

Оглавление

1	Тест-кейсы.....	5
1.1	Запуск приложения.....	5
1.2	Актуальная стоимость напитков.....	5
1.3	Добавление напитка «Coffee» ($V=0,2$) в заказ.....	5
1.4	Добавление напитка «Nuka-Cola» ($V=0,2$) в заказ.....	6
1.5	Добавление напитка «Nuka-Cola» ($V=0,5$) в заказ.....	6
1.6	Добавление напитка «Nuka-Cola» ($V=1$) в заказ.....	6
1.7	Добавление напитка «Slurm» ($V=0,2$) в заказ.....	6
1.8	Добавление напитка «Slurm» ($V=0,5$) в заказ.....	7
1.9	Добавление напитка «Slurm» ($V=1$) в заказ.....	7
1.10	Добавление напитка «Nuka-Cola» своего объема в заказ.....	7
1.11	Добавление напитка «Slurm» своего объема в заказ.....	8
1.12	Добавление нескольких напитков в заказ.....	8
1.13	Добавление нескольких одинаковых напитков в заказ.....	8
1.14	Расчет итоговой стоимости для одной позиции.....	9
1.15	Расчет итоговой стоимости для нескольких позиций.....	9
1.16	Переход к оплате с экрана выбора напитков.....	9
1.17	Внесение купюры 100р при оплате.....	10
1.18	Внесение купюры 50р при оплате.....	10
1.19	Внесение купюры 500р при оплате.....	10
1.20	Внесение монеты 10р при оплате.....	11
1.21	Внесение монеты 5р при оплате.....	11
1.22	Внесение монеты 2р при оплате.....	11
1.23	Внесение монеты 1р при оплате.....	12

1.24	Внесение купюры 1000р при оплате.....	12
1.25	Внесение купюры 5000р при оплате.....	12
1.26	Внесение двух одинаковых монет/купюр при оплате.....	12
1.27	Пересчет недостающей суммы после внесения монеты/купюры 13	
1.28	Оплата при недостаточной внесенной сумме.....	13
1.29	Оплата заказа без сдачи.....	13
1.30	Оплата заказа со сдачей.....	14
1.31	Удаление напитка из заказа.....	15
1.32	Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив ($V=0,4$).....	15
1.33	Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив ($V=0,9$).....	15
1.34	Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив ($V=2$).....	16
1.35	Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив ($V=4,9$).....	16
1.36	Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив ($V=5$).....	17
1.37	Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив ($V=10$).....	17
1.38	Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив ($V=0,4$).....	17
1.39	Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив ($V=0,9$).....	18
1.40	Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив ($V=2$).....	18
1.41	Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив ($V=4,9$).....	19
1.42	Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив ($V=5$).....	19
1.43	Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив ($V=10$).....	19
1.44	Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив ($V=0,2$).....	20
1.45	Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив ($V=0,5$).....	20
1.46	Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив ($V=1$).....	21
1.47	Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив ($V=0,2$).....	21

1.48	Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив ($V=0,5$).....	21
1.49	Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив ($V=1$).....	22
1.50	Пересчет суммы заказа после ввода промокода	22
1.51	Оплата заказа с промокодом.....	23
1.52	Добавление более пяти напитков в заказ.....	23
1.53	Возвращение на экран выбора напитков с экрана оплаты.....	23
1.54	Возвращение на экран оплаты с экрана отчёта о покупке.....	24
1.55	Переход на экран выбора напитков после осуществления покупки	24
1.56	Оповещение о внесении достаточной суммы для оплаты	25
1.57	Сброс внесенной суммы при оплате	25
1.58	Сброс объема при покупке на розлив	25
1.59	Закрытие приложения.....	26
1.60	Возвращение в приложение после сворачивания	26
1.61	Оповещение при отсутствии позиций в заказе	26
2	Отчет о тестировании.....	28
2.1	Баг-репорты.....	28
2.1.1	Напиток не удаляется из очереди заказов.....	28
2.1.2	Некорректно рассчитывается стоимость со скидкой для напитка «Nuka Cola» на розлив ($V=5$).....	28
2.1.3	Некорректно рассчитывается стоимость со скидкой для напитка «Nuka Cola» на розлив ($V=10$).....	29
2.1.4	Некорректно рассчитывается стоимость со скидкой для напитка «Slurm» на розлив ($V=5$).....	29
2.1.5	Некорректно рассчитывается стоимость со скидкой для напитка «Slurm» на розлив ($V=10$).....	30

