

# Ingeniería de Sistemas y Computación Pregrado

ISIS3510 – Construcción de aplicaciones móviles – Sección 01 http://sistemas.uniandes.edu.co/~isis3510

Semestre: 2016-1



## Laboratorio 5 – Introducción a la programación Android Wear

## **O**BJETIVOS

- Familiarizarse con el uso de características propias del dispositivo wearable y su comunicación con el teléfono.
- Comunicar en las dos vías información entre los dispositivos.
- Entender la manera en la que los APIs de Google permiten extender funcionalidades a dispositivos wearable

#### **Prerrequisitos**

- Conocimiento básico de Java y API de Android.
- Disponibilidad de recursos computacionales del curso.
- Documento de descripción del caso de estudio.

## HERRAMIENTAS

- Android SDK.
- Emulador de Android Wear (ABI x86 y API 22)
- Teléfono Android real con cuenta en Google Play.
- Android Studio.
- Documentación Android.

## ENUNCIADO

- 1. Revise el caso de estudio en su totalidad. El caso de estudio presenta el contexto particular sobre el que se desarrolla este laboratorio. Revise que comprenda la terminología y los requerimientos que se solicitan.
- 2. Explore la arquitectura de comunicación entre dispositivo móvil y reloj, y explíquela con sus palabras.
- 3. Realice las actividades indicadas en la descripción las cuales le permitirán entender el desarrollo de interfaces de interacción en Android y Android Wear así como la recuperación de información propia del dispositivo.

## METODOLOGÍA

Este laboratorio es una actividad presencial, por tanto la no asistencia se verá reflejada en una nota de 0/5.0.

## CASO DE ESTUDIO

El laboratorio se desarrolla con la aplicación de caso de estudio del semestre. El documento de descripción se encuentra adjunto a este enunciado.

## DOCUMENTACIÓN

- Documentación Android: http://developer.android.com/guide/index.html
- Guía para desarroladores Android Wear: <a href="http://developer.android.com/training/building-wearables.html">http://developer.android.com/training/building-wearables.html</a>

Paquete/Clase	Documentación

Data syncing	http://developer.android.com/training/wearables/data-layer/index.html
Communicat ion events	http://developer.android.com/training/wearables/data-layer/events.html

## ENTREGA LABORATORIO

Fecha y hora límite: 26 de abril de 2016 a las 17:00.

## Archivo de la entrega:

Archivo comprimido en formato .zip. Nombre del archivo: <Lab5\_NN\_login1\_login2>.zip. NN es el número del grupo y login1 y 2 son los correspondientes a los integrantes del grupo.

## Contenido del archivo:

- Proyecto con el código fuente, y la documentación correspondiente.
- Archivo en formato .pdf que contenga las preguntas o explicaciones solicitadas en la descripción del laboratorio. Nombre el archivo <Lab5\_respuestas\_NN\_login1\_login2>.pdf
- El no seguimiento del formato de entrega del taller tiene una penalización de **0.5/5.0** en la nota final.