

T.C SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİ BÖLÜMÜ

BSM447 – MOBİL UYGULAMA GELİTŞRİME



EĞLENİRKEN ÖĞREN ÇOCUK UYGULAMASI

Projenin GitHub Linki:

https://github.com/serdarekremcakir/eglenirken_ogren_cocuk/tree/master

Projenin Youtube Videosu:

<https://www.youtube.com/watch?v=0d5zvW7rZTI&feature=youtu.be>

HAZIRLAYAN

Adı Soyadı: SERDAR EKREM ÇAKIR

No: B171210071

Ders Grubu: 1/A

Uygulamanın Amacı

Günümüzde telefon kullanımı, kullanmayan yok denecek kadar fazladır. Çoğu çocuklar da ebeveyninin cep telefonlarını kullanmaktadır. Çocuklar ebeveynlerinin cep telefonlarında genelde çizgi film, youtube videoları izlemekte veya oyun oynamaktadır. Ben bu uygulamayla çocukların cep telefonlarıyla zaman öldürürken aynı zamanda basit gelişimlerini tamamlanmalarını sağlamayı hedeflemekteyim. Çocuklar telefon ile vakit geçirirken eğlenceli testler ile yeni bilgiler edinecektir.

Uygulamanın Tanıtımı

Uygulamamızı birçok platformlu Android ve iOS uygulamalarının geliştirilmesine imkân tanıyan bir mobil uygulama geliştirme frameworkü olan React Native ile oluşturduk.

