

DECATHLON- KODOBUR PROJE BİLGİLERİ V2

Oyunun V1'de proje tanımlarında (Kodobur_Proje_1,Decathlon_Digital_Project) istenilen bazı noktalarda eksiklikler var; onların tamamlanması gerekmektedir.

- **"Enerji:** Max enerji seviyesi 100 olsun. Her 4 saniyede 1, 1 birim azalsın. Oyunda zorluk yaratan bölgelere göre belirtilen oranlarda ekstradan enerjisi azalsın. Enerji azaldıkça hareket kabiliyeti de azalmış olsun, normal hızından %20-30 daha yavaş gitsin. Enerjisi bittiğinde kullanıcı hareket edemesin ; oyun bitsin."Kodobur_Proje_1

Oyun oynarken çok fazla hissedilmiyor, biraz daha kuvvetli yavaşlama olmalı.

- **"Yağmur yağan bir bölge olsun....**
Objeyi alırsa bu bölgeden etkilenmeden geçebilsin; görsel olarak dumansı koruma kalkanı şeklinde bir görsel olabilir sizin hayal gücünüze kalabilir, aldığı obje için 10 puan skoru artsın."Kodobur_Proje_1

Oyunda görsel efekt belli olmuyor.

- **1. "Oyun içerisinde su birikintileri, kayalıklar, zehirli özel çalılıklar (?) olsun.**
Kullanıcı bunlara değerse, çarparsa enerjisi %3 ya da 3 birim azalsın.Bu zorlukların öncesinde 1 adet random konumlanmış **shield(koruma kalkanı)** olsun. Objeyi aldığı anda 5 sn için bu zorluklardan etkilenmesin."Kodobur_Proje_1
- **2. " Yolda giderken alaca karanlık bir tünele girsin....**
Tünelde önünü kesen çalışma barikatları olsun. Tünel içinde zigzag şeklinde hareket ettirebiliriz. Eğer barikalara çarparsa enerjisi 20 birim düşsün. Tünelden önce 1 adet koruma kalkanı konumlandırılabilir."Kodobur_Proje_1

Oyun boyunca tek bir shield vardı. Tünelden önce de konulmalı. Tünelde zigzag giden bariyerler yoktu.



- “Kullanıcı oyunu başlattığında oyun hemen başlamayacak, kendine avatar seçip; uyarlayabilsin.”
Decathlon_Digital_Project

Başlangıçta sadece bisiklet, kask seçilebiliyor. Diğer ürünler de seçilebiliyor olsun.

- “Aynı zamanda oyundan bağımsız, random atanmış, bonus objeler olsun. Objelerin şekli yan resimdeki gibi küpler olabilir. Bonular soru işareti şeklinde olabilir. Diğer oyunu ilgilendiren objeler küplerin üzerine ürün resmi entegre edilerek de sergilenebilir.”, Decathlon_Digital_Project

Oyunun içinde bonus objeler yoktu.

Tüm bunlar elbetteki kısıtlı zamandan dolayı eksik kaldı. Bundan dolayı V2’de eksik kısımların tamamlanması sorun olmayacaktır.

V2’de ekstra istediğimiz şeyler aşağıdaki gibidir.

- Donanımsal olarak çok fazla sıkıntı yaşadık. İlk gün soketlerdeki belki de temassızlıktan ötürü sensörlerde çalışma sorunu mevcuttu. Sensörleri ya kablosuz bluetooth ile ya da kabloluysa uzun ve sağlam şekilde geliştirmemiz gerekiyor.
- Gyroscope Gidon üzerinde çok hassas durdu. Bu da hareketlerin düzgün olmamasına neden oldu. Daha stabil bir düzenek ayarlamalıyız.
- Butonlar beklediğimiz gibi kullanıcıların gazabına uğradı. X butonu sürekli basılı kalıyor şu anda. Tuşa basıldığında “tık” olmuyor, bir şekilde takılı kaldı. Bu da oyun başladığında bir süre sonra oyundan atmasına neden oluyor.
- Tekerin arkasındaki sensör yerinden çıktı. Daha güvenli bir yöntem bulmalıyız.

Uzaktan oyunun geliştirmesini yapabiliriz bir şekilde, fakat donanımsal (sensör vb) daha iyileştirilmiş olmalı.