Sistema de Vendas: Exemplo de implementação de uma Arquitetura Orientada a Eventos utilizando Spring Boot e RabbitMQ

José Ricardo Serathiuk da Silveira<sup>1</sup>

Resumo

Documentação de um exemplo simples de uma implementação de uma arquitetura orientada a eventos utilizando Spring Boot 3.0 e RabbitMQ.

Palavras-chave: spring boot, rabbitmq, arquitetura orientada a eventos, java.

Abstract

Documentation of a simple example of an implementation of an event-driven architecture using Spring Boot 3.0 and RabbitMQ.

**Keywords:** spring boot, rabbitmq, arquitetura orientada a eventos, java.

Introdução

O objetivo desse documento é explicar a implementação de uma arquitetura orientada à eventos utilizando Spring Boot 3.0 e RabbitMQ. O Spring Boot 3.0 foi escolhido por ser um framework com grande adesão no mercado e que o autor tem familiaridade e que ajuda no desenvolvimento da solução. O RabbitMQ foi escolhido para fins de aprendizagem. O autor possui mais familiaridade e experiência profissional com outras ferramentas de mensageria, como o Amazon SNS/SQS. A proposta é não ter nenhuma lógica de negócio mais profunda implementada, mas sim apenas a estrutura de comunicação funcionando. Também não foi pensado sobre transações distribuídas e outras questões mais complexas necessárias para o desenvolvimento de sistemas distribuídos funcionando em produção.

Estrutura conceitual do projeto

Serão criados 4 filas (queues) e 2 tópicos (exchanges). E cada tópico irá enviar mensagem para 3 filas. Um tópico será relativo a vendas de serviço e outro vendas de materiais. A

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Especialista em Arquitetura de Software Distribuído pela PUC Minas e Especialista em Engenharia de Software Ágil pela Universidade Positivo. E-mail: ricardo@serathiuk.com

diferença entre os 2 será apenas a emissão de nota, que para um caso é uma nota de Material e para outro uma nota de Serviço.

As filas que serão criadas:

- q.vendas.pagamento: Responsável por gerar as informações de pagamento
- q.vendas.inventario: Responsável por gerar por processar o inventário da venda
- q.vendas.nfe: Responsável por gerar a NF-e da venda
- q.venda.nfse: Responsável por gerar a NFS-e da venda

Os tópicos (exchanges) a serem criados:

- ex.venda.material: Tópico responsável por processar vendas de materiais.
- ex.venda.servico: Tópico responsável por processar vendas de serviços.

O vínculo (bindings) entre as filas e tópicos será o seguinte:

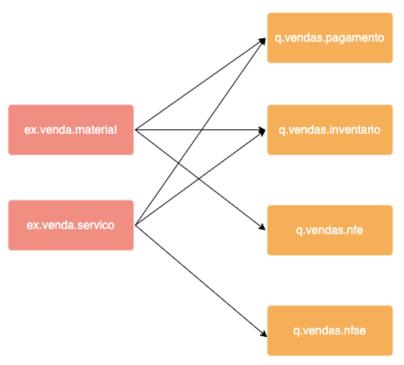


Figura 1 Mapa de vínculos entre as filas e tópicos

## Estrutura inicial do projeto

A estrutura inicial do projeto é a sugerida pela ferramenta de automação e gerenciamento de pacotes Maven e foi gerada pela ferramenta online própria do framework Spring, a Spring initializr (<a href="https://start.spring.io">https://start.spring.io</a>). Foi criado um projeto do tipo Maven, com linguagem Java e

com o Spring Boot na versão 3.0.5, utilizando o empacotamento Jar e Java 17. As dependências escolhidas foram a Spring Web e a Spring for RabbitMQ.

