



Ders Öğretim Planı

Bilgisayar ve Programlamaya Giriş



EEM103 Bilgisayar ve Programlamaya Giriş

- **Dersi veren:** Dr. Öğr. Üyesi Sercan Külçü
- **Websitesi:** <https://sercankulcu.github.io/teaching/2023-fall-object-oriented-programming-with-java>
- **Mail:** sercan.kulcu@giresun.edu.tr
- **Notlama:** ödevler (%20), vize (%40), final (%40)
- **Ders Süresi:** Toplam 14 hafta (Her hafta 3 saat)
- Derslere katılım zorunlu. %30 devamsızlık hakkı



Dersin Amacı

- Temel programlama kavramlarını anlamak.
- Temel programlama becerilerini geliştirmek.
- Algoritmaları tasarlamak ve uygulamak için temel bilgi ve yetenekleri kazanmak.
- Problem çözme ve mantıksal düşünme becerilerini geliştirmek.



Haftalık Ayrıntılı Ders İçeriği

- Dersin tanıtımı ve müfredatın açıklanması. Programlamaya genel bir bakış.
- Temel terminoloji: değişkenler, işleçler, veri türleri.
- Algoritmaların temel prensipleri.
- Akış kontrolü (if-else, döngüler).
- Fonksiyonlar.
- Debugging ve hata ayıklama temelleri.



Haftalık Ayrıntılı Ders İçeriği

- Dizi (Array) ve Liste (List) yapıları.
- OOP kavramlarına giriş (örneğin, sınıf ve nesne tanımlama).
- OOP temelleri: sınıf, nesne, miras (inheritance), polimorfizm.
- Dosya işleme (dosya açma, yazma, okuma) işlemleri.



Ödevler

- Ödevler isteğe bağlı değil, **zorunlu**.
- Ödev yaparken ChatGPT gibi araçlardan faydalanabilirsiniz, ancak gönderdiğiniz ödevi **açıklayabilecek, anlatabilecek** durumda olmanız beklenir.
- Ödevi **bireysel** olarak yapmalısınız.
- Ödev gönderirken mail **konu** ve metin kısmına dikkat ediniz.
- Ödevinizi **tam** olarak teslim ediniz. (koda müdahale gerekmemeli)



SON