

Bölüm 3: Bağlı Listeler

Veri Yapıları





- Tek yönlü
- Çift yönlü
- Dairesel



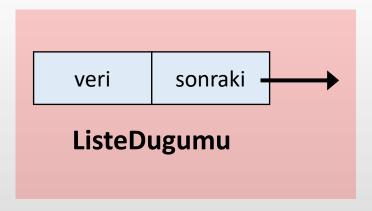


- Elemanları birbirine tek yönlü bağlantılarla bağlıdır.
 - Her bir eleman, kendinden sonraki elemana bir referans içerir.
- Liste, ilk elemanı göstermek üzere baş adında özel bir elemana sahiptir.
- Her bir öğe iki temel parçadan oluşur:
 - Veri: Öğenin taşıdığı veri (değişken ya da nesne olabilir).
 - İşaretçi (Pointer): Bir sonraki elemanın bellekteki adresini tutar.





- Öğeler, bellekte ardışık konumlarda tutulmaz.
- Doğrusal bir veri yapısıdır.
- Öğeler, aşağıda gösterildiği gibi işaretçiler kullanılarak birbirine bağlanır.





Tek Yönlü Bağlı Liste (Singly Linked List)

```
// Düğüm sınıfı
class Dugum {
  int veri;
  Dugum sonraki;

  Dugum(int veri) {
    this.veri = veri;
    this.sonraki = null;
  }
}
```



Tek Yönlü Bağlı Liste (Singly Linked List)

```
// Düğüm sınıfı
class Dugum<T> {
   T veri;
   Dugum<T> sonraki;

   Dugum(T veri) {
     this.veri = veri;
     this.sonraki = null;
   }
}
```





- Liste başına ve sonuna eleman ekleme
- Listeden eleman silme
- Eleman arama
- Listedeki elemanları yazdırma
- Listeyi ters çevirme
- İki listeyi birleştirme





- Kolay uygulanabilir
- Ekleme ve silme işlemleri hızlıdır
- Belleği verimli bir şekilde kullanır
- Dinamik boyutludur, eleman sayısı değişebilir.



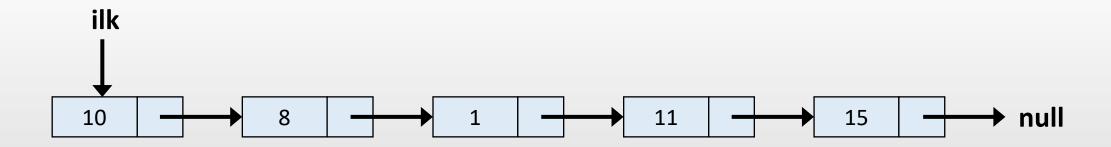


- Arama işlemi yavaştır
- Rastgele erişim zordur, listenin başından itibaren öğeleri gezmek gerekir.
- Her öğe, sonraki öğenin referansını tutar, fazladan bellek kullanır.

Temel Yapı Taşları



- Bağlı liste iki temel parçadan oluşur:
 - Veri: Elemanın taşıdığı veri.
 - İşaretçi (Pointer): Bir sonraki elemanın bellekteki adresi.







- Verilen kod, bağlı liste (linked list) tipinde bir veri yapısı oluşturur.
- Dört adet "Dugum" (Node) nesnesi oluşturur.
- Her düğüm, veri (10, 1, 8 ve 11) ve "sonraki" adında bir işaretçi içerir.
- İşaretçi, düğümün bir sonraki düğümü işaret etmesi için kullanılır.

```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```





ilk → null

```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



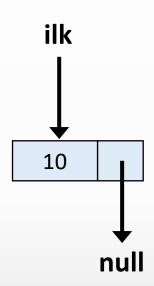


ilk → null

```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



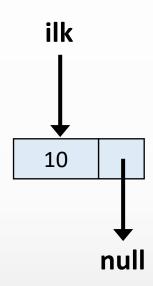




```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



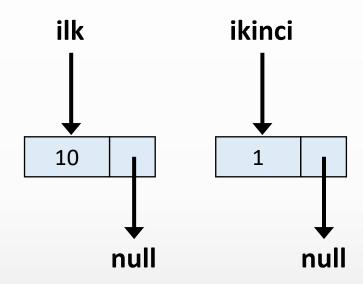




```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



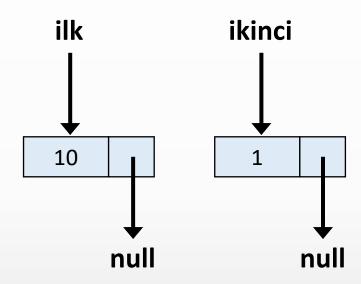




```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



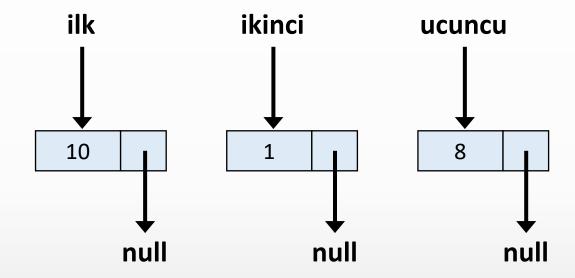




```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



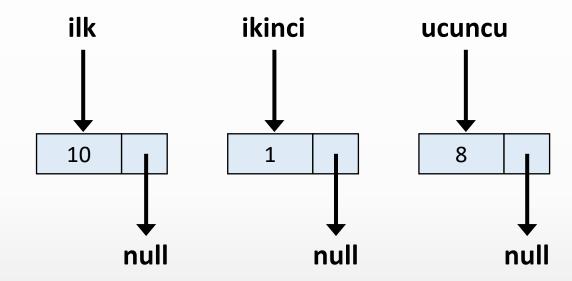




```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



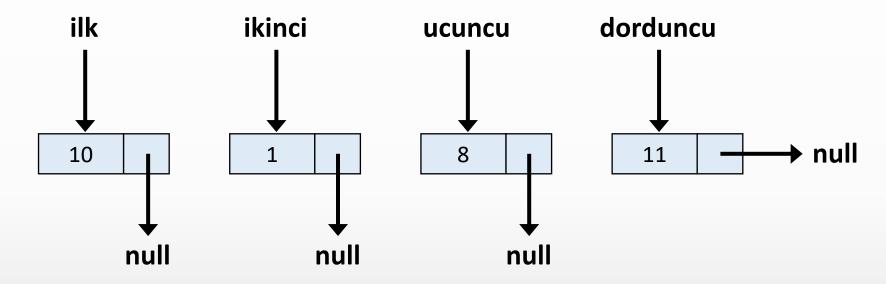




```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



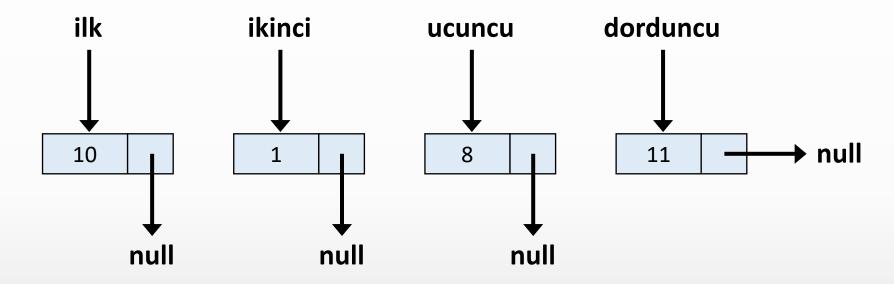




```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



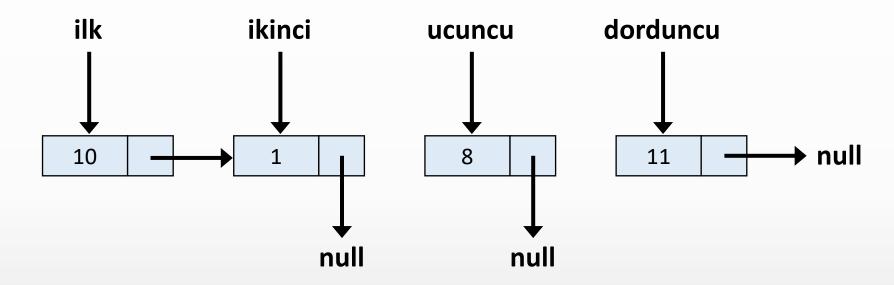




```
// i1k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



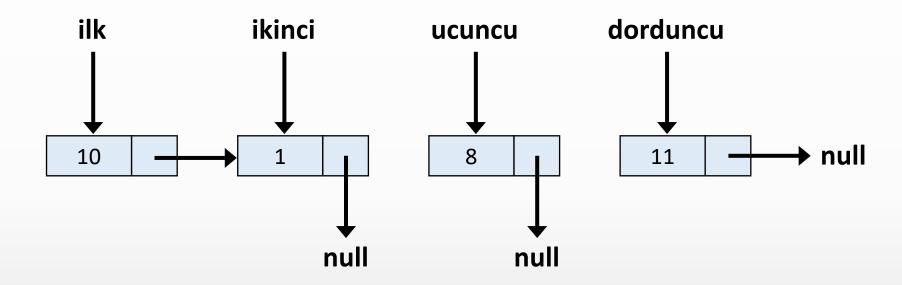




```
// i1k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



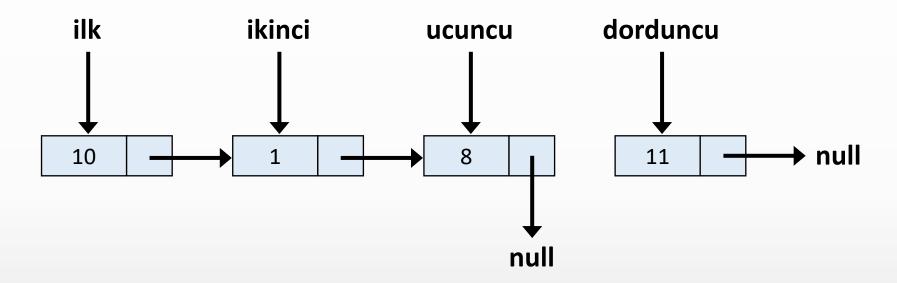




```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



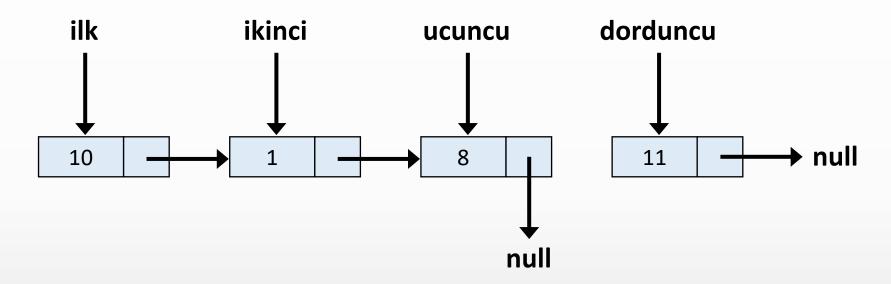




```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



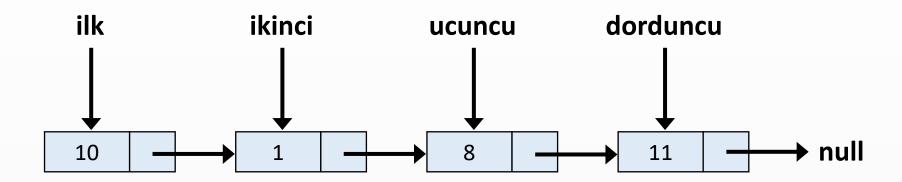




```
// i1k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```



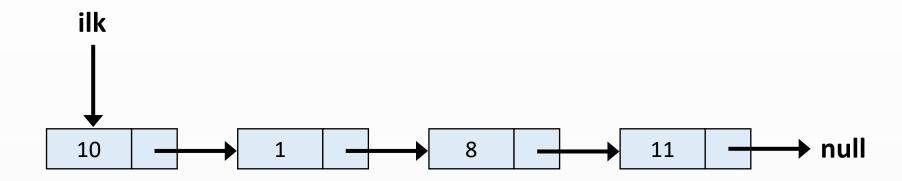




```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```







```
// i7k - örnek değişkeni
Dugum ilk = new Dugum(10);
Dugum ikinci = new Dugum(1);
Dugum ucuncu = new Dugum(8);
Dugum dorduncu = new Dugum(11);
ilk.sonraki = ikinci;
ikinci.sonraki = ucuncu;
ucuncu.sonraki = dorduncu;
```

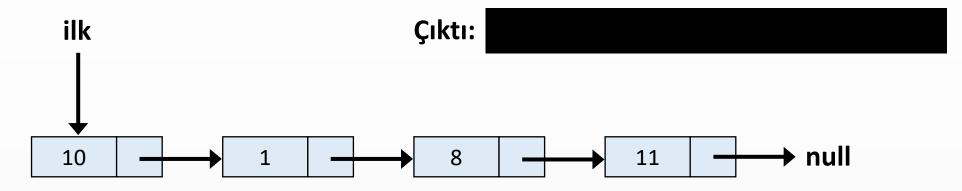


Liste Üzerinde Gezinme ve Verileri Yazdırma

```
void listeyiYazdir() {
  Dugum gecici = bas;
  System.out.print("Bağlı Liste: ");
  while (gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " -> ");
    gecici = gecici.sonraki;
  System.out.println("null");
```



