

Séraphin PERROT
Etudiant 2ème année
Promo 2024

Mickael WART
Maître de stage
Chef de projet

**Rapport de stage de 2ème année
En tant que développeur
Front end
Chez S COM SYSTEM**



Du 1er Juillet au 20 Décembre 2020

Sommaire:

1) Introduction.....	3
2) Présentation de l'entreprise.....	5
2)A) Qu'est-ce que S COM SYSTEM.....	5
2)B) Les services de S COM SYSTEM.....	5
2)C) Le but de l'entreprise.....	5
3) Mon travail en tant que stagiaire.....	7
3)A) Ma mission.....	7
3)B) Comment est composé un site internet.....	8
3)C) Comment créer un site internet.....	9
4) Le déroulement du stage.....	10
4)A) Mes débuts.....	10
4)B) L'ambiance de travail.....	10
4)C) Les mesures sanitaires.....	11
4)D) Le changement de bureau.....	11
5) Les différents projets.....	13
5)A) Projet O.....	13
5)B) Projet B.....	14
5)C) Projet S.....	15
5)D) Projet Th.....	16
5)E) Projet Ta.....	17
5)F) Projet Tab.....	18
6) Conclusion.....	20
7) Remerciements.....	20



Séraphin Perrot



1) Introduction:

Étant étudiant en 2ème année à Epitech Lille, dans le cadre de notre cursus scolaire il me fallait trouver un stage d'informatique en entreprise. Un stage, qui mettait en pratique mes capacités de développeur mais aussi qui m'allait m'apprendre beaucoup et qui allait m'aider à me former dans la vie en entreprise

Après avoir envoyé plusieurs curriculum vitae, lettre de motivation à quelques entreprises que je trouvais intéressantes, j'ai eu la chance de recevoir une réponse assez rapide par téléphone de l'une d'entre elles, S COM SYSTEM.

Cet appel téléphonique avait pour but de mieux connaître mon profil, mes goûts, mes centres d'intérêt et se résultant par un test pour montrer mes capacités

Mon test d'entrée consistait à la réalisation de deux projets, chacun dans deux langages de programmation différents.

Le premier était de faire un programme basique de comptage de point de tennis avec jeu, set et match dans un langage de programmation de bas niveau, le "C"

Le second consistait à faire une application pour calculer le prix TTC d'une valeur en euro ayant pour TVA, 20%, en "PHP" un langage très utilisé pour créer des pages internet dynamiques

Après avoir réussi ce test et ma convention de stage signée, mon stage de 6 mois en tant que développeur pouvait commencer.

C'est à travers ce rapport de stage que je vais vous expliquer en quoi consiste le travail d'un développeur Front-End et sur quel projet j'ai pu contribuer et ceux que j'ai pu réaliser.

Epitech 2024

3

S COM SYSTEM



Séraphin PERROT
Etudiant 2ème année
Promo 2024

Séraphin Perrot



Mickael WART
Maître de stage
Chef de projet

**Rapport de stage de 2ème année
En tant que développeur
Front end
Chez S COM SYSTEM**



LE CONTEXTE

Du 1er Juillet au 20 Décembre 2020



2) Présentation de l'entreprise:

A) Qu'est-ce que S COM SYSTEM:

S COM SYSTEM est une entreprise de création et de conception d'infrastructure informatique sécurisée créée en 2017 par Hugo Leroy. Elle est située dans les locaux de Blanchemaille, un incubateur de startup dans les Hauts-de-France à Roubaix. S COM SYSTEM malgré son jeune âge en tant qu'entreprise avait déjà travaillé avec plusieurs sociétés comme par exemple World of Mobile, la vie est belt, C Com Commerce ou bien encore les Marmots. Pendant mon stage l'entreprise contenait à son maximum 11 salariés dont 4 stagiaires.

B) Les services de S COM SYSTEM:

Ce que vend S COM SYSTEM c'est d'abord une écoute de ses clients pour réaliser leurs projets sur mesure, des conseils pour apporter le savoir faire de S COM SYSTEM au projet et une maintenance applicative pour faire évoluer et maintenir le projet à jour.

C) Le but de l'entreprise:

La devise de S COM SYSTEM, "digitalement votre" décrit bien l'objectif de l'entreprise: être proche, à l'écoute de ses clients pour procurer les meilleurs services possible et un suivi actif des projets.

