

Andrés Campaña Otero

DESARROLLADOR WEB

Pontevedra, Galicia • andres.otero.dev@gmail.com • (34) 662 55 42 54 •
andres-otero.vercel.app • [/in/andres-otero-dev/](https://in.andres-otero-dev/) • github.com/serdna1

Sobre mí

Desarrollador web con +2 años de experiencia finalizando el grado de Ingeniería Informática. Fui becario de la universidad, lo que me ayudó a desarrollar una gran capacidad de adaptación. Recientemente, he compatibilizado la realización del TFG con la creación de múltiples aplicaciones web para ampliar mi portfolio.

Competencias

Competencias técnicas: HTML, CSS, JavaScript, React, Tailwind, TypeScript, Next.js, Node.js, Express, Java, Spring, Prisma, PlanetScale, MySQL, MongoDB, Jest, Cypress, Git, Python, Pytorch, OpenCV, OCaml, Erlang, C, C#, Pascal, R, Matlab y Kotlin.

Competencias blandas: Aprendizaje continuo, trabajo en equipo, proactividad, versatilidad y perseverancia.

Idiomas: Español, Gallego e Inglés.

Experiencia

UNIVERSIDAD DE A CORUÑA

Becario investigador de Machine Learning

- Experimentar entrenando modelos de deep learning con Python y Pytorch.

ESCOLA GALEGA DE TEMPO LIBRE

Prácticas de monitor de tiempo libre

- Animar a niños con diferentes juegos, manualidades y otras actividades.

Educación

UNIVERSIDAD DE A CORUÑA

Grado de Ingeniería Informática

- Pendiente de presentar el TFG.
- Matrícula de honor en Matemática Discreta y en Paradigmas de Programación.
- Cursos: Edición de vídeo con Shotcut e Interfaces de usuario con C#.

Proyectos personales

PORTFOLIO • [Visitar](#)

- Sitio web personal para acceder a mi trabajo o contactarme.

TUTTI MUVI • [Visitar](#)

- Quiz de adivinar películas usando un conjunto de pistas.

CELEBRITY-LIKE • [Visitar](#)

- Detectar caras de celebridades en fotografías.
- Con esta app, participé en la hackathon de Cloudinary y el streamer @midudev.

PROJECT RING

- Prototipo del combate por turnos para un RPG.
- Proyecto realizado por dos personas, planificado con la metodología ágil Kanban.