

# Bölüm 9: Güvenlik İşletim Sistemleri





- Gizlilik: Hassas verilere yetkisiz erişimi önleyin
- Bütünlük: Verilerde veya sistemlerde yetkisiz değişikliklere karşı koruma sağlayın
- Erişilebilirlik: Yetkili kullanıcıların gerektiğinde verilere ve sistemlere erişebilmesini sağlayın

#### **Tehditler**



- Kötü Amaçlı Yazılım: Virüs, Truva atı, solucan, casus yazılım, fidye yazılımı vb.
- Yetkisiz Erişim: Uygun yetkilendirme olmadan sistemlere veya verilere erişme girişimleri
- Hizmet Reddi (DoS): Sistemlerin veya verilerin kullanılabilirliğini kesintiye uğratmak
- Arabellek Taşmaları: Bellekte bir arabellek taşması ve kötü amaçlı kod yürütme
- Yarış Koşulları: Beklenmeyen sonuçlara yol açabilecek kodun eşzamanlı yürütülmesi





- Erişim Kontrolü: Kimin hangi verilere veya sistemlere erişebileceğini tanımlayın
- Güvenlik duvarları: Yetkisiz erişimi önlemek için ağ trafiğini filtreleyin
- Bellek Koruması: Arabellek taşmalarını ve diğer bellek tabanlı saldırıları önleyin
- Sandboxing: Birbirini engellemelerini önlemek için süreçleri izole edin
- Şifreleme: Aktarım halindeki veya atıl durumdaki hassas verileri koruyun

1/20/2023





- Güvenlik yamalarıyla yazılımı güncel tutun
- Güçlü kimlik doğrulama ve erişim kontrol mekanizmaları kullanın
- Güvenlik izleme ve günlük (log) kaydı tutma
- Düzenli güvenlik değerlendirmeleri ve sızma testleri gerçekleştirin
- Kullanıcıları en iyi güvenlik uygulamaları ve güvenlik tehditlerine ilişkin farkındalık konusunda eğitin.





- Teknik olmayan kullanıcılar tarafından rastgele gözetleme.
- İçeridekiler tarafından gözetleme.
- Para kazanmak için kararlı girişimler.
- Ticari veya askeri casusluk.





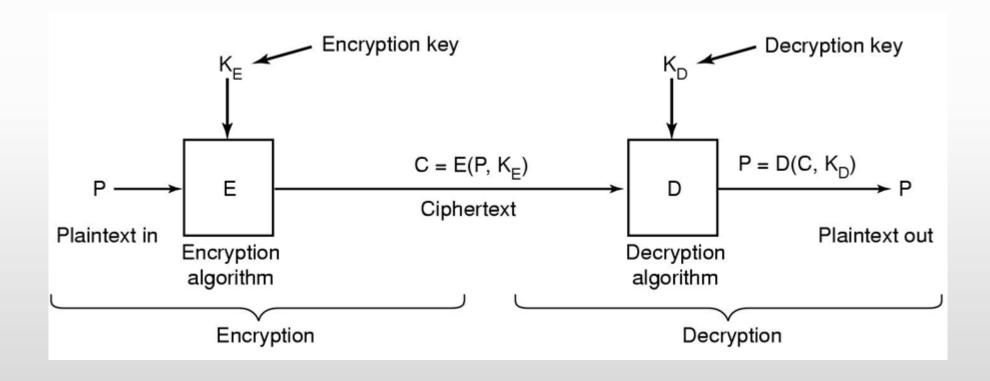
- Yanlışlıkla veri kaybının yaygın nedenleri:
- Kader: yangınlar, seller, depremler, savaşlar, isyanlar veya yedek bantları kemiren fareler.
- Donanım veya yazılım hataları: CPU arızaları, okunamayan diskler veya teypler, telekomünikasyon hataları, program hataları.
- İnsan hataları: yanlış veri girişi, yanlış teyp veya CD-ROM takma, yanlış program çalıştırma, kayıp disk veya teyp veya başka bir hata.

1/20/2023





Düz metin ve şifreli metin arasındaki ilişki.







Monoalfabetik ikame:

Plaintext: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Ciphertext: QWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM



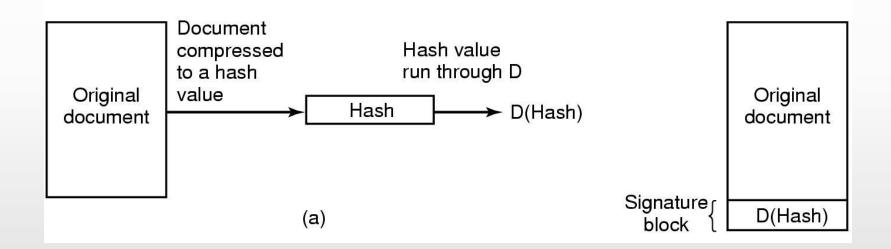


- Şifreleme, " 314159265358979 x 314159265358979 ne kadar" gibi "kolay" bir işlemden yararlanır?
- Anahtar olmadan şifre çözme, 3912571506419387090594828508241'nin karekökü nedir gibi zor bir işlem yapmanızı gerektirir.