Epitech 2024



Séraphin PERROT
Etudiant 2ème année
Promo 2024

5

Séraphin Perrot

S COM SYSTEM



Mickael WART
Maître de stage
Chef de projet

**Rapport de stage de 2ème année
En tant que développeur
Front end
Chez S COM SYSTEM**



LA MISSION

Du 1er Juillet au 20 Décembre 2020



3) Mon travail en tant que stagiaire:

A) Ma mission

La mission de mon stage en tant que stagiaire était de travailler en tant que développeur web frontal plus couramment appelé développeur front-end pour conceptualiser autour d'une entreprise un site internet ayant un bon visuel, une bonne ergonomie de lecture et de navigation.

J'ai dû pour ce faire:

- Apprendre à utiliser les dernières évolutions technologique; des outils et des techniques que je ne connaissais pas ou très peu
- Respecter certains critères que les entreprises m'imposent
- Réaliser des croquis sur papier pour mieux visualiser, ordonner mes idées
- Apprendre et utiliser le langage technique pour communiquer plus facilement avec mes collègues

Pour pouvoir travailler sur différents projets j'ai quotidiennement utilisé mon outil principal, un ordinateur avec comme système d'exploitation Linux, un équivalent de Windows ou MacOS X mais plus modulable et particulièrement adapté dans le monde de la programmation.

J'ai utilisé très souvent Atom, un programme d'édition de texte, pour pouvoir écrire, lire ou modifier du code

Nous utilisons Telegram, un programme de messagerie pour communiquer, s'envoyer des fichiers.

Durant certains projet nous utilisons Trello une application web pour nous organiser par rapport au tâche que nous devons faire



B) Comment est composé un site internet

Un site internet ou site web, c'est avant tout un ensemble de pages, de ressources relié et accessible par des liens.

Ces pages sont en général, pour la plupart rédigées en PHP, un langage de programmation très utilisé dans le domaine des sites internet.

En 2016 selon Wikipedia, 82% des sites internet et autre application web seraient fait en PHP, comme par exemple Facebook ou encore Youtube.

Un site internet peut-être découper en deux grandes parties distincte:

- Le côté "back", une partie qui est "caché" du grand public qui désigne la partie qui gère les données et le fonctionnement du site en général
- Le côté "front", ma partie du travail donc, qui est la partie visible de l'iceberg, celle que l'utilisateur va voir, va utiliser

Dans le cadre de mon stage j'ai du donc travaillé sur la partie visuel du site et était accompagné durant la plupart de mes projets en binôme par un collègue stagiaire de la Web@Cademie pour la partie gestion des données de divers projets.

Il m'est quand même arrivé des fois de travailler un peu sur le back dans différents projets voir même de ne travailler que dessus et de laisser la partie visuel à un nouveau stagiaire arrivant, ce qui m'a permis par la suite d'avoir une meilleure compréhension de ce côté là.



C) Comment créer un site internet

Il y a plusieurs manières de faire un site internet, certaines méthodes sont plus simples à mettre en œuvre, certaines sont plus complètes et certaines même ne nécessitent pas d'avoir beaucoup de connaissances dans le domaine mais juste un peu de persévérance.

Durant mon stage chez S COM SYSTEM, j'ai pu utiliser deux méthodes différentes très utilisées dans le monde du web :

- Les infrastructures logiciels appelés "Framework"
- Les systèmes de gestion et de conception de contenus appelés "CMS"

Un Framework est un logiciel qui permet de générer automatiquement selon nos besoins les fondations, les grandes lignes de code, (ici dans notre cas) d'un site internet.

Il existe deux grands Framework utilisés dans le monde du web qui sont Laravel une entreprise Américaine et Symfony créée par une entreprise Française Lilloise, SensioLabs.

Un CMS est un logiciel, le plus souvent étant une application accessible via internet avec une interface graphique qui, met en place les fondations et tous les outils nécessaires pour créer un site internet simple, sans écrire le moindre code et cela en quelques clics.

Il existe deux grands CMS utilisés dans le monde du web qui sont Wordpress une entreprise Américaine et Prestashop une entreprise Française créée au sein d'Epitech Paris en 2007.



Les Frameworks sont très personnalisables car ils ne créent que ce que nous leurs disons de faire via des commandes basiques, ensuite libre à nous d'ajouter ou de modifier ce que nous voulons dans le code du site.

Les CMS avec leurs interfaces graphiques sont plus simples d'utilisation vu qu'il ne faut pas spécialement savoir coder, sont plus rapides à mettre en place qu'un site créé avec un Framework mais reste clairement moins personnalisable car dépendent d'outils pré faits.

