Taller de Comunicaciones Eléctricas

Introducción Laboratorio 5

Ing. Sergio Arriola-Valverde. M.Sc Ing. Néstor Hernández Hostaller. M.Sc Ing. Alexander Barrantes Muñoz. M.Sc

Escuela de Ingeniería Electrónica Instituto Tecnológico de Costa Rica



Contenidos y Cronograma

- Introducción
- Modulación Digital con Señales Vectoriales
- Métricas



Cronograma del Curso

Semana	Tema	Lugar
1	Introducción Laboratorio 1-Búsqueda Tema Proyecto Final	Virtual
2	Medición Laboratorio 1	Virtual
3	Exposición 1, Informe 1, Quiz 1, Introducción Laboratorio 2, Exposición Teórica	Virtual
4	Medición Laboratorio 2	Virtual
5	Exposición 2, Informe 2, Quiz 2, Introducción Laboratorio 3, Anteproyecto, Exposición Teórica	Virtual
6	Medición Laboratorio 3	Virtual
7	Exposición 3, Informe 3, Quiz 3, Introducción Laboratorio 4, Exposición Teórica	Virtual
8	Medición Laboratorio 4	Virtual
9	Exposición 4, Informe 4, Quiz 4, Introducción Laboratorio 5, Avance 1, Exposición Teórica	Virtual
10	Medición Laboratorio 5	Virtual
11	Exposición 5, Informe 5, Quiz 5, Introducción Laboratorio 6, Exposición Teórica	Virtual
12	Medición Laboratorio 6	Virtual
13	Exposición 6, Informe 6, Quiz 6, Avance 2 ,Exposición Teórica	Virtual
14	Trabajo en proyecto	Virtual
15-16-17	Trabajo en proyecto, Tutorial	Virtual
18	Presentación del proyecto	Virtual

Cronograma del Curso

Semana	Tema	Lugar
1	Introducción Laboratorio 1-Búsqueda Tema Proyecto Final	Virtual
9	Exposición 4, Informe 4, Quiz 4, Introducción Laboratorio 5, Avance 1, Exposición Teórica	Virtual

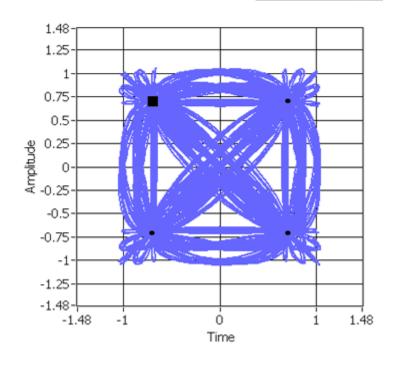
Contenidos y Cronograma

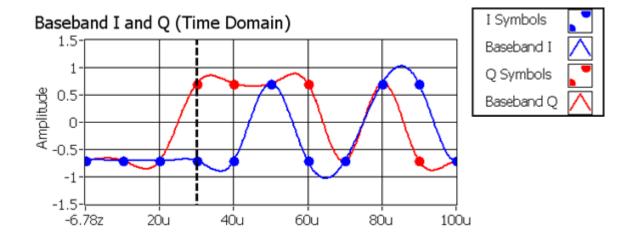
- Introducción
- Modulación Digital con Señales Vectoriales
- Métricas

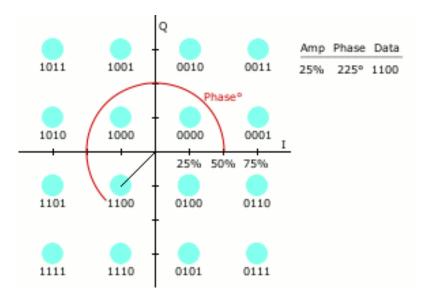


Introducción

Constellation Graph Cursor Constellation Transitions

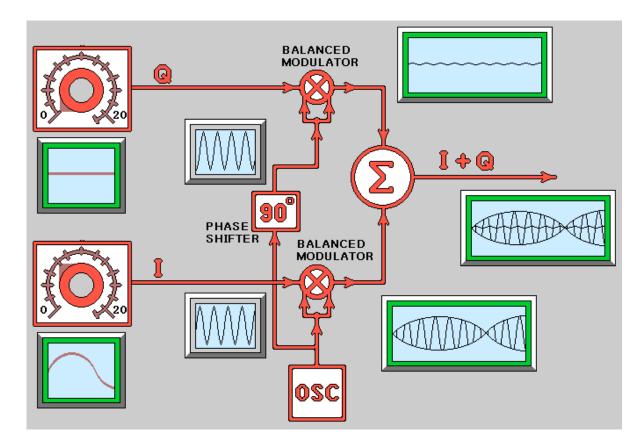


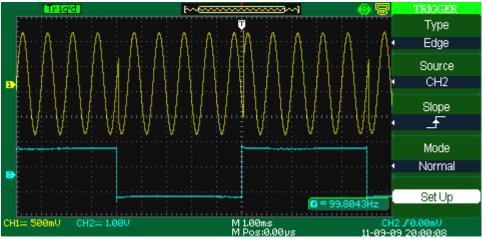






Introducción





www.tmatlantic.com



Contenidos y Cronograma

- Introducción
- Modulación Digital con Señales Vectoriales
- Métricas



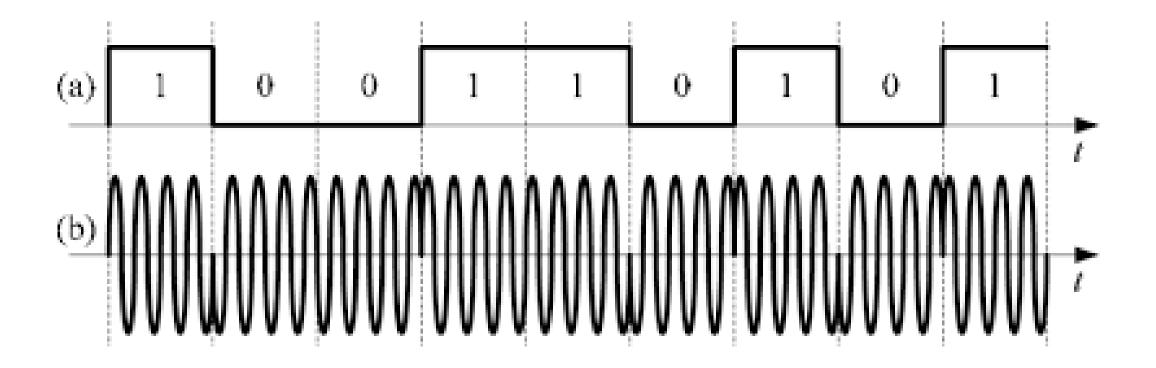
¿Qué son Modulaciones Digitales?



¿Qué son Modulaciones Digitales?

La modulación digital es el proceso de codificar una señal de información digital en la amplitud, fase o frecuencia de la señal transmitida







El proceso de codificación afecta el ancho de banda de la señal transmitida y su solidez a las degradaciones del canal.

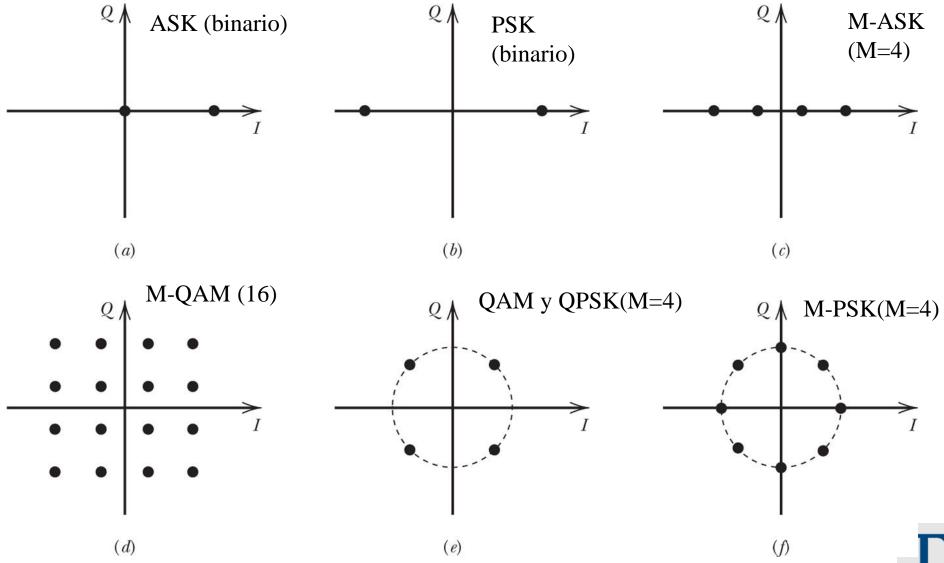
En general, una técnica de modulación codifica varios bits en un símbolo, y la velocidad de transmisión del símbolo determina el ancho de banda de la señal transmitida.

