Andrés Campaña Otero

SOFTWARE ENGINEER / DATA SCIENTIST

Pontevedra, Galicia • andres.otero.dev@gmail.com • +34 662 55 42 54 • andres-otero.vercel.app • linkedin.com/in/andres-otero-dev • github.com/serdna1

Sobre mí

Ingeniero Informático con +2 años de experiencia especializado en desarrollo
full-stack (Next.js, WordPress) y con sólida experiencia en el entrenamiento de
modelos de Deep Learning con PyTorch.

Competencias

Competencias técnicas: HTML, CSS, JavaScript, React, Tailwind, TypeScript, Next.js, PHP, WordPress, Node.js, Express, Java, Spring, Prisma, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, PlayWright, Cypress, Jest, Git, Cloudflare, AWS, Python, Pytorch, scikit-image, scikit-learn, OpenCV, C, C#, VSCode, Cursor, Trae, IA, LLM.

Competencias blandas: Aprendizaje continuo, trabajo en equipo, proactividad, versatilidad y perseverancia.

Idiomas: Español, Gallego e Inglés.

Experiencia

CHAVETAS

Desarrollador Full-Stack (Presencial)

Agosto 2024 - Actualidad

- Desarrollé Chavetas Shorts, un plugin comercial de WordPress para vídeos de formato vertical.
 - Implementé la conexión con Cloudflare para un streaming de vídeo veloz y segmentado.
 - o Configuración del aspecto visual de los **bloques**.
 - Desarrollé un analizador de vídeo basado en IA que automatiza la generación de metadatos. Como ejemplos, sugiere la descripción del vídeo optimizada para el uso en redes sociales y genera su posible carátula.
 - o Stack: React, Backend WordPress/PHP (compartido con AuraReels).
- Creación de **AuraReels**: **SaaS** para gestión de vídeos verticales y escaparate para creadores de contenido.
 - o Sincronización de contenido con Chavetas Shorts.
 - Facilité la creación intuitiva de portafolios y landing pages a partir de plantillas, incorporando una interfaz de edición con sidebar similar a la de Figma para una experiencia de usuario óptima.
 - Implementé la capacidad de entrenar modelos LoRA a partir de imágenes personales del usuario, que posteriormente se integran en plantillas de portafolio para personalizar la sección 'hero'.
 - Posibilidad de compartir los videos de múltiples formas: Redes sociales, iframe y página individual del vídeo.
 - Stack: Next.js, Backend WordPress/PHP (compartido con Chavetas Shorts).

UNIVERSIDAD DE A CORUÑA

Becario investigador de Machine Learning (Presencial)

• Investigué y desarrollé modelos de **Deep Learning** utilizando Python y Pytorch.

ESCOLA GALEGA DE TEMPO LIBRE

Prácticas de monitor de tiempo libre (Presencial)

• Animé a niños con diferentes juegos, manualidades y otras actividades.

Educación

UNIVERSIDAD DE A CORUÑA

Julio 2024

Grado de Ingeniería Informática

- Especialidad: Computación
- Trabajo Fin de Grado (TFG): Desarrollé e investigué modelos de **Deep Learning** de **clasificación multi-label** con **entrada multimodal**, específicamente para **clasificar** pares de **retinografías** en la **detección de múltiples enfermedades**.
- Cursos: Edición de vídeo con Shotcut e Interfaces de usuario con C#.

Proyectos personales

PORTFOLIO · Visitar

- Sitio web personal para mostrar mi trabajo.
- Sección de envío de emails de contacto.
- Modo oscuro.
- Proyectos almacenados en una base de datos alojada en AWS mediante el servicio RDS.

TUTTI MUVI · <u>Visitar</u>

• Quiz de adivinar películas usando un conjunto de pistas.

CELEBRITY-LIKE · Visitar

- App para detectar caras de celebridades en fotografías.
- Con esta app participé en una hackathon.

PROJECT RING

- Prototipo del combate por turnos para un RPG.
- Proyecto realizado por dos personas, planificado con la metodología ágil Kanban.

CLASIFICADOR MULTI-LABEL DE PARES DE RETINOGRAFÍAS · Repositorio

- Desarrollé y entrené modelos CNN para la clasificación multi-label de pares de retinografías.
- 2 imágenes de entrada y de 1 a 8 salidas simultáneas (enfermedades).
- Transfer learning, data augmentation ad-hoc, función de pérdida ponderada, lr schedulers, early stopping, preprocesado de muestras.
- Presenté varios modelos en el challenge original.