



LAPORAN TR KALKULATOR



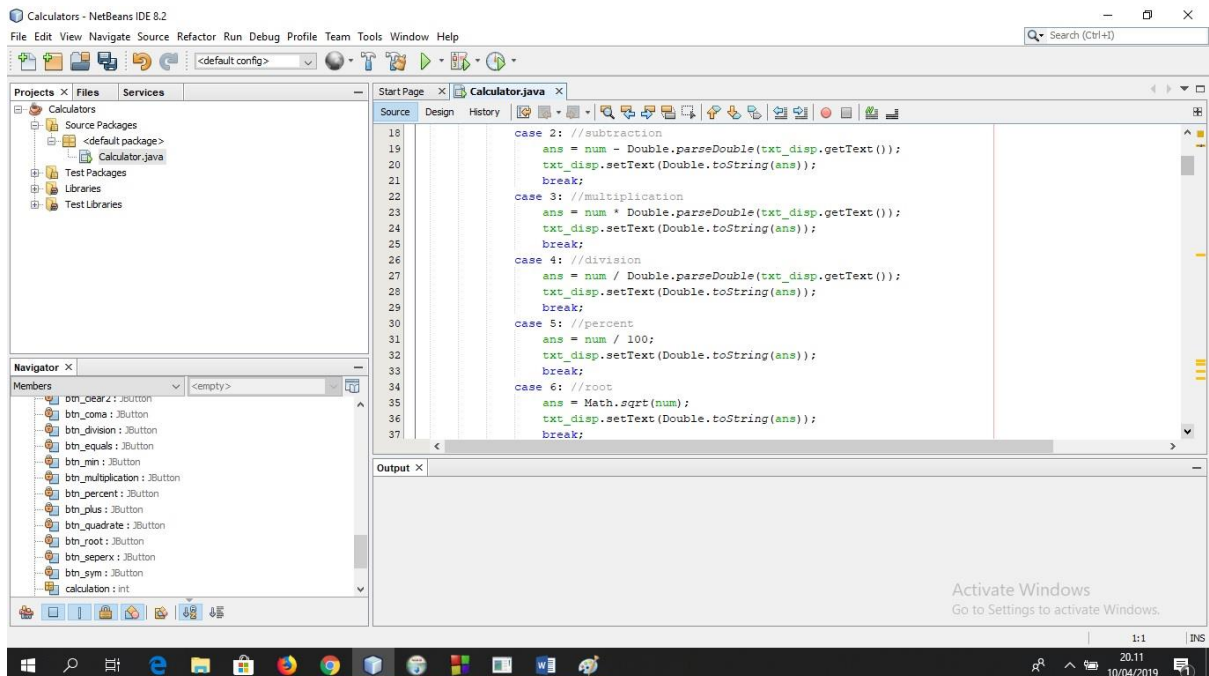
