

1. Bilgisayarın C klasöründe bulunan matematik.txt dosyasının ilk üç satırında sadece rakamlar vardır. Birinci ve üçüncü satırdaki rakamlar işleme girecek sayıları, ikinci satırdaki rakam ise yapılacak işlemi göstermektedir (1-Toplama, 2- Çarpma, 3- Bölme, 4- Çıkarma). Bu sayıların okunup sonuç.txt dosyası içerisinde işlemsel olarak gösterilecektir. Örn: matematik.txt dosyasında sırası ile 23,2,45 sayıları okunsun, sonuç dosyasında “23x45=1035” bilgisini yazacaktır. Eğer hatalı bir giriş olursa “HATALI GİRİŞ YAPILMIŞTIR!!!” bilgi yazısı yazdırılacaktır. Bunun için gerekli C programını yazınız.
2. 3x3 iki adet matris mevcuttur. Birinci matris klavyeden girilen iki sayı arasında rasgele değerler ile dolacaktır. İkinci matris ise klavyeden girilen başka bir sayıdan sonra ki asal sayılar ile doldurulacaktır. Bu iki matrisin I. Köşegenleri toplanıp C dizisi oluşturulacaktır ve ekrana yazdırılacaktır. Bunun için gerekli C programını yazınız.
3. Bir kullanıcı klavyeden iki adet sayı girerek bu sayılar arasında özel bir ilişki araştıran bir fonksiyonu C programlama dilinde yazmak istiyor. Bu fonksiyon, kullanıcının girdiği birinci sayının, kendisi hariç pozitif bölenlerin toplamı ikinci sayıya eşit ve girdiği ikinci sayının, kendisi hariç pozitif bölenlerin toplamı birinci sayıya eşit olup olmadığını bulacaktır. Ana programa BOOL tipinde değer döndürmektedir. Kullanıcının girdiği bu sayılar arasında özel bir ilişki varsa ekrana “BARIŞÇIL SAYIYI BULDUN. TEBRİKLER!!!!” mesajı veren, özel bir ilişki yoksa “SADECE İKİ ADET SAYI GİRDİNİZ” mesajı veren programı C dilini kullanarak yazınız.
4. Bir kullanıcı Sayısal loto oyununu 1-49 arasında rasgele sayıların bir program tarafından üretilen sayılar ile oynamak istemektedir. Bu sayıları üreten bir fonksiyon yazınız. Üretilen sayıları da SELECTION SORT yöntemini kullanarak küçükten büyüğe sıralayıp ekrana yazdıran başka bir fonksiyon yazınız. Tüm koşulları sağlayan C programını yazınız.