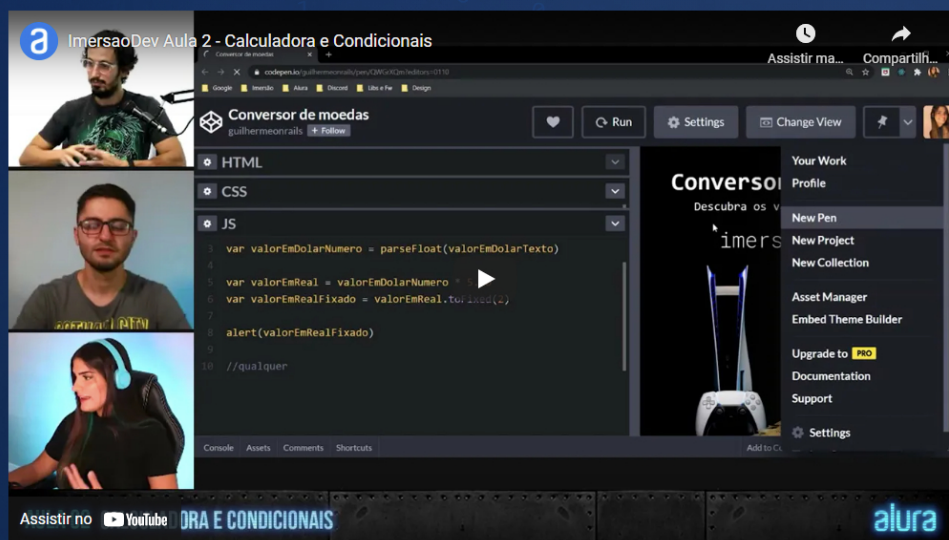


IMERSÃO DEV_

AULA 2: CALCULADORA E LAÇOS CONDICIONAIS NO JAVASCRIPT



COMUNIDADE EXCLUSIVA

CALCULADORA E LAÇOS CONDICIONAIS NO JAVASCRIPT

PARTICIPE E VÁ MAIS FUNDO

Nesta segunda aula da **Imersão Dev**, vamos criar uma calculadora, que realiza as principais operações! O código da aula inicial para você acompanhar está aqui:

<https://codepen.io/imersao-dev/pen/fe7e8d7e1820a0883499c1b85d0ef8f3>

Não se esqueça de fazer o fork desse projeto para a sua conta, e de marcar a hashtag da **#imersaodev** e **#alura**.

Nesta programa, vamos aprender o que são laços condicionais `if` e `else`, como comparar um valor com outro para executar um código ou não. Além disso, vamos aprender como escrever na tela com a função `document.write`.

Conteúdo detalhado dessa aula

- Interagir com usuário para receber os valores que serão calculados;
- Criar a lógica para saber qual operação será executada;
- Comparar o valor da operação escolhida para descobrir qual função será realizada;
- Exibir uma mensagem de erro, caso a operação escolhida seja inválida;
- Exibindo os valores escolhidos e o resultado da operação com `document.write`;

Desafios dessa aula!

- Exibir um pokemon na tela e pedir para o usuário escrever o nome desse pokemon. Exibir se acertou ou errou o nome.

Links importantes para você acompanhar a aula

- [Codepen - editor de código online](#)
- [Operadores booleanos](#)
- [Repositório do código final da aula 1](#)

Links citados nessa aula

- [Mais sobre variáveis](#)
- [Um igual, dois iguais e três iguais? QUE???](#)

Conteúdos extras:

- [JavaScript segundo a documentação](#)
- [Primeiros passos na programação](#)
- [O que é Javascript?](#)
- [Evolução do Javascript](#)

Como compartilhar seu CodePen:

- Clique na opção Settings no canto superior direito;
- Selecione a opção Pen Details (Detalhes);
- No campo Pen Title você pode dar o nome do seu projeto;
- No campo Pen Description, você pode dar detalhes sobre o projeto (o que ele faz, qual objetivo do projeto);
- Para compartilhar seu projeto, no campo Tags, você pode adicionar #imersaodev,#alura
- Agora só salvar seu projeto e compartilhar o link marcando a Alura nas redes sociais!

QUEM SÃO OS MERGULHADORES?

INSTRUTORES E INSTRUTORAS DA ALURA NESTA IMERSÃO:

Paulo Silveira

Co-fundador e CEO da Alura



Rafaella Ballerini

Instrutora de Front-end na Alura, criadora de conteúdo



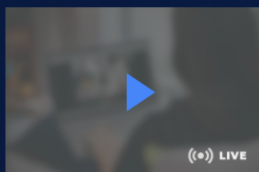
Guilherme Lima

Desenvolvedor e Instrutor na Alura

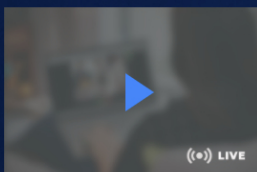


LIVES DESTA IMERSÃO!

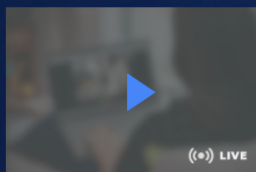
CLIQUE E ATIVE O LEMBRETE DE AGENDAMENTO NO YOUTUBE



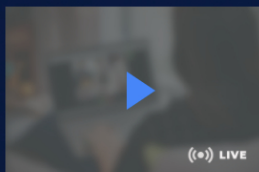
LIVE NO AR
Primeiros Passos na Programação



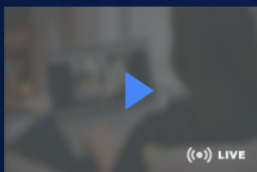
LIVE NO AR
Revisão e Dúvidas da Primeira Aula



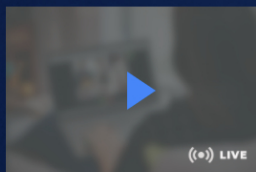
LIVE NO AR
Reagindo aos Projetos Compartilhados



LIVE NO AR
Revisão de Projetos da Primeira Semana



LIVE NO AR
O que é GitHub e como utilizar a ferramenta?



LIVE NO AR
Live de Encerramento