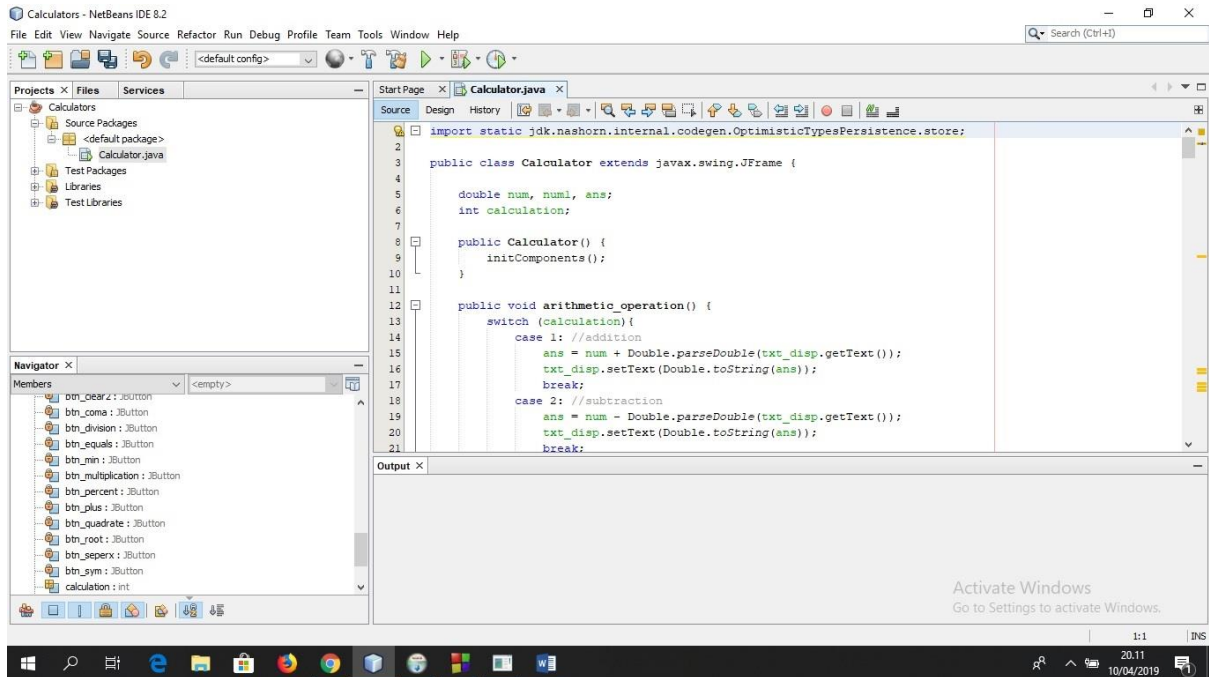
DISUSUN OLEH :

