

Bölüm 8: Rastgele Algoritmalar Algoritmalar





- Bazen problem çözmede şans oyunlarına benzer teknikler kullanılır.
- Karar verme sürecinde rastgelelikten (şans) faydalanılır.







- Randomized algorithms
- Algoritma, rasgelelik kullanarak çalışır.
- Çalışma süresi her çalıştırıldığında değişebilir.







- Sıralı bir liste elemanlarını karıştırmak için rasgelelik kullanılır.
- Doğruluk:
 - Her elemanın eşit olasılıkla herhangi bir konumda olması garanti edilir.
- Çalışma Zamanı:
 - Her karıştırmada farklı bir süre ortaya çıkabilir.





- Pivot seçimi rasgele yapıldığında,
 - algoritmanın ortalama durumu daha iyi olabilir.
- Doğruluk:
 - Sıralı bir dizi için en kötü durumda bile doğru sonuçlar üretir.
- Çalışma Zamanı:
 - Pivot seçimine bağlı olarak değişir.





- Sıralama algoritmaları arasında en kötü performansa sahip.
- Temel mantığı, liste sıralı olana kadar rasgele bir sıralama yapmaktır.
- Eğlenceli bir algoritma olabilir ancak gerçek dünyada kullanılmaz.
- Listenin elemanlarını rasgele bir şekilde karıştır.
- Liste sıralı mı?
 - Eğer evet, işlemi tamamla.
 - Eğer hayır, adım 1'e geri dön.





- Kombinasyon Sayısı:
 - N elemanlı bir listenin sıralı olma olasılığı 1/N!.
 - Bu nedenle, ortalama durumda çok uzun süreler gerekebilir.
- Kötü Performans:
 - Ortalama ve en kötü durum karmaşıklığı O((N+1)!).



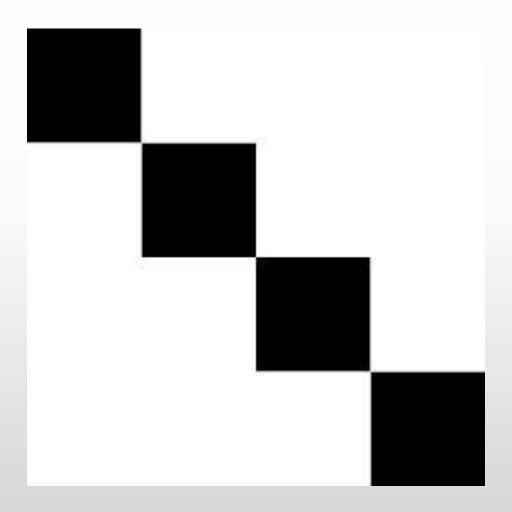


- [5, 2, 8, 4] listesini sırala.
- Adım 1: [4, 8, 2, 5]
- Adım 2: [2, 4, 5, 8]
- Adım 3: [5, 2, 8, 4] (Sıralı değil)
- Adım 4: [8, 4, 5, 2]
- Adım 5: [2, 5, 8, 4]

- ...

