



Bölüm 6: Liste

Veri Yapıları



Liste Arayüzü

- List arayüzü, Java Collections Framework'ün üyesidir.
- java.util paketi içerisinde bulunur.
- List arayüzünü gerçekleyen sınıflar kullanılarak listeler oluşturulabilir.
- Liste, birden çok öğeyi bir arada saklamak için kullanılır.
- Verileri eklenme sırasına göre depolar.





Liste Kavramları

- **Öğ**e (Element): Listede depolanan, veri saklayan yapı.
- **İndeks (Index)**: Her öğenin konumunu belirleyen sayısal değ
- **Boş Liste (Empty List)**: Hiçbir öğe içermeyen liste.
- **Uzunluk (Length)**: Listenin içinde bulunan öğe sayısı.



Liste Özellikleri

- Listeler öğelerin eklenme zamanına göre sıralanır.
- Öğeler eklenebilir, çıkarılabilir, güncellenebilir. Bu işlemler sonrasında yeni bir liste oluşturulmaz.
- Her öğeye, sayısal bir değer ile erişilebilir.
- Liste öğeleri üzerinde döngü kullanılarak işlemler yapılabilir.



Mutable ve Immutable Listeler

- Mutable (değiştirilebilir) ve immutable (değiştirilemez) listeler, veri yapılarındaki önemli bir ayrımı temsil eder.
- Değiştirilebilir listeler, içerdikleri öğelerin değiştirilebileceği listelerdir.
- Değiştirilemez listeler, bir kez oluşturulduktan sonra, listede değişiklik yapmak yerine bir kopyası oluşturulur.
- Fonksiyonel programlamanın temel mekanizmalarından biridir.
- "persistent data structure" kavramı ile ilişkilidir.
- Dayanıklı veri yapıları, değiştirilemez veri yapılarından türetilir.



Liste İşlemleri

- **Ekleme (Append):** Yeni bir öğeyi listenin sonuna ekler.
- **Silme (Remove):** Belirli bir öğeyi listeden çıkarır.
- **İndeksleme (Indexing):** Belirli bir öğeye indeksle erişim sağlar.
- **Dilimleme (Slicing):** Liste içinde bir aralığı seçer.
- **Uzunluk (Length):** Listenin öğe sayısını döndürür.



Liste Arayüzünün Ana Metodları

- Ekleme (Add)
 - **add(E e)**: Liste sonuna bir eleman ekler.
 - **add(int index, E element)**: Belirli bir indekse eleman ekler.
- Çıkarma (Remove)
 - **remove(Object o)**: Belirli bir elemanı listeden çıkarır.
 - **remove(int index)**: Belirli bir indeksteki elemanı çıkarır.
- Erişim (Get)
 - **get(int index)**: Belirli bir indeksteki elemanı döndürür.
- Liste Uzunluğu (Size)
 - **size()**: Listenin uzunluğunu döndürür.
- Döngülerle Kullanım
 - Liste elemanları üzerinde döngülerle işlem yapılabilir.



List Demo

- Yinelemeli öğelerin eklenmesine olanak tanır.

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class ListDemo {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> isimler = new ArrayList<>();
        isimler.add("Ali");
        isimler.add("Ali");
        isimler.add("Ali");
    }
}
```




List Demo

- 'null' öğeler içerebilir.

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class ListDemo {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> isimler = new ArrayList<>();
        isimler.add(null);
        isimler.add("Ali");
        isimler.add(null);
    }
}
```



List Demo

- List arayüzü içerisinde birçok metot vardır. Bu metotlar, listeleri yönetmek için kullanılan araçlardır.
- **Örneğin,**
 - **replaceAll()** listedeki tüm öğeleri başka bir öğeyle değiştirir,
 - **sort()** listedeki öğeleri sıralar,
 - **splititerator()** listeyi bölmek için kullanılır.



List Demo - replaceAll

```
List<String> isimler = new ArrayList<>();  
isimler.add("Ali");  
isimler.add("Ahmet");  
isimler.add("Mehmet");  
  
isimler.replaceAll(isim -> isim.toUpperCase());  
  
System.out.println(isimler); // [ALI, AHMET, MEHMET]
```



List Demo - sort

```
List<Integer> sayilar = new ArrayList<>();  
sayilar.add(5);  
sayilar.add(3);  
sayilar.add(1);  
  
sayilar.sort((sayi1, sayi2) -> Integer.compare(sayi1, sayi2));  
  
System.out.println(sayilar); // [1, 3, 5]
```



