



FIFA 2023 BUSINESS CASE

FUTBOL SİMÜLASYONU VE VIDEO OYUNU
SERDAR ÜNLÜ

I. GİRİŞ

- FIFA 23, sınırlı bir çapraz oynama derecesine sahip Futbol simülasyon oyunudur. İçinde barındırdığı online müsabakaları ve arkadaşlık karşılaşmaları seçeneklerine sahip ve sanal çapraz sistemi ile aynı ya da karşılıklı cihazlar ile oyun konsolları ve bilgisayarlar ile oynamaya fırsat sunmaktadır.

2. OLABİLİRLİK

- Pazarda görülen sorun ve problemler nelerdir?

Oyunun önceki serilerinde bulunan eksiklikler giderilerek yeni eklentiler ve teknolojiler eklenerek oyun serisinde yeni güncellemeler ile oyun ve simülasyon pazarında ön plana çıkarılması amaçlanmıştır.

Kimi zaman yaşanan teknik problemler ve eksiklikler kullanıcı geri dönüşlerine göre yeni eklenti paketi güncellemeleri ile giderilmektedir.

2. OLABİLİRLİK

- Bu proje ile pazarda yakalaması düşünülen fırsat nedir?

Günümüzde çıkan FIFA 23, Electronic Arts tarafından yayınlanan FIFA serisinin 30. oyunudur. PC, Nintendo Switch, PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One, Xbox Series X/S ve Google Stadia için dünya çapında hizmete sunulmuştur.

Oyun tüm dünyanın favori oyunu haline geldi. Artık hem kadınlar hem erkeklerin FIFA World Cup turnuvalarıyla, kadın futbol kulüpleriyle ve en sevilen modlarda oynamanın yeni yollarıyla birlikte sunmaktadır.

2. OLABİLİRLİK

- Proje açıklaması

Bu proje, FIFA ya da diğer ülkelerde bilinen ismiyle FIFA futbol, Electronic Arts'ın bir kolu olan EA Sports tarafından 1993'ten bu yana yıllık çıkarılan futbol oyunudur. 1980'lere damgasını vuran EA tarafından çıkarılan seri, daha sonra dalında bir numara olmuş ve en çok satan spor oyunu olmuştur. 1993 yılından bu yana birçok lig, kupa, millî takım, futbol kulübü ve futbolcuyu lisansı altına alan önemli turnuvaları da yelpazesi altına almıştır.

Oyun, 6.000'den fazla oyun içi animasyon oluşturmak için gerçek hayattaki futbol maçlarından makine öğrenimi ile bir maç yakalama sistemi olan "Hyper Motion" teknolojisi ile daha gerçekçi ve eğlenceli bir oyun simülasyon deneyimi sunmayı amaçlamaktadır.

2. OLABİLİRLİK

- Hedeflenen Pazar Bilgisi

Projede, oyun ve simülasyon dünyasının pek çok firmanın oluşturduğu ürünler ile rekabet edecek ve belirli yaş sınırlaması olmaksızın her türlü kitleye hitap ederek insanlara futbol kültürünü aşlamayı amaçlamaktadır.

1993 yılından bu yana 30 yıllık sadık oyun sever müşteriler tarafından oluşmaktadır.

Oyunu oynayan oynamayan herkes tarafından 7-24 web sitesi ve oyun üzerinden kullanıcı arz talepleri ile yeni güncelleme sistemi ile oyun içi ve gelecek dönemde çıkacak oyunlara eklentiler eklenmektedir.

2. OLABİLİRLİK

- Müşteri yapısı

Kişiselleştirilmiş ürünleri seven

Belirli yaş sınırlaması bulunmuyor

Fotbol oyun ve simülasyonu seven herkes tarafında oynanabilecek.

- Rekabet

FIFA 2023, e-Football 2023 ve Football Manager gibi pazar rakiplerine sahip ve rakiplerinin önünde ilk sırada yer almaktadır.

2. OLABİLİRLİK

- Projenin işletmeye sağlayacağı faydalar

Pazarda, verilere göre diğer rakiplerinin önünde yer almış ve çıkmasının ilk haftasında 10 milyon oyuncuyu aşmış çok sevilen 30 yıllık bir serinin son ürünüdür.

