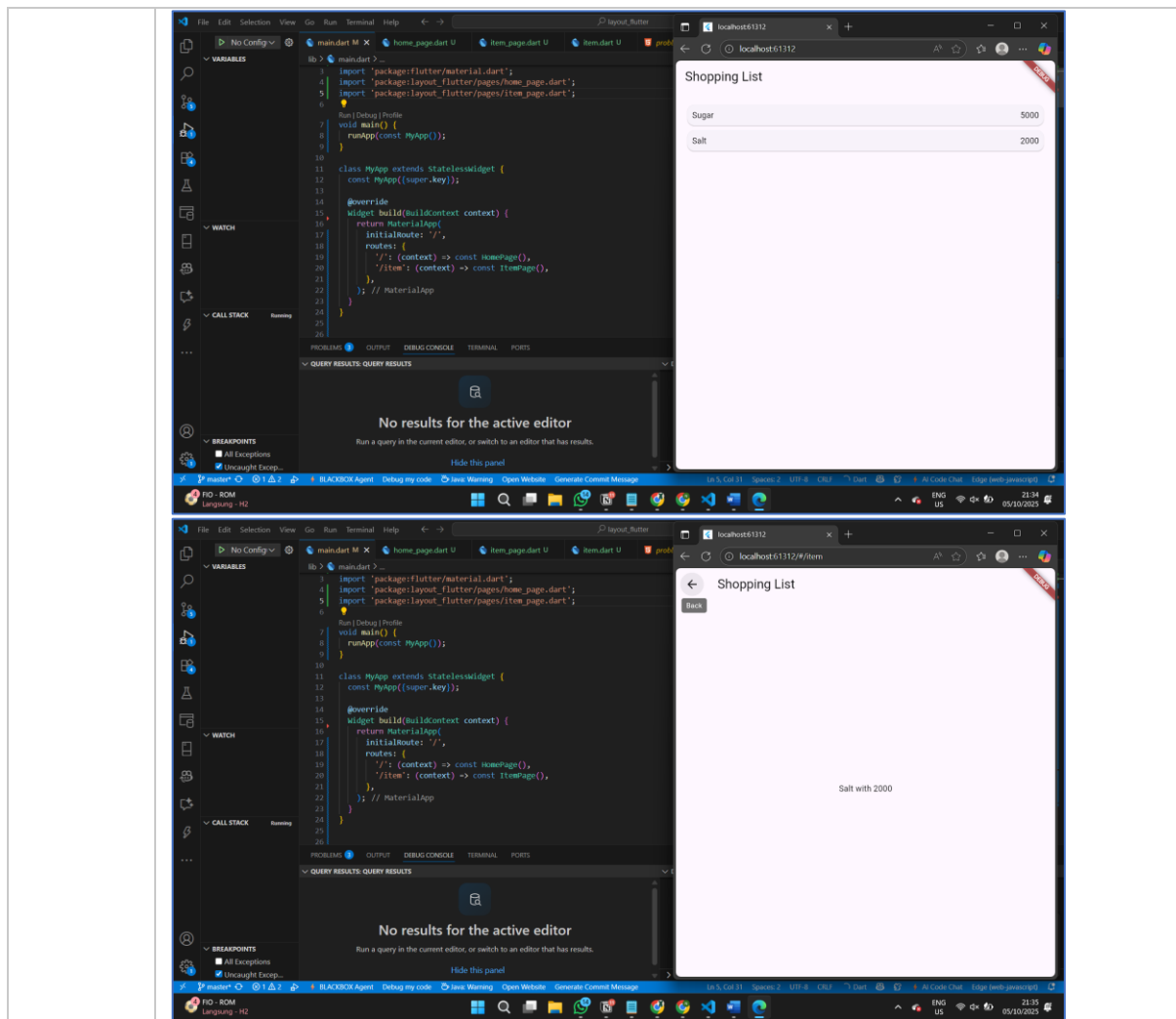
| Langkah | Praktikum   |
|---------|---|
| 1       | Membuat widget textSection  |
| 2.      | Menambahkan variable text section ke body   |
| 3       | <div>Hasil akhir</div>  |

