



# **Ders Öğretim Planı**

## **Bilgisayar ve Programlamaya Giriş**



# EEM103 Bilgisayar ve Programlamaya Giriş

- **Dersi veren:** Dr. Öğr. Üyesi Sercan Külcü
- **Websitesi:** <https://sercankulcu.github.io/teaching/2023-fall-object-oriented-programming-with-java>
- **Mail:** [sercan.kulcu@giresun.edu.tr](mailto:sercan.kulcu@giresun.edu.tr)
- **Notlama:** ödevler (%20), vize (%40), final (%40)
- **Ders Süresi:** Toplam 14 hafta (Her hafta 3 saat)
- Derslere katılım zorunlu. %30 devamsızlık hakkı



# Dersin Amacı

- Temel programlama kavramlarını anlamak.
- Temel programlama becerilerini geliştirmek.
- Algoritma tasarlama ve uygulama için gerekli bilgi ve beceri kazanmak.
- Problem çözme ve mantıksal düşünme becerilerini geliştirmek.



# Haftalık Ayrıntılı Ders İçeriği

- Dersin tanıtımı ve müfredatın açıklanması.
- Programlamaya genel bir bakış.
- Temel terminoloji: değişkenler, işleçler, veri türleri.
- Algoritmaların temel prensipleri.
- Akış kontrol (if-else, döngüler) yapıları.
- Fonksiyonlar, özyineleme.
- Hata ayıklama.



# Haftalık Ayrıntılı Ders İçeriği

- Dizi (Array) ve Liste (List) yapıları.
- OOP kavramlarına giriş.
- Sınıf, nesne, sarmalama, kalıtım, çok biçimlilik.
- Arayüz, soyut sınıflar, metot aşırı yükleme
- Dosya işleme (dosya açma, yazma, okuma).
- Giriş çıkış
- Grafikler
- İş parçacıkları



# Ödevler

- Ödevler isteğe bağlı değil, **zorunlu**.
- Ödev yaparken ChatGPT gibi araçlardan faydalanabilirsiniz.
- Verdiğiniz ödevi **açıklayabilecek, anlatabilecek** durumda olmalısınız.
- Ödevi **bireysel** olarak yapmalısınız.
- Ödev gönderirken mail **konu** ve metin kısmına dikkat ediniz.
- Ödevinizi **tam** olarak teslim ediniz. (koda müdahale gerekmemeli)



SON