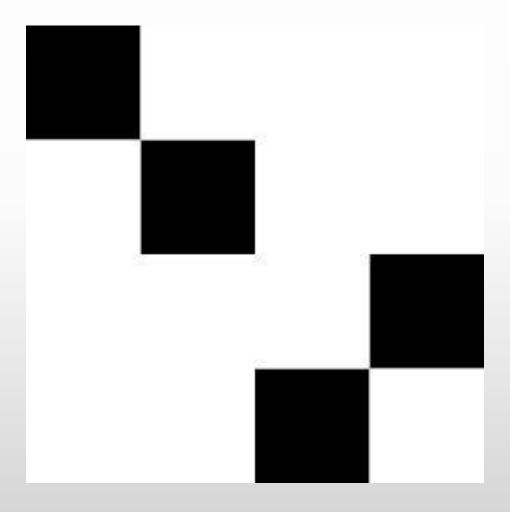






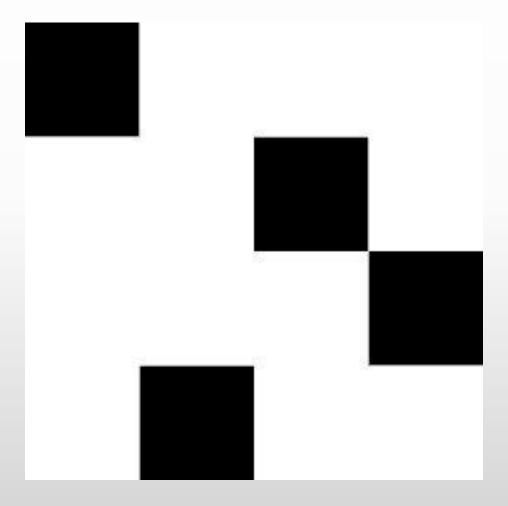






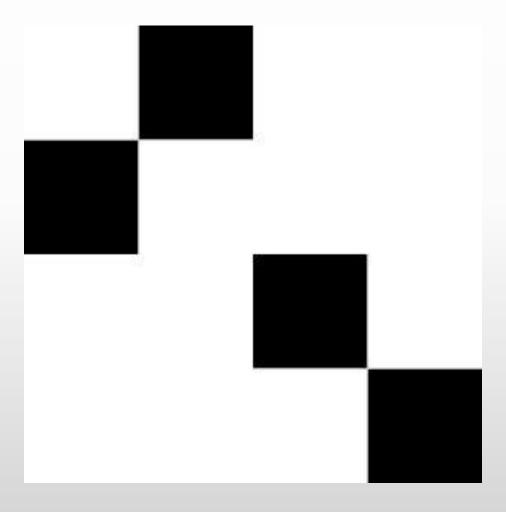






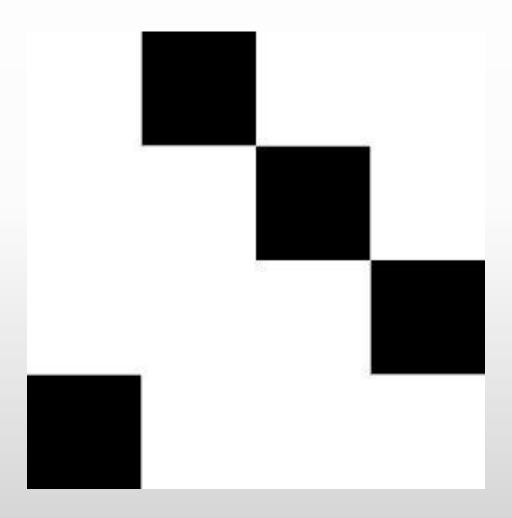






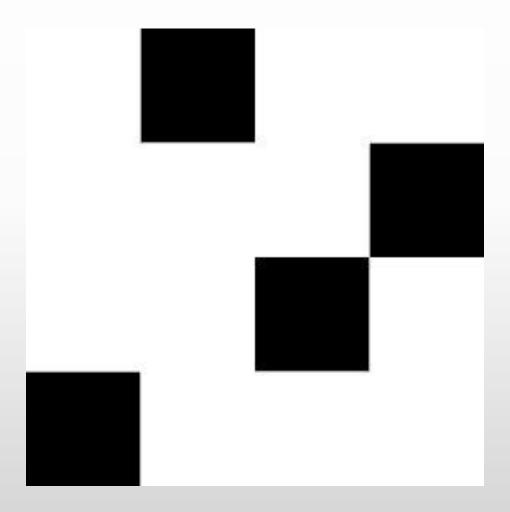






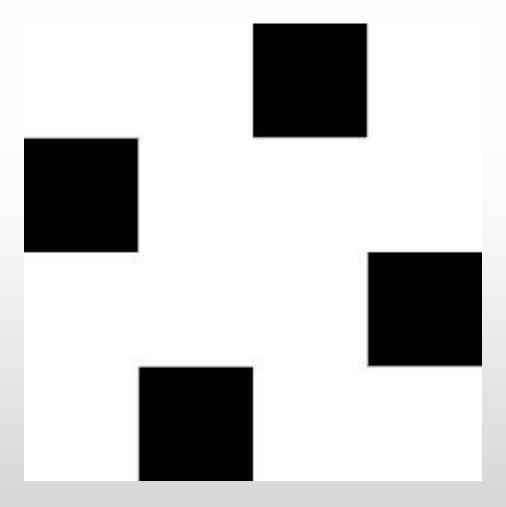






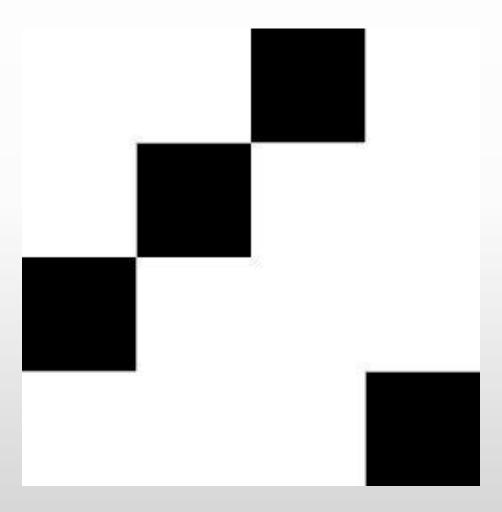
BogoSort





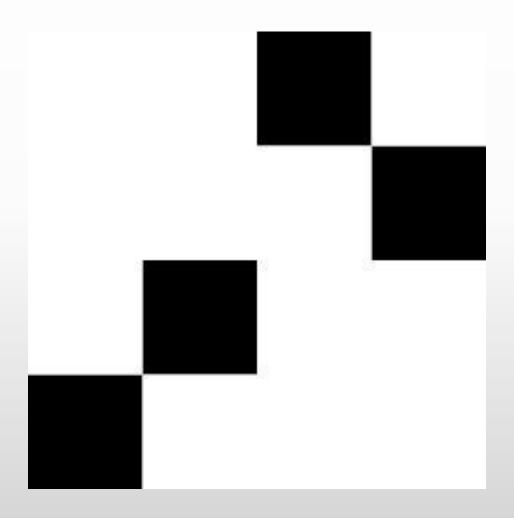






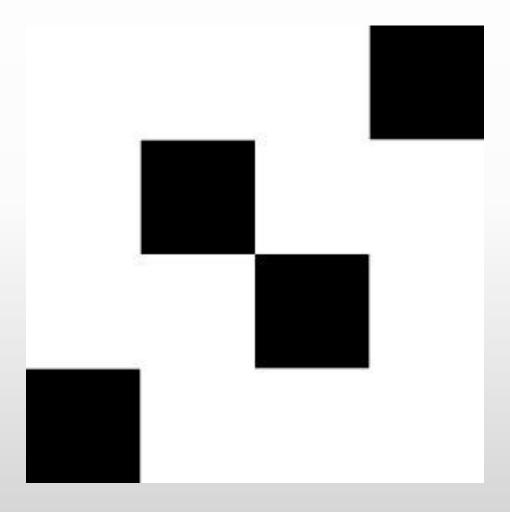