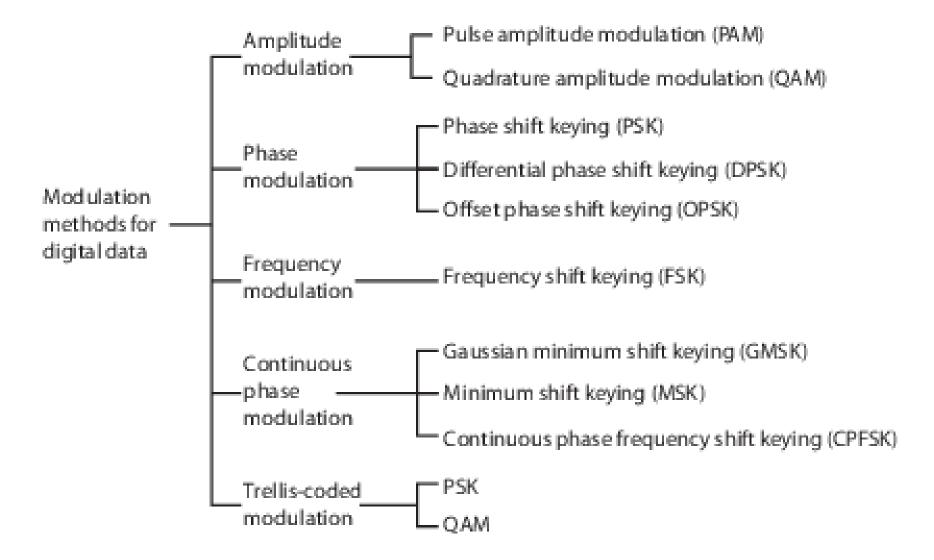
Dado que el ancho de banda de la señal está determinado por la velocidad del símbolo, tener una gran cantidad de bits por símbolo generalmente produce una velocidad de datos más alta para un ancho de banda de señal dado.

Sin embargo, cuanto mayor sea el número de bits por símbolo, mayor será el SNR requerida para un BER objetivo dado.



Sistemas M-arios







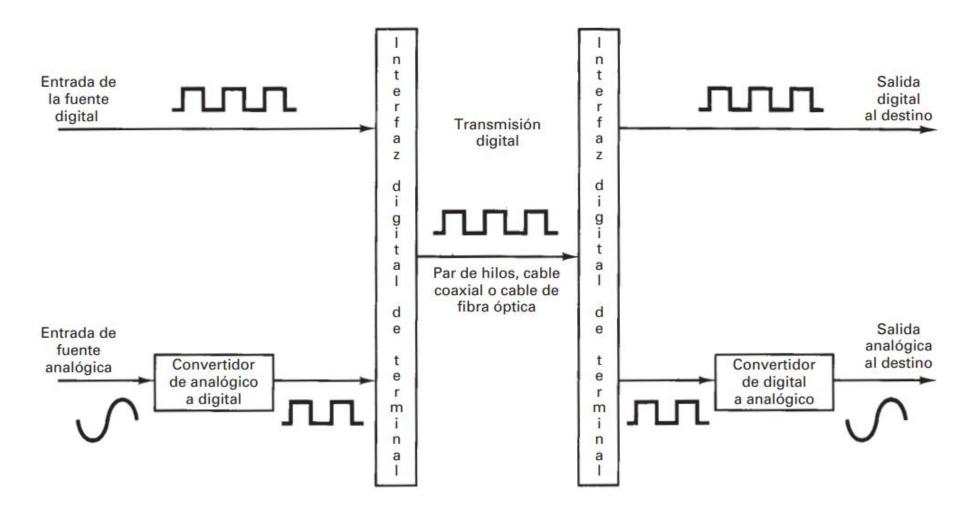
¿Por qué son importantes la comunicaciones digitales?



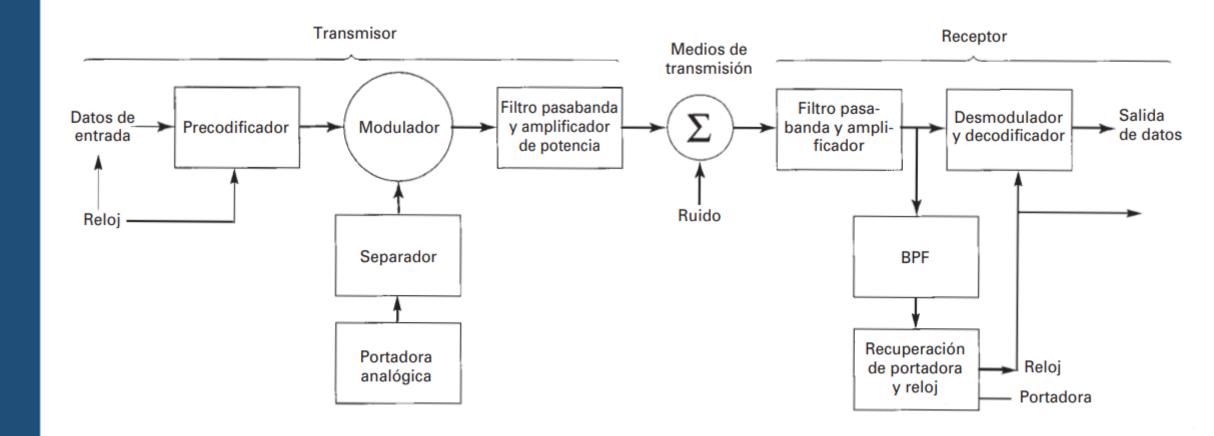
El términos generales las comunicaciones digitales se puede decir:

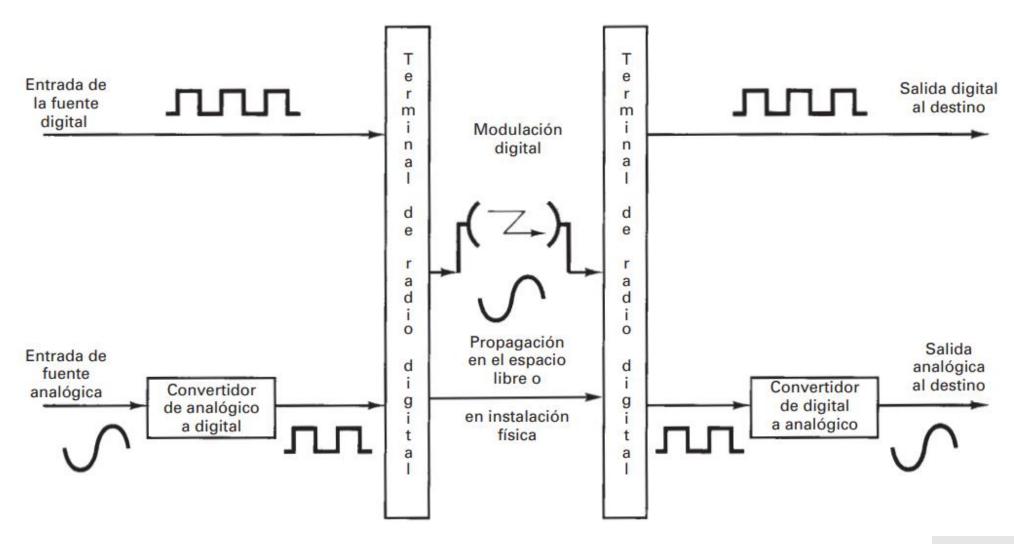
- Abarca una gran área de técnicas de comunicaciones, que incluyen la *transmisión digital*.
- Sistemas digitales requieren de conexión física entre el transmisor y receptor.













Recordando un poco sobre capacidad de canal se tiene que:

La capacidad de información de sistema de comunicaciones representa la cantidad de símbolos independientes que pueden transportarse por el sistema en determinada unidad de tiempo, donde el símbolo binario más básico es el bit.

$$I \propto B \times T$$

Donde:

I = capacidad de información (bits por segundo)

B = amplitud de banda (Hz)

T = tiempo de transmisión (segundos)



Simplificando la expresión anterior se tiene que:

$$I = B \log_2 \left(1 + \frac{S}{N} \right)$$

Donde:

I = capacidad de información (bits por segundo)

B = amplitud de banda (Hz)

 $\frac{S}{N}$ = relación de potencias de señal a ruido (adimensional)

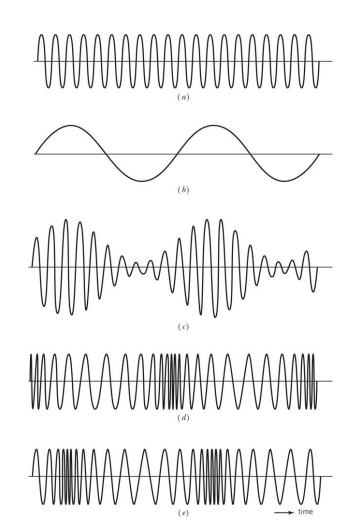


Tipos:

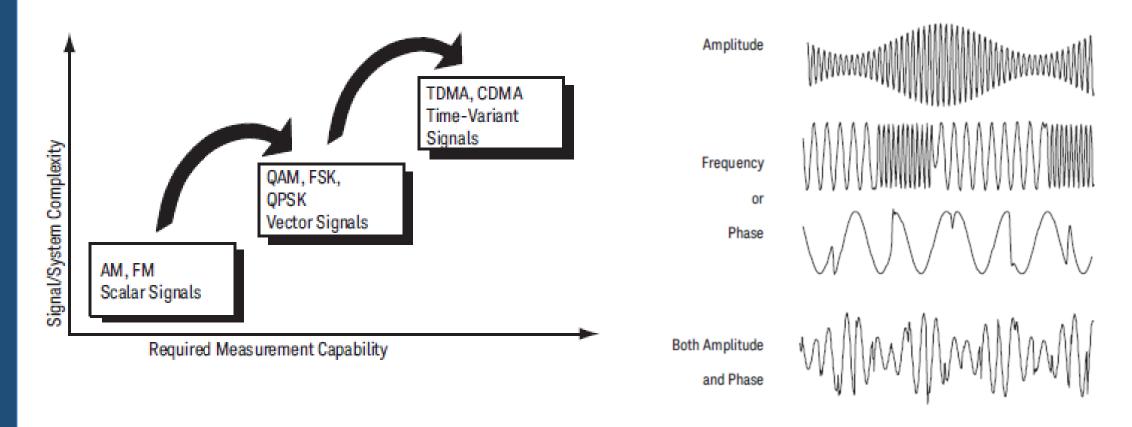
• Diferentes acercamientos basados en ASK, PSK o FSK, coherentes y no coherentes.

