

IMERSÃO DEV**AULA 1: CONVERSOR DE MOEDAS E VARIÁVEIS NO JAVASCRIPT**

COMUNIDADE EXCLUSIVA

CONVERSOR DE MOEDAS E VARIÁVEIS NO JAVASCRIPT

PARTICIPE E VÁ MAIS FUNDO

Nesta primeira aula da **Imersão Dev**, vamos criar um conversor de moedas, que converte dolar em real! O código da aula inicial para você acompanhar está aqui:

<https://codepen.io/imersao-dev/pen/ExNlJeZ>

Não se esqueça de fazer o fork desse projeto para a sua conta, e de marcar a hashtag da **#imersaodev** e **#alura**.

Neste programa, focamos nas primeiras ferramentas principais de qualquer linguagem de programação: variáveis, operadores, além das funções `alert` e `prompt` para trocar nossas primeiras mensagens na tela com o usuário.

Conteúdo detalhado dessa aula

- Criar uma conta no CodePen;
- Entender as diferenças entre HTML, CSS e JavaScript;
- Exibir mensagens na tela com `alert()`;
- Variáveis, manipulação dos valores armazenados e a memória do computador;
- Tipos de variáveis, como texto e inteiro;
- Fixando a quantidade de casas decimais com a função `toFixed()`;
- Converter um tipo texto (string) em decimal (float) com a função `parseFloat()`.

Desafios dessa aula!

- Criar um programa que converta libra em dolar, ou graus Celsius para Fahrenheit;
- Exibir o resultado da conversão na tela, no lugar da função alert.

Links importantes para você acompanhar a aula

- [Codepen - editor de código online](#)
- [HTML, CSS e JavaScript, quais as diferenças](#)
- [Repositório do código final da aula 1](#)

Links citados nessa aula

- [Mais sobre variáveis](#)
- [Mais sobre a função parseFloat](#)

Conteúdos extras:

- [JavaScript segundo a documentação](#)
- [Primeiros passos na programação](#)
- [O que é Javascript?](#)
- [5 minutos de HTML](#)

Como compartilhar seu CodePen:

- Clique na opção Settings no canto superior direito;
- Selecione a opção Pen Details (Detalhes);
- No campo Pen Title você pode dar o nome do seu projeto;
- No campo Pen Description, você pode dar detalhes sobre o projeto (o que ele faz, qual objetivo do projeto);
- Para compartilhar seu projeto, no campo Tags, você pode adicionar #imersaodev,#alura
- Agora só salvar seu projeto e compartilhar o link marcando a Alura nas redes sociais!

QUEM SÃO OS MERGULHADORES?

INSTRUTORES E INSTRUTORAS DA ALURA NESTA IMERSÃO:

Paulo Silveira

Co-fundador e CEO da Alura



Rafaella Ballerini

Instrutora de Front-end na Alura, criadora de conteúdo



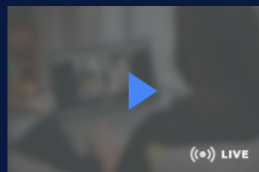
Guilherme Lima

Desenvolvedor e Instrutor na Alura

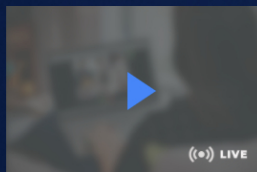


LIVES DESTA IMERSÃO!

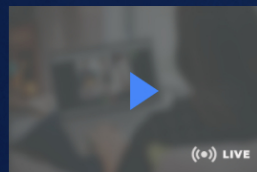
CLIQUE E ATIVE O LEMBRETE DE AGENDAMENTO NO YOUTUBE



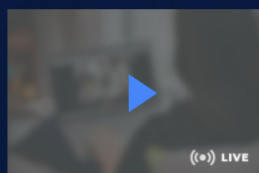
LIVE NO AR
Primeiros Passos na Programação



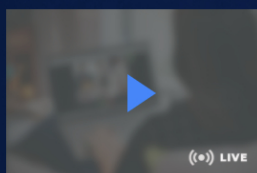
LIVE NO AR
Revisão e Dúvidas da Primeira Aula



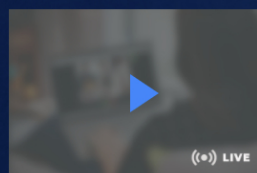
LIVE NO AR
Reagindo aos Projetos Compartilhados



LIVE NO AR
Revisão de Projetos da Primeira Semana



LIVE NO AR
O que é GitHub e como utilizar a ferramenta?



LIVE NO AR
Live de Encerramento