## Praktikum 4: Implementasi image section

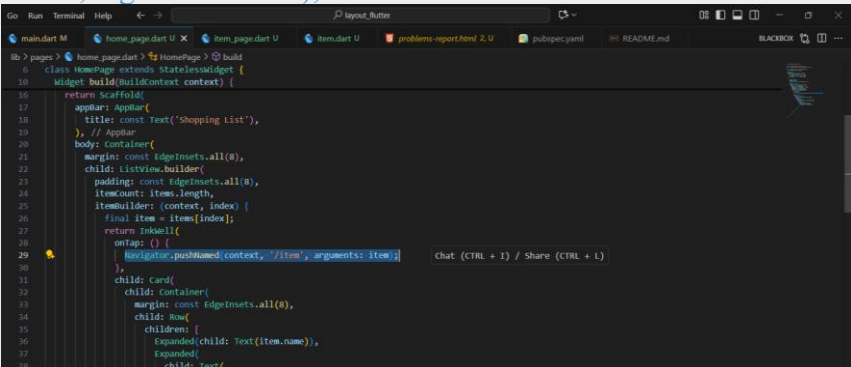
| Langkah | Praktikum  |
|---------|--|
| 1       | Menyisipkan asset gambar<br><pre>uses-material-design: true assets:   - images/salarDeUyuni.jpeg</pre>   |
| 2       | Menambahkan gambar ke body<br><pre>78 + Image.asset( 79 + 'images/salarDeUyuni.jpeg', 80 + width: 600, 81 + height: 240, 82 + fit: BoxFit.cover, 83 + ),</pre> |
| 3       | Mengubah menjadi ListView<br><pre>76 - body: Column( 76 + body: ListView(</pre>  |
| 4       | Hasil Akhir<br>   |

## Praktikum 5: Membangun Navigasi di Flutter

| Langkah | Praktikum   |
|---------|---|
| 1       | Membuat folder models, pages, dan widgets pada lib <div>  </div> |
| 2       | Mendefinisikan Route <div>  </div>                               |
| 3       | Melengkapi kode di main.dart <div>  </div>                       |
| 4       | Membuat data model <div>  </div>                                 |
| 5       | Melengkapi kode di class HomePage <div>  </div>                |
| 6       | Membuat ListView dan ItemBuilder <div>  </div>                |
| 7       | Menambahkan aksi pada Listview <div>  </div>                  |
| 8       | Hasil akhir   |



## Tugas Praktikum

| Langkah | Praktikum   |
|---------|---|
| 1       | <p>Untuk melakukan pengiriman data ke halaman berikutnya, cukup menambahkan informasi arguments pada penggunaan Navigator. Perbarui kode pada bagian Navigator menjadi seperti berikut. <code>Navigator.pushNamed(context, '/item', arguments: item);</code></p>  |
| 2       | <p>Pembacaan nilai yang dikirimkan pada halaman sebelumnya dapat dilakukan menggunakan ModalRoute. Tambahkan kode berikut pada blok fungsi build</p>  |

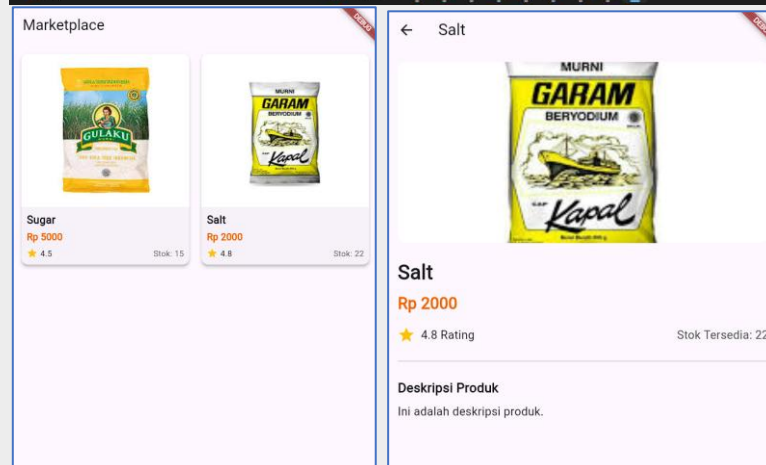
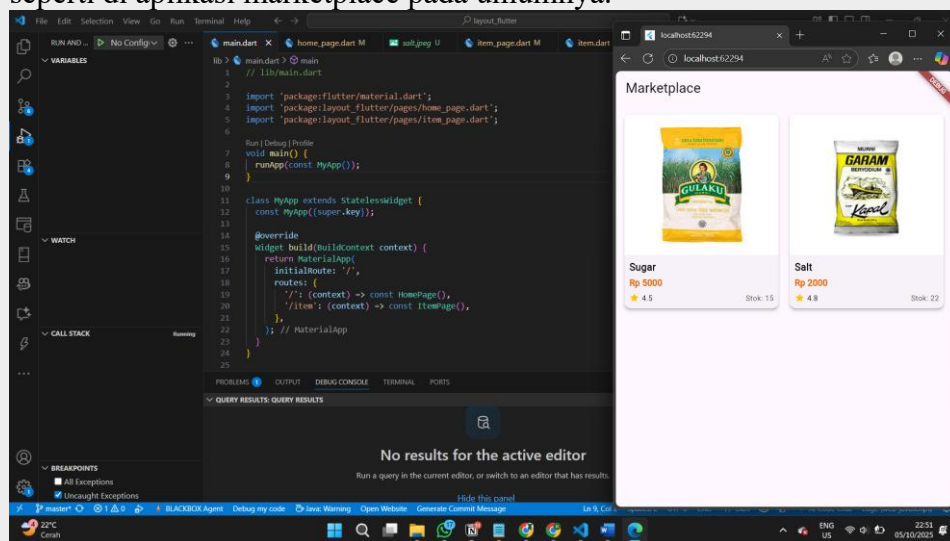