Características:

- Mejor utilización del ancho de banda e inmunidad a ruido.
- Eficiencia en potencia más alta y hardware más simple.
- Posible utilización en sistemas de múltiples símbolos y canales (multiplexación).









Algunas modulaciones importantes para esta práctica se encuentran:

- M-Ary PSK
 - 2-PSK ó BPSK
 - QPSK
 - OQPSK
 - 8-PSK
 - 16-PSK
 - $\frac{\pi}{4}$ DQPSK
- M-ary QAM
 - 16-QAM
 - 64-QAM
 - 128-QAM
 - 256-QAM



Algunas modulaciones importantes para esta práctica se encuentran:

- M-Ary PSK
 - 2-PSK ó BPSK
 - QPSK
 - OQPSK
 - 8-PSK
 - 16-PSK
 - $\frac{\pi}{4}$ DQPSK
- M-ary QAM
 - 16-OAM
 - 64-QAM
 - 128-OAM
 - 256-QAM



PSK (Phase-Shift Keying)

- Esquema de modulación digital que consiste en parámetros de una señal periódica en una fase.
- Los datos se representan utilizando cambios discretos en la fase de una señal portadora.
- El numero de cambios puede ser aleatorio y generalmente igual a un potencia de 2.



Sistema M-ary

- M-ario derivado de la palabra binario
- Donde *M* sólo es un dígito que representa la cantidad de combinaciones o condiciones posibles.
- Se tiene que:

$$N = log_2 M$$

1	2
2	4
3	8
4	16
5	32

M

N

Donde:

N = cantidad de bits codificados

M =cantidad de condiciones posibles de salida con N bits.



BPSK (Binary Phase Shift Keying)

- Llamado a veces PRK (Phase Reversal Keying ó 2PSK).
- Usa dos fases las cuales están separadas por 180°.
- Su diagrama de constelación solo comprende el eje real.
- Tiene solo disponible 1 bit/símbolo.



BPSK (Binary Phase Shift Keying)

La ecuación anterior se puede simplificar como:

$$s_n(t)=\sqrt{rac{2E_b}{T_b}}\cos(2\pi f t+\pi(1-n)),\quad n=0,1.$$

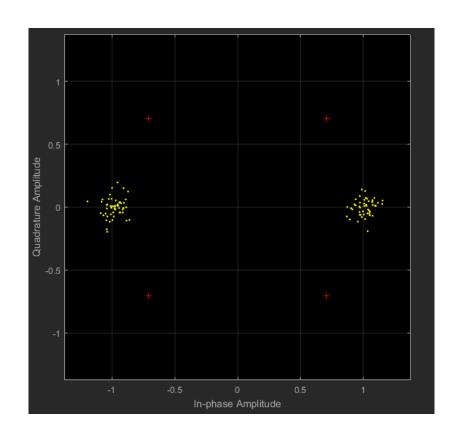
Donde para un "0"

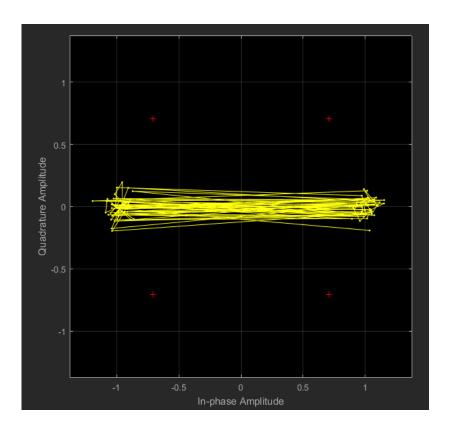
$$s_0(t) = \sqrt{rac{2E_b}{T_b}}\cos(2\pi f t + \pi) = -\sqrt{rac{2E_b}{T_b}}\cos(2\pi f t)$$

Donde para un "1"

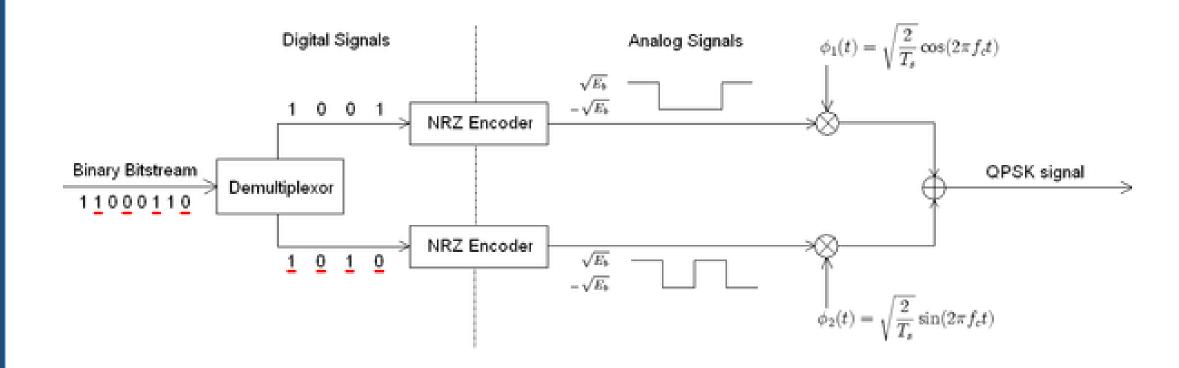
$$s_1(t) = \sqrt{\frac{2E_b}{T_b}}\cos(2\pi f t)$$





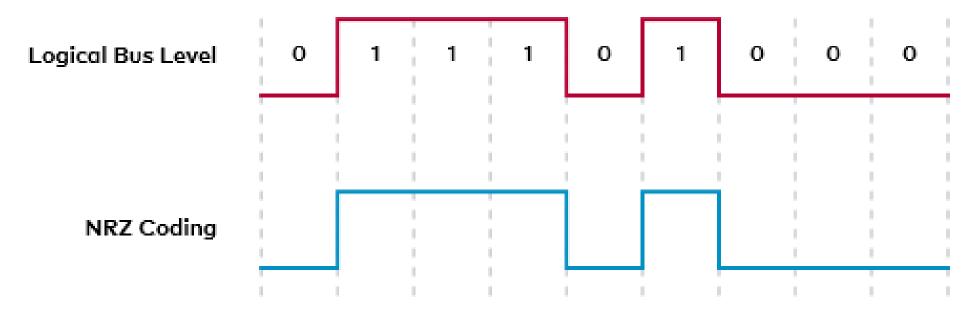






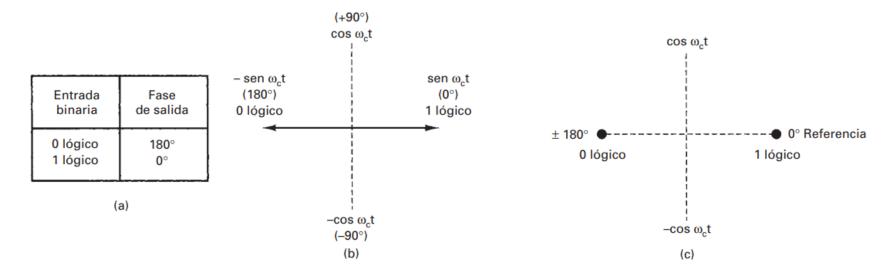


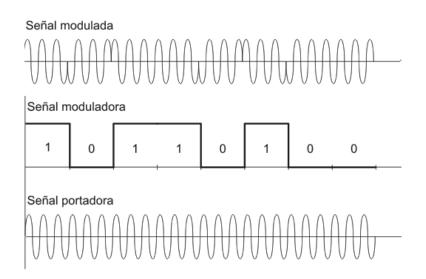
NRZ Coding



NRZ evita que el voltaje no vuelva a cero entre bits consecutivos de valor uno. Mediante la asignación de un nivel de tensión a cada símbolo se simplifica la tarea de decodificar un mensaje.











Algunas modulaciones importantes para esta práctica se encuentran:

- M-Ary PSK
 - 2-PSK ó BPSK
 - QPSK
 - OQPSK
 - 8-PSK
 - 16-PSK
 - $\frac{\pi}{4}$ DQPSK
- M-ary QAM
 - 16-OAM
 - 64-QAM
 - 128-QAM
 - 256-QAM

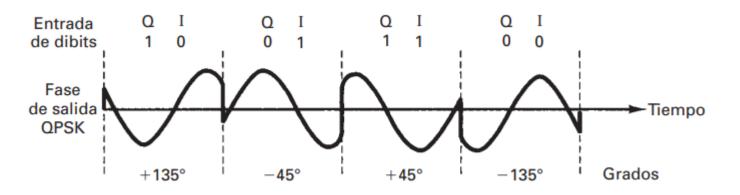


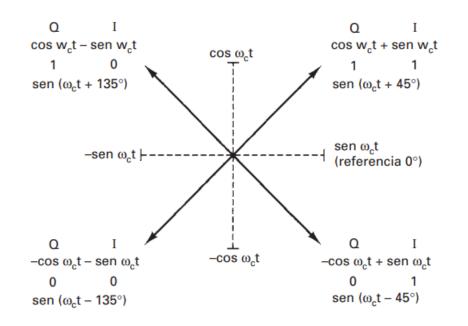
QPSK (Quaternary Phase Shift Keying)

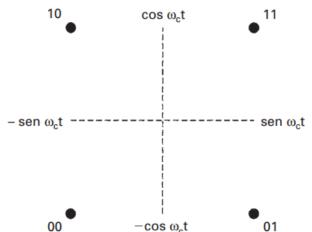
- Llamado también con PSK de cuadratura.
- Cuaternario hace referencia a que M = 4.
- Son posibles nada más cuatro fases distintas
- Datos de entrada acomodados por dos bits ó *dibits*.