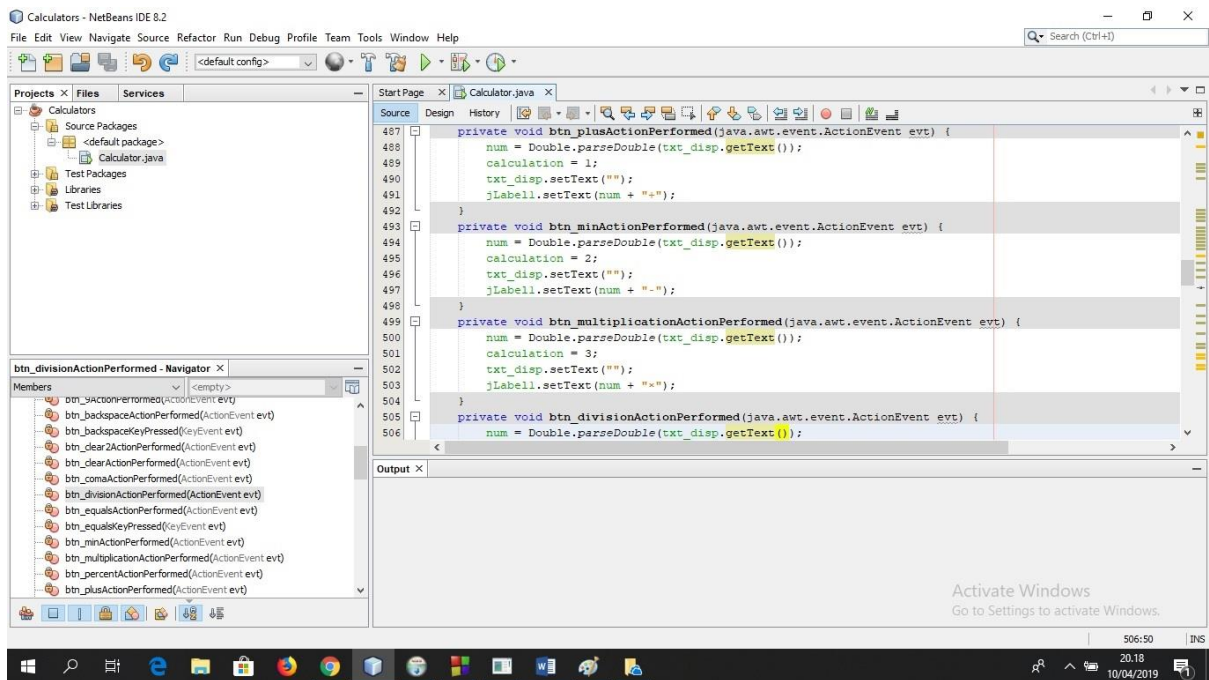
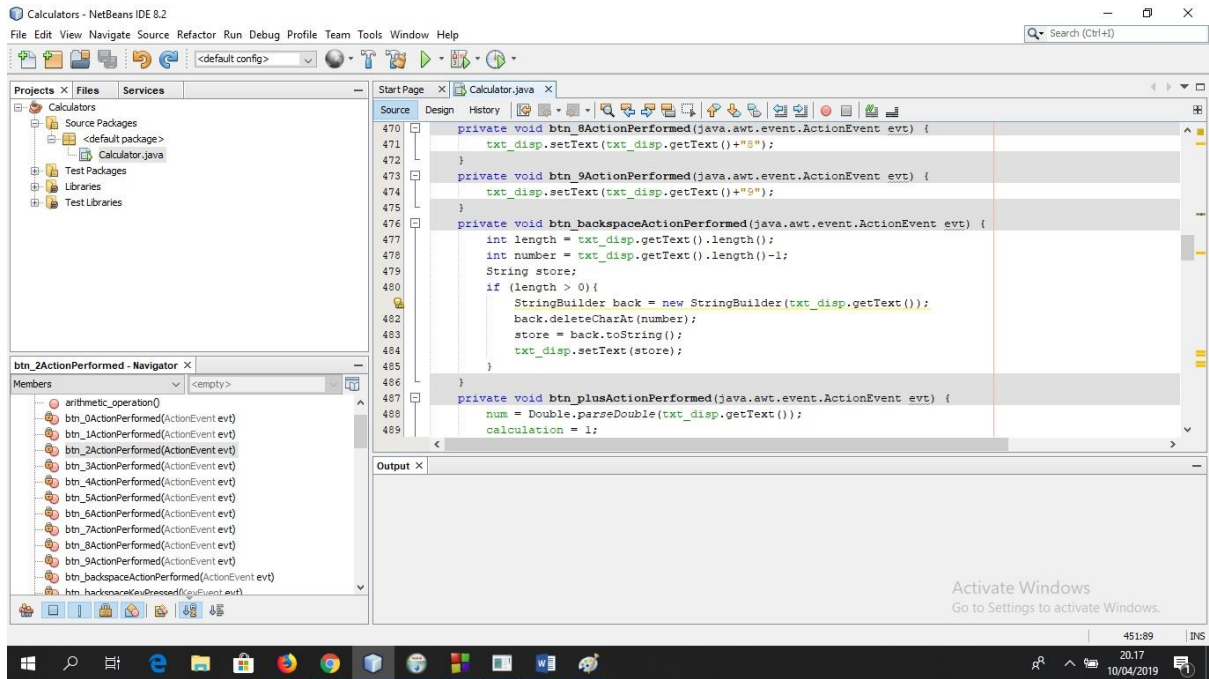
Sera Vika Eviana