2.1.6	При выборе напитка «Nuka Cola» ($V=0,2$) в очередь заказов добавляется напиток другого объема.....	30
2.1.7	Возможность добавления более пяти напитков в заказ.....	31
2.1.8	Орфографическая ошибка у надписи «Сумма заказа».....	31
2.1.9	Орфографическая ошибка у наименования напитка «Nuka Cola» в очереди заказов.....	32
2.1.10	Купюра номиналом 5000р не вносится в сумму оплаты.....	32
2.1.11	Не осуществляется пересчет суммы заказа после ввода промокода на экране оплаты.....	33
2.1.12	Некорректное отображение сдачи в отчете о покупке при оплате без сдачи.....	33
2.1.13	Орфографическая ошибка в тексте кнопки «Заказать еще» на экране отчета о покупке.....	34
2.2	Предложения к улучшению	34
2.2.1	Курсоры-поинтеры для кликабельных элементов.....	34
2.2.2	Тёмная тема	35
2.2.3	Инверсия цвета кнопок.....	35
2.2.4	Кнопка выхода из приложения.....	35
Приложение.....		36
Памятка №1 Цены напитков		36
Памятка №2 Размеры скидок.....		36
Памятка №3 Промокоды.....		36

1 Тест-кейсы

Тест-кейсы написаны для приложения на Windows.

Тест-кейсы отсортированы по приоритету их выполнения.

Также, хотел отметить, что, в тест-кейсах, где фигурировали цены, скидки и т.п., я сознательно отказался от использования конкретных значений, а вместо этого ссылался на памятки с актуальными значениями, находящиеся в приложении. В условиях постоянно меняющихся цен, размеров скидок и т.п., как мне кажется, это позволит сделать тест-кейсы более универсальными и менее подверженными необходимостью регулярных корректировок в дальнейшем.

1.1 Запуск приложения

Шаги:

1. Запустить приложение.

Ожидаемый результат:

Приложение успешно открывается. Открыт экран выбора напитков.

1.2 Актуальная стоимость напитков

Шаги:

1. Запустить приложение.

Ожидаемый результат:

Для всех напитков и их объемов отображаются цены в соответствии с Памятка №1 Цены напитков.

1.3 Добавление напитка «Coffee» (V=0,2) в заказ

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на напиток «Coffee» с объемом 0,2.

Ожидаемый результат:

Напиток с соответствующим наименованием, объёмом и ценой добавлен в очередь заказов.

1.4 Добавление напитка «Nuka-Cola» ($V=0,2$) в заказ

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на напиток «Nuka-Cola» с объемом 0,2.

Ожидаемый результат:

Напиток с соответствующим наименованием, объёмом и ценой добавлен в очередь заказов.

1.5 Добавление напитка «Nuka-Cola» ($V=0,5$) в заказ

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на напиток «Nuka-Cola» с объемом 0,5.

Ожидаемый результат:

Напиток с соответствующим наименованием, объёмом и ценой добавлен в очередь заказов.

1.6 Добавление напитка «Nuka-Cola» ($V=1$) в заказ

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на напиток «Nuka-Cola» с объемом 1.

Ожидаемый результат:

Напиток с соответствующим наименованием, объёмом и ценой добавлен в очередь заказов.

1.7 Добавление напитка «Slurm» ($V=0,2$) в заказ

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на напиток «Slurm» с объемом 0,2.

Ожидаемый результат:

Напиток с соответствующим наименованием, объёмом и ценой добавлен в очередь заказов.

1.8 Добавление напитка «Slurm» ($V=0,5$) в заказ

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на напиток «Slurm» с объемом 0,5.

Ожидаемый результат:

Напиток с соответствующим наименованием, объёмом и ценой добавлен в очередь заказов.

1.9 Добавление напитка «Slurm» ($V=1$) в заказ

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на напиток «Slurm» с объемом 1.

