

Ejercicio 2 de Shiny

Recomendaciones

Se recomienda que a medida que se desarrolle el ejercicio se hagan copias del proyecto como hemos hecho con los pasos del ejercicio realizado en clase. De esta manera si hay algún error catastrófico que impide que continuéis con el ejercicio podéis retomararlo desde la última copia. Recordad que si los ficheros los llamáis ui2 o server_copia o cualquier otra cosa que no sea ui.R o server.R no funcionará.

A pesar de esta recomendación **sólo se debe entregar la última copia con todo el trabajo hecho no todos los pasos anteriores**. Las copias de seguridad son para facilitar la tarea NO se deben adjuntar.

Todo lo que no esté especificado en este documento como textos, presentación visual, valores por defecto de los inputs, nombres, etc no tendrá impacto en la evaluación y será decisión del propio alumno qué hacer en esos casos.

Criterios de evaluación

- Funcionalidad (70%): el ejercicio cumple con todas las características descritas
- Limpieza del código (10%): el código está correctamente sangrado y ordenado además de que sea fácilmente legible (usar nombres de los parámetros, separar las líneas donde facilite la legibilidad, nombres entendibles...)
- Comentarios (20%): el código está comentado explicando lo que se ha realizado y las distintas partes del código con tus propias palabras.

Entrega el miércoles 2 a las 23:59

Descripción del ejercicio

Crea un shiny que muestre una grafica de dispersión en la que al pasar el ratón por encima aparezca una tabla con los DOS puntos más cercanos que estén como mucho a una distancia de 5. Cuando el usuario no esté pasando el ratón sobre la gráfica la tabla estará vacía.

El dataset que se muestra tiene que ser generado aleatoriamente con rnorm. El tamaño del dataset debe ser de al menos de 30 puntos. Existirán dos columnas: x e y que respectivamente se usarán para estas coordenadas.