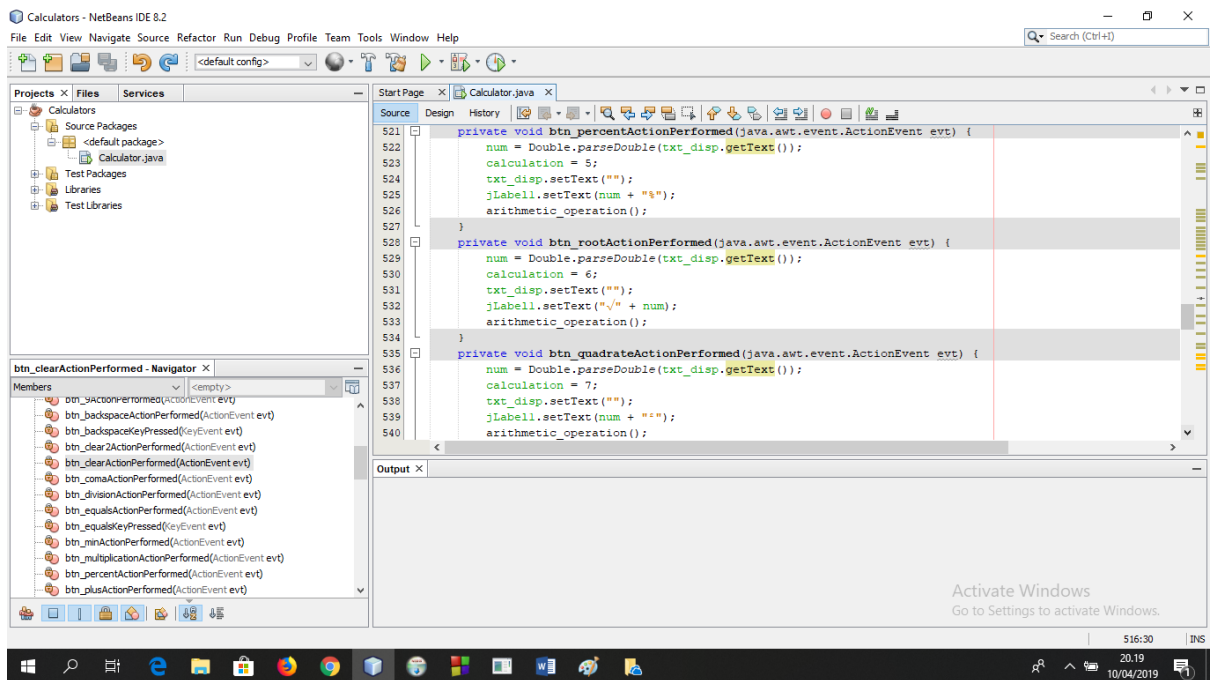
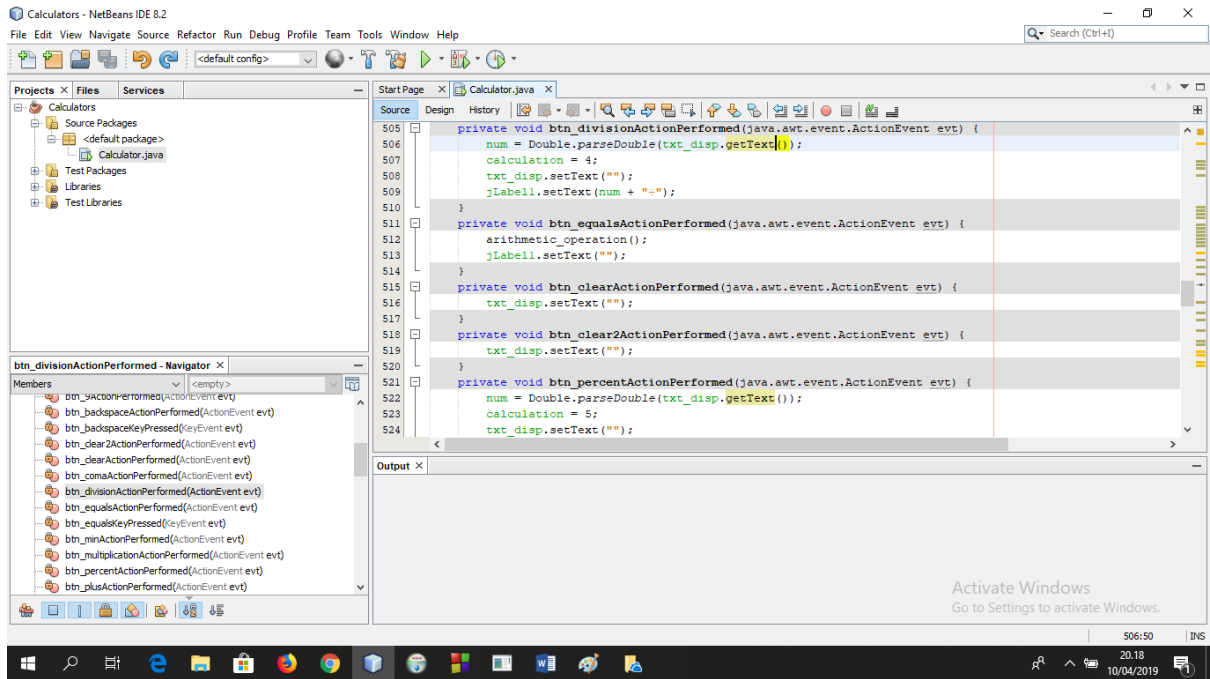
672018025

