Лабораторная работа №8

Основы информационной безопасности

Павлюченков С.В.

07 сентября 25

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Докладчик

- Павлюченков Сергей Витальевич
- Студент ФФМиЕН
- Российский университет дружбы народов
- · 1132237372@pfur.ru
- https://serapshi.github.io/svpavliuchenkov.github.io/



Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.

Два текста кодируются одним ключом (однократное гаммирование). Требуется не зная ключа и не стремясь его определить, прочитать оба текста. Необходимо разработать приложение, позволяющее шифровать и дешифровать тексты Р1 и Р2 в режиме однократного гаммирования. Приложение должно определить вид шифротекстов С1 и С2 обоих текстов Р1 и Р2 при известном ключе; Необходимо определить и выразить аналитически способ, при котором злоумышленник может прочитать оба текста, не зная ключа и не стремясь его определить.

Выполнение лабораторной работы

Ранее написанный код

Рис. 1: Код из 7 лабораторной

Шифрование

С помощью написаных ранее функций создаем уникальный ключ и шифрую им два предложения, после чего проверяю возможно обратно дешифрования

```
₹
    'sFv39CxMp2tF0s'
```

Создание ключей

По открытому слову создаю список возможных ключей для каждого предложения, так как они зашифрованы одним ключом, то в теории при подборе может оказаться два одинаковых ключа в в двух массивах, и тогда это может быть истиным, но в этом случае такого не было

```
[['sFv39CxMp2tF', 'wx05:\x0fëb?~L2', 'j366vU\x7fbsF8K'],
```

Дешифровка

После чего я дешифрую предложения каждым возможным ключом, и получаю предложения, с некоторым количеством информации(рис. (fig:004?)).

```
С новым голоѿ□
С новым голомОншПшаьжэллпшОа
□Νον6Ϊ□ЎѼΘΚΦΕΟοκΚSιμbovËΚκο□dνα
Омов^ОяиеӨЈпнШПв (чэеҮѷолзА'wЁ
οЪ□ΨeΓÈяъωШΨЫ^□ΙJË1#яЊЦОюkX/
□SOeccTIЋ€Ѿ NYOSÔy□jЎѷѾUlй,
иО̂нш∐шаьжэллС новым голо≛ПӦ́П
инрй товаришАарярс^егиvUTЃf
```



В данной лабораторной работе я освоил на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.