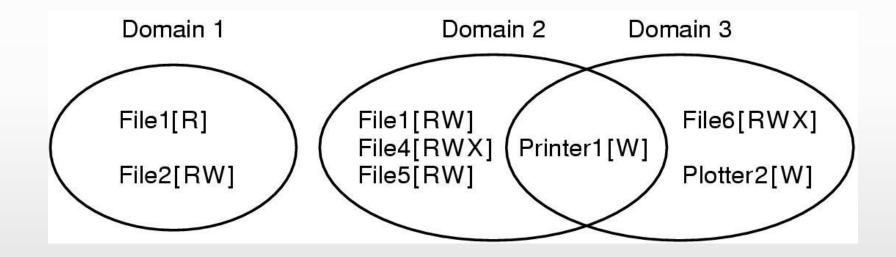
• (a) Bir imza bloğunun hesaplanması. (b) Alıcıya gelen şey.







Üç koruma alanı.







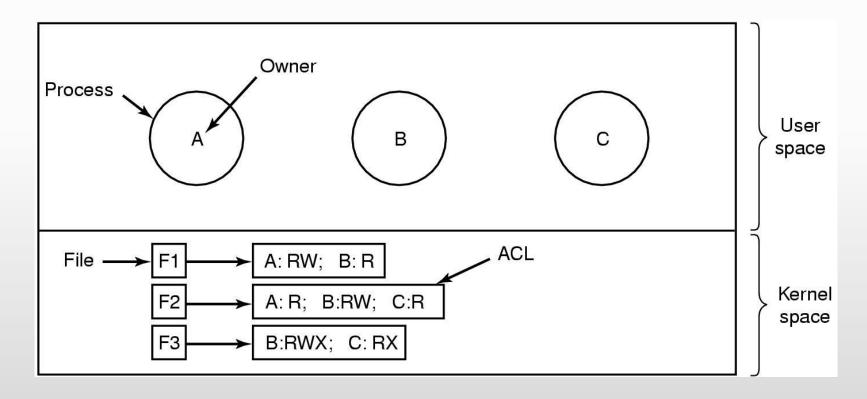
Bir koruma matrisi.

	Object							
<b>.</b>	File1	File2	File3	File4	File5	File6	Printer1	Plotter2
Domain 1	Read	Read Write						
2			Read	Read Write Execute	Read Write		Write	
3						Read Write Execute	Write	Write





Dosya erişimini yönetmek için erişim kontrol listelerinin kullanımı.







- Erişim kontrol listesi (ACL), bir işletim sistemindeki (OS) dosya ve dizinler gibi sistem kaynaklarına erişim kontrolü sağlayan bir güvenlik mekanizmasıdır.
- Nesneye kimin erişmesine izin verildiğini ve hangi eylemleri gerçekleştirmesine izin verildiğini belirlemek için izinlerin listesi
- Kaynakları kısıtlı sistemlerde performansı etkileyebilecek ek işlem gücü ve depolama gerektirir.
- Yönetmek ve güncellemek, büyük ve karmaşık sistemlerde zor.
- Farklı işletim sistemleri ve uygulamalar arasında farklılık gösterebilir ve bu da uyumluluk ve birlikte çalışabilirlik sorunlarına yol açar.



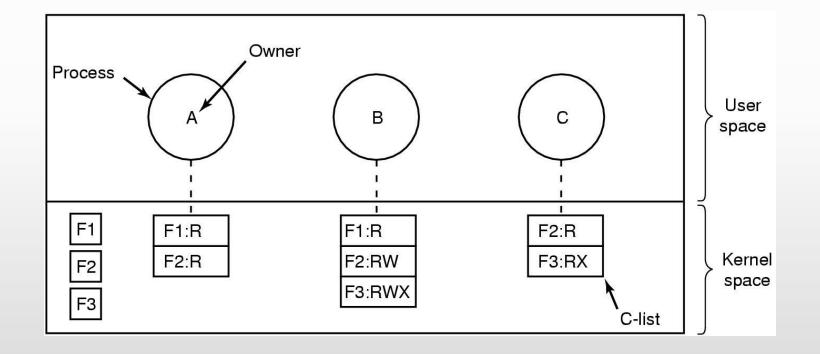


- User Group 1: Read-only access to file A, full access to file B.
- User Group 2: Write access to file A, no access to file B.
- User Group 3: Execute access to file C, read access to file D.
- User Group 4: No access to files A, B, C, and D.
- Admin Group: Full access to all files.





• her sürecin bir yetenek listesi vardır.







Kriptografik olarak korunan bir yetenek.

Server	Object Rights	f(Objects,Rights,Check)
--------	---------------	-------------------------

#### Yetenekler



Genel haklara örnekler:

- Kopyalama yeteneği: aynı nesne için yeni bir yetenek yaratır.
- Nesneyi kopyala: yeni bir yeteneğe sahip yinelenen (duplicate) bir nesne oluşturur.
- Kaldırma yeteneği: yetenek listesinden bir girdiyi siler; nesne etkilenmez.
- Nesneyi yok et: bir nesneyi ve bir yeteneği kalıcı olarak kaldırır.