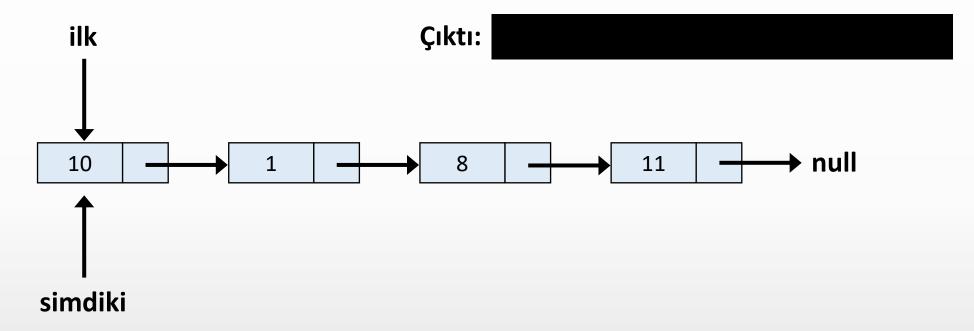




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



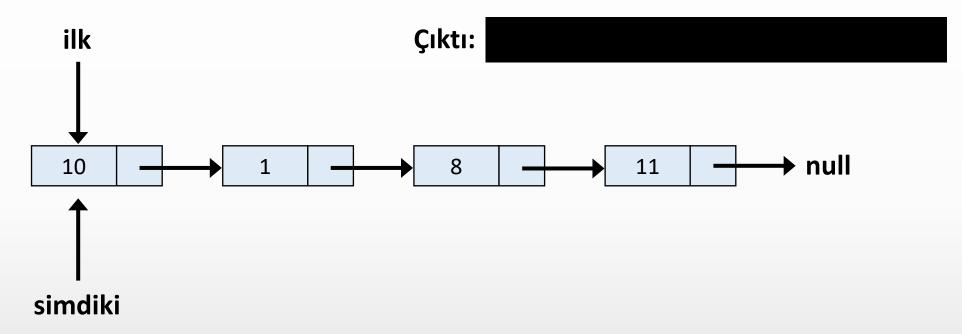




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



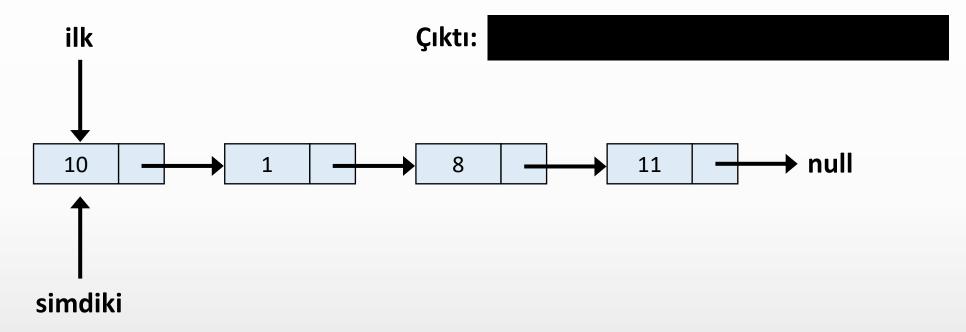




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



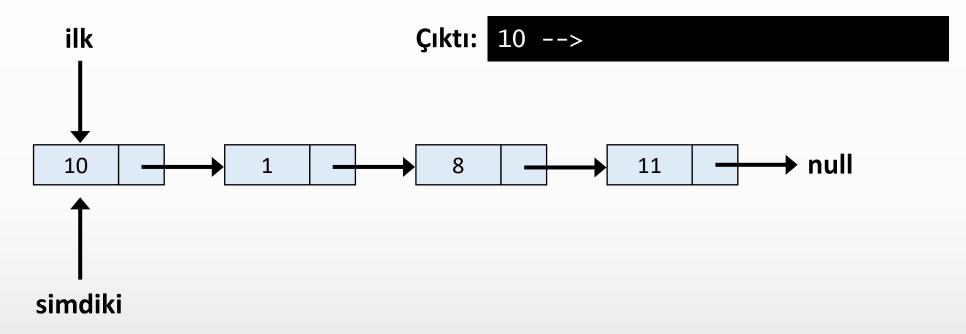




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



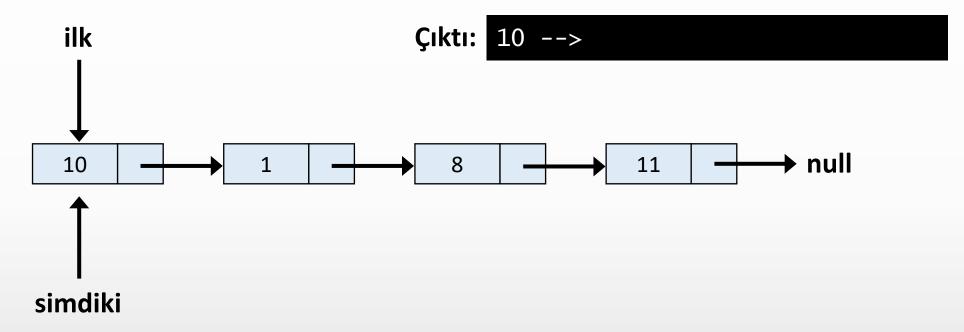




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



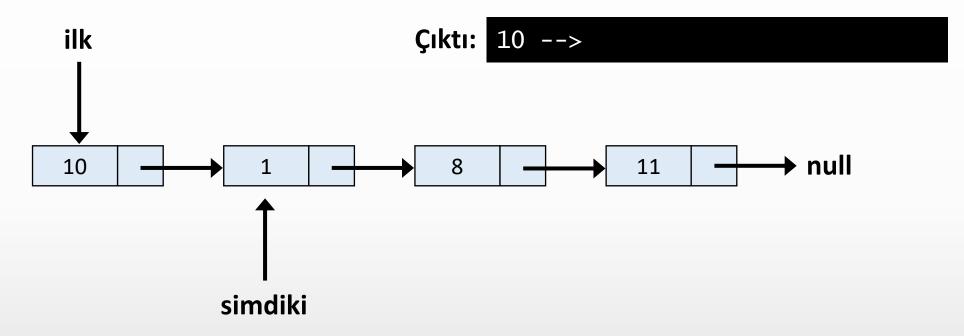




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



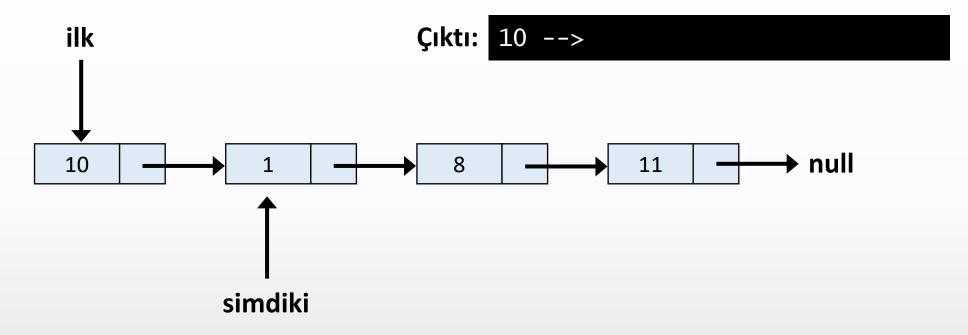




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



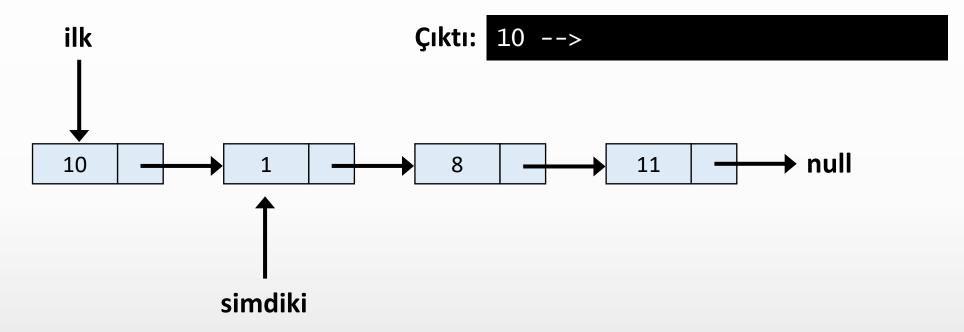




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



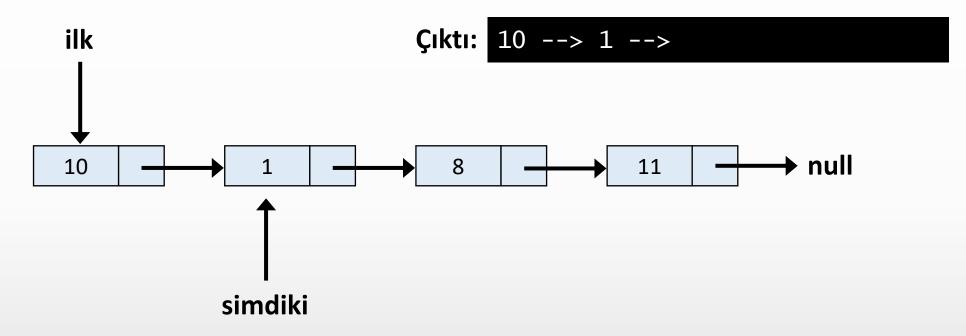




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



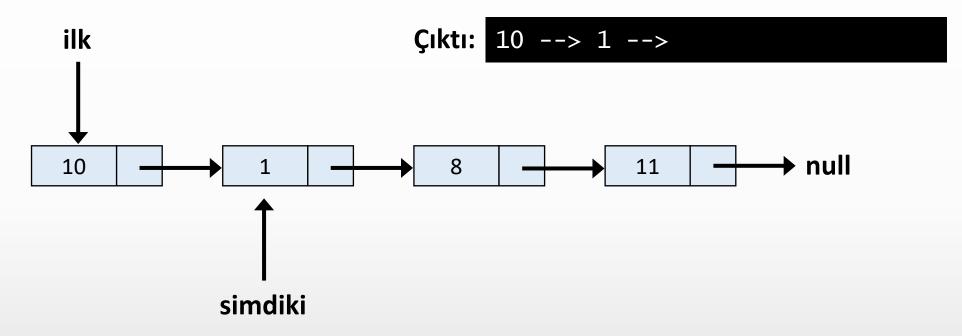




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



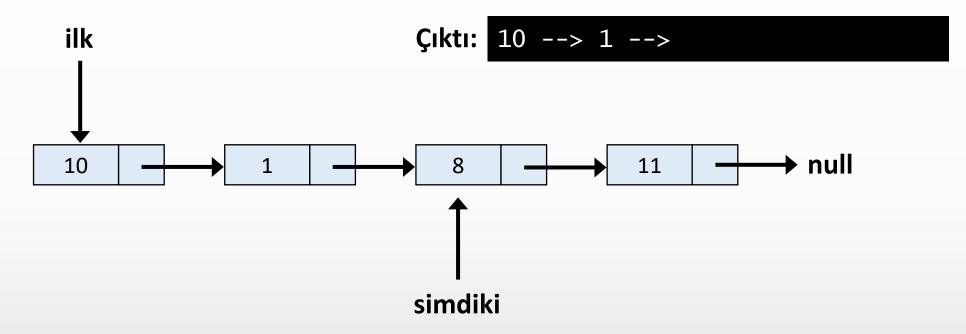




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



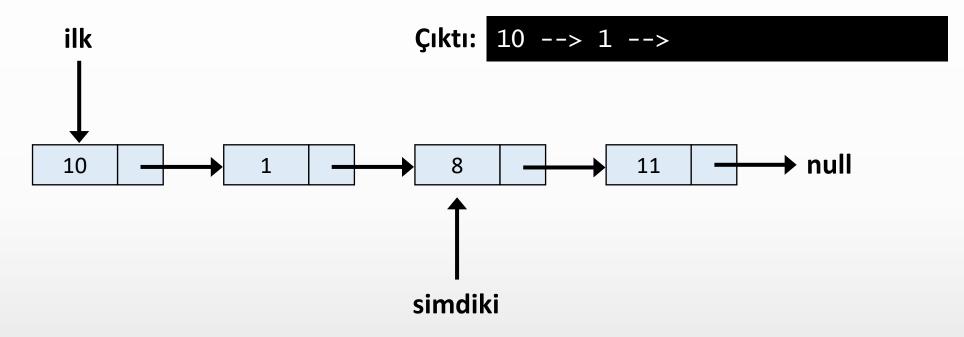




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



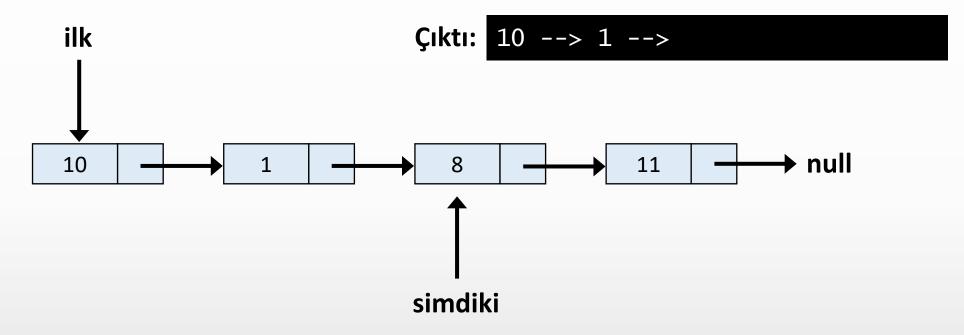




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



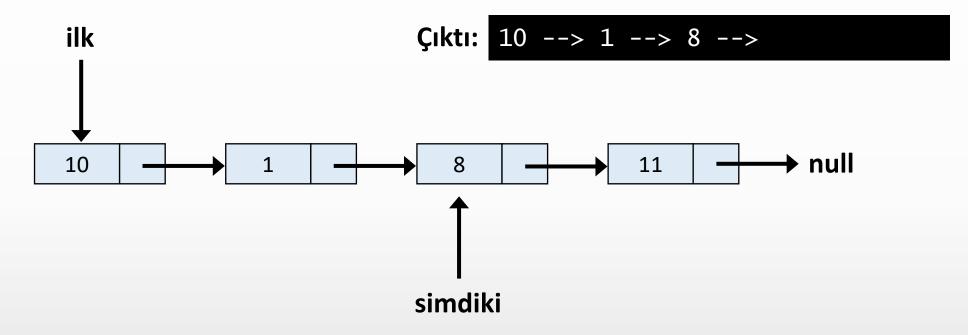




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



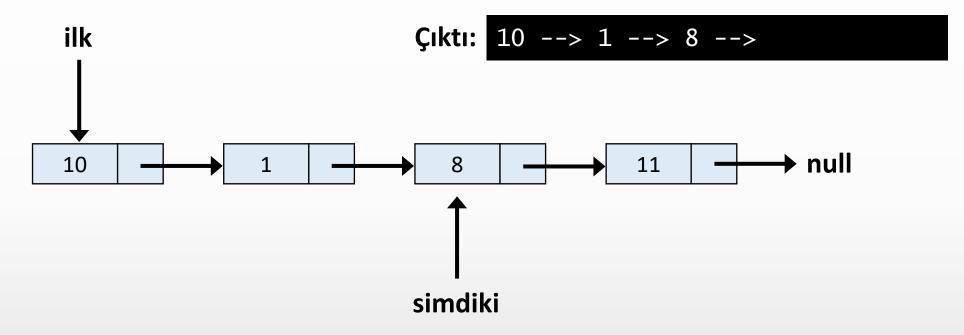




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



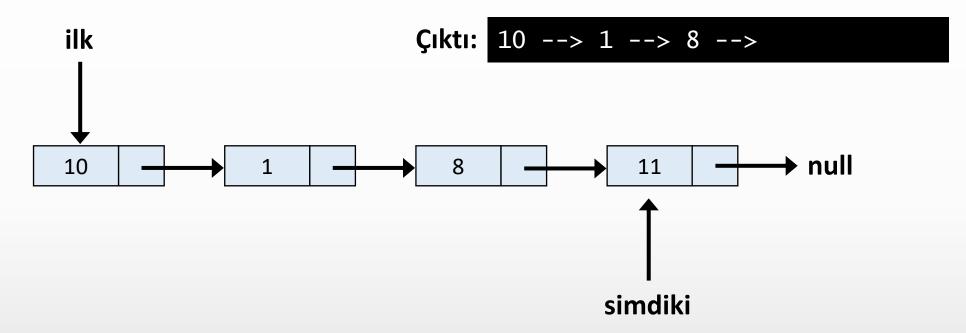




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



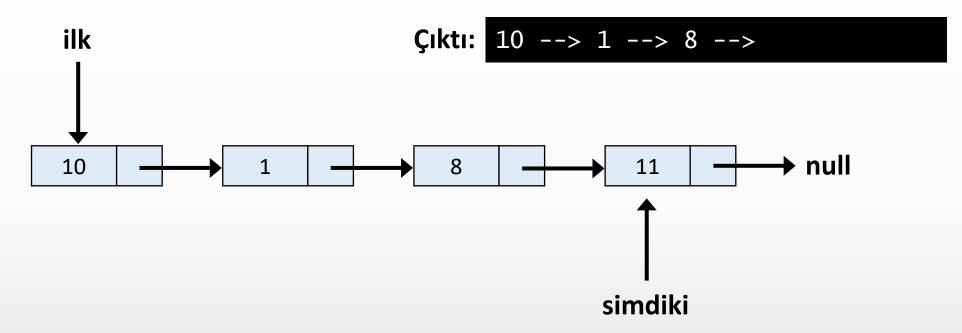




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



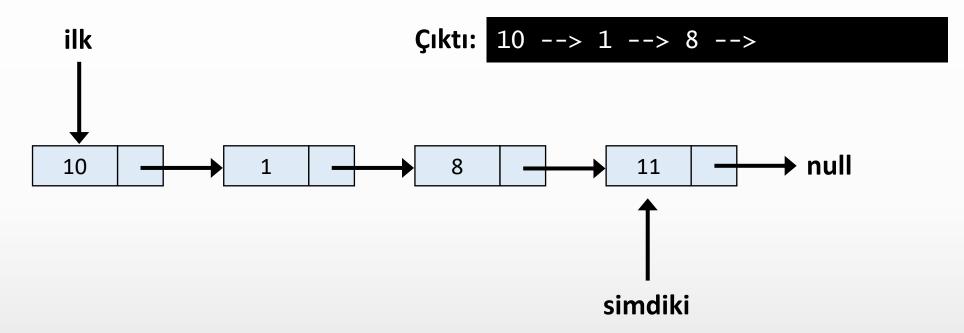




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



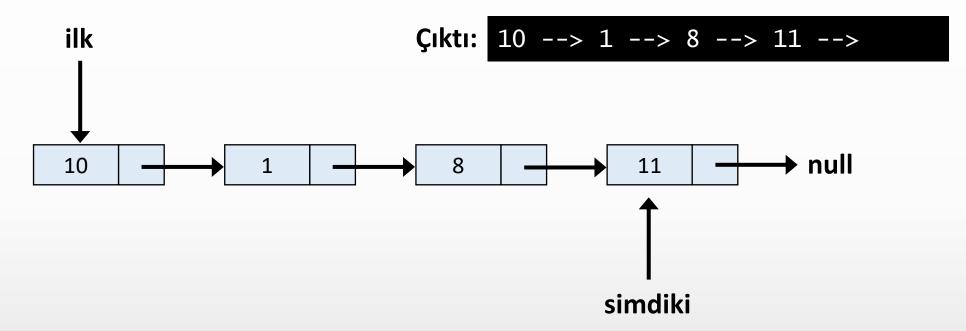




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



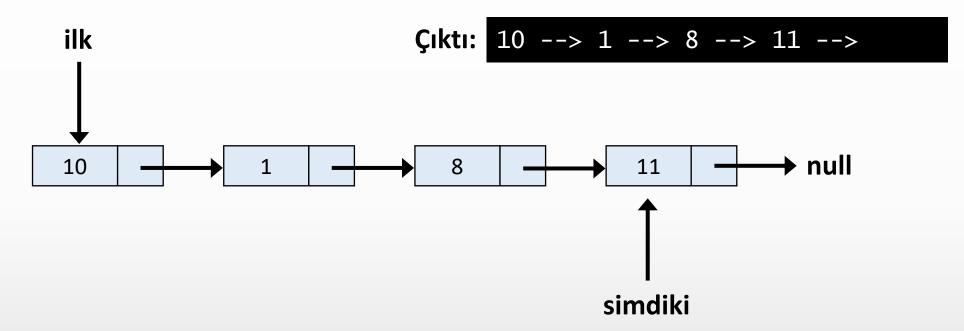




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



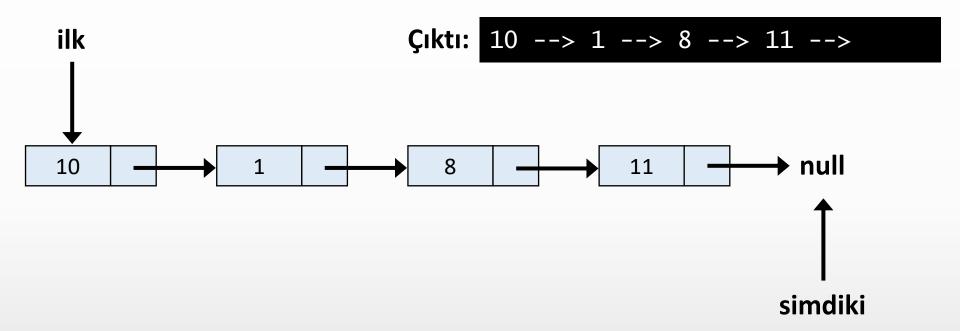




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



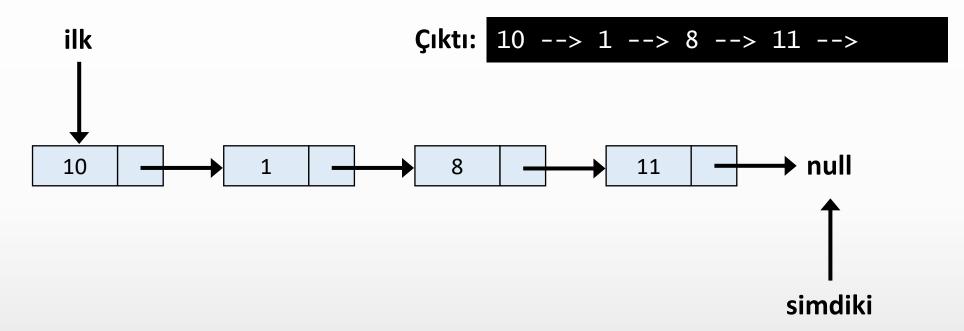




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



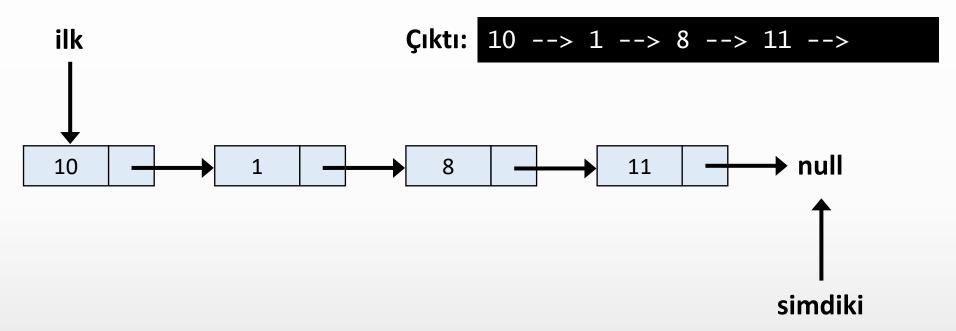




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```



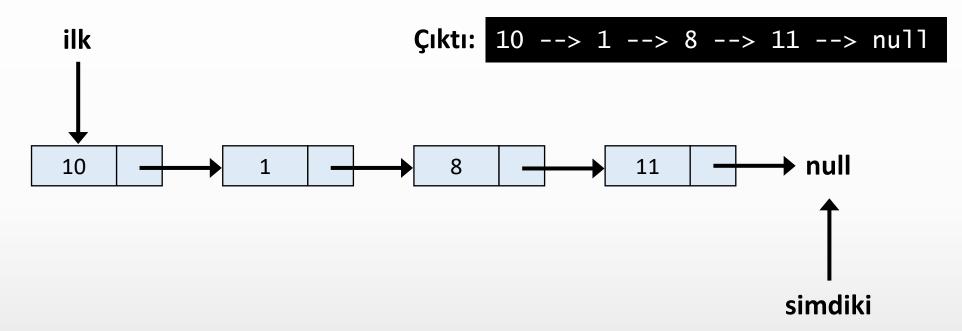




```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```







```
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    System.out.print(simdiki.veri + " --> ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print("null");
```

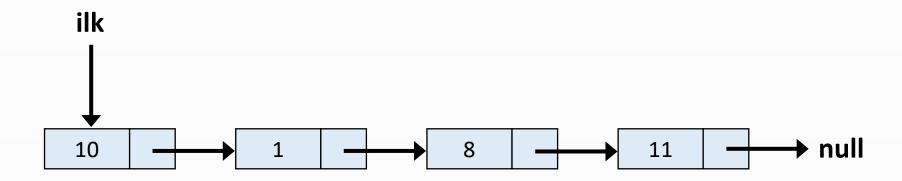


Liste Uzunluğunu Hesaplama

```
int listeUzunlugu() {
  int uzunluk = 0;
 Dugum gecici = bas;
 while (gecici != null) {
    uzunluk++;
    gecici = gecici.sonraki;
 System.out.println("Bağlı Liste Uzunluğu: " + uzunluk);
  return uzunluk;
```



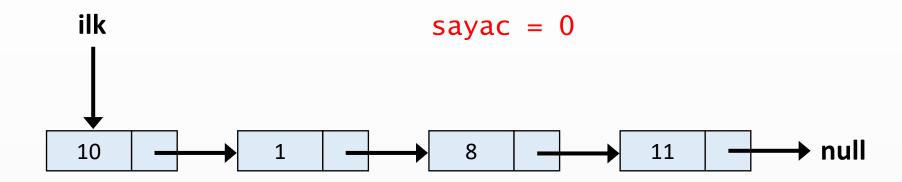
Tek Yönlü Bağlı Listenin Uzunluğunu Bulma



```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



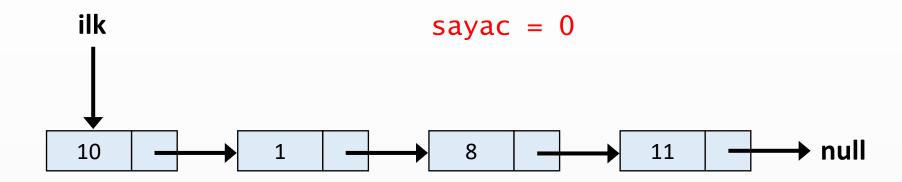




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



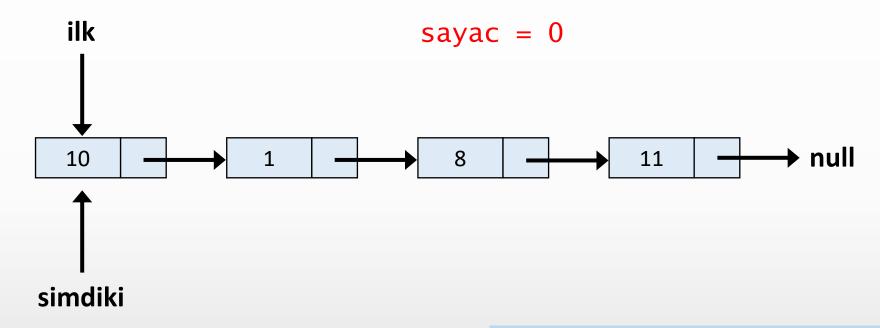




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



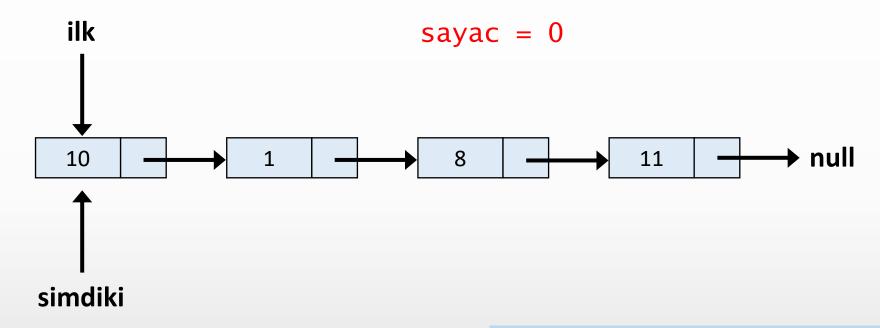




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



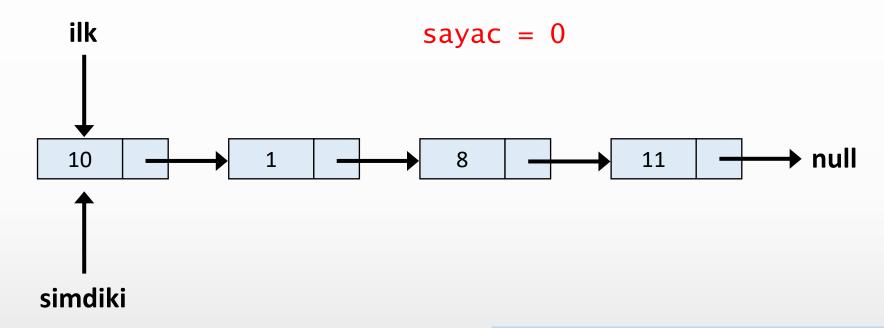




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```





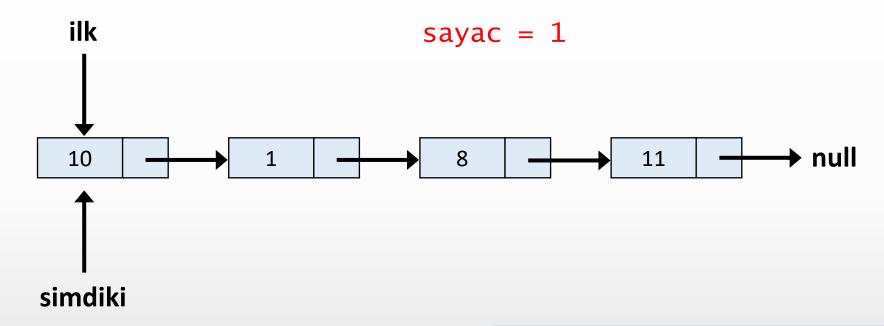


```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {

    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```





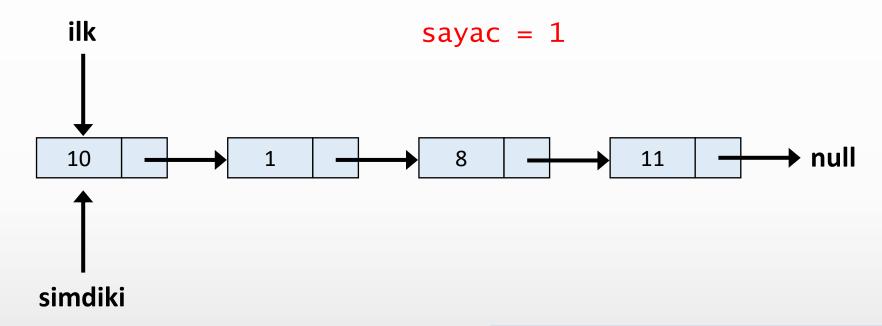