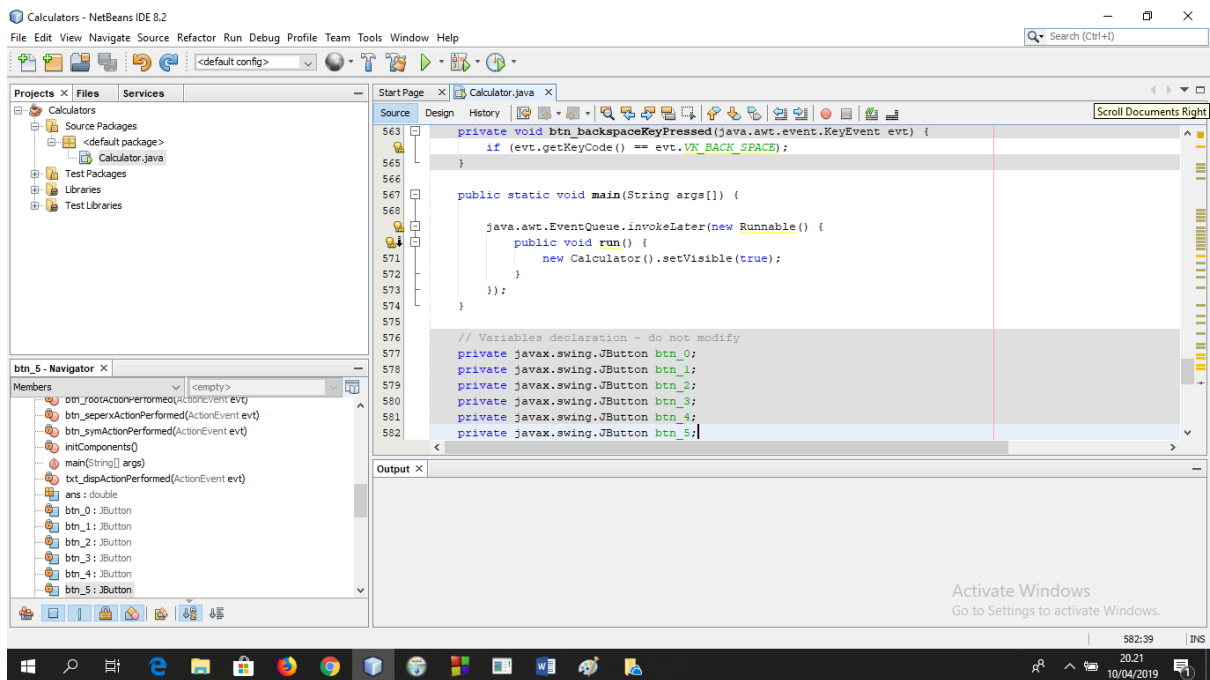
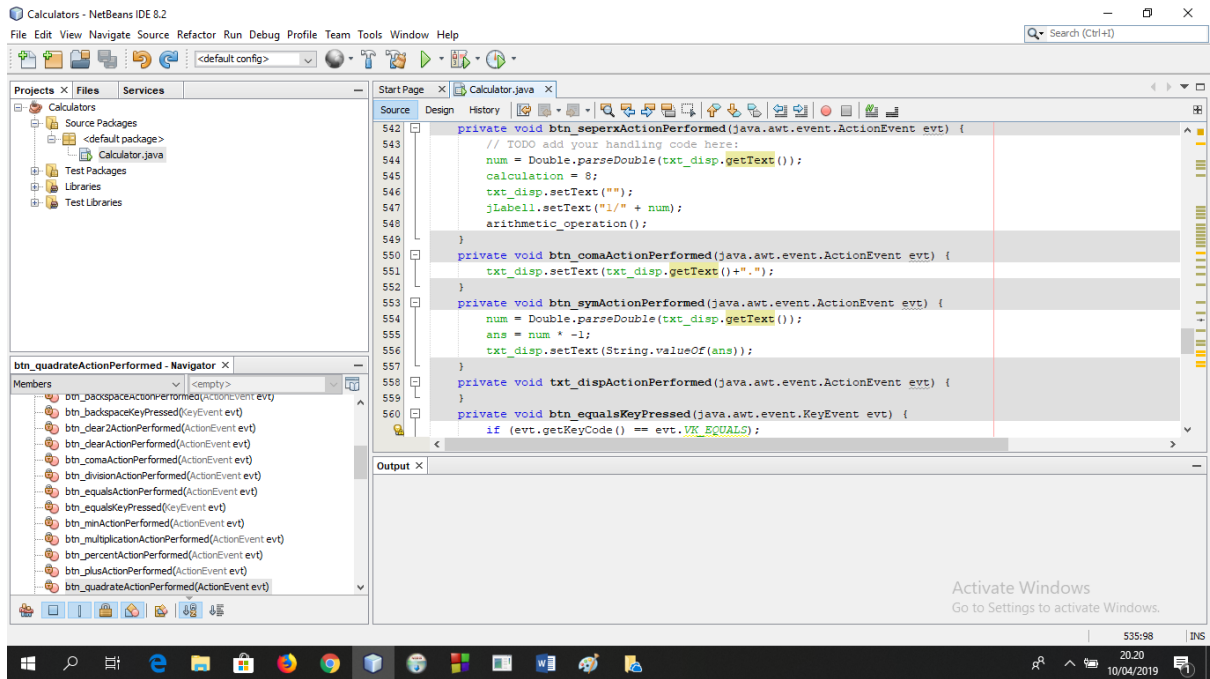
Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Satya Wacana
2018