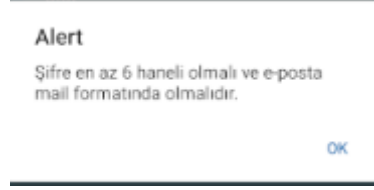


1 Giriş Ekranı



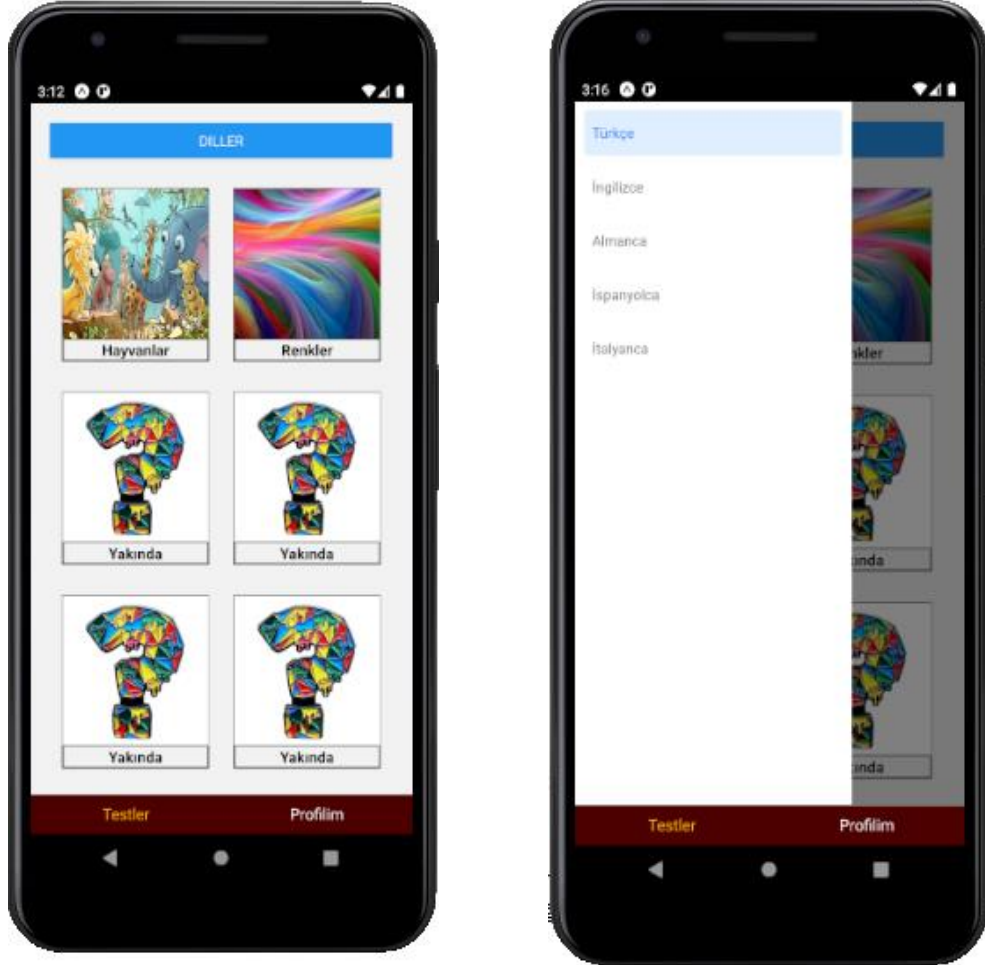
2 Kayıt Ol Ekranı

Uygulama açıldığında karşımıza bir giriş ekranı gelmektedir. Bu ekranda Email ve şifre yazarak giriş yapabilir veya kaydol butonuna basarak kaydolma ekranına gidebiliriz. Kaydolma ekranında isim, email ve şifre girerek