4) Le déroulement du stage:

Mon stage de 45 heures par semaine, soit 7 heures de travail par jour, a commencé le 1 Juillet 2020, a duré 6 mois et s'est terminé le 20 Décembre 2021.

A) Mes débuts

Dès le début de mon stage j'ai reçu un court briefing de par mon maître de stage m'expliquant comment l'entreprise fonctionne, sur le sujet des sites web en général et ce qui allait m'attendre comme missions.

Durant mon stage je ne communiquais pas directement avec les clients car c'est un travail très différent de développeur, il faut avoir les mots justes et précis, mes missions je les recevais de par mon maître de stage et même des fois directement du chef d'entreprise.

On m'a briefé assez précisément sur ce que je devais faire, il m'est même arrivé une fois d'avoir un cahier des charges de par le client.

B) L'ambiance de travail

Je travaillais sur le projet en question et si je coinçais quelque part, que j'avais besoin d'une quelconque aide ou juste besoin de renseignements, les personnes autour de moi n'hésitent pas à m'aider et à me solliciter pour leur demander de l'aide.



Je me suis sentis très bien accueilli par toute l'équipe dès mon premier jour.

Souvent, certains collègues de travail m'envoient des cours vidéo que je n'hésitais pas à regarder durant mon temps personnel, cela m'a permis de rattraper en quelque sorte les connaissances que je n'avais pas mais aussi et surtout le vocabulaire.

C) Le changement de bureau

Jusqu'au milieu de mon stage nous avons un bureau assez petit, qui ne pouvait pas accueillir plus de salariés mais aussi qui, en vu des restrictions sanitaire qui arrivait, ne nous permettez pas de tous travailler avec 1 mètre de distanciation social.

Nous avons donc dû tous être mobilisés pour déplacer les meubles un étage au dessus, ce qui nous a pris une journée de travail mais qui au moins nous donnez de plus grand bureau chacun et donc un meilleur espace de travail en général.

D) Les mesures sanitaire

A cause de la crise sanitaire liée au Covid-19 S COM SYSTEM a dû, comme la plupart des entreprises, prendre des mesures sanitaires.

Cela s'est manifesté par la création et l'aménagement d'un espace de télécommunication virtuel pour que nous puissions s'appeler; Discord.

C'est sur ce logiciel que nous nous appelons par des réunions quotidiennes à 9H du matin.

Durant ces réunions d'environ trente minutes, nous faisons le point sur nos avancées, les potentielles nouvelles directives et des actualités liées au travail en général.

Heureusement le travail de Développeur permet de travailler en distanciel très facilement vu que notre principal outil et notre ordinateur.

Mais plus le temps passé dans ma chambre à travailler seul, plus le bureau et les interactions sociales que j'avais me manquaient.

Epitech 2024

11
SYSTEM

S COM



Séraphin PERROT
Etudiant 2ème année
Promo 2024

Séraphin Perrot



Mickael WART
Maître de stage
Chef de projet

**Rapport de stage de 2ème année
En tant que développeur
Front end
Chez S COM SYSTEM**



LES RESULTATS

Du 1er Juillet au 20 Décembre 2020



5) Les différents projets:

A) Projet O - Symfony et Laravel

Le projet O, un outil de gestion des retraites pour pompier est un site accessible en interne pour que les pompiers puissent calculer et gérer leurs retraites. Mon travail sur ce projet a commencé le 6 Juillet jusqu'au 10 Août, soit 25 jours de travail.

Le projet existait déjà mais était devenu assez vieux au niveau des technologies utilisées, de son visuel et de son utilisation qui n'était pas assez intuitif ni facile à comprendre.

Notre tâche sur ce site était donc de remettre au goût du jour ce site, nous avons donc repris la base de données déjà existante et bien fournie et l'avons reliée à une base vierge de Symfony pour retravailler tout le site.

Je travaillais en binôme avec Adrien, stagiaire en alternance de la Web@Cademie et ayant déjà beaucoup d'expérience dans le monde du web, Adrien m'a bien aidé à comprendre les bases pour bien commencer sur le premier projet que j'ai eu durant ce stage.

Malheureusement pour nous après quelques jours de travail utilisant Symfony sur ce projet, nous sommes restés bloqués et nous avons eu des difficultés à travailler avec Symfony.

