



Некоторые стандартные интерфейсы

... и новое поведение



Разговор о...



Разговор о...

1. Введение
2. `Iterator<E>`
3. `Iterable<E>`
4. `Comparator<E>`
5. `Comparable<E>`
6. `Comparable`, `equals`, `==`
7. `foreach` для своих типов
8. Примеры
9. Итоги



Введение



Введение

Некоторые стандартные интерфейсы и придание нового поведения своим типам.



Iterator<E>



Iterator<E>

Итератор над «коллекцией». Iterator занимает место Enumeration'в Java Collections Framework.

`hasNext()`

`next()`



Iterable<E>



Iterable<E>

Позволяет собственному типу быть типом оператора «for-each loop»



Comparator<E>



Comparator<E>

Предназначен для упорядочивания собственных типов.

`obj.compare(x, y) <= 1`

`obj.compare(x, y) <= 0`

`obj.compare(x, y) <= -1`



Comparable<E>



Comparable<E>

Списки (и массивы) собственных типов позволяют автоматически сортироваться при помощи

`Collections.sort`

`Arrays.sort`



**Comparable,
equals, ==**



Comparable, equals, ==

Демонстрация





ИТОГИ



Итоги

Интерфейсов много

Cloneable

Serializable


*able и др.

«Заставить» работать стандартный функционал.

Работа со своими свои типы «как нужно».

Определить «свою» логику работы.



Спасибо 
за внимание