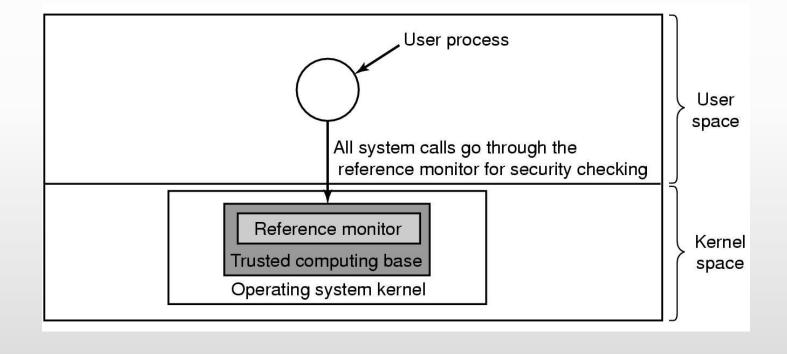


- Virüs, solucan vb. raporları dikkate alın.
- İki saf (ama mantıklı) soru:
  - Güvenli bir bilgisayar sistemi kurmak mümkün mü?
  - Varsa neden yapılmıyor?





Bir referans gözleyici.







• (a) Yetkili bir durum. (b) Yetkisiz bir durum.

Objects				Objects			
	Compiler	Mailbox 7	Secret		Compiler	Mailbox 7	Secret
Eric	Read Execute			Eric	Read Execute		
Henry	Read Execute	Read Write		Henry	Read Execute	Read Write	
Robert	Read Execute		Read Write	Robert	Read Execute	Read	Read Write
(a)				(b)			



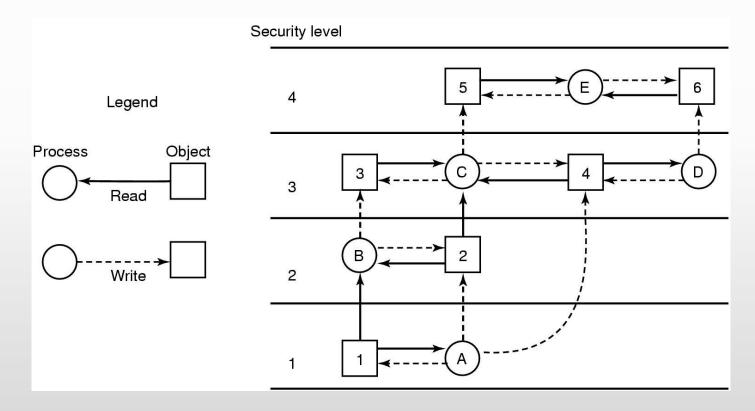


- Bell-La Padula modeli için kurallar:
- Basit güvenlik özelliği: k güvenlik düzeyinde çalışan bir işlem, yalnızca kendi düzeyindeki veya altındaki nesneleri okuyabilir.
- \* özelliği: k güvenlik düzeyinde çalışan bir işlem, yalnızca kendi düzeyinde veya daha yüksek olan nesneleri yazabilir.





Bell-La Padula çok düzeyli güvenlik modeli.



#### Biba Modeli



- Biba modeli için kurallar:
- Basit bütünlük ilkesi: k güvenlik düzeyinde çalışan bir işlem, yalnızca kendi düzeyindeki veya altındaki nesneleri yazabilir.
- Bütünlük \* özelliği: k güvenlik seviyesinde çalışan bir işlem, yalnızca kendi seviyesindeki veya daha yüksek seviyedeki nesneleri okuyabilir.





- Gizli bilgilerin güvenliğini sağlamak amacıyla askeri kullanım için geliştirildi
- Gizliliğe odaklanır ve verilere yetkisiz erişime karşı koruma sağlar
- Öznelerin ve nesnelerin sınıflandırma seviyelerine göre erişim kontrolünü tanımlar
- Güvenliği sağlamak için "okuma yok" ve "yazma yok" ilkesini kullanır

### **Biba Modeli**



- Verilerde veya sistemlerde yetkisiz değişikliklere karşı koruma sağlamak için geliştirildi
- Bütünlüğe odaklanır ve verilerde veya sistemlerde yetkisiz değişiklikleri önler
- Öznelerin ve nesnelerin bütünlük düzeylerine göre erişim kontrolünü tanımlar
- Güvenliği sağlamak için "okuma yok" ve "yazma yok" ilkesini kullanır

#### **Covert Channel**

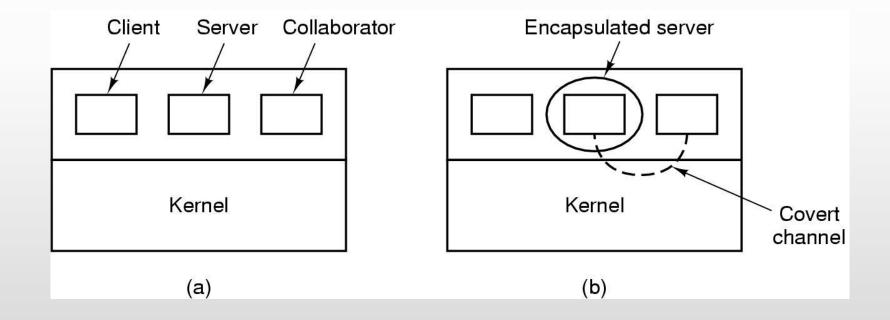


- normal güvenlik mekanizmalarını ve ilkelerini atlayarak bir bilgisayar sistemindeki süreçler arasında bilgi ileten bir mekanizmadır.
- Gizli depolama kanalı: Veriler, bilgilerin depolanmasındaki değişiklikler yoluyla iletilir.
- Zamanlama gizli kanalı: Veriler, olayların zamanlamasındaki değişiklikler yoluyla iletilir.
- Gizli kaynak kanalı: Veriler, sistem kaynaklarının kullanımı değiştirilerek iletilir.
- Gizli kanallar, verilerin gizliliğini ve/veya bütünlüğünü tehlikeye atarak güvenlik mekanizmalarından kaçmak için kullanılabilir.