kayıt işlemini başarıyla tamamlayabiliriz. Girdiğimiz email, email formatında değil ise veya şifre uzunluğu 6'dan daha küçük ise uygulama ekrana uyarı vermektedir.



3 Uyarı

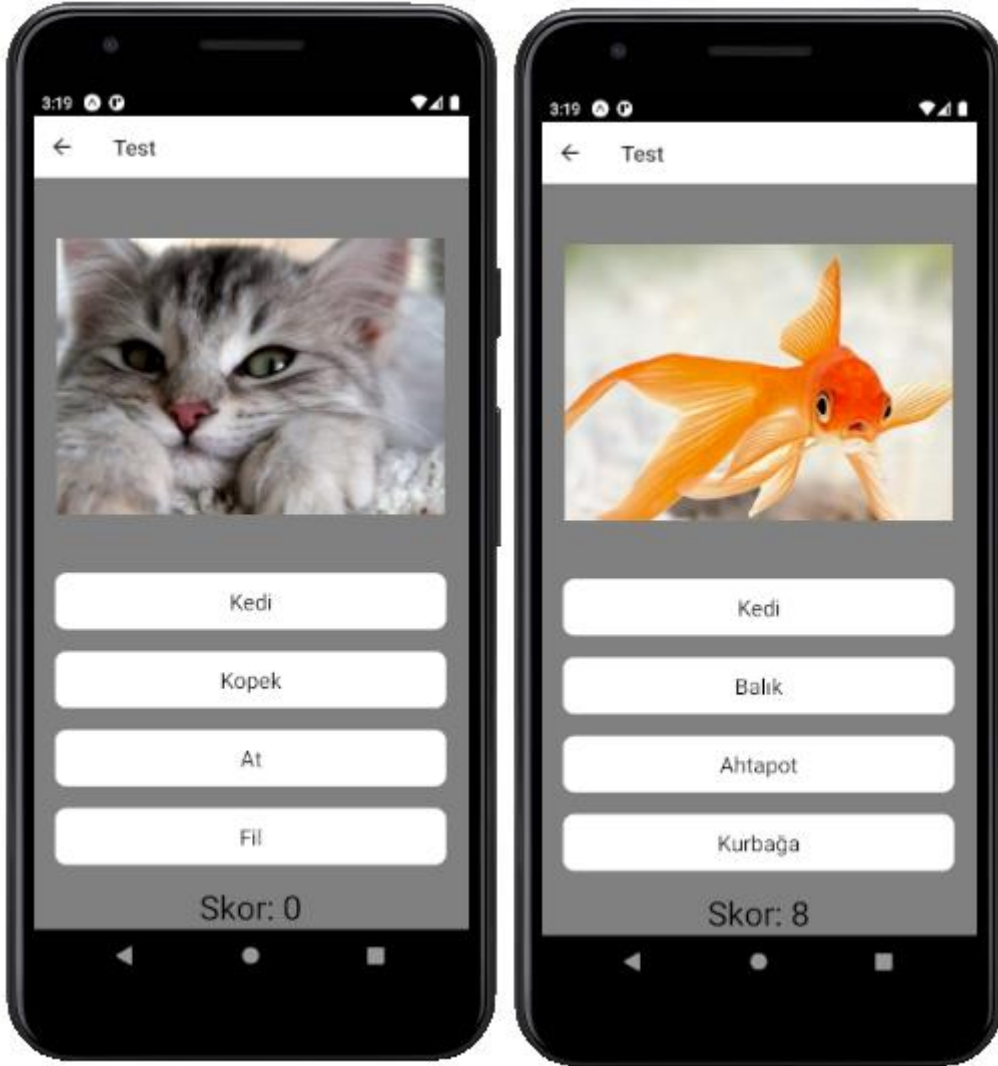
Giriş yapıldıktan veya başarılı bir şekilde kaydolduktan sonra bizi bütün testlerin yer aldığı ana sayfamıza aktarmaktadır.



