

IMERSÃO DEV**AULA 5: REFATORANDO O ALURAFLIX COM FUNÇÕES**

AluraFlix com botão [guilhermeonrails](#)

HTML

```
onClick="adicionarFilme()">>Adicionar Filme</button>
```

CSS

JS

```
1 console.log("iniciou o programa")
2
3 <function adicionarFilme() {
4   console.log("clicou")
5 }
6
7 console.log("terminou o programa")
```

Last saved 3/5/2023 4:32:33 PM

Console

```
"terminou o programa"
"clicou"
"clicou"
```

Assistir no [YouTube](#), **INTERAÇÕES E FUNÇÕES**



COMUNIDADE EXCLUSIVA

REFATORANDO O ALURAFLIX COM FUNÇÕES

PARTICIPE E VÁ MAIS FUNDO

Na maior parte das vezes, queremos que as partes do nosso código não saiam executando a qualquer hora, mas somente no momento em que queremos que isso aconteça. Por exemplo, se um trecho do programa depende de alguma informação que venha do usuário - uma seleção feita na tela ou um texto em um formulário -, temos que deixar claro no código no que "este trecho tem que ser executado na hora certa". Para isso, entre outras coisas, utilizamos uma ferramenta super comum em programação, a **função**.

Link do template:

<https://codepen.io/imersao-dev/pen/XWpWrod>

Durante a aula de hoje, vamos *refatorar* o projeto do AluraFlix da aula anterior para continuar integrando o HTML e o JavaScript, também fazendo com que as partes certas do programa funcionem exatamente no momento certo.

Além do código executar somente quando queremos, também vamos ver formas diferentes de usar o JavaScript para acessar o HTML e deixar a visualização mais legal.

Conteúdo detalhado dessa aula

- Sintaxe e criação de funções no JavaScript;
- Integrando funções criadas no JavaScript com o HTML que está sendo exibido na tela;
- Condicionando a execução (ou "chamada") de uma função a um clique em um botão

na tela;

- Usando o JavaScript para acessar o que está sendo exibido na tela e pegar valores digitados pelo usuário com `querySelector()` e `.value`;
- Passar informações que as funções precisam para funcionar, através dos *parâmetros*;
- Utilizar o `.endsWith()` para verificar se um texto termina com determinados caracteres;
- Ver mais um exemplo de reatribuição de variável para "limpar" o texto do campo com `""`.

Desafios dessa aula!

- Substituir o pôster de cada filme pelo trailer. Dica: pesquisem pela opção `embed` no menu de compartilhamento do YouTube;
- Estudar o `innerHTML` e a função que está criando a lista de pôsters. Como o código funciona para adicionar filmes sem utilizar array?
- Criar a função `validaFilme()` que faça somente a verificação que está sendo feita no `if`.

Links importantes

- [Repositório do código final da aula 4](#)

Conteúdo extra:

- Iterações são parte importante do estudo de lógica de programação e nem sempre a gente pega de primeira. Por isso, produzimos um [vídeo extra](#) para você dar um gás nesse tema e tirar suas dúvidas. Ou ter dúvidas novas, o que também é bom!
- [Refazendo a aula 1 com outra linguagem de programação](#)
- [Como abrir um programa do CodePen no VSCode](#)

Como compartilhar seu CodePen:

- Clique na opção Settings no canto superior direito;
- Selecione a opção Pen Details (Detalhes);
- No campo Pen Title você pode dar o nome do seu projeto;
- No campo Pen Description, você pode dar detalhes sobre o projeto (o que ele faz, qual objetivo do projeto);
- Para compartilhar seu projeto, no campo Tags, você pode adicionar `#imersaodev,#alura`
- Agora só salvar seu projeto e compartilhar o link marcando a Alura nas redes sociais!

QUEM SÃO OS MERGULHADORES?

INSTRUTORES E INSTRUTORAS DA ALURA NESSA IMERSÃO:

Paulo Silveira

Co-fundador e CEO da Alura



Rafaella Ballerini

Instrutora de Front-end na Alura, criadora de conteúdo



Guilherme Lima

Desenvolvedor e Instrutor na Alura



LIVES DESTA IMERSÃO!

CLIQUE E ATIVE O LEMBRETE DE AGENDAMENTO NO YOUTUBE



(•) LIVE



(•) LIVE



(•) LIVE

LIVE NO AR

Primeiros Passos na Programação

LIVE NO AR

Revisão e Dúvidas da Primeira Aula

LIVE NO AR

Reagindo aos Projetos Compartilhados

 LIVE

 LIVE

 LIVE

LIVE NO AR

Revisão de Projetos da Primeira
Semana

LIVE NO AR

O que é GitHub e como utilizar a
ferramenta?

LIVE NO AR

Live de Encerramento