

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN MOBILE**

JOBSHEET 5

APLIKASI PERTAMA DAN WIDGET DASAR FLUTTER



Oleh:

NIMAS SEPTIANDINI

2341760087

SIB-3C

PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

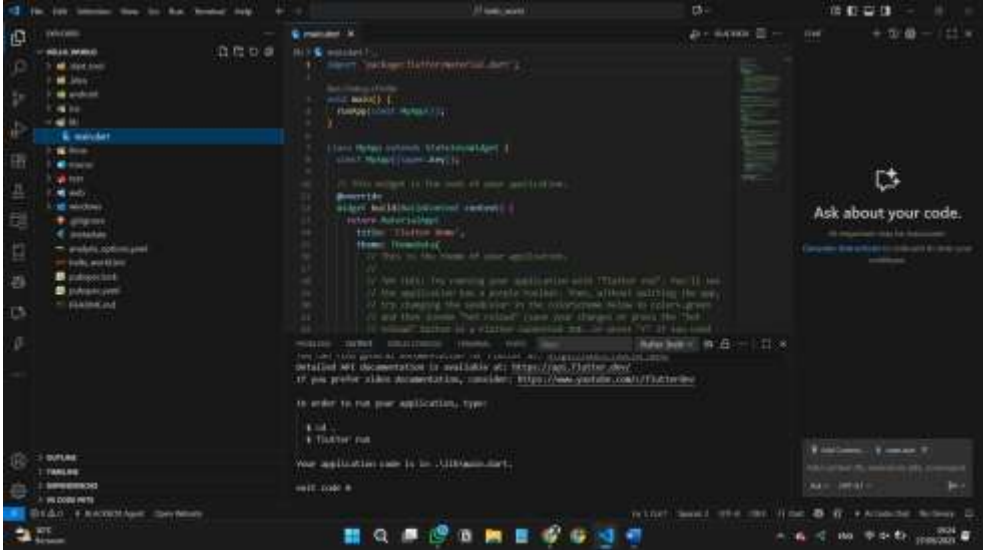
POLITEKNIK NEGERI MALANG

2025/2026


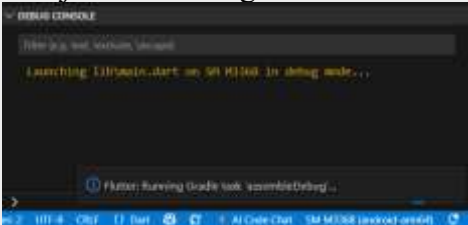

Repositori Github: <https://github.com/septyandini921/flutter-fundamental-part1.git>

Praktikum 1: Membuat Project Flutter Baru

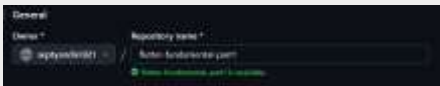

Langkah	Praktikum
1	Buka VS Code, lalu tekan tombol Ctrl + Shift + P maka akan tampil <i>Command Palette</i> , lalu ketik Flutter . Pilih New Application Project .
2	Kemudian buat folder sesuai style laporan praktikum yang Anda pilih. Disarankan pada folder dokumen atau desktop atau alamat folder lain yang tidak terlalu dalam atau panjang. Lalu pilih Select a folder to create the project in .
3	Buat nama project flutter hello_world seperti berikut, lalu tekan Enter . Tunggu hingga proses pembuatan project baru selesai.
4	Jika sudah selesai proses pembuatan project baru, pastikan tampilan seperti berikut. Pesan akan tampil berupa "Your Flutter Project is ready!" artinya Anda telah berhasil membuat project Flutter baru.


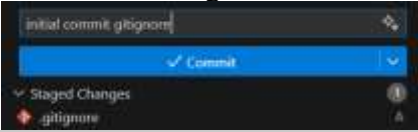
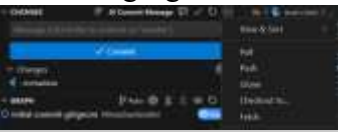
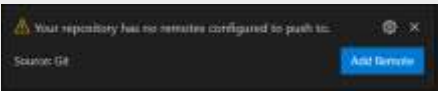
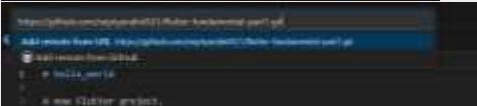
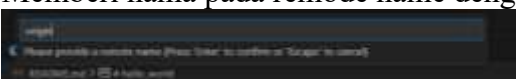