Entrada binaria	Fase de	
O I	salida QPSK	
0 0 0 1 1 0 1 1	-135° -45° +135° +45°	









Algunas modulaciones importantes para esta práctica se encuentran:

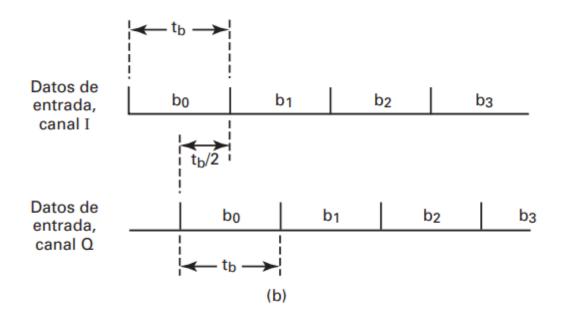
- M-Ary PSK
 - 2-PSK ó BPSK
 - QPSK
 - OQPSK
 - 8-PSK
 - 16-PSK
 - $\frac{\pi}{4}$ DQPSK
- M-ary QAM
 - 16-OAM
 - 64-QAM
 - 128-OAM
 - 256-QAM

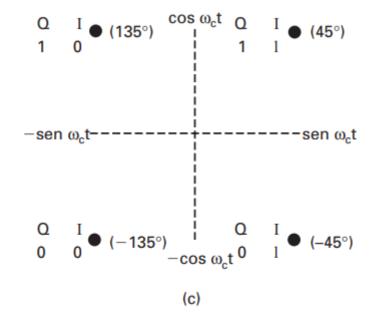


OQPSK (Quaternary Phase Shift Keying)

- Llamado también como QPSK compensada.
- Formas de onda de bits en los canales I/Q se desfasan en fase en la mitad del tiempo de bit.
- Son posibles nada más cuatro fases distintas.
- Datos de entrada acomodados por dos bits ó dibits.







Algunas modulaciones importantes para esta práctica se encuentran:

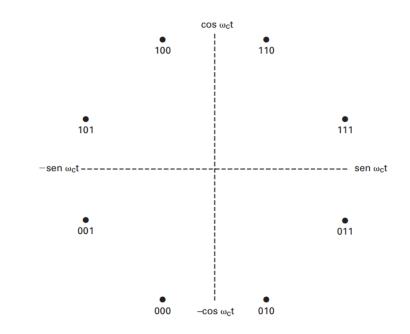
- M-Ary PSK
 - 2-PSK ó BPSK
 - QPSK
 - OQPSK
 - 8-PSK
 - 16-PSK
 - $\frac{\pi}{4}$ DQPSK
- M-ary QAM
 - 16-OAM
 - 64-QAM
 - 128-QAM
 - 256-QAM



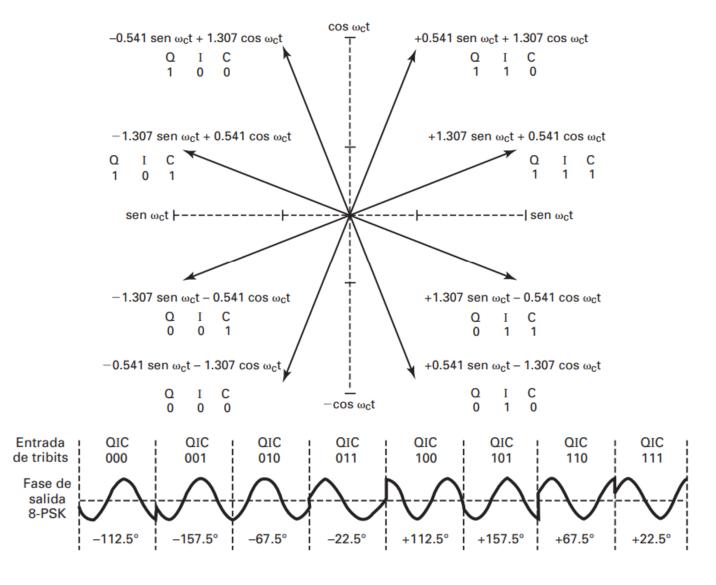
8-PSK (8 - Phase Shift Keying)

- Posee ocho fases posibles debido a que M = 8.
- Se consideran a los bits en grupos de tres o llamados tribits

Entrada	Fase de
binaria	salida
QIC	8-PSK
0 0 0	-112.5°
0 0 1	-157.5°
0 1 0	-67.5°
0 1 1	-22.5°
1 0 0	+112.5°
1 0 1	+157.5°
1 1 0	+67.5°
1 1 1	+22.5°









Algunas modulaciones importantes para esta práctica se encuentran:

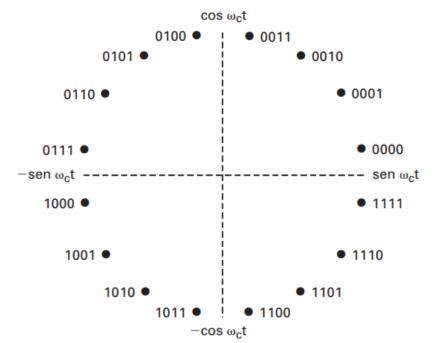
- M-Ary PSK
 - 2-PSK ó BPSK
 - QPSK
 - OQPSK
 - 8-PSK
 - 16-PSK
 - $\frac{\pi}{4}$ DQPSK
- M-ary QAM
 - 16-OAM
 - 64-QAM
 - 128-OAM
 - 256-QAM



16-PSK (16 - Phase Shift Keying)

- Posee dieciséis fases posibles debido a que M = 16.
- Se consideran a los bits en grupos de tres o llamados *cuadbits*

Bits de código	Fase	Bits de código	Fase
0000	11.25°	1000	191.25°
0001	33.75°	1001	213.75°
0010	56.25°	1010	236.25°
0011	78.75°	1011	258.75°
0100	101.25°	1100	281.25°
0101	123.75°	1101	303.75°
0110	146.25°	1110	326.25°
0111	168.75°	1111	348.75°





Algunas modulaciones importantes para esta práctica se encuentran:

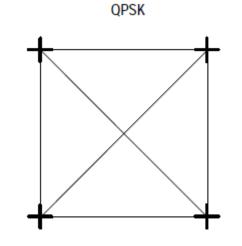
- M-Ary PSK
 - 2-PSK ó BPSK
 - QPSK
 - OQPSK
 - 8-PSK
 - 16-PSK
 - $\frac{\pi}{4}$ DQPSK
- M-ary QAM
 - 16-OAM
 - 64-QAM
 - 128-QAM
 - 256-QAM

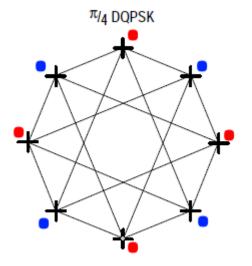


$$\frac{\pi}{4}$$
 -DQPSK ($\frac{\pi}{4}$ - Differential Quadrature Shift Keying)

- Posee ocho fases posibles debido a que M = 4.
- Formato diferencial donde los bits tiene sus símbolos donde hay cambios de fase.
- Existen offset de cambio de fase de $\frac{\pm \pi}{4}$.

Phase Change	Bit Pattern
π/4	00
3π/4	01
-π/ 4	10
-3π/4	11







Algunas modulaciones importantes para esta práctica se encuentran:

- M-Ary PSK
 - 2-PSK ó BPSK
 - QPSK
 - OQPSK
 - 8-PSK
 - 16-PSK
 - $\frac{\pi}{4}$ DQPSK
- M-ary QAM
 - 16-QAM
 - 64-QAM
 - 128-OAM
 - 256-QAM

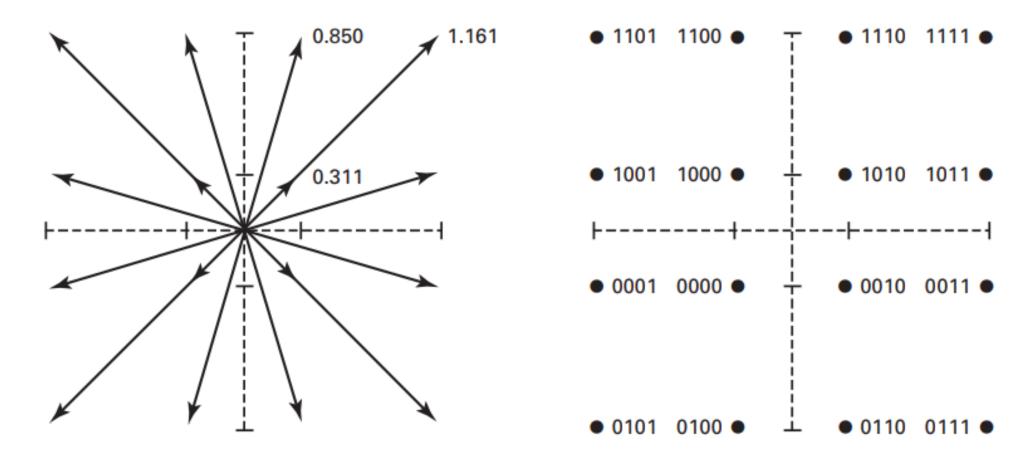


16-QAM (Quadrature Amplitude Modulation)

- Posee dieciséis fase y amplitud posibles debido a que M = 16.
- Datos binarios se dividen en cuatro I, I', Q y Q'.

