

первостепенные задачи

Очередь

разработать идею для квестов "ОСНОВНОЙ ВЕТВИ"  
U 27 мар.

найти пространство для публикации игры  
V 30.06.2025

подумать над примерным расположением "лагерей мобов"  
1  
C V 23 мар.

Сформулируйте задачу

В работе

изучить игровой движок  
C M +2 31 мар. Срочно  
<https://godot-ru.readthedocs.io/ru/...>

разработать сюжет для игры  
C U 31 мар.

создание карты для игры  
C 31 мар.

создать текстуры для карты мира

Сформулируйте задачу

Готово

определился с аудиторией  
C

разработать идею  
C M +2

найти сторонников  
C M +2

Сформулируйте задачу

задачи второго плана

Очередь

разработать идею для квестов "ВТОРОСТЕПЕННЫХ"

сделать спрайт для персонажа№2  
V

Сформулируйте задачу