田煜的个人简历

基本信息

性别:男年龄:24地点:上海

应聘职位: 开发工程师 期望薪资: 14,000

• 爱好: python、摄影、阅读

• GitHub: https://github.com/tianyu0915

• 微博: http://http://weibo.com/tyminiblog2010/

• SOF: http://stackoverflow.com/users/2614072/yohn

工作经验

1. Favbuy Corp(上海优价网络技术有限公司)

• 职位: 高级Python开发工程师

• 时间: 2012.10 - 现在

• 内容: 主要负责公司网站项目、移动APP项目的服务器端开发部署和维护

2. 虎扑体育网(上海虎扑文化传播有限公司)

职位: Python开发工程师 时间: 2011.10 - 2012.10

• 内容:参与网页游戏《虎扑世界》服务器端开发负责游戏项目的web端管

理/运营工具开发和维护

项目经验

1. Data007(网站)

• 时间: 2013.10 - 现在

• 描述:基于大数据的、面向淘宝卖家的数据挖掘与分析网站。主要负责网

站功能开发、部署维护

● 链接: http://www.data007.com

2. HappyGolf(iPhone APP, 私人项目)

• 时间: 2013.12 - 现在

● 描述: 移动应用,负责后端RESTFull接口的开发测试,服务器端的部署与

维护工作

• 链接: http://hpgolf.t-y.me/ doc/

3. TODOO.US(私人项目)

• 时间: 2013.12 - 2014.1

• 描述: 小团队任务管理协作工具,第一次使用Angularis做前端开发,用

django实现后端RESTFull API

• 链接: http://www.data007.com

4. DealPick.com

• 时间: 2013.3 - 2013.6

• 描述: 面向欧美用户的限时特卖聚合网站

• 链接: http://www.dealpick.com

5. FavBuy.com(网站&移动APP)

• 时间: 2012.10 - 2013.3

● 描述:面向欧美用户的奢侈品导购网站。主要负责网站功能开发、移动

APP服务器端开发,参与了部分爬虫的开发

● 链接: http://www.favbuy.com

6. 虎扑世界(网页游戏)

• 时间: 2011.10~2012.10

• 描述: 角色扮演类网页游戏。主要负责背包、物品等模块的功能开发于测

试、GM管理后台开发

• 链接: http://world.hupu.com/

7. PYTHON开发者社区(私人项目)

• 时间: 2011.6 - 2011.9

• 描述:基于Django 1.4.2 开发的技术社区网站,代码已开源 查看

• 链接: http://pythoner.org

8. DjangoCaptcha(私人项目)

• 时间: 2013.6 - 2013.7

• 描述: 适用于Django的验证码模块

• 链接: https://github.com/tianyu0915/DjangoCaptcha

9. TODOO.US(私人项目)

• 时间: 2013.11 - 2013.12

 描述: 轻量级的适合小团队的任务管理工具,第一次在前端中采用了 Angularjs,后端由django实现RESTFull接口

• 链接: https://todoo.us/

10. MiniBlog(私人项目)

• 时间: 2009.1 - 2010.5

• 描述:基于ThinkPHP的单用户个人微博系统,含手机版

• 链接: https://github.com/tianyu0915/miniblog

技术栈

时间	技能	熟悉程度
2013.12	Angularjs	***
2012.12	Elasticsearch	* * * * *
2011.2	Django	****
2011.1	Python	***
2011	Git	****
2011	MySql/Sql	***
2011.9	VIM	****
2010.9	Linux/Uniux	***
2009	PHP	* * * * *
2008	ASP	* * * * *
2007	CSS	***
2006	HMLT	***

联系方式

• 手机: 15102993376

• E-mail:tianyu0915@gmail.com

其它信息

• 开发平台: Mac Book Pro + Vim

• 最近喜欢的书: 《天才在左 疯子在右》、《学会提问》、《暗时间》