4 Testler ekranı

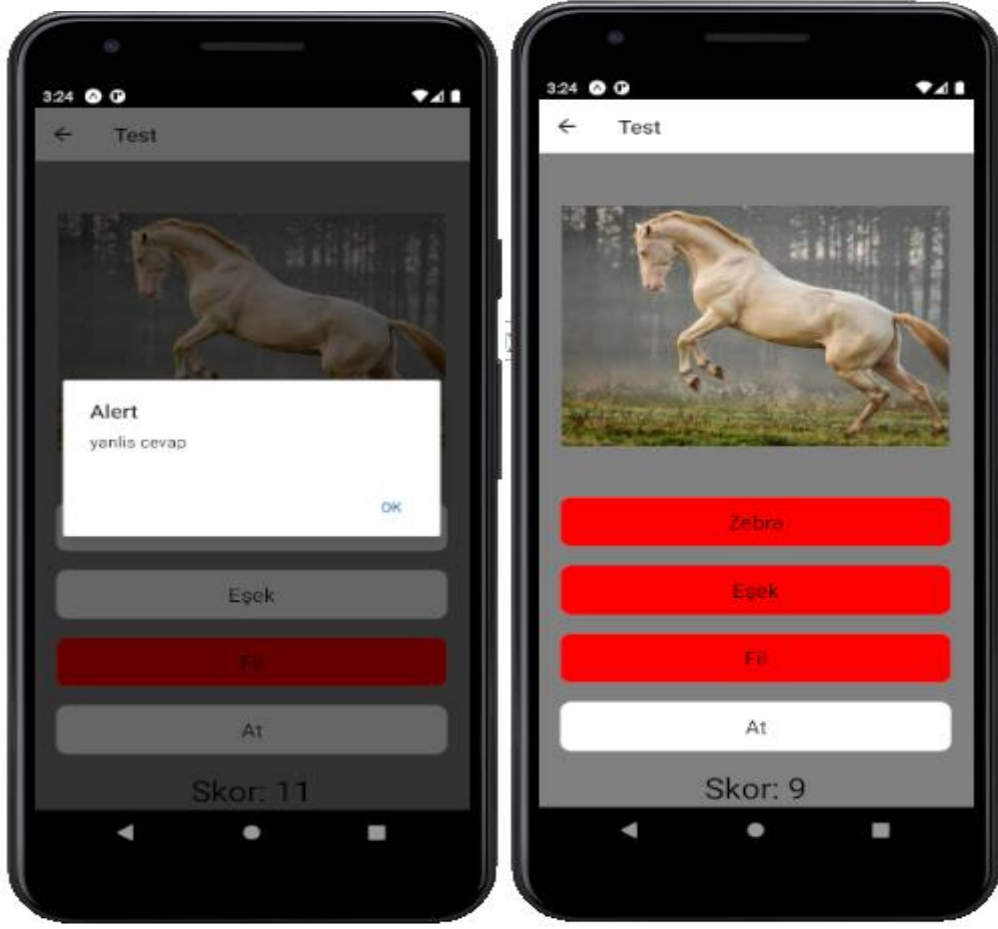
Testler ekranında bizi karşılayan bazı yapılar şöyledir:

- Diller Butonu: Farklı dillerdeki testlere erişmek için çekmece yapısını açan buton. Sol taraftan çekmece yapısında bir bölüm açılır.
- Testler: Uygulamada yüklü olan veya yakında yüklenmesi planlanan testlerin fotoğrafları ve isimleri gözükmemektedir. Tamamlamak istenilen testin üstüne tıklayarak teste erişim sağlanır.
- Profilim: Giriş yapan kişinin istatistiklerinin tutulduğu bölüm.