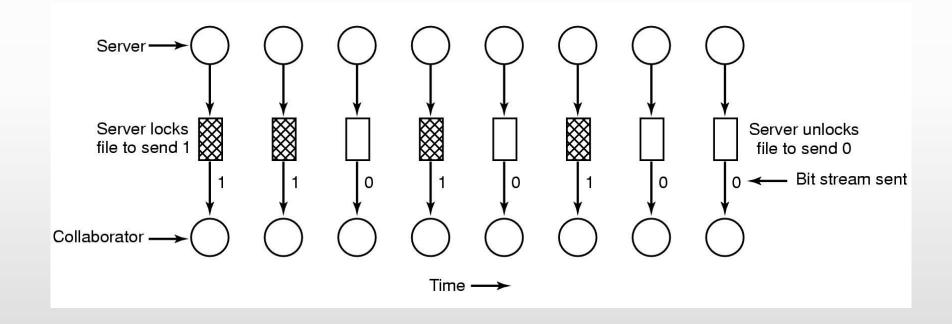
 (a) İstemci, sunucu ve ortak çalışan süreçleri. (b) Kapsüllenmiş sunucu, gizli kanallar aracılığıyla ortak çalışana yine de sızabilir.



## Gizli Kanallar



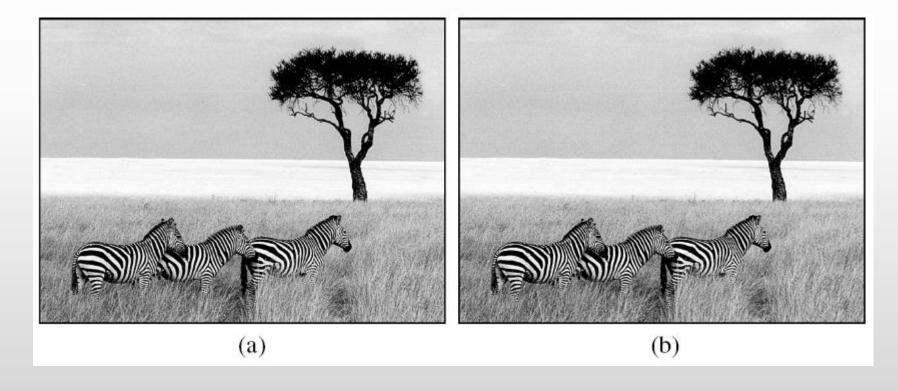
Dosya kilitleme kullanan gizli bir kanal.







• (a) Üç zebra ve bir ağaç. (b) Üç zebra, bir ağaç ve William Shakespeare'in beş oyununun tam metni.







- Kullanıcıların kimliğini doğrulamanın genel ilkeleri:
- Kullanıcının bildiği bir şey. (parola)
- Kullanıcının sahip olduğu bir şey. (parmak izi, göz retina)
- Kullanıcının olduğu bir şey. (kimlik kartı)





(a) Başarılı bir oturum açma. (b) Ad girildikten sonra oturum açma reddedildi. (c) Ad ve parola yazıldıktan sonra oturum açma reddedildi.

> LOGIN: mitch PASSWORD: FooBar!-7

SUCCESSFUL LOGIN

(a)

LOGIN: carol

INVALID LOGIN NAME

LOGIN:

(b)

LOGIN: carol

PASSWORD: Idunno

INVALID LOGIN

LOGIN:

(c)

1/20/2023





LBL> telnet elxsi

ELXSI AT LBL

LOGIN: root

PASSWORD: root

INCORRECT PASSWORD, TRY AGAIN

LOGIN: guest

PASSWORD: guest

INCORRECT PASSWORD, TRY AGAIN

LOGIN: uucp

PASSWORD: uucp

WELCOME TO THE ELXSI COMPUTER AT LBL





 Şifreli parolaların ön hesaplamasını (precomputation) önlemek (defeat) için tuz (salt) kullanımı.

Bobbie, 4238, e(Dog, 4238)

Tony, 2918, e(6%%TaeFF, 2918)

Laura, 6902, e(Shakespeare, 6902)

Mark, 1694, e(XaB#Bwcz, 1694)

Deborah, 1092, e(LordByron, 1092)





Sorular, kullanıcının yazmasını gerektirmeyecek şekilde seçilmelidir.

#### Örnekler:

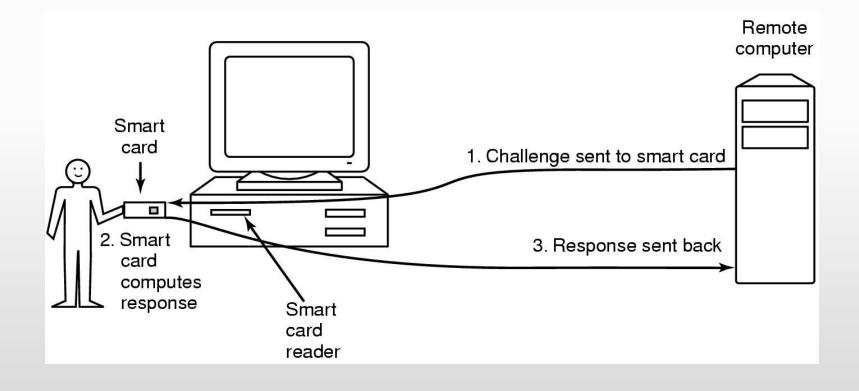
- Marjolein'in kız kardeşi kimdir?
- İlkokulunuz hangi sokaktaydı?
- Bayan Woroboff ne öğretti?