```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {

    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



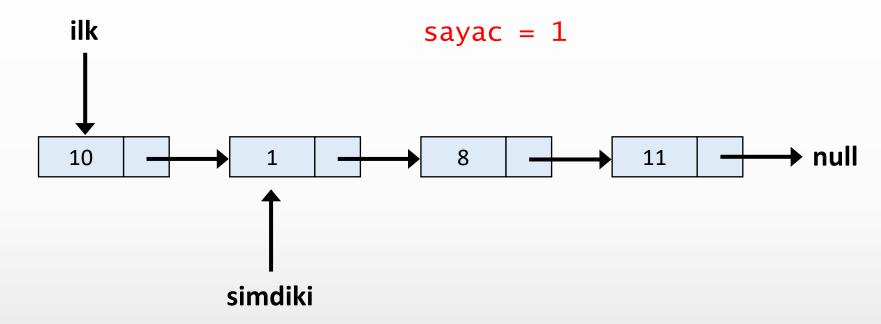




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



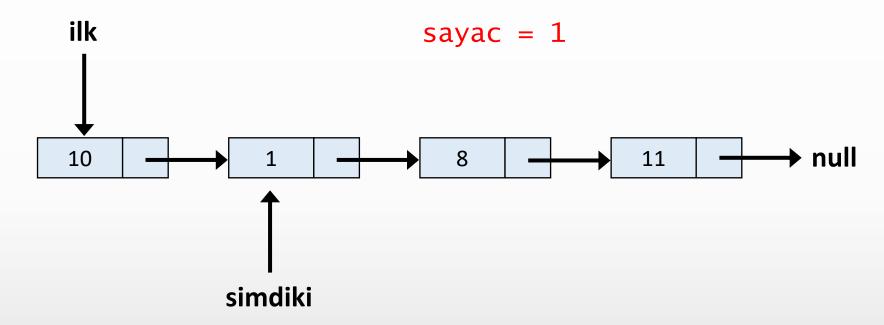




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



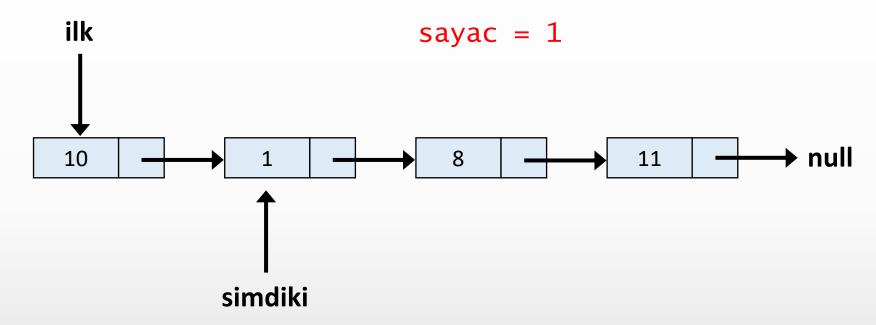




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```





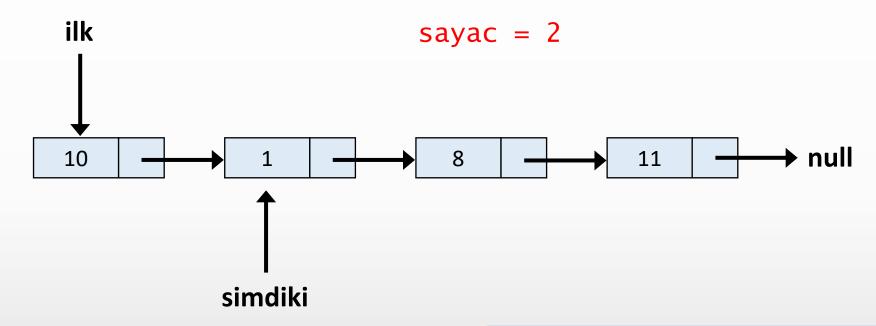


```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {

    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



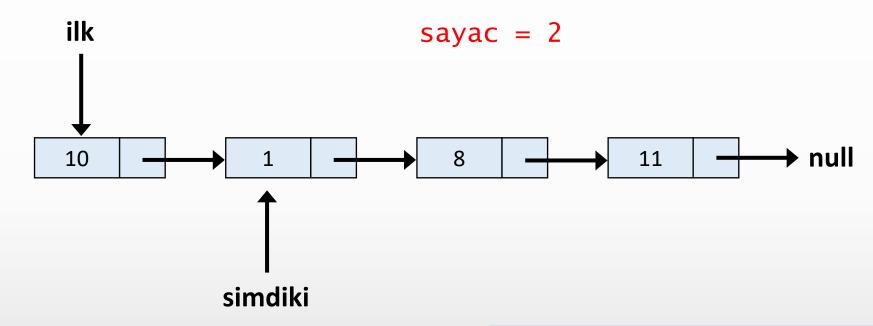




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



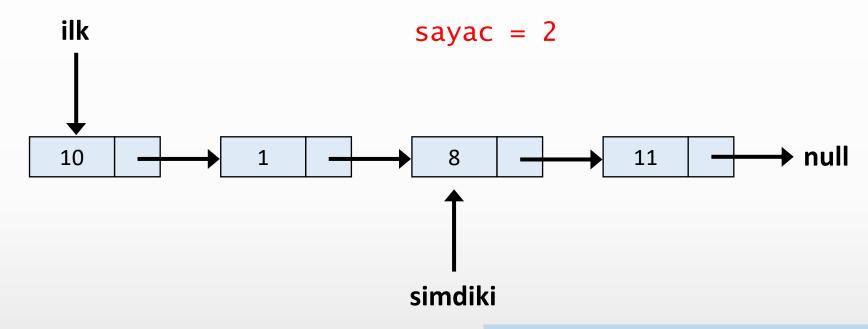




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



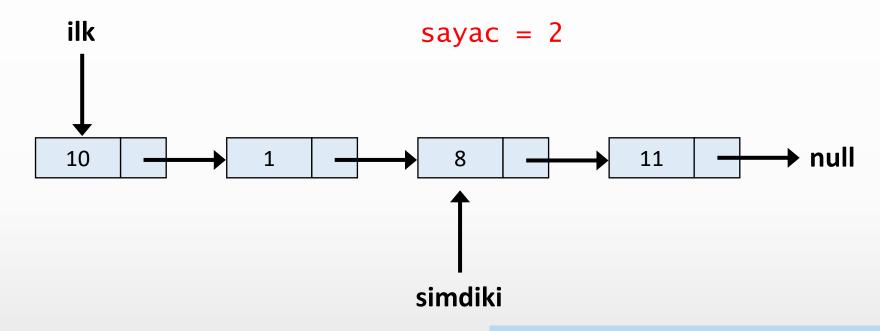




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



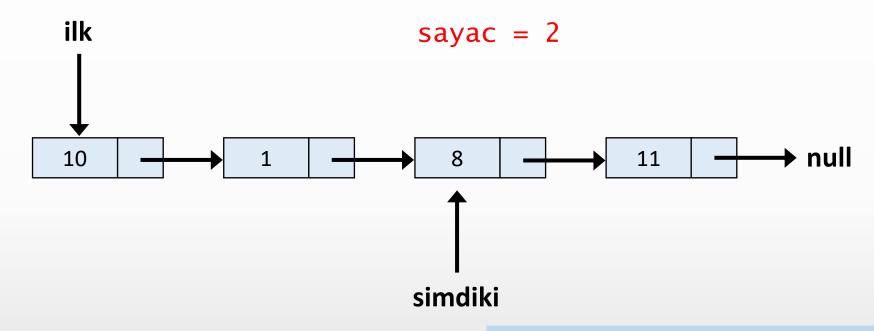




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```





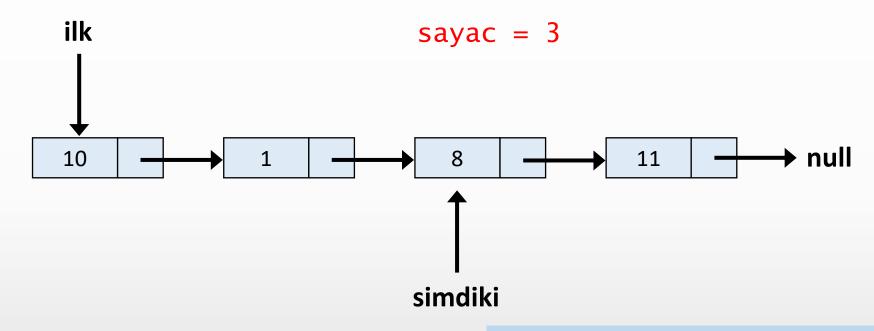


```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {

    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```





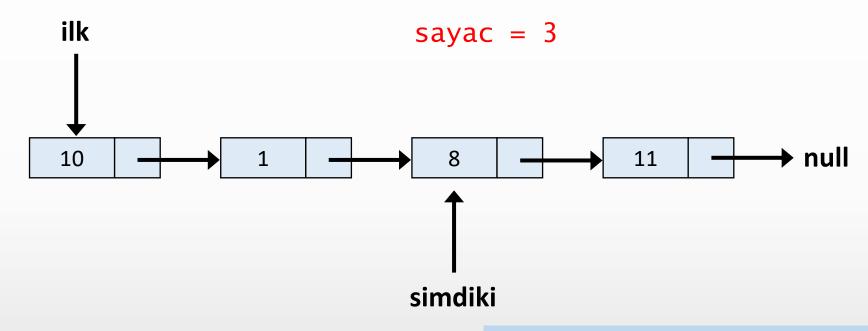


```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {

    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



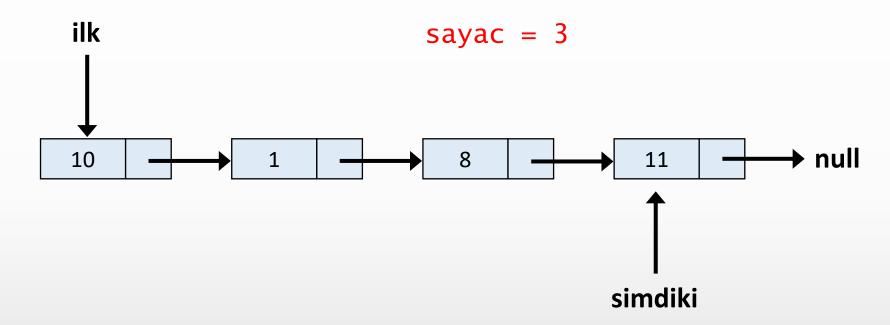




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



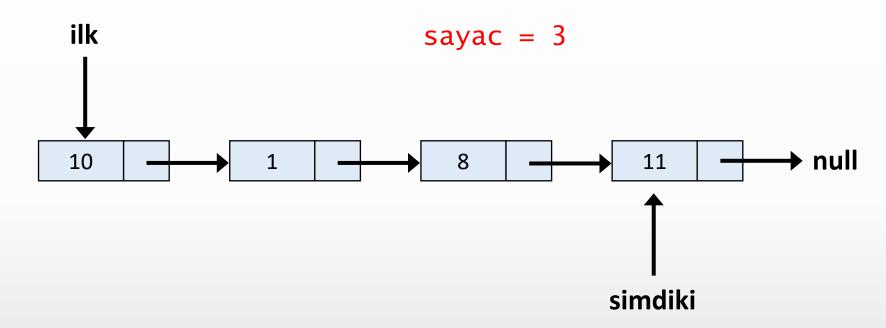




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



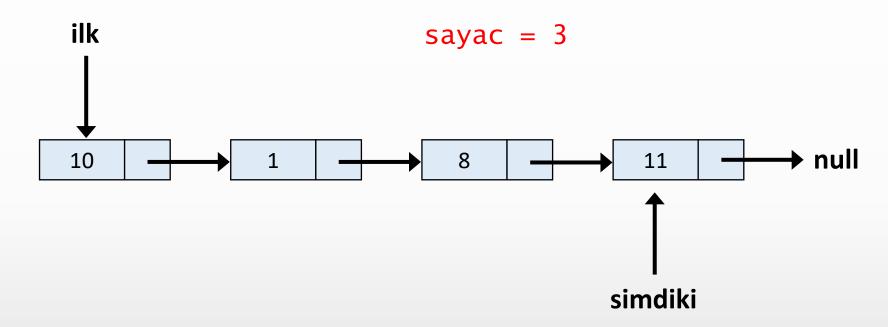




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



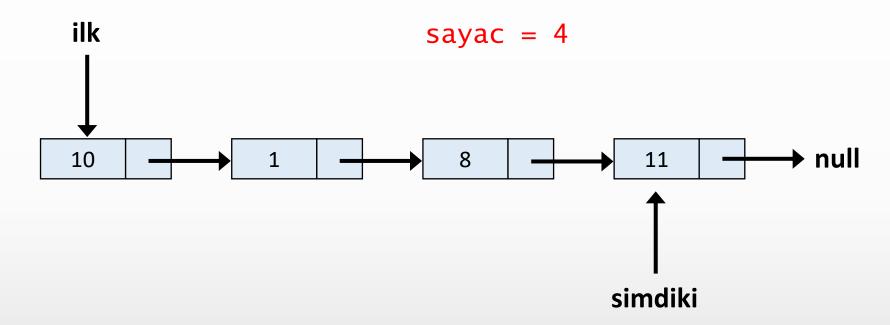




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



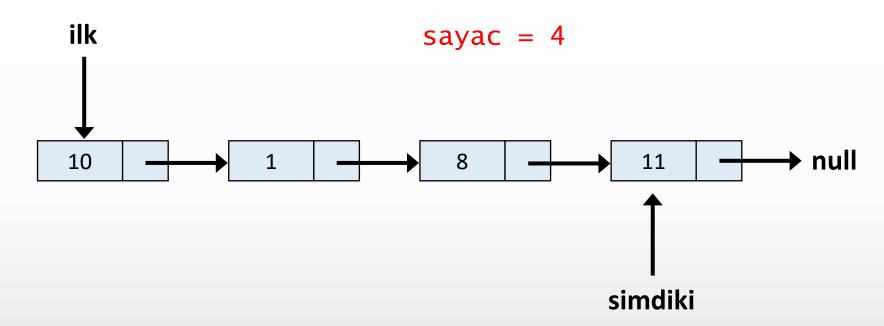




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



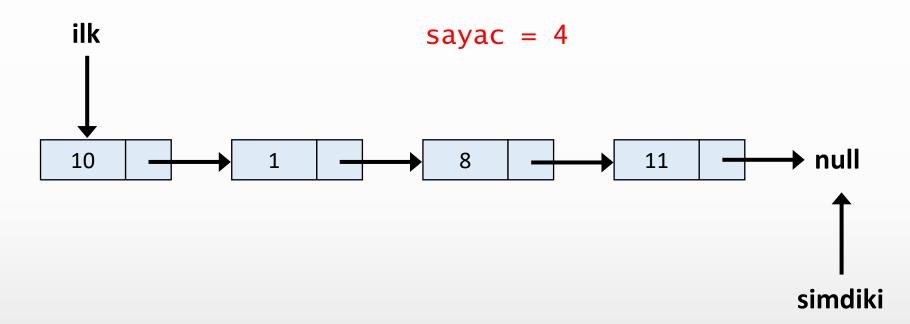




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



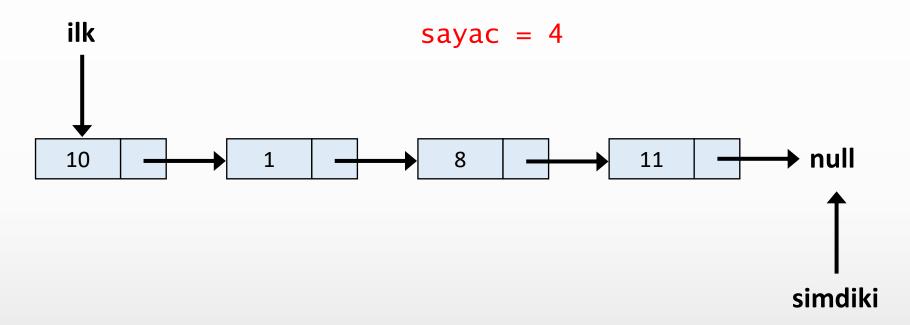




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```



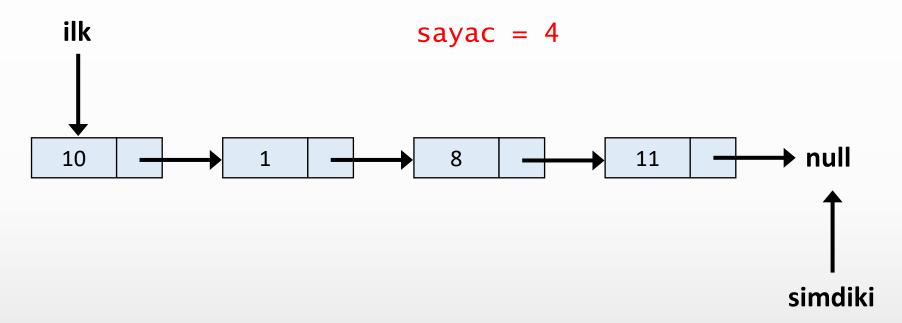




```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
return sayac;
```







```
int sayac = 0;
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki != null) {
    sayac++;
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
    return sayac;
```



Liste Başına Düğüm Ekleme

```
void basaEkle(int veri) {
  Dugum yeniDugum = new Dugum(veri);
  yeniDugum.sonraki = bas;
  bas = yeniDugum;
}
```



```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```





```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```





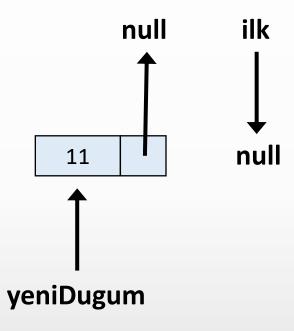
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```





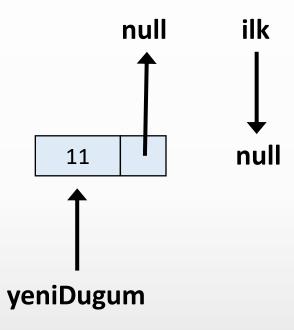
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```



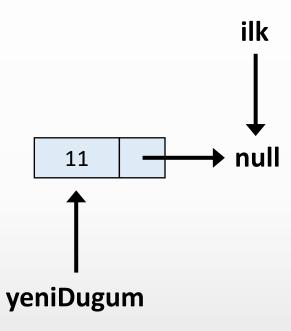


```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```

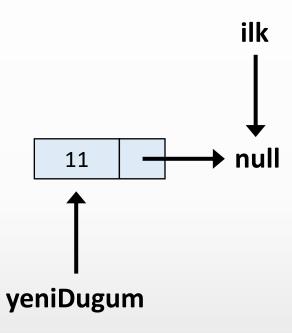






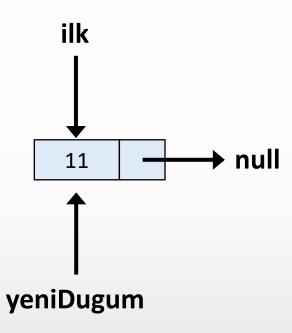






```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```

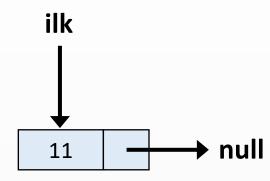




```
deger = 11
```

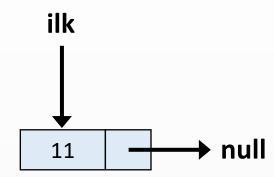
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```



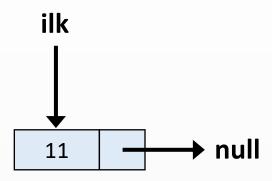


```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```

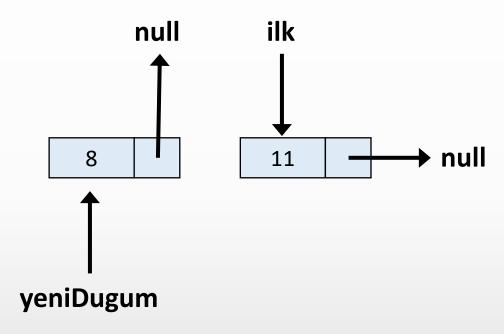






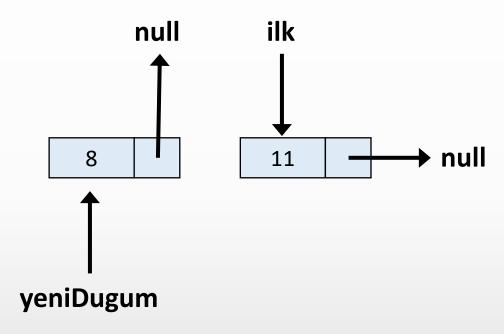




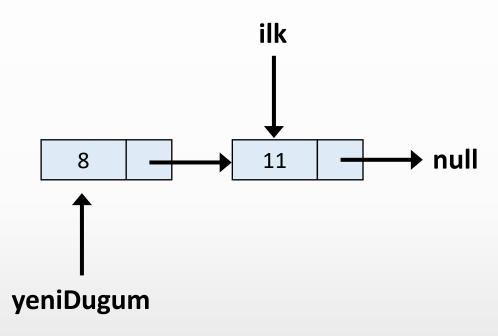


```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```



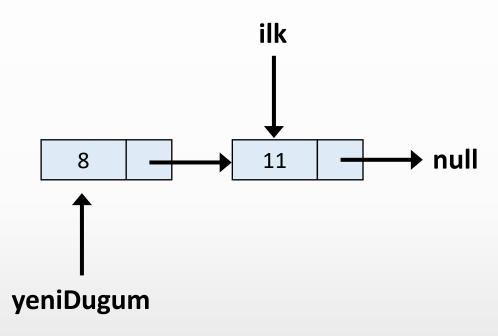






```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```

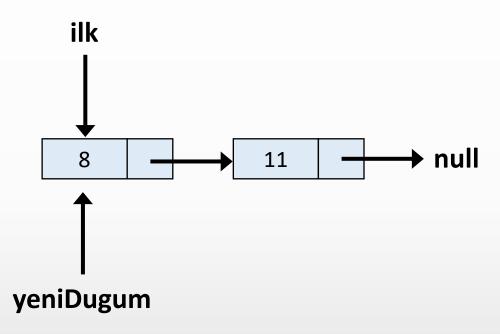




```
deger = 8
```

```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```

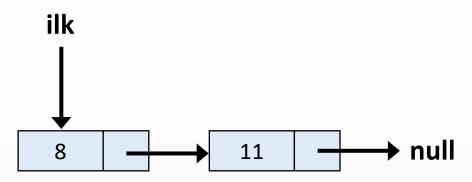




```
deger = 8
```

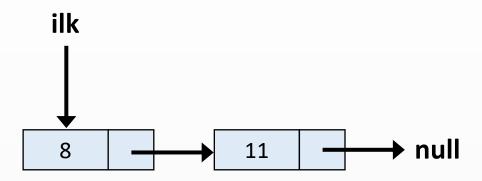
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```



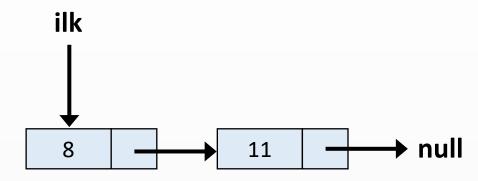