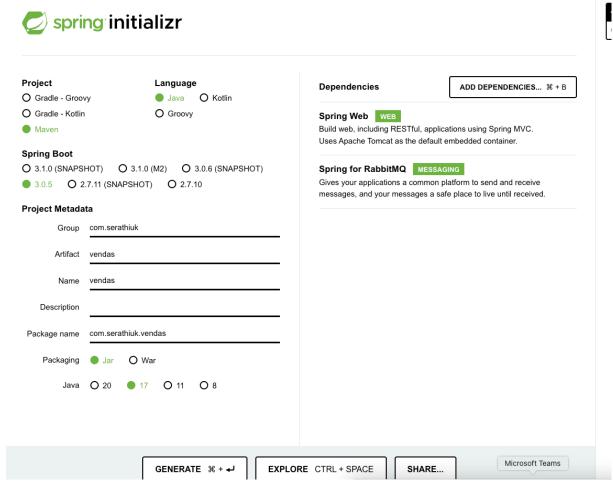


Figura 2: Tela de geração da estrutura inicial do projeto.

Foi criado um arquivo docker-compose.yaml na raiz do projeto, que utilizando as ferramentas Docker e Docker Compose, será responsável por criar um servidor RabbitMQ para o exemplo

## /docker-compose.yaml:

Para iniciar o RabbitMQ é só executar um 'docker compose up -d' (ou 'docker-compose up -d' dependendo da instalação) com o docker devidamente instalado.

## Configuração do projeto

Primeiramente, foi alterado o application.properties com as configurações de conexão do RabbitMQ:

## /src/main/resources/application.properties:

```
spring.rabbitmq.host=localhost
spring.rabbitmq.port=5672
spring.rabbitmq.username=guest
spring.rabbitmq.password=guest
```

Após isso foi adicionada a anotação @EnableRabbit na classe VendasApplication (classe de inicialização do projeto).

#### /src/main/java/com/serathiuk/vendas/VendasApplication.java

```
@EnableRabbit
@SpringBootApplication
public class VendasApplication {
   public static void main(String[] args) {
      SpringApplication.run(VendasApplication.class, args);
   }
}
```

Foi criada a classe AppConfig para configurar o Spring para utilizar corretamente o RabbitMQ com as mensagens com serialização em JSON, e também para que sejam criadas as queues, bindings e exchanges na inicialização da aplicação, caso não existam.

#### /src/main/java/com/serathiuk/vendas/AppConfig.java

```
connectionFactory) {
        final var rabbitTemplate = new RabbitTemplate(connectionFactory);
rabbitTemplate.setMessageConverter(producerJackson2MessageConverter());
       return rabbitTemplate;
    // Pré-requisito para o Spring Boot utilizar JSON para fazer as
conversões das mensagens do RabbitMQ
    @Bean
    public Jackson2JsonMessageConverter producerJackson2MessageConverter()
{
        return new Jackson2JsonMessageConverter();
    // Faz a criação das queues, exchanges e bindings caso não existam
ainda no RabbitMQ
    @Bean
    public AmgpAdmin amgpAdmin(RabbitTemplate rabbitTemplate) {
        var ampq = new RabbitAdmin(rabbitTemplate);
        ampq.declareQueue(new Queue(QUEUE PAGAMENTO));
        ampq.declareQueue(new Queue(QUEUE INVENTARIO));
        ampq.declareQueue(new Queue(QUEUE NFE));
        ampq.declareQueue(new Queue(QUEUE NFSE));
        ampq.declareExchange(new FanoutExchange(TOPICO VENDA MATERIAL));
        ampq.declareExchange(new FanoutExchange(TOPICO VENDA SERVICO));
        createBinding(ampq, TOPICO VENDA MATERIAL, QUEUE PAGAMENTO);
        createBinding(ampq, TOPICO VENDA MATERIAL, QUEUE INVENTARIO);
        createBinding(ampq, TOPICO VENDA MATERIAL, QUEUE NFE);
        createBinding(ampq, TOPICO VENDA SERVICO, QUEUE PAGAMENTO);
        createBinding(ampq, TOPICO_VENDA_SERVICO, QUEUE_INVENTARIO); createBinding(ampq, TOPICO_VENDA_SERVICO, QUEUE_NFSE);
        return ampq;
    // Método utilitário para criar os bindings.
    private void createBinding (RabbitAdmin admin, String exchange, String
queueName) {
        admin.declareBinding(new Binding(queueName,
Binding.DestinationType.QUEUE, exchange, "", new HashMap<>()));
}
```