dalam halaman ItemPage. Setelah nilai didapatkan, anda dapat menggunakannya seperti penggunaan variabel pada umumnya.

`final itemArgs = ModalRoute.of(context)!.settings.arguments as Item;`

```
Go Run Terminal Help
lib/pages/home_page.dart
1 // lib/pages/home_page.dart
2
3 import 'package:flutter/material.dart';
4 import 'package:layout_flutter/models/item.dart';
5
6 class ItemPage extends StatelessWidget {
7   const ItemPage({super.key});
8
9   @override
10  Widget build(BuildContext context) {
11    final item = ModalRoute.of(context)!.settings.arguments as Item;
12
13    return Scaffold(
14      appBar: AppBar(
15        title: const Text('Shopping List'),
16      ), // AppBar
17      body: Center(
18        child: Text('${item.name} with ${item.price}'),
19      ), // Center
20    ); // Scaffold
21  }
22 }
```

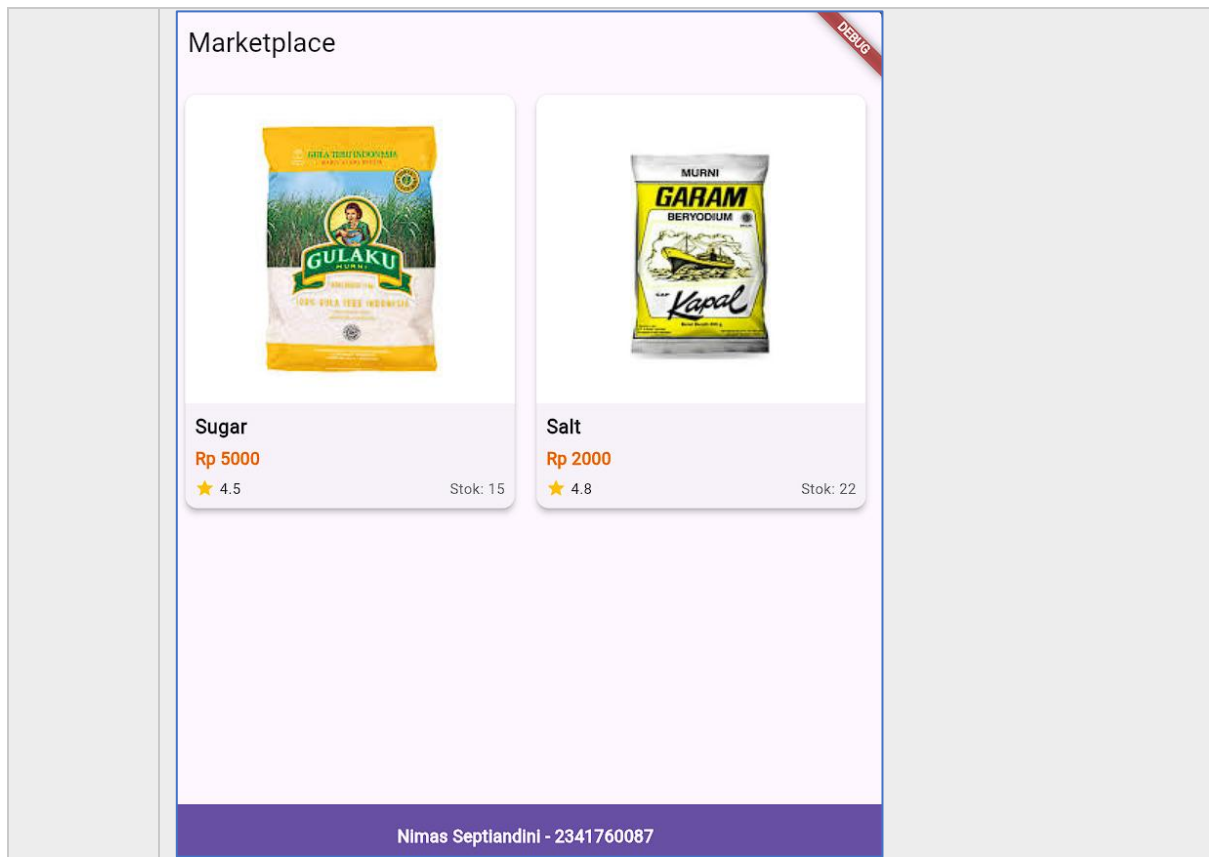
3 Pada hasil akhir dari aplikasi belanja yang telah anda selesaikan, tambahkan atribut foto produk, stok, dan rating. Ubahlah tampilan menjadi GridView seperti di aplikasi marketplace pada umumnya.



