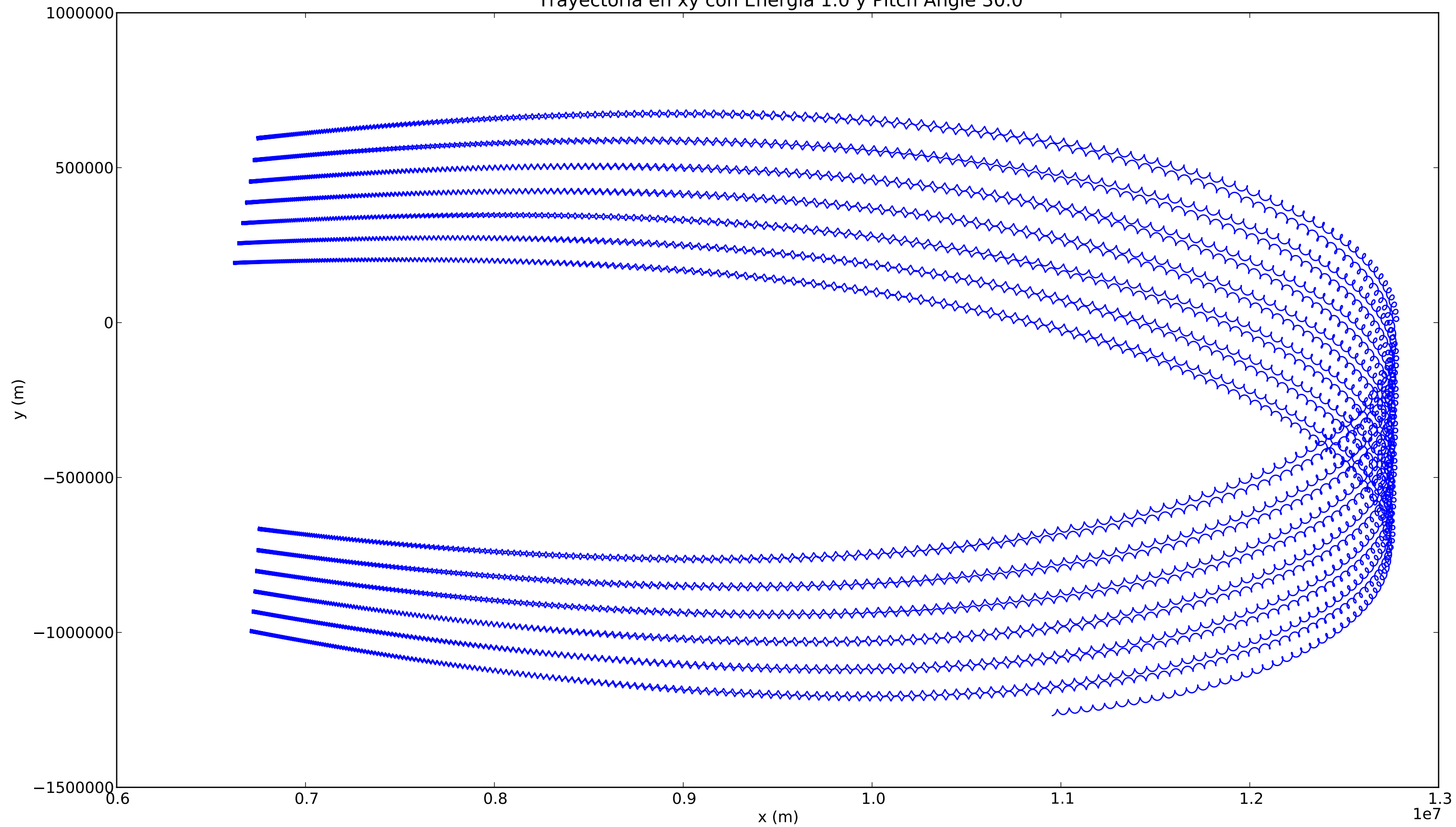


Trayectoria en xy con Energia 1.0 y Pitch Angle 30.0



Trayectoria en 3D con Energia 1.0 y Pitch Angle 30.0