```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```



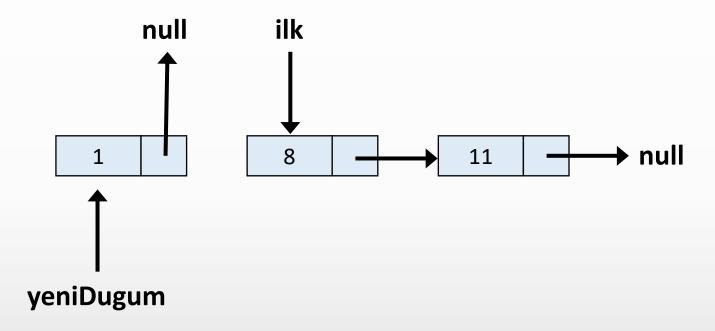






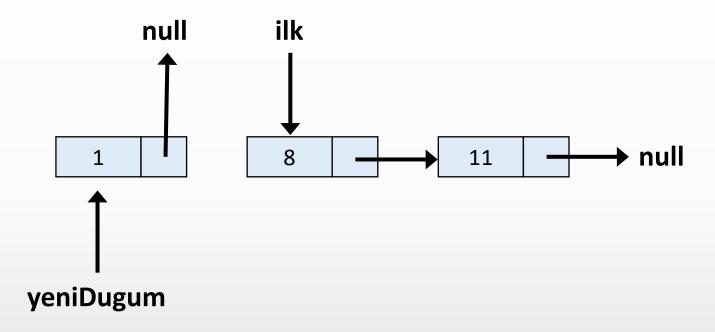
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```





```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```



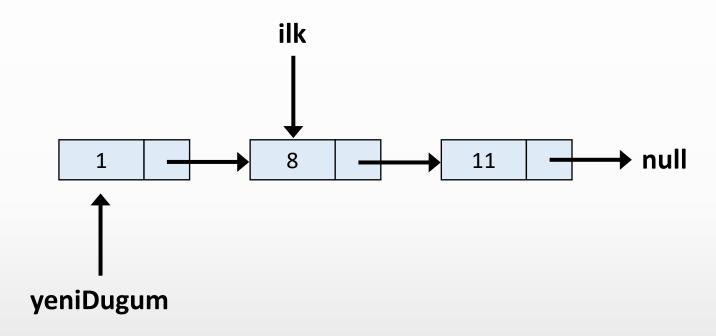


```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);

yeniDugum.sonraki = ilk;

ilk = yeniDugum;
```

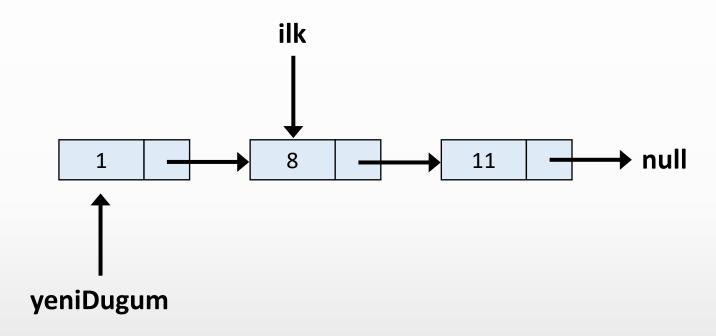




```
deger = 1

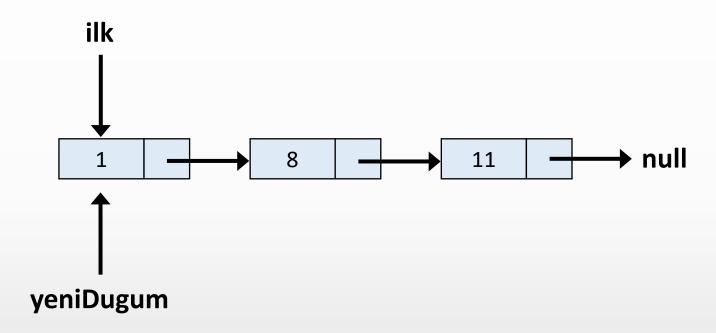
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```





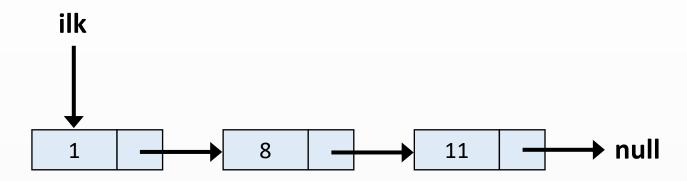
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```





```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```





```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
yeniDugum.sonraki = ilk;
ilk = yeniDugum;
```





```
void sonaEkle(int veri) {
 Dugum yeniDugum = new Dugum(veri);
 if (bas == null) {
    bas = yeniDugum;
    return;
 Dugum gecici = bas;
 while (gecici.sonraki != null) {
    gecici = gecici.sonraki;
  gecici.sonraki = yeniDugum;
```



Tek Yönlü Bağlı Listenin Sonuna Düğüm Ekleme

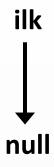
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```



```
ilk
|
|
|
|
|
|
|
```

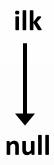
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```



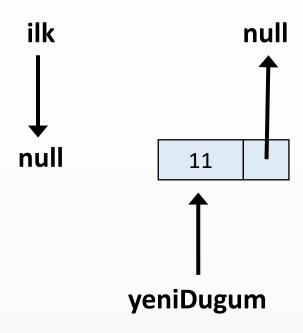


```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```



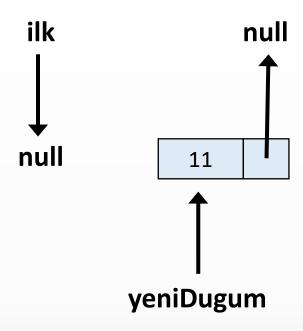


```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```



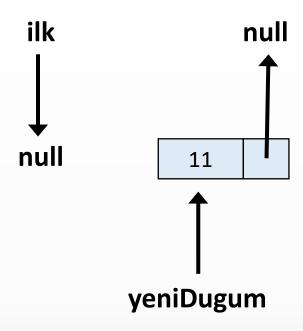


```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
   if(ilk == null) {
      ilk = yeniDugum;
      return;
   }
   Dugum simdiki = ilk;
   while(simdiki.sonraki != null) {
      simdiki = simdiki.sonraki;
   }
   simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





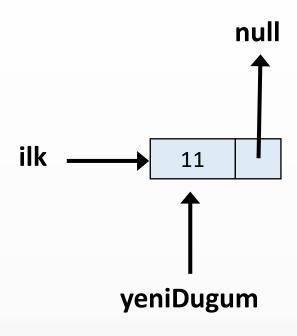
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
    ilk = yeniDugum;
    return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





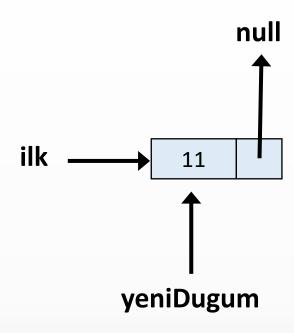
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
    ilk = yeniDugum;
    return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```



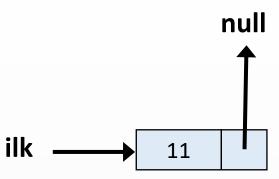


```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
    ilk = yeniDugum;
    return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```



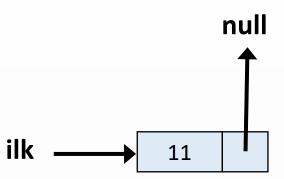


```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
    ilk = yeniDugum;
    return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```



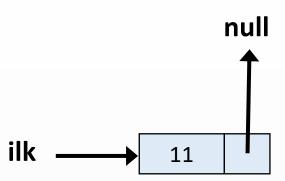


```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





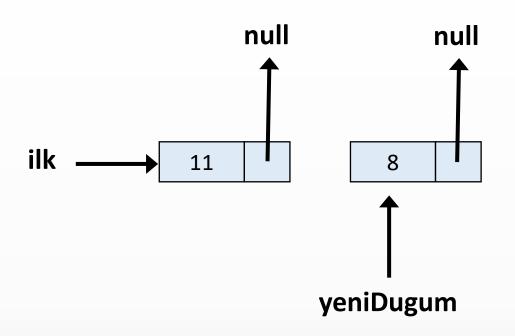
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





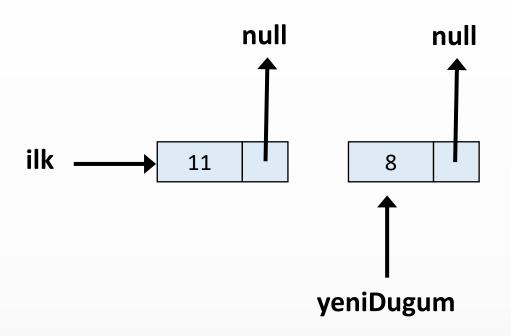
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





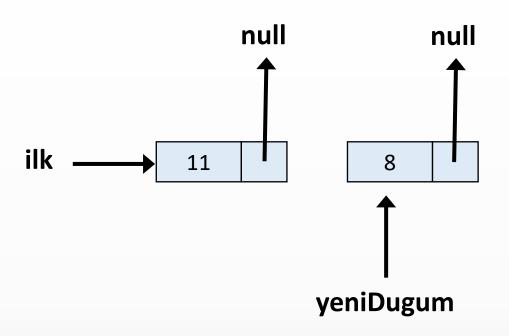
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





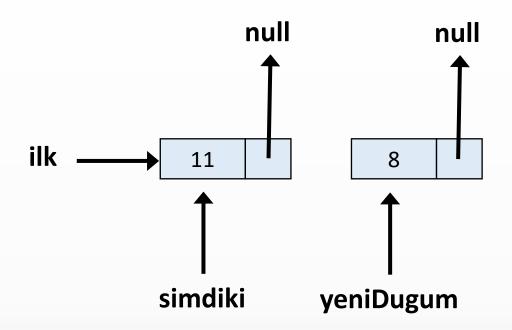
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





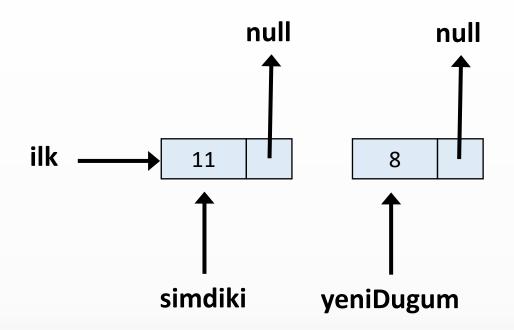
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





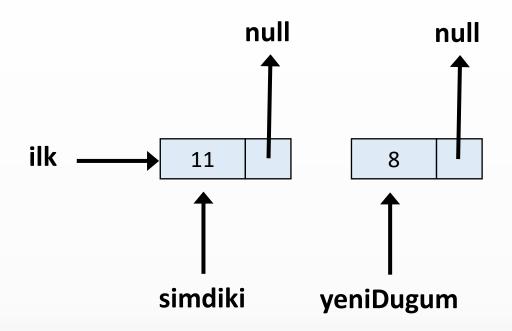
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
    ilk = yeniDugum;
    return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





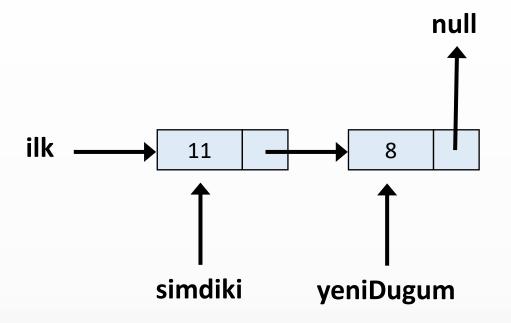
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
  if(ilk == null) {
    ilk = yeniDugum;
    return;
  }
  Dugum simdiki = ilk;
  while(simdiki.sonraki != null) {
    simdiki = simdiki.sonraki;
  }
  simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





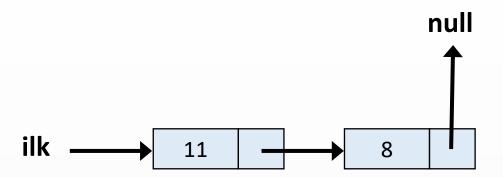
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





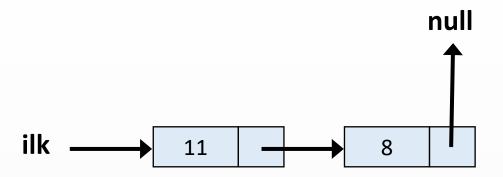
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





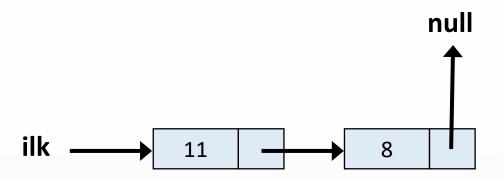
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





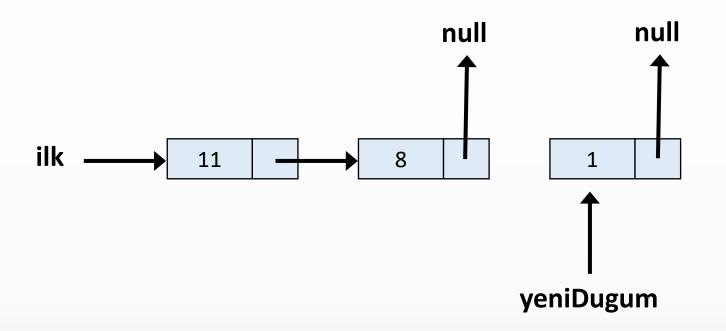
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





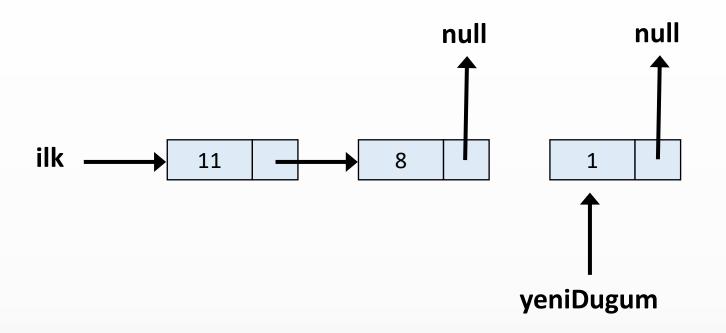
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





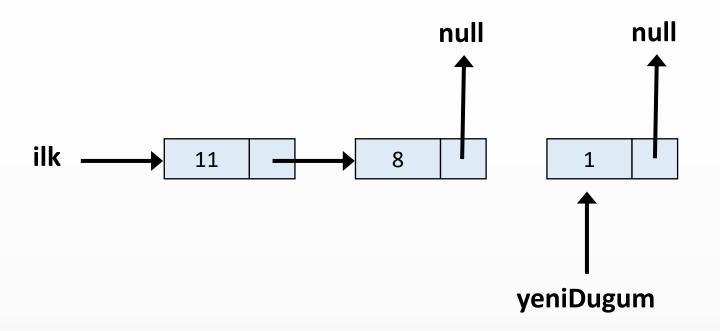
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
   if(ilk == null) {
      ilk = yeniDugum;
      return;
   }
   Dugum simdiki = ilk;
   while(simdiki.sonraki != null) {
      simdiki = simdiki.sonraki;
   }
   simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





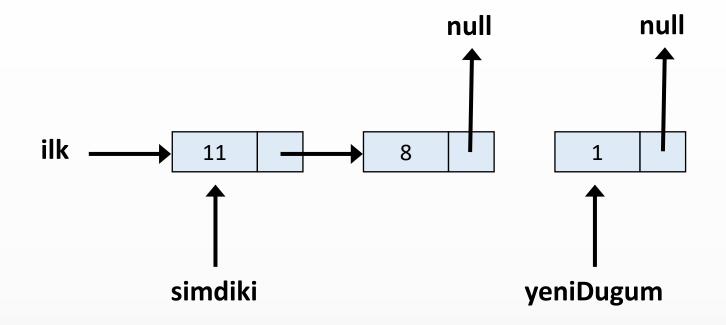
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





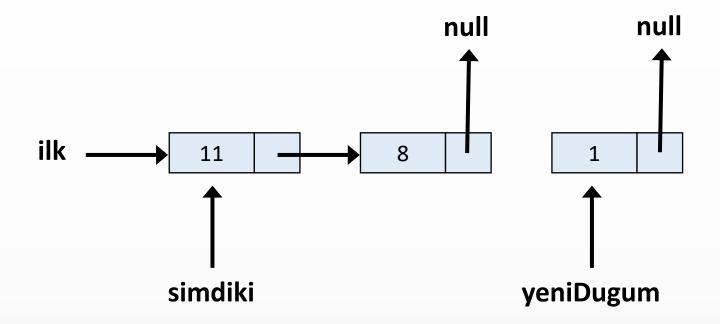
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





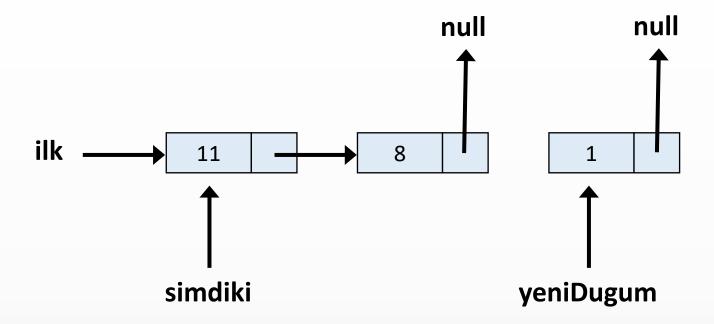
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
    ilk = yeniDugum;
    return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





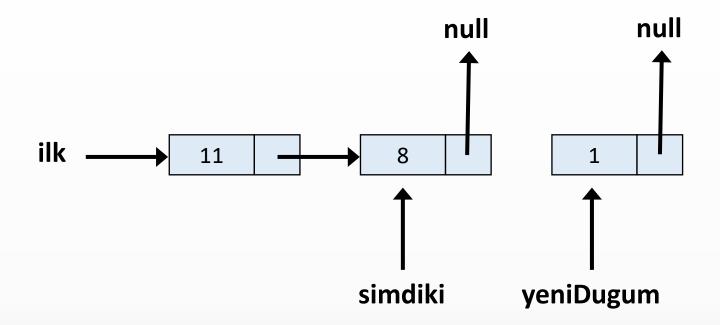
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
   if(ilk == null) {
      ilk = yeniDugum;
      return;
   }
   Dugum simdiki = ilk;
   while(simdiki.sonraki != null) {
      simdiki = simdiki.sonraki;
   }
   simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





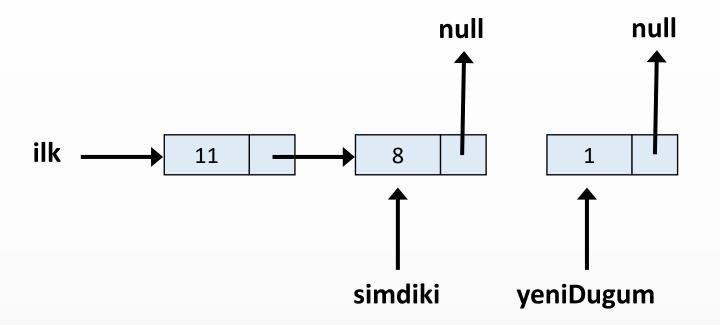
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
    ilk = yeniDugum;
    return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





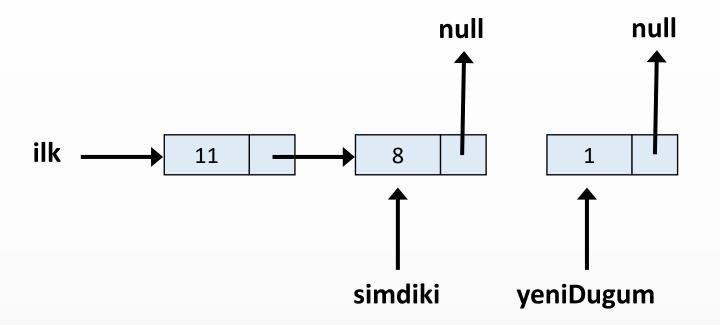
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





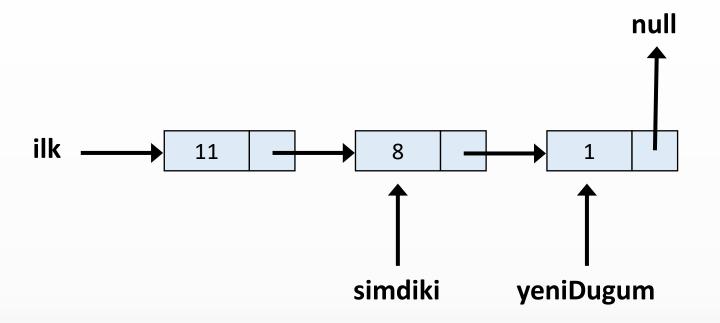
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
    ilk = yeniDugum;
    return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





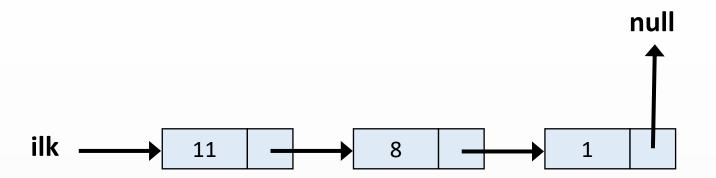
```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
    ilk = yeniDugum;
    return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```





```
Dugum yeniDugum = new Dugum(deger);
if(ilk == null) {
   ilk = yeniDugum;
   return;
}
Dugum simdiki = ilk;
while(simdiki.sonraki != null) {
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
simdiki.sonraki = yeniDugum;
```



Belirli Bir Konuma Düğüm Ekleme

```
void konumaEkle(int veri, int konum) {
  Dugum yeniDugum = new Dugum(veri);
  Dugum gecici = bas;
  for (int i = 0; i < konum - 1; i++) {
    if (gecici == null) {
      System.out.println("Belirtilen konum bulunamadı.");
      return;
    gecici = gecici.sonraki;
  yeniDugum.sonraki = gecici.sonraki;
  gecici.sonraki = yeniDugum;
```





```
void ilkElemaniSil() {
  if (bas == null) {
    System.out.println("Liste zaten boş.");
    return;
  Dugum silinecekDugum = bas;
  bas = bas.sonraki;
  silinecekDugum = null; // Silinen düğümü bellekten temizle
```

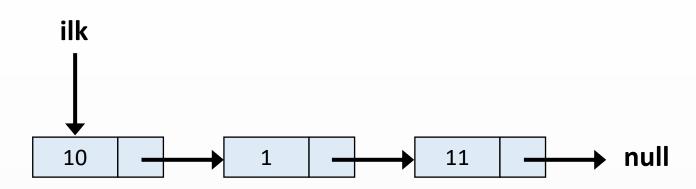




```
10 1 1 1 1 null ilk
```

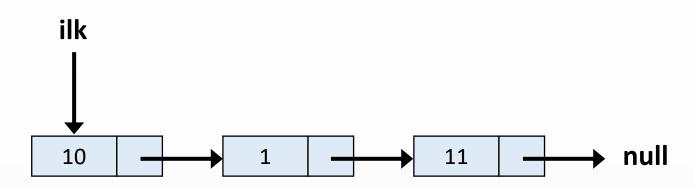
```
if(ilk == null) {
   return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





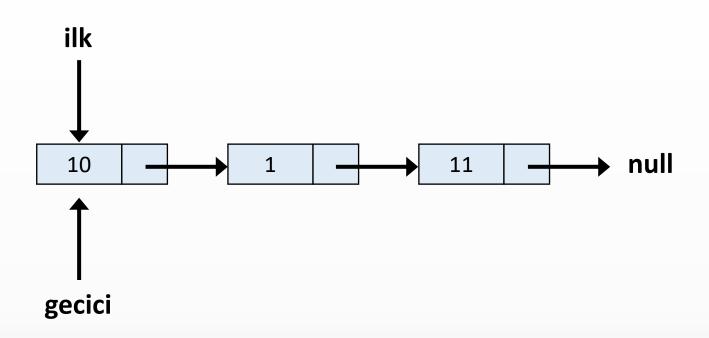
```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