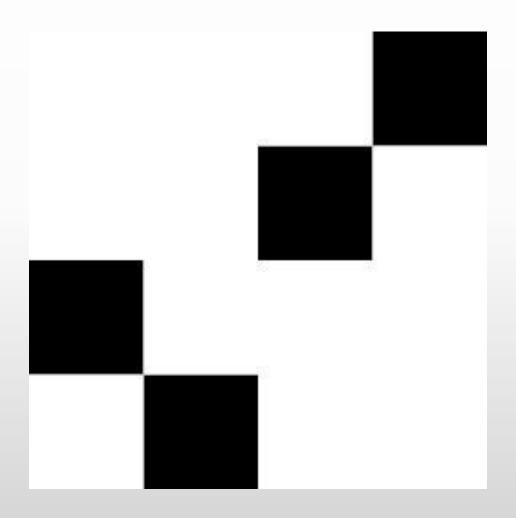






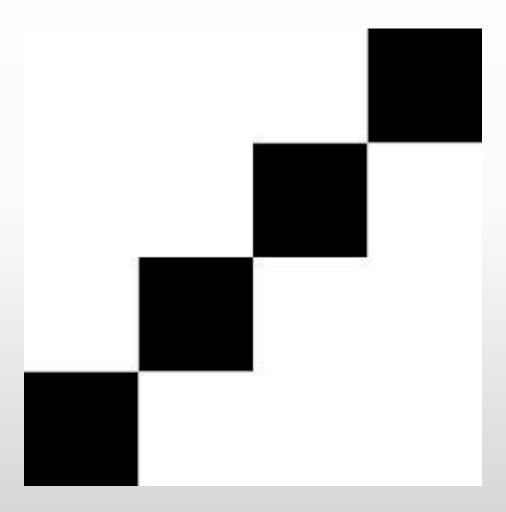


















- Parçalama ve bölme işlemleri ile çalışarak hızlı bir şekilde sıralama yapar.
- Algoritmanın Temel Mantığı
 - Bir pivot eleman seçilir.
 - Pivot'tan küçük elemanlar soluna, büyükler sağa yerleştirilir.
 - Her iki parça için tekrar aynı işlemler uygulanır.
 - Sıralanmış parçalar birleştirilir.