Ожидаемый результат:

Напиток с соответствующим наименованием, объёмом и ценой добавлен в очередь заказов.

1.10 Добавление напитка «Nuka-Cola» своего объема в заказ

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Nuka-Cola» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 2.0 л и кликнуть на кнопку «Готово».

Ожидаемый результат:

Напиток с соответствующим наименованием, объёмом и ценой добавлен в очередь заказов.

1.11 Добавление напитка «Slurm» своего объема в заказ

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 2.0 л и кликнуть на кнопку «Готово».

Ожидаемый результат:

Напиток с соответствующим наименованием, объёмом и ценой добавлен в очередь заказов.

1.12 Добавление нескольких напитков в заказ

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на напиток «Nuka-Cola» с объемом 0,5.
3. Кликнуть на напиток «Slurm» с объемом 1.

Ожидаемый результат:

Оба напитка с соответствующими наименованием, объёмом и ценой добавлены в очередь заказов.

1.13 Добавление нескольких одинаковых напитков в заказ

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на напиток «Nuka-Cola» с объемом 0,5.
3. Повторить шаг 2.

Ожидаемый результат:

Повторно добавляемый напиток успешно добавляется в очередь заказов с соответствующим наименованием, объемом и ценой.

1.14 Расчет итоговой стоимости для одной позиции

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на любой напиток любого объема.

Ожидаемый результат:

Сумма заказа, отображаемая над кнопкой «Перейти к оплате», равна цене добавленного напитка.

1.15 Расчет итоговой стоимости для нескольких позиций

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на любой напиток любого объема.
3. Повторить шаг 2.

Ожидаемый результат:

Сумма заказа, отображаемая над кнопкой «Перейти к оплате», равна сумме цен добавленных напитков.

1.16 Переход к оплате с экрана выбора напитков

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».

Ожидаемый результат:

Открылся экран оплаты. Список напитков для оплаты содержит те же напитки с теми же наименованиями, объёмами и ценами, выбранные на

предыдущем экране. Сумма заказа соответствует итоговой стоимости, рассчитанной на предыдущем экране. Внесённая сумма составляет 0р.

1.17 Внесение купюры 100р при оплате

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «100».

Ожидаемый результат:

Внесенная сумма увеличилась на 100р.

1.18 Внесение купюры 50р при оплате

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «50».

Ожидаемый результат:

Внесенная сумма увеличилась на 50р.

1.19 Внесение купюры 500р при оплате

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «500».

Ожидаемый результат:

Внесенная сумма увеличилась на 500р.

1.20 Внесение монеты 10р при оплате

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «10».

Ожидаемый результат:

Внесенная сумма увеличилась на 10р.

1.21 Внесение монеты 5р при оплате

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «5».

Ожидаемый результат:

Внесенная сумма увеличилась на 5р.

1.22 Внесение монеты 2р при оплате

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «2».

Ожидаемый результат:

Внесенная сумма увеличилась на 2р.

1.23 Внесение монеты 1р при оплате

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «1».

Ожидаемый результат:

Внесенная сумма увеличилась на 1р.

1.24 Внесение купюры 1000р при оплате

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «1000».

Ожидаемый результат:

Внесенная сумма увеличилась на 1000р.

1.25 Внесение купюры 5000р при оплате

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «5000».

Ожидаемый результат:

Внесенная сумма увеличилась на 5000р.

1.26 Внесение двух одинаковых монет/купюр при оплате

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «1».
5. Повторить шаг 4.

Ожидаемый результат:

Внесенная сумма увеличилась на 2р.

1.27 Пересчет недостающей суммы после внесения монеты/купюры

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «1».

Ожидаемый результат:

Сумма рядом с надписью «Еще нужно» уменьшилась на 1р.

1.28 Оплата при недостаточной внесенной сумме

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. Кликнуть на кнопку «Оплатить».

Ожидаемый результат:

Переход на экран «Отчёт о покупке» не происходит.

1.29 Оплата заказа без сдачи

Шаги:

1. Запустить приложение.

2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. «Внести» купюры на сумму, равную сумме заказа.
5. Кликнуть на кнопку «Оплатить».