## Implementações dos assinantes

Foi implementada 1 assinante para cada fila. As implementações apenas apresentam as informações recebidas no log, nem nenhum tipo de manipulação adicional. As implementações estão no pacote *com.serathiuk.vendas.assinantes*. As classes são InventarioListener, NfeListener, NfseListener e PagamentoListener.

#### /src/main/java/com/serathiuk/vendas/assinantes/InventarioListener.java

```
@Service
public class InventarioListener {
    private static final Logger logger =
LoggerFactory.getLogger(InventarioListener.class);
    @RabbitListener(queues = AppConfig.QUEUE INVENTARIO)
    public void execute(Venda venda) {
        logger.info("Criando Inventario. Descrição:
"+venda.getDescricao()+" Valor: "+venda.getValor()+" Quantidade:
"+venda.getQuantidade());
/src/main/java/com/serathiuk/vendas/assinantes/NfeListener.java
@Service
public class NfeListener {
    private static final Logger = 
LoggerFactory.getLogger(NfeListener.class);
    @RabbitListener(queues = AppConfig.QUEUE NFE)
    public void execute(Venda venda) {
        logger.info("Criando NF-e. Descrição: "+venda.getDescricao()+"
Valor: "+venda.getValor()+" Quantidade: "+venda.getQuantidade());
}
/src/main/java/com/serathiuk/vendas/assinantes/NfseListener.java
@Service
public class NfseListener {
    private static final Logger = 
LoggerFactory.getLogger(NfseListener.class);
    @RabbitListener(queues = AppConfig.QUEUE NFSE)
    public void execute(Venda venda) {
        logger.info("Criando NFS-e. Descrição: "+venda.getDescricao()+"
Valor: "+venda.getValor()+" Quantidade: "+venda.getQuantidade());
   }
}
/src/main/java/com/serathiuk/vendas/assinantes/PagamentoListener.java
public class PagamentoListener {
    private static final Logger = 
LoggerFactory.getLogger(PagamentoListener.class);
    @RabbitListener(queues = AppConfig.QUEUE PAGAMENTO)
    public void execute(Venda venda) {
        logger.info("Criando Pagamento. Descrição: "+venda.getDescricao()+"
Valor: "+venda.getValor()+" Quantidade: "+venda.getQuantidade());
}
```

## Implementações dos clientes geradores

Foi criada a classe VendaController, que possuí 2 endpoints REST, o '/venda/material', que envia a solicitação para o tópico ex.venda.material, e o endpoint '/venda/serviço' que envia a solicitação para o tópico ex.venda.servico.

#### /src/main/java/com/serathiuk/vendas/controller/VendaController.java

```
@RestController
public class VendaController {
    private static final Logger logger =
LoggerFactory.getLogger(VendaController.class);
    @Autowired
   private RabbitTemplate rabbitTemplate;
    @PostMapping(value = "/venda/material")
   public ResponseEntity<?> criarVendaDeMaterial(@RequestBody Venda venda)
{
        logger.info("Criando Venda de Material. Descrição:
"+venda.getDescricao()+" Valor: "+venda.getValor()+" Quantidade:
"+venda.getQuantidade());
        rabbitTemplate.convertAndSend(AppConfig.TOPICO VENDA MATERIAL, "",
venda);
        return ResponseEntity.ok().build();
    }
    @PostMapping(value = "/venda/servico")
    public ResponseEntity<?> criarVendaDeServico(@RequestBody Venda venda)
{
        logger.info("Criando Venda de Servico. Descrição:
"+venda.getDescricao()+" Valor: "+venda.getValor()+" Quantidade:
"+venda.getQuantidade());
        rabbitTemplate.convertAndSend(AppConfig. TOPICO VENDA SERVICO, "",
venda);
        return ResponseEntity.ok().build();
}
```

## Requisição de Venda de Serviço

Foi criada uma requisição via o software Postman.