4 Silakan implementasikan Hero widget pada aplikasi belanja Anda dengan mempelajari dari sumber ini: <https://docs.flutter.dev/cookbook/navigation/hero-animations>

`lib/pages/item_page.dart`

|   |  |  |
|---|--|--|
|   | <pre>crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start, children: [   // gambar   Center(     child: Hero(       tag: item.imagePath,       child: ClipRRect(         borderRadius: BorderRadius.circular(12),         child: Image.asset(</pre> <p>lib\pages\home_page.dart</p> <pre>lib &gt; pages &gt; home_page.dart &gt; HomePage &gt; build 6 class HomePage extends StatelessWidget { 10 widget build(BuildContext context) { 58 child: Hero( 59   tag: item.imagePath, 60   child: Image.asset( 61     item.imagePath, 62     fit: BoxFit.cover, 63   ), // Image.asset</pre>   |  |
| 5 | <p>Sesuaikan dan modifikasi tampilan sehingga menjadi aplikasi yang menarik. Selain itu, pecah widget menjadi kode yang lebih kecil. Tambahkan Nama dan NIM di footer aplikasi belanja Anda.</p> <pre>lib &gt; pages &gt; item_page.dart &gt; ItemPage 6 class ItemPage extends StatelessWidget { 10 widget build(BuildContext context) { 96 bottomNavigationBar: Container( 97   padding: const EdgeInsets.all(16.0), 98   color: Theme.of(context).primaryColor, 99   child: const Text( 100     'Nimas Septiandini - 2341760087', 101     style: TextStyle( 102       color: Colors.white, 103       fontWeight: FontWeight.bold, 104     ), // TextStyle 105     textAlign: TextAlign.center, 106   ), // Text 107 ), // Container lib &gt; pages &gt; home_page.dart &gt; HomePage &gt; build 6 class HomePage extends StatelessWidget { 10 widget build(BuildContext context) { 124 bottomNavigationBar: Container( 125   padding: const EdgeInsets.all(16.0), 126   color: Theme.of(context).primaryColor, 127   child: const Text( 128     'Nimas Septiandini - 2341760087', 129     style: TextStyle( 130       color: Colors.white, 131       fontWeight: FontWeight.bold, 132     ), // TextStyle 133     textAlign: TextAlign.center, 134   ), // Text 135 ), // Container</pre> |  |
| 6 | <p>Selesaikan Praktikum 5: Navigasi dan Rute tersebut. Cobalah modifikasi menggunakan plugin <code>go_router</code>, lalu dokumentasikan dan push ke repository Anda berupa screenshot setiap hasil pekerjaan beserta penjelasannya di file <code>README.md</code>. Kumpulkan link commit repository GitHub Anda kepada dosen yang telah disepakati!</p>   |  |
| 7 | <p>Hasil Akhir</p>   |  |



Tautan Repositori GitHub: [https://github.com/septyandini921/basic\\_layout\\_flutter.git](https://github.com/septyandini921/basic_layout_flutter.git)