Ожидаемый результат:

Осуществляется переход на экран «Отчёт о покупке». В чеке отображаются позиции, которые присутствовали на предыдущем экране: те же наименования, объемы и цены. Итоговая сумма («Итого:») равна сумме заказа с предыдущего экрана. Итоговая сумма равна итоговой сумме со скидкой («Итого со скидкой:») и внесенной сумме («Вы внесли:»). Сумма сдачи («Ваша сдача:») равна 0р.

1.30 Оплата заказа со сдачей

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. «Внести» купюры на сумму, превышающую сумму заказа.
5. Кликнуть на кнопку «Оплатить».

Ожидаемый результат:

Осуществляется переход на экран «Отчёт о покупке». В чеке отображаются позиции, которые присутствовали на предыдущем экране: те же наименования, объемы и цены. Итоговая сумма («Итого:») равна сумме заказа с предыдущего экрана. Итоговая сумма равна итоговой сумме со скидкой («Итого со скидкой:»). Внесенная сумма («Вы внесли:») равна внесенной сумме с предыдущего экрана. Сдача представлена произведениями номиналов монет (1, 2, 5, 10) на определенное число (например, «10р * 5»). Общая сумма сдачи («Ваша сдача:») равна разнице между итоговой и внесенной суммами.

1.31 Удаление напитка из заказа

Предусловие:

В очереди отсутствуют напитки.

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на любой напиток любого объема.
3. Кликнуть на значок крестика для заказа в очереди, добавленного на шаге 2.

Ожидаемый результат:

Напиток удален из очереди.

1.32 Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив (V=0,4)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Nuka Cola» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 0.4 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 0.2л напитка)/2 * 4. Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков.

1.33 Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив (V=0,9)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Nuka Cola» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 0.9 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 0.5л напитка)/5 * 9. Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков.

1.34 Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив (V=2)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Nuka Cola» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 2 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 20 * (1 - <размер скидки для V=2>). Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков. Размер скидки в зависимости от объема описан в Памятка №2 Размеры скидок.

1.35 Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив (V=4,9)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Nuka Cola» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 4,9 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 49 * (1 - <размер скидки для V=4,9>). Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков. Размер скидки в зависимости от объема описан в Памятка №2 Размеры скидок.

1.36 Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив (V=5)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Nuka Cola» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 5 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствии с выражением: (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 50 * (1 - <размер скидки для V=5>). Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков. Размер скидки в зависимости от объема описан в Памятка №2 Размеры скидок.

1.37 Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив (V=10)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Nuka Cola» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 10 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствии с выражением: (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 100 * (1 - <размер скидки для V=10>). Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков. Размер скидки в зависимости от объема описан в Памятка №2 Размеры скидок.

1.38 Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив (V=0,4)

Шаги:

1. Запустить приложение.

2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 0.4 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 0.2л напитка)/2 * 4. Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков.

1.39 Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив (V=0,9)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 0.9 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 0.5л напитка)/5 * 9. Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков.

1.40 Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив (V=2)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 2 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 20 * (1 - <размер скидки для V=2>). Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков. Размер скидки в зависимости от объема описан в Памятка №2 Размеры скидок.

1.41 Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив (V=4,9)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 4,9 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 49 * (1 - <размер скидки для V=4,9>). Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков. Размер скидки в зависимости от объема описан в Памятка №2 Размеры скидок.

1.42 Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив (V=5)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 5 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 50 * (1 - <размер скидки для V=5>). Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков. Размер скидки в зависимости от объема описан в Памятка №2 Размеры скидок.

1.43 Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив (V=10)

Шаги:

1. Запустить приложение.

2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 10 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствии с выражением (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 100 * (1 - <размер скидки для V=10>). Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков. Размер скидки в зависимости от объема описан в Памятка №2 Размеры скидок.

1.44 Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив (V=0,2)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Nuka Cola» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 0.2 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствии с выражением: (фиксированная стоимость 0.2л напитка)/2 * 2. Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков.

1.45 Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив (V=0,5)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Nuka Cola» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 0.5 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 0.5л напитка)/5 * 5. Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков.