Entrada binaria		Sali	da		
Q	Q′	I	ľ	16-Q	
0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1	0 0 0 0 1 1 1 1 0 0	0 0 1 1 0 0 1 1 0 0	0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1	0.311 V 0.850 V 0.311 V 0.850 V 0.850 V 1.161 V 0.850 V 1.161 V 0.311 V 0.850 V 0.311 V	-135° -165° -45° -105° -135° -75° -45° 135° 45° 15° 105°
1 1 1	1 1	0 1 1	1 0 1	1.161 V 0.850 V 1.161 V	135° 75° 45°



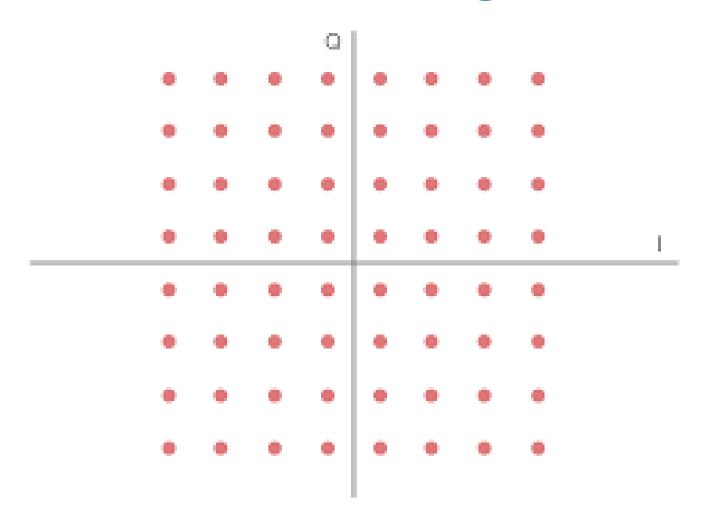




Algunas modulaciones importantes para esta práctica se encuentran:

- M-Ary PSK
 - 2-PSK ó BPSK
 - QPSK
 - OQPSK
 - 8-PSK
 - 16-PSK
 - $\frac{\pi}{4}$ DQPSK
- M-ary QAM
 - 16-QAM
 - 64-QAM
 - 128-OAM
 - 256-QAM



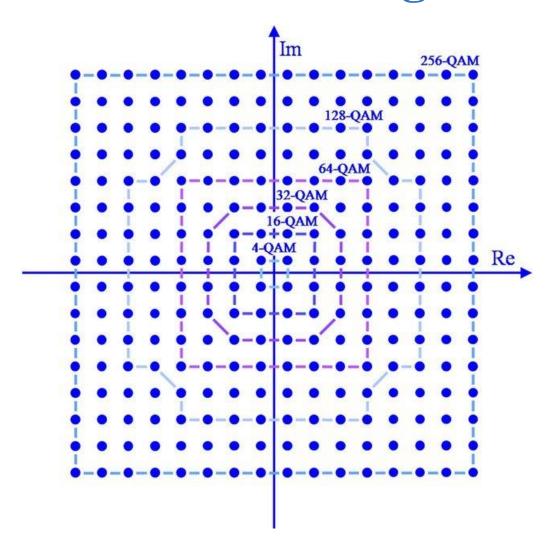




Algunas modulaciones importantes para esta práctica se encuentran:

- M-Ary PSK
 - 2-PSK ó BPSK
 - QPSK
 - OQPSK
 - 8-PSK
 - 16-PSK
 - $\frac{\pi}{4}$ DQPSK
- M-ary QAM
 - 16-QAM
 - 64-QAM
 - 128-QAM
 - 256-QAM





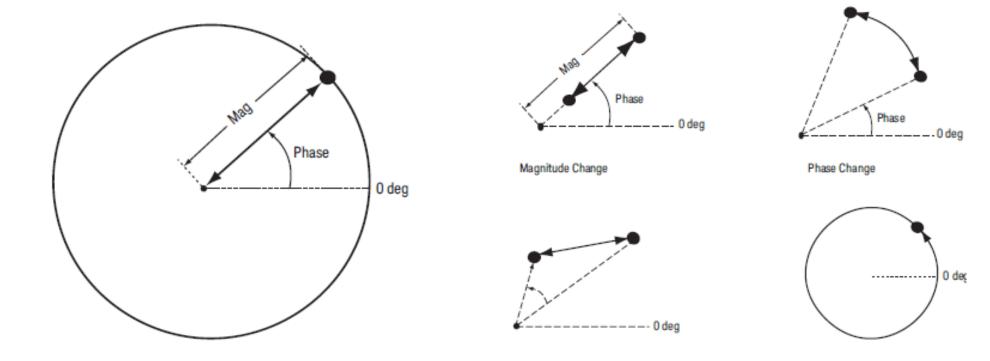


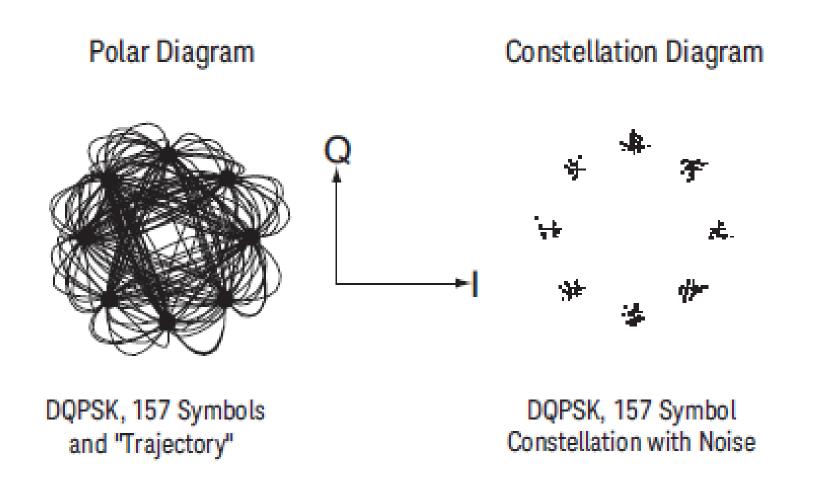
Contenidos y Cronograma

- Introducción
- Modulación Digital con Señales Vectoriales
- Métricas

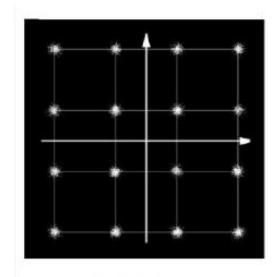


Modulación I, Q

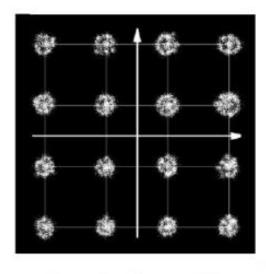




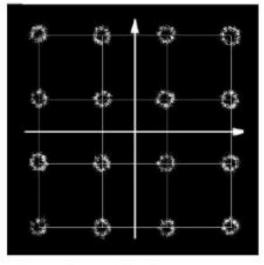




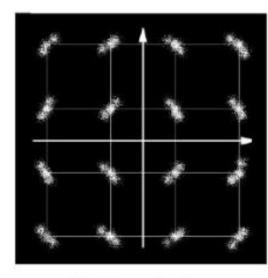
Señal Normal



Degradación por S/N

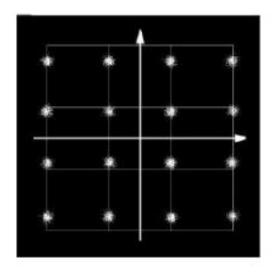


Interferencia discreta

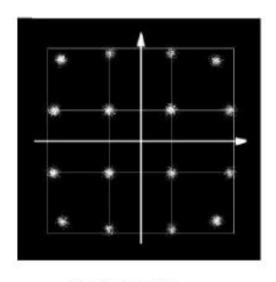


Ruido en la Fase

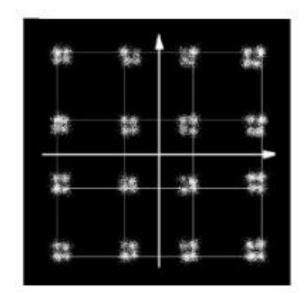




Asimetría entre I y Q



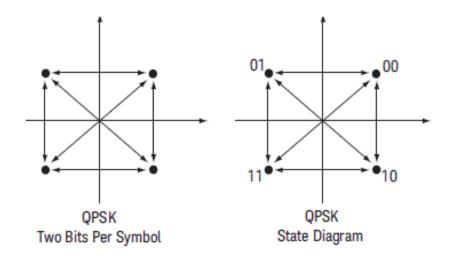
Compresión



Micro-Reflexiones en la red

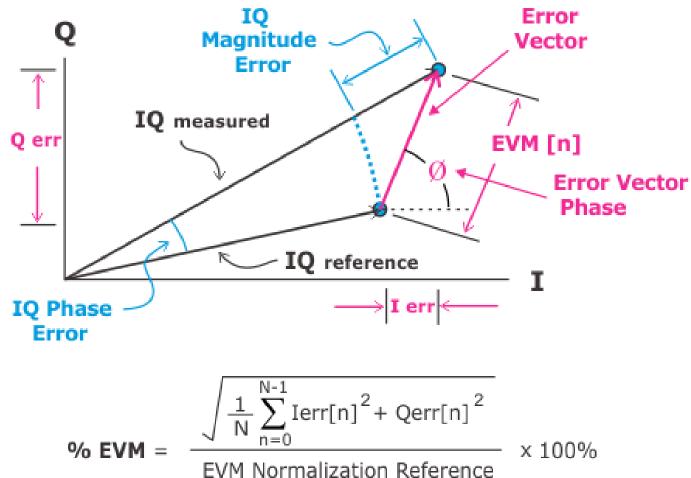


Modulation format	Application
MSK, GMSK	GSM, CDPD
BPSK	Deep space telemetry, cable modems
QPSK, ¶/4 DQPSK	Satellite, CDMA, NADC, TETRA, PHS, PDC, LMDS, DVB-S, cable (return path), cable modems, TFTS
OQPSK	CDMA, satellite
FSK, GFSK	DECT, paging, RAM mobile data, AMPS, CT2, ERMES, land mobile, public safety
8, 16 VSB	North American digital TV (ATV), broadcast, cable
8PSK	Satellite, aircraft, telemetry pilots for monitoring broadband video systems
16 QAM	Microwave digital radio, modems, DVB-C, DVB-T
32 QAM	Terrestrial microwave, DVB-T
64 QAM	DVB-C, modems, broadband set top boxes, MMDS
256 QAM	Modems, DVB-C (Europe), Digital Video (US)