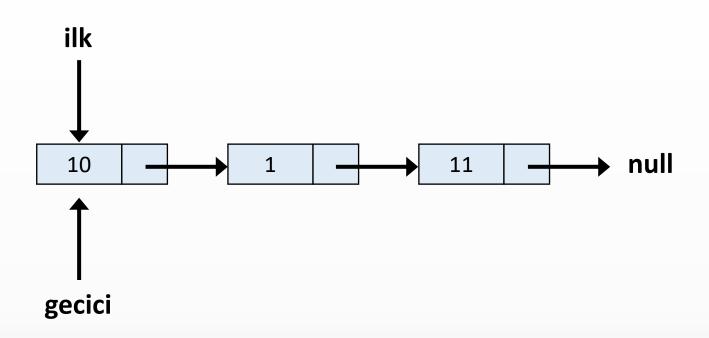
```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



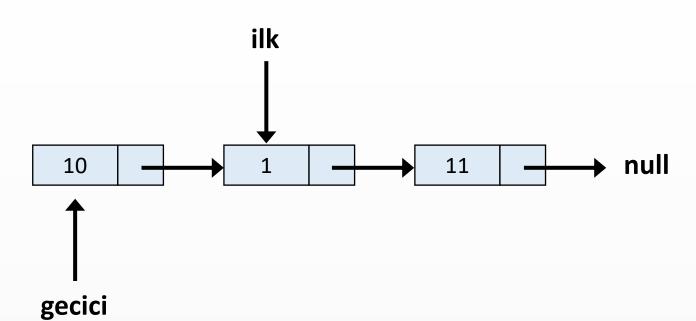


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



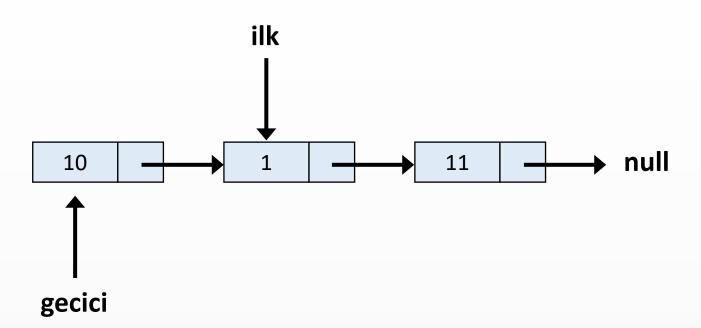


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



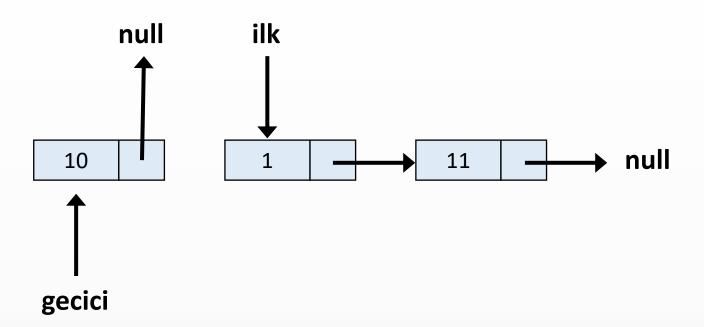


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



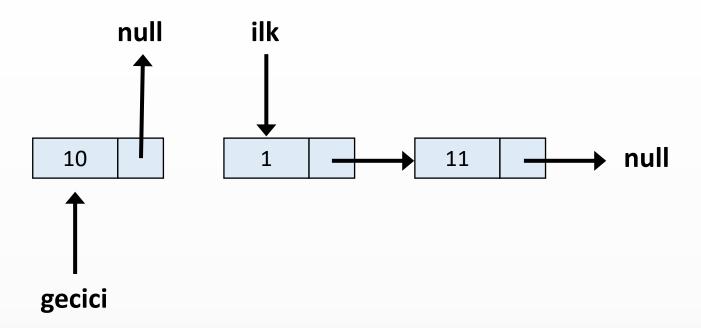


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





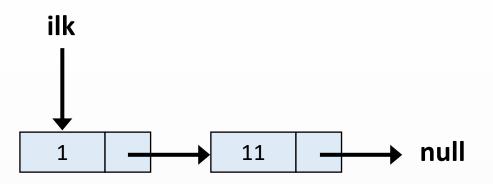
```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





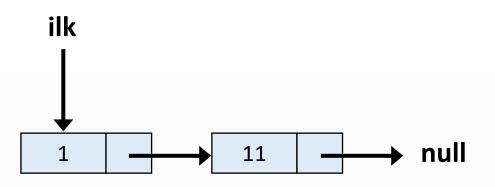
```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





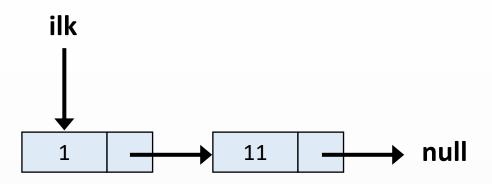
```
if(ilk == null) {
   return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```

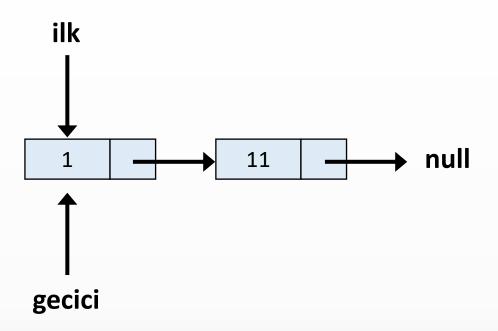




```
if(ilk == null) {
    return null;
}

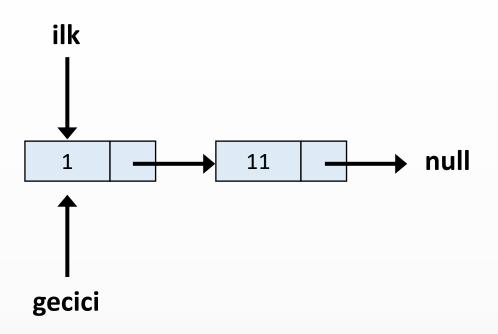
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



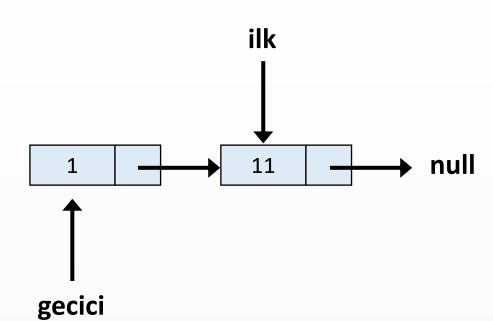


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



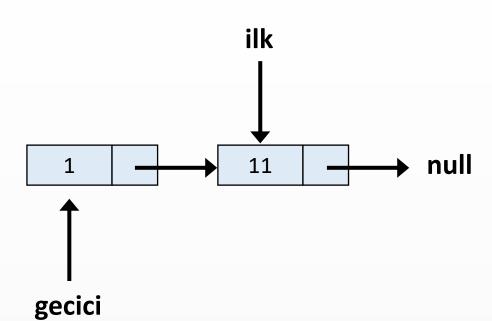


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



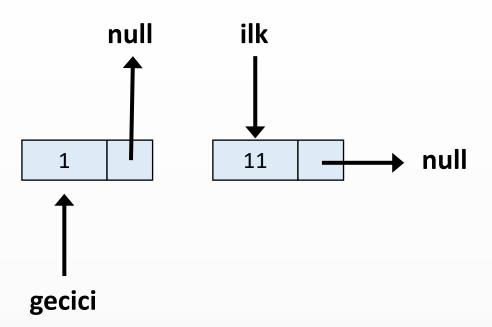


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



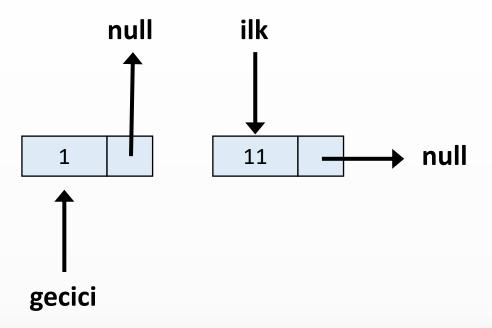


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



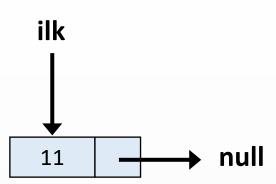


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



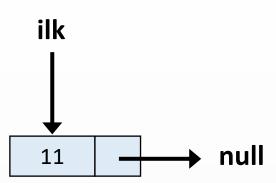


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





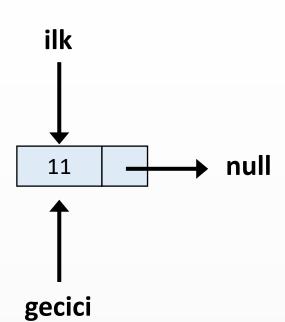
```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



gecici

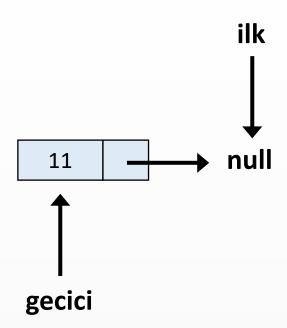


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



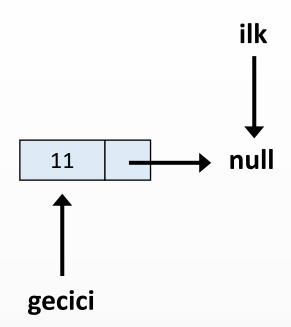


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



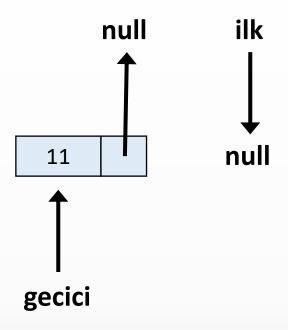


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



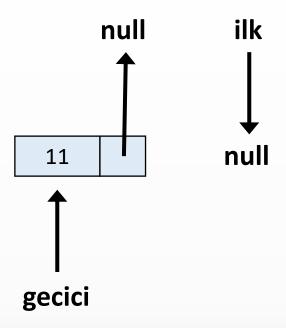


```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





```
if(ilk == null) {
   return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





```
if(ilk == null) {
    return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```





```
if(ilk == null) {
   return null;
}
Dugum gecici = ilk;
ilk = ilk.sonraki;
gecici.sonraki = null;
return gecici;
```



Listeden Son Elemanı Silme

```
void sonElemaniSil() {
 if (bas.sonraki == null) {
    // Liste sadece bir eleman içeriyorsa, bu elemanı siler
    bas = null;
    return;
 Dugum gecici = bas;
 while (gecici.sonraki.sonraki != null) {
    gecici = gecici.sonraki;
 gecici.sonraki = null;
```





```
void elemaniSil(int silinecekVeri) {
  if (bas.veri == silinecekVeri) {
   bas = bas.sonraki; return;
 Dugum onceki = bas;
 Dugum gecici = bas.sonraki;
  while (gecici != null) {
   if (gecici.veri == silinecekVeri) {
      onceki.sonraki = gecici.sonraki; return;
    onceki = gecici;
    gecici = gecici.sonraki;
  System.out.println("Belirtilen veri bulunamadı.");
```



Listede Belirli Bir Elemanı Arama

```
boolean elemaniAra(int arananVeri) {
 Dugum gecici = bas;
 int konum = 0;
 while (gecici != null) {
    konum++;
    if (gecici.veri == arananVeri) {
     System.out.println("Belirtilen eleman " + konum + " konumda bulundu.");
      return true;
   gecici = gecici.sonraki;
 System.out.println("Belirtilen eleman bulunamadı.");
  return false;
```

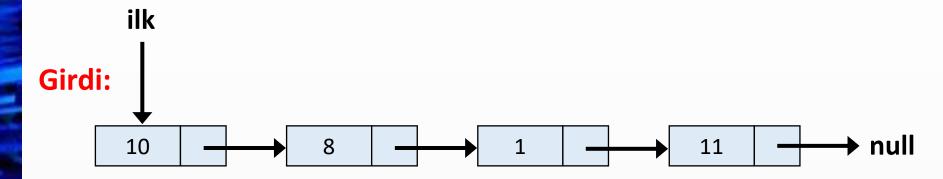


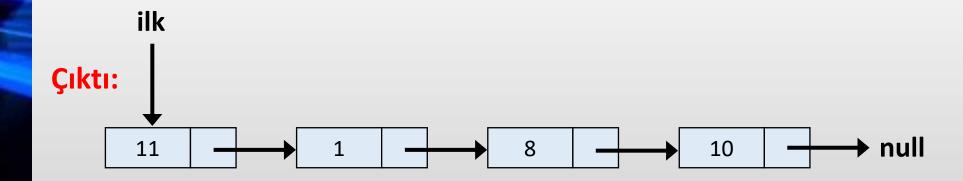


```
void listeyiTersCevir() {
  Dugum onceki = null;
  Dugum suanki = bas;
  Dugum sonraki = null;
 while (suanki != null) {
    sonraki = suanki.sonraki;
    suanki.sonraki = onceki;
    onceki = suanki;
    suanki = sonraki;
  bas = onceki;
```

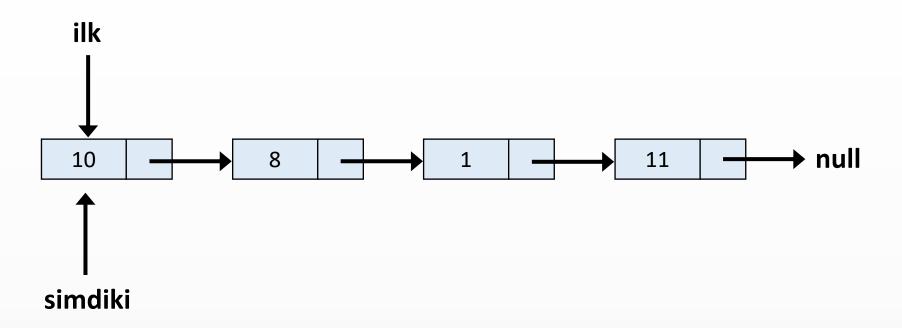


Tek Yönlü Bağlı Listeyi Tersine Çevirme



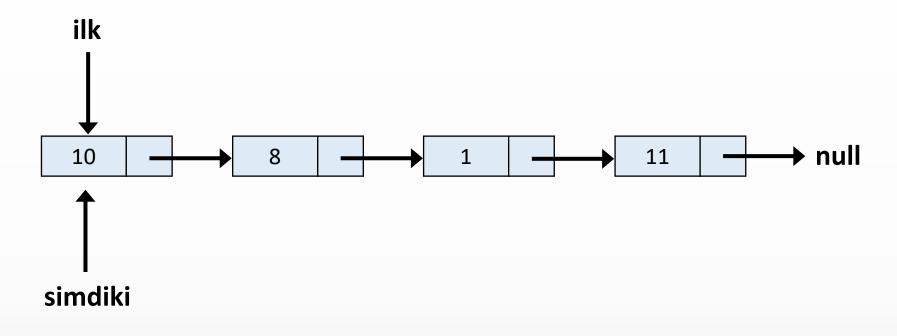






```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```

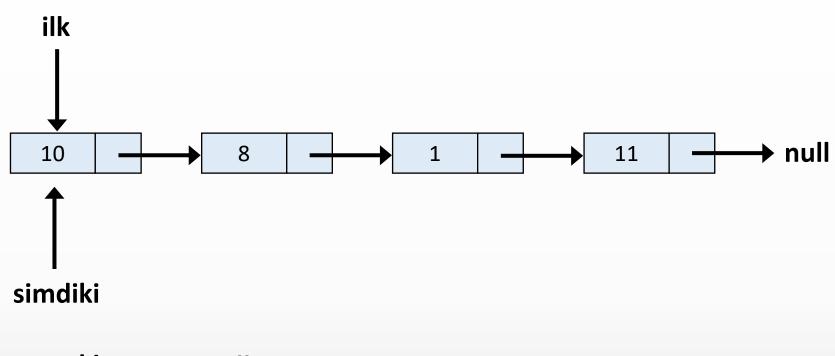




onceki → null

```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



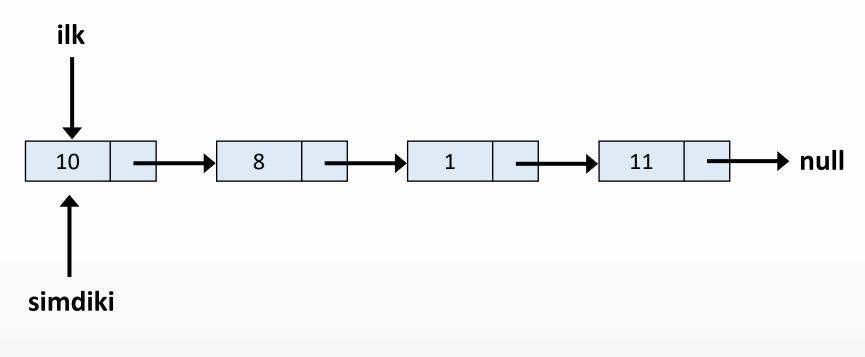


```
onceki → null
```

sonraki ---- null

```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



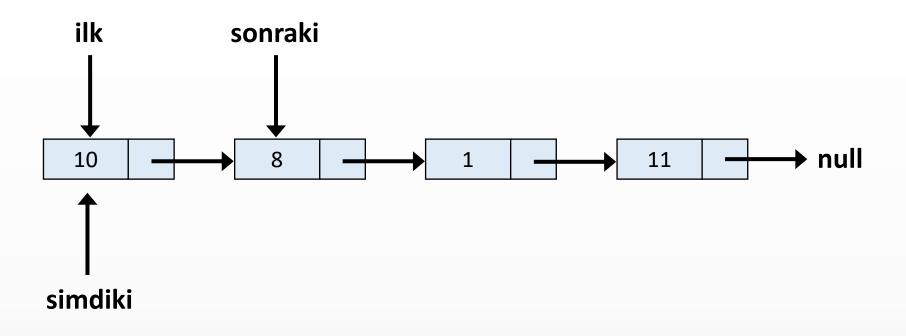


```
onceki → null
```

sonraki ---- null

```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```

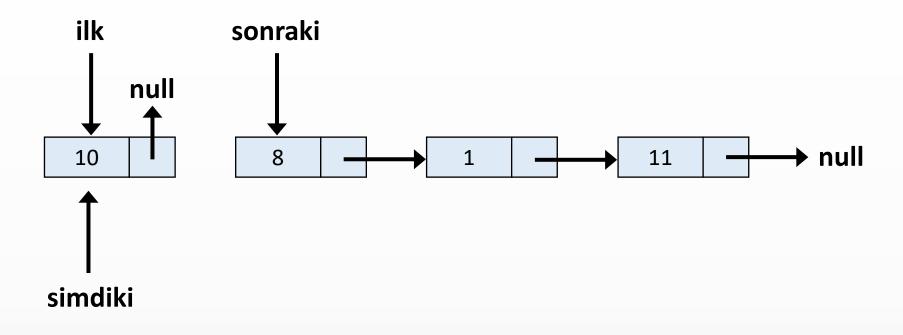




onceki → null

```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```

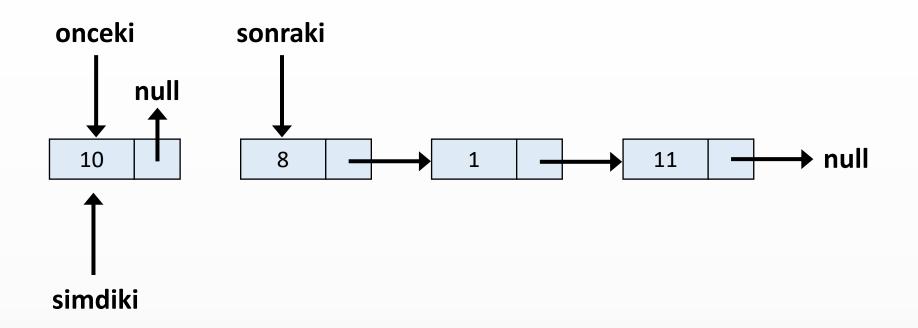




onceki → null

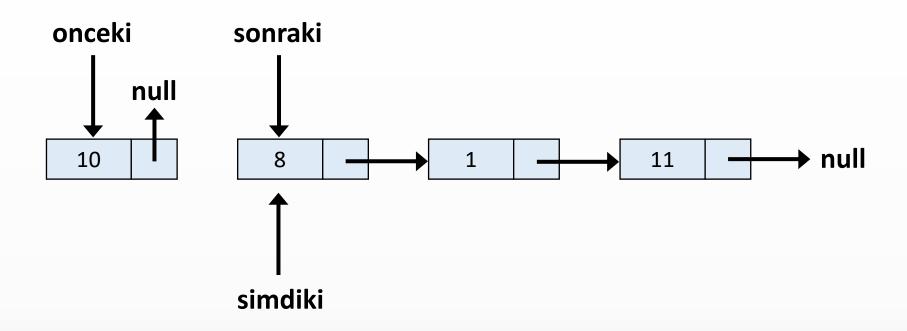
```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```