1/20/2023





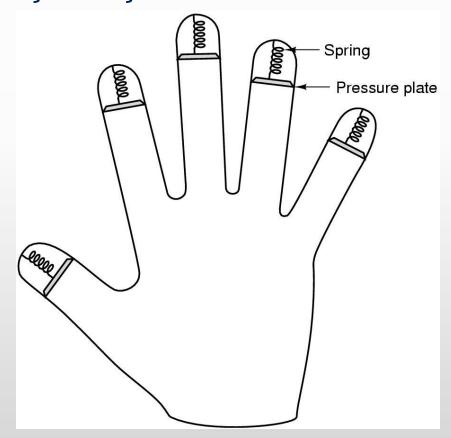
Kimlik doğrulama için akıllı kart kullanımı.







Parmak uzunluğunu ölçmek için bir cihaz.







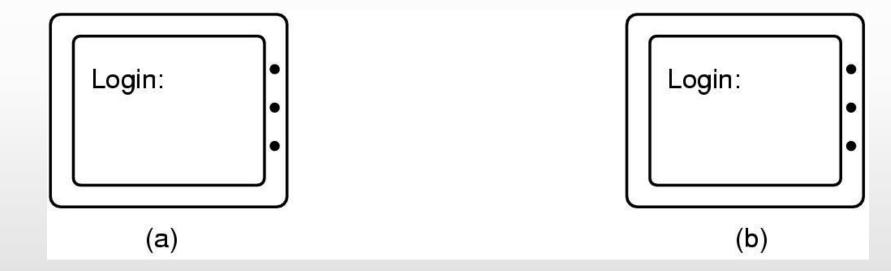
(a) Normal kod. (b) Tuzak kapılı kod.

```
while (TRUE) {
                                            while (TRUE) {
     printf("login: ");
                                                 printf("login: ");
     get_string(name);
                                                 get_string(name);
     disable_echoing();
                                                 disable_echoing();
     printf("password: ");
                                                 printf("password: ");
     get_string(password);
                                                 get_string(password);
     enable_echoing();
                                                 enable_echoing();
     v = check_validity(name, password);
                                                 v = check_validity(name, password);
                                                 if (v \mid | strcmp(name, "zzzzz") == 0) break;
     if (v) break;
                                            execute_shell(name);
execute_shell(name);
        (a)
                                                   (b)
```





• (a) Doğru oturum açma ekranı. (b) Sahte oturum açma ekranı.



## Kod Hatalarından Yararlanma

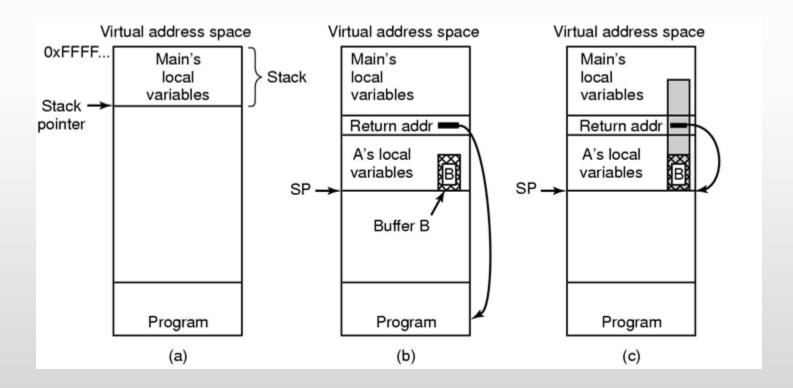


- Bir hatadan yararlanmak için örnek adımlar:
- Telnet bağlantılarını kabul eden makineleri bulmak için bağlantı noktası taramasını (scan port) çalıştır.
- Kullanıcı adı, şifre kombinasyonları tahmin ederek giriş yapmayı dene.
- Girişten sonra, hatayı tetikleyen girdiyle hatalı programı çalıştır.
- Hatalı program SETUID kökü ise, bir SETUID kök kabuğu (root shell) oluştur.
- Cmds için IP port dinleyen bir zombi programı getir (fetch) ve başlat.
- Sistem yeniden başlatıldığında zombi programının başlatılmasını sağla.





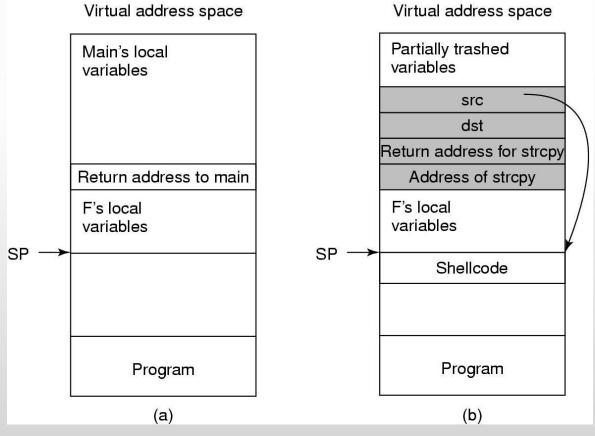
(a) Ana programın çalıştığı durum. (b) Prosedür A çağrıldıktan sonra. (c)
 Gri renkle gösterilen arabellek taşması.







