

## Bölüm 7: Yakınsama Algoritmaları Algoritmaları





- Bazı problemlerin çözümlerini bulmak çok zor veya imkansız olabilir.
- Yakınsama algoritmaları,
  - Mükemmel çözümü bulmak yerine,
  - Orijinal çözüme mümkün olduğunca yakın çözümler üretir.
  - Karmaşık problemler makul bir süre içerisinde çözülebilir.





- Polinom zaman karmaşıklığına sahiptir.
- Orijinal çözüme belli bir oran veya yüzde ile yakın çözümler üretir.
- Hesaplama kaynakları kısıtlı olduğunda tercih edilir.
- Terazinin bir kefesine bir ağırlık koyulduğunda,
  - diğer kefeye tam olarak aynı ağırlığı koymak zor olabilir.
  - Bu durumda, çeşitli küçük ağırlıklar kullanılarak,
  - büyük ağırlığa olabildiğince yakın bir denge kurulabilir.





- Seyir satıcısı (Traveling salesman) problemi:
  - Seyyar satıcının en kısa sürede en fazla müşteriye ulaşmasını sağlayan rotaya karar vermek.
- Sırt çantası (Knapsack) problemi:
  - Çantaya sığacak, maksimum fayda sağlayacak eşyaların seçilmesi.
- İşlemci (Job scheduling) planlama:
  - Bilgisayarda birden fazla sürecin en verimli şekilde yürütülmesi.





- Yakınsama:
  - Orijinal problemin daha basit bir versiyonunu çözülür.
- Açgözlü (Greedy):
  - Her adımda en iyi görünen seçenek seçilerek ilerlenir.
- Yerel Arama (Local search):
  - Mevcut çözüm küçük değişikliklerle iyileştirilir, daha iyi çözüm bulunur.



## SON