```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```





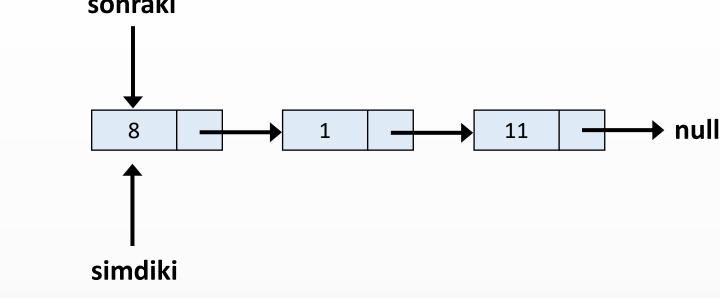
```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



null 4

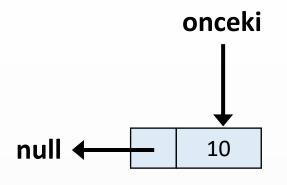
10

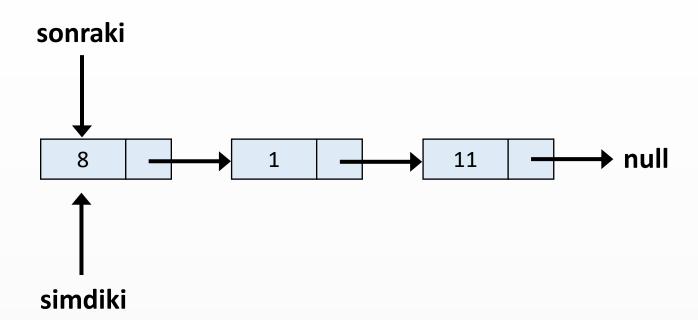




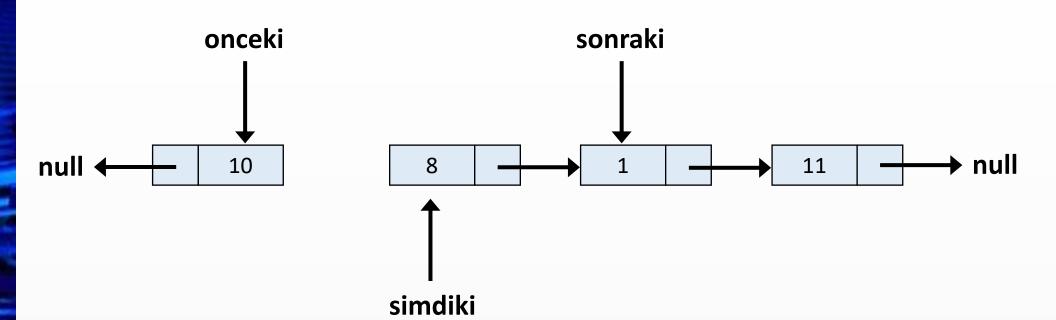
```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
  sonraki = simdiki.sonraki;
  simdiki.sonraki = onceki;
  onceki = simdiki;
  simdiki = sonraki;
return onceki;
```





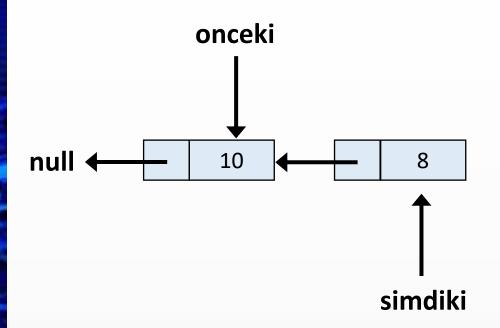


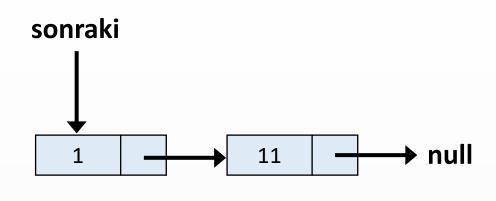
```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```





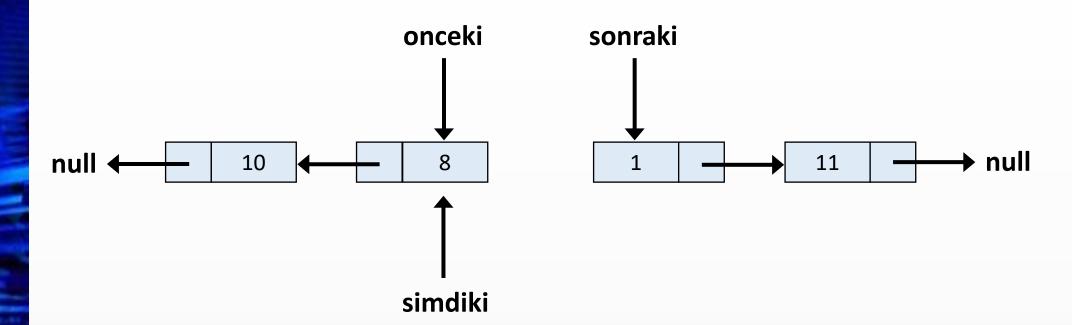
```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```





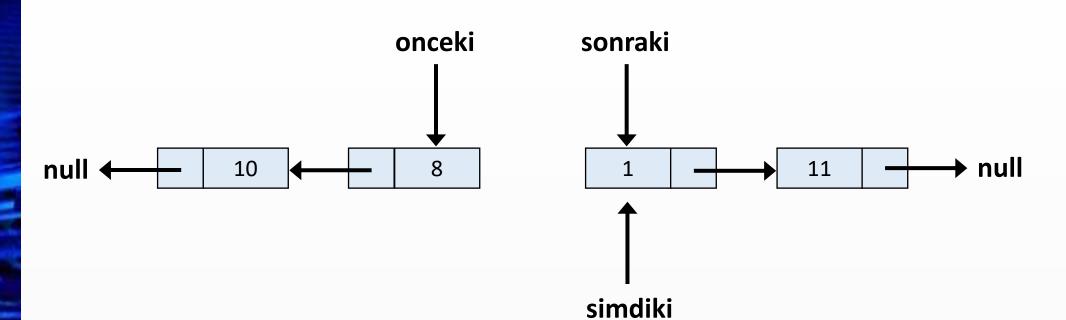


```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



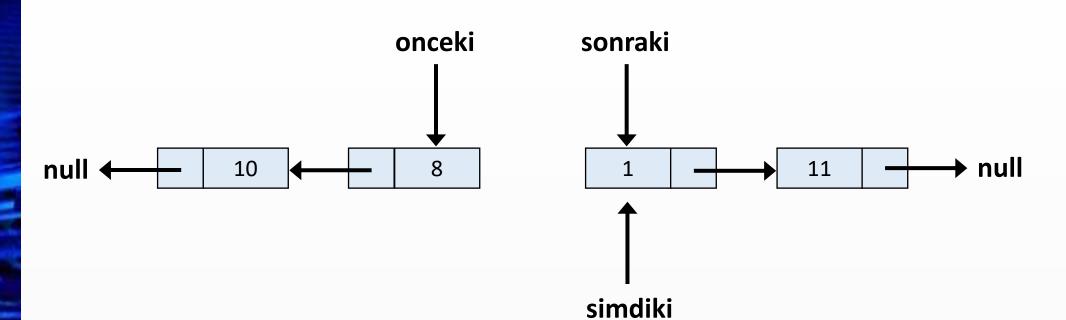


```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



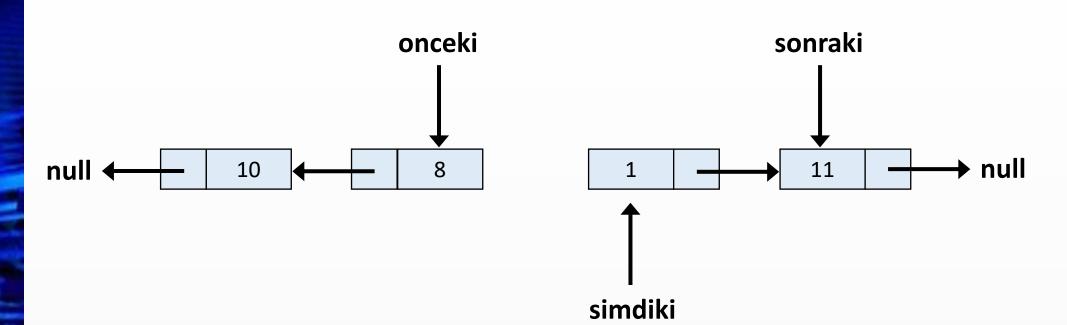


```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```

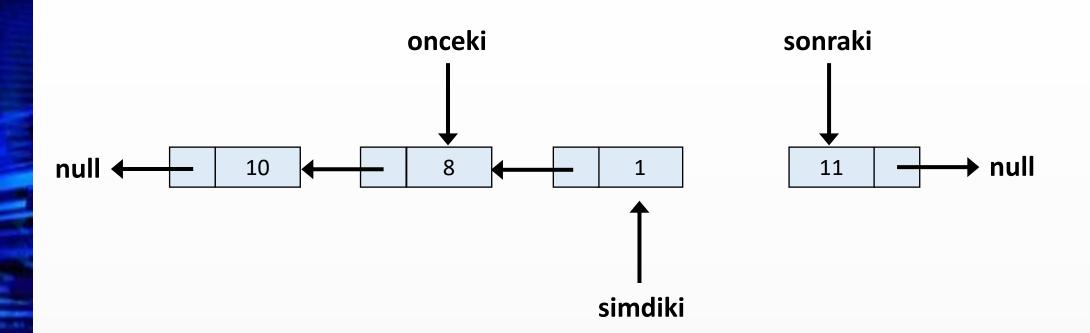




```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```

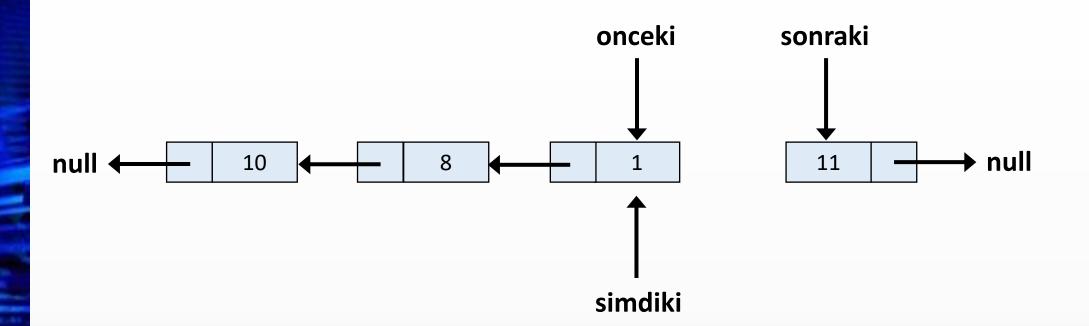






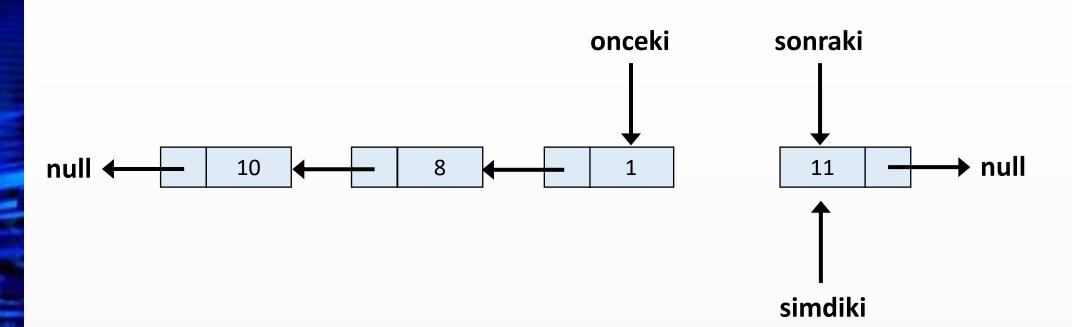


```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



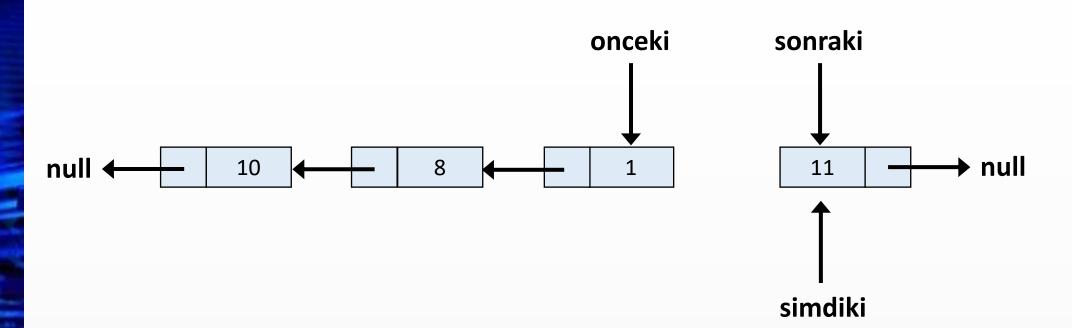


```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



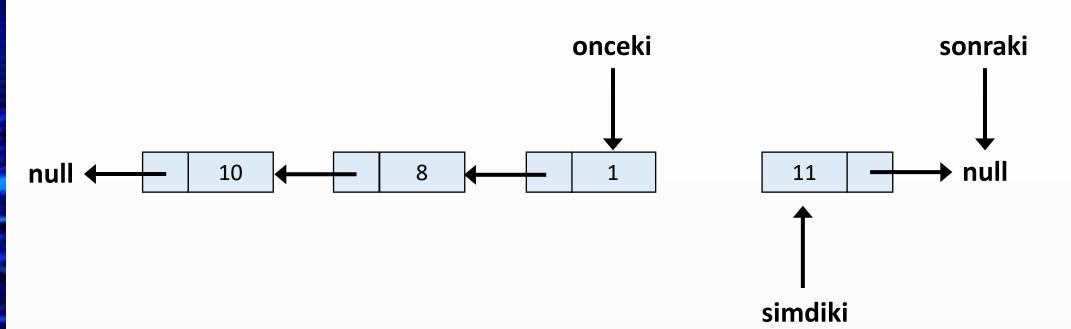


```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```

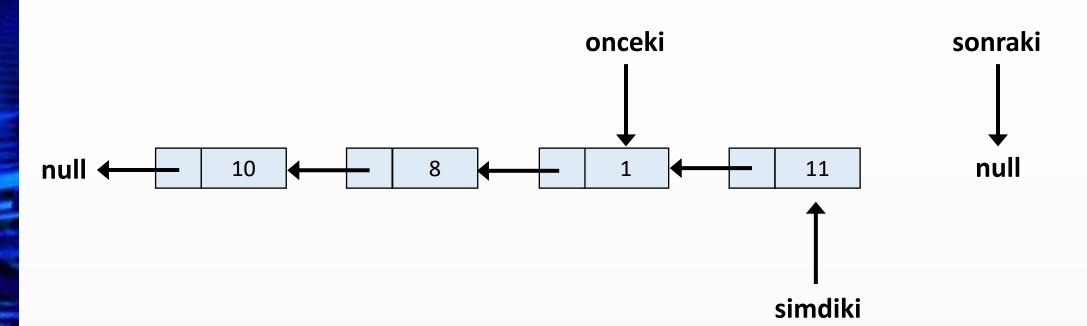




```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```

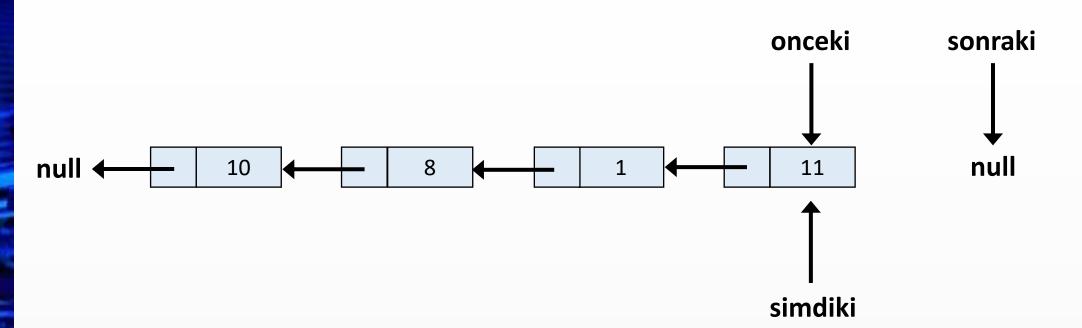


```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



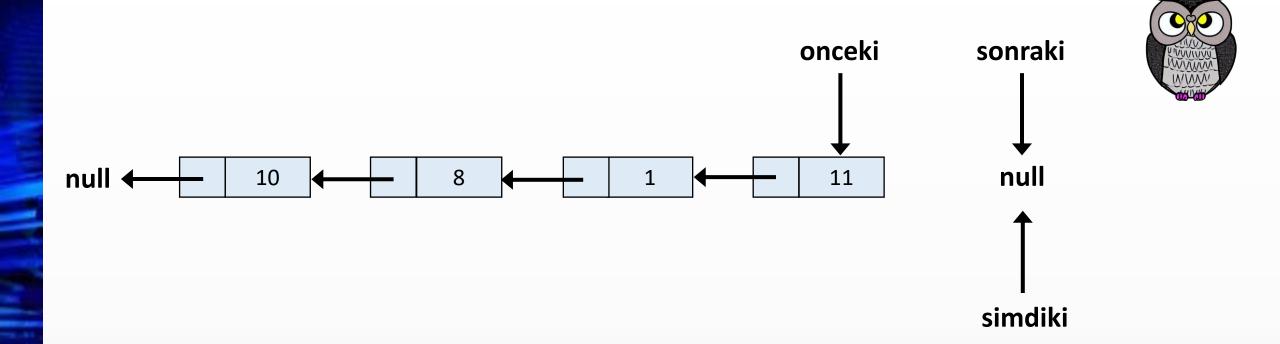


```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```

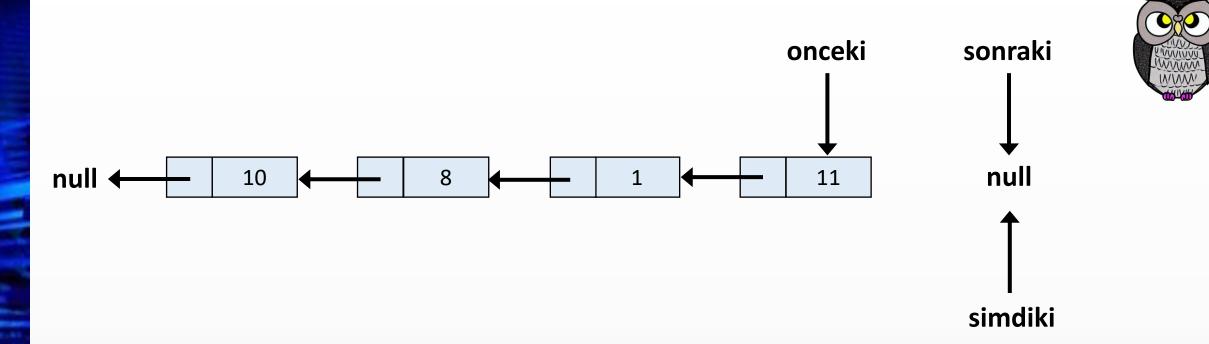




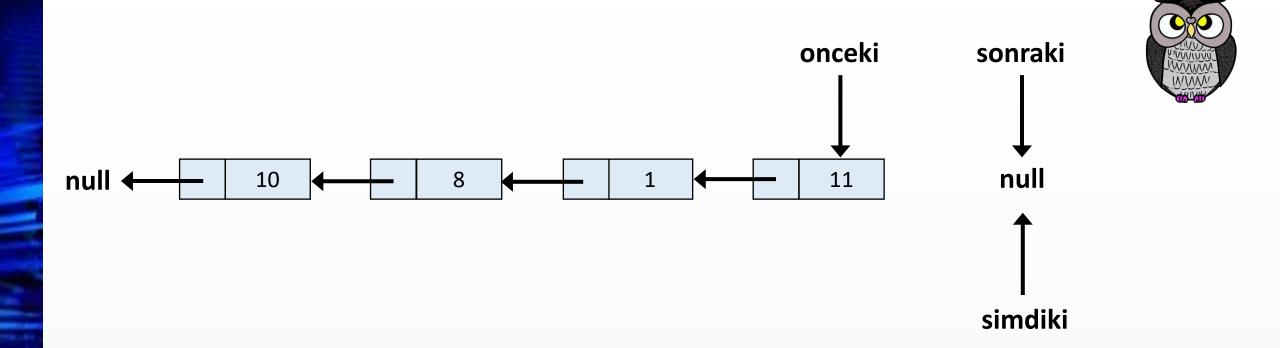
```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



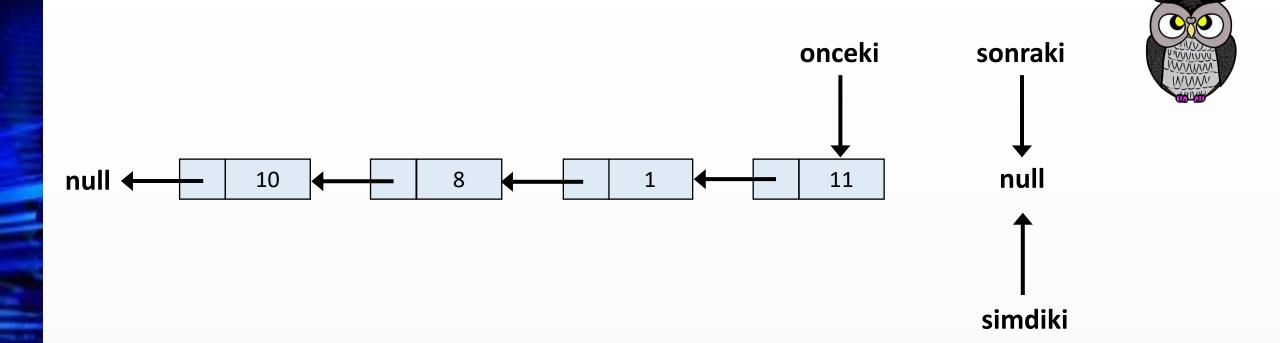
```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
    sonraki = simdiki.sonraki;
    simdiki.sonraki = onceki;
    onceki = simdiki;
    simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



```
Dugum simdiki = ilk;
Dugum onceki = null;
Dugum sonraki = null;
while(simdiki != null) {
   sonraki = simdiki.sonraki;
   simdiki.sonraki = onceki;
   onceki = simdiki;
   simdiki = sonraki;
}
return onceki;
```



Listede Orta Elemanı Bulma

```
int ortaElemaniBul() {
 Dugum yavas = bas;
 Dugum hizli = bas;
 while (hizli != null && hizli.sonraki != null) {
   yavas = yavas.sonraki; // Yavaş işaretçi bir adım ilerler
   hizli = hizli.sonraki.sonraki; // Hızlı işaretçi iki ilerler
 System.out.println("Orta Eleman: " + yavas.veri);
 return yavas.veri;
```



Listeyi Kopyalama

```
TekYonluBagliListe kopyala() {
 TekYonluBagliListe kopyaListe = new TekYonluBagliListe();
 Dugum gecici = bas;
 while (gecici != null) {
   kopyaListe.sonaEkle(gecici.veri);
   gecici = gecici.sonraki;
 kopyaListe.listeyiYazdir();
 return kopyaListe;
```



Listeden Tekrarlayanları Kaldırma

```
void tekrarlayanlariKaldir() {
  TekYonluBagliListe kume = new TekYonluBagliListe();
 Dugum onceki = null;
 Dugum gecici = bas;
  while (gecici != null) {
    int veri = gecici.veri;
    if (kume.elemaniAra(veri)) { // Tekrarlayan elemanı listeden çıkar
      onceki.sonraki = gecici.sonraki;
    } else {
      kume.sonaEkle(veri);
      onceki = gecici;
    gecici = gecici.sonraki;
```





