

Serafino Niccolò

Sviluppatore Web / Programmatore

PROFILO

Sono uno studente universitario presso la facoltà di Ingegneria informatica di Modena.

La mia passione per l'informatica è nata studiando presso la scuola B. Pascal, dove ho appreso, oltre ai fondamentali dell'informatica, come sviluppare un'idea e gestire la realizzazione di un progetto. Ho acquisito basi solide per lavorare in un team con colleghi o compagni.

FORMAZIONE

2019 – in corso

Laurea in Ingegneria Informatica

Università degli studi di Modena e Reggio Emilia

Al momento sono iscritto al terzo anno, in pari con gli studi e in cerca di un'azienda dove conseguire un tirocinio curricolare da 360.

Attraverso il percorso di laurea triennale ho appreso conoscenze tecniche, sia pratiche che teoriche, per lo sviluppo di applicazioni desktop nei linguaggi Java, Python e C; creazione e manutenzione di database relazionali; sviluppo di applicazioni web quali servlet con J2EE, e macchine REST con Python; progettazione di reti LAN, anche attraverso l'ausilio di emulatori e simulatori; sviluppo di applicazioni Android.

Ho acquisito conoscenze anche teoriche sui processi produttivi, sulle metodologie di sviluppo e manutenzione dei sistemi software.

Ho appreso il funzionamento dei sistemi operativi con kernel Linux, e so utilizzarne agilmente le principali distribuzioni.

Inoltre, ho acquisito nozioni basilari nei campi dei controlli automatici, della ricerca operativa, dell'apprendimento e evoluzione attraverso reti neurali artificiali, e sugli aspetti più tecnici riguardanti l'elettronica per le Telecomunicazioni.

2016 – 2019

Diploma in Informatica e Telecomunicazioni

ITS Blaise Pascal - a Reggio Emilia

Ho acquisito conoscenze riguardo alla programmazione web; la manipolazione e l'interrogazione di database; le reti di computer e un approfondito studio del modello ISO/OSI; nozioni di economia e gestione aziendale; un uso fluente della lingua inglese.



+39 3933117727



seranico2001@gmail.com



Reggio Emilia,
Emilia Romagna

COMPETENZE

Web development

front-end, back-end:

HTML, CSS, JS, PHP, J2EE, Python

Applicazioni desktop:

Java, C#, Python, C++, Android, Kotlin.

Gestione Database:

MySQL, T-SQL.

Competenze personali:

Familiarità con il processo di progettazione del software

Affinità al team working

Conoscenza della lingua inglese

ESPERIENZA PROFESSIONALE

6 ottobre 2022 – 13 dicembre 2022

Alten – Stage Curriculare – Sviluppatore desktop



Per la tesi di laurea in Ingegneria Informatica triennale ho svolto un tirocinio di 360 ore. Lavorando in veste di consulente per la società **System Ceramics SpA** ho trattato lo sviluppo di test automatici per la piattaforma *Hypermate powered by Prime* di Manufacturing Operations Management a realtime per la gestione dei flussi informativi di stabilimenti per la produzione ceramica.

La piattaforma vanta una architettura a microservizi sviluppata in framework .NET in linguaggio C#.

Mansioni:

- Sviluppo e manutenzione di test automatici per verificare il corretto funzionamento della piattaforma attraverso la simulazione di interazioni con la GUI.
- Risoluzione di bug front-end

15 novembre 2021 – 31 ottobre 2022

VIDIERRE S.r.l. - Data entry / Archivista

Per accompagnare i miei studi ho lavorato part time, in via telematica, presso l'azienda di media monitoring Vidierre.

In qualità di archivista ho rilevato e archiviato dati inerenti programmi televisivi dell'emittente RAI, al fine di migliorare l'indicizzazione dell'archivio [Rai Teche](#).

21 Maggio 2018 – 29 Giugno 2018

GraphicLAB s.n.c. - Sviluppatore web

a Correggio (RE)

Durante lo stage aziendale presso questo studio grafico ho svolto diverse attività tra cui lo sviluppo e la manutenzione di siti web originali per aziende (sia statici sia e-shop), acquisendo così una conoscenza pratica di WordPress, WooCommerce e dei linguaggi HTML5, CSS, Javascript e PHP.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel curriculum vitae ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679).