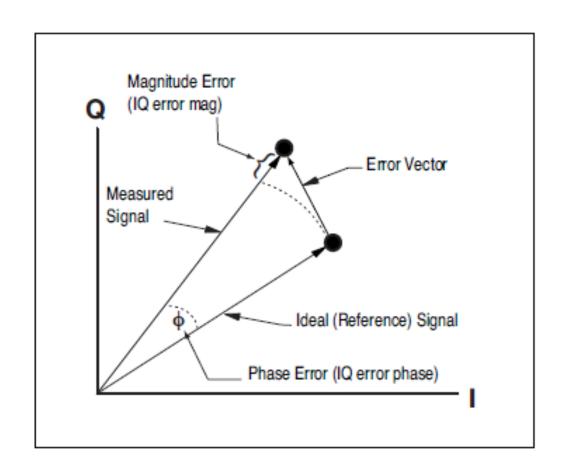


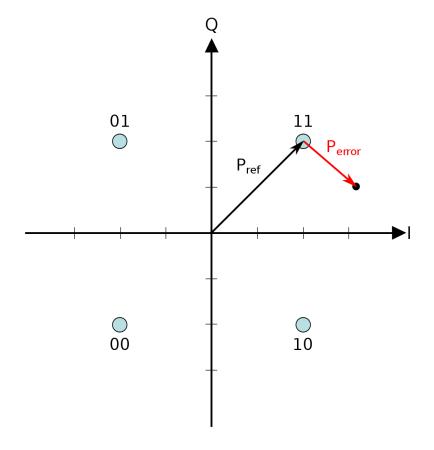


Error Magnitude Vector









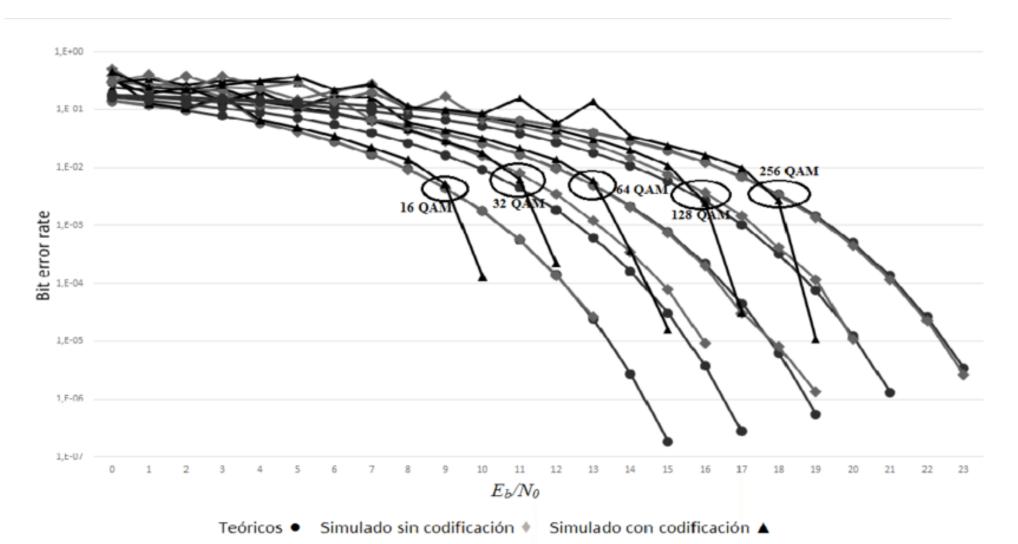
$$ext{EVM(dB)} = 20 \log_{10} \left(rac{ ext{EVM(\%)}}{100(\%)}
ight)$$



Bit Error Rate (BER)

- Por sus siglas del inglés significa Bit Error Rate.
- Se define con la cantidad de bits recibidos de manera incorrecta sobre la cantidad de bits enviados.
- Valor idea para este caso debería ser de 0.







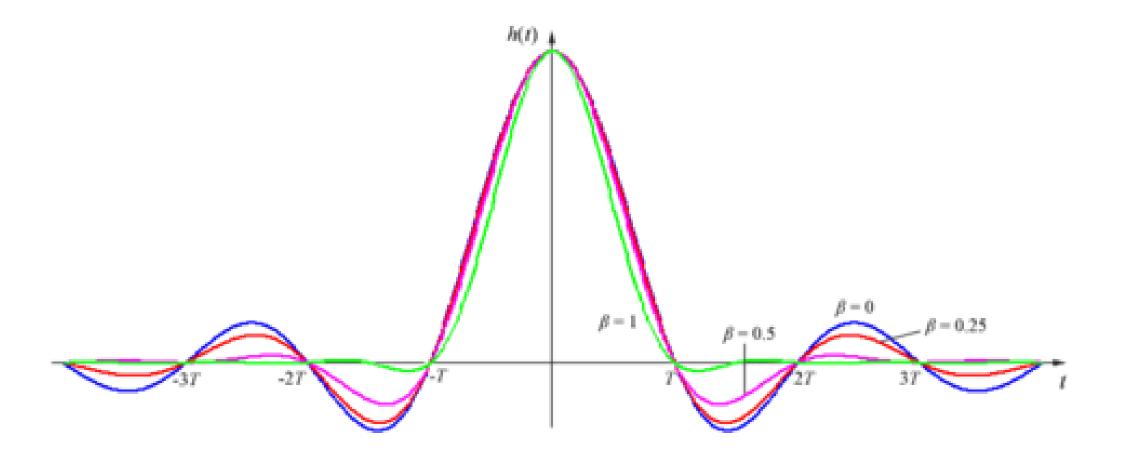
Filtro Raised Cosine

- Es un filtro utilizado en el área de comunicaciones eléctricas.
- Es ampliamente utilizado debido a que ayudar a minimizar de manera eficaz el ISI inferencia entre símbolos (No haya traslapes entre símbolos).
- Se denomina Raised-Cosine debido a que la parte espectral nula es un coseno.

$$|H(f)| = \begin{cases} 1.0, & |f| \le \frac{1-\beta}{2T} \\ \frac{1}{2} \left[1 + \cos\left(\frac{\pi T}{\beta} \left[|f| - \frac{1-\beta}{2T} \right] \right) \right], & \frac{1-\beta}{2T} < |f| \le \frac{1+\beta}{2T} \\ 0, & \text{resto} \end{cases}$$

$$0 \le \beta \le 1$$







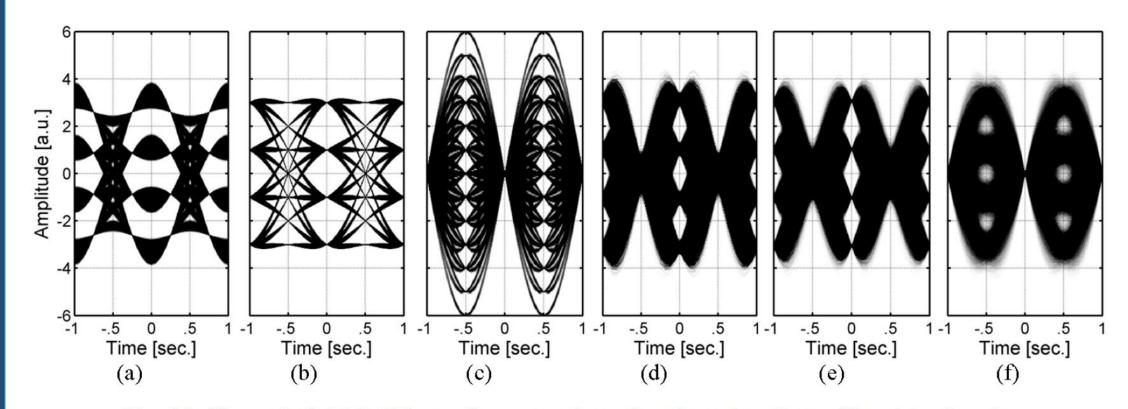
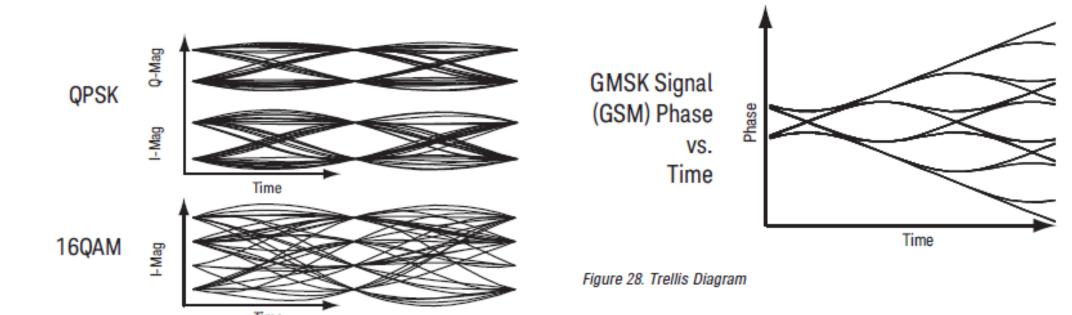


Fig. 15. Theoretical 16-QAM eye diagrams taken after the pulse shaper filter (a), after the matched filter (b), and after the prefilter (c), when using the RRC pulse. Theoretical 16-QAM eye diagrams taken after the pulse shaper (d), after the matched filter (e), and after the prefilter (f), when using the proposed pulse. T = 1, N = 16, M = 64 and $\alpha = 1$.

