

---

# PROCESADORES DE LENGUAJES

---

MEMORIA DE PROYECTO - HITO 1: ANALIZADOR LÉXICO

## Grupo 10

SERGIO COLET GARCÍA  
LAURA MARTÍNEZ TOMÁS  
RODRIGO SOUTO SANTOS  
LI JIE CHEN CHEN

*GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA  
FACULTAD DE INFORMÁTICA  
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID*





# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>5</b>
<b>2. Clases léxicas</b>	<b>7</b>
2.1. Palabras reservadas . . . . .	7
2.2. Literales . . . . .	7
2.3. Identificadores . . . . .	7
2.4. Símbolos de operación y puntuación . . . . .	7
<b>3. Especificación formal del léxico</b>	<b>9</b>
<b>4. Diseño de un analizador léxico</b>	<b>11</b>
<b>Índice de figuras</b>	<b>13</b>



# 1 | Introducción

---



## 2 | Clases léxicas

---

### 2.1. Palabras reservadas

Para poder analizar de manera correcta, será necesario establecer una clase léxica por cada palabra reservada. En el lenguaje de esta práctica, *Tiny(0)*, contamos con 3 palabras reservadas, utilizadas para definir el tipo de las variables. Tendremos pues, una palabra para las variables de tipo booleano, otra para las de tipo entero y una última para las reales. Las palabras son las definidas a continuación, contando cada con una clase léxica.

- *bool* → Variables booleanas.
- *int* → Variables enteras.
- *real* → Variables reales.
- *and* → Conjunción lógica.
- *or* → Disyunción lógica.
- *not* → Negación lógica.

### 2.2. Literales

- Literales booleanos.
- Literales enteros.
- Literales reales.

### 2.3. Identificadores

### 2.4. Símbolos de operación y puntuación

- Suma.
- Resta.
- Multiplicación.
- División.
- Menor.
- Mayor.
- Igual.
- Menor o igual.
- Mayor o igual.
- Asignación.
- Paréntesis de apertura.
- Paréntesis de cierre.
- Punto y coma.





## 3 | Especificación formal del léxico

---



---

## 4 | Diseño de un analizador léxico

---



# Índice de figuras