```
TekYonluBagliListe birlestir(liste1, liste2) {
  TekYonluBagliListe birlesmisListe = new TekYonluBagliListe();
 Dugum gecici1 = liste1.bas;
 Dugum gecici2 = liste2.bas;
 while (gecici1 != null && gecici2 != null) {
    if (gecici1.veri < gecici2.veri) {</pre>
    birlesmisListe.sonaEkle(gecici1.veri);
   gecici1 = gecici1.sonraki;
  } else {
    birlesmisListe.sonaEkle(gecici2.veri);
   gecici2 = gecici2.sonraki;
```





```
while (gecici1 != null) {
  birlesmisListe.sonaEkle(gecici1.veri);
  gecici1 = gecici1.sonraki;
while (gecici2 != null) {
  birlesmisListe.sonaEkle(gecici2.veri);
  gecici2 = gecici2.sonraki;
return birlesmisListe;
```



Tek Yönlü Bağlı Listeyi Sıralama

```
void sırala() {
 Dugum suanki = bas;
 while (suanki != null) {
   Dugum diger = suanki.sonraki;
    while (diger != null) {
      if (suanki.veri > diger.veri) { // Elemanları değiştir
        int gecici = suanki.veri;
        suanki.veri = diger.veri;
        diger.veri = gecici;
      diger = diger.sonraki;
    suanki = suanki.sonraki;
```







- Düğümlerin birbirine çift yönlü bağlandığı veri yapısıdır.
- Her düğüm iki işaretçi tutar:
 - Kendinden önceki düğüm
 - Kendinden sonraki düğüm
- Liste, her iki yönde gezilebilir.







- Listedeki öğelere, hem ileri hem de geri yönde erişim sağlanır.
- Bir düğüm eklendiğinde işaretçiler her iki yönde de güncellenmelidir.
- Bir düğüm çıkarıldığında, hem önceki hem de sonraki düğümün işaretçileri güncellenmelidir.
- Arama hem ileri yönde, hem de geri yönde gezinerek yapılabilir.

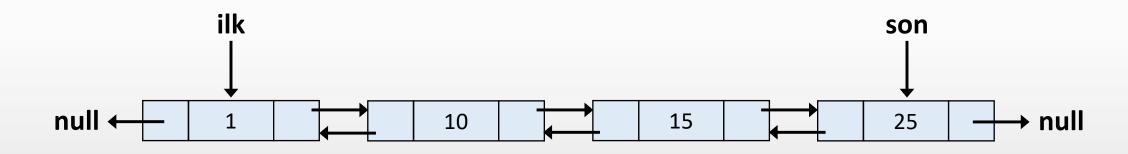


Çift Yönlü Bağlı Liste (Doubly Linked List)

```
class Dugum {
  int veri;
  Dugum onceki;
  Dugum sonraki;
  Dugum(int veri) {
    this.veri = veri;
    this.onceki = null;
    this.sonraki = null;
```













```
public void basaEkle(int veri) {
 Dugum yeniDugum = new Dugum(veri);
 if (bas == null) {
    bas = yeniDugum;
    son = yeniDugum;
  } else {
    yeniDugum.sonraki = bas;
    bas.onceki = yeniDugum;
    bas = yeniDugum;
```



Listenin Sonuna Düğüm Eklemek

```
public void sonaEkle(int veri) {
 Dugum yeniDugum = new Dugum(veri);
  if (bas == null) {
    bas = yeniDugum;
    son = yeniDugum;
  } else {
   yeniDugum.onceki = son;
    son.sonraki = yeniDugum;
    son = yeniDugum;
```



Belirli Bir Konuma Eleman Eklemek

```
void konumaEkle(int veri, int konum) {
  Dugum yeniDugum = new Dugum(veri);
  if (konum <= 1) {
    yeniDugum.sonraki = bas;
    bas.onceki = yeniDugum;
    bas = yeniDugum;
  } else {
    Dugum gecici = bas;
    int adim = 1;
    while (gecici != null && adim < konum - 1) {</pre>
      gecici = gecici.sonraki;
      adim++;
                           Sercan KÜLCÜ, Tüm hakları saklıdır.
```



Belirli Bir Konuma Eleman Eklemek

```
if (gecici == null) {
 System.out.println("Geçersiz konum. Eleman eklenemedi.");
} else {
 yeniDugum.sonraki = gecici.sonraki;
 yeniDugum.onceki = gecici;
 if (gecici.sonraki != null) {
    gecici.sonraki.onceki = yeniDugum;
  gecici.sonraki = yeniDugum;
```



Çift Yönlü Bağlı Listenin Uzunluğunu Bulma

```
int listeUzunlugu() {
  Dugum gecici = bas;
  int uzunluk = 0;
 while (gecici != null) {
    uzunluk++;
    gecici = gecici.sonraki;
  System.out.println(uzunluk);
  return uzunluk;
```



Listenin Başındaki Elemanı Silme

```
void ilkElemaniSil() {
 if (bas == null) {
    System.out.println("Liste bos. Silme işlemi yapılamaz.");
    return;
  if (bas.sonraki != null) {
    bas = bas.sonraki;
    bas.onceki = null;
  } else {
    bas = null;
```



Listenin Sonundaki Elemanı Silme

```
void sonElemaniSil() {
 if (bas.sonraki == null) {
    bas = null;
  } else {
    Dugum gecici = bas;
    while (gecici.sonraki != null) {
      gecici = gecici.sonraki;
    gecici.onceki.sonraki = null;
```



Listede Belirli Bir Elemanı Silme

```
void elemaniSil(int veri) {
  if (bas.veri == veri) {
    bas = bas.sonraki;
    if (bas != null) {
      bas.onceki = null;
   return;
  Dugum gecici = bas;
  while (gecici != null && gecici.veri != veri) {
   gecici = gecici.sonraki;
```



Listede Belirli Bir Elemanı Silme

```
if (gecici == null) {
  System.out.println("Belirtilen eleman listede bulunamadı.");
  return;
if (gecici.sonraki != null) {
  gecici.onceki.sonraki = gecici.sonraki;
  gecici.sonraki.onceki = gecici.onceki;
} else {
  gecici.onceki.sonraki = null;
```





```
void listeyiIleriYazdir() {
  Dugum gecici = bas;
  System.out.print("İleri Yönde: ");
  while (gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " <-> ");
    gecici = gecici.sonraki;
  System.out.println("null");
```



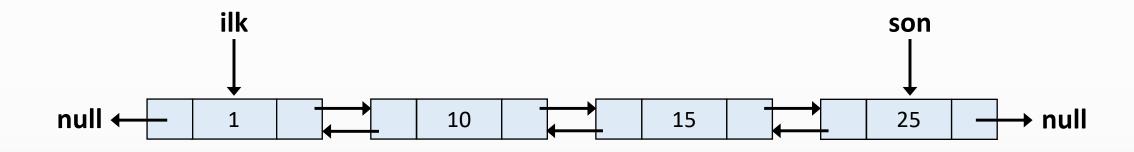
Listeyi Geri Yönde Yazdırmak

```
void listeyiGeriYazdir() {
  Dugum gecici = bas;
  // En son elemana ilerle
 while (gecici.sonraki != null) {
   gecici = gecici.sonraki;
  System.out.print("Geri Yönde: ");
 while (gecici != null) {
   System.out.print(gecici.veri + " <-> ");
   gecici = gecici.onceki;
  System.out.println("null");
```

Çift Yönlü Bağlı Liste Elemanlarını Geri Yönde Yazdırma



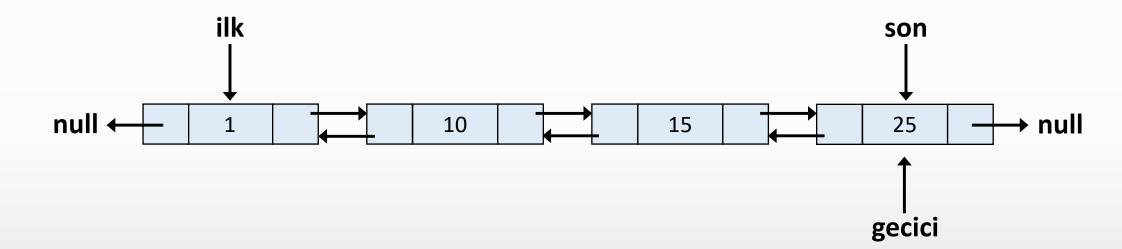
Çıktı:



```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
   System.out.print(gecici.veri + " --> ");
   gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```



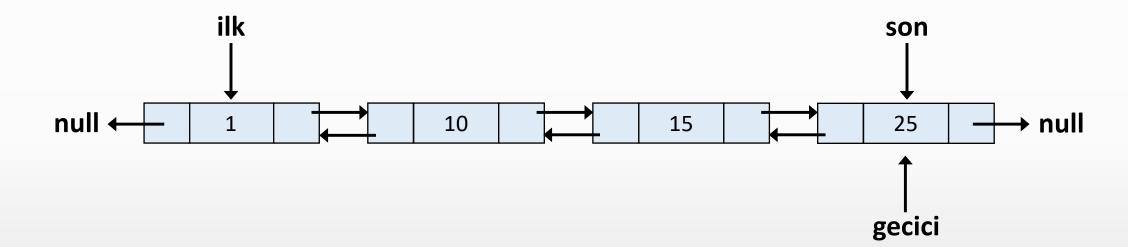
Çıktı:



```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```



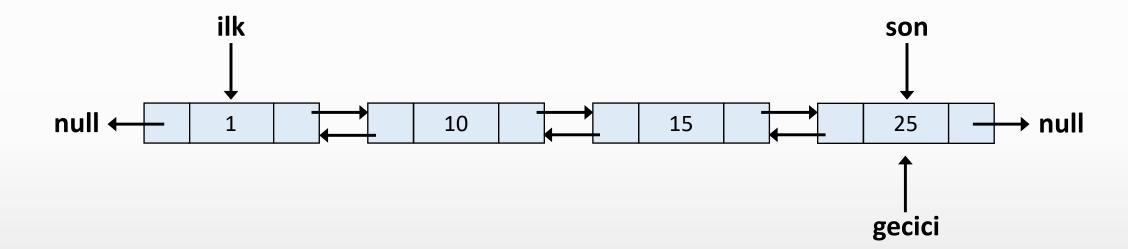
Çıktı:



```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```



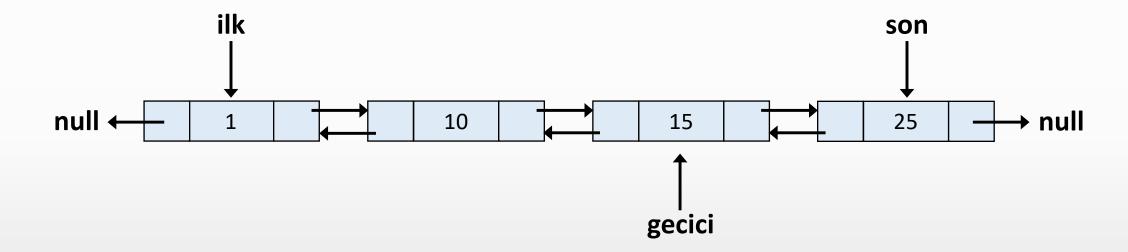
Çıktı: 25 -->



```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```



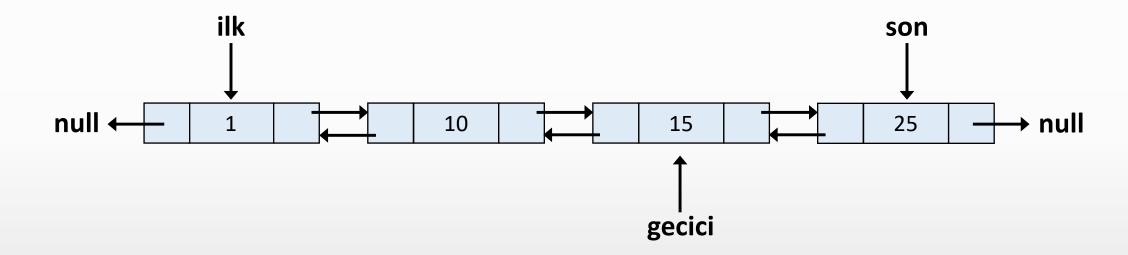
Çıktı: 25 -->



```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```



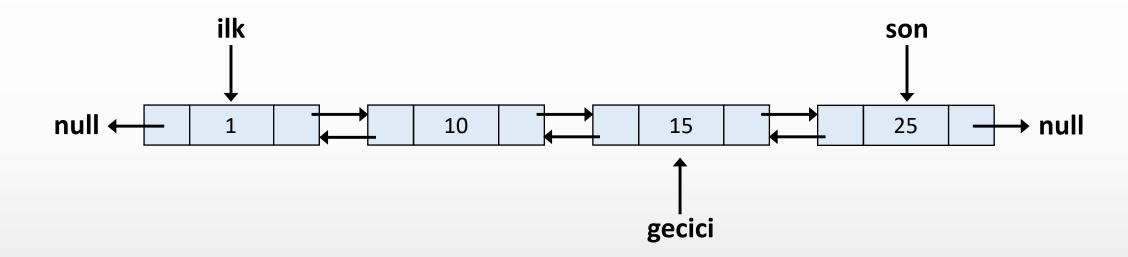
Çıktı: 25 -->



```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```



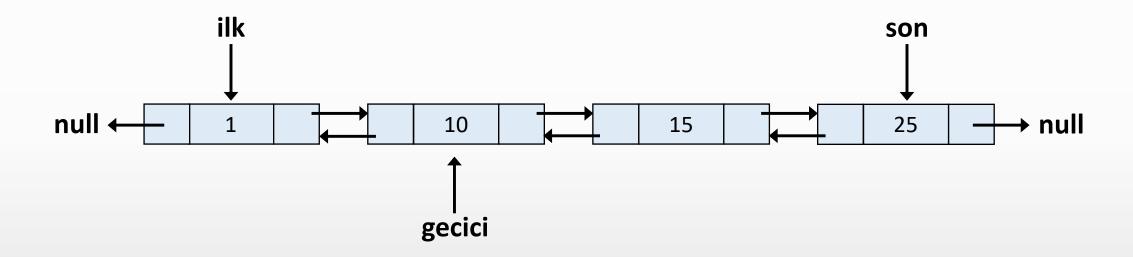
Çıktı: 25 --> 15 -->



```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```



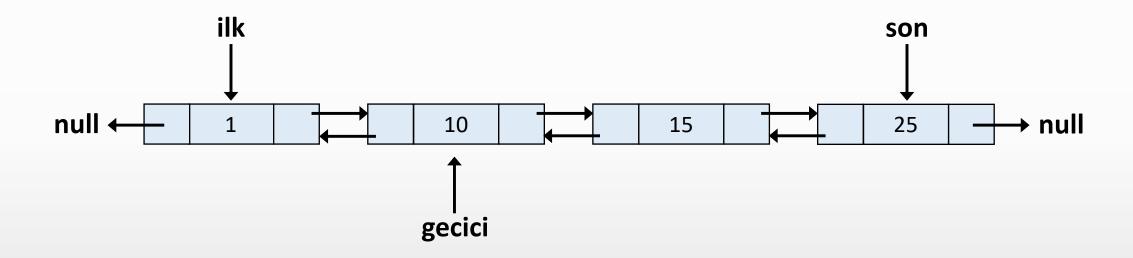
Çıktı: 25 --> 15 -->



```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```

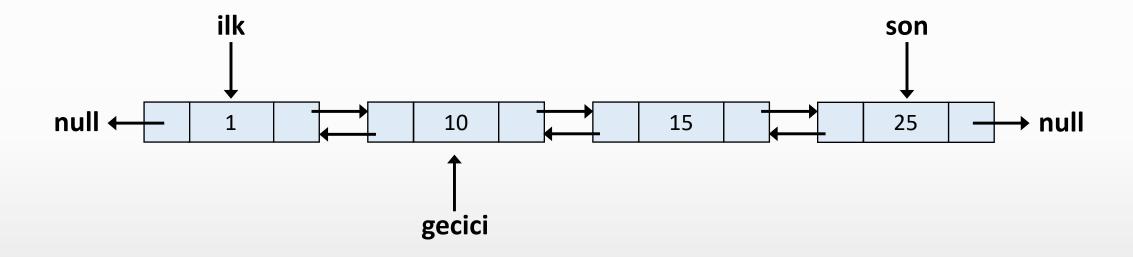


Çıktı: 25 --> 15 -->



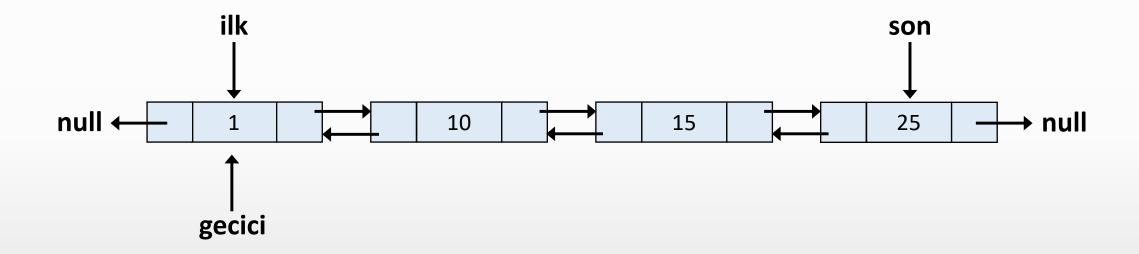
```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```





```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```

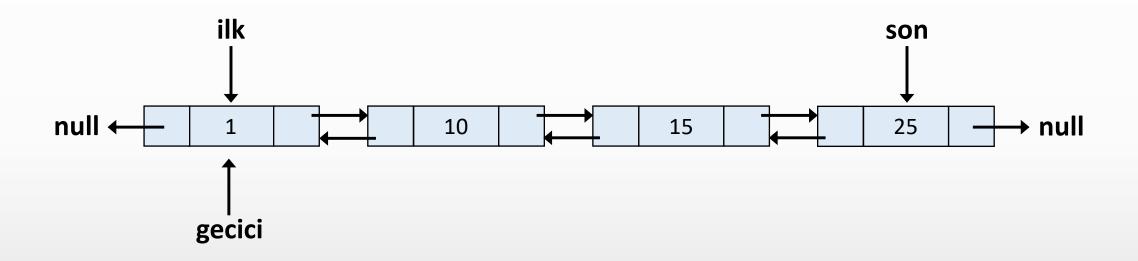




```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```

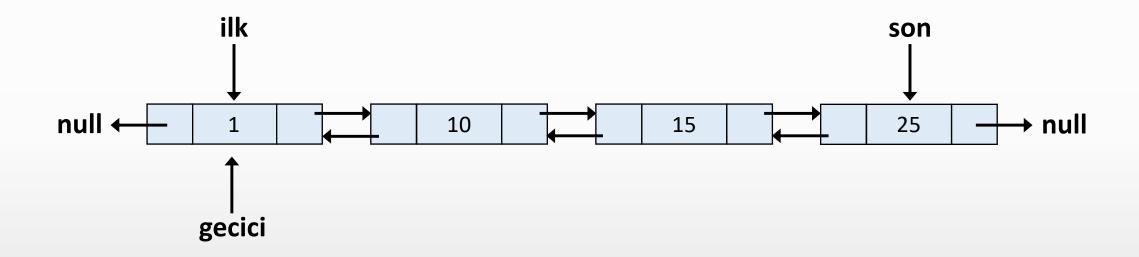


Çıktı: 25 --> 15 --> 10 -->



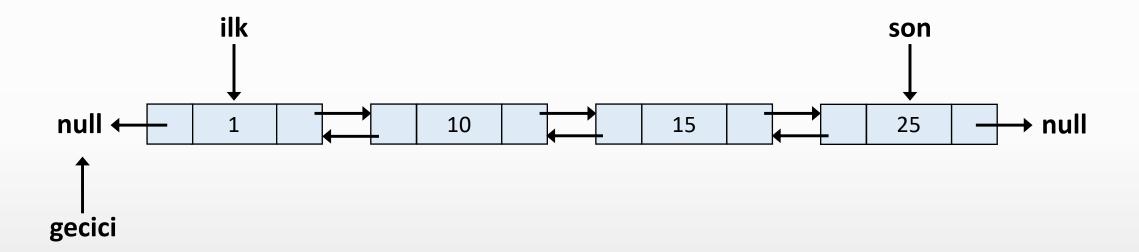
```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```





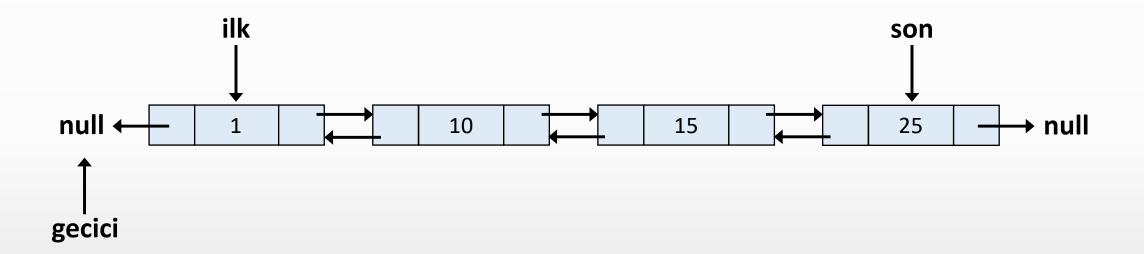
```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```





```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```

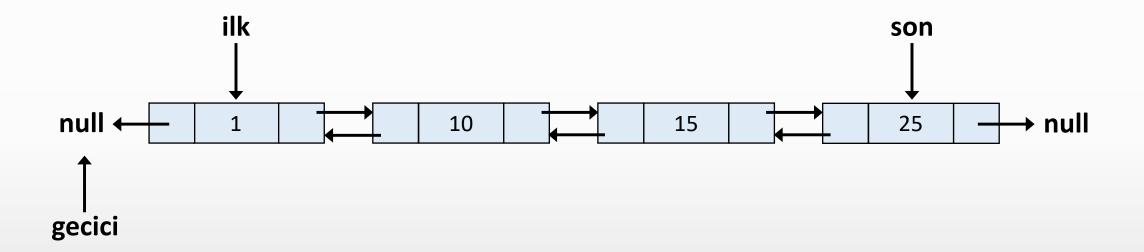




```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```



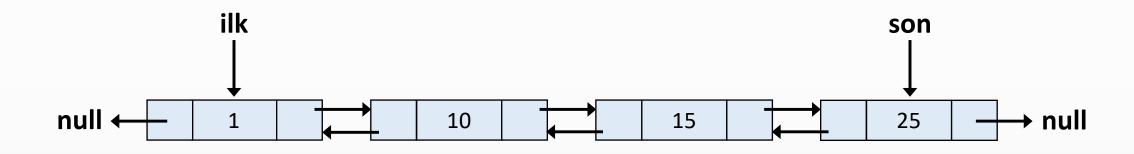
Çıktı: 25 --> 15 --> 10 --> 1 --> null



```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
    System.out.print(gecici.veri + " --> ");
    gecici = gecici.onceki;
}

System.out.print("null");
```





```
Dugum gecici = son;
while(gecici != null) {
   System.out.print(gecici.veri + " --> ");
   gecici = gecici.onceki;
}
System.out.print("null");
```



İki Boyutlu Matrisi Bağlı Liste Yapısına Çevirme

```
class Dugum {
  int veri;
  Dugum sag;
  Dugum asagi;
 Dugum(int veri) {
    this.veri = veri;
    this.sag = null;
    this.asagi = null;
```



İki Boyutlu Matrisi Bağlı Liste Yapısına Çevirme

```
Dugum olustur(int matris[][], int i, int j)
  // i veya j sınırları aşıldıysa dön
 if (i > matris.length - 1 | | j > matris[0].length - 1)
    return null;
    // Geçerli i ve j için yeni bir düğüm oluştur ve
    // alt ve sağ işaretçilerini sırasıyla ayarla
    Dugum gecici = new Dugum();
    gecici.veri = matris[i][j];
    gecici.sag = olustur(matris, i, j + 1);
    gecici.asagi = olustur(matris, i + 1, j);
    return gecici;
```



İki Boyutlu Matrisi Bağlı Liste Yapısına Çevirme

```
void goruntule(Dugum baslangic)
  Dugum sag; // Sağa doğru hareket etmek için işaretçi
  Dugum asagi = baslangic; // Aşağı doğru hareket etmek için işaretçi
 while (asagi != null) {// Aşağıdaki düğüm NULL olana kadar dön
    sag = asagi;
   // Sağa doğru hareket ederken sağdaki düğüm NULL olana kadar dön
    while (sag != null) {
     System.out.print(sag.veri);
      sag = sag.sag;
    asagi = asagi.asagi;
```

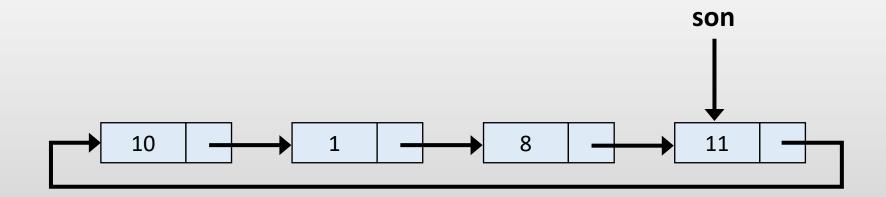








- Bağlı listenin son düğümü ilk düğümü işaret eder.
- Her düğüm, kendisinden sonraki düğümü işaret eder.
- Son düğüm, ilk düğümü işaret ederek bir döngü oluşturur.
- Bağlı listelerde son düğüm kendisinden sonraki düğümü "null" işaretlerken, dairesel bağlı listelerde son düğüm ilk düğümü işaret eder.