 $To mado\ de \\ https://www.researchgate.net/publication/224708155_A_family_of_Nyquist_pulses_for_coherent_optical_communications?enrichId=rgreq-fafe1b85ea5e191c4cbd446709f25634-$

TEC

 $XXX\& enrich Source = Y292ZXJQYWdlOzIyNDcwODE1NTtBUzo5OTUwODg4NTEzMTI3NEAxNDAwNzM2MTc1NTMx\&el = 1_x_3\&_esc=pubfic ationCoverPdf$





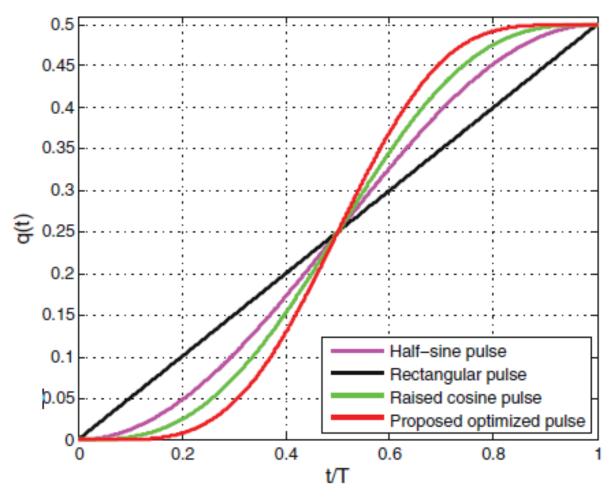


Fig. 3 Phase pulses for full response CPM scheme with different frequency pulses



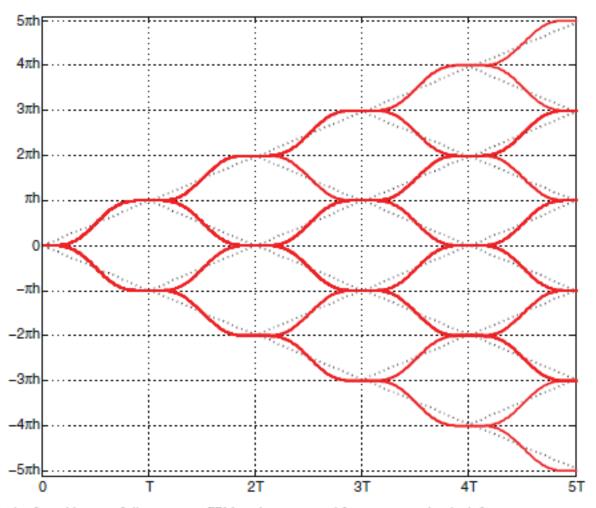
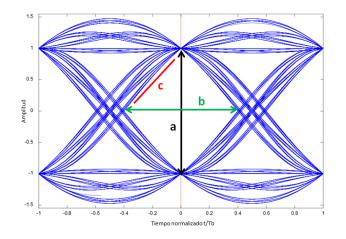


Fig. 5 Phase tree for MSK (dashed) and binary, full response CPM with optimized frequency pulse (solid)

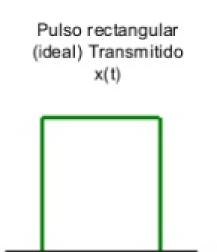


Diagrama de Ojo

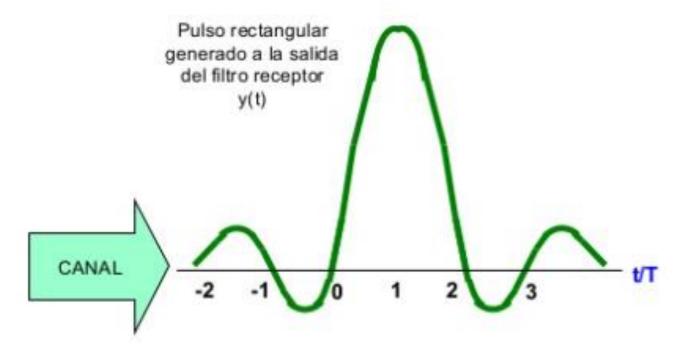
- Se define como una representación que permite analizar el comportamiento de los enlaces de transmisión.
- Permite determinar muchas características en enlaces de transmisión.
- Es posible analizar la distorsión del canal debido a ISI.