SCREENSHOT SETIAP METHOD BESERTA ISINYA









JELASKAN FUNGSI SETIAP METHOD (JALANNYA PROGRAM)

- btn_1,..btn_clear, btn_clear2, btn_coma
txt_disp.setText(txt_disp.getText()+"2");
setText(String teks) mengeset teks pada tombol
getText() mengembalikan String yang merupakan teks pada tombol
- btn_backspace
Mencari panjang dengan int length yang telah dikembalikan di txt_disp -1 setelah itu diubah kembali menjadi string
- btn_plus
 1. Memasukkan angka (num)
 2. Memanggil method calculation sesuai operasi nya masing-masing
 3. Jika add '+' maka saat mengklik '+' num dan + akan ditampilkan di jlabel
 4. Memasukkan angka (num1)
 5. $\text{Num} + \text{num1} = \text{ans}$, ans akan ditampilkan
- btn_min
 1. Memasukkan angka (num)
 2. Memanggil method calculation sesuai operasi nya masing-masing
 3. Jika min '-' maka saat mengklik '-' num dan - akan ditampilkan di jlabel
 4. Memasukkan angka (num1)
 5. $\text{Num} - \text{num1} = \text{ans}$, ans akan ditampilkan
- btn_multiplication
 1. memasukkan angka (num)
 2. memanggil method calculation sesuai operasi nya masing-masing
 3. jika multiplication '*' maka saat mengklik '*' num dan * akan ditampilkan di jlabel
 4. memasukkan angka (num1)
 5. $\text{num} * \text{num1} = \text{ans}$, ans akan ditampilkan
- btn_division
 1. Memasukkan angka (num)
 2. Memanggil method calculation sesuai operasi nya masing-masing
 3. Jika division '/' maka saat mengklik '/' num dan / akan ditampilkan di jlabel
 4. Memasukkan angka (num1)
 5. $\text{Num} / \text{num1} = \text{ans}$, ans akan ditampilkan
- btn_percent
 1. Memasukkan angka (num)
 2. Memanggil method calculation sesuai operasi nya masing-masing
 3. Jika percent '%' maka saat mengklik '%' num dan % akan ditampilkan di jlabel
 4. $\text{Num} / 100 = \text{ans}$, ans akan ditampilkan
- btn_root
 1. Memasukkan angka (num)
 2. Memanggil method calculation sesuai operasi nya masing-masing
 3. Jika root '√' maka saat mengklik '√' maka √ dan num akan ditampilkan di jlabel
 4. $\text{Ans} = \text{Math.sqrt}(\text{num})$; ans akan ditampilkan
- btn_quadrate
 1. Memasukkan angka (num)
 2. Memanggil method calculation sesuai operasi nya masing-masing
 3. Jika quadrate 'x²' maka saat mengklik 'x²' maka num² akan ditampilkan di jlabel
 4. $\text{Num} / \text{num1} = \text{ans}$, ans akan ditampilkan

- btn_seperx
 1. Memasukkan angka (num)
 2. Memanggil method calculation sesuai operasi nya masing-masing
 3. Jika seperx '1/x' maka saat mengklik '1/x' maka 1/num akan ditampilkan di jlabel
 4. $1 / \text{num} = \text{ans}$, ans akan ditampilkan
- btn_equals
Method public void arithmetic_operation(); untuk memastikan operasi (+,-,*,/) yang digunakan
- btn_sym
 1. Memasukkan angka (num)
 2. Jika sym '±' maka $\text{num} * -1 = \text{ans}$, ans akan ditampilkan

```

Method public void arithmetic_operation() {
switch (calculation){
    case 1: //addition
        ans = num + Double.parseDouble(txt_disp.getText());
        txt_disp.setText(Double.toString(ans));
        break;
    case 2: //subtraction
        ans = num - Double.parseDouble(txt_disp.getText());
        txt_disp.setText(Double.toString(ans));
        break;
    case 3: //multiplication
        ans = num * Double.parseDouble(txt_disp.getText());
        txt_disp.setText(Double.toString(ans));
        break;
    case 4: //division
        ans = num / Double.parseDouble(txt_disp.getText());
        txt_disp.setText(Double.toString(ans));
        break;
    case 5: //percent
        ans = num / 100;
        txt_disp.setText(Double.toString(ans));
        break;
    case 6: //root
        ans = Math.sqrt(num);
        txt_disp.setText(Double.toString(ans));
        break;
    case 7://quadrade
        ans = num * num;
        txt_disp.setText(Double.toString(ans));
        break;
    case 8://seperx
        ans = 1 / num;
        txt_disp.setText(Double.toString(ans));
        break;
}
}

```


TAMPILAN

