

# MARMARIS INDIGO ELO TURNUVASI



İLİ	MUĞLA			
İLÇESİ	MARMARİS			
YARIŞMA ADI	Marmaris İndigo ELO Turnuvası			
BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ	A ve B kategorisi için 4-5 Mart 2017, C ve D kategorisi için 11-12 Mart 2017			
YERİ	Marmaris İndigo			
SON BAŞVURU TARİHİ	3 Mart 2017, Saat 20:00			
SISTEM	İsviçre Sistemi – 5 tur			
DÜŞÜNME SÜRESİ	Kategori A için 60' + 30'', Kategori B, C için 40' + 30", Kategori D için 15'			
ORGANIZASYON	Marmaris İndigo			
SPONSOR	Marmaris İndigo			
ÖDÜLLER	A-B ve C Kategorilerinde ilk üç sırayı alan sporculara kupa, D kategorisinde yarışan tüm sporculara madalya verilecek.			

# **TEKNİK KONULAR**

# 1. GENEL ESASLAR

**1.1** TSF satranç yarışmaları talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri ile FIDE Satranç Kuralları geçerlidir.

# 2. KATILIM-BAŞVURU

- 2.1 Yarışma Madde 3'ün şartlarını sağlayan herkese açıktır. TSF Satranç Yarışmaları talimatnamesine göre A, B ve C kategorilerinde yarışmaya katılım alt yaş sınırı 2010 dur.
- 2.2 Turnuvaya 2016-2017 dönemi geçerli TSF lisansına sahip sporcular katılabilir. Lisans vize işlemleri TSF Lisans Bilgi Sistemi "lisans.tsf.org.tr" veya turnuva salonunda gerçekleştirilebilir. Lisans işlemlerini tamamlamayan sporcular turnuvaya alınmayacaktır.
- 2.3 A Kategorisinde yarışmak isteyen yabancı sporcuların vatandaşı olduğu ülke federasyonundan FIDE ID kayıtlarının olması gerekmektedir.

- **2.4** Turnuva katkı payı A kategorisi için 40 TL diğer kategoriler için 30 TL dir. Katkı payı makbuz karşılığı ödenecektir.
- 2.5 Başvurular, <u>www.marmarissatranc.com</u> dan online olarak yapılacaktır. Başka yollarla yapılacak başvurular kabul edilmeyecektir. Başvuruda, sporcunun adı, soyadı, doğum tarihi, lisans numarası ve varsa ELO ve UKD'si belirtilecektir.
- **2.6** A grubuna her 3 ELO lu sporcu için en fazla 7 ELO suz sporcu kayıt yaptırabilecektir. Öncelik kayıt tarihine göre belirlenecektir.
- 2.7 A, B ve C kategorilerinde yarışmaya katılan tüm sporcular hamle yazılımını (notasyon) bilmek zorundadır.

# 3. KATEGORİLER

- **3.1** Kategori A: ELO Puanı 2200'ün altında olan sporcular
- 3.2 Kategori B: ELO ve UKD puanları 1400 ün altında olan sporcular
- **3.3** Kategori C: Herhangi bir ELO ya da UKD puanına sahip olmayan sporcular.
- **3.4** Kategori D: 2010 ve 2011 doğumlu sporcular. Bu grupta sıralama yapılmayacak, sonuçlar UKD hesaplamalarında kullanılmayacaktır.
- 3.5 Tüm kategorilerde sporcular isterlerse durumlarına uygun diğer gruplarda da oynayabilirler. Sporcuların kayıt sırasında tercihlerini belirtmeleri gerekir.

	A GRUBU	B GRUBU	C GRUBU	D GRUBU
ELO -UKD	2200'ün altındaki sporcular	1400'ün altındaki sporcular	ELO ya da UKD puani olmayan sporcular	2010 ve 2011 doğumlu sporcular
HESAPLAMA	ELO ve UKD'ye dahil	UKD'ye dahil	UKD'ye dahil	ELO ve UKD'ye dahil DEĞİL
iSVİÇRE SİSTEMİ	5 Tur	5 Tur	5 Tur	3 Tur
ZAMAN KONTRÖLÜ	60' + 30''	40' + 30''	40' + 30''	15'

#### 4. DEĞERLENDİRME

- **4.1** Turnuva sonuçları A grubunda ELO ve UKD, B ve C gruplarında ise UKD hesaplamalarında kullanılacaktır.
- **4.2** D grubunda sıralama yapılmayacak, sonuçlar UKD hesaplamalarında kullanılmayacaktır.