5 Hayvanlar Testi

Uygulamamızın ilk testi olarak gözüken hayvanlar testine giriş yaptığımızda bizi bir hayvan fotoğrafı, 4 şık ve skorumuzu gösteren bir ekran karşılamaktadır. Her test 10 sorudan oluşmaktadır. Bu ekranda her doğru cevap için 2 puan kazanırken, her yanlış cevap için 1 puan kaybetmekteyiz. Yanlış şıkkı seçtiğimizde butonun disabled özelliği aktifleşerek arka plan rengi kırmızı olmakta ve ekrana yanlış cevap şeklinde bir uyarı göndermektedir. Bu sayede yanlış şıkka bir daha basılması engellenmektedir. Doğru şıkkı seçtiğimizde sonraki soruyu görmekteyiz. Skorumuz anlık olarak güncellenmektedir.



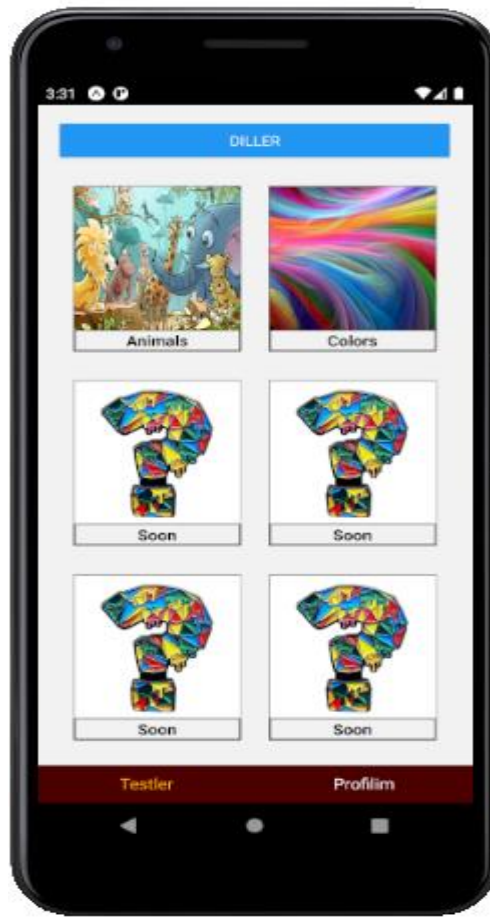
6 Yanlıř seçim

Testi başarıyla tamamladıgımızda yaptığımız skor, daha önceki skorlarımızın üstüne eklenerek veri tabanına kaydedilmektedir. Skorla beraber uygulamadaki testlerin kaç kere tamamlandığı, isim, email gibi bilgiler de veri tabanında yer almaktadır.

eglenirken-ogren-cocuk	Users	m0p7yuVKMVeufqEkImYmt4e3uYu2
Koleksiyonu başlat	+ Belge ekle	+ Koleksiyonu başlat
Users	31qHcMwY9j060qPGpimWRiCBufJ2 5ZBjYnllqrSu6Mto7X4ipIiUARf2 8D7JtDZH36NTy12D9Jua4VQGOX42 995fbzUwyCMbmK1L8DmW6gHnoo11 hCrYeVbWuWe4EYWr5tXXBJubMB11 kiJEq64WPiCtHaHBu9pstdNu2Np1 m0p7yuVKMVeufqEkImYmt4e3uYu2 ppJAxopXPgQy2DmDLmUXE8mVaIF3 tjGhR1Z51WZNLzHhJGKHDsah68v1	+ Alan ekle ad: "odev" animalsayi: 101 colorsayi: 1 email: "odev@odev.com" hayvansayi: 1 maxskor: 823 renksayi: 2

7 Veri tabanı

Test tamamlandığında otomatik bir şekilde testler ekranına geri dönmekteyiz. Dilersek bu ekranda hayvanlar testi gibi birçok Türkçe testin yanı sıra İngilizce testleri de tamamlayabiliriz.



