

Andrés Campaña Otero

DESARROLLADOR FULL-STACK

Pontevedra, Galicia • andres.campana.otero@gmail.com • (34) 662 55 42 54 •
andres-otero.vercel.app • [/in/serdna1/](https://in/serdna1/) • github.com/serdna1

Sobre mí

Apasionado autodidacta, finalizando el grado de Ingeniería Informática. +1 año de experiencia en desarrollo web. Creador de múltiples aplicaciones web con diferentes stacks.

Experiencia

UNIVERSIDAD DE A CORUÑA

Becario investigador de Machine Learning

Entrené un modelo de regresión con Python y Tensorflow basándome en un paper.

ESCOLA GALEGA DE TEMPO LIBRE

Prácticas de monitor de tiempo libre

Animé a niños con diferentes juegos, manualidades y otras actividades, tanto en campamentos como en fiestas.

Educación

UNIVERSIDAD DE A CORUÑA

Grado de Ingeniería Informática

Pendiente de presentar el TFG.

Matrícula de honor en Matemática Discreta y en Paradigmas de Programación.

Cursos: Edición de vídeo con Shotcut e Interfaces de usuario con C#.

Proyectos personales

PORTFOLIO

[Visitar](#)

Sitio web personal para acceder a mi trabajo o contactarme. Proyectos almacenados en una base de datos externa. Posibilidad de filtrarlos por tecnología. Formulario de contacto con feedback a través de un toast que muestra si el mensaje fue enviado con éxito, si ha habido un error o si se está enviando. Página de detalles para cada proyecto. Modo oscuro.

Stack: HTML, Tailwind, TypeScript, Next.js 13.5 (app directory), Prisma, PlanetScale.

CELEBRITY-LIKE

[Visitar](#)

Detecta caras de celebridades en fotografías. Opción de testear la app con una serie de fotos de prueba. Con esta app, participé en la hackathon de Cloudinary y el streamer @midudev.

Stack: HTML, CSS, JavaScript, React.

TUTTI MUVI

[Visitar](#)

Quiz de adivinar películas usando un conjunto de pistas. Tiene un buscador con debouncer para no hacer continuamente llamadas a la API.

Stack: HTML, CSS, JavaScript, React.

PROJECT RING

Prototipo del combate por turnos para un RPG. Prompts de texto que dan feedback de las acciones del usuario. Sprites para los personajes. Proyecto realizado por dos personas, planificado con la metodología ágil Kanban.

Stack: HTML, CSS, JavaScript.

Habilidades

Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, React, Tailwind, TypeScript, Next.js 13.5 (app directory), Prisma, PlanetScale y Git.

Habilidades blandas: Aprendizaje constante, trabajo en equipo, proactividad, versatilidad y perseverancia.

Idiomas: Español, Gallego e Inglés.