

## آزمون میانترم شماره ۲

مثال ۱ : چهار مورد از مزایای برنامه نویسی شیء گرا را نام ببرید.

مثال ۲ : متد مخرب چیست با مثالی توضیح دهید.

مثال ۳ : رابطه ترکیب Composition از روابط بین کلاس ها را بطور خلاصه توضیح دهید.

مثال ۴ : متدی بنام showCount بنویسید که عدد و لیستی را بعنوان پارامتر گرفته و تعداد آن عدد در لیست را بازگرداند.

```
Test.cs > ...
class Test{
    public int showCount(int n, List<int> nums){
    }
}
```

مثال ۵ : متدی بنام addStudent یه کلاس زیر اضافه نمایید که نام و نمره دانشجویی را در دیکشنری قرار دهد.

```
Test.cs > ...
class Test: Dictionary<string,int>{
    public void addStudent(string name,int mark){
    }
}
```

مثال ۶ : در برنامه نویسی شیء گرا منظور از Method Overriding چیست.