Dairesel Bağlı Liste (Circularly Linked List)

```
public class DaireselBagliListe {
    // Dairesel bağlı listenin düğümünü temsil eden iç içe sınıf
    class Dugum {
        int veri;
        Dugum sonraki;
        Dugum(int veri) {
            this.veri = veri;
            this.sonraki = null;
    private Dugum bas;
    private Dugum son;
```





Dairesel Bağlı Listeyi Yazdırma





```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```



```
son
|
|
|
|
|
|
```

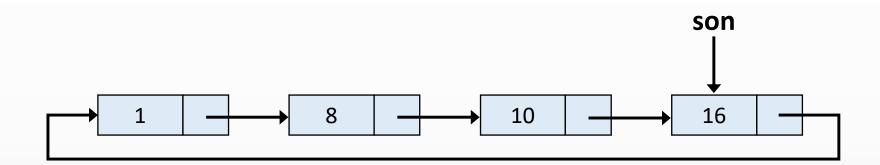
```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```



```
son
|
|
|
|
|
|
```

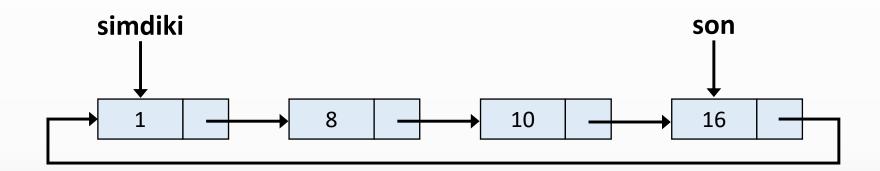
```
if(son == null) {
   return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
   System.out.print(simdiki.veri + " ");
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```





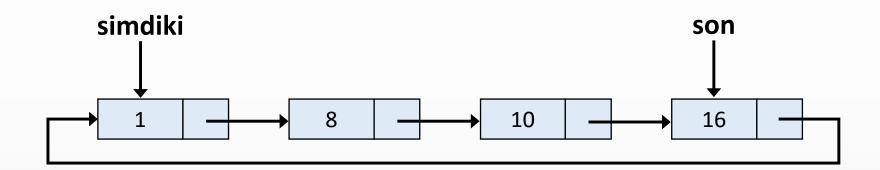
```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```





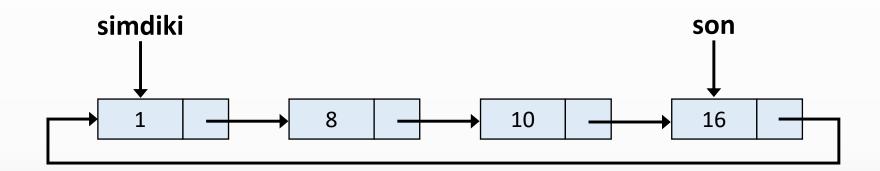
```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```





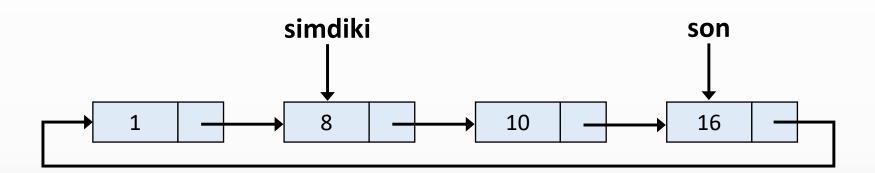
```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```





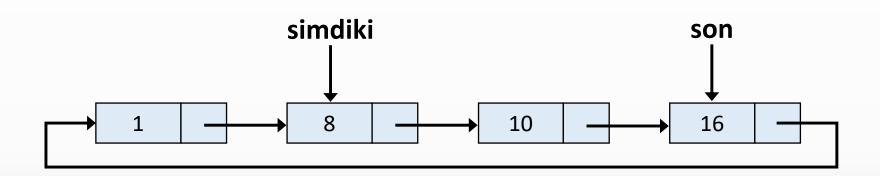
```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```





```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```

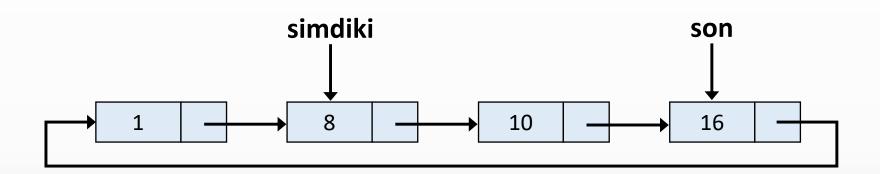




```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```



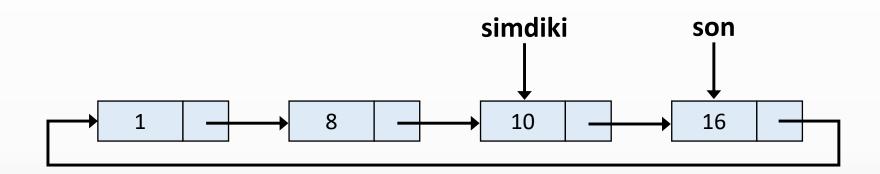
Çıktı: 1 8



```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```



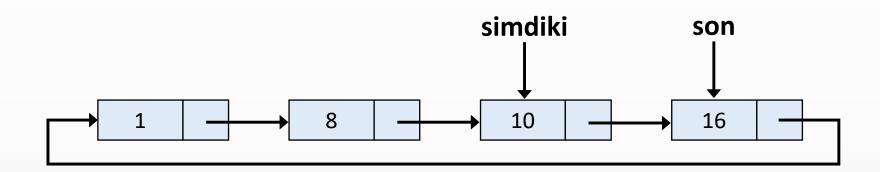
Çıktı: 1 8



```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```



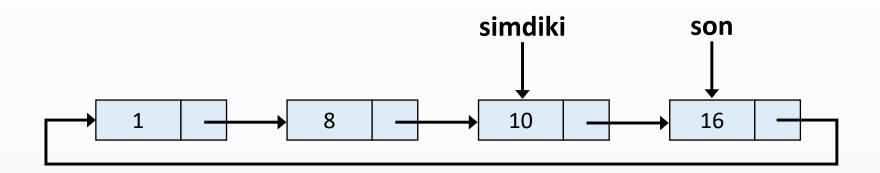
Çıktı: 1 8



```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```



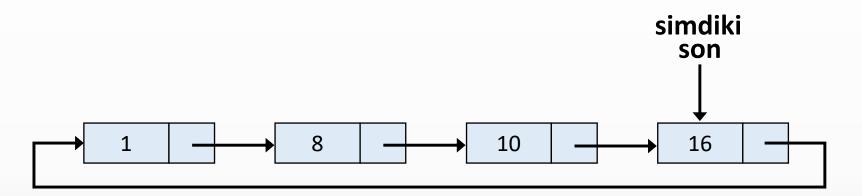
Çıktı: 1 8 10



```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```



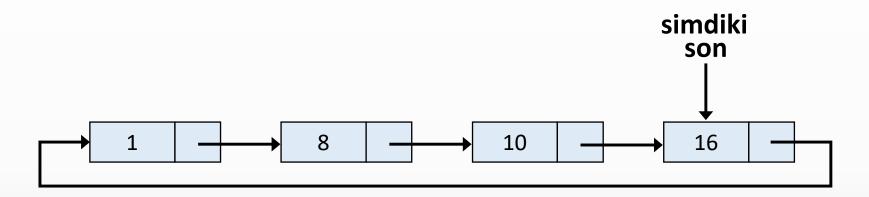
Çıktı: 1 8 10



```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```



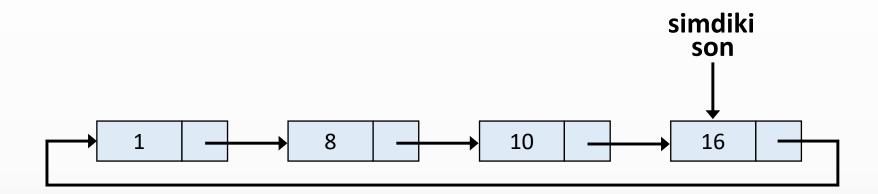
Çıktı: 1 8 10



```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```



Çıktı: 1 8 10 16

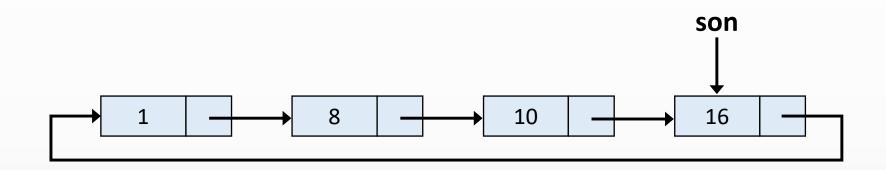


```
if(son == null) {
    return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
    System.out.print(simdiki.veri + " ");
    simdiki = simdiki.sonraki;
}

System.out.print(simdiki.veri + " ");
```



Çıktı: 1 8 10 16



```
if(son == null) {
   return;
}
Dugum simdiki = son.sonraki;
while(simdiki != son) {
   System.out.print(simdiki.veri + " ");
   simdiki = simdiki.sonraki;
}
System.out.print(simdiki.veri + " ");
```







Dairesel Bağlı Listenin Sonuna Ekleme

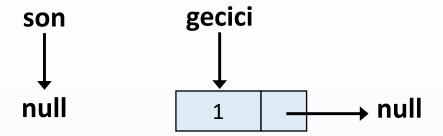
```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
   son = gecici;
   son.sonraki = son;
}
else {
   gecici.sonraki = son.sonraki;
   son.sonraki = gecici;
   son = gecici;
}
uzunluk++;
```



```
son
|
|
|
|
|
|
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
   son = gecici;
   son.sonraki = son;
}
else {
   gecici.sonraki = son.sonraki;
   son.sonraki = gecici;
   son = gecici;
}
uzunluk++;
```



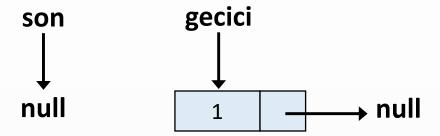


```
uzunluk = 0

deger = 1
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
   son = gecici;
   son.sonraki = son;
}
else {
   gecici.sonraki = son.sonraki;
   son.sonraki = gecici;
   son = gecici;
}
uzunluk++;
```



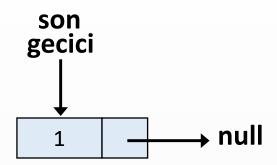


```
uzunluk = 0

deger = 1
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
   son = gecici;
   son.sonraki = son;
}
else {
   gecici.sonraki = son.sonraki;
   son.sonraki = gecici;
   son = gecici;
}
uzunluk++;
```

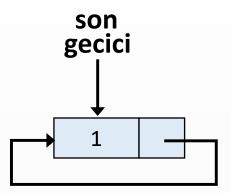




```
uzunluk = 0
deger = 1
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```

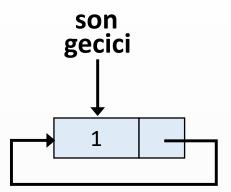




```
uzunluk = 0
deger = 1
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```

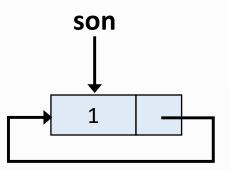




```
uzunluk = 1
deger = 1
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```

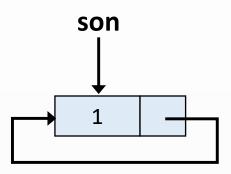


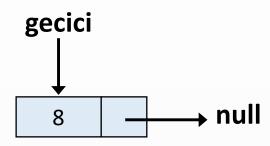


```
uzunluk = 1
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
   son = gecici;
   son.sonraki = son;
}
else {
   gecici.sonraki = son.sonraki;
   son.sonraki = gecici;
   son = gecici;
}
uzunluk++;
```



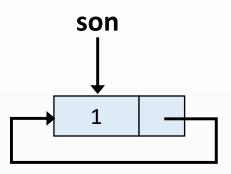


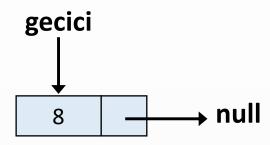


```
uzunluk = 1
deger = 8
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```



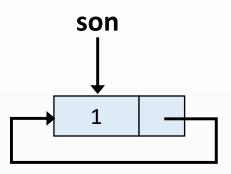


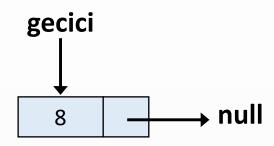


```
uzunluk = 1
deger = 8
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```







```
uzunluk = 1
deger = 8
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```

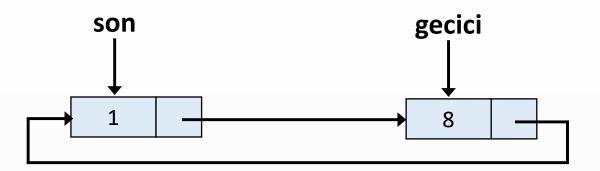




```
uzunluk = 1
deger = 8
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```

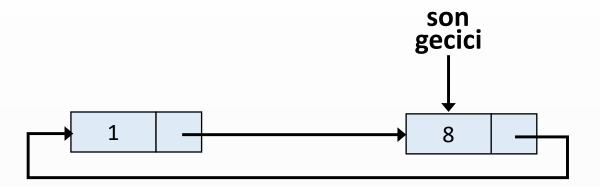




```
uzunluk = 1
deger = 8
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```

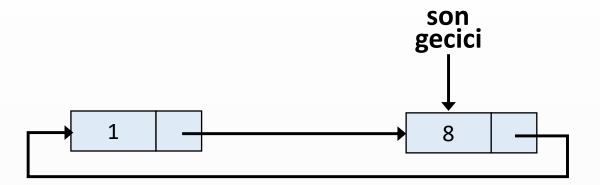




```
uzunluk = 1
deger = 8
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```

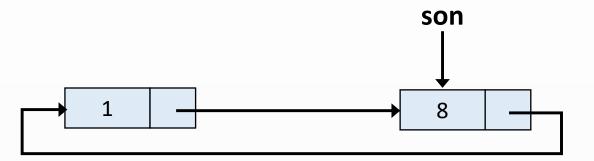




```
uzunluk = 2
deger = 8
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```

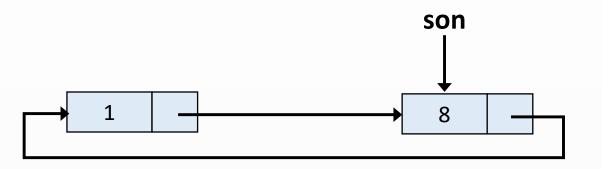


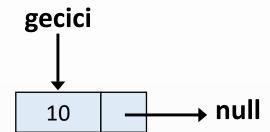


```
uzunluk = 2
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
   son = gecici;
   son.sonraki = son;
}
else {
   gecici.sonraki = son.sonraki;
   son.sonraki = gecici;
   son = gecici;
}
uzunluk++;
```



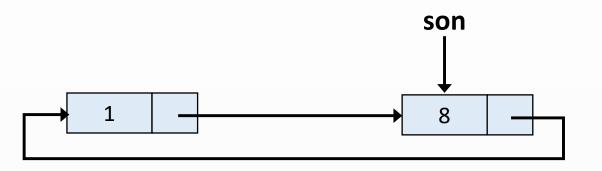


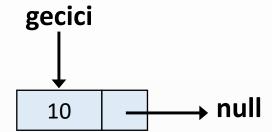


```
uzunluk = 2
deger = 10
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
   son = gecici;
   son.sonraki = son;
}
else {
   gecici.sonraki = son.sonraki;
   son.sonraki = gecici;
   son = gecici;
}
uzunluk++;
```



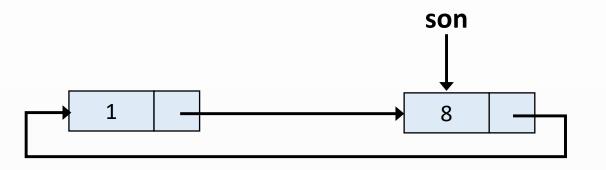


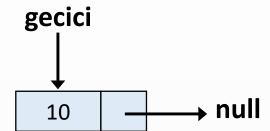


```
uzunluk = 2
deger = 10
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```







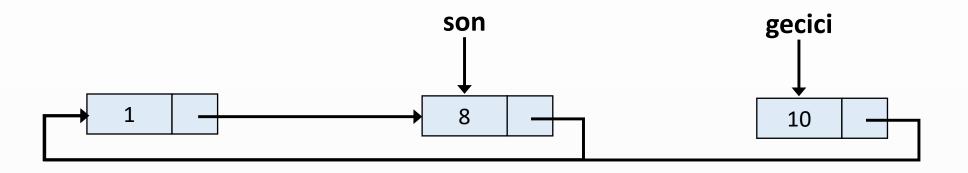
Dugum gecici = new Dugum(deger);

if(son == null) {
 son = gecici;

son.sonraki = son;

```
# else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk = 2
    deger = 10
}
uzunluk++;
```

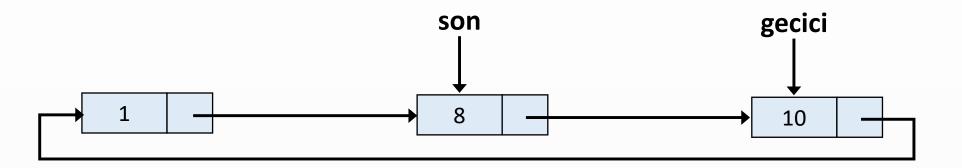




```
uzunluk = 2
deger = 10
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```



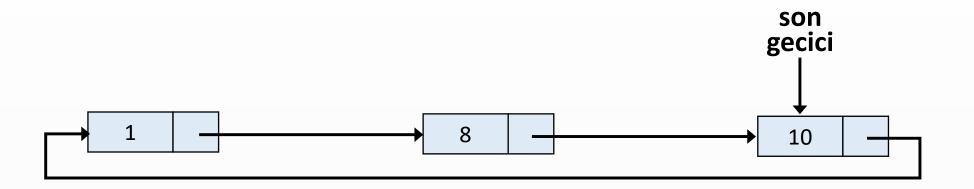


```
uzunluk = 2
deger = 10

else {
    gecici.sonra
    son.sonraki
    son = gecici
}
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
    son = gecici;
    son.sonraki = son;
}
else {
    gecici.sonraki = son.sonraki;
    son.sonraki = gecici;
    son = gecici;
}
uzunluk++;
```

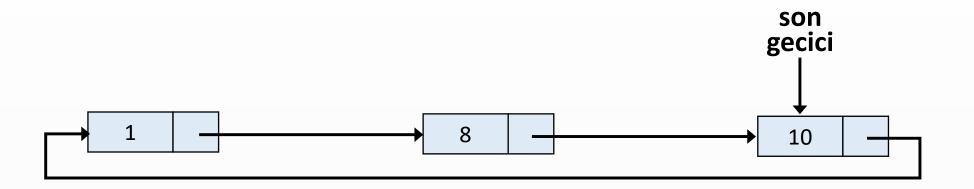




```
uzunluk = 2
deger = 10
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
   son = gecici;
   son.sonraki = son;
}
else {
   gecici.sonraki = son.sonraki;
   son.sonraki = gecici;
   son = gecici;
}
uzunluk++;
```



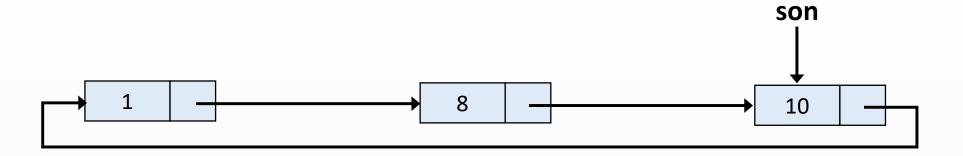


```
uzunluk = 3
deger = 10
```

```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
   son = gecici;
   son.sonraki = son;
}
else {
   gecici.sonraki = son.sonraki;
   son.sonraki = gecici;
   son = gecici;
}

uzunluk++;
```





```
Dugum gecici = new Dugum(deger);
if(son == null) {
   son = gecici;
   son.sonraki = son;
}
else {
   gecici.sonraki = son.sonraki;
   son.sonraki = gecici;
   son = gecici;
}
uzunluk++;
```

```
uzunluk = 3
```



SON