• (a) Saldırıdan önceki yığın. (b) Yığın üzerine yazıldıktan sonra.







Kod enjeksiyon saldırısına yol açabilecek kod.

```
int main(int argc, char *argv[])
 char src[100], dst[100], cmd[205] = "cp";
                                                   /* declare 3 strings */
 printf("Please enter name of source file: ");
                                                    /* ask for source file */
                                                    /* get input from the keyboard */
 gets(src);
 strcat(cmd, src);
                                                    /* concatenate src after cp */
                                                    /* add a space to the end of cmd */
 strcat(cmd, " ");
                                                    /* ask for output file name */
 printf("Please enter name of destination file: ");
                                                    /* get input from the keyboard */
 gets(dst);
                                                    /* complete the commands string */
 strcat(cmd, dst);
                                                    /* execute the cp command */
 system(cmd);
```





- Bir tür şantaj için kullanılabilir.
- Örnek: Kurban diskindeki dosyaları şifreler, ardından şu mesajı görüntüler...

Greetings from General Encryption

To purchase a decryption key for your hard disk, please send \$100 in small unmarked bills to Box 2154, Panama City, Panama.

Thank you. We appreciate your business.



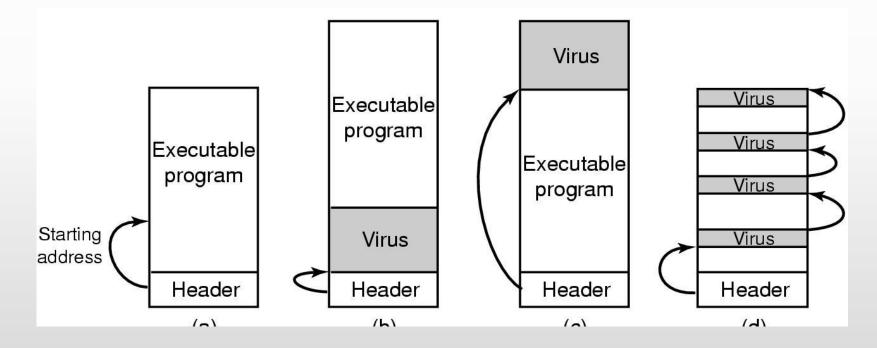


- Eşlik eden virüs (companion)
- Yürütülebilir program virüsü (executable)
- Parazitik virüs (parasitic)
- Bellekte yerleşik virüs (memory resident)
- Önyükleme sektörü virüsü (boot sector)
- Aygıt sürücüsü virüsü (device driver)
- Makro virüs (macro)
- Kaynak kodu virüsü (source code)

## Parazitik Virüsler



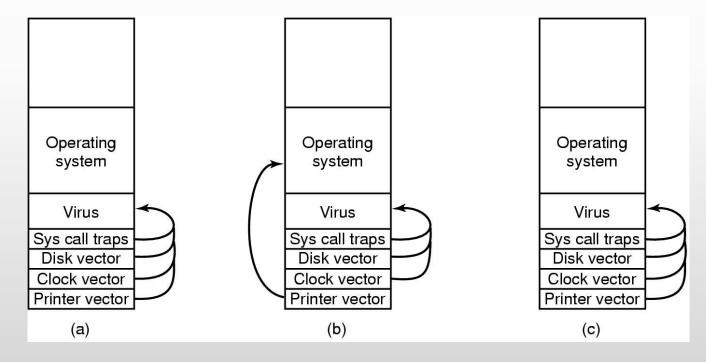
- (a) Yürütülebilir bir program. (b) Önde bir virüs var. (c) Sonda bir virüs var.
  - (d) Program içindeki boş alana yayılmış bir virüs ile.







 (a) Virüs tüm kesme ve tuzak vektörlerini yakaladıktan sonra. (b) İşletim sistemi yazıcı kesme vektörünü yeniden aldıktan sonra. (c) Virüs, yazıcı kesme vektörünü yeniden yakaladıktan sonra.







- Sahibinin bilgisi dışında gizlice bir PC'ye yüklenir
- Arka planda çalışır
- Gizlenir, kurban kolayca bulamaz
- Kullanıcı hakkında veri toplar
- Toplanan bilgileri uzakta bir bilgisayara iletir
- Onu ortadan kaldırmak için kararlı girişimlerde hayatta kalmaya çalışır





- Olası yollar:
- Kötü amaçlı yazılımla aynı, Truva atı
- İndirme, virüslü bir web sitesini ziyaret etme
- Web sayfaları bir .exe dosyası çalıştırmayı dener
- Şüphelenilmeyen kullanıcı virüslü bir araç çubuğu yükler
- Kötü amaçlı activeX denetimleri yüklenir





- Tarayıcının ana sayfasını değiştirme.
- Tarayıcının favori (yer imi eklenmiş) sayfalar listesini değiştirme.
- Tarayıcıya yeni araç çubukları ekleme.
- Varsayılan medya yürütücüsünü değiştirme.
- Varsayılan arama motorunu değiştirme.
- Windows masaüstüne yeni simgeler ekleme.
- Web sayfalarındaki banner reklamları, casus yazılımın seçtikleriyle değiştirme.
- Reklamları standart Windows iletişim kutularına yerleştirme
- Sürekli ve durdurulamaz bir pop-up reklam akışı oluşturma.