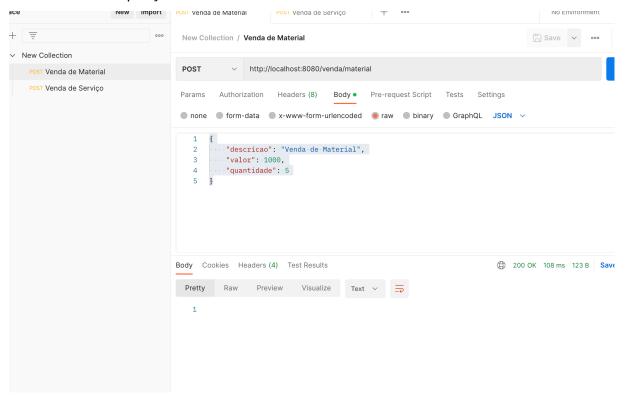


Figura 3: Venda de Materiais via endpoint utilizando o Postman

Figura 4: Retorno do Venda de Materiais

С

## Requisição de Venda de Serviço

Foi criada uma requisição via o software Postman.

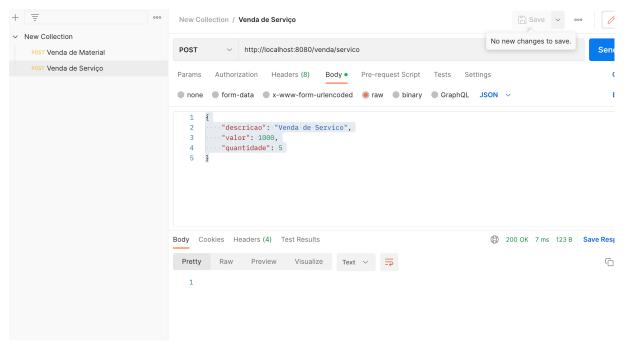


Figura 5: Venda de Serviços via endpoint utilizando o Postman

Venda de Serviços via endpoint utilizando o Postman.

```
controller. VendaController
antes.InventarioListener
assinantes.NfseListener
assinantes.PagamentoListener

∴ Criando Venda de Servico. Descrição: Venda de Servico Valor: 1000 Quantidade: 5

∴ Criando Inventario. Descrição: Venda de Servico Valor: 1000 Quantidade: 5

∴ Criando NFS-e. Descrição: Venda de Servico Valor: 1000 Quantidade: 5

∴ Criando Pagamento. Descrição: Venda de Servico Valor: 1000 Quantidade: 5
```

Figura 6: Retorno do Venda de Serviços

## Considerações Finais

A arquitetura funcionou conforme o esperado. As mensagens estão sendo passadas corretamente para os clientes consumidores.

O código-fonte da solução pode ser acessado em https://github.com/serathiuk/vendasutfpr.

#### Referências

## Sending and receiving JSON messages with Spring Boot AMQP and RabbitMQ.

Disponível em: <a href="https://thepracticaldeveloper.com/produce-and-consume-json-messages-with-spring-boot-amqp/">https://thepracticaldeveloper.com/produce-and-consume-json-messages-with-spring-boot-amqp/</a>. Acesso em: 25 mar. 2023.

## RabbitMQ In Practice. Disponível em:

<a href="https://www.udemy.com/course/rabbitmq-in-practice">https://www.udemy.com/course/rabbitmq-in-practice</a>. Acesso em: 25 mar. 2023.

# **Getting Started | Messaging with RabbitMQ**. Disponível em:

<a href="https://spring.io/guides/gs/messaging-rabbitmq/">https://spring.io/guides/gs/messaging-rabbitmq/</a>. Acesso em: 25 mar. 2023.