8 İngilizce test ekranı



9 Animals Test



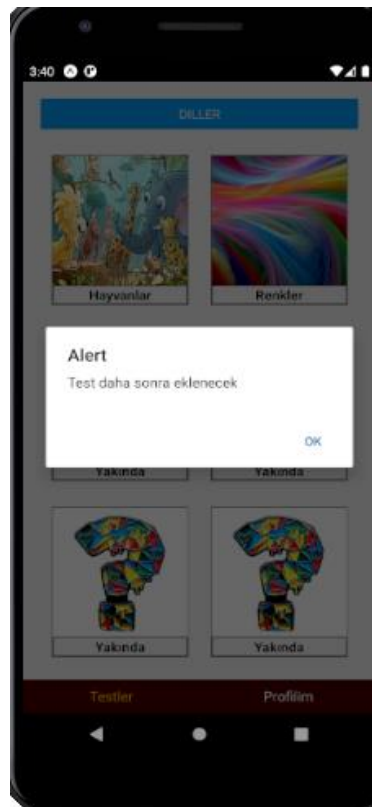
10 Colors Test

Uygulamaya henüz eklenmemiş dillere tıkladığımızda aşağıdaki sayfa bizi karşılamaktadır.

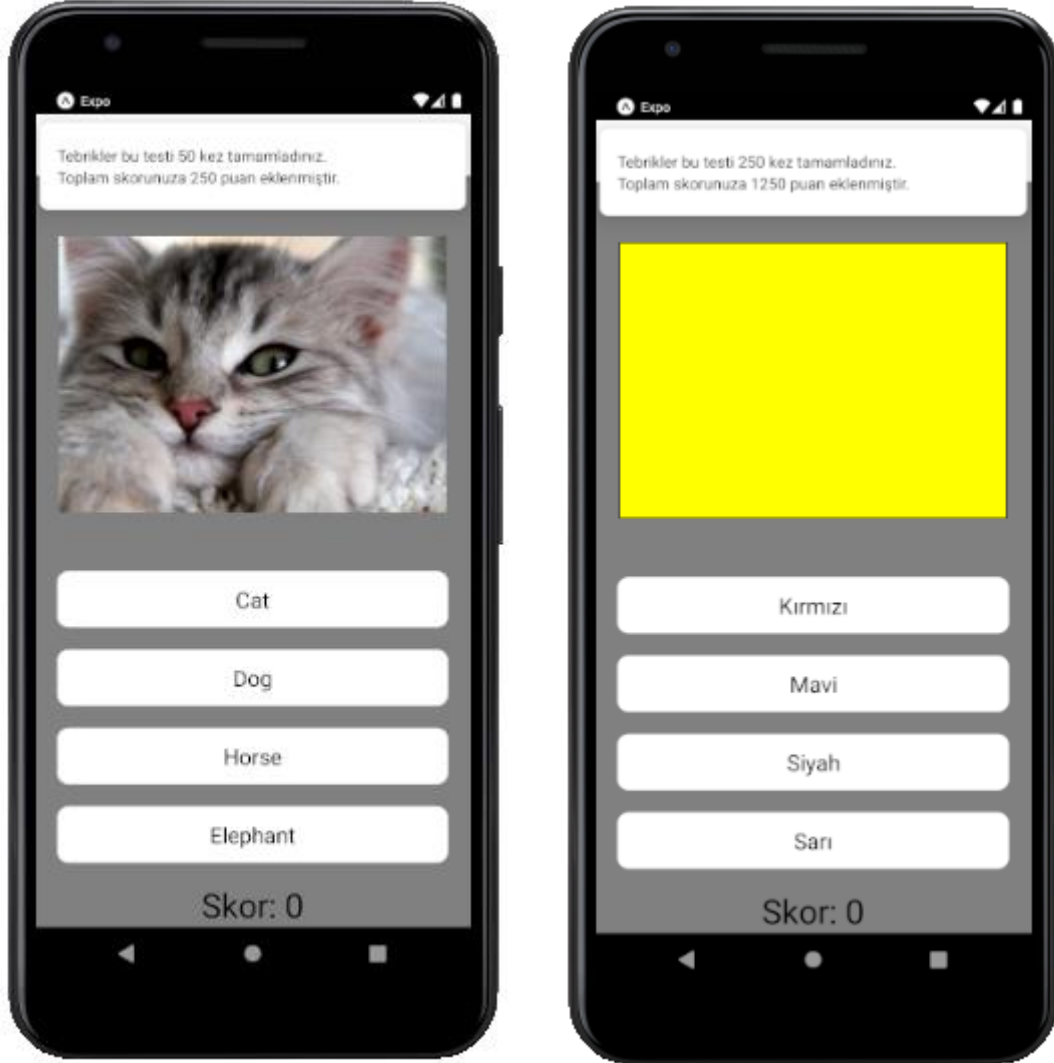


11 Çok yakında

Kullanılabilir dillerde daha eklenmeyen testlerin üstüne basıldığında aşağıdaki uyarıyla karşılaşmaktayız.