À cause de cela nous avons dû décider de changer pour Laravel en cours de route car il n'y avait pas que le front qui utilisait de vieille technologie mais la base de données aussi était en plus d'avoir été mal pensée, mal organisée, mal conceptualisée.

Laravel malgré cette base de donnée désorganisée à su récupérer, retranscrire les données pour que je puisse les implémenter dans mon code pour pouvoir ensuite les afficher.



B) Projet B - Symfony

Le projet B est un site internet de location de téléphone reconditionné pour une entreprise française.

Mon travail sur ce projet a commencé en parallèle avec le premier projet soit le 6 Juillet jusqu'au 23 Juillets.

Notre tâche sur ce projet à était de faire un site pour que de futur potentiel client puissent passer des commandes de location de téléphone reconditionné comme par exemple une entreprise voulant louer plusieurs téléphones de travail pour leurs salariés, le tout sur une base fonctionnelle déjà créée par S COM SYSTEM.

C'est durant ce deuxième projet que j'ai su prendre mes marques, comparé au premier projet je savais ce que je devais faire et comment le faire.

Le site à du coup était fonctionnel très rapidement et mon travail au niveau du visuel n'était pas forcément très compliqué, je devais changer quelques couleurs pour que le site suive avec les couleurs de l'entreprise en question et ajouter quelques menus en plus.



C) Projet S - Laravel

Le projet S est un site accessible en interne pour S COM SYSTEM, affichant sur un écran plat dans les bureaux un point de vue global sur tous les sites fait par S COM SYSTEM, il permet de voir si, pour quelque raison un site n'est plus accessible, autrement dit "down" nous permettant d'intervenir au plus vite dessus.

Ce projet était le troisième projet sur lequel je travaillais et j'ai eu la chance de travailler seul dessus, ce qui m'a permis d'être assez libre en général dans sa conception mais c'est aussi ce qui m'a permis d'expérimenter. Il n'y avait pas besoin de beaucoup de travail au niveau de la gestion de données pour un site aussi simple qu'un site d'affichage c'est aussi pour cette raison que j'ai du travaillé seul à la réalisation de ce projet ce qui m'a beaucoup aidé pour la suite.

Ayant la chance de créer ce projet de A à Z, j'ai pu choisir la technologie utilisée pour le créer, Laravel et aussi de trouver le moyen d'afficher plusieurs sites et leurs statuts.

Ce projet et pour moi le projet que j'ai le plus apprécié de faire car je restais assez libre dans mes choix de conception, que j'ai pu tester ce que j'avais expérimenté dans mes premiers projets et la seule difficulté qui résidait à afficher des sites internet et leurs statuts dans un site internet, m'a intéressé et m'a même donné des idées pour de futurs projets personnels.



D) Projet Th - Prestashop

Le projet Th un site internet permettant de présenter et de visualiser les différents produits de la filiale française d'une entreprise d'électroménager Allemande.

Mon travail a commencé le 1 Septembre jusqu'au 7 Décembre.

Ma tâche sur ce projet était de fournir à la filiale française un site égale au niveau de la qualité mais aussi de certain visuel à celui allemand.

Ce projet était un nouveau défi pour moi car c'était le premier projet où je m'étais en place, que j'utilisais un CMS; Prestashop.

Le temps de création d'un site basique avec un CMS est presque aussi simple que de le faire avec un Framework, la seule différence réside dans la complémentarité de cette base.

En effet dès la création d'un site en CMS je me suis retrouvé avec un site d'exemple de vente complet déjà pré fait et une interface pour effectuer de multiple modifications sur ces blocs que constitue cette base.

Le problème majeur des CMS est que si nous voulons sortir du confort de ces blocs pré fait, mise à notre disposition pour faire une certaine modification bien précise, les choses se compliquent. Il faut donc mettre de côté ce que nous offrent ces outils de modification graphique pour revenir à du code pur, ce qui pour moi enlève le principal intérêt des CMS, autant utiliser un Framework.

Je me suis d'ailleurs plusieurs fois retrouvé limité en travaillant sur Prestashop car aucun bloc mis à ma disposition ne convenait à ce que je voulais implémenter dans le site.



E) Projet Ta - Wordpress

Le projet Ta est un site internet pour mettre en relation les offres et demandes de pièces détachées de véhicules de collection.

Mon travail sur ce projet a commencé le 24 Septembre jusqu'au 2 Novembre, soit 25 jours de travail.

Ayant subi des modifications ce qui a eu pour cause de rendre le site non fonctionnel, mon travail à était de réparer le site de leur entreprise.