List Demo spliterator

```
List<String> kelimeler = new ArrayList<>();  
kelimeler.add("Java");  
kelimeler.add("Python");  
kelimeler.add("C++");
```

```
Spliterator<String> split = kelimeler.spliterator();
```

```
while (split.tryAdvance(kelime -> System.out.println(kelime))) {  
    // do something with the word  
}
```



List Demo - get

- İndeksler 0'dan başlar.

```
List<String> isimler = new ArrayList<>();  
isimler.add("Ali");  
isimler.add("Ahmet");  
isimler.add("Mehmet");
```

```
String ilkIsim = isimler.get(0);  
System.out.println(ilkIsim);
```



List Demo - Generics

- List, Generics'i destekler.

```
List<String> isimler = new ArrayList<>();  
isimler.add("Ali");
```

```
List<Integer> sayilar = new ArrayList<>();  
sayilar.add(5);
```



Iterator Arayüzü

- Koleksiyonda elemanlar üzerinde gezinmeyi sağlar.
- Iterator metodları:
 - hasNext(): Listede gezinirken sona gelinip gelinmediğini söyler.
 - next(): Listede gezinirken bir sonraki öğeye geçmeyi sağlar. Liste sonuna gelindiğinde NoSuchElementException fırlatır.



Iterator Demo

```
Iterator<String> iterator = isimler.iterator();
```

```
while (iterator.hasNext()) {  
    String isim = iterator.next();  
    System.out.println(isim);  
}
```



ListIterator Arayüzü

- ListIterator, List koleksiyonları üzerinde gezinmeyi sağlar.
- Iterator arayüzüne kıyasla ek özellikler sağlar:
 - İki yönde de gezinebilme.
 - Gezinme sırasında listeye ekleme, çıkarma ve güncelleme yapabilme.



ListIterator Metodları

- hasNext() - Listede gezinirken sona gelinip gelinmediğini söyler.
- next() - Listede gezinirken bir sonraki öğeye geçmeyi sağlar.
- hasPrevious() - Listede gezinirken başa gelinip gelinmediğini söyler.
- previous() - Listede gezinirken bir önceki öğeye geçmeyi sağlar
- add() - Listeye geçerli öğeden önce yeni bir öğe ekler.
- remove() - Geçerli öğeyi listeden çıkarır.
- set() - Listedeki geçerli öğeyi yeni bir öğeyle değiştirir.
- nextIndex() - Listedeki bir sonraki öğenin indeksini döndürür.
- previousIndex() - Listedeki bir önceki öğenin indeksini döndürür.



ListIterator Demo

```
ListIterator<String> iterator = isimler.listIterator();  
// Listeyi ileri yönde gez.  
while (iterator.hasNext()) {  
    String isim = iterator.next();  
    System.out.println(isim);  
}  
// Listeyi ters yönde gez.  
while (iterator.hasPrevious()) {  
    String isim = iterator.previous();  
    System.out.println(isim);  
}
```



Liste Arayüzünü Uygulayan Sınıflar

- ArrayList
- LinkedList
- Vector
- Stack
- CopyOnWriteArrayList
- Arrays.asList()



Liste Arayüzünü Uygulayan Sınıflar

- **ArrayList:**
 - İhtiyaca göre büyüyeabilen veya küçülebilen dinamik dizi.
 - Öğelere hızlı rastgele erişim sağlar.
 - Sık sık ekleme veya silme gerektirmeyen senaryolar için uygundur.
- **LinkedList:**
- **Vector:**
- **Stack:**
- **CopyOnWriteArrayList:**
- **Arrays.asList():**



Liste Arayüzünü Uygulayan Sınıflar

- ArrayList:
- **LinkedList:**
 - Çift yönlü bağlı liste uygular, her öge önceki ve sonraki öğelere bağlıdır.
 - Sık sık ekleme veya silme gerektiren senaryolar için uygundur.
 - Hızlı ekleme ve silme sağlar,
 - ArrayList'e kıyasla rastgele erişim yavaştır.
- Vector:
- Stack:
- CopyOnWriteArrayList:
- Arrays.asList():



Liste Arayüzünü Uygulayan Sınıflar

- ArrayList:
- LinkedList:
- **Vector:**
 - ArrayList'e benzer, ancak eşzamanlıdır (synchronized)
 - Çoklu iş parçacıklarında güvenle kullanılabilir.
 - Senkronizasyon sağlaması nedeniyle performans sorunu yaşanabilir.
- Stack:
- CopyOnWriteArrayList:
- Arrays.asList():



