

## Bölüm 12: Gelecek

Algoritmik Oyun Kuramı





- Algoritmik oyun kuramı → hızla gelişen bir alan
- Endüstri ve akademide artan uygulamalar
- Örnek: Otonom araçlar, online platformlar, enerji ağları





- Algoritmik adalet ve etik: Adil ve şeffaf sistemler
- Dinamik ve öğrenen sistemler: Adaptif otonom ajanlar
- Çok oyunculu ve karmaşık ağlar: Büyük ölçekli stratejik etkileşimler
- Teşvik tasarımı ve politika: Sosyal fayda ve sürdürülebilirlik





- Yapay zekâ ve makine öğrenimi entegrasyonu
- Büyük veri ve gerçek zamanlı karar sistemleri
- Blockchain ve akıllı sözleşmeler ile stratejik otomasyon
- Örnekler: Otonom ticaret, enerji yönetimi, akıllı şehirler





- Finans → algoritmik ticaret, portföy yönetimi
- Trafik ve lojistik → otonom araç ağları, rota optimizasyonu
- Online platformlar → öneri sistemleri, sosyal ağ analizi
- Enerji şebekeleri → yük dengeleme ve stratejik yönetim



6

## SON