

# Bölüm 5: Dizgi Algoritmaları

**Algoritmalar** 





- Metinlerle dolu bir dünyada yaşıyoruz.
- E-postalar, mesajlar, sosyal medya paylaşımları, haber metinleri...
- Bilgisayarlarımızda her gün sayısız metinle karşılaşıyoruz.
- Peki, bu metinler nasıl düzenlenir ve analiz edilir?
- Dizgi (String) algoritmaları,
  - metinlerde arama,
  - değiştirme,
  - karşılaştırma gibi işlemleri gerçekleştirir.





- Brute Force (Kaba Kuvvet):
  - Metindeki her konum örüntü ile eşleştirmek için kontrol edilir.
  - Maksimum sayıda karşılaştırma gerektirebilir.
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
  - Başlangıçta tablo oluşturularak arama süresi azaltılır,
  - Karakter karşılaştırmalarını azaltarak hızlı çalışır.
- Boyer-Moore
  - Uzun aramalarda etkili. Kök bulma ve kaydırma stratejisi kullanır.
- Rabin-Karp Algoritması
  - Olasılıksal bir algoritma. Hashing kullanır.





- Sıralı Sıkıştırma Kodlaması (Run Length Encoding)
  - Aynı veri değerleri tek bir değer ve sayı olarak saklanır.
  - Tekrar eden değerler yerine tekrar eden veri sayısı saklanır.
- Lempel-Ziv-Welch (LZW)
  - GIF gibi formatlarda kullanılan sözlük tabanlı sıkıştırma algoritması.
  - Tekrar eden örüntüleri sözlük oluşturarak kısa sembollerle temsil eder.
  - Dinamik bir sözlük kullanarak sıkıştırma sağlar.





- Düzenli İfadeler (Regular Expressions)
  - Bir arama örüntüsünü tanımlayan karakter dizisi,
  - Belirli bir örüntüye uyan tüm dizgileri bulmak için kullanılır
- Sonlu Durum Makineleri (Finite State Machines FSM)
  - Dizgi içindeki örüntüleri tanımak için kullanılan hesaplama modelleri,
  - Belirli bir girdi dizisindeki geçişlerin durumlarını izleyen bir otomat,
  - Karmaşık ayrıştırma ve analiz işlemlerinde kullanılır.





- Levenshtein Mesafesi
  - İki dizgi arasındaki benzerliği ölçen bir metrik,
  - Bir dizgiden diğerine dönüştürmek için gereken minimum tek karakterli düzenleme sayısı olarak tanımlanır.
- En Uzun Ortak Alt Dizi (Longest Common Subsequence LCS)
  - İki dizginin ortak olan en uzun alt dizisi,
  - Karakterlerin sıralı olmasını gerektirmez, ancak sıra korunmalıdır.
  - Dizgiler arasındaki benzerlik veya farkı belirlemek için kullanılır.





- Sonek Dizisi (Suffix Array)
  - Bir dizginin tüm son eklerinin bir dizisi.
  - Dizgi içindeki alt dizgilerin bir temsili olarak kullanılır.
- Burrows-Wheeler Dönüşümü (BWT)
  - Bir dizginin tersine dönüştürülmesiyle elde edilen yeni bir form,
  - Bzip2 gibi sıkıştırma algoritmaları için önişlem adımı olarak kullanılır.





- Alfabetik Sıralama (Lexicographic Order)
  - Dizgiler, alfabetik sıraya benzer sıralanır.
  - Her karakterin ASCII değeri karşılaştırılarak sıralama yapılır.
- Taban Sıralama (Radix Sort)
  - Karşılaştırmalı olmayan bir tam sayı sıralama algoritmasıdır.
  - Veriler tamsayı anahtarlarına sahiptir.
  - Aynı konumda aynı değeri paylaşan verileri gruplandırarak sıralar.
  - Her basamak için ayrı ayrı işlem yapılır.





- Bir dizi öğeyi (kelimeler, sayılar, vb.) belirli bir düzene göre sıralar.
- Karakterlerin alfabedeki veya sayısal düzende pozisyonlarına dayanır.
- "apple" kelimesi "banana" kelimesinden önce gelir,
  - çünkü "a" harfi "b" harfinden önce gelir.
- 123, 45, 6, 789 gibi rakamlar, soldan sağa doğru sıralanır.

