

**Programın şunları yapması gereklidir:**

- Çıktıyı bir metin dosyasına ve ekrana yazdırın.
- Fonksiyon parametleri ve dinamik saklama uygulayın.
- Bir main fonksiyon ve birkaç bazi fonksiyonlardan oluşurun , böylece tüm alt görevler çözülür program çalışırken.
- Her işlev için, gereksinimlerin ne olduğunu açıklayan açıklamalar olmalıdır
- Anlamlı değişken adları ve işlev adları kullanın.
- Kolay olması için uygun girintilere ve uygun sayıda yoruma sahip olun programın yapısını okumak ve anlamak.
- C ile programlanmış ve Visual Studio Code'da çalıştırılabilen .c biçiminde teslim edilmiştir.
- Ödev bir zip dosyasında gönderilmelidir.

## Yıkama için araba kuyruğu

Araba yıkama için kuyruğa giren arabaları kaydedebilen bir program geliştirilmelidir. Araba yıkamaya bir araba geldiğinde, arabanın numarası ve araba markası kaydedilir. Dahası arabanın düzenli yıkanması (10 dakika) veya bir lüks yıkama (süre 20 dakika). Aracın verilerini kaydetmek için bir struct araba kullanılmalıdır. Araba yıkamaya gelen tüm arabalar bir kuyrukta temsil edilmelidir. Kuyruk, uygun bir veri yapısı tarafından uygulanır ve dinamik olarak kullanılmalıdır.

Bir araba geldiğinde, kuyruğun arkasına yerleştirilir.

Yıkama için gönderilen her zaman kuyruktaki ilk arabadır ve sirasi geldiğinde kuyruktan çıkarılır.

Programla en az aşağıdakileri yapmak mümkün olmalıdır:

1. Bir arabanın geldiğini kaydedin ve arabayı sıraya yerleştirin.
2. Sıradaki ilk arabayı, en uzun süre bekleyen ve şimdi yıkanmış olan arabayı alın. Kuyrukta kaç araba olduğu hakkında bilgi alın.
4. Girilen bir araba numarasına göre, arabanın içinde bulunduğu koltuk numarası hakkında bilgi alın kuyruk.
- Kuyruktaki tüm arabaları yıkamanın ne kadar sürdüğü hakkında bilgi alın.
6. Girilen bir araba plaka numarasına göre, o arabanın kaç dakika bekleyeceğini hesaplayın. Öndeki arabaların yıkamanın ne kadar sürdüğüne göre hesaplanır.
7. kuyruktaki kaç arabanın normal yıkama için sırada olduğu hakkında bilgi alın.
8. kuyruktaki kaç arabanın lüks yıkamaya için sırada olduğu hakkında bilgi alın.
9. Kuyrukta belirli bir yeri hangi arabanın beklediği hakkında bilgi alın.
10. Belirli bir arabanın hangi sırada beklediği hakkında bilgi alın.
11. Belirli bir araba daha fazla beklemek istemiyorsa, kuyruktan çıkarılmalıdır. Arabanın plaka numarası girilir ve araç kuyruktan çıkarılır.
12. Kuyruktaki bir araba yıkama türünü degistirmek istiyorsa söz konusu olan araba için değiştirilebilmelidir.
13. kuyruktaki tüm arabalarla ilgili bilgileri yazdırın.
14. kuyruktaki tüm araçları ve her arabanın kuyrukta ne kadar beklemesi gerektiği hakkında bilgi yazdırın.

Yukarıdaki 14 seçenek, esas olarak işlevler çağrılarak test edilir. Test verileri metin dosyaları içinde olmalıdır.

Çıktılar metin dosyasına ve ekrana yazılmalıdır.

Temelde hangi noktanın test edildiği ve hangi metin dolgusunun kullanıldığı hakkında yorumlar yazın.

Alt görev 15. Program, altta verilen arabaların bilgilerini yüklemek için bir metin dosyasından başlamalıdır.

aşağıdaki 7 araba:

AV 96888 VW ” normal yıkama ”

KD 65656 Audi ” lüks yıkama ”

AX 21878 Ford ” normal yıkama ”

CN 32323 VW ” normal yıkama ”

NB 21214 Ford ” lüks yıkama ”

UM 21878 Ford ” normal yıkama”

AV 54361 Tesla ” lüks yıkama ”

Bu arabalar listelendikleri gibi oto yıkamada sırada baslar.