- Pivot seçimi algoritmanın performansını etkiler.
- İyi bir pivot seçimi,
 - algoritmanın ortalama ve en kötü durum performansını iyileştirir.
- Ortalama durum karmaşıklığı O(n log n).
- En kötü durum, kötü pivot seçimleri nedeniyle $O(n^2)$.
- Ortanca eleman, rastgele seçim gibi stratejiler uygulanır.
- MergeSort'tan daha fazla yer değiştirmeye neden olabilir.
 - ancak genellikle daha hızlı çalışır.
- BubbleSort gibi basit sıralama algoritmalarından daha hızlıdır.





■ [7, 2, 1, 6, 8, 5, 3, 4] listesini sırala.

■ Pivot: 4

■ Sol: [2, 1, 3, 4]

■ Sağ: [7, 6, 8, 5]

■ Pivot: 1

■ Sol: [1]

■ Sağ: [2, 3, 4]

-

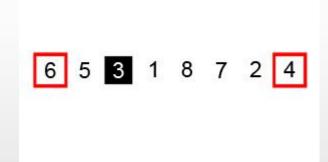


6 5 3 1 8 7 2 4



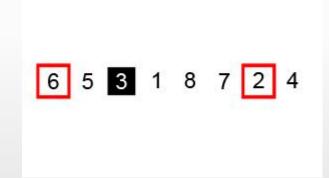
6 5 3 1 8 7 2 4





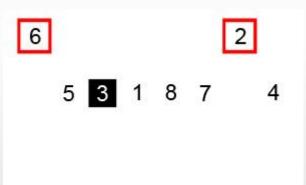
Sercan KÜLCÜ, Tüm hakları saklıdır. 1/20/2023



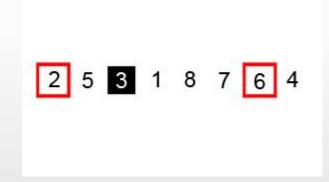


1/20/2023 Sercan KÜLCÜ, Tüm hakları saklıdır.



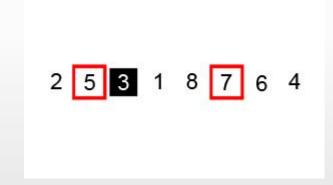






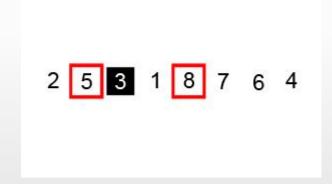
1/20/2023 Sercan KÜLCÜ, Tüm hakları saklıdır.





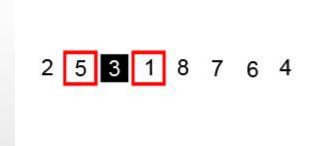
31 Sercan KÜLCÜ, Tüm hakları saklıdır. 1/20/2023



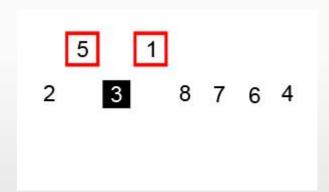


1/20/2023 Sercan KÜLCÜ, Tüm hakları saklıdır.