#### 5. BİLDİRİM

- **5.1** Yönergenin www.marmarissatranc.com adresinde yayınlanmasıyla duyuru yapılmış sayılır.
- **5.2** Yarışmada FIDE Satranç Kuralları 6.7.a uyarınca geç kalma süresi 15 (on beş) dakika olarak belirlenmiştir. Satranç tahtasının başına, geç kalma süresinden sonra gelen bir

- oyuncu, hakem aksi yönde karar vermemişse oyunu kaybeder. Bu süre hakemin turu başlattığı andan itibaren hesaplanır.
- **5.3** FIDE Satranç Kuralları 9,1.b geçerlidir.
- **5.4** Tüm eşlendirme ve sonuçlar yarışma salonunda panolarda ve www.marmarissatranc.com web sayfasında duyurulacaktır.
- 5.5 FIDE Satranç Kuralları 11.3.b uyarınca; bir oyun sırasında, bir oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, elektronik haberleşme aracı veya satranç hamleleri önerebilecek her hangi bir cihaz bulundurması yasaktır. Tüm cep telefonları ve benzer elektronik aletlerin tümüyle kapalı olduğu sürece oyuncunun çantasında bulundurmasına hakem izin verebilir. Oyuncuların telefonu / elektronik haberleşme aracını içine koydukları çanta oyun süresince görünür bir yerde olacaktır. Oyuncu bir nedenle yarışma salonu dışına çıkarsa, çanta yarışma salonunda kalacaktır. Oyuncu çantası ile birlikte dışarıya çıkmak durumunda kalırsa mutlaka hakeme bildirecektir. Hakem oyuncunun telefonu ile birlikte dışarıya çıkmasına izin vermeyecektir. Bir oyuncunun hakemin izni olmaksızın bu türden cihazları içinde bulundurduğu bir çanta taşıması yasaktır. Bu türden bir cihazı oyun sahasında üzerinde bulundurduğu belirgin/aşikar ise söz konusu oyuncu oyunu kaybedecektir. Rakibi kazanacaktır.
- **5.6** Turnuvada güncel UKD Listesi ile güncel ELO listesi kullanılacaktır.
- **5.7** Birinci tur eşlendirmesi belirtilen programa göre yapılacaktır. Son başvuru tarihinden sonra kayıt yaptıran sporcularla birinci tur başladıktan sonra gelen sporcular bir sonraki tura alınır, 2. turdan önce sıralama yenilenerek eşlendirmeye devam edilir. 2.Tur eşlendirmesi duyurulduktan sonra yarışmaya yeni sporcu alınmaz.
- **5.8** Bir tura mazeretsiz katılmayan sporcu eşlendirmeden çıkartılır, herhangi bir şekilde iki hükmen yenilgi alan sporcu turnuvadan çıkartılır.
- **5.9** Katılıma göre tur sayısını arttırmaya-eksiltmeye ve programda değişiklik yapmaya başhakem yetkilidir. Olası bu durum karşısında yeni program teknik toplantı sonunda duyurulacaktır.
- **5.10** Turnuvanın başlangıç sıralamasında Maksimum Rating sistemi uygulanacaktır. Maksimum Rating, başlangıç sıralamasında sporcunun ELO ve UKD listelerindeki en yüksek puanını dikkate alan sıralama sistemidir.
- **5.11** Turnuvaya katılan sporcular bu yönergeyi kabul etmiş sayılırlar.

# 6. EŞİTLİK BOZMA

- **6.1** Tüm kategorilerde derecelerin eş puanla paylaşılması halinde sırası ile; Buchholz-1 (Alttan), Sonneborn Berger, Galibiyet Sayısı, Siyahlarla en çok oynayan ve Kura Çekimi eşitlik bozma yöntemlerine sıra ile başvurulur.
- **6.2** Her kategoride kupaları ve maddi ödülleri final sıralamasında en üstte yer alan ilk üç sporcu alır.

#### 7. İTİRAZ

İtiraz kurulu oluşturulmayacaktır. Başhakemin kararı kesindir.

# 8. İLETİŞİM