



<i>Film</i>
no : int
name : string
language : string
genre : string
production : string
director : Director
artists : List<Artist>
Film() (+1 overload)

<i>Session</i>
no : int
film : Film
livingRoom : LivingRoom
startDate : string
finishDate : string
Session() (+1 overload)

<i>Program</i>
Main() : void

<i>LivingRoom</i>
no : int
seatCount : int
seatStatus : int[]
LivingRoom() (+1 overload)

<i>Ticket</i>
no : int
customer : Customer
salesDate : string
session : Session
Ticket() (+1 overload)

<i>Operation</i>
createTicket() : Ticket
listOrCreateCustomer() : Customer
saleTicket() : void
selectFilm() : Film
selectSession(Film) : Session