

Andrés Campaña Otero

SOFTWARE ENGINEER / DATA SCIENTIST

Pontevedra, Galicia • andres.otero.dev@gmail.com • +34 662 55 42 54 •
andres-otero.vercel.app • linkedin.com/in/andres-otero-dev • github.com/serdna1

Sobre mí

Desarrollador con +2 años de experiencia graduado en Ingeniería Informática. Fui becario investigador de Machine Learning, lo que me ayudó a desenvolver una gran capacidad de adaptación. Recientemente, he compatibilizado la realización de mi TFG en Deep Learning con la creación de múltiples apps web para ampliar mi portfolio.

Competencias

Competencias técnicas: HTML, CSS, JavaScript, React, Tailwind, TypeScript, Next.js, PHP, Node.js, Express, Java, Spring, Prisma, MySQL, MongoDB, Jest, Cypress, Git, AWS, Python, Pytorch, scikit-image, scikit-learn, OpenCV, C, C#.

Competencias blandas: Aprendizaje continuo, trabajo en equipo, proactividad, versatilidad y perseverancia.

Idiomas: Español, Gallego e Inglés.

Experiencia

UNIVERSIDAD DE A CORUÑA

Becario investigador de Machine Learning (Presencial)

- Experimentar entrenando modelos de deep learning con Python y Pytorch.

ESCOLA GALEGA DE TEMPO LIBRE

Prácticas de monitor de tiempo libre (Presencial)

- Animar a niños con diferentes juegos, manualidades y otras actividades.

Educación

UNIVERSIDAD DE A CORUÑA

Julio 2024

Grado de Ingeniería Informática

- Especialidad: Computación
- Nota media: 7.5
- Matrícula de honor en Matemática Discreta y en Paradigmas de Programación.
- Cursos: Edición de vídeo con Shotcut e Interfaces de usuario con C#.

Proyectos personales

PORTFOLIO • [Visitar](#)

- Sitio web personal para mostrar mi trabajo.
- Sección de envío de emails de contacto.
- Modo oscuro.
- Proyectos almacenados en una base de datos alojada en AWS mediante el servicio RDS.

TUTTI MUVI • [Visitar](#)

- Quiz de adivinar películas usando un conjunto de pistas.

CELEBRITY-LIKE • [Visitar](#)

- App para detectar caras de celebridades en fotografías.
- Con esta app participé en una hackathon.

PROJECT RING

- Prototipo del combate por turnos para un RPG.
- Proyecto realizado por dos personas, planificado con la metodología ágil Kanban.

CLASIFICADOR MULTI-LABEL DE PARES DE RETINOGRAFÍAS • [Repositorio](#)

- Experimentación entrenando modelos CNN de clasificación.
- 2 imágenes de entrada y de 1 a 8 salidas simultáneas (enfermedades).
- Transfer learning, data augmentation ad-hoc, función de pérdida ponderada, lr schedulers, early stopping, preprocesado de muestras.
- Presenté varios modelos en el challenge fuente.