|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| APIs | MediaPlayer | SoundPool | ExoPlayer |
| Delay | ♥♥♥ | ♥♥ | ♥ |
| Sound clip | ♥♥ | ♥♥ | ♥♥♥ |
| Play file | ♥♥♥ | ♥♥ | ♥ |
| Time | ♥♥♥ | ♥ | ♥♥ |
| Sound level | ♥♥♥ | ♥♥ | ♥ |
| Difficulty | ♥♥ | ♥♥♥ | ♥ |
| Adaptability | ♥ | ♥♥ | ♥♥♥ |
| Upload speed | ♥♥ | ♥ | ♥♥♥ |
| Community | ♥♥♥ | ♥♥ | ♥♥ |
|  | ♥=more than others | | |

**MediaPlayer,** ses/video dosyalarının ve akışlarının oynatılmasını kontrol etmek için kullanılabilir. Ses/video dosyalarının ve akışların oynatma kontrolü, bir durum makinesi olarak yönetilir**.** Yerel veya uzak dosyalar için gerçek zamanlı olarak akış ve kod çözme işlemi yapar. Uzun klipler ve fon müziği gibi uygulamalar için idealdir. Daha fazla CPU ve yoğun kaynak harcar. Nispeten uzun başlatma süresine sahiptir. Bir durum makinesidir!

**SoundPool**, sesi 16 bitlik bir PCM akışına dönüştürmek ve sesi çok düşük gecikmeyle çalmak için MediaPlayer hizmetini kullanır ve CPU açma çabasına yardımcı olur. Aynı anda birden fazla ses akışı sağlar. Kısa ses efektleri veya klipler için idealdir. Bellekte sıkıştırılmamış olarak saklanır, 1MB sınır. Oynatmadan önce klipler tam olarak yüklenmelidir. Ses ve hız kontrolü, döngü, eşzamanlı sesler, öncelikleri destekler.

**ExoPlayer**, Android uygulamalarda kullanılan bir medya oynatıcıdır. Hem local hem de internet üzerinden ses ve video oynatmak için Android’in kullandığı MediaPlayer API’sına alternatif olarak geliştirildi. ExoPlayer, Android’in MediaPlayer API’sı tarafından desteklenmeyen DASH ve SmoothStreamin uyarlanabilir oynatma özellikleri gibi birçok farklı özelliği desteklemektedir. MediaPlayer API’sinden farklı olarak özelleştirilmesi ve kullanılması daha kolaydır.