

Bölüm 6: Dinamik Programlama

Algoritmalar





- Bazen karmaşık problemleri çözmek için akıllı yöntemlere ihtiyaç olur.
- Dinamik programlama bu akıllı yöntemlerden biridir.
- Büyük problemleri küçük, kolay çözülebilir parçalara bölerek

adım adım çözmeyi sağlar.







- Karmaşık problemleri küçük, tekrarlayan alt problemlere bölerek çözer.
- Bu yöntem, alt problemleri çözerek oluşturulan bir tablo kullanır.
- Aynı alt problem ile tekrar karşılaşıldığında,
 - tablodan bakılarak çözüm bulunur,
 - böylece zaman kazanılır.
- Optimizasyon problemlerinde sıklıkla kullanılır.





- En kısa yol bulma: GPS cihazları, haritalar
- Dizi elemanlarının bir sıraya göre dizilmesi: Bilgisayar programları
- RNA dizilerinin yapısal özelliklerinin belirlenmesi: Biyoinformatik
- Yapay zeka uygulamaları: Satranç oynayan bilgisayarlar, makine çevirisi









0





0





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0,8





0

0,8





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 4

0,8 Inactive





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 4





0

0, 4





0

0, 4





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 2

0,4 Inactive





0

0, 2





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 2

0, 2, 10

0, 4, 12 Inactive





0

0, 2

0, 2, 10





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 2

0, 2, 6

0, 2, 10 Inactive





0

0, 2

0, 2, 6





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 2

0, 2, 6





0

0, 2

0, 2, 6





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0,2 Inactive

0, 2, 6





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 2, 6





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 2, 6

0, 2, 6, 9

0, 2, 6, 14 Inactive





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 2, 6





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 2, 5

0, 2, 6 Inactive





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 2, 5





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 2, 5

0, 2, 6, 9





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 2, 5

0, 2, 6, 9





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 1, 3

0, 2, 5 Inactive

0, 2, 6, 9





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 1, 3

0, 2, 6, 9





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 1, 3

0, 2, 6, 9

0, 2, 6, 9, 11

0, 2, 6, 9, 13 Inactive





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 1, 3

0, 2, 6, 9





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 1, 3

0, 1, 3, 7

 $\frac{0, 2, 6, 9}{1}$ Inactive





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 1, 3

0, 1, 3, 7





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 1, 3

0, 1, 3, 7

0, 2, 6, 9, 11

0, 2, 6, 9, 11, 15





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 1, 3

0, 1, 3, 7

0, 2, 6, 9, 11

0, 2, 6, 9, 11, 15





```
0, 8, 4, 12, 2, 10, 6, 14, 1, 9, 5, 13, 3, 11, 7, 15
```

0, 1

0, 1, 3

0, 1, 3, 7

0, 2, 6, 9, 11

0, 2, 6, 9, 11, 15 Longest Increasing subseq



SON