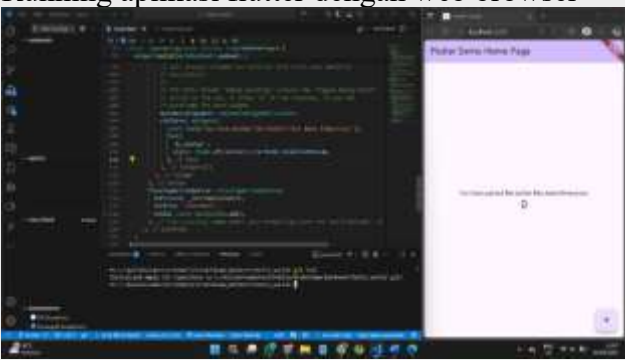


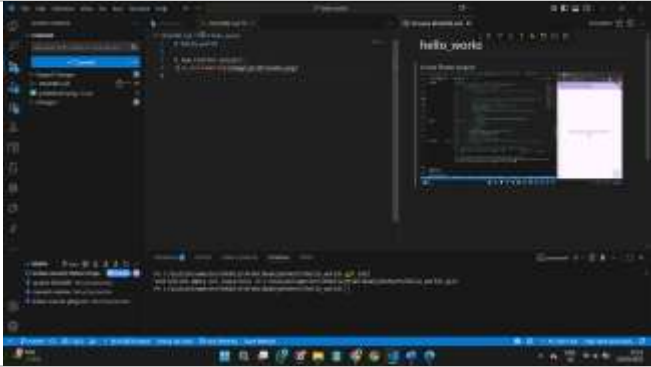
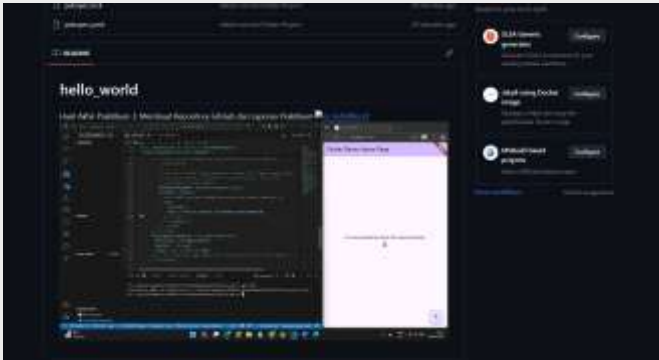
Praktikum 2: menjalankan aplikasi ke perangkat fisik (device Android atau iOS)

Langkah	Praktikum
1	<p>Mengaktifkan mode debug pada device android</p> 
2	Melakukan >flutter: select device
3	<p>Menjalankan debug</p> 
4	<p>Aplikasi dapat dijalankan di perangkat fisik android</p> 

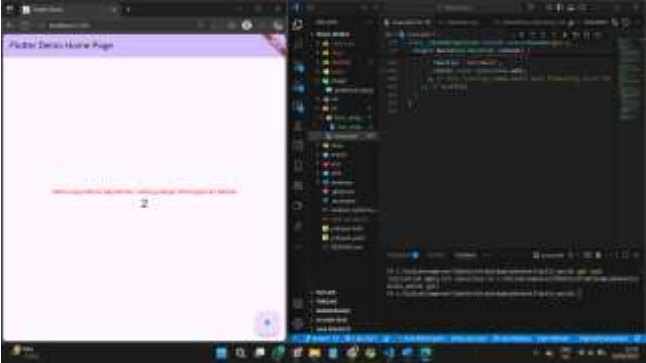


Praktikum 3: Membuat Repository GitHub dan Laporan Praktikum

Langkah	Praktikum
1	<p>Membuat repository baru dengan nama "flutter-fundamental-part1"</p> 
2	<p>Melakukan inisialisai git init pada terminal</p> 
3	Menambahkan .gitignore pada staging area untuk initial commit

	
4	<p>Memberi message dan melakukan commit gitignore kemudian melakukan push</p>  
5	<p>Add remote</p>  
6	<p>Memberi nama pada remote name dengan nama "origin"</p> 
7	<p>Commit and push README.md</p> 
8	<p>Melakukan push folder dan file lainnya</p> 
9	<p>Running aplikasi flutter dengan web browser</p> 
10	<p>Menambahkan dokumentasi gambar pada README</p>


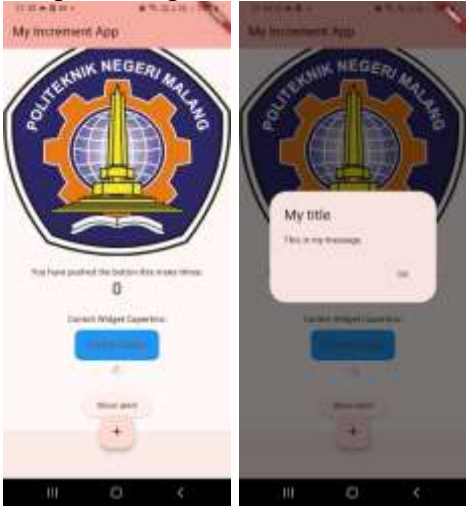

	
11	<p>Hasil akhir</p> 

Praktikum 4: Menerapkan Widget Dasar

Langkah	Praktikum
1	Membuat folder baru basic_widget dalam folder lib, kemudian membuat file baru dengan nama text_widget.dart
2	Import file text_widget.dart ke main.dart 
3	Membuat file image_widget.dart dalam folder basic_widgets dan menyesuaikan pubspec.yaml lalu mengimport file image_widget dalam main.dart  

Praktikum 5: Menerapkan Widget Material Design dan iOS Cupertino

Langkah	Praktikum
1	<p>Buat file di basic_widgets > loading_cupertino.dart. Import stateless widget dari material dan cupertino.</p> 
2	<p>Buat file di basic_widgets > fab_widget.dart. Import stateless widget dari material.</p> 
3	<p>Scaffold widget digunakan untuk mengatur tata letak sesuai dengan material design. Ubah isi kode main.dart</p> 

		
4	<p>Dialog widget pada flutter memiliki dua jenis dialog yaitu AlertDialog dan SimpleDialog. Ubah isi kode main.dart</p> 	
5	<p>Menambahkan input textField</p> 	
6	<p>Menambahkan input date time picker</p>	