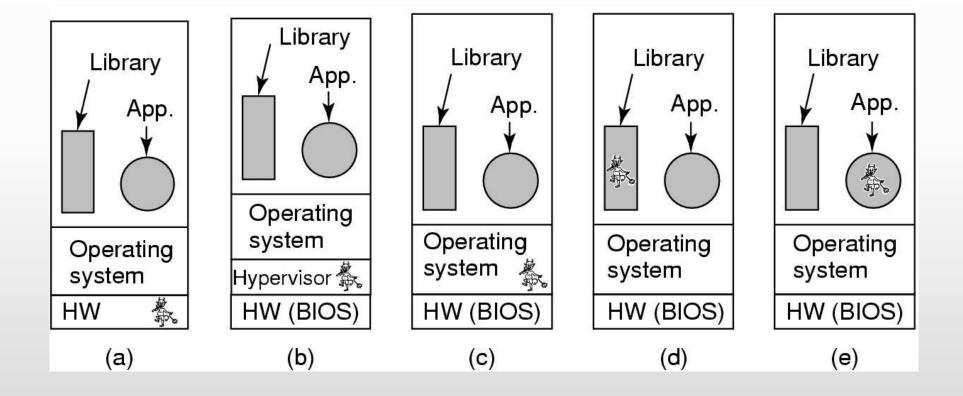




- Bellenim rootkit'leri (firmware)
- Hipervizör rootkit'leri
- Çekirdek rootkit'leri (kernel)
- Kütüphane rootkit'leri
- Uygulama rootkit'leri



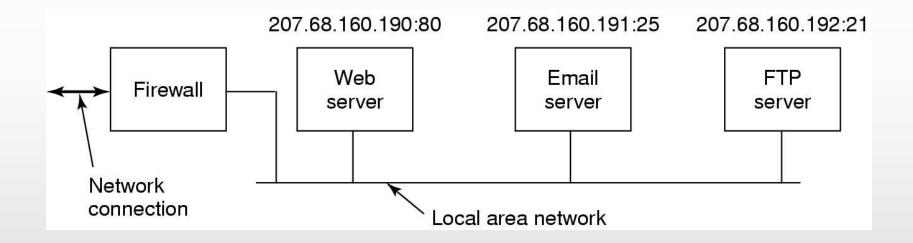








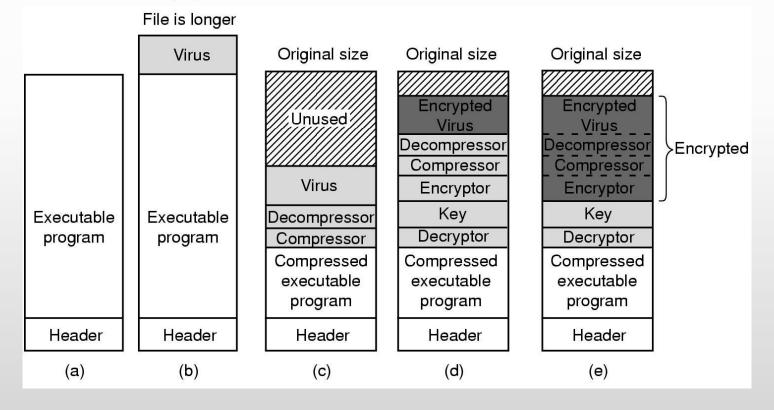
■ Üç bilgisayarlı bir LAN'ı koruyan donanım güvenlik duvarı







(a) Bir program. (b) Virüslü program. (c) Sıkıştırılmış virüslü program. (d)
 Şifrelenmiş bir virüs. (e) Şifrelenmiş sıkıştırma ile sıkıştırılmış virüs.







• Polimorfik virüs örnekleri.

MOV A,R1 ADD B,R1 ADD C,R1 SUB #4,R1 MOV R1,X	MOV A,R1 NOP ADD B,R1 NOP ADD C,R1 NOP SUB #4,R1 NOP MOV R1,X	MOV A,R1 ADD #0,R1 ADD B,R1 OR R1,R1 ADD C,R1 SHL #0,R1 SUB #4,R1 JMP .+1 MOV R1,X	MOV A,R1 OR R1,R1 ADD B,R1 MOV R1,R5 ADD C,R1 SHL R1,0 SUB #4,R1 ADD R5,R5 MOV R1,X	MOV A,R1 TST R1 ADD C,R1 MOV R1,R5 ADD B,R1 CMP R2,R5 SUB #4,R1 JMP .+1 MOV R1,X	
(a)	(b)	(c)	MOV R5,Y (d)	MOV R5,Y (e)	

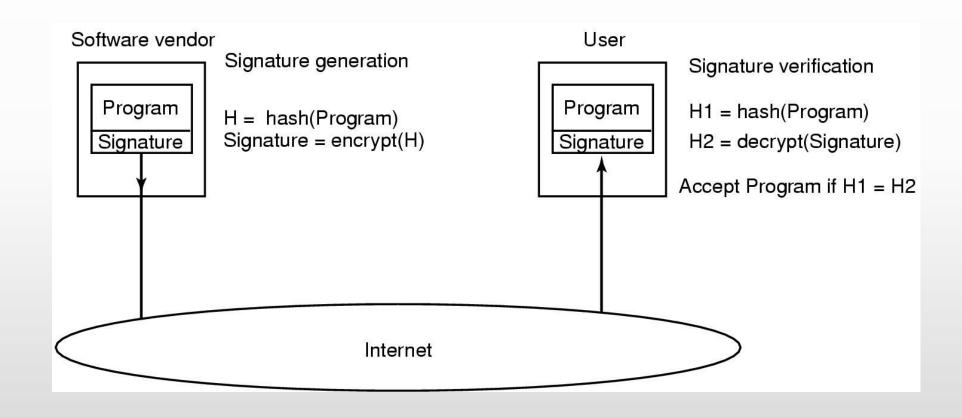




- Virüs tarayıcıları
- Bütünlük denetleyicileri (integrity)
- Davranışsal denetleyiciler
- Virüsten kaçınma