Gün geçtikçe artan kullanıcı sayısı yapımcı şirket Electronic Arts'a, Sony ve Xbox markalarına pazarda finansal açıdan epey gelir getirmiştir.

Pazarda pek çok kullanıcıya hitap etmesi Online oyun müsabakasında uyguladığı ödüllendirme politikası ile sadık müşteriler elde etmiştir.

2. OLABİLİRLİK

- Pazarlama hedefleri

Pazarda daha fazla kullanıcı elde etmek ve hitap etmek

Sadık müşteriler edinerek ödüllendirme politikası ile müşteriyi elde tutmak

Pazar liderliğini korumak

Ürün geliştirme ve reklamlamaya büyük maliyetli bütçe ayırmak

2. OLABİLİRLİK

- Temel riskler

AÇIKLAMA	OLASILIK	ETKİSİ
Oyun kullanıcılar tarafından satın alınmaz ise marka finansal açıdan zarara uğrayabilir.	Düşük	Yüksek
Önceki senelerde çıkan oyunun bu sene çıkacak oyun tarih aralığındaki büyük değişiklik büyüme ve olgunluk seyir belirtisine yol açacaktır.	Düşük	Yüksek
Oyun çıkış tarihine yetiştirilmeli ve açıklanan tarihte ürün raflarda yerini almalıdır. Eğer belirtilen tarihte yer almayıp gecikme yaşanması durumunda müşteri beklentilerine olumsuz yansıyacaktır.	Düşük	Yüksek
Dünya piyasasında artan maliyetler ve ülkeler arası döviz para birimi farklılıklarından dolayı fiyatlarda dalgalanmalar yaşanacaktır.	Orta	Yüksek

2. OLABİLİRLİK

Finansal Tablo

- Finansal ölçütler:

Net gelirin yaklaşık 1.825 milyar ila 1.925 milyar dolar olması bekleniyor. Ertelenmiş net gelirdeki değişimin (çevrimiçi özellikli oyunlar) yaklaşık 600 milyon \$ olması bekleniyor. Net gelirin yaklaşık 120 milyon ila 164 milyon dolar olması bekleniyor. Hisse başına seyreltilmiş kazancın yaklaşık 0,43 ila 0,59 ABD Doları olması bekleniyor. Şirket, 2023 mali yılının üçüncü çeyreği seyreltilmiş hisse başına kazancı hesaplamak için hisse sayısını 279 milyon olarak tahmin ediyor.

- Operasyonel metrik:

Net rezervasyonların1 yaklaşık 2,425 milyar ila 2,525 milyar dolar olması bekleniyor.

- Kaynakça

<https://www.ea.com/news/electronic-arts-reports-q2-fy23-financial-results?isLocalized=true>

Three Months Ending December 31, 2022				
GAAP-Based Financial Data*				
	GAAP Guidance Range	Acquisition- related expenses	Change in deferred net revenue (online- enabled games)	Stock-based compensation
(In \$ millions)				
Total net revenue	1,825 to 1,925	-	600	-
Cost of revenue	560 to 580	(30)	-	-
Operating expense	1,080 to 1,090	(35)	-	(150)
Income before provision for income taxes	184 to 253	65	600	150
Net income	120 to 164			
Number of shares used in computation:				
Diluted shares	279			
* The mid-point of the range has been used for purposes of presenting the reconciling items.				

2. OLABİLİRLİK

- Çıkış Stratejisi

Yapılan istatiksel hesaplamalar ve analizler neticesinde ürünün 1 ay içerisinde maliyetini karşılayarak firmayı kara taşıyacağı tahmin edilmektedir.

Yatırım sonucu elde edilen beklenti karşılanmaması durumunda bahsedilen risklerde yer alan fiyatlandırma politikalarını dünya pazarında indirimle gidilerek daha çok müşteri elde edilebilir.

Araştırma geliştirme çalışmalarında yer alan yatırımlar neticesinde piyasada aktif olmayarak beklemeye alınıp yeniliklere kapalı, önceki versiyon üründen devam edilecektir.