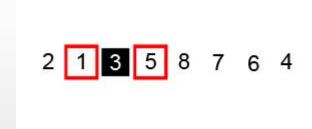














2 1 3 5 8 7 6 4

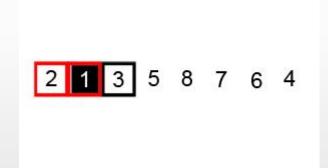


2 1 3 5 8 7 6 4

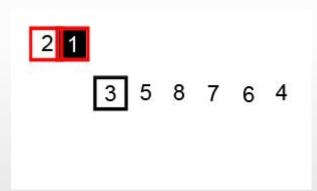


2 1 3 5 8 7 6 4

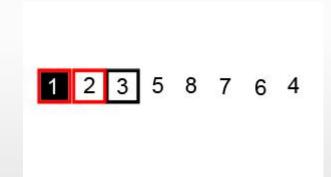








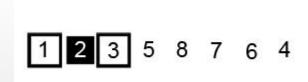






1 2 3 5 8 7 6 4

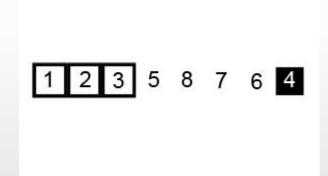




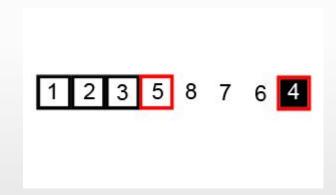


1 2 3 5 8 7 6 4

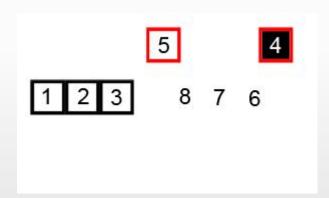




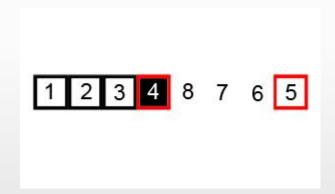




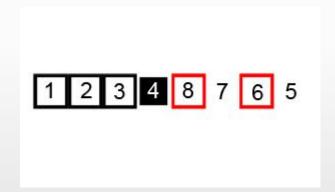




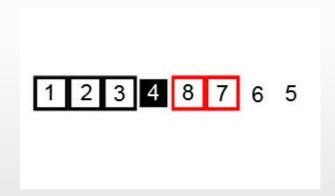




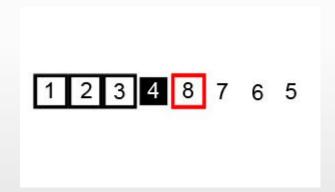












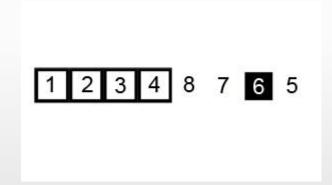


1 2 3 4 8 7 6 5

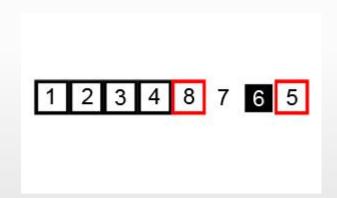


1 2 3 4 8 7 6 5

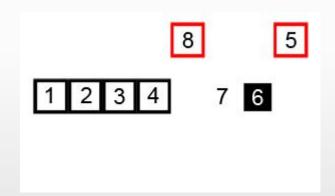




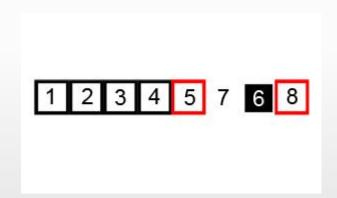








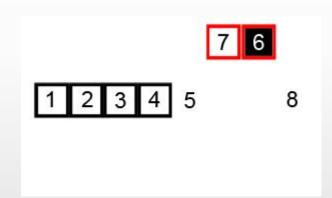




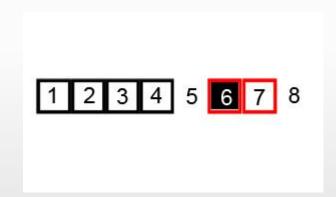




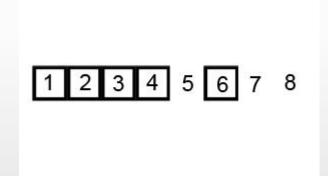




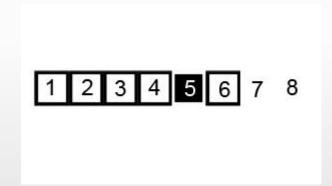




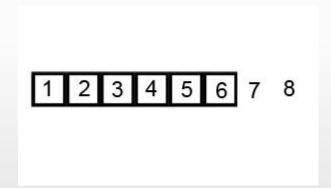




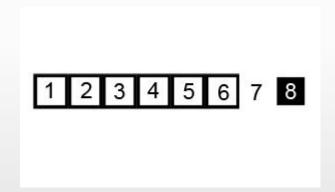




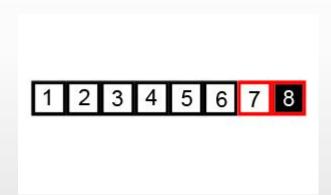




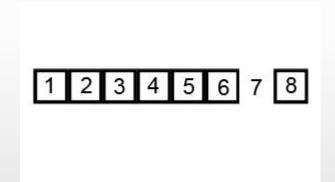




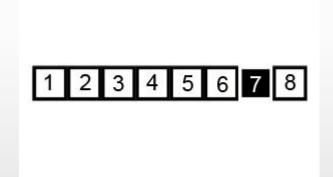




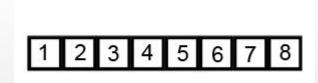
















SON