

## **Arayüz**

Arayüz tasarımı için swing kullanılmıştır. Tasarım aşamasında basit ve anlaşılır olabilmesi için düğmeler üzerine ikon yerine metinler konumlandırılmıştır. Gerekli bileşenlerin belirlenmesi ardından konumlandırma şeması çıkarılmış ve şemaya göre kodlama yapılmıştır. Arayüz içerisinde bulunan nesnelerin ilgili ihtiyaçlara göre olayları methodlara bağlanmıştır. Ekranın ortasına konumlandırma yapılmıştır ve standart bir boyut belirlenip tekrardan boyutlandırma kapatılmıştır. İlgili nesneler kendi aralarında gruplandırılmıştır.

## **Dosya Seçimi**

Dosya seçimi aşamasında JFileChooser sınıfı kullanılmıştır. Dosya seçimi sırasında çoklu seçim özelliği pasif yapılmıştır. Varsayılan başlangıç dizini olarak o an programın çalıştığı dizin belirlenmiştir. Dosya seçimi aşamasında sadece ".aiff" uzantılı ses dosyalarının seçilebilmesi için filtreleme yapılmıştır. Dosya seçimi sırasında tüm dosyalar seçeneğinin seçilip istenmeyen bir uzantılı dosya seçilmesi işlemine karşılık dosya seçimi ardından dosya uzantısı kontrolü yapılmıştır. Dosya seçildikten sonra müzik listesi içerisinde seçilen müziğin var olup olmadığı kontrolü yapılmıştır. Müzik listeye eklendikten sonra Listele methodu ile JList öğesi temizlenip yeni baştan müzik listesindeki değerler ile doldurulmuştur.

## **Müziklerin Listelenmesi**

Listele methodu ile müzikler listelenmektedir. İlk olarak müzik listesinin boş olup olmadığı kontrolü sağlanır. Yeni bir liste modeli oluşturulur ve müzik listesi gezilerek müzik adları bu modele tek tek eklenir. Son olarak JList nesnesinin modeli yeni oluşturulan model olarak belirlenir.

## **Müziğin Seçilmesi**

Parametre olarak gelen index numarasına göre müzik listesinden ilgili index numarası seçilir. JList nesnesinden aynı index numarasına sahip öğe seçilir.

## **Çalmaya Hazırlama**

Seçilen index numarasındaki müziğin yolundaki müzik klibi ilgili nesneye dosya yolu parametresi olarak geçirilir. Klip açılır ve çalmaya hazır hale getirilir. Son olarak döngü halinde çalma moduna ayarlanır.

## **Müziğin Çalınması**

İlgili kontroller ardından müzik onaytılır, eğer zaten oynatılıyor ise baştan başlatılır, devam ettiriliyor veya duraklatıldı ise başa sarılır. Listedeki başka bir müzik seçilmiş ise seçilen müzik hazırlık aşamasına sokulur ve ardından çalınır.

## Duraklatma

Müzik oynatılıyor ise bulunduğu konum kaydedilir ve müzik durdurulur. Böylelikle müzik devam ettirilmek istendiğinde son konumu kaydedildiğinden, kaydedilen konumdan oynatmaya başlatılabilir.

## Devam Ettirme

Müzik duraklatma durumunda ise önce kapatılır ve sıfırlanır ardından daha önceden kaydedilmiş olunan konuma ayarlanır ve çalınmaya başlanır.

## Yeniden Başlatma

Müzik oynatılıyor ise önce sıfırlanır ardından konumu 0 yapılır ve kayıt edilir son olarak ise çalınmaya başlanır.

## Durdurma

Müzik çalınıyor ise durdurulur ve müzik durumu kapatılır son olarak ise konumu 0 yapılır.

## Sıfırlama

Müzik başlangıç konumuna getirilir, dosya açılır ve döngü moduna alınır.

## Arayüz Tasarımı