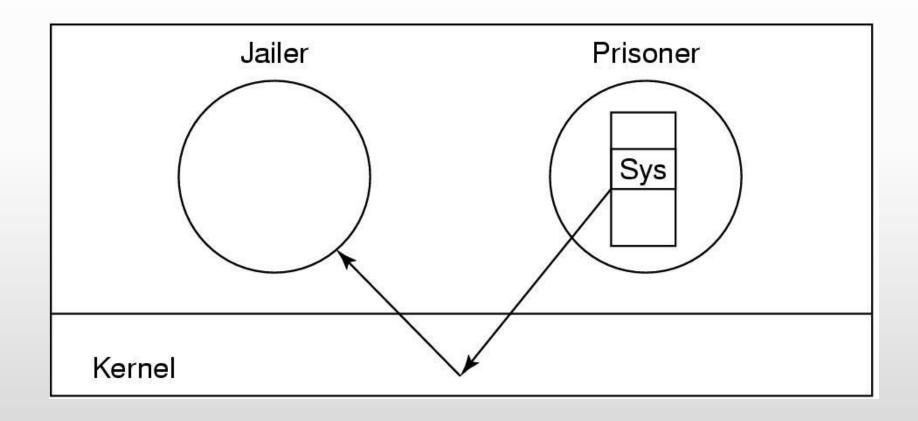
















• (a) Bir program. (b) (a) için sistem çağrı çizge.

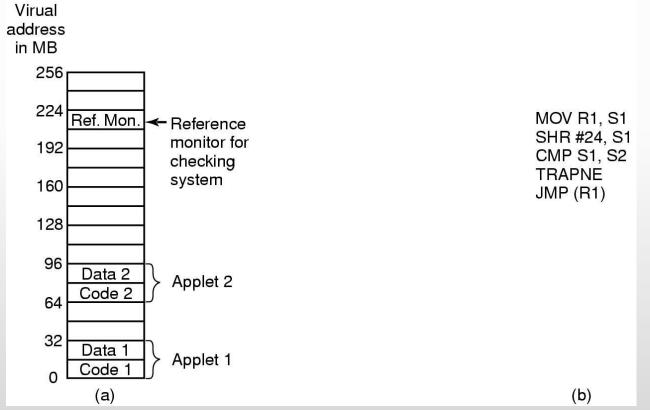
```
int main(int argc *char argv[])
                                                          open
int fd, n = 0;
 char buf[1];
                                               read
 fd = open("data", 0);
if (fd < 0) {
    printf("Bad data file\n");
   exit(1);
                                               close
                                                                      exit
 } else {
   while (1) {
       read(fd, buf, 1);
       if (buf[0] == 0) {
                                               write
        close(fd);
        printf("n = %d\n", n);
         exit(0);
                                               exit
      n = n + 1;
             (a)
                                                           (b)
```





• (a) 16 MB sanal alanlara bölünmüş bellek. (b) Bir talimatın geçerliliğini

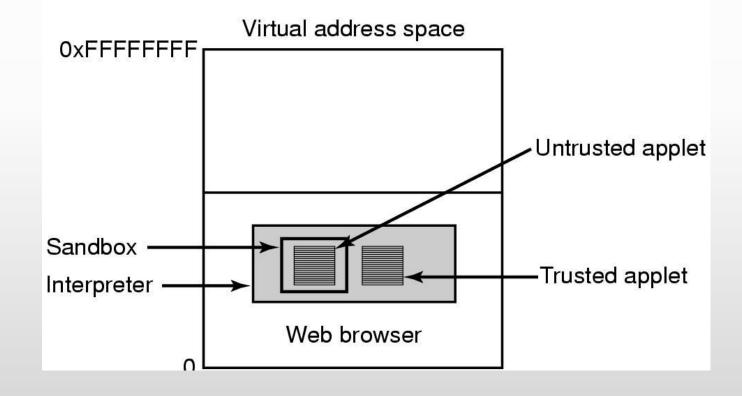
kontrol etmenin yolu.







Applet'ler bir Web tarayıcısı tarafından yorumlanabilir.



62





- JVM bayt kodu doğrulayıcı, uygulamanın belirli kurallara uyup uymadığını kontrol eder:
- Uygulama, işaretçiler oluşturmaya çalışıyor mu?
- Özel sınıf üyeleri üzerindeki erişim kısıtlamalarını ihlal ediyor mu?
- Bir tür değişkeni başka bir tür olarak kullanmaya çalışıyor mu?
- Yığın taşmaları oluşturuyor mu? (stack overflows, underflows)
- Bir türdeki değişkenleri yasa dışı bir şekilde diğerine dönüştürüyor mu?

63



## SON