

## SORU1

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define BOYUT 4

int *solaKaydir(int dizi[], int boyut) {
    int *yeniDizi = (int *)malloc(sizeof(int) * boyut);

    int i;
    for (i = 0; i < boyut + 1; i++) {
        yeniDizi[i] = dizi[i + 1];
    }

    yeniDizi[boyut - 1] = dizi[0];

    return yeniDizi;
}

int main() {
    int i;

    int dizi[BOYUT] = {10, 20, 30, 40};

    int *yeniDizi = solaKaydir(dizi, BOYUT);

    printf("Orijinal dizideki ogeler sunlardir: ");
    for (i = 0; i < BOYUT; i++) {
        printf("%d", dizi[i]);
        if(i<BOYUT-1)
            printf(", ");
    }
    printf("\nYeni dizideki ogeler sunlardir: ");
    for (i = 0; i < BOYUT; i++) {
        printf("%d", yeniDizi[i]);
        if(i<BOYUT-1)
            printf(", ");
    }
    printf("\n");

    return 0;
}
```

## SORU2

```
#include <stdio.h>

#define BOYUT 7

char romaRakami[] = {'I','V','X','L','C','D','M'};
int sayilar[] = {1,5,10,50,100,500,1000};

int main(){
    int sayi;

    printf("Bir sayi giriniz: ");
    scanf("%d",&sayi);
    printf("Girdiginiz sayinin Roma sayi karsiligi : ");
    while(sayi != 0)
    {
        if (sayi >= 1000)
        {
            printf("M");
            sayi -= 1000;
        }
        else if (sayi >= 900)
        {
            printf("CM");
            sayi -= 900;
        }
        else if (sayi >= 500)
        {
            printf("D");
            sayi -= 500;
        }
        else if (sayi >= 400)
        {
            printf("CD");
            sayi -= 400;
        }
        else if (sayi >= 100)
        {
            printf("C");
            sayi -= 100;
        }
        else if (sayi >= 90)
        {
            printf("XC");
            sayi -= 90;
        }
        else if (sayi >= 50)
        {
            printf("L");
            sayi -= 50;
        }
    }
}
```

```
    else if (sayi >= 40)
    {
        printf("XL");
        sayi -= 40;
    }
    else if (sayi >= 10)
    {
        printf("X");
        sayi -= 10;
    }
    else if (sayi >= 9)
    {
        printf("IX");
        sayi -= 9;
    }
    else if (sayi >= 5)
    {
        printf("V");
        sayi -= 5;
    }
    else if (sayi >= 4)
    {
        printf("IV");
        sayi -= 4;
    }
    else if (sayi >= 1)
    {
        printf("I");
        sayi -= 1;
    }
}
printf("\n");

return 0;

}
```

### SORU3

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define BOYUT 256

int main() {

    int dizi[BOYUT];
    char ch;
    int i = 0;
    int input[100000];

    while (scanf("%c", &ch) && (ch != '\n')) {
        if (ch == ' ')
            continue;
        input[i] = ch - '0';

        dizi[i] = input[i];

        if (i == BOYUT) {
            printf("\n Cok fazla sayi girdiniz !!!");
            break;
        }
        i++;
    }

    int j, k, adet = 1, makTekerar = 0, tekrar = 0, maxSayi = 0;

    int tekrarListesi[BOYUT];

    for (j = 0; j < i; j++) {

        int kontrol = 1;
        for (k = 0; k < tekrar; k++) {
            if (dizi[j] == tekrarListesi[k]) {
                kontrol = 0;
                break;
            }
        }
        if (kontrol == 0)
            continue;

        for (k = j + 1; k < i; k++) {
            if (dizi[j] == dizi[k]) {
                adet++;
                tekrarListesi[tekrar++] = dizi[k];
            }
        }
    }

    if (adet > 1) {
```

```
if (adet > makTekrar){  
    makTekrar = adet;  
    maxSayi = dizi[j];  
}
```

```
printf("%d sayisi %d kez\n", dizi[j], adet);
```

```
    adet = 1;  
}  
}
```

```
if (makTekrar > 0) {  
    printf("tekrarlanmistir. Maksimum tekrar sayisi: %d\n", maxSayi);  
} else {  
    printf("Dizide tekrarlama olmamistir.\n");  
}  
}
```

#### SORU4

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <time.h>

struct tarih {
    int gun;
    int ay;
    int yil;
};

struct kisiler {
    char adi[30];
    struct tarih dogum;
};

void yas(int gun, int ay, int yil, struct tarih dogum) {
    int month[] = {31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31};
    if (dogum.gun > gun) {
        gun = gun + month[dogum.ay - 1];
        ay = ay - 1;
    }
    if (dogum.ay > ay) {
        yil = yil - 1;
        ay = ay + 12;
    }
    int sGun = gun - dogum.gun;
    int sAy = ay - dogum.ay;
    int sYil = yil - dogum.yil;

    printf("%d yil %d ay %d gun\n", sYil, sAy, sGun);
}

struct tarih tarihBelirle(struct tarih dogum, char tarih[]) {
    char *token;

    int ay = -1, gun = -1, yil = -1;

    token = strtok(tarih, ".");

    int i;
    for(i=0 ; i<3; i++){
        int sayi = atoi(token);
        if (i==0)
            gun = sayi;
        else if (i == 1)
            ay = sayi;
        else if (i == 2)
            yil = sayi;
    }
}
```

```
    token = strtok(NULL, ".");
}

dogum.gun = gun;
dogum.ay = ay;
dogum.yil = yil;

return dogum;
}

int main() {

    time_t t = time(NULL);
    struct tm tm = *localtime(&t);

    int yil = tm.tm_year + 1900;
    int ay = tm.tm_mon + 1;
    int gun = tm.tm_mday;

    printf("Kac kisinin bilgisini gireceksiniz: ");
    int adet;
    scanf("%d", &adet);

    struct kisiler kisilerListe[adet];

    int i;
    for (i = 0; i < adet; i++) {
        printf("Kisinin ismi: ");
        scanf("%s", kisilerListe[i].adi);
        printf("%s' in dogum tarihi: ", kisilerListe[i].adi);
        char dogum[12];
        scanf("%s", dogum);
        kisilerListe[i].dogum = tarihBelirle(kisilerListe[i].dogum, dogum);
    }

    for (i = 0; i < adet; i++) {
        printf("%s' in yasi : ", kisilerListe[i].adi);
        yas(gun, ay, yil, kisilerListe[i].dogum);
    }
    return 0;
}
```