

classlar

element

Set

:

x, y, z, l1, l2, l3, l4
set, get

Uygun

:

~~Uygun~~ = karakter

dikdörtgen

:

d1: kenarlar

dik
üçgen

:

k1: kenarlar

kare

:

d1 = kenarlar

Math

:

atan()
cos()

disp

:

kullanıcı
girişi -
sonuçları gösteriyor

- Kullanıcıdan
hangi sekli girmesini
istediğini soruyor

- Cevabı göre
şerhler parametreleri
fikirler

- Sonuçları
listeleme

(Sonuçları alanı
ve çevresi)

- Abstract class
 - Inheritance (single and multiple)
 - Polymorphism
 - Function kütüphane (integer ve float)
 - Pointers
- Kullanım