Выполнение 14 лабораторной работы

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование

Павлюченков С.В.

07 сентября 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Докладчик

- Павлюченков Сергей Витальевич
- Студент ФФМиЕН
- Российский университет дружбы народов
- · 1132237372@pfur.ru
- https://serapshi.github.io/svpavliuchenkov.github.io/





Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообшение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1. также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/ttv#, где # — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.

- 2. Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.
- 3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767.

Выполнение лабораторной работы

Код программы семафора

```
mc [svpavliuchenkov@fedora]:~/work/os/
mc [svpavliuchenkov@fedora]:~/work/os/lab14
1 lab14
         [B---] 0 L:[ 1+19 20/20] *(215 / 215b)
#!/bin/bash
t1=$1
t2=$2
myfile='lockedfile'
while test -f $myfile
   echo "Proccess is locked"
   sleep $t1
done
echo "Process $$ is running"
touch $myfile
sleep $t2
echo "Proccess $$ is done"
rm $myfile
```

Код командного файла

```
mc [svpavliuchenkov@fedora]:~/work/os/
mc [svpavliuchenkov@fedora]:~/work/os/lab14
1a lab14
                 [B---] 4 L:[ 1+11 12/12] *(135 / 135b)
!/bin/bash
tmp=3
t1=$1
t2=$2
for (( a=0; a<tmp; a++))
echo "process $a is running"
sudo ./1_lab14 $t1 $t2 > /dev/tty$a
done
wait
```

```
[svpavliuchenkov@fedora lab14]$ sudo ./la_lab14 3 5
process 0 is running
process 1 is running
process 2 is running
[svpavliuchenkov@fedora lab14]$
```

Рис. 3: Запуск программы

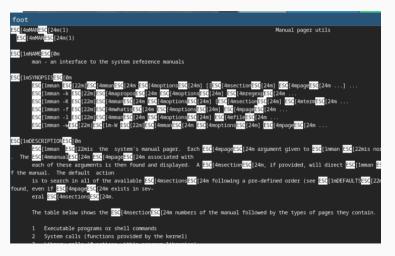
Структура папки man1.

```
[sypayliuchenkov@fedora lab14]$ ls /usr/share/man/man1
 abrt-action-analyze-ccpp-local.1.gz
abrt-action-analyze-oops.1.gz
 abrt-action-notify.1.gz
abrt-action-save-package-data.1.gz
 abrt-dump-journal-core.1.gz
abrt-dump-journal-oops.1.gz
```

```
[svpavliuchenkov@fedora lab14]$ ./2 lab14 man
/usr/share/man/man1man
[svpavliuchenkov@fedora lab14]$ cat 2 lab14
#!/bin/bash
file=$1
mydir="/usr/share/man/man1"
echo "$mydir$file"
if test -f "$mydir/$file.1.qz"
then
less "$mydir/$file.1.gz"
else
echo "no such file"
fi[svpavliuchenkov@fedora lab14]$
```

Запуск программы

Командой less сразу же открывается просмотр содержимого справки о команде.



Код с использованием встроенную переменную \$RANDOM

```
#!/bin/bash
Let q=$(($RANDOM * 26 * 26))
while [ $q -ge 26 ]
do
r=$(($q%26))
case $r in
0) echo -n a;; 1) echo -n b;; 2) echo -n c;; 3) echo -n d;;
4) echo -n e;; 5) echo -n f;; 6) echo -n g;; 7) echo -n h;; 8) echo -n i;;
9) echo -n j;; 10) echo -n k;; 11) echo -n 1;; 12) echo -n m;;
13) echo -n n;; 14) echo -n o;; 15) echo -n p;; 16) echo -n q;;
17) echo -n r;; 18) echo -n s;; 19) echo -n t;; 20) echo -n u;;
21) echo -n v;; 22) echo -n w;; 23) echo -n x;; 24) echo -n y;; 25) echo -n z;;
esac
((q /= 26))
done
echo " "
```

Рис. 7: Код для 3-й задачи

Генерация случайной строки

```
[svpavliuchenkov@fedora lab14]$ ./3_lab14
aazgf
[svpavliuchenkov@fedora lab14]$
```

Рис. 8: Запускаю программу



Я улучшил свои навыки работы с bash. Изучил команду less, использовал перенаправление в виртуальный терминал и научился пользоваться командой exit().