T.C. Maltepe Üniversitesi Meslek Yüksek Okulu Bilgisayar Programcılığı Bölümü Yaz Dönemi MBPR 229 Nesne Tabanlı Programlama Ara Sınavı

- 1) Vize Sınavı uygulaması olarak; bir oyuncakçı dükkânı için elindeki oyuncaklarının kaç tane olduğunu sayan ve bu sayının bilgisini ekranda görüntüleyen, JAVA programlama dili ile Eclipse platformunda yazılmış program geliştirmeniz istenmektedir. Bu programa ait akış şeması ve sınıf şeması aşağıda verilmiştir.
 - a. Cevabınızı **öğrencinumaranız_AdSoyad** formatında isimlendirilmiş workspace in sıkıştırılmış halini Blackboard ortamına yüklenerek göndermelisiniz.
 - b. Sınav süresi yetmiş beş (75) dakikadır. Doksanıncı (90) dakikaya kadar sisteme yüklenen cevaplar dikkate alınacaktır, daha geç gönderimlere not verilmeyecektir.
 - c. Verilen akış şeması ve sınıf şeması bire bir aynısı kullanılmalıdır, değiştirilmemelidir.
 - d. Listede kaç araba kaç pelüş ayı bulunduğu bilgisi sizin kuracağınız algoritmaya göre çalışmalıdır. İster bu işlemi bir interface ten alınan metodun içerisinde yapın, ister main metodunun bulunduğu sınıfta yapın ister farklı bir metot ile yapın. Bu kısım sizin algoritma becerinize ve tercihinize bırakılmıstır. Ekranda;

"Toplam x tane pelüş ayı, y tane araba bulunmaktadır." mesajı görüntülenmeli. Ayrıca listenin veri tipine siz karar vermelisiniz.

- e. Notlandırma:
 - i. Sınıf şemasının eksiksiz programatik olarak ifade edilmesi 30p.
 - ii. Akış diyagramının listeyi görüntüleme adımına kadar doğru ifade edilmesi 35p.
 - iii. Listedeki oyuncakların hesaplanıp görüntülenmesi adımının geliştirilmesi 35p.



