

## Bilgisayar Programlama II Nesneye yönelik programlama ve Kullanıcı Arayüzü Tasarımı konusunda ödev (2019-2020 Yaz dönem,)

Ödevin amacı; kullanıcı arayüzü ve nesneler üzerinden gerçekleştirecek bir uygulama ile yazılım geliştirme katmanları hakkında temel bilgi sahibi olunması

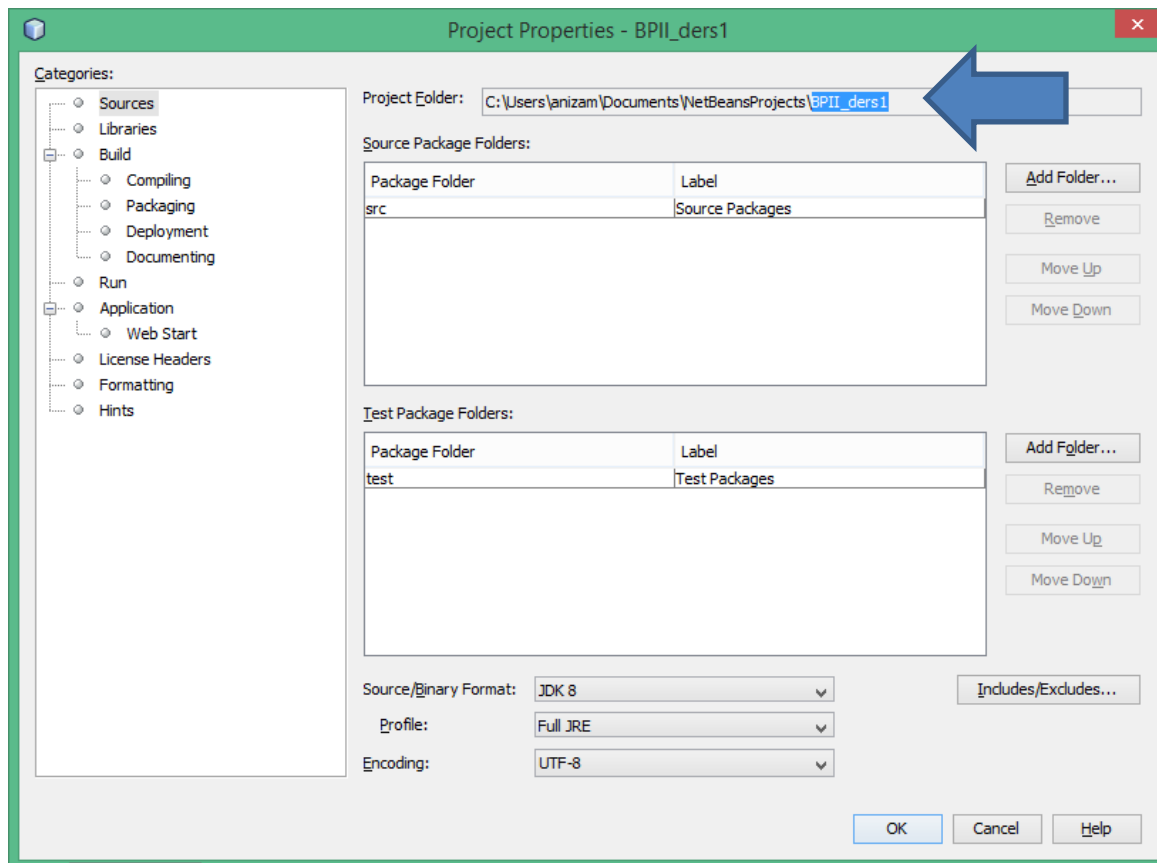
Geliştirilecek uygulamalarda dikkat edilecekler

1. Analiz belgesi yazımı; hangi nesnelerin hangi amaçla kullanılacağı kısaca belirtilecektir.
2. Gerekli sınıf altyapısının oluşturulması. Hangi sınıfların oluşturulacağı öğrenciler tarafından seçilecektir. Kullanıcı arayüzü ve nesneler için ayrı sınıflar oluşturulması uygulama geliştirmeyi kolaylaştırır.
3. Proje nesne ve ekranlar arasında en az 3 temel iş kuralını gerçekleştirmelidir. Bu kurallar birden fazla nesnenin veya nesne kaydının mukayesesine dayanan çapraz işlemler olmalıdır.
4. Projede ekleme, silme, değişiklik gibi işlemler birbiri ile tutarlı çalışmalıdır.
5. Kullanıcı arayüzünde öncelikle nesne katmanında nesne oluşturulan kodlar çağrılacaktır. Sonrasında bu nesnelerin durumu yine kullanıcı arayüzüne yansıtılacaktır. Örneğin textField'lara girilen bilgiler bir personel nesnesine aktarılacaktır. Bu nesneler bir ArrayListte saklanabilir. Sonrasına bu ArrayListteki bilgileri arayüzde JList üzerinde gösterilecektir.
6. Projede en az 3 ekran olmalı ve bunlar arasında geçiş yapılabilmelidir. (Ekranlar arası bilgi geçişi için açılacak ekranının yapıcı metodu kullanılabilir.)
7. Kullanıcı arayüzünde derste açıklanan tüm arayüz bileşenleri (Özellikle JList ve JTable) kullanılacaktır.
8. Nesne katmanında BP1 dersinde açıklanan kalıtım, çok biçimlilik, arrayList, array gibi özellikler kullanılmalıdır.
9. Teknoloji Net beans + Java
10. Projede kullanıcı girişi yapılırsa kullanıcı adı ve şifre ekrana yazılmalıdır.
11. Öğrencilerimiz BPI dersinde yaptıkları projelere isterse devam edebilir. Ancak ekteki listede çakışma olmamalıdır. Yeni proje almaları tavsiye edilir.

Ödevler 19/Ağustos/2020 saat 17:00'ye kadar bizzat sunulmalıdır. Aynı gün proje klasörü sıkıştırılarak 24:00'e kadar moodle'da açıklanacak ödev adresine gönderilmelidir. Sıkıştırılmış klasöre [BP2\\_OgrenciNo\\_Ogrenci\\_İsmi\\_Odev1](#) şeklinde isim verilmelidir. Eklencek mesajın başlığı [BP2\\_OgrenciNo\\_Ogrenci\\_İsmi\\_Odev1](#) şeklinde olmalıdır. Sıkıştırılacak klasör [Project properties](#) menüsünden açılan ekranda "[Project Folder](#)" yazan klasördür. Ayrıntılar şekilde görülebilir.

Ödevin ve ödev sunum esnasında sorulacak soruların yılsonuna etki değeri %30 civarında planlanmıştır.

Tüm öğrencilerimiz kolaylıklar diliyoruz.



Bilgisayar Programlama II Dönem Ödev 1 Konu Listesi	
Öğrenci No	Proje Adı
1621221030	Hastane randevu sistemi
1621231033	Kütüphane
1321231029	Ürün Satış Takip
1821231255	Stok
1421231006	Ders Notları takip