



## Manual Código

### Integrantes de CITIS (grupo 3):

Sergio Colet García	< <a href="mailto:scolet01@ucm.es">scolet01@ucm.es</a> >
Leire Fuchun Jiménez González	< <a href="mailto:leirejim@ucm.es">leirejim@ucm.es</a> >
Jorge Marinas Rubio	< <a href="mailto:jorgmari@ucm.es">jorgmari@ucm.es</a> >
Laura Martínez Tomás	< <a href="mailto:laurma40@ucm.es">laurma40@ucm.es</a> >
Guillermo Novillo Díaz	< <a href="mailto:gnovil01@ucm.es">gnovil01@ucm.es</a> >
Leonardo Sáez Biffi	< <a href="mailto:leosaez@ucm.es">leosaez@ucm.es</a> >
Andrés Sánchez Casas	< <a href="mailto:asanch31@ucm.es">asanch31@ucm.es</a> >
Jaime Pablo Vázquez Martín	< <a href="mailto:jaimepva@ucm.es">jaimepva@ucm.es</a> >

## Índice

1.	Instrucciones básicas para el funcionamiento de la aplicación .....	3
2.	Explicación Breve de las Funcionalidades del Código .....	4

## 1. Instrucciones básicas para el funcionamiento de la aplicación

En primer lugar, ha de crearse en el directorio que se prefiera un nuevo proyecto, que será el que emplearemos como base. Una vez creado, descargamos el .zip de **Github**, descomprimos y los copiamos en este proyecto. Si nos sale la opción de reemplazar algún archivo aceptamos.

Una vez hecho esto, ya tendremos cargado el proyecto y podremos empezar a utilizarlo. El siguiente paso será añadir el **.jar de MySQL**, que es posible descargarlo si no se tiene en el siguiente enlace:

[https://mega.nz/file/u0hlUbJS#pr\\_JvdfPvhKeg7kPQzrZx0\\_oyMkNZuV9vkOs0ECjOvg](https://mega.nz/file/u0hlUbJS#pr_JvdfPvhKeg7kPQzrZx0_oyMkNZuV9vkOs0ECjOvg)

Para poder añadirlo, lo situamos dentro de la carpeta de nuestro proyecto y una vez dentro de eclipse hacemos click derecho en la carpeta del proyecto y nos situamos sobre la opción Build Path y dentro de ella buscamos **Configure Build Path**. Una vez se abra la nueva ventana, buscamos la pestaña de Libraries y en ella pinchamos add jars. En el buscador seleccionamos el archivo que hemos descargado y una vez nos aparezca en pantalla, aplicamos cambios y cerramos esa ventana.

El siguiente paso será la configuración de la base de datos. Para poder acceder a ella se requiere de la **aplicación Xampp V 3.3.0** (<https://www.apachefriends.org/es/index.html>). Si no se tiene instalada ha de instalarse. Cuando la abramos, tenemos que pulsar el botón de Start en Apache y en MySQL. Una vez hecho esto, tenemos que ir a la siguiente página web:

<http://localhost/phpmyadmin/>

En ella tenemos que crear una nueva base de datos que llamaremos **citis**. Muy importante escribir ese nombre y no otro pues sino no funcionará. Una vez creada clicamos en ella y en la pantalla derecha nos situamos en la pestaña sql. En esta ventana nos aparecerá un cuadro de texto, en el que se copiarán los datos del archivo **citis\_scripts.sql** adjunto en la carpeta resources del proyecto. Antes de ponerse con el funcionamiento de la aplicación, es muy importante que se seleccione la tabla de citis\_users, se clique en su estructura y cuando nos aparezcan las claves en id (clave primaria) pinchamos en la opción de cambiar que viene con un icono de un lápiz a su lado. Una vez cliquemos, se nos abrirá una ventana en la que aparecerán una lista de campos. Nos desplazamos entonces hacia la derecha y buscamos la opción A\_I que será una caja clicable. Si no está pulsada, la activamos y guardamos los cambios, entonces ya podremos crear usuarios con normalidad.

Una vez cargados todos estos datos, la aplicación debería funcionar con normalidad al ejecutar el archivo Main de la aplicación.

**NOTA (MUY IMPORTANTE):** Al iniciar sesión no habrá creado ningún usuario, por lo que ha de registrarse mediante el botón de registro de la ventana principal. Se recomienda crear dos usuarios, uno cuyo correo finalice por @citis.es para probar el rol de administrador y otro que no lo contenga para probar el rol de usuario común de la aplicación.

Una vez creados los roles, solo queda introducir el correo y la contraseña en la ventana de inicio de sesión para poder comenzar a disfrutar de la aplicación.

## 2. Explicación Breve de las Funcionalidades del Código

Como bien se describe en el documento Scrum, la principal funcionalidad de esta aplicación es servir como ayuda a la consulta de los transportes y de sus distintos horarios.

Comentaremos en primer lugar las funcionalidades comunes de un usuario normal y un administrador:

- **Consultar:** Tenemos dos posibles consultas, el listado de todas las estaciones que se encuentran almacenadas en la base de datos y un listado de las líneas que se encuentran añadidas en la base de datos y que no permiten conectar estas estaciones. Concretamente en la lista de estaciones podemos consultar las líneas de las que dispone una determinada estación y todos sus posibles horarios.
- **Perfil:** Se podrá consultar una opción de perfil en la que es visible la foto guardada por el usuario y sus datos. Estos datos pueden ser modificados mediante la opción modificar, aunque para que aparezcan modificados (como es el caso de la foto) ha de volver a abrirse esta ventana. Estos datos don modificados también en la base de datos.
- **Buscar próximos transportes:** Una vez iniciada sesión en la ventana principal podemos ver una selección de tipos de transporte y parada. Al principio las paradas se encontrarán vacías, pero al seleccionar un tipo de transporte se cargarán las paradas de ese tipo de transporte. Si tenemos seleccionada una de las estaciones y buscamos próximos transportes, nos mostrará los 10 próximos buses/trenes/metros que pasarán por la estación indicada en función de la hora de nuestro ordenador.

En cuanto a las funciones exclusivas de los administradores tenemos:

- **Añadir:** Permite añadir una nueva línea, una nueva estación o bien un nuevo horario que nos permitirá relacionar una parada con una línea.
- **Modificar / Eliminar:** Esta función es accesible clicando en el engranaje que se encuentra en la esquina superior derecha. Una vez hecho esto se mostrará un listado con todas las estaciones de las que se dispone. Si clicamos en una de ellas tendremos la opción de modificar mediante el botón del lápiz o bien borrar mediante el botón de la papelera. Al igual que casos anteriores, para que los datos se guarden, hay que volver a abrir la ventana.

Como podremos observar, el programa también tiene una opción de mapas, pero que por falta de tiempo no ha podido ser implementada, por lo que al clicar sobre ella aparecerá un cartel de no disponible.