1.46 Расчет стоимости напитка «Nuka Cola» на розлив (V=1)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Nuka Cola» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 1 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 10. Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков.

1.47 Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив (V=0,2)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 0.2 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 0.2л напитка)/2 * 2. Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков.

1.48 Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив (V=0,5)

Шаги:

1. Запустить приложение.

2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 0.5 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 0.5л напитка)/5 * 5. Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков.

1.49 Расчет стоимости напитка «Slurm» на розлив (V=1)

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 1 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением: (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 10. Фиксированная стоимость напитка описана в Памятка №1 Цены напитков.

1.50 Пересчет суммы заказа после ввода промокода

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В поле ввода «Промокод:» ввести актуальный промокод (Памятка №3 Промокоды).
5. Кликнуть на кнопку «Пересчитать».

Ожидаемый результат:

Сумма заказа уменьшилась на %, соответствующий промокоду (Памятка №3 Промокоды).

1.51 Оплата заказа с промокодом

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В поле ввода «Промокод:» ввести актуальный промокод (Памятка №3 Промокоды).
5. Кликнуть на кнопку «Пересчитать».
6. «Внести» купюры на сумму, равную или превышающую суммы заказа.
7. Кликнуть на кнопку «Оплатить».

Ожидаемый результат:

Осуществляется переход на экран «Отчёт о покупке». В чеке отображаются позиции, которые присутствовали на предыдущем экране: те же наименования, объемы и цены. Итоговая сумма («Итого:») равна сумме цен позиций из заказа. Итоговая сумма со скидкой («Итого со скидкой:») равна сумме заказа с предыдущего экрана.

1.52 Добавление более пяти напитков в заказ

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на любой напиток любого объема шесть раз.

Ожидаемый результат:

При попытке добавления в очередь напитка в шестой раз добавление не осуществляется.

1.53 Возвращение на экран выбора напитков с экрана оплаты

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. Кликнуть на зеленую стрелку в левом верхнем углу.

Ожидаемый результат:

Открылся экран выбора напитков. Очередь заказов содержит тот же набор напитков, который был добавлен на шаге 2.

1.54 Возвращение на экран оплаты с экрана отчёта о покупке

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. «Внести» купюры на сумму, равную или превышающую сумму заказа.
5. Кликнуть на кнопку «Оплатить».
6. Кликнуть на зеленую стрелку в левом верхнем углу.

Ожидаемый результат:

Осуществляется возврат на экран «Оплата». Отображается тот же список позиций и сумма заказа. Внесенная сумма равна той же сумме, которая была после шага 4.

1.55 Переход на экран выбора напитков после осуществления покупки

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. «Внести» купюры на сумму, равную или превышающую сумму заказа.
5. Кликнуть на кнопку «Оплатить».

6. Кликнуть на кнопку «Заказать ещё».

Ожидаемый результат:

Открывается экран выбора напитков.

1.56 Оповещение о внесении достаточной суммы для оплаты

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. «Внести» купюры на сумму, равную или большую суммы заказа.

Ожидаемый результат:

Под внесенной суммой отображается сообщение «Можно оплатить!».

1.57 Сброс внесенной суммы при оплате

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «1».
5. Кликнуть на значок крестика, находящийся справа от внесенной суммы.

Ожидаемый результат:

Внесенная сумма составляет 0р.

1.58 Сброс объема при покупке на розлив

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».

3. Установить ползунок на объеме 2.0 л и кликнуть на значок крестика.

Ожидаемый результат:

Ползунок установлен на объеме 0.2 л.

1.59 Заккрытие приложения

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Заккрыть приложение системной кнопкой крестика в правом верхнем углу окна.

Ожидаемый результат:

Приложение успешно закрывается.

1.60 Возвращение в приложение после сворачивания

Шаги:

1. Запустить приложение.
2. Свернуть приложение системной кнопкой сворачивания.
3. Вернуться в приложение.

Ожидаемый результат:

Приложение продолжает свою работу.

1.61 Оповещение при отсутствии позиций в заказе

Предусловие:

В очереди отсутствуют напитки.

Шаги:

1. Запустить приложение.

Ожидаемый результат:

В месте, где располагается очередь заказов, отображается сообщение «Этот столик ещё ничего не заказал».