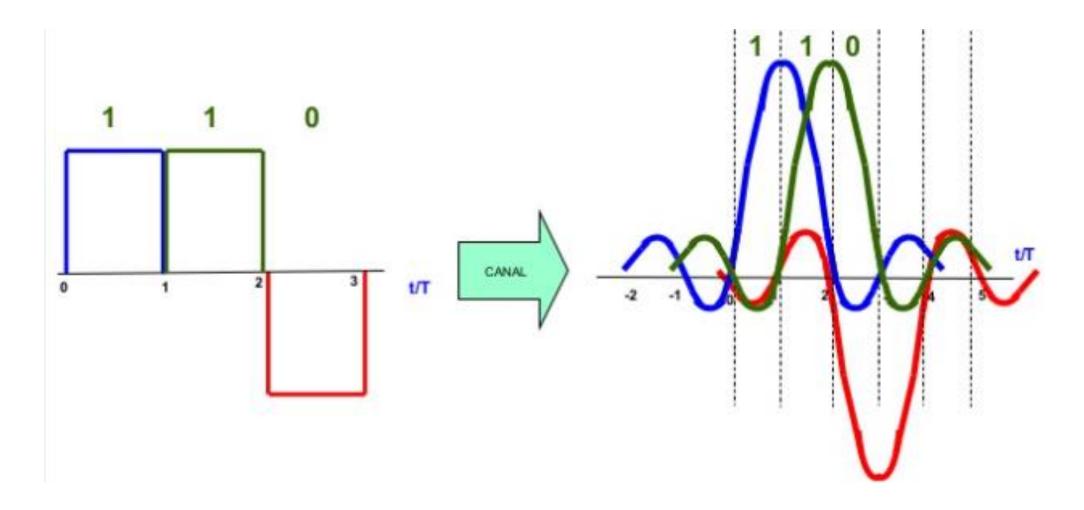




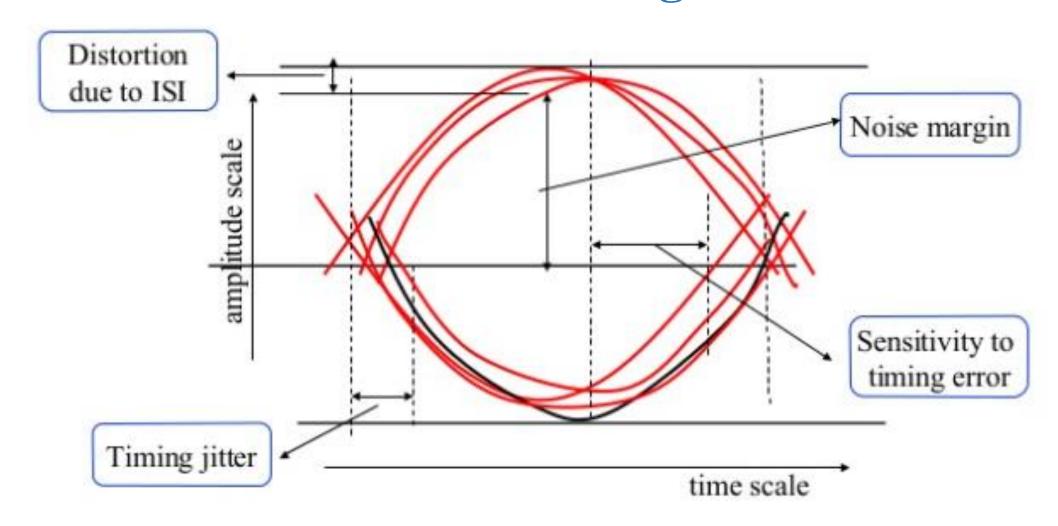
0



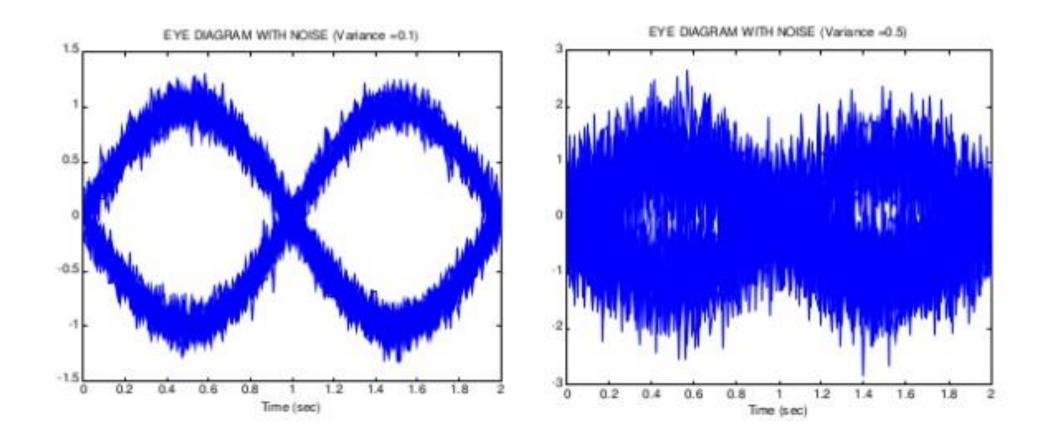




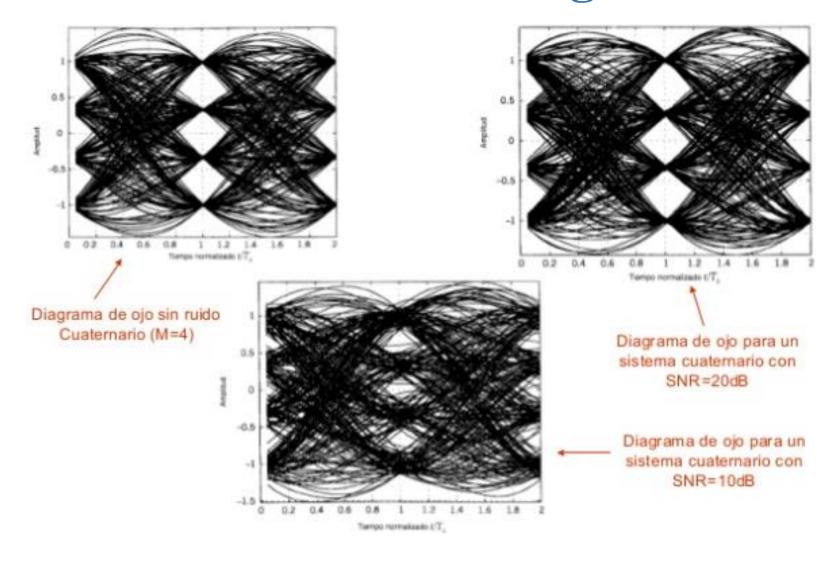




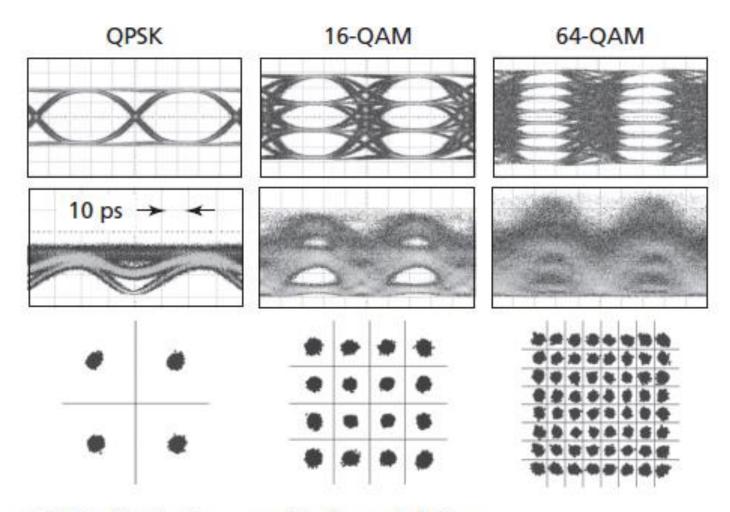












QAM—Quadrature amplitude modulation QPSK—Quadrature phase shift keying



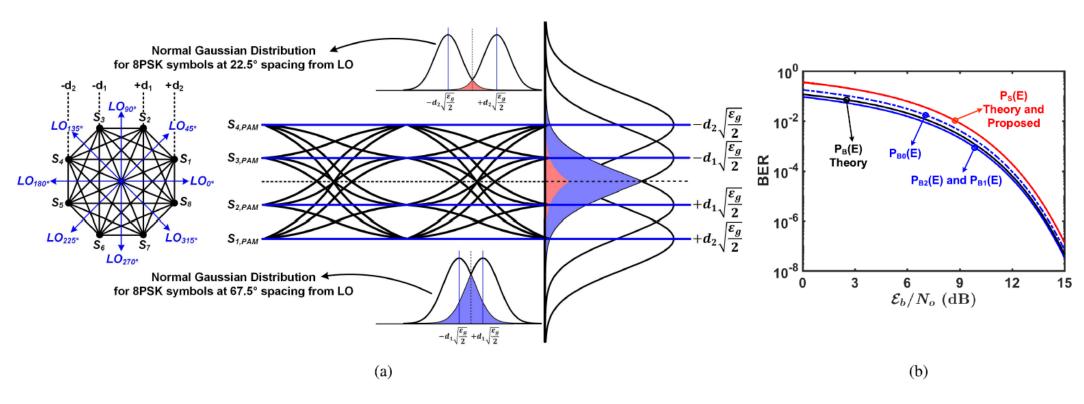
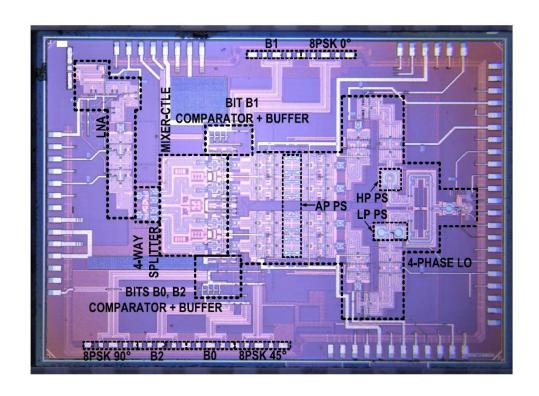
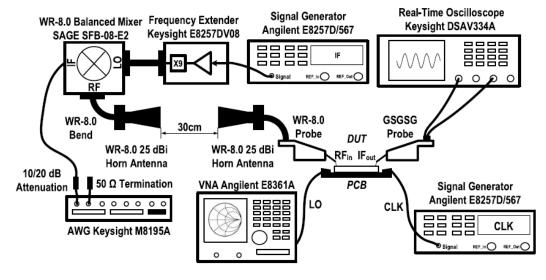


Fig. 3. (a) Equivalent baseband PAM-4 eye diagram and four-level normal Gaussian distribution. (b) 8PSK bit and symbol error probabilities of the proposed direct-demodulation scheme and theory.







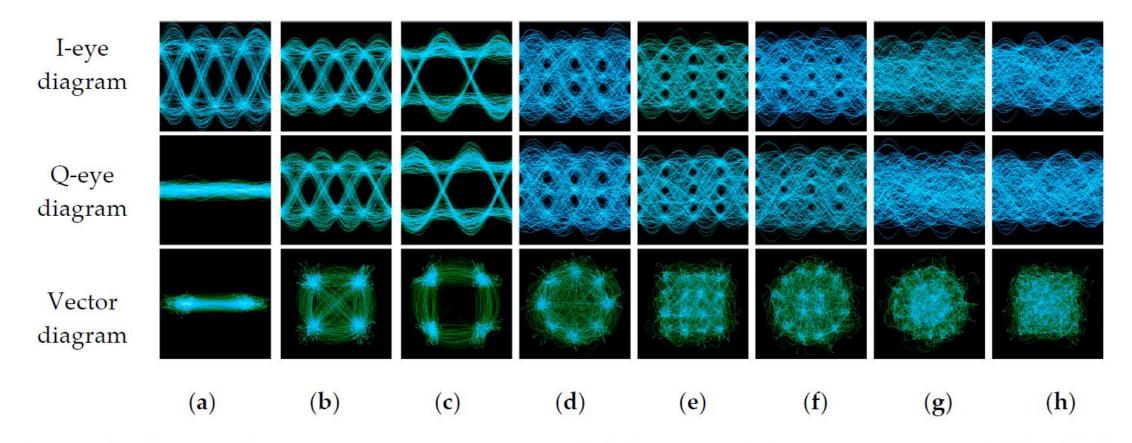


Figure 2. The eye diagram and vector diagram of different modulation signals in 15dB (a) BPSK; (b) QPSK; (c) OQPSK; (d) 8PSK; (e) 16QAM; (f) 16APSK; (g) 32APSK; (h) 64QAM.

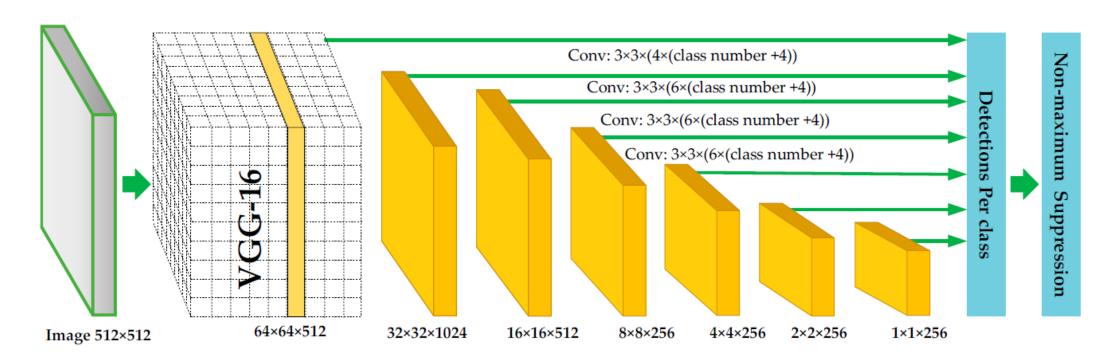


Figure 5. The network model for signal modulation recognition.



Analizador Vectorial de Señales



Brochure of MS2690A/MS2691A/MS2692A Signal Analyzer



Bibliografía

- [1] Hayt, W. Teoría Electromagnética, Mc Graw-Hill, Octava Edición, 2013.
- [2] Sadiku M. *Elementos de Electromagnetismo*, Alfaomega, Traducción de la tercera edición en inglés, México, 2004.
- [3] Pozar, D.M., Microwave Engineering, 3 Ed. Wiley. 2005
- [4] Caspers, F, Basic Concepts: The Smith Chart, 2010.

Para más información pueden ingresar a: tec-digital ó http://www.ie.tec.ac.cr/sarriola/

Esta presentación se ha basado parcialmente en compilación para semestre anteriores de cursos de Laboratorio de Teoría Electromagnética II y Laboratorio de Comunicaciones Eléctricas por Aníbal Coto-Cortés, Renato Rimolo-Donadio, Sergio Arriola-Valverde y Luis Carlos Rosales.



TEC Tecnológico de Costa Rica