Les problèmes sur le site pour n'en citer que quelques un était:

- Des boutons non fonctionnel
- Des boutons redirigeant vers des pages internet non existante
- Une barre de recherche non fonctionnel

Il ne fallait donc que résoudre des problèmes mineurs sur le site à première vue, c'est pour cela que j'étais assigné seul sur ce projet, malheureusement de nombreux problèmes se sont révélés plus compliqué à résoudre, j'ai mis longtemps par exemple à rechercher des pages qui avaient mystérieusement disparu alors que cela m'aurait pris moins de temps de les refaire.

J'ai donc dû léguer ce projet à un collègue qui avait plus travaillé, plus de connaissances en Wordpress que moi.

Je pense que ce projet à était celui qui m'a le moins passionné d'entre tout ce que j'ai pu faire et j'étais un peu dégouté de ne pas avoir su régler les problèmes, le finaliser.

Le fait que le projet était fait avec un CMS et que j'ai dû modifier en profondeur son code, ce qui m'a donné encore plus de difficulté ne m'a pas non plus fait apprécier les projets fait par CMS.



F) Projet Tab - Symfony

Le projet Tab est un site accessible en interne pour que la société Euroditas puisse gérer, les heures productives de ses salariés, leurs absences, leurs congés mais surtout pour avoir un point de vue global de l'effectif salarial.

Mon travail sur ce projet a commencé le 17 Novembre jusqu'à la fin de mon stage.

Nous étions deux sur le projet; Mathis Gombert un collègue stagiaire de deuxième année à Epitech Lille qui pour lui était son premier projet à S COM SYSTEM à travailler sur le côté visuel du site tant dit que pour ma part, je me suis mis à travailler pour la première fois, de part les directives de mon maître de stage, sur le côté gestion de données du site.

J'ai donc dû pour ce projet assez conséquent apprendre à Mathis comment se servir d'un Framework comme Adrien me l'avais fait au début de mon stage tout en apprenant les rudiments de ce nouveau poste qu'est développeur Back-end.

Mon travail consistait à créer une base de données, bien structurée et bien organisée pour que les futures développeurs en charge du projet puissent facilement reprendre mon travail.

Ce qui n'a pas était très facile vu que je n'avais pas vraiment d'expérience, mais j'ai pu quand même grâce à certains collègues de travail et vidéo pû apprendre et avancer sur cette tâche.



Séraphin Perrot



Séraphin PERROT
Etudiant 2ème année
Promo 2024

Mickael WART
Maître de stage
Chef de projet

**Rapport de stage de 2ème année
En tant que développeur
Front end
Chez S COM SYSTEM**



LA CONCLUSION

Du 1er Juillet au 20 Décembre 2020



Séraphin Perrot



6) Conclusion:

Par rapport aux différents stages d'observation que j'ai pu réaliser, ce stage de deuxième année d'une demie année à S COM SYSTEM m'a permis d'apprendre ce qu'était vraiment la vie en entreprise, d'avoir des échéances, des objectifs à accomplir, des responsabilités comme un vrai salarié. J'ai pu aussi m'entourer de personnes passionnées et qui ont su captiver mon attention en ayant la patience de m'inculquer leurs connaissances, les erreurs qu'ils ont pu faire quand eux aussi au commencement dans le métier mais aussi comment les régler.

Ce stage restera dans sa globalité une très bonne expérience

7) Remerciements:

Je tiens à remercier toute l'équipe de S COM SYSTEM pour l'accueil, l'encadrement, les encouragements mais aussi la confiance qui m'est accordée pendant ce stage au sein de cette entreprise.

Merci pour tout, pour toutes les connaissances, les conseils et nouvelles capacités que j'ai pu acquérir durant mon stage cela n'a pu m'être que favorable à mon apprentissage

Je tiens aussi à remercier mon école Epitech sans laquelle je n'aurais certainement pas eu ce stage, merci aussi d'avoir su garder contact en ces temps difficiles et de m'avoir aidé tout au long de cette expérience

Epitech 2024

20

S COM SYSTEM



Séraphin PERROT
Etudiant 2ème année
Promo 2024

Séraphin Perrot



Mickael WART
Maître de stage
Chef de projet

**Rapport de stage de 2ème année
En tant que développeur
Front end
Chez S COM SYSTEM**



Du 1er Juillet au 20 Décembre 2020

Epitech 2024

S COM SYSTEM



Séraphin Perrot

