

Andrés Campaña Otero

DESARROLLADOR FULL-STACK

Pontevedra, Galicia • andres.campana.otero@gmail.com • (34) 662 55 42 54 •

andres-otero.vercel.app • [/in/serdna1/](https://in/serdna1/) • github.com/serdna1

Sobre mí

Apasionado autodidacta, finalizando el grado de Ingeniería Informática. +1 año de experiencia en desarrollo web. Creador de múltiples aplicaciones web con diferentes stacks.

Experiencia

UNIVERSIDAD DE A CORUÑA

Becario investigador de Machine Learning

Entrené un modelo de regresión con Python y Tensorflow basándome en un paper.

ESCOLA GALEGA DE TEMPO LIBRE

Prácticas de monitor de tiempo libre

Animé a niños con diferentes juegos, manualidades y otras actividades.

Educación

UNIVERSIDAD DE A CORUÑA

Grado de Ingeniería Informática

Pendiente de presentar el TFG.

Matrícula de honor en Matemática Discreta y en Paradigmas de Programación.

Cursos: Edición de vídeo con Shotcut e Interfaces de usuario con C#.

Habilidades

Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, React, Tailwind, TypeScript, Next.js, Prisma, PlanetScale y Git.

Habilidades blandas: Aprendizaje constante, trabajo en equipo, proactividad, versatilidad y perseverancia.

Idiomas: Español, Gallego e Inglés.

Proyectos personales

PORTFOLIO • [Visitar](#)

Sitio web personal para acceder a mi trabajo o contactarme.

Stack: HTML, Tailwind, TypeScript, Next.js, Prisma, PlanetScale.

CELEBRITY-LIKE • [Visitar](#)

Detecta caras de celebridades en fotografías.

Con esta app, participé en la hackathon de Cloudinary y el streamer @midudev.

Stack: HTML, CSS, JavaScript, React.

TUTTI MUVI • [Visitar](#)

Quiz de adivinar películas usando un conjunto de pistas.

Stack: HTML, CSS, JavaScript, React.

PROJECT RING

Prototipo del combate por turnos para un RPG.

Proyecto realizado por dos personas, planificado con la metodología ágil Kanban.

Stack: HTML, CSS, JavaScript.