

# Bilgisayar Programlama II

## PROJE-2

### Son teslim tarihi: 07/06/2021 23:59

Bu projede Erzurum Dadaş Sineması (☺) online film bileti satın alma sistemi için JAVA uygulaması geliştirmeniz beklenmektedir.

Sistem gereksinimleri;

- Sinemanın birden fazla salonu olabilir ve her salon aynı anda bir film gösterimi yapabilir.
- Müşteriler filmleri başlıklarına, dillerine, türlerine, çıkış tarihlerine göre arayabilmelidir.
- Müşteri bir film seçtikten sonra, uygulama filmin gösterimde olduğu salonları görüntülemelidir.
- Müşteri, sinemada bir film seçebilmeli ve biletlerini alabilmelidir.
- Sistemimizin müşterileri kredi kartı veya nakit ödeme yapabilmelidir.

Sistemimizde 2 kullanıcı vardır:

- **Yönetici:** Yeni filmler ve gösterimler eklemekten, herhangi bir filmi veya gösterimi iptal etmekten sorumludur.
- **Müşteri:** Film programlarını görüntüleyebilir, bilet satın alabilir.

Film Bilet Satın Alma Sisteminin en çok kullanıldığı durumlar şunlardır:

- **Film arama:** Filmleri başlık, tür, dil, yayın tarihine göre aramak için.
- **Satın almak için ödeme yapmak**

Film Bilet Satın Alma Sisteminin ana sınıfları şunlardır:

- **Kişi:** İsim, mail, telefon, hesap gibi özellikleri vardır.
  - **Yönetici,** filmleri ve gösterimleri ekleyebilir / kaldırabilir.
  - **Müşteriler** film arayabilir ve gösterimler için bilet satın alabilir.
- **SinemaSalonu:** Sinemada birden fazla salon bulunacaktır. İsim gibi özellikleri bulunmaktadır.
- **Film:** Filmlerin başlık, dil, tür, çıkış tarihi gibi özellikleri vardır.
- **Gösterim:** Her film sadece bir salonda gösterilecektir. Tarih, başlama saati, bitiş saati gibi özellikleri bulunmaktadır.
- **Ödeme:** Müşterilerden ödeme almaktan sorumludur. ID, Miktar, ödeme tarihi ve ödeme durumu gibi özelliklere sahiptir.

## EK KURALLAR!!

- Projenin JAVA dilinde yazılması ve Nesneye Yönelik Programlama kullanılması zorunludur.
- Proje **“Program + Rapor”** 'dan oluşmaktadır.
- Proje belirtilen teslim tarihinden sonra teslim edilmemelidir.
- Çalışmaz halde gönderilen projeler düşük puan almanıza sebep olacaktır. Projenizin çalıştığından emin olunuz!
- Yüksek benzerlik tespit edilen projeler **“kopya”** olarak sayılacaktır.

## Ödev Teslimi

- 1) Kodlarınızı proje dosyası şeklinde gönderiniz. Yani, eclipsede import edip çalıştırılabilecek şekilde gönderilmelidir. Word (.doc), .txt ve resim olarak gönderilen kodlar kabul edilmeyecektir.
- 2) **Proje Dosyaları** ve **Rapor.pdf** dosyası **“tek bir .zip haline getirilip”** blackboard sistemine yüklenmelidir. Dosya adı **ÖğrenciNo\_isimsoyisim** şeklinde olmalıdır.  
**Örnek: 1566565135\_SibelKacdioglu**

### Rapor dosyası şu yapıda olmalıdır;

**Genel Özet:** Projenizin işleyiş mantığını anlattığınız bir kısım olmalıdır.

**Tanımlama:** Projenizde oluşturduğunuz sınıf/nesne yapılarını, metotları ve değişkenleri açıklayıcı şekilde tanımlamanız gerekmektedir. Class diyagramları gösterilecektir.

**Çıktı:** Projenizin çalışma yapısıyla ilgili bir kaç örnek ile test edilmiş ekran görüntülerinin raporun son kısmına eklenmesi gerekmektedir.