2 Отчет о тестировании

2.1 Баг-репорты

2.1.1 Напиток не удаляется из очереди заказов

Предусловие:

В очереди отсутствуют напитки.

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на любой напиток любого объема.
3. Кликнуть на значок крестика для заказа в очереди, добавленного на шаге 2.

Ожидаемый результат:

Напиток удаляется из очереди заказов.

Фактический результат:

Напиток не удаляется из очереди заказов.

2.1.2 Некорректно рассчитывается стоимость со скидкой для напитка «Nuka Cola» на розлив (V=5)

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Nuka Cola» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 5 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствие с выражением:
(фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 50 * (1 - <размер скидки для V=5>)
= 382р.

Фактический результат:

Цена со скидкой не рассчитана в соответствии с выражением: (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 50 * (1 - <размер скидки для V=5>), а равна 403р.

2.1.3 Некорректно рассчитывается стоимость со скидкой для напитка «Nuka Cola» на розлив (V=10)

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Nuka Cola» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 10 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствии с выражением: (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 100 * (1 - <размер скидки для V=5>) = 765р.

Фактический результат:

Цена со скидкой не рассчитана в соответствии с выражением: (фиксированная стоимость 1л напитка)/10 * 100 * (1 - <размер скидки для V=5>), а равна 850р.

2.1.4 Некорректно рассчитывается стоимость со скидкой для напитка «Slurm» на розлив (V=5)

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 5 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствии с выражением:
 $(\text{фиксированная стоимость 1л напитка})/10 * 50 * (1 - \langle \text{размер скидки для } V=5 \rangle)$
= 495р.

Фактический результат:

Цена со скидкой не рассчитана в соответствии с выражением:
 $(\text{фиксированная стоимость 1л напитка})/10 * 50 * (1 - \langle \text{размер скидки для } V=5 \rangle)$,
а равна 522р.

2.1.5 Некорректно рассчитывается стоимость со скидкой для напитка «Slurm» на розлив (V=10)

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Для напитка «Slurm» кликнуть на стрелку рядом с надписью «купить на розлив».
3. Установить ползунок на объеме 10 л.

Ожидаемый результат:

Цена со скидкой рассчитана в соответствии с выражением:
 $(\text{фиксированная стоимость 1л напитка})/10 * 100 * (1 - \langle \text{размер скидки для } V=5 \rangle)$
= 990р.

Фактический результат:

Цена со скидкой не рассчитана в соответствии с выражением:
 $(\text{фиксированная стоимость 1л напитка})/10 * 100 * (1 - \langle \text{размер скидки для } V=5 \rangle)$, а равна 1100р.

2.1.6 При выборе напитка «Nuka Cola» (V=0,2) в очередь заказов добавляется напиток другого объема

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на напиток «Nuka-Cola» с объемом 0,2.

Ожидаемый результат:

В очередь заказов добавляется напиток «Nuka-Cola» с объемом 0,2.

Фактический результат:

В очередь заказов добавляется напиток «Nuka-Cola» с объемом 0,5.

2.1.7 Возможность добавления более пяти напитков в заказ

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на любой напиток любого объема шесть раз.

Ожидаемый результат:

При попытке добавления в очередь напитка в шестой раз добавление не осуществляется.

Фактический результат:

В очередь заказов добавляются все шесть позиций.

2.1.8 Орфографическая ошибка у надписи «Сумма заказа»

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на любой напиток любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».

Ожидаемый результат:

После шага 2: на экране выбора напитков отображается надпись «Сумма заказа».

После шага 3: на экране оплаты отображается надпись «Сумма заказа».

Фактический результат:

После шага 2: на экране выбора напитков отображается надпись «Сума заказа».

После шага 3: на экране оплаты отображается надпись «Сума заказа».

2.1.9 Орфографическая ошибка у наименования напитка «Nuka Cola» в очереди заказов

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Кликнуть на напиток «Nuka Cola» любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».

Ожидаемый результат:

После шага 2: в очередь заказов добавляется позиция с наименованием «Nuka Cola».

После шага 3: на экране оплаты в списке заказов отображается позиция с наименованием «Nuka Cola».