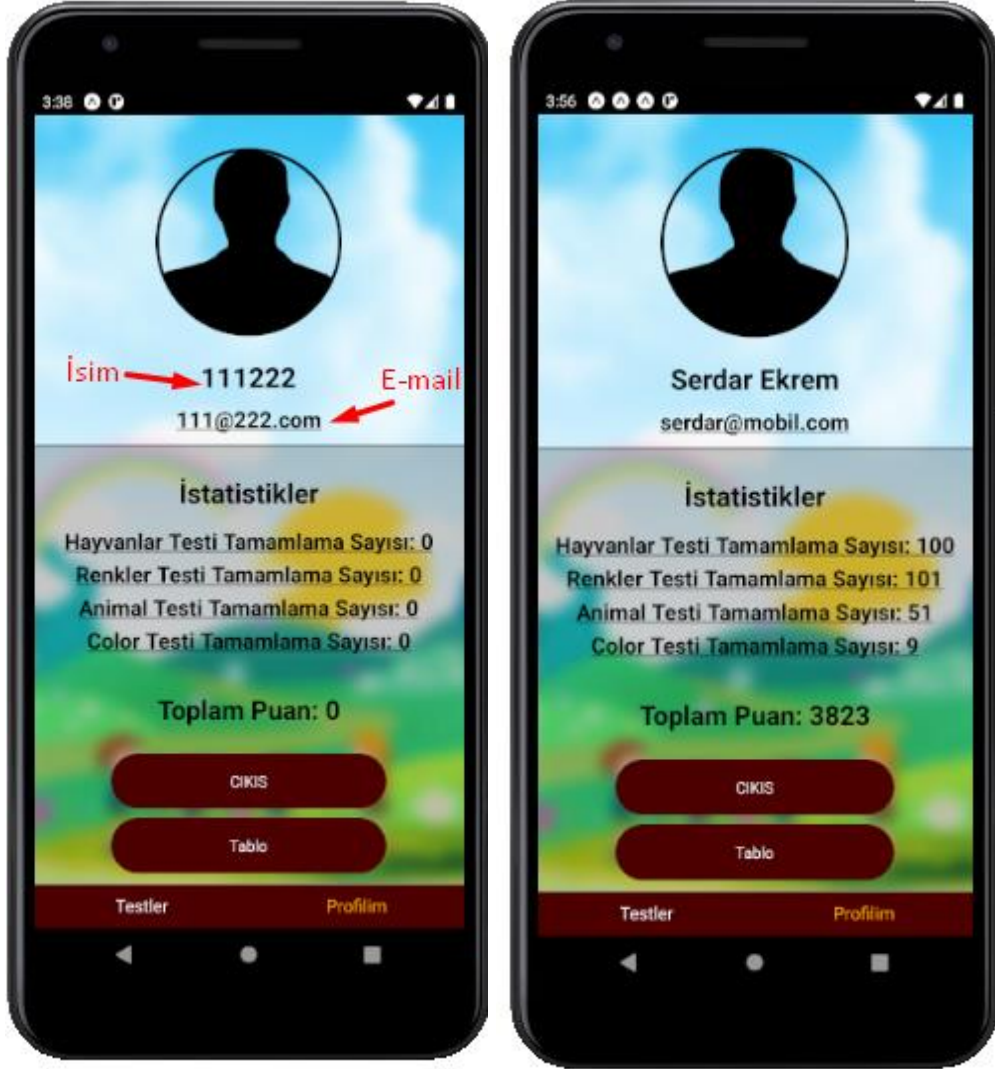


Kullanıcılar herhangi bir testi 50,100 veya 250 kere tamamladıklarında bu rakamlara özel ekstra puan kazanmaktadır. Örneğin hayvanlar testine 51. Kez giriş yapan birisi 50×5 olmak üzere 250 skor puanı kazanmaktadır. Kazanılan puan bu özel rakamlar*5 şeklinde hesaplanmaktadır. Testi 50, 100 veya 250 kez tamamladığımızda, teste bir sonraki girişte bir bildirim almaktayız.



12 Bildirim

Ana ekrandaki profile tıkladığımızda bizi aşağıdaki gibi bir ekran karşılamaktadır.

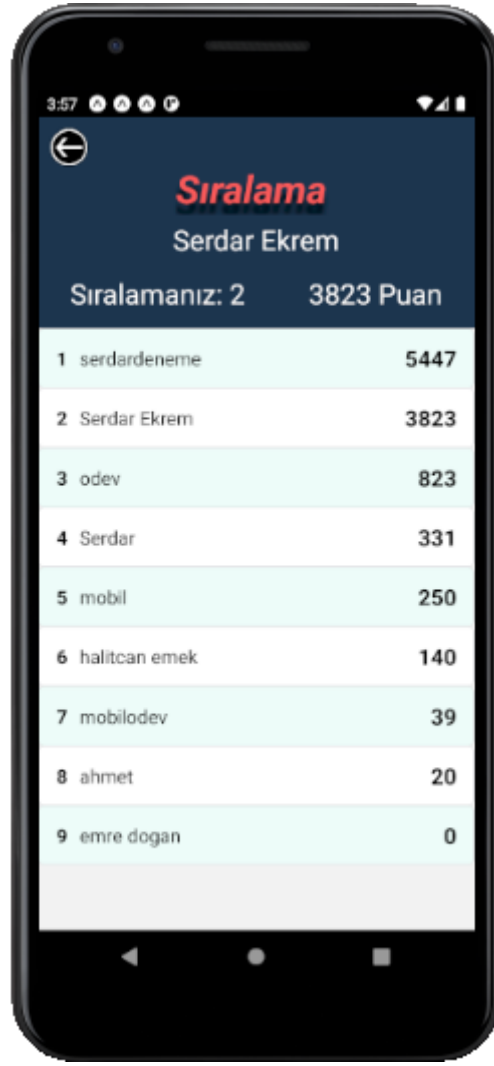


13 Profil

Bu ekranda kullanıcının ismi ve emaili gözükmektedir. İsim ve email bilgisinin altında uygulamadıkları testlerin tamamlanma sayısı ve kullanıcının o ana kadar topladığı toplam puan bilgisi bulunmaktadır.

Kullanıcı dilerse bu ekrandaki ÇIKIŞ butonuyla hesaptan çıkış yapabilir.

Tablo butonu bizi toplam puanlara göre sıralama yapan bir ekrana götürmektedir.



14 Sıralama Ekranı

Bu ekranda uygulamada kazanılan toplam puana göre sıralama yapılmaktadır. Ekranda isminiz, bulunduğunuz sıra ve puanınız görülmektedir. Sol üstte bulunan ok tuşuyla profil ekrana geri dönüş yapılabilir.

Sonuç

Uygulamanın çocukların kişisel gelişimlerine ve eğitim hayatlarına katkı sağlayacağına ümit etmekteyim. Bu uygulama çocuklar için tasarlanmasına rağmen test içeriklerindeki değişiklikler ile genel kitleye de hitap edebilir.