Liste Arayüzünü Uygulayan Popüler Sınıflar

- ArrayList:
- LinkedList:
- Vector:
- **Stack:**
 - Yığın veri yapısını uygular.
 - Standart push ve pop işlemlerini destekler.
- CopyOnWriteArrayList:
- Arrays.asList():



Liste Arayüzünü Uygulayan Popüler Sınıflar

- ArrayList:
- LinkedList:
- Vector:
- Stack:
- **CopyOnWriteArrayList:**
 - Senkronizasyon yükü olmadan iş parçacıkları arası güvenlik sağlar.
 - Listenin sık gezildiği, nadiren değiştirildiği senaryolar için tasarlanmıştır.
 - Liste güncellendiğinde, listenin yeni bir kopyası oluşturulur.
 - Büyük listeler için bellek ve performans maliyetli olabilir.
- Arrays.asList():



Liste Arayüzünü Uygulayan Popüler Sınıflar

- ArrayList:
- LinkedList:
- Vector:
- Stack:
- CopyOnWriteArrayList:
- **Arrays.asList():**
 - Verilen diziyi bir List'e dönüştürür.
 - Elde edilen List, sabit boyutludur ve değiştirilemez



ArrayList

- Dinamik bir dizi oluşturmak için kullanılır.
- Standart dizilere kıyasla;
 - İşlemler uzun sürer.
 - Boyutu dinamik olarak büyütülebilir.
 - Öğeler eklemek ve çıkarmak kolaydır.
 - Öğelerle daha fazla işlem yapma esnekliği sağlar.



ArrayList Kullanımı

- **add(E e):** Listeye eleman ekleme
- **remove(int index):** Verilen indeksteki elemanı listeden çıkarma
- **get(int index):** Verilen indeksteki elemana erişim
- **size():** Listenin uzunluğunu alma



LinkedList

- Bağlı liste veri yapısını uygular.
- Öğeler bellekte ardışık konumlarda saklanmaz.
- Her öge, **veri** ve **adres** kısmı olan birbirinden farklı birer nesnedir.
- Öğeler, adres kısmı kullanılarak birbirine bağlanır.
- Her öğeye "düğüm" denir.
- Rastgele erişim performansı düşüktür. ??



LinkedList Kullanımı

- **add(E e):** Listeye eleman ekleme
- **remove(int index):** Verilen indeksteki elemanı listeden çıkarma
- **get(int index):** Verilen indeksteki elemana erişim
- **size():** Listenin uzunluğunu alma



Vector

- Boyutu dinamik olarak değişebilen bir dizi uygular.
- İhtiyaca göre büyüyebilir, küçülebilir.
- Diziyi andırır, öğelere indeks kullanılarak erişilebilir.
- Concurrent (eşzamanlı) işlemler için uygun değildir.



Vector Kullanımı

- **add(E e):** Listeye eleman ekleme
- **remove(int index):** Verilen indeksteki elemanı listeden çıkarma
- **get(int index):** Verilen indeksteki elemana erişim
- **size():** Listenin uzunluğunu alma



Stack

- Vektör sınıfını genişletir ve Yığın (Stack) veri yapısını uygular.
- Son giren ilk çıkar (last-in-first-out) ilkesine dayanarak işlem yapar.
- Geri alma (undo), yeniden uygula (redo) işlemleri için kullanışlıdır.
- İşlemler yığının en üstünde bulunan elemanı etkiler.



Stack Kullanımı

- **push(E e):** Yığına eleman ekler
- **pop():** Üstteki elemanı çıkarır
- **empty():** Yığının boş olup olmadığını söyler
- **search(Object o):** Verilen elemanın yığındaki indeksini döner
- **peek():** Yığının üstünde bulunan elemanı döndürür, yığından çıkarmaz.



CopyOnWriteArrayList

- "Yazarken Kopyala" (Copy-on-Write) stratejisini kullanır.
 - Listede değişiklik yapılacağında orijinal listeyi korur.
 - İşlemleri kopya liste üzerinde gerçekleştirir.
- Çoklu iş parçacıkları arasında güvenle kullanılabilir.
- Okuma çok hızlıdır, kilitlenme / senkronizasyon sorunları olmaz.
- Yazma maliyetlidir, her yazma işlemi için listenin kopyası oluşturulur.



Arrays.asList()

- Verilen diziyi, liste türünde bir koleksiyona dönüştürür.
- Dizi ve liste arasında verilerin paylaşıldığı bir arayüz sunar.
- Hem dizi avantajlarından hem koleksiyonların işlevselliğinden yararlanır.



SON