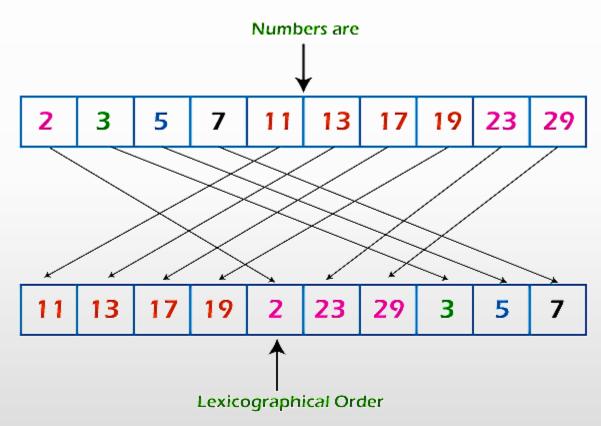
## Özellikler



- İlk karakterlerin karşılaştırılmasıyla başlar.
- Eğer ilk karakterler eşitse, bir sonraki karakterlere bakılır.
- Bu işlem öğelerin tamamı karşılaştırılana kadar devam eder.



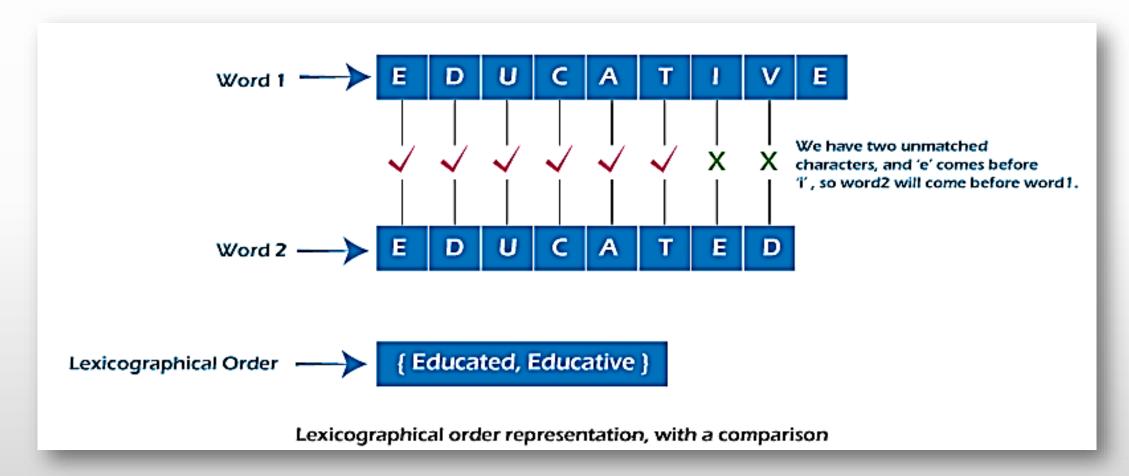




Lexicographical Order representation (with numbers comparison)

#### Alfabetik Sıralama











- Her bir karakteri basamak değeri gibi kullanarak sıralar.
- En uzun dizginin uzunluğunu bulunur.
- Sağdan başlayarak her bir karakter basamak olarak ele alınır.
- Sıralama işlemi en önemli basamaktan az önemli basamağa doğru yapılır.
- Her bir basamakta, öğeler alfabetik olarak sıralanır.





- En uzun dizginin uzunluğu (n) \* Eleman sayısı (N)
- O(n N)

### **Radix Sort**



4	5	6		2	7	3		1	2	3		1	2	3
1	6	7		1	2	3		4	5	6		1	6	7
2	7	6		4	5	6		1	6	7		2	7	3
4	6	7	7/	2	7	6		4	6	7	$\neg \checkmark$	2	7	6
2	7	3		1	6	7	ш	2	7	3	ш	4	5	6
1	2	3		4	6	7	ш	2	7	6	П	4	6	7

### **Radix Sort**



В	Α	D	G	E	\0					
В	Α	N	N	Е	R	\0				
С	0	F	F	E	\0					
С	0	М	Р	Α	R	I	S	0	N	\0
С	0	М	Р	U	T	E	R	\0	7	
М	-	D	N	Ι	G	Н	Т	\0		
w	Α	N	D	Е	R	\0				
w	А	R	D	R	0	В	Е	\0		
W	0	R	К	E	R	\0				



#### SON