Фактический результат:

После шага 2: в очередь заказов добавляется позиция с наименованием «Nuka Cola».

После шага 3: на экране оплаты в списке заказов отображается позиция с наименованием «Nuka Cola».

2.1.10 Купюра номиналом 5000р не вносится в сумму оплаты

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В блоке «Купюры» кликнуть на кнопку «5000».

Ожидаемый результат:

Внесенная сумма увеличилась на 5000р.

Фактический результат:

Внесенная сумма не изменилась.

2.1.11 Не осуществляется пересчет суммы заказа после ввода промокода на экране оплаты

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. В поле ввода «Промокод:» ввести актуальный промокод (Памятка №3 Промокоды).
5. Кликнуть на кнопку «Пересчитать».

Ожидаемый результат:

Сумма заказа уменьшилась на %, соответствующий промокоду (Памятка №3 Промокоды).

Фактический результат:

Сумма заказа не изменилась.

2.1.12 Некорректное отображение сдачи в отчете о покупке при оплате без сдачи

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. «Внести» купюры на сумму, равную сумме заказа.
5. Кликнуть на кнопку «Оплатить».

Ожидаемый результат:

Сумма сдачи («Ваша сдача:») равна 0р.

Фактический результат:

Сумма сдачи («Ваша сдача:») равна null.

2.1.13 Орфографическая ошибка в тексте кнопки «Заказать еще» на экране отчета о покупке

Шаги воспроизведения:

1. Запустить приложение.
2. Добавить в заказ любое количество напитков любого объема.
3. Кликнуть на кнопку «Перейти к оплате».
4. «Внести» купюры на сумму, равную или превышающую сумму заказа.
5. Кликнуть на кнопку «Оплатить».

Ожидаемый результат:

Кнопка содержит текст «Заказать ещё».

Фактический результат:

Кнопка содержит текст «Заказать еще».

2.2 Предложения к улучшению

2.2.1 Курсоры-поинтеры для кликабельных элементов

Описание:

В приложении есть много элементов, на которые можно кликнуть, но при наведении на эти элементы курсор никак не выделяется. Для улучшения пользовательского опыта было бы целесообразно добавить переход курсора в режим курсора-поинтера при наведении на такие элементы, как:

а. экран «Выбор напитков»:

1. кнопка выбора напитков;
2. стрелка рядом с надписью «Купить на розлив»;
3. ползунок выбора объема напитка;
4. кнопка «Готово» под ползунком выбора объема напитка;
5. значок крестика для удаления напитка из очереди;
6. кнопка «Перейти к оплате».

б. экран «Оплата»:

1. кнопка купюры;
 2. кнопка «Пересчитать»;
 3. значок крестика для сброса внесённой суммы;
 4. кнопка «Оплатить»;
 5. кнопка возврата на предыдущий экран.
- с. экран «Отчёт о покупке»:
1. кнопка «Заказать еще»;
 2. кнопка возврата на предыдущий экран.

2.2.2 Тёмная тема

Описание:

Достаточно большое количество людей по разным причинам используют тёмную тему. Можно было бы добавить поддержку приложением тёмной темы, которую можно было бы включить в настройках, или добавить возможность синхронизации приложения с системной темой.

2.2.3 Инверсия цвета кнопок

Описание:

Дизайн приложения реализован преимущественно в белом цвете, и той же цветовой гамме соответствуют и кнопки, связанные с оплатой. Мне кажется, что было бы лучше выполнить для них инверсию цветов, чтобы они лучше выделялись на белом фоне.

2.2.4 Кнопка выхода из приложения

Описание:

В приложении нет кнопки выхода. Выйти можно только с помощью системной кнопки закрытия окна Windows. Можно было бы добавить кнопку для выхода в самом приложении.

Приложение

Памятка №1 Цены напитков

Цены

Объем	Coffee, р	Nuka-Cola, р	Slurm, р
0.2	50	50	70
0.5	-	70	90
1.0	-	85	110

Памятка №2 Размеры скидок

1. [2л; 5л) - скидка 5%
2. [5л; 10л] - скидка 10%

Памятка